

TEST RESULTS

1. Introduction

1.1 Purpose

- Целью составления данного Тест Плана является описание процесса тестирования приложения BeFriend. Документ позволяет получить представление о мероприятиях по тестированию проекта

1.2 Background

- BeFriend – веб-приложение для пользователей ВКонтакте. Данное приложение позволит пользователям лучше узнать своих друзей и совместить это с веселым времяпровождением.

1.3 Scope

Целью тестирования приложения BeFriend является проверка корректной работы его функциональностей, удобства приложения для пользователя, а также выявления пожеланий пользователя по расширению или исправлению существующих функционалов.

Итогом процесса тестирования должен стать развернутый обзор, дающий разработчикам, менеджерам и пользователям данного продукта картину относительно удобства пользования приложением конечным пользователем.

Тестирование будет производиться вручную, с позиции конечного пользователя приложения.

2. Test Items

Приложение состоит из веб-сайта с подключенной базой данных.

Данное приложение должно позволять пользователю непосредственно играть, а также просматривать результаты игр относительно других пользователей..

Объект тестирования должен обладать следующими атрибутами качества:

- ⑩ Адаптивный дизайн для мобильных устройств
- ⑩ Отклик с веб-сервера должен быть < 200 ms
- ⑩ Юзабилити и скорость загрузки страницы должны иметь «хорошую» оценку в Google PageSpeed

3. Risk Issues

VK API:

изменение в API, а также ошибки в нем могут создавать ошибки в приложении, которые нельзя устранить самостоятельно

Сервер сайта:

проблемы на стороне хостинга могут снизить рейтинг сайта в поисковых машинах или вывести сайт из строя

4. Feature to be tested

- авторизация через ВК
- корректная генерация вопросов во время игры
- корректное отображение результатов в таблицах

В процессе тестирования приложения BeFriend будет применено ручное тестирование ввиду сильного ограничения по времени на тестирование и отсутствия опыта в написании автоматических тестов для веб-приложений.

Также будет проверено соответствие документации состоянию проекта.

4.1 Functional Test Cases

4.1.1 Авторизация через ВКонтакте [001]

Goal:

Авторизоваться на сайте через существующий аккаунт ВКонтакте.

Process description:

- авторизация

Completion Criteria:

- авторизация прошла успешно

Actual Result: авторизация прошла успешно.

Pass/Fail Criteria: pass.

4.1.2 Корректная генерация вопросов во время игры[002]

Goal:

Проверка на наличие ошибок в задаваемых вопросах и ответах.

Process description:

- Проверка корректной генерации вопросов

Completion Criteria:

- **Actual Result:** вопросы генерировались корректно, ошибок выявлено не было
- **Pass/Fail Criteria:** pass.

4.1.3 Сохранение и отображение результатов в таблицах[003]

Goal:

Проверка занесения результатов игры в общую таблицу

Process description:

- Занесение результатов

Completion Criteria:

- удалось просмотреть результаты после игры

Actual Result: результаты корректно отобразились.

Pass/Fail Criteria: pass.

4.1.4 Тестирование адаптивного дизайна[004]

Goal:

Проверить работу сайта на мобильных устройствах

Process description:

- передача URL в Google сервис проверки адаптивности сайта под мобильные устройства

Completion Criteria:

- результаты 75% и выше

Actual Result: сайт корректно отображается на мобильных устройствах.

Pass/Fail Criteria: pass.

4.1.5 Тестирование адаптивного дизайна[005]

Goal:

Проверить работу сайта на мобильных устройствах

Process description:

- использование средств браузера для эмуляции мобильного устройства

Completion Criteria:

- все поля правильно отобразились

Actual Result: сайт корректно отобразился.

Pass/Fail Criteria: pass.

4.1.6 Проверка времени отклика сервера[006]

Goal:

Проверить время отклика используя сервис web-pulsar

Process description:

- передача URL в сервис

Completion Criteria:

- полученное время не больше времени в SRS

Actual Result: время отклика сервера соответствует требованиям(~100ms).

Pass/Fail Criteria: pass.

4.1.7 Тестирование юзабилити и скорости загрузки страницы[007]

Goal:

Проверить качество работы сайта с помощью Google SpeedTest

Process description:

- передача URL в Google сервис проверки качества сайта

Completion Criteria:

- результаты 75% и выше

Actual Result: сайт соответствует заявленным требованиям.

Pass/Fail Criteria: pass.

4.2 Usability Test Cases

4.2.1 Актуальность landing page[100]

Goal:

Проверить соответствие landing page состоянию проекта.

Process description:

- Открытие стартовой страницы
- Проверка соответствия стартовой страницы тематике проекта

Completion Criteria:

- содержимое landing page не противоречит содержанию проекта

Actual Result: содержимое landing page не противоречит содержанию проекта.

Pass/Fail Criteria: pass.

4.3 Documentation Test Cases

4.3.1 Актуальность Readme[001]

Goal:

Проверить соответствие Readme состоянию проекта.

Process description:

- Чтение Readme
- Анализ соответствия readme SRS

Completion Criteria:

- все позиции в README соотносятся с SRS и состоянием проекта

Actual Result: несодержательный README.

Pass/Fail Criteria: fail.

5. Conclusion

В ходе проведения тестов были выявлены проблемы с соответствием диаграмм, SRS и реального приложения. Атрибуты качества удалось протестировать и практически все из них соответствовали ожидаемым результатам. README проекта не описано должным образом что мешает сразу понять что за проект. Онлайн системы тестирования сайта на адаптивность и скорость работы на различных устройствах показали хорошие результаты.