

Bruk data i Scratch



PÅ BOKMÅL



LAST NED PDF

Introduksjon

Her kan du gjere om rekneark og datafiler til lister som du kan bruke i Scratchprosjekta dine.

Last opp datafil

Korleis laste opp ei datafil

Denne tenesta lagar Scratchprosjekt frå såkalla **CSV-filer**. Dette er eit vanleg format for datalagring. Du kan finne mange CSV-filer på Internett, eller lage dine egne med reknearkprogram som Excel, Numbers eller Libre Office.



Sjekkliste

- ☐ Lag ei CSV-fil lokalt på harddisken din. Du kan anten laste ned ei frå Internett, eller lage ho sjølv.
- ☐ Klikk på knappen **Last opp datafil** lengre opp på denne sida.

Dette lagar eit Scratchprosjekt av datafila di. Viss du ikkje får velje filnamnet sjølv heiter prosjektet `data.sb2` og ligg sannsynlegvis i ein katalog som heiter `Nedlastingar`.


Korleis laste dataane inn i Scratch

No skal me sjå korleis du laste inn dataane i Scratch.



Sjekkliste

- ☐ Start eit nytt Scratchprosjekt.
- ☐ Klikk på **Fil**-menyen og vel **Last opp frå maskina**.
- ☐ Vel fila du lasta ned i førre steg.
- ☐ Si **OK** til å slette innhaldet i det eksisterande prosjektet (du starta eit nytt Scratchprosjekt, ikkje sant?).

-  Dataane dine er tilgjengelege som **lister** i Scratch. For å programmere med desse brukar du klossar frå `Data`-kategorien.

Lisens: CC BY-SA 4.0