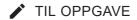
Lærarrettleiing - PXT: Hermegåsa



PÅ BOKMÅL



▼ LAST NED PDF

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane jobbe saman om å lage eit spel der målet er å raskast mogleg herme etter det spelleiaren bestemmer.



Oppgåva passar til:

Fag: Programmering, IT, teknologi i praksis.

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Samarbeid, reaksjonsevne, brukarinteraksjon

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggjande prinsipp i programmering, slik som løkker, testar, variablar, funksjonar og enkel brukarinteraksjon
- IT2, VG3: utvikle og setje saman delprogram
- IT2, VG3: programmere med val og gjentakingar
- Teknologi i praksis, 10. trinn: framstille produktet med eigna materiale, komponentar, og funksjonelle teknologiske løysingar

Forslag til læringsmål

- Elevane kan lage kode som sender meldingar mellom fleire micro:bit-einingar.
- Elevane kan lage kode som sjekkar svarmeldinga opp mot den sendte meldinga.
- Elevane kan diskutere enkle problemstillingar kring datasikkerheit.
- Elevane kan bryte ned eit større program i små delprogram, setje dei saman og få dei til å fungere for å løyse heile utfordringa.

Forslag til vurderingskriterium

• Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.

Føresetnader og utstyr

- **Føresetnader**: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.
- Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, ein micro:bit med micro-usb-kabel, 2-5 micro:bitar med straumforsyning (micro-usb-kablar eller batteri).

Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. <u>Klikk her for å sjå oppgåveteksten.</u>

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.

Variasjonar

- Legg til fleire element som spelarane kan reagere på, til dømes rørsler.
- Endre koden slik at spelleiar-micro:bit-en automatisk vel ei tilfeldig oppgåve.
- Endre koden slik at spelarane kan jukse.
- Endre koden slik at det ikkje er mogleg for spelarane å jukse.

Eksterne ressursar

Førebels ingen eksterne ressursar...

Lisens: CC BY-SA 4.0