Lærerveiledning - HTML: Publiser nettsiden din

▶ TIL OPPGAVE

■ LAST NED PDF

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan publisere sin egen nettside ved hjelp av Github.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: Web

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

- Programmering, 10. trinn: gjøre rede for hvordan datamaskiner og programmer fungerer, inkludert et utvalg utbredte programmeringsspråk og deres bruksområder
- Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.
- Teknologi i praksis, 10. trinn: demonstrere riktig bruk av utvalde verktøy
- Teknologi i praksis, 10. trinn: framstille produktet med eigna materiale, komponentar, og funksjonelle teknologiske løysingar
- Informasjonsteknologi 2, VG3: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
- Informasjonsteknologi 2, VG3: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
- Informasjonsteknologi 2, VG3: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett

Forslag til læringsmål

• Elevene kan publisere, dele og oppdatere sine egen nettside.

Forslag til vurderingskriterier

- Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- Forutsetninger: Kjennskap til HTML, CSS og JavaScript. Har en gyldig epost-adresse.
- Utstyr: Datamaskin med internett og teksteditor.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. <u>Klikk her for å se oppgaveteksten.</u>

Det kan være lurt å gå gjennom mye av dette i fellesskap hvor lærer fremgangsmåten viser på storskjerm

Variasjoner

• Ui har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Eksterne ressurser

• Lær å bruke terminalen til Github på 15 minutter: Learn Git in 15 minutes (OBS! PÅ ENGELSK)

Lisens: CC BY-SA 4.0