Требования к проекту

1 Введение

Цель этого проекта – разработка веб-приложения для социальной сети “Вконтакте” с использованием VKApi. Приложение “BeFriend” поможет каждому пользователю узнать лучше своих друзей в стиле “Вопрос-ответ”, с реализацией сбалансированной системы начисления очков и составления общей таблицы результатов всех участников.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Сайт “BeFriend” будет реализован средствами JavaScript, PHP. Графический интерфейс будет реализован на связке HTML и языка CSS. Также будет использован AJAX. Для хранения информации о набранных пользователями очках, количестве попыток, дате последней игры будет использоваться база данных MySQL.

2.2 Интерфейс пользователя

На сайте пользователя встретит удобный интерфейс, через который будет осуществляться доступ к основным действиям приложения(начать игру, переиграть, блоки ответов на вопросы). При нажатии кнопки “начать игру” пользователю будет предложено зайти под своим логином и паролем “Вконтакте”, что необходимо для последующей генерации вопросов и, собственно, реализации идеи игры.

2.3 Характеристики пользователей

В качестве целевой аудитории будут выступать все пользователи “Вконтакте”, которые хотят узнать своих друзей лучше или просто скоротать время.

2.4 Предположения и зависимости

Последние версии браузеров(GoogleChrome 50.0.2661.75 и выше, MozillaFirefox 44.0 и выше, Safari 5.1.10 и выше, Opera 39.0.2256.43 и выше).

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1) Вход пользователя через социальную сеть “Вконтакте”.

2) Реализация сбалансированной системы начисления очков.

3) Сохранение результатов игры пользователя в базе данных MySQL.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1) Удобный, интуитивно понятный интерфейс.

2) Безопасность. (Все личные данные и аккаунты защищены.)

3) Скорость. (Быстрая работа сайта.)

4) Кроссбраузерность и адаптивность дизайна.