

△ PXT: Blinkande lys



PÅ BOKMÅL



LAST NED PDF

Introduksjon

I denne oppgåva skal me lage eit program som får eit lys på micro:bit-en til å blinke!

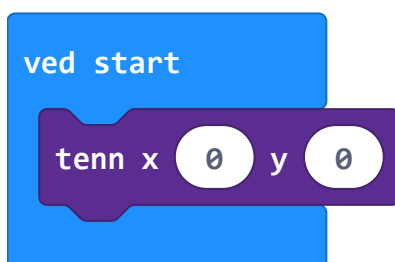
Steg 1: Tenn eit lys

Me kan bruke klossen `tenn` til å slå på eit lys på micro:bit-en og klossen `slukk` til å slå av eit lys som er på. Du finn begge klossane i *Skjerm-kategorien*.



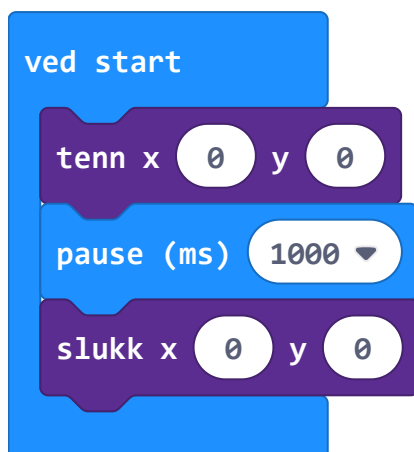
Sjekkliste

- ☐ Sjå kva som skjer når `tenn`-klossen ligg inne i ein `ved start`-kloss.



For at lyset skal slå seg av att må me leggje til ein `slukk`-kloss. Men me vil sjå at lyset er på fyrst, så me legg inn ei `pause`.

- ☐ Legg ein `pause`-kloss under `tenn`-klossen og ein `slukk`-kloss under `pause`-klossen. Du finn `pause`-klossen i *Basis*.
- ☐ Set talet inne i `pause`-klossen til 1000 (1000 millisekund = 1 sekund).





Test prosjektet

Prøv koden i simulatoren for å teste koden så langt.

- ☐ Kva skjer når du endrar tala i `tenn`-klossen og `slukk`-klossen? *Hint: prøv med eit tal mellom 0 og 4*
- ☐ Kva skjer når tala i `tenn`-klossen er ulike dei tala som er i `slukk`-klossen?

Steg 2: La det blinke

Til no får me lyset til å blinke éin gong. Men me vil gjerne at det skal blinke fleire gonger.



Sjekkliste

- ☐ Prøv å få lyset til å blinke mange gonger ved å bruke ei løkke. Du må kanskje legge til ei ekstra pause.
- ☐ No kan koden din til dømes sjå slik ut:



Test prosjektet

- ☐ Last ned programmet til micro:bit-en og sjå at lyset slår seg av og på.

Utfordringar

- ☐ Legg til kode slik at fleire lys blinkar samstundes.
- ☐ Få fleire lys til å blinke, men med ulike hastigheiter. *Prøv med ulike tal i `pause`-klossane.*

