



# Lærerveiledning - HTML: Legg til lyd og video



TIL OPPGAVE



LAST NED PDF

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å legge til lyd og video på en nettside. I oppgaven blir det presentert hvordan man legger til video fra *Youtube*, *Vimeo* og video man har liggende lokalt på datamaskinen. Det blir videre presentert forskjellige måter å legge opp lyd på.



## Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering, Teknologi i praksis, Norsk, Musikk

**Anbefalte trinn:** 7.-10. trinn

**Tema:** Web, HTML, lyd, film

**Tidsbruk:** Dobbeltime

## Kompetansemål

- ☐ **Programmering, valgfag:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
- ☐ **Teknologi i praksis, valgfag:** undersøke teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.
- ☐ **Norsk, 7. trinn:** velge ut og vurdere informasjon fra bibliotek og digitale informasjonskanaler.
- ☐ **Musikk, 10. trinn:** gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.

## Forslag til læringsmål

- ☐ Eleven kan legge til video fra Youtube, Vimeo eller fra datamaskinen opp på en nettside
- ☐ Eleven kan bruke HTML for å velge riktig filtype, lenke til video og endre størrelse på videoen
- ☐ Eleven kan bruke Youtube og Vimeo til å søke etter passende filmen for nettsiden sin
- ☐ Eleven kan gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven
- ☐ Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Anbefalt å kunne grunnleggende HTML.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med internett og tekstbehandlingverktøy.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. [Klikk her for å se oppgaveteksten.](#)

Husk å minne elevene på at de må henvise til kilder når de har funnet videoer og bilder på nett.

## Steg 1: ...

\_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

## Variasjoner

- ☐ Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker på et bilde.

## Eksterne ressurser

- ☐ På [datatilsynets nettsider](#) finnes det mer informasjon om rettigheter og plikter knyttet til bilder og videoer på nett.

Lisens: [Code Club World Limited Terms of Service](#)