

POP: opdracht gastspreker

Datum: 20 oktober 2023

De tekst wordt geschreven in “Trebuchet MS” in lettertype 12.

Reflectie Vragen

1. Heb je een beter beeld gekregen van de functie van programmeur?

Verklaar je antwoord. (8-15 regels)

In het algemeen begrijp ik dat een programmeur en tester twee totaal verschillende rollen zijn in de softwareontwikkelingscyclus. De belangrijkste verantwoordelijkheid van een programmeur is om de eisen en specificaties van de klant te vertalen in de reële code en deze eisen te volbrengen binnen de vooropgestelde mijlpalen. Dit omvat het maken van modules, klassen, functies en anderen componenten. De programmeur is ook verantwoordelijk voor het oplossen van bugs, optimaliseren van codes om de prestatie ervan te verbeteren en het verbruik van resources te verminderen. Kortom, met als einddoel de efficiëntie van de software te verhogen. Met daarnaast ook het documenteren van de codes, de functionaliteit te beschrijven van het programma en het opstellen van instructies voor gebruik. Programmeurs maken code.

2. Welke dingen heb je bijgeleerd? Leg uit. (8-15 regels)

Dat testers de code controleren die door de programmeur is geschreven. Het belangrijkste doel van het testen is om bugs in het programma te identificeren die niet gedetecteerd zijn door de ontwikkelaars. Testers kunnen geautomatiseerde tests ontwikkelen die herhaaldelijk worden uitgevoerd om de stabiliteit van het programma te garanderen. Zij nemen deel aan de testplanning en bepalen welke onderdelen van het programma worden getest en welke methoden en middelen worden gedefinieerd. Ze zorgen ervoor dat het programma voldoet aan de vooraf vastgestelde vereisten. Programmeurs maken de code en de testers controleren deze op bugs om kwaliteit en stabiliteit van software te garanderen.

3. Wat was de beste tip voor jou om te groeien als programmeur?

We hebben meer over testers gehoord in de sessie. Beste tip dat ik daar gehoord heb is ongeveer “Leer nieuwe technologieën, programmeertalen en tools”.