

# System obsługi księgarni internetowej “Skadiz’s bookstore”

Dokumentacja dla projektu z przedmiotu „MAS”

Vsevolod Kurochka  
PJATK s19317

## Spis treści

Wymagania użytkownika .....	2
Diagram przypadków użycia.....	3
Scenariusz przypadku użycia .....	3
Diagram klas – analityczny .....	4
Diagram klas – projektowy .....	5
Diagram aktywności dla „Make an order with Customer” .....	6
Diagram stanu dla klasy “Order” .....	7
Diagram interakcji (sekwencji) dla „Make an order with Customer” .....	8
Projekt GUI .....	9
“Books view” screen with “remove”, “add” and “show order” buttons. ....	9
“Order view” screen with “back” and “Place order” buttons. ....	9
“Payment view” screen with “Proceed Payment” button. ....	10
“Payment confirmation” screen.....	11
Omówienie decyzji projektowych .....	12

## Wymagania użytkownika

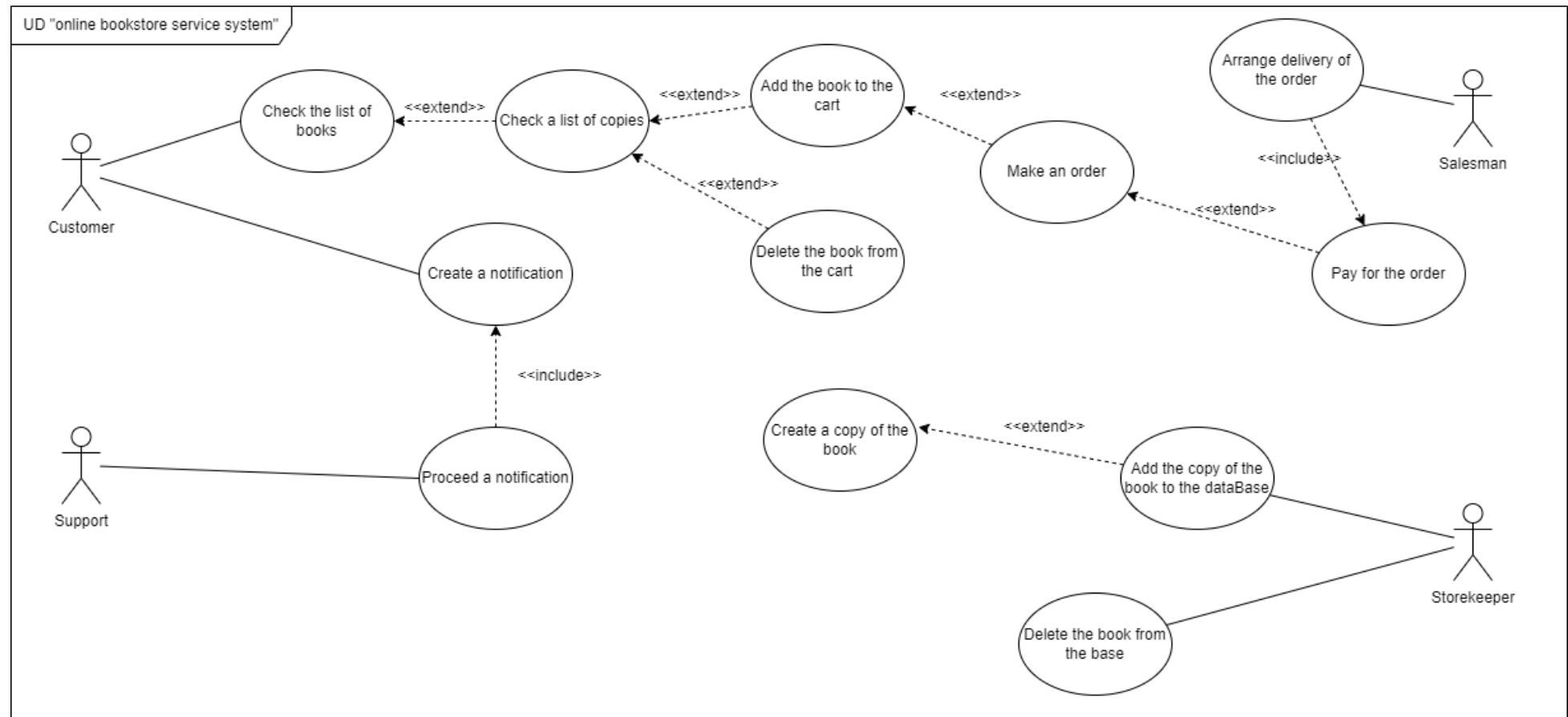
System powinien umożliwiać personelowi księgarni obsługiwać zamówienia, stworzone przez klienta: dodawanie i usunięcie z bazy książek, tworzenie i usuwanie kopii, tworzenie i odesłanie zamówienia do klienta. Klient może wybierać książkę, zatem wybierać interesujący język tej książki.

Klient powinien mieć możliwość do opłaty swojego zamówienia za pomocą karty.

Personal powinien mieć dostęp do bazy książek.

Sprzedawca zajmuje się dostawą zamówienia, support zajmuje się opracowaniem zgłoszeń przez klienta, magazynier obsługuje bazę książek.

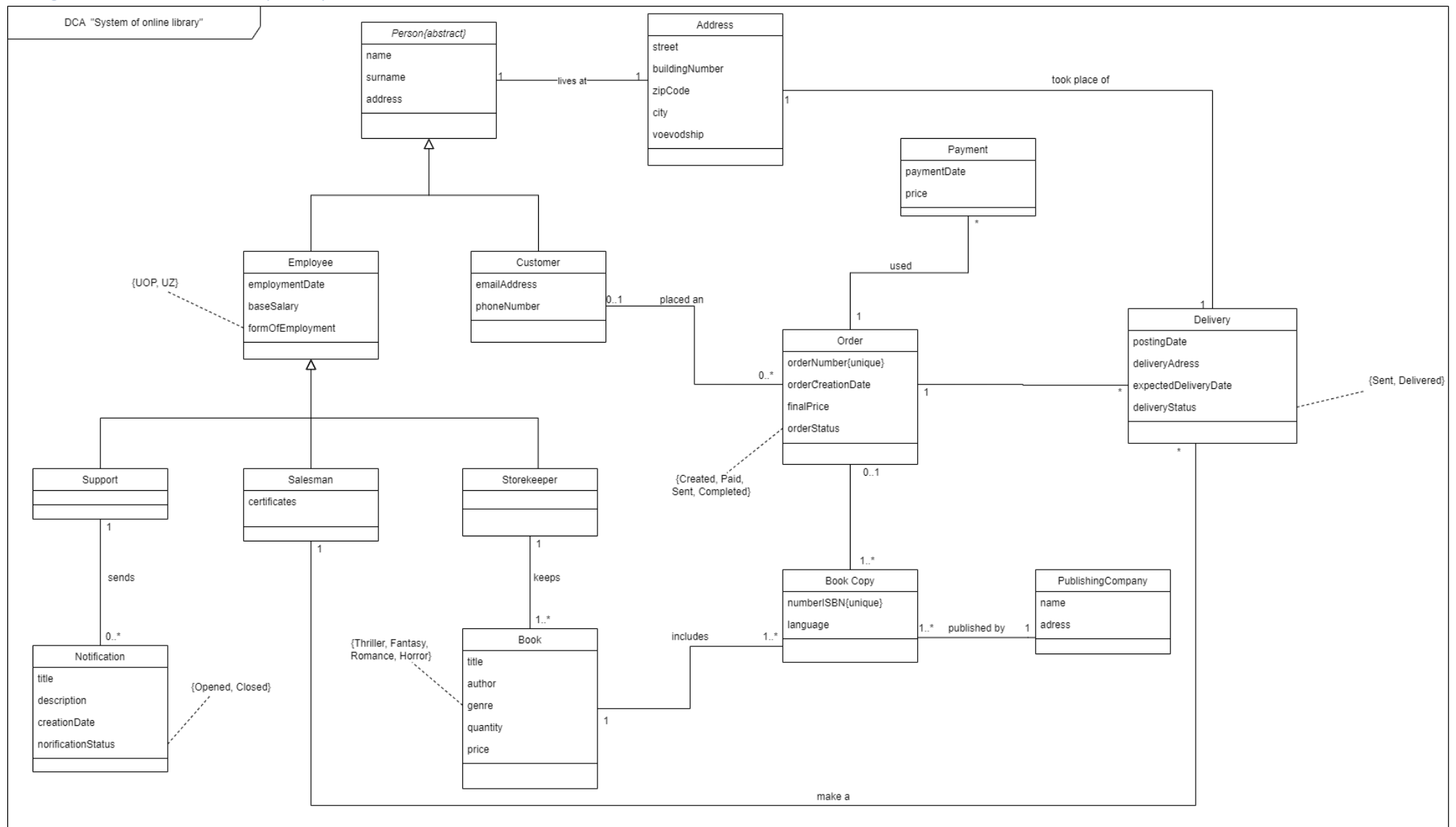
## Diagram przypadków użycia



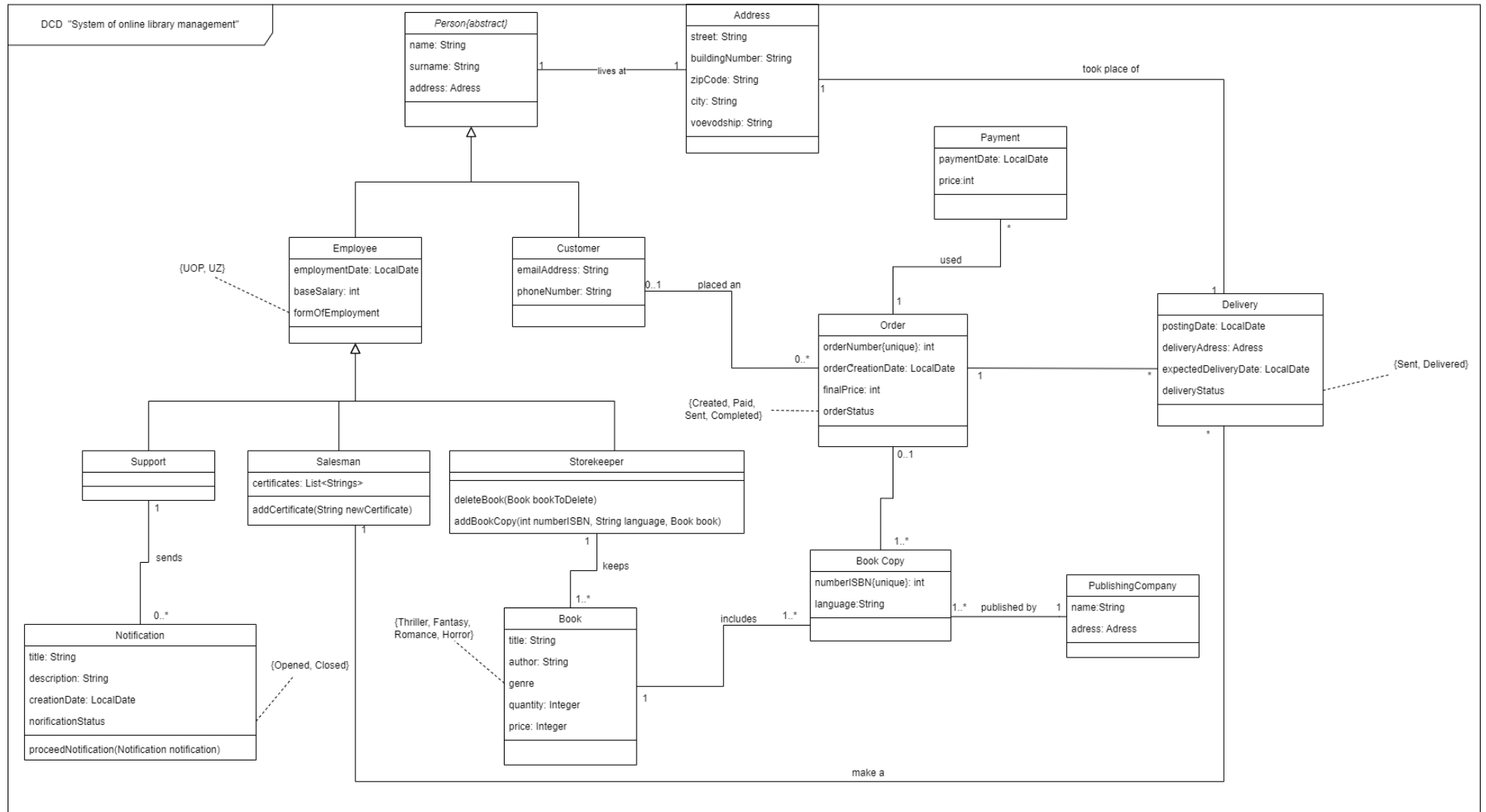
## Scenariusz przypadku użycia

Klientu wyświetla lista książek, z których ma możliwość wybrać interesującą. Następnie system pokazuje klientu liste „kopij” obierającej książki, różną się między sobą przez język, na którym są napisane. Klient może dodać kopije książki do zamówienia, albo usunąć. Zatem klient może opłacić swoje zamówienie. Sprzedawca organizuję stworzone zamówienie. Magazynier ma możliwość obsługi bazy książek: dodawania, usunięcia i tworzenia kopij. Także klient ma możliwość o zgłoszeniu powiadomienia, a support z chęcią mu odpowiada.

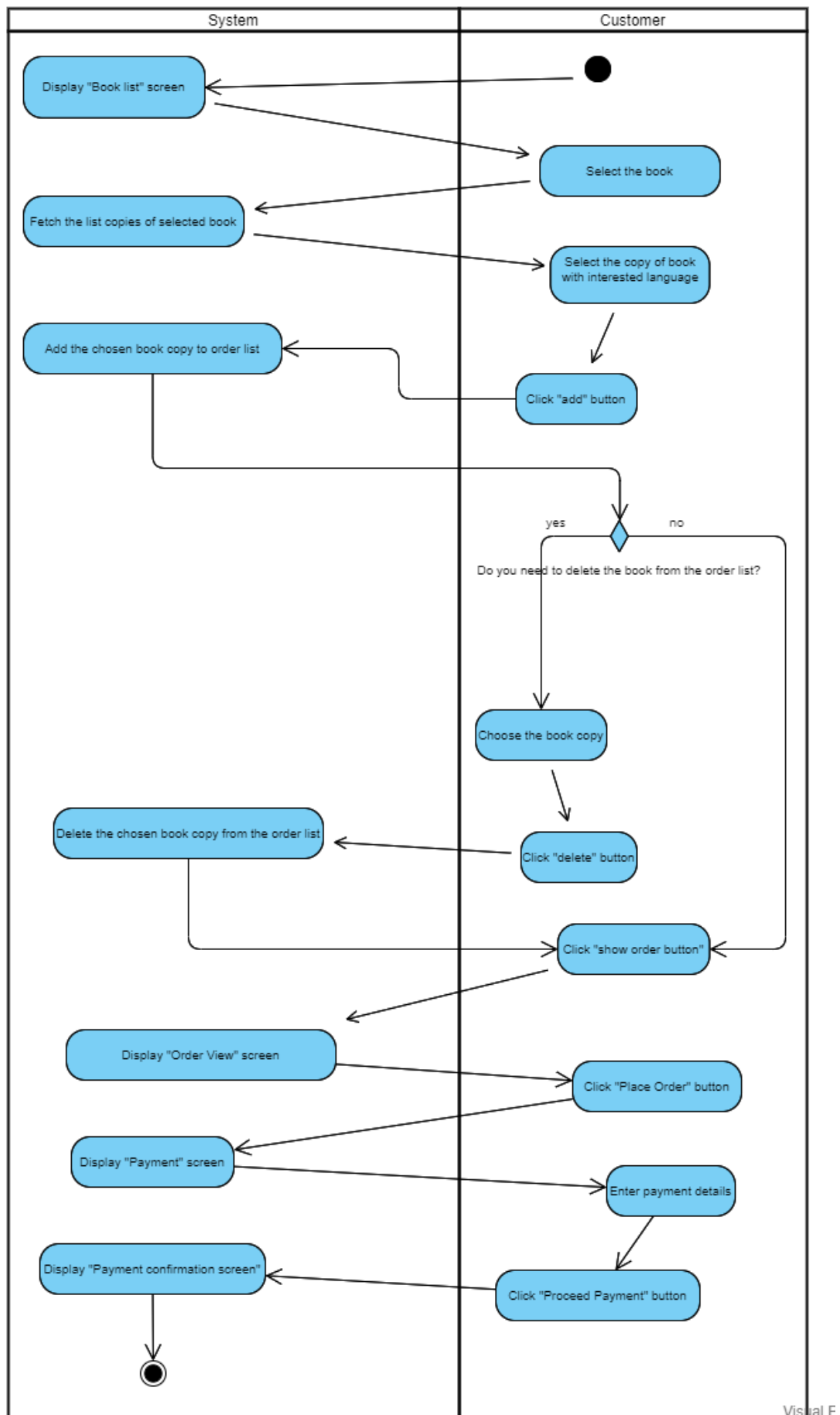
## Diagram klas – analityczny



## Diagram klas – projektowy

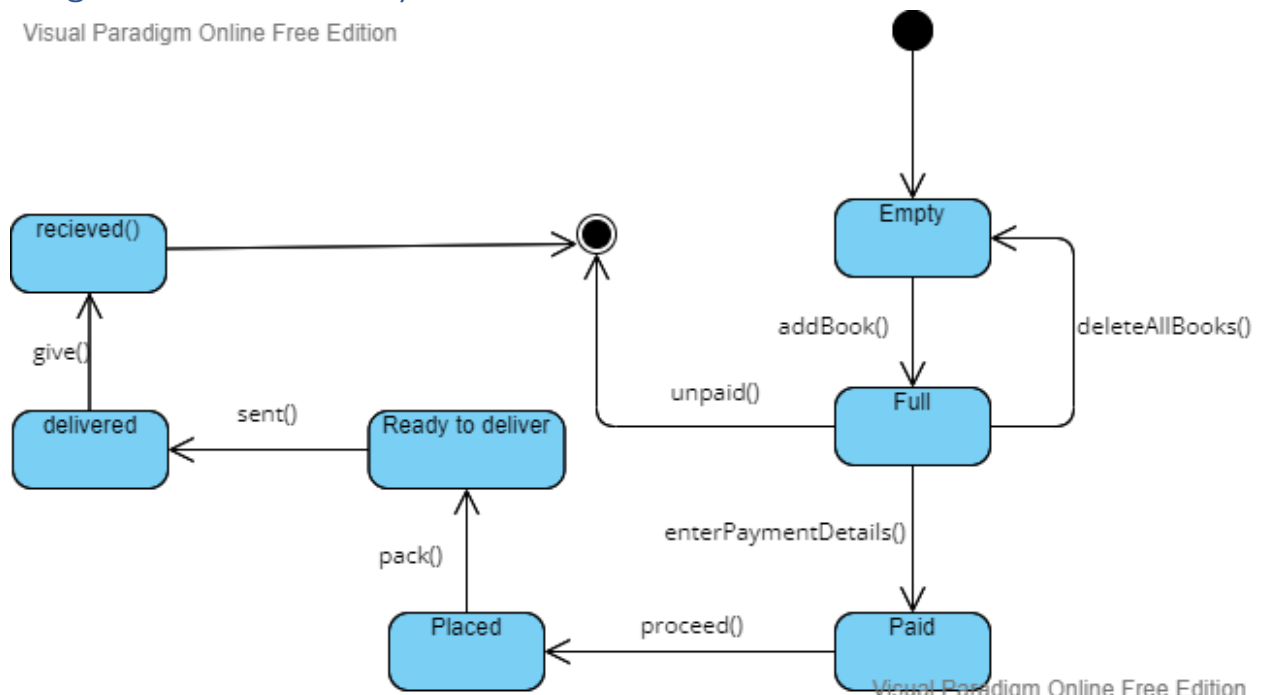


## Diagram aktywności dla „Make an order with Customer”



## Diagram stanu dla klasy "Order"

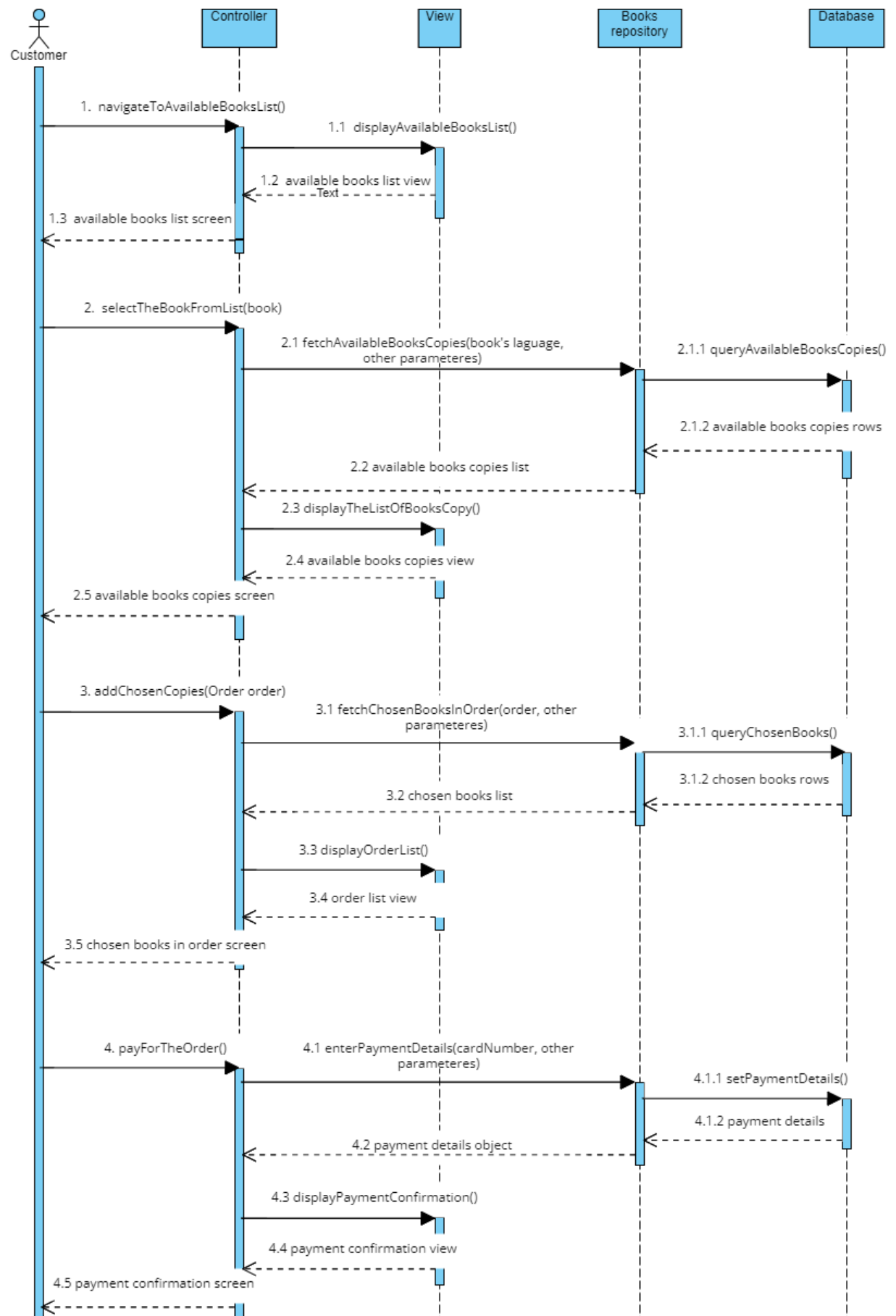
Visual Paradigm Online Free Edition



Visual Paradigm Online Free Edition

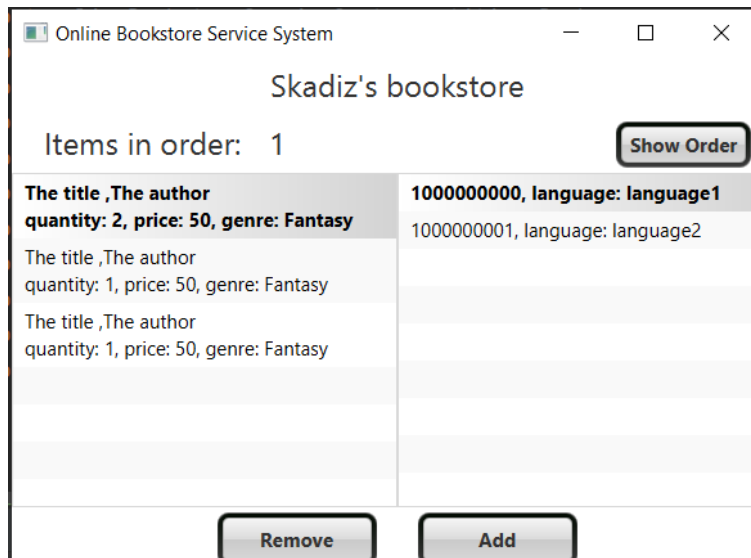


## Diagram interakcji (sekwencji) dla „Make an order with Customer”

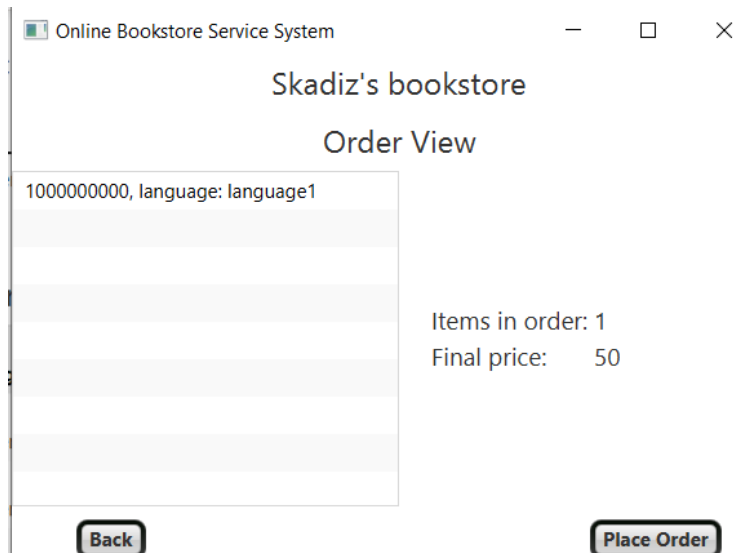


## Projekt GUI

“Books view” screen with “remove”, “add” and “show order” buttons.



“Order view” screen with “back” and “Place order” buttons.



“Payment view” screen with “Proceed Payment” button.

The screenshot shows a window titled "Online Bookstore Service System" with standard window controls. The main heading is "Skadiz's bookstore". Below it, the instruction "Enter your credit card credentials below" is displayed. The form contains three input fields: "Credit card number:" with the value "1234567890123456", "CVC code:" with the value "123", and "Expiration date:" with the value "02/22". A "Proceed Payment" button is located at the bottom right of the form area.

Online Bookstore Service System

Skadiz's bookstore

Enter your credit card credentials below

Credit card number:  
1234567890123456

CVC code:  
123

Expiration date:  
02/22

Proceed Payment

“Payment confirmation” screen

The screenshot shows a window titled "Online Bookstore Service System" with standard window controls. The main heading is "Skadiz's bookstore". The message "Your Order has been placed" is centered on the screen. Below the message is an "OK" button.

Online Bookstore Service System

Skadiz's bookstore

Your Order has been placed

OK

## Omówienie decyzji projektowych

Diagram klas jest przeznaczony do implementacji aplikacji dektopowej w Javie. Wszystkie klasy są zaprojektowane jako modele dla podmiotów MVC. Diagram klas celowo opisuje tylko typy danych i strukturę powiązań, nie zawiera żadnych klas wykorzystania logiki (usługi/kontrolery itp.) z funkcjami. Także w diagramach nie ma ekstensje, które będą implementowane wraz z wszystkimi asocjacjami, dziedziczeniami, używając dodatkowych klas, których również nie ma na diagramie. Należy zadbać o niezbyt potrzybnych ograniczeniach.

Wszystkie klasy digramu będą przechowywane w oddzielnych klasach. Również należy zadbać o potrzebnych klasach ObjectPlus dla obsługi ekstensji.

Bedą tworzone kontrolery dla „views” takich jak: „Books view”, „Order view”, “Payment view”, “Payment confirmation”.

Projekt GUI będzie implementowany za pomocy biblioteki javaFX za pomocą fxmlów i stylów css.