Action & Darling - Linn Skaghammar

1. Pitch

The only way to reach your goal is to slaughter your opponent.

Learn swordplay or fist fight your way through this PvP showdown of couch combat.

2. Spelmekanik

Spelarna delar alltid skärm.

Man kan slåss med knytnävarna och crit sliter ut motståndarens hjärta.

Man kan fäktas med svärd eller kasta svärdet.

Alla hits med svärd och crit med nävarna är one shots.

Man kan hoppa och springa.

När motståndaren dör spawnas den igen om man inte hunnit springa till andra sidan banan, vilket är målet. Detta skapar stress och ett snabbt gameplay.

3. Genre

2D action, PVP, indie.

4.1 Synopsis av berättelsen

Noll narrativ men olika stämningar beroende på temat i olika banor. Urban miljö, natt i skogen etc. Gameplay är alltid detsamma, ingen progression mer än seger.

4.2 Huvudkaraktärer

Darling & Action, kvinnliga huvudkaraktärer med varsitt svärd.

5.1. Målgrupp

"Nidhogg för tjejer". Ett spel för dom som gillar couch co-op och festspel.

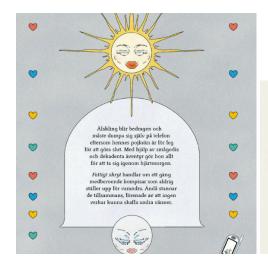
PC och PS, co-op och local co-op.

Purple åldersgräns (Strong advisory: Not recommended for a younger audience but not restricted.)

Eventuellt barnvänlig inställning där man censurerar blodet.

5.2 Estetik/Visuell stil

- Cartoon sailor moon, adventure time, Cecilia Vårhed, Moa Romanova
- 30-tals animation (retro disney/Cuphead)
- Anime-influenser
- Relativt lugn stämningsfull musik, ljudeffekter på attacker och kills som passar bra in i musiken.







_

6. Unika säljpunkter

Målet är att klona, förfina och vidareutveckla det befintliga spelet Nidhogg och dess mekanik. Ett casual spel, but make it snyggt. USP:s som frångår Nidhogg listas här:

- Armour och cosmetics. Armour skyddar ens HP, cosmetics är bara kul för spelaren att anpassa. (Custom karaktär.)
- Kort, tidsbestämd boost av något slag berserk mode. (Pick-up flaska eller piller.)
- När det är fullmåne är båda karaktärerna i varulvar. (Gimmick, ökar replayability.
 Menar faktiska månen i AFK-världen, kräver wifi även vid local co-op antar jag.)
- Grafting: använd material/objekt i miljön för att ersätta förlorade kroppsdelar. (Custom karaktär!)
- Nya meleevapen. Kaststjärnor, morning star, hammare etc. (Pick-ups.)