

Техническое задание для создания модального окна для формирования расписания в React

Цель задания: Разработать модальное окно на React для формирования расписания курсов, включая отправку данных на бекэнд (вывод в консоль для демонстрации).

Основные требования и функционал:

- 1. Выбор типа часов:
 - Академические (45 минут)
 - Астрономические (60 минут)
- 2. Указание общего количества часов в курсе.
- 3. Выбор даты начала курса:
 - Вручную задаваемая дата
 - По умолчанию текущая дата
- 4. Указание даты окончания курса.
- 5. Выбор дней недели для проведения курса:
 - Понедельник, Среда, Пятница
 - При выборе меняется порядок в пункте 7
- 6. Альтернативный выбор дней недели:
 - Вторник, Четверг
 - При выборе меняется порядок в пункте 7

7. Ручной выбор дней недели:

- Возможность указать любые дни, вплоть до всех семи дней в неделю
- 8. Выбор наличия перерыва во время занятий.
- 9. Определение количества часов в день:
 - Зависит от общего количества часов (пункт 2)

10. Расчет времени начала и окончания занятий:

• Учитывает тип часов (пункт 1), наличие перерыва (пункт 8), и количество часов в день (пункт 9)

Технологический стек:

- Основа: React
- Дополнительные npm пакеты могут быть использованы по необходимости. Их использование должно быть обосновано.

Дополнительные указания:

- Изучить приложенное видео для понимания принципов работы и взаимосвязей между различными элементами интерфейса.
- Дизайн и пользовательский интерфейс модального окна следует разработать так, чтобы было интуитивно понятно взаимодействие между различными элементами управления и отображаемой информацией.

Документация и тестирование:

- Разработать минимальную документацию по использованию и настройке модального окна.
- Провести тестирование всех функций для обеспечения стабильной работы.

Дедлайн: 3 часа

Формат сдачи: Код должен быть предоставлен в формате [указать предпочтительные форматы, например, GitHub].

Это техническое задание охватывает основные аспекты разработки модального окна для расписания в React, обеспечивая четкие указания и ожидания для разработчика.