# △ Send en beskjed

LAST NED PDF

## Introduksjon

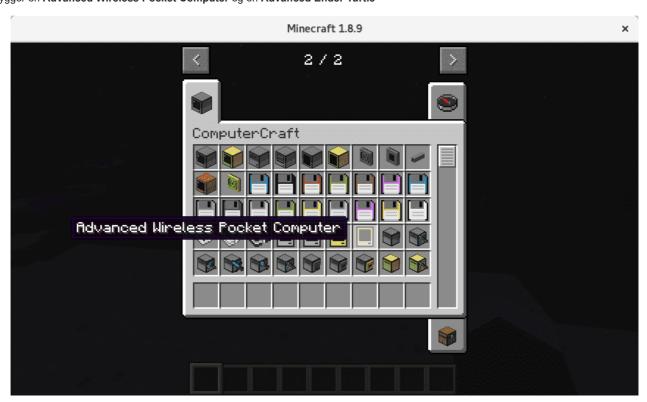
Vi har tidligere kjørt kode på én og én datamaskin i ComputerCraft. Nå skal vi få flere datamaskiner til å snakke sammen.

## Steg 1: Maskinvaren vi trenger!

Et modem var det vi i gamle dager brukte for å koble oss til internett. I ComputerCraft bruker vi modem for å koble oss til *Rednet* -- Internett for datamaskiner i Minecraft.

Siden trådløse datamaskiner er dyre, er det kjekt å bruke en Creative-verden.

• Vi bygger en Advanced Wireless Pocket Computer og en Advanced Ender Turtle





• Vi kaller tableten for Sendulf med label set Sendulf og roboten for MaxMottak med label set MaxMottak.

#### Server og klient

Vi trenger ofte å sende beskjeder fra en datamaskin til en annen. Vi pleier å gi datamaskinene to roller: server og klient.

- Serveren venter pent på å få beskjed
- Klienten sender meldinger til serveren når den ønsker

Vet du om noen eksempler på servere og klienter?

#### Rednet

Vi skal bruke rednet til å la datamaskinene snakke sammen. For en kjapp oversikt over hva rednet kan gjøre, bruk kommandoen help rednet.

For mer detaljert informasjon, se på wikien til ComputerCraft.



# Steg 2: Klar til å motta beskjed

Nå skal vi bruke Sendulf og MaxMottak til å sende beskjeder. Siden kontrolleren aktivt skal sende beskjeder, blir Sendulf klienten vår, mens MaxMottak er serveren.

• Sjekk id på MaxMottak. Min MaxMottak svarte følgende:

```
> id
This is computer #5
This computer is labelled "MaxMottak"
```

• Sjekk plassering av modem på *MaxMottak*. Min svarte:

```
> peripherals
left (modem)
```

• Start lua-tolkeren:

```
> lua
Interactive Lua prompt.
call exit() to exit.
lua>
```

• D Koble til rednet og vent på beskjed. Husker du hvor modemet var plassert?

```
lua> rednet.open("left")
lua> rednet.receive(100)
```

Hva er tallet som går inn i  $_{\mathtt{receive}}$ -funksjonen? Hva skjer når du putter inn 1? 5? 10?

#### Steg 3: Send beskjed

- Sjekk hvor modemet var plassert på Sendulf
- Start lua-tolkeren på Sendulf. Hvor var modemet? Må du kalle rednet.open("left"), rednet.open("right") eller rednet.open("back")?
- Hva var id-en til din *MaxMottak*? Denne trenger vi når vi skal sende informasjon. Min var 5. Jeg bruker derfor 5 når jeg sender beskjeden min:

rednet.send(5, "Hello, MaxMottak! Dette er Sendulf! Kan du høre meg?")







- 🔲 Ser du beskjeden du har sendt på MaxMottak?
- $\bullet \quad \Box \quad$  Hva må du gjøre for å sende flere beskjeder etter hverandre?
- $\bullet \quad \Box$  Worker viser et tall i tillegg til beskjeden du sendte. Hva er tallet?

Lisens: CC BY-SA 4.0