

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут»

Факультет прикладної математики

Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем

Розрахунково-графічна робота

з дисципліни

«Бази даних та засоби управління»

Tema: «Створення застосунку бази даних, орієнтованого на взаємодію з СУБД PostgreSQL»

Виконав студент 3 курсу

ФПМ групи КВ-11

Парієнко Віктор

 $Mетою poботи \in здобуття вмінь програмування прикладних додатків баз даних PostgreSQL$

Загальне завдання роботи полягає у наступному:

- 1. Реалізувати функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних у таблицях бази даних, створених у лабораторній роботі №1, засобами консольного інтерфейсу.
- 2. Передбачити автоматичне пакетне генерування "рандомізованих" даних у базі.
- 3. Забезпечити реалізацію пошуку за декількома атрибутами з двох та більше сутностей одночасно: для числових атрибутів у рамках діапазону, для рядкових як шаблон функції LIKE оператора SELECT SQL, для логічного типу значення True/False, для дат у рамках діапазону дат.
- 4. Програмний код виконати згідно шаблону MVC (модель-подання-контролер)

GitHub penosumopiŭ: https://github.com/SkaLe3/KPI class DataBase Labs

Контакт в Telegram: https://t.me/SkaLe9 (@SkaLe9)

Модель "сутність-зв'язок" предметної галузі "Музичний каталог для зберігання даних про виконавців та пісні"

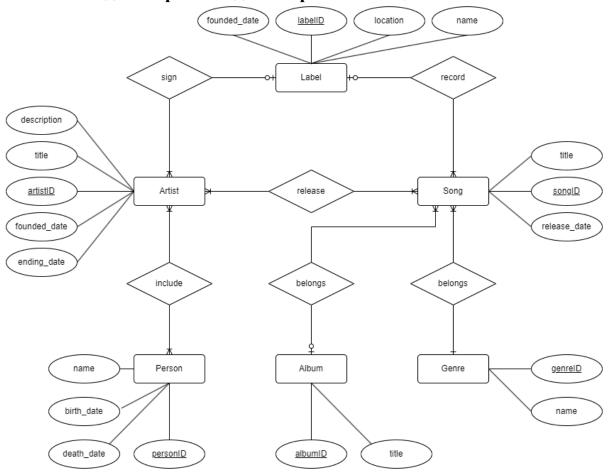


Рис 1. ER-діаграма з використанням нотації "Crow's foot"

Короткий опис бази даних

Перелік сутностей і їх атрибутів:

бази даних в предметної галузі "Музичний каталог" включає 6 сутностей з наступними атрибувати:

- Artist
 - o artist_id, title, description, founded_date, closed_date
- Person
 - o person_id, name, birth_date, death_date
- Label
 - o label_id, founded_date, location
- Song
 - o song_id, title, release_date
- Genre
 - o genre_id, name
- Album
 - o album_id, title

Опис сутностей:

Artist - сутність для представлення музичного проєкту що може бути групою або однією людиною. Причому одна людина може мати декілька сольних проєктів. Кожен такий проєкт має іd, назву, опис, дату створення, і дату закінчення.

Person - сутність для представлення людини. Людина ϵ учасником певного музичного про ϵ кту, або декількох. Атрибути людини це ID, ім'я, дата народження, дата смерті.

Label - сутність для представлення звукозаписуючої компанії, що ϵ брендом а також ма ϵ право власності на пісні і співпрацю ϵ з авторами. Містить іd, назву, локацію, дату створення

Song - сутність для представлення пісні яку випускають виконавці, містить іd, назву, дату випуску

Genre - сутність для представлення жанру пісні. Складається лише з 2 атрибутів іd і назва

Album - сутність для представлення альбому з піснями. Має id і назву.

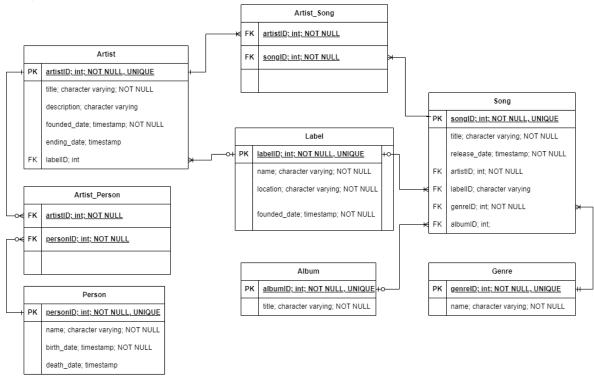


Рис 2. Схема бази даних

Для створення застосунку було використано:

Мова програмування: С++ 20

Середовище розробки: Visual Studio 2022

Бібліотеки:

- GLFW для створення вікна і прийняття введення
- Glad для завантаження вказівників на функції OpenGL
- VieM власна бібліотека, на базі Walnut, для основи програми
- ImGui для створення графічного інтерфейсу
- libpq для взаємодії з PostgreSQL

Схема меню користувача

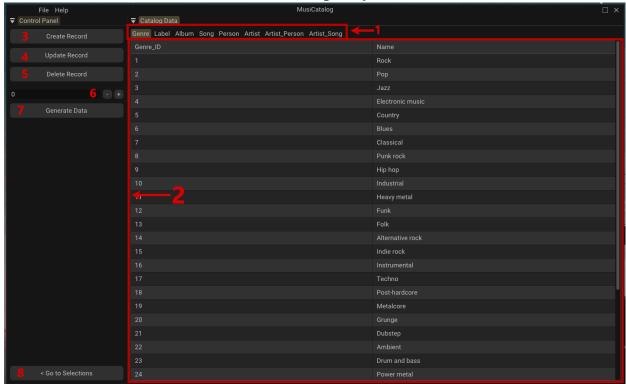


Рис 3. Меню управління даними

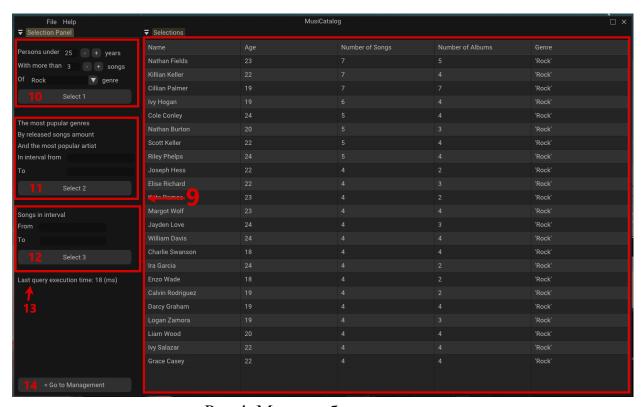


Рис 4. Меню вибору даних

Опис функціоналу:

- 1. Tabs Вкладки з таблицями для відображення даних
- 2. Table Результат виведення вибраної таблиці з даними (виконується при переключенні між вкладками)

Для наступних елементів управління, взаємодія відбувається з даними таблиць з вибраної вкладки

3. Create Record - Кнопка для внесення даних:

При натисненні цієї кнопки з'являється наступне меню для внесення даних.

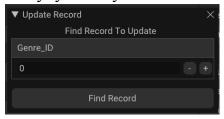




Користувач вносить дані у відведені поля. (Дата підсвічується зеленим, якщо формат дати введено вірно, червоним - не вірно). Після внесення даних користувач натискає кнопку Submit

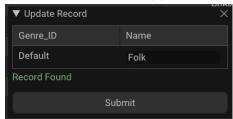
4. Update Record - Кнопка редагування даних:

При натисненні цієї кнопки з'являється наступне меню для пошуку запису



Користувач вносить дані за якими можна знайти запис у таблиці і натискає кнопку Find Record.

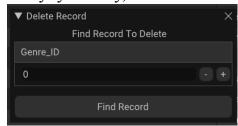
Якщо шуканий запис існує, з'являється наступне меню, аналогічне до меню внесення даних.



Користувач редагує дані і натискає кнопку Submit для їх занесення до таблиці.

5. Delete Record - Кнопка видалення даних:

При натисненні цієї кнопки з'являється наступне меню для пошуку запису, аналогічне меню з попереднього пункту



Після успішного знаходження запису з'являється меню з даними цього запису і кнопкою DELETE



- 6. Generate amount Поле для вводу кількості записів для генерації: (для таблиць Genre і Label кількість генерованих даних стала)
- 7. Generate Data Кнопка для генерації даних:

При натисненні кнопки відбувається генерація вказаної кількості записів для вибраної таблиці.

- 8. Go to Selections Кнопка для переходу на вікно для вибору даних:
 - Наступні пункти описують елементи управління цього вікна
- 9. Search Table Результат виконання запиту пошуку
- 10. Агеа 1 Область першого запиту:

Користувач вводить максимальний вік людини, мінімальну кількість пісень і бажаний жанр. Після чого натискає кнопку Select 1 і результат пошуку з'являється в таблиці праворуч.

11. Area 2 - Область другого запиту:

Користувач вводить початок і кінець часового інтервалу у вигляді двох дат для пошуку даних.

12. Area 3 - Область третього запиту:

Користувач вводить початок і кінець часового інтервалу у вигляді двох дат для пошуку даних.

- 13. Search Time Час виконання останнього запиту пошуку даних, у мілісекундах
- 14. Go to Management Кнопка для повернення в меню управління даними.

У разі будь-якої помилки виводиться наступне вікно

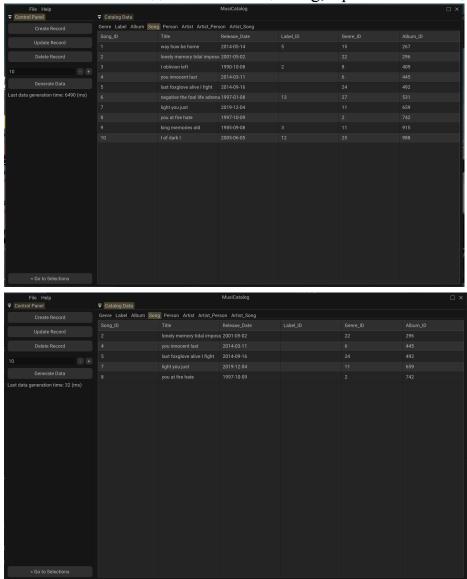


(в цьому випадку була спроба перегенерувати таблицю з жанрами, коли існують пісні з цими жанрами)

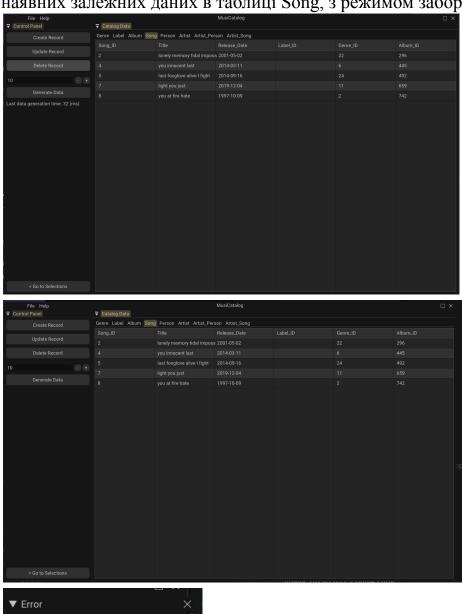
Завдання 1

Видалення даних

Результат виконання операції вилучення записів з таблиці Label при наявних залежних даних в таблиці Song, з режимом каскадного видалення

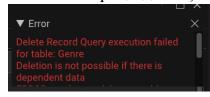


Результат виконання операції вилучення записів таблиці Genre при наявних залежних даних в таблиці Song, з режимом заборони видалення



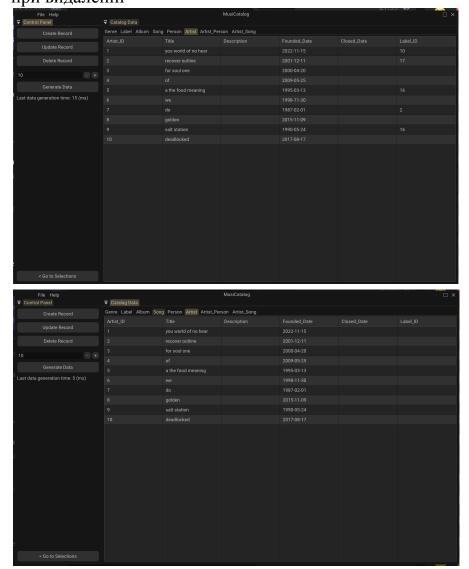


(Завуваження: було використано генерацію даних, для чого спочатку всі наявні дані таблиці видаляються. Через що в повідомленні помилки сказано перегенерація даних, а не видалення, бо технічно була натиснена кнопка генерації даних)



(Видалення)

Результат виконання операції вилучення записів таблиці Genre при наявних залежних даних в таблиці Song, з режимом встановлення в NULL при видаленні



Лістинг

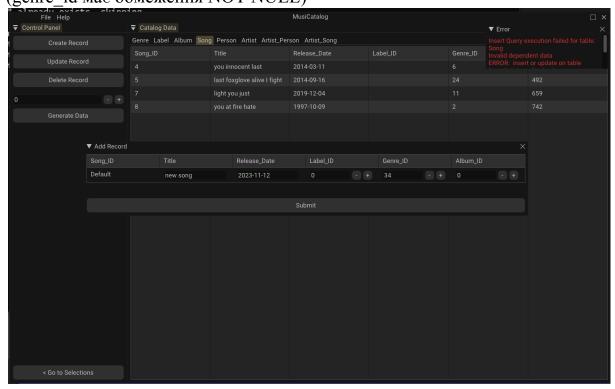
```
bool Model::DeleteRecord(Table table, std::vector<Column> pkeyColumns,
std::vector<std::string> pkeysData, std::string& errorMessage)
{
    std::string query = "DELETE FROM " + TableSpecs::GetName(table) + "
WHERE ";

for (size_t i = 0; i < pkeyColumns.size(); ++i)
    {
    if (i > 0)
        query += " AND ";
}
```

```
query += pkeyColumns[i].Name + " = ";
    query += """ + pkeysData[i] + """;
  query += ";";
  PGresult* res = PQexec(m Connection, query.c str());
  if (PQresultStatus(res) != PGRES COMMAND OK)
  {
    errorMessage = std::string("Delete Record Query execution failed for
table: ") + TableSpecs::GetName(table) + "\n"
      "Deletion is not possible if there is dependent data\n"+
PQerrorMessage(m Connection);
    VM ERROR(errorMessage);
    VM ERROR("Query text was: ", query, "\n");
    PQclear(res);
    return false;
  }
  PQclear(res);
  return true;
```

Внесення даних

Спроба внесення неіснуючого(або NULL) genre_id в таблицю Song (genre_id має обмеження NOT NULL)



Лістинг

```
bool Model::CreateRecord(Table table, std::vector<std::string> data,
std::string& errorMessage)
{
    std::string query;
    query+= "INSERT INTO " + TableSpecs::GetName(table) + " (";
    auto columns = TableSpecs::GetColumns(table);
    for (int32_t col = 0, size = columns.size(); col < size; col++)
    {
        if (columns[col].Type == ColumnType::Serial)
            continue;
        query += columns[col].Name;
        if (size - col != 1)
            query += ",";
     }
     query += ") VALUES (";
     for (int32_t col = 0, size = data.size(); col < size; col++)
     {
        if (columns[col].Type == ColumnType::Serial)
            continue;
    }
}</pre>
```

```
if (data[col].empty())
       query += "NULL";
    else
       query += """ + data[col] + """;
    if (size - col != 1)
       query += ",";
  query += ")";
  PGresult* result = PQexec(m Connection, query.c str());
  if (PQresultStatus(result) != PGRES COMMAND OK) {
    errorMessage = std::string("Insert Query execution failed for table: ") +
TableSpecs::GetName(table) + "\n"
       "Invalid dependent data\n"+ PQerrorMessage(m_Connection);
    VM ERROR(errorMessage);
    VM ERROR("Query text was: ", query, "\n");
    PQclear(result);
    return false;
  PQclear(result);
  errorMessage = "";
  return true;
```

}

Завдання 2 Автоматичне генерування "рандомізованих" даних

Спосіб генерації

Для генерації текстових даних було використано підготовлені зразки даних.

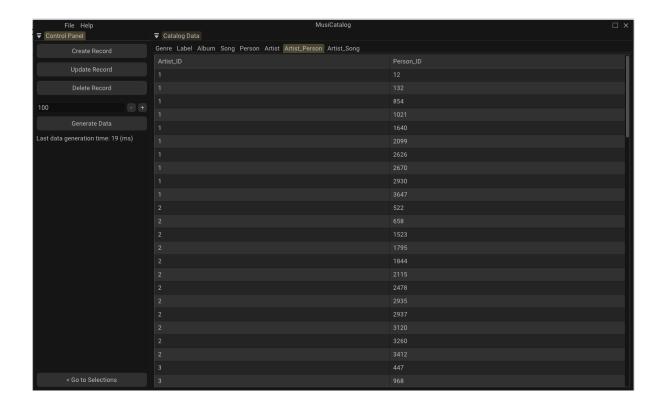
Для таблиці Genre та Label дані вносяться з текстових файлів що знаходяться в директорії assets/data. В цих таблицях дані не рандомізовані.

Для всіх інших таблиць також використано зразки даних з текстових файлів. При запуску програми створюються допоміжні таблиці з даними, якщо вони ще не існують, і в них заносяться дані з іменами, прізвищами, і словами. Далі ці таблиці використовуються як джерело даниї для генерації рандомізованих даних основних таблиць.

Приклади генерації Згенеровані дані таблиці Song

File Help			MusiCatalog			
Control Panel	▼ Catalog Data					
Create Record		m Song Person Artist Artist_Per				
Update Record	Song_ID		Release_Date	Label_ID	Genre_ID	Album_ID
		you clarity black	1985-03-21			
Delete Record		lifeless walk fallen shut	2019-03-04			
00	+ 3		2000-01-09			
Generate Data		11 memories give				
		you august our vacant you	2005-07-04			
ast data generation time: 59 (ms)			2008-05-07			
		god horse escape incompl	e 2023-06-24			
		supernova	1996-07-07			
		little alive undone somebo	1 2013-12-10			
		gray slay me soul high	1995-07-08			
		we right it I you				
		find go	1985-03-23			
		the hate	1989-07-02			144
		saint with these hollow zor	n1994-08-14			
		fire they	2008-07-20			
		chasing what arctic	1990-02-16			
		little at psycho see	2013-01-14			
		who of give	2010-06-16			
		coming fight can	2021-03-04			
		vague	2014-03-03			
		way of of	2004-01-20			
			2000-06-19			
		world	1993-11-01			
< Go to Selections	24	fall surrender time dead	2014-11-02			277

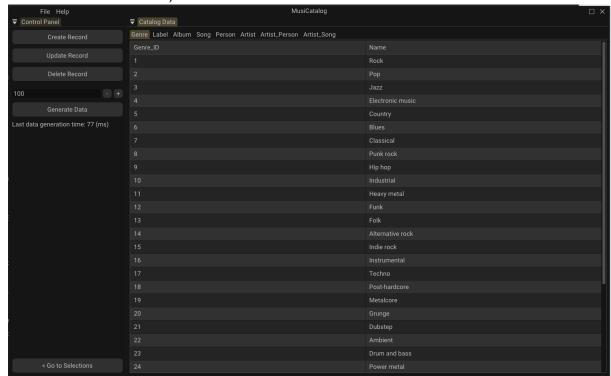
Згенеровані дані таблиці Artist_Person



Згенеровані дані таблиці Person



Занесені дані таблиці Genre



SQL запити

Запит генерації даних для таблиці Album

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
generate random sequence(max number INT)
 RETURNS TABLE(amount of words INT, word id INT) AS $$
  BEGIN
    FOR i IN 1..max number LOOP
      FOR i IN 1..floor(random() * 5) + 1 LOOP
        amount of words := i;
        word id := floor(random() * (select count(*) from words)::int + 1);
        RETURN NEXT;
      END LOOP;
    END LOOP;
  END;
 $$ LANGUAGE plpgsql;
WITH tab AS(
SELECT * FROM generate random sequence($1)
)
, new words AS(
```

```
SELECT tab.amount of words, words.data
FROM tab
  INNER JOIN words on tab.word id = words.words id
only titles AS(
SELECT title FROM
  SELECT amount of words as title id, string agg(data, '' order by
random()) AS title
  FROM new words
  GROUP BY amount of words
  ) AS new titles
)
INSERT INTO album (title)
SELECT* FROM only titles
Запит генерації даних для таблиці Song
CREATE OR REPLACE FUNCTION
generate random sequence(max number INT)
RETURNS TABLE(amount of words INT, word id INT) AS $$
BEGIN
  FOR i IN 1..max number LOOP
    FOR j IN 1..floor(random() * 5) + 1 LOOP
      amount of words := i;
      word id := floor(random() * (select count(*) from words)::int + 1);
      RETURN NEXT:
    END LOOP;
  END LOOP:
END:
$$ LANGUAGE plpgsql;
WITH tab AS( "
  SELECT * FROM generate random sequence($1)),
--Join tables to replace word id with actual word
new words AS(
SELECT tab.amount of words, words.data
  FROM tab
  INNER JOIN words ON tab.word id = words.words id
```

```
) "
-- Concatenate words into titles
only titles AS(
SELECT amount of words AS title id, string agg(data, '' order by
random()) AS title
  FROM new words
  GROUP BY amount of words)
-- Label Table with idand random number in range 1 - count label
, pick label AS(
  SELECT number, floor(random() * (SELECT count(*) FROM label) +
1) as rnd
  FROM generate series(1, $1) as number
-- Label Table with numbered labels from 1 to count
, label number AS(
  SELECT
  ROW NUMBER() OVER(ORDER BY label.label id) AS number,
  label.label id
  FROM label
--Label Table with idand label id
, picked label AS(
  SELECT pick label.number AS id, label number.label id
  FROM pick label
  LEFT JOIN label number ON pick label.rnd = label number.number
)
-- Label Table with nulls
, ready label AS(
  SELECT id.
  CASE
    WHEN(id + label id) \% 2 = 0 THEN NULL
    ELSE label id
    END AS label id
  FROM picked label
--Genre Table with idand random number in range 1 - count genre
, pick genre AS(
  SELECT number, floor(random() * (SELECT count(*) FROM genre) +
1) as rnd
```

```
FROM generate series(1, $1) as number
)
--Genre Table with numbered genres from 1 to count
genre number AS(
  SELECT
  ROW NUMBER() OVER(ORDER BY genre.genre id) AS number,
  genre genre id
  FROM genre
)
--Genre Table with idand genre id
, ready genre AS(
  SELECT pick genre.number AS id, genre number.genre id
  FROM pick genre
  INNER JOIN genre number ON pick genre.rnd = genre number.number
--Album Table with idand random number in range 1 - count album
, pick album AS(
  SELECT number, floor(random() * (SELECT count(*) FROM album) +
1) as rnd
  FROM generate series(1, $1) as number
--Album Table with numbered albums from 1 to count
, album number AS(
  SELECT
    ROW NUMBER() OVER(ORDER BY album.album id) AS number,
    album.album id
  FROM album
--Album Table with idand album id
, picked album AS(
  SELECT pick album.number AS id, album number.album id
  FROM pick album
  LEFT JOIN album number ON pick_album.rnd = album_number.number
)
-- Album Table with nulls
, ready album AS(
  SELECT id,
  CASE
  WHEN(id + album id) \% 5 = 0 THEN NULL
  ELSE album id
  END AS album id
```

```
FROM picked album
, results AS
SELECT
  only titles.title,
  date trunc('day', current date - (random() * 365 * 40 + 10 ||
'days')::interval)::date AS date,
  ready label.label id,
  ready genre genre id,
  ready album.album id
FROM only titles
  INNER JOIN ready label ON only titles.title id = ready label.id
  INNER JOIN ready genre ON only titles.title id = ready genre.id
  INNER JOIN ready album ON only titles.title id = ready album.id)
INSERT INTO song (title, release date, label id, genre id, album id)
SELECT * FROM results
Запит генерації даних для таблиці Person
WITH rnd numbers AS(
SELECT
  floor(random() * (SELECT count(*) FROM names) + 1) as rnd name,
  floor(random() * (SELECT count(*) FROM surnames) + 1) as
rnd surname
FROM generate series(1, $1) "
, results AS(
SELECT
  names.data | ' ' | surnames.data,
  date trunc('day', current date - (random() * 365 * 40 + 365 * 18 ||
'days')::interval)::date AS date
FROM rnd numbers
  INNER JOIN names ON rnd name = names.names id
  INNER JOIN surnames ON rnd surname = surnames.surnames id
INSERT INTO person (name, birth date)
SELECT* FROM results
```

Запит генерації даних для таблиці Artist

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
generate random sequence(max number INT)
RETURNS TABLE(amount of words INT, word id INT) AS $$
BEGIN
  FOR i IN 1..max number LOOP
    FOR i IN 1..floor(random() * 5) + 1 LOOP
      amount of words := i;
      word id := floor(random() * (select count(*) from words)::int + 1);
      RETURN NEXT;
    END LOOP:
  END LOOP;
END:
$$ LANGUAGE plpgsql;
WITH tab AS(
  SELECT * FROM generate random sequence($1)
--Join tables to replace word id with actual word
, new words AS(
SELECT tab.amount of words, words.data
FROM tab
  INNER JOIN words ON tab.word id = words.words id
-- Concatenate words into titles
, only titles AS(
SELECT amount of words AS title id, string agg(data, '' order by
random()) AS title
FROM new words
  GROUP BY amount of words
-- Label Table with idand random number in range 1 - count label
, pick label AS(
SELECT number, floor(random() * (SELECT count(*) FROM label) + 1)
as rnd
FROM generate series(1, $1) as number
--Label Table with numbered labels from 1 to count.
, label number AS(
```

```
SELECT
  ROW NUMBER() OVER(ORDER BY label.label id) AS number,
  label.label id
FROM
  label
)
-- Label Table with idand label id
, picked label AS(
SELECT pick label.number AS id, label number.label id
FROM pick label
  LEFT JOIN label number ON pick label.rnd = label number.number
)
-- Label Table with nulls
, ready label AS(
SELECT id.
  CASE
    WHEN(id + label id) \% 2 = 0 THEN NULL
    ELSE label id
    END AS label id
FROM picked label
, results AS(
SELECT
  only titles.title,
  NULL AS description,
  date trunc('day', current date - (random() * 365 * 40 + 10 ||
'days')::interval)::date AS founded date,
  NULL::date AS closed date,
  ready label.label id
FROM only titles
  INNER JOIN ready label ON only titles.title id = ready label.id
INSERT INTO artist (title, description, founded date, closed date, label id)
SELECT * FROM results
```

Запит генерації даних для таблиці Artist_Person

```
-- Artist Table with numbered artists from 1 to count
WITH artist number AS(
SELECT
  ROW NUMBER() OVER(ORDER BY artist artist id) AS number,
  artist.artist id
FROM
  artist
--Artist Table with id and random number in range 1 - count artist
pick artist AS(
  SELECT number, floor(random() * (SELECT count(*) FROM artist) +
1) as rnd
  FROM generate series(1, $1) as number
--Artist Table with idand artist id
, ready artist AS(
  SELECT pick artist.number AS id, artist number.artist id
  FROM pick artist
    LEFT JOIN artist number ON pick artist.rnd = artist number.number
    ORDER BY id
)
--Person Table with numbered persons from 1 to count
, person number AS(
SELECT
  ROW NUMBER() OVER(ORDER BY person person id) AS number,
  person.person id
FROM
  person
--Person Table with idand random number in range 1 - count person
, pick person AS(
  SELECT number, floor(random() * (SELECT count(*) FROM person) +
1) as rnd
  FROM generate series(1, $1) as number
)
--Person Table with idand person id
, ready person AS(
  SELECT pick person.number AS id, person number.person id
```

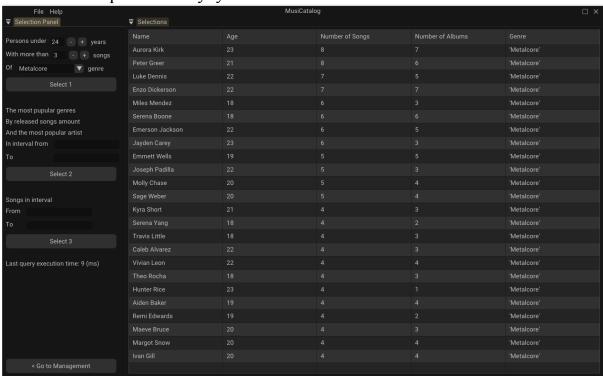
```
FROM pick _person
    LEFT JOIN person number ON pick person.rnd =
person number.number
    ORDER BY id
, results AS(
  SELECT ready artist artist id, ready person person id
  FROM ready artist
    INNER JOIN ready person ON ready artist.id = ready person.id
    ORDER BY artist id, person id
INSERT INTO artist person (artist id, person id)
SELECT DISTINCT * FROM results
Запит генерації даних для таблиці Artist Song
--Artist Table with numbered artists from 1 to count
WITH artist number AS(
SELECT
  ROW NUMBER() OVER(ORDER BY artist artist id) AS number,
  artist.artist id
FROM
  artist
--Artist Table with id and random number in range 1 - count artist
pick artist AS(
  SELECT number, floor(random() * (SELECT count(*) FROM artist) +
1) as rnd
  FROM generate series(1, $1) as number
--Artist Table with idand artist_id
, ready artist AS(
  SELECT pick artist.number AS id, artist number.artist id
  FROM pick artist
    LEFT JOIN artist number ON pick artist.rnd = artist number.number
    ORDER BY id
)
--Song Table with numbered songs from 1 to count
, song number AS(
SELECT
```

```
ROW NUMBER() OVER(ORDER BY song.song id) AS number,
  song.song id
FROM
  song
--Song Table with id and random number in range 1 - count song
, pick song AS(
  SELECT number, floor(random() * (SELECT count(*) FROM song) +
1) as rnd
  FROM generate series(1, $1) as number
--Song Table with id and song id
, ready song AS(
  SELECT pick song.number AS id, song number.song id
  FROM pick song
    LEFT JOIN song number ON pick song.rnd = song number.number
    ORDER BY id
)
, results AS(
SELECT ready artist artist id, ready song song id
FROM ready artist
  INNER JOIN ready song ON ready artist.id = ready song.id
 ORDER BY artist id, song id
INSERT INTO artist song (artist id, song id)
SELECT DISTINCT* FROM results
```

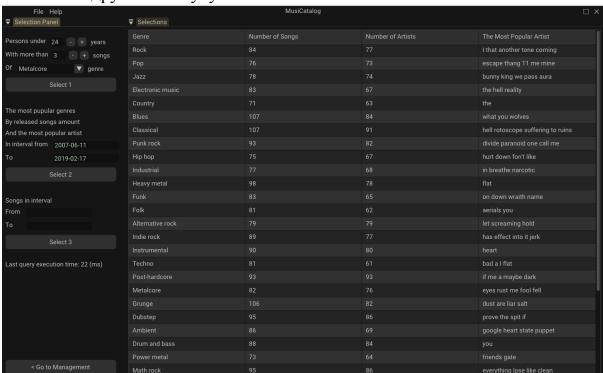
Завдання 3 Пошук даних

Результати

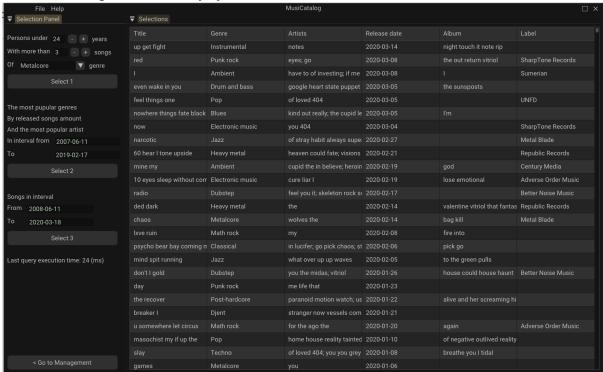
Виконання першого пошуку



Виконання другого пошуку



Виконання третього пошуку



SQL запити

Перший запит

```
WITH person_under_age AS(
SELECT

person_id,
name,
(DATE_PART('year', age(current_date, birth_date))) AS age
FROM person
WHERE(DATE_PART('year', age(current_date, birth_date))) < $1
ORDER BY age
)

, artists_of_persons AS(
SELECT artist_person.artist_id, artist_person.person_id
FROM artist_person
INNER JOIN person_under_age ON person_under_age.person_id = artist_person.person_id
)
, artist_song_of_persons AS(
```

```
SELECT DISTINCT artists of persons artist id, artist song song id FROM
artist song
  INNER JOIN artists of persons ON artist song artist id =
artists of persons artist id
  INNER JOIN song ON artist song.song id = song.song id
  WHERE song genre id = \$3
, artist countsongs AS(
SELECT artist id, count(song id) AS countsongs
FROM artist song of persons
  GROUP BY artist id
  ORDER BY artist id
, artist countalbums AS(
SELECT artist id, count(album id) AS countalbums
FROM artist song of persons
  INNER JOIN song ON artist song of persons.song id = song.song id
  GROUP BY artist id
  ORDER BY artist id
, person count AS(
SELECT
  artists of persons person id,
  sum(artist countsongs.countsongs) as countsong,
  sum(artist countalbums.countalbums) as countalbum
FROM artists of persons
  INNER JOIN artist countsongs ON artists of persons.artist id =
artist countsongs.artist id
  INNER JOIN artist countalbums ON artists of persons.artist id =
artist countalbums.artist id
  GROUP BY artists of persons.person id
, results AS(
SELECT person.name, age, countsong, countalbum, $4 as genre
FROM person count
  INNER JOIN person ON person count.person id = peson.person id
  INNER JOIN person under age ON person count.person id =
person under age.person id
  WHERE countsong > $2
  ORDER BY countsong DESC
)
SELECT * FROM results
```

Другий запит

```
WITH song in interval AS(
SELECT *
FROM song
  WHERE release date > $1 AND release date < $2
  ORDER BY song id
, genre countsongs AS(
SELECT genre id, count(song in interval.song id) as countsongs
FROM song in interval
  GROUP BY genre id
  ORDER BY countsongs DESC
)
genre countartists AS(
SELECT genre id, count(DISTINCT artist song artist id) as countartists
FROM song in interval
  INNER JOIN artist song ON song in interval song id =
artist song.song id
  GROUP BY genre id
  ORDER BY countartists DESC
)
, artist most songs AS(
SELECT
  song in interval genre id,
  artist song artist id,
  RANK() OVER(PARTITION BY song in interval genre id ORDER BY
COUNT(song in interval.song id) DESC) AS artist rank
FROM song in interval
  INNER JOIN artist song ON song in interval.song id =
artist song.song id
  GROUP BY artist song artist id, song in interval genre id
, results AS(
SELECT
  max(genre.name) AS genre,
  max(genre countsongs.countsongs) AS song count,
  max(genre countartists.countartists) AS artist count,
  min(artist.title) AS most popular artist
FROM genre countsongs
  JOIN genre countartists ON genre countsongs genre id =
genre countartists.genre id
```

```
JOIN artist most songs ON genre countsongs genre id =
artist most songs.genre id AND artist most songs.artist rank = 1
  JOIN artist ON artist most songs.artist id = artist.artist id
  JOIN genre ON genre countsongs.genre id = genre.genre id
  GROUP BY genre countsongs genre id
  ORDER BY genre countsongs.genre id
)
SELECT * FROM results
Третій запит
WITH new song AS(
SELECT song id, song title, genre name as genre, song release date,
album.title AS album, label.name AS label
FROM song
  INNER JOIN genre ON song genre id = genre genre id
  LEFT JOIN album ON song.album id = album.album id
  LEFT JOIN label ON song.label id = label.label id
 WHERE release date > $1 AND release date < $2
, results AS(
SELECT
  new song title.
  new song.genre,
  STRING AGG(artist.title, '; ') AS artists,
  new song release date,
  new song.album,
  new song.label
FROM new song
  INNER JOIN artist song ON new song.song id = artist song.song id
  INNER JOIN artist ON artist song artist id = artist artist id
  GROUP BY new song.song id, new song.title, new song.genre,
new song.release date, new song.album, new song.label
  ORDER BY new song release date DESC
```

SELECT* FROM results

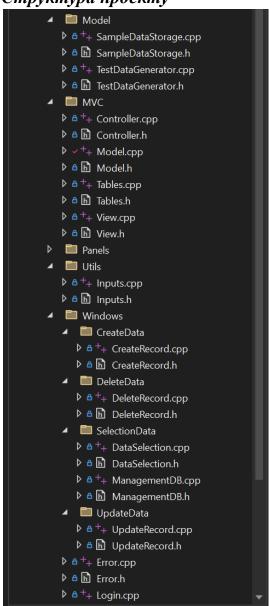
Завдання 4 Модуль Model згідно MVC

Шаблон MVC

Згідно завдання для архітектури програми було використано шаблон проєктування MVC, для розподілення частин програми на модулі.

Model - Модуль взаємодії з базою даних View - Модуль інтерфейсу користувача, для відображення і введення даних Controller - Модуль для взаємодії View і Model шляхом передачі, обробки даних, а також передачі сповіщень.

Структура проекту



Директорія Windows відноситься до модулю View

Програмний код модуля Model

Файл Model.h

```
#pragma once
|#include <libpq-fe.h>
|#include <memory>
                      #include <string>
#include "Tables.h"
#include "Model/SampleDataStorage.h"
#include "Model/TestDataGenerator.h"
                   ⊡class Model
{
public:
~Model();
                                       "Modet();

void Finish();

bool Connect(const std::string& dbname, const std::string& username, const std::string& password, std::string& errorMessage);
                                       bool CreateTables(std::string& errorMessage):
                                      std::shared_ptr<TableData> FetchTableData(Table table, std::vector<std::string> pkeysTitles, std::string& errorMessage);
bool CreateRecord(Table table, std::vector<std::string> recordData, std::string& errorMessage);
bool UpdateRecord(Table table, std::vector<std::string> recordData, std::vector<Column> pkeyColumns, std::vector<std::string> pkeysData, std::string> bool UpdateRecord(Table table, std::vector<Column> pkeyColumn> pkeyColumn> pkeySolumn> pkeyColumn> pkeyColu
                                       std::vector<std::string> GetRecordIfExists(Table table, std::vector<Column> pkeyColumns, std::vector<std::string> pkeysData, std::string@ errorMessage); std::vector<std::string> GetPKeyColumnTitles(Table table, std::string@ errorMessage);
                                       bool GenerateData(Table table,int32_t rowCount, std::string& errorMessage);
bool CheckTableMinRecords(Table table, int32_t count);
                                      // Selections
std::vector<std::string> GetListOfGenres(std::string& errorMessage);
std::vector<std::string> GetListOfGenres(std::string& errorMessage);
std::pair<std::shared_ptr<TableData>, std::vector<std::string& errorMessage);
std::pair<std::shared_ptr<TableData>, std::vector<std::string& errorMessage);
std::pair<std::shared_ptr<TableData>, std::vector<std::string& errorMessage);
std::pair<std::shared_ptr<TableData>, std::vector<std::string& errorMessage);
                                       // Test Data
bool LoadTestDataSamples(std::string& errorMessage);
bool CreateAuxiliaryTablesForTestData(std::string& errorMessage);
                                     vate:
    std::string CreateTableGenre();
    std::string CreateTableLabel();
    std::string CreateTableAtbum();
    std::string CreateTableAtbum();
    std::string CreateTableAterson();
    std::string CreateTableAttist();
    std::string CreateTableAttist();
    std::string CreateTableAttist_Per
    std::string CreateTableAttist_Son
                                                                                                                                                                        n():
49
50
51
                                       std::string CheckCreateResult(PGresult* res, ExecStatusType status, const std::string& text);
                                     vate:

PGconn* m_Connection;
52
53
54
55
                                       SampleDataStorage m_SampleDataStorage;
TestDataGenerator m_Generator;
```

Файл TestDataGenerator.h

Файл SampleDataStorage.h

```
#pragma once
#include <vector>
#include #include #include |
#inclue |
#include |
#inclue |
#
```

В звіті приведено програмний код лише оголошення класів, так як програмний код їх реалізації налічує більше 1600 рядків.

Повний код за посиланням

https://github.com/SkaLe3/KPI_DataBase_Labs/tree/main/MusCat/src

Опис функцій

class SampleDataStorage:

Клас для збереження зразків даних

- LoadFiles() Функція для завантаження всіх даних з усіх файлів у вектори рядків, для подальшого заповнення допоміжних таблиць для генерації даних.
- LoadFile() Функція читає файл і вставляє рядки у вектор який потім повертає
- CreateTable() Функція створення допоміжної таблиці яка буде використовуватись для генерації даних
- CreateTables() Функція створення всіх допоміжних таблиць
- SetConnection() Встановлення зв'язку до бази даних який тримає Model
- Get%name_of_vector%() Функції повернення векторів з даними

class TestDataGenerator:

Клас для генерації рандомізованих даних

- Generate%table_name%() Функції для генерації даних для кожної таблиці, виконанням SQL запиту
- DeleteData() функція видалення всіх даних з таблиці
- SetConnection() Встановлення зв'язку до бази даних який тримає Model

class Model

Клас взаємодії з базою даних

- Connect() Виконання запиту встановлення зв'язку з базою даних.
- Finish() Розрив зв'язку з базою даних
- CreateTables() Функція яка викликає створення для кожної таблиці бази даних
- FetchTableData() Функція для отримання всіх даних вказаної таблиці SQL запитом
- CreateRecord() Виконання запиту для створення нового запису у вказаній таблиці з наданими даними для внесення
- UpdateRecord() Виконання запиту для оновлення існуючого запису у вказаній таблиці з наданими даними для внесення
- DeleteRecord() Виконання запиту для видалення існуючого запису у вказаній таблиці за наданими даними для пошуку запису
- GetRecordIfExists() Функція повертає запис який було знайдено за наданим ключем, якщо такий запис існує
- GetPKeyColumnTitles() Функція повертає вектор назв стовпців які входять в первинний ключ вказаної таблиці

- GenerateData() Функція для передачі виклику генерації даних конкретної вказаної таблиці
- CheckTableMinRecords() Перевірка на те чи містить таблиця вказану кількість записів
- GetListOfGenres() Функція для отримання вектору з назвами всіх жанрів з таблиці Genre
- ExecuteFirstSelection() Виконання першого запиту пошуку даних
- ExecuteSecondSelection() Виконання другого запиту пошуку даних
- ExecuteThirdSelection() Виконання третього запиту пошуку даних
- LoadTestDataSamples Функція обгортка для завантаження даних з файлів
- CreateAuxiliaryTablesForTestData() Функція для створення допоміжжних таблиць для генерації даних
- CreateTable%table_name%() Функції для створення конкретних таблиць