Lærerveiledning - Julekort

▶ TIL OPPGAVE

■ LAST NED PDF

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære forskjellige måter de kan animere figurer på. Temaet er holdt rundt jul og vinter, slik at oppgaven passer bra i tiden før jul.



Oppgaven passer til:

Fag: Engelsk, Kunst og håndtverk, Musikk

Trinn: 2.-10. trinn

Tema: Juletradisjoner, Julemusikk

Tidsbruk: Dobbelttime



Kompetansemål

- Engelsk, 2. årstrinn: ta del i og oppleve barnekultur fra engelskspråklige land gjennom å bruke ord, bilder, musikk og bevegelse
- **Kunst og håndtverk, 4. årstrinn**: bruke enkle funksjoner i digitale bildebehandlingsprogram

• Musikk, 7. årstrinn: komponere og gjøre lydopptak ved hjelp av digitale verktøy

Forslag til læringsmål

- Elevene kan samtale om ulike juletradisjoner fra engelskspråklige land
- Elevene kan lage figurer og bruke de i en animasjon
- Elevene kan spille inn lyd og legge til i animasjonen.

Forslag til vurderingskriterier

- Eleven kan lage figurer og animasjoner slik oppgaven viser.
 - Eleven middels høy måloppnåelse ved å lage egne figurer og animasjoner.
 - Eleven viser høy måloppnåelse ved å legge til lyd og meldingskomponenter.

Forutsetninger og utstyr

- Forutsetninger: Ingen.
- Utstyr: Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevene bruke Scratch i
 nettleseren dersom de har en bruker (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/. Elevene kan gjerne
 jobbe to og to sammen.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. <u>Klikk her for å se oppgaveteksten.</u>

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

• Elevene kan få i oppgave å lage julekort fra forskjellige land, med de ulike tradisjonene illustrert.

Lisens: CC BY-SA 4.0