

△ Lærarrettleiing - PXT: Stein, saks, papir



PÅ BOKMÅL



TIL OPPGAVE



LAST NED PDF

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage spelet stein, saks, papir.



Oppgåva passar til:

Fag: Matematikk, programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Spel, tilfeldighet.

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

- ☐ **Matematikk, 7. trinn:** vurdere og samtale om sjansar i daglegdagse samanhengar, spel og eksperiment og berekne sannsyn i enkle situasjonar
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggjande prinsipp i programmering, slik som løkker, testar, variablar, funksjonar og enkel brukarinteraksjon

Forslag til læringsmål

- ☐ Elevane kan forklare tilfeldige utfall og snakke om sannsyn knytt til stein, saks, papir.
- ☐ Elevane kan bruke kode til å få tilfeldige utfall i spel.
- ☐ Elevane kan lage kode som let spelaren velje mellom ulike utfall for seg sjølv.

Forslag til vurderingskriterium

- ☐ Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.

Føresetnader og utstyr

- ☐ **Føresetnader:** Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel, to ledningar med krokodilleklemmer og hovudtelefonar.

Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. [Klikk her for å sjå oppgåveteksten.](#)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.

Variasjonar

- ☐ Lag moglegheita for å velje mellom å spele åleine (mot micro:bit-en) eller to saman.
- ☐ Utvid til ein meir avansert versjon med fleire moglege utfall.

Eksterne ressursar

- ☐ I TV-serien ""Big bang theory"" vart den hakket meir avanserte versjonen "[Rock, paper, scissors, lizard, Spock](#)" brukt for å avgjere ueinigheiter i vennegjengen.

Lisens: CC BY-SA 4.0