Тег <textarea> используется для создания многострочного поля ввода. Например, поля ввода комментария. При необходимости поле может иметь изменяемый размер.

let — объявляет переменную, которой можно присвоить новое значение после объявления, то есть переопределить.

Функция login () . Берет аргументы пользователя $username и $password и проверяет их соответствие. Если все совпадает, создает объект User со всей информацией и сохраняет его в сессии.изменено

Если у элемента есть атрибут id, то мы можем получить его вызовом document.getElementById(id), где бы он ни находился.

[] - это литерал массива  
  function login() {  
    let uname = document.getElementById("name").value;  
    let passs = document.getElementById("pass").value;  
  
    let per = 0;  
  
  for(let i = 0; i <= names.length && i <= pass.length; i++){  
    if(uname == names[i] && passs == pass[i]){  
      per = 1;  
    }  
  } - при в вводе имени и пароля, интерфейс возвращает объект имени и пароля. При этом устанавливается значение атрибута.

Функция авторизации. Если имя строго равно переменной имени и пароль строго равен переменной пароля. То выдает единицу.  
    if (per == 1) {  
      alert("Вход одобрен");  
    } else {  
      alert("Вход отклонен");  
    }  
  } - Если переменная строго равно единицы, то (Вход одобрен), либо (вход отклонен).

  function singup() {  
    let uname = document.getElementById("name").value;  
    let passы = document.getElementById("pass").value;  
  
    let nameTaken = names.includes(uname);  
  
    if (!nameTaken) {  
      names.push(uname);  
      pass.push(passы);  
      alert("Регистрация завершена");  
    }   
  else {  
        alert("Регистрация не завершена");  
    }  
  } - Функция входа. При в вводе имени и пароля, интерфейс возвращает объект имени и пароля. При этом устанавливается значение атрибута. Взяв имя, имя определяет включает ли массив значение среди записей. Если имя взято, и вводим имя и пароль, то Регистрация завершена, либо Регистрация не завершена.