



Lærerveiledning - Lag din egen nettside

[TIL OPPGAVE](#)[LAST NED PDF](#)

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage sin egen nettside ved hjelp av alt de har lært hittil.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1 og 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Web, HTML, CSS, JavaScript

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert.
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
- ☐ **Teknologi i praksis, 10. trinn:** undersøke teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** planlegge nettsteder som inneholder multimediekomponenter
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** utvikle nettsteder i henhold til planer og vurdere om krav til brukergrensesnitt er oppfylt sette opp krav til og vurdere nettsteder
- ☐ **Informasjonsteknologi 2, VG3:** planlegge og utvikle multimedieapplikasjoner ved å kombinere egne og andres multimedieelementer av typene tekst, bilde, lyd, video og animasjoner
- ☐ **Informasjonsteknologi 2, VG3:** bruke programmeringsspråk i multimedieapplikasjoner

Forslag til læringsmål

- ☐ Eleven kan bruke HTML til å bygge en god struktur for en nettside
- ☐ Eleven kan bruke CSS til å utforme nettsiden
- ☐ Eleven kan bruke JavaScript til å gjøre nettsiden dynamisk.

Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven
- ☐ Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** God kjennskap til HTML, CSS og JavaScript
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. [Klikk her for å se oppgaveteksten.](#)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- ☐ Denne oppgaven kan knyttes opp til skriftlige fag som norsk, engelsk eller fremmedspråk ved å for eksempel programmere en blogg.

Eksterne ressurser

- ☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser ...

Lisens: CC BY-SA 4.0