

# ○ PXT: Blinkande hjarte



PÅ BOKMÅL



LAST NED PDF

## Introduksjon

I denne oppgåva skal me få eit hjarte til å blinke i ulike hastigheiter.

### Steg 1: Me finn "gjenta for alltid"-klossen



#### Sjekkliste

- ☐ Finn ein `gjenta for alltid`-kloss. Den ligg nok allereie i kodefeltet ditt, elles finn du den under `Basis` i menyen.



Koden som er inni ein `gjenta for alltid`-kloss vil gjenta seg så lenge micro:bit-en er kopla til straum (batteri eller PC).

### Steg 2: Hjarte som blinkar



#### Sjekkliste

- ☐ Gå til `Basis` og finn `vis ikon`-klossen. Legg den inni `gjenta for alltid`. No skal simulatoren til venstre vise eit hjarte.
- ☐ No skal me få hjartet til å blinke. Det gjer me ved å fjerne biletet frå skjermen med `tøm skjermen`-klossen. Den finn du ved å trykkje på `Basis` og så på `more{.mirobitbasic}` (meir) som står rett under.



Ser du at hjartet blinkar? Det skjer veldig fort, for biletet visast og slettast så raskt programmet får til.

## Steg 3: Endre hastigheit på blinkinga



### Sjekkliste

For å kontrollere kor lenge biletet skal vere synleg, og kor lenge skjermen skal vere mørk, legg me inn pauser.

- ☐ Du finn `pause`-klossen i `Basis`. Legg til to `pause`-klossar i koden din.
- ☐ No bør koden din sjå slik ut:



Viss du skal bruke den same klossen fleire gonger kan du høgreklikke på den og trykke på **lag kopi**.



### Test prosjektet

- ☐ No er programmet klart til å bli lasta ned på micro:bit-en. For å laste ned koden må micro:bit-en vere kopla til datamaskina med ein USB-kabel. Trykk på knappen `Last ned` nede til venstre på skjermen. No blir det lasta ned ei fil som heiter `microbit-Utan-namn.hex` til datamaskina di. Samstundes får du opp eit vindauge som seier at du må flytte denne fila til MICROBIT-disken på datamaskina di.

## Utfordring

- ☐ Kva skjer viss du endrar talet i `pause`-klossane til 200? Kva med 1000? 5000? Prøv deg fram! Gjerne prøv med andre tal òg.
- ☐ Klarar du å få hjartet til å blinke i same tempo som pulsen din?

Lisens: CC BY-SA 4.0