Lærerveiledning - Regn med løkker

■ LAST NED PDF

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å bruke løkker til å gjenta ting mange ganger, og i forlengelsen av det regne sammen summer av tallrekker.



Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: For-løkker, aritmetiske rekker,

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- **Programmering, valgfag**: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
- Matematikk R2, VG3: summere endelige rekker med og uten digitale hjelpemidler, utlede og bruke formlene for summen av de n første leddene i aritmetiske og geometriske rekker, og bruke dette til å løse praktiske problemer
- MAtematikk S2, VG3: finne mønstre i tallfølger og bruke dem til å summere endelige aritmetiske og geometriske rekker og andre rekker, med og uten digitale hjelpemidler

Forslag til læringsmål

- Elevene kan forklare hensikten med og implementere for-løkker.
- Elevene kan bruke for-løkker til å finne summen av de n første leddene i en aritmetisk rekke.

Forslag til vurderingskriterier

• Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.

• Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

Forutsetninger og utstyr

- **Forutsetninger**: Kjennskap til Python og eventuelt aritmetiske rekker.
- Utstyr: Datamaskiner med Python installert.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. <u>Klikk her for å se oppgaveteksten.</u>

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- Elevene kan finne og printe andre tallmønster. For eksempel: partall, oddetall, kvadrattall, Fibonacci-tall.
- U Hvorfor går det ikke an å bruke løkker til å printe primtall?

Eksterne ressurser

• Foreløpig ingen eksterne ressurser ...

Lisens: CC BY-SA 4.0