

Data Engineer

DB-Design Teil 3 UML

Datenbanken: DBMS Architektur von DBMS

..

Datenmodellierung mit UML



- Unified Modelling Language UML
- De-facto Standard f
 ür den objekt-orientierten Software-Entwurf
- Zentrales Konstrukt ist die Klasse (class), mit der gleichartige Objekte hinsichtlich
 - Struktur (~Attribute)
 - Verhalten (~Operationen/Methoden)

modelliert werden

- Assoziationen zwischen Klassen entsprechen Beziehungstypen
- Generalisierungshierarchien
- Aggregation



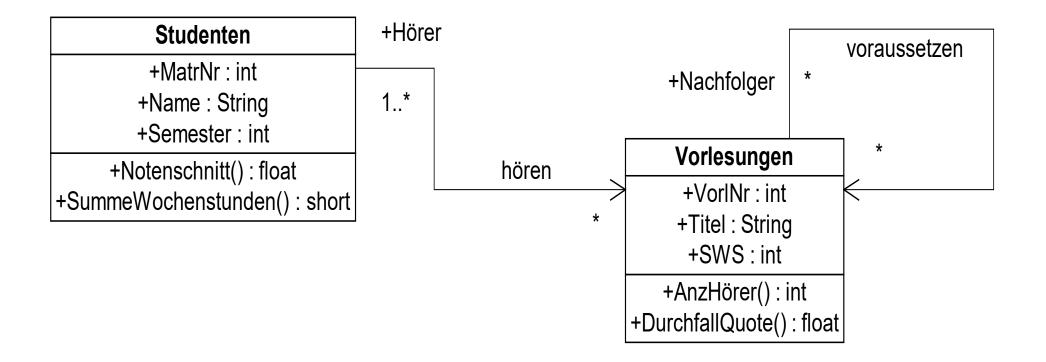


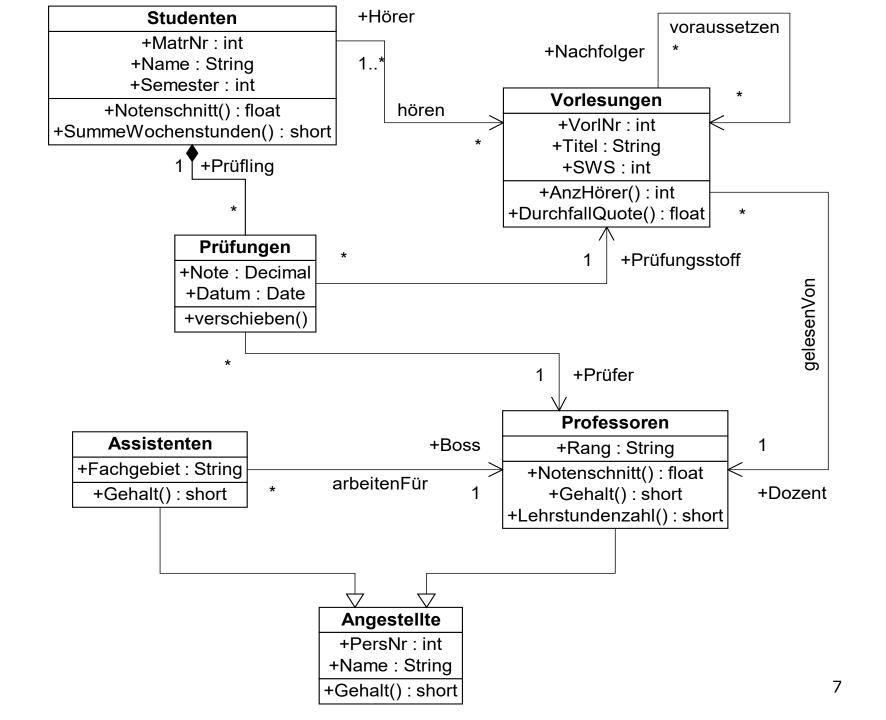
KlasseA		KlasseB
+Att1	Assoziation	+Att1
+Att2	kl ij	+Att2
+op()	1	+op()

- Jedes Element von KlasseA steht mit mindestens i Elementen der KlasseB in Beziehung
- ... und mit maximal j vielen KlasseB-Elementen
- Analoges gilt f
 ür das Intervall k...l
- Multiplizitätsangabe ist analog zur Funktionalitätsangabe im ER-Modell
 - Nicht zur (min,max)-Angabe: Vorsicht!

Klassen und Assoziationen



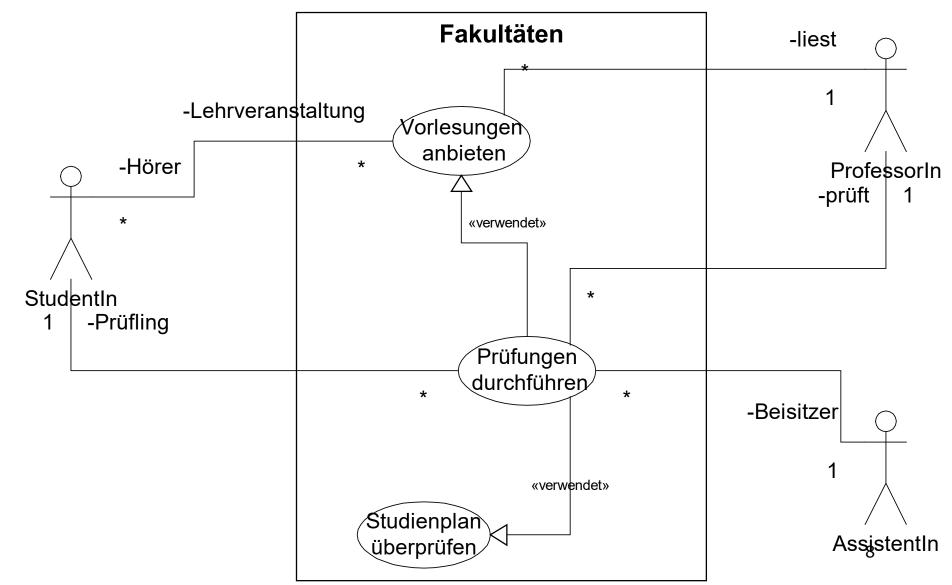




alfatraining

Anwendungsfälle (use cases)

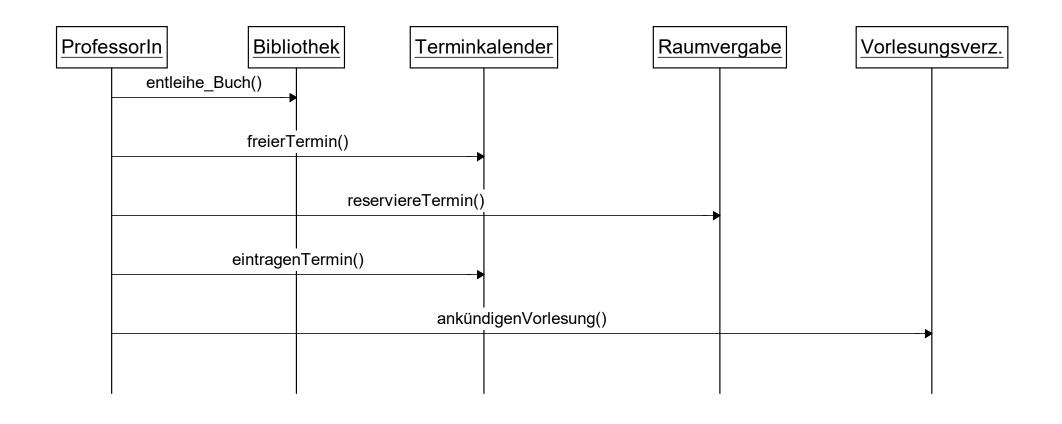




Interaktions-Diagramm:

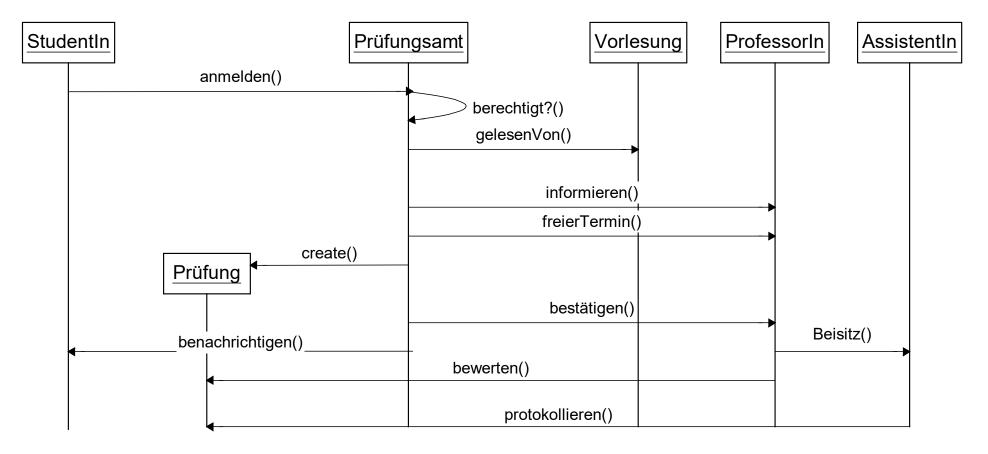
Modellierung komplexer Anwendungen





Interaktions-Diagramm: Prüfungsdurchführung







Datenbanken



Definition

Ein Datenbanksystem ist ein computergestütztes System, bestehend aus

- Datenbasis zur Beschreibung eines Ausschnitts der Realwelt
- Programme zum geregelten Zugriff auf die Datenbasis.

(auch genannt: *Datenbankverwaltungssystem*, *DBMS* = *data base management system*)

Motivation



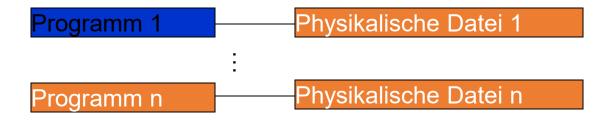
Separate Abspeicherung von miteinander in Beziehung stehenden Daten

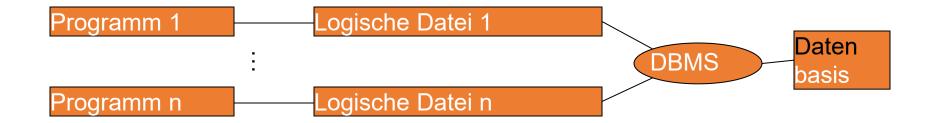


- Redundanz
- Inkonsistenz
- Integritätsverletzung
- Verknüpfungseinschränkung
- Mehrbenutzerprobleme
- Verlust von Daten
- Sicherheitsprobleme
- Hohe Entwicklungskosten



Isolierte Dateien versus zentrale Datenbasis





Datenabstraktion



Sicht 1 Sicht 2 . . . Sicht n

Gesamtsicht

physikalische Speicherung

Schema versus Ausprägung



Datenbankschema

= Struktur der abspeicherbaren Daten

Datenbankausprägung

= momentan gültiger Zustand der Datenbasis



Transformationsregeln

Transformationsregeln für Verbindungen zwischen den Ebenen Bundesbahn:

konzeptuelles Schema = Kursbuch

externes Schema = Städteverbindungen Osnabrück

internes Schema = Abbildung auf Dateisystem

Personaldatei:

konzeptuelle Ebene = *Angestellte* mit ihren Namen,

Wohnorten und Geburtsdaten

externes Schema = Geburtstagsliste mit

Name, Datum, Alter

internes Schema = Abbildung auf Dateisystem

Datenunabhängigkeit



Physische Datenunabhängigkeit:

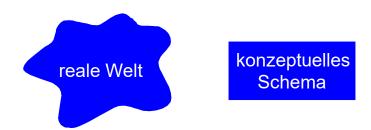
keine Änderung des externen Schemas bei Änderung des internen Schemas

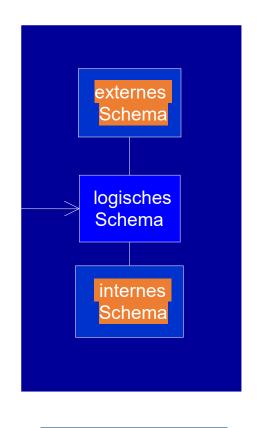
Logische Datenunabhängigkeit:

keine Änderung des externen Schemas bei Änderungen des konzeptuellen Schemas

Modellierungskonzepte







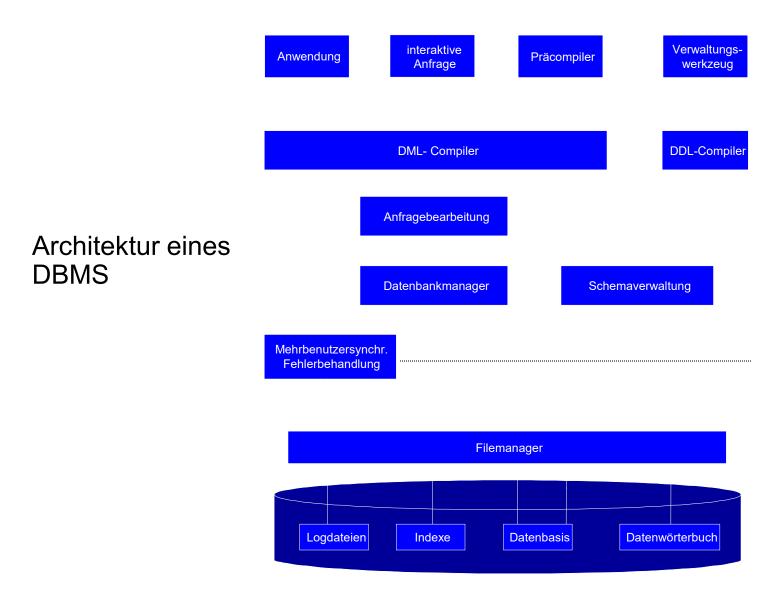
Datenbanksystem

Logisches Schema



- Das hierarchische Modell (z. B. IMS von IBM)
- Das Netzwerkmodell (z. B. UDS von Siemens)
- Das relationale Modell (z. B. Access von Microsoft)
- Das objektorientierte Modell (z. B. O₂ von O₂ Technology)







Datenbankmanagementsysteme Einführung + Grundlagen

Grundbegriffe



- Filezugriff vs. DBMS
 - Multinutzerbetrieb,
- referentielle Integrität, Redundanz und Inkonsistenz
- Primärschlüssel, Fremdschlüssel
- Indizierung
- Import und Export; Backups und Rollback
- Benutzerverwaltung

Definitionen – Datenbank



 (Verteiltes) Computersystem das Nutzdaten (und Metadaten) enthält

- Nutzdaten
 - Daten die von Benutzern angelegt und abgerufen werden
 - Dienen zum Informationsgewinn
- Metadaten
 - Daten über Daten
 - Strukturieren die Nutzdaten

Definitionen – Datenbanksystem



- System zur elektronischen Datenverwaltung, welches Daten dauerhaft, effizient, und widerspruchsfrei speichert
- Kann Daten in Teilmengen in bedarfsgerechten Darstellungsformen für Benutzer und Anwendungsprogramme bereitstellen
- Besteht aus zwei Teilen: Verwaltungssoftware und Datenbank
 - Verwaltungssoftware: Datenbankmanagementsystem (DBMS)
 - Datenbank: Der eigentliche Ort an dem Daten gespeichert werden (DB)

Definitionen – DBMS



- Organisiert intern die Speicherung der Daten nach einem vorgegebenen Datenmodell (zB relational)
- Stellt als Schnittstelle eine Datenbanksprache zur Formulierung von Abfragen zur Verfügung – behandelt auch alle Lese- und Schreibzugriffe
- Abfragen Dienen nicht nur zum einholen von Informationen, sondern auch zum ändern von Daten oder der Datenstruktur.

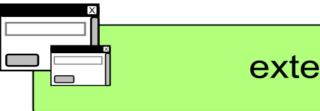
Definitionen – DBMS



- Referentielle Integrität
 - Ein neuer Datensatz mit einem Fremdschlüssel kann nur dann in einer Tabelle eingefügt werden, wenn in der referenzierten Tabelle ein Datensatz mit entsprechendem Wert im Primärschlüssel oder einem eindeutigen Alternativschlüssel existiert.
 - Eine Datensatzlöschung oder Änderung des Schlüssels in einem Primär-Datensatz ist nur möglich, wenn zu diesem Datensatz keine abhängigen Datensätze in Beziehung stehen.
- Primärschlüssel
- Fremdschlüssel
- Alternativschlüssel

DBMS – Schichtenmodell



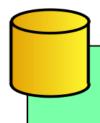


externe Ebene

Benutzeroberflächen, Datensichten, API und Schnittstellen

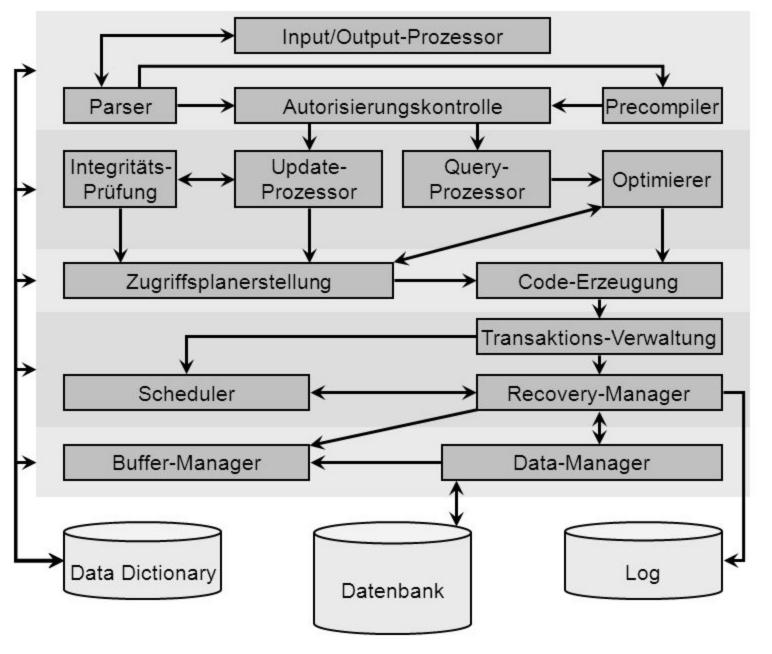


Beziehungen, Daten



interne Ebene

Art und Form der Speicherung

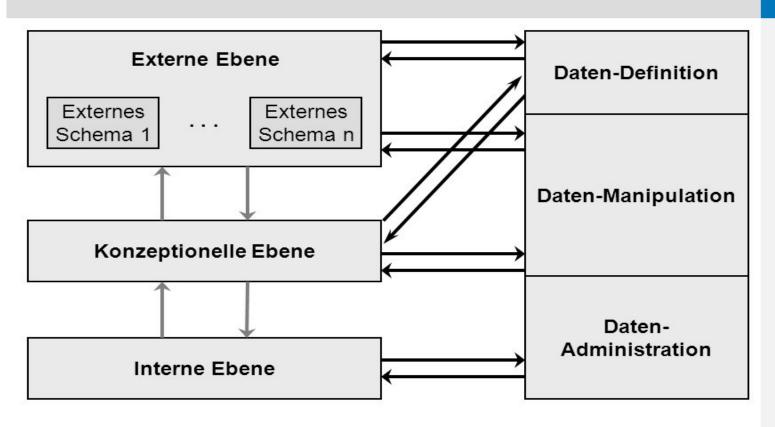




Datenmodelle, 5. Auflage, Kapitel 2



2.1 3-Ebenen-Datenbank-Architektur

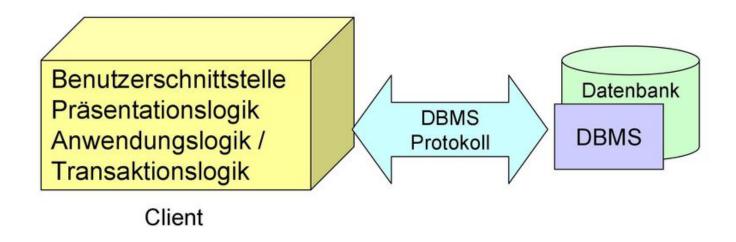


Datenmodelle, 5. Auflage, Kapitel 2



Architektur von Datenbanksystemen

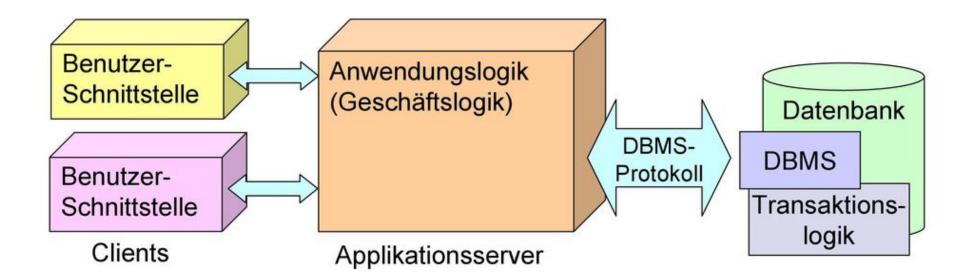
Client / Server Modell (2 Schichten Modell)





Architektur von Datenbanksystemen

Das 3-Schichten-Modell



DBMS – Schichtenmodell



- Physische Schicht: Konkrete Umsetzung der Operationen (SW) und Speicherung auf dem Gerät, auf dem DB aufgesetzt/installiert ist.
- Logische Schicht: Ausprägung einer DB so wie sie von einem Superuser einsehbar ist. Es kann auf den gesamten Datenbestand zugegriffen werden.
- Sichtenschicht: Nicht jeder Benutzer der DB benötigt Zugriff auf gesamte Informationen in der DB. Deshalb werden über Sichten die Datensätze eingeschränkt, auf die der Benutzer Zugriff hat.

Schichten sind unabhängig voneinander. Eine Änderung in der einen Schicht macht keine Änderungen in einer anderen Schicht nötig.

Physische DB-Architektur

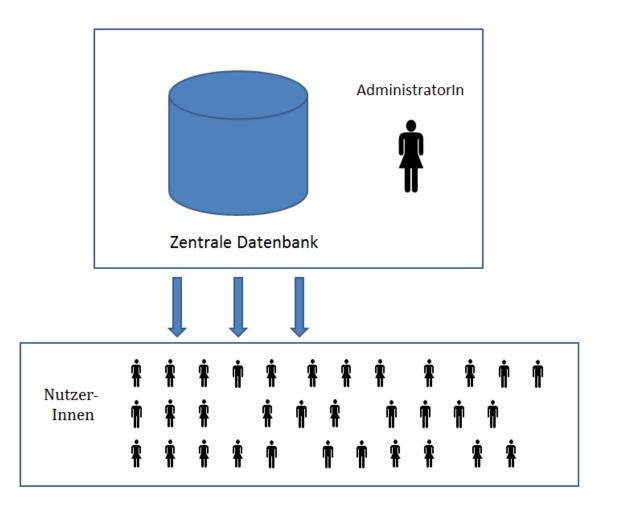


- Zentralisierte DBS
- Verteilte DBS
- Client-Server DBS
- Parallele DBS

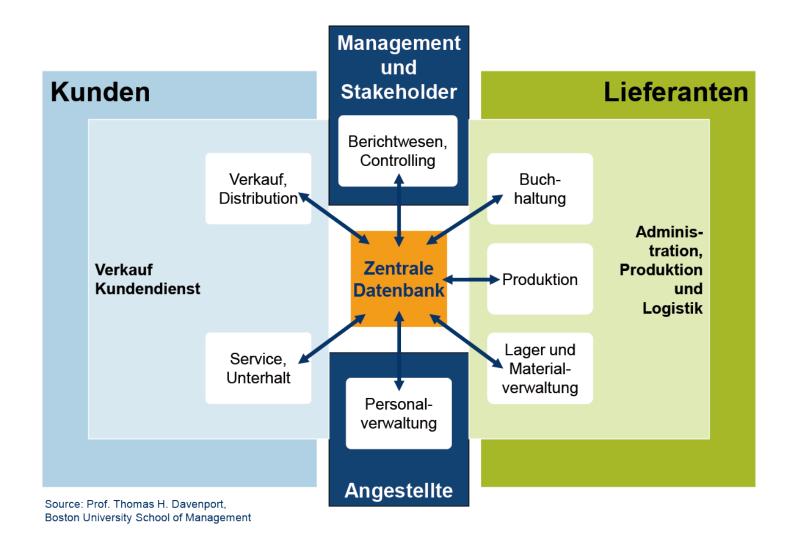














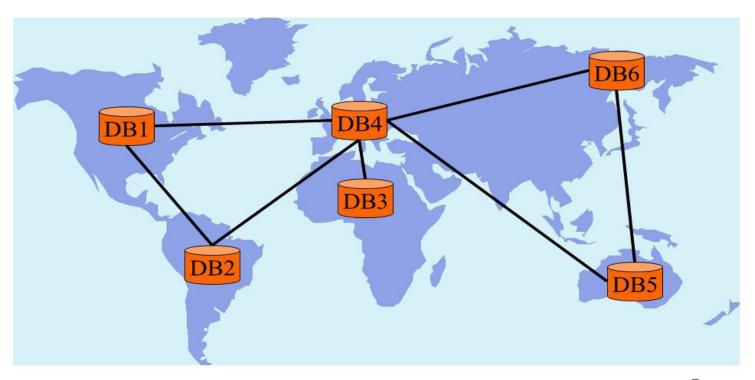
Verteilte Datenbanken

Szenario:

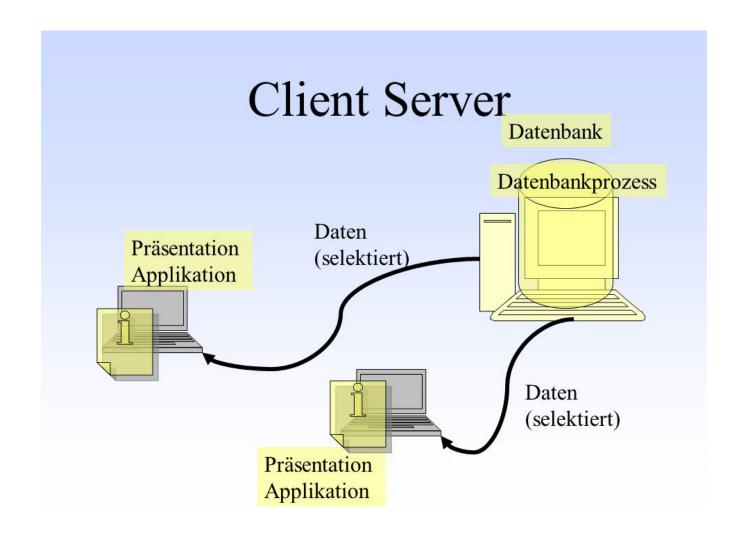
- Geographisch verteilte Organisationsform einer Bank mit ihren Filialen
- Filialen sollen Daten lokaler Kunden lokal bearbeiten können
- Zentrale soll Zugriff auf alle Daten haben (z.B. für Kontostandsüberprüfung bei Kreditvergabe)



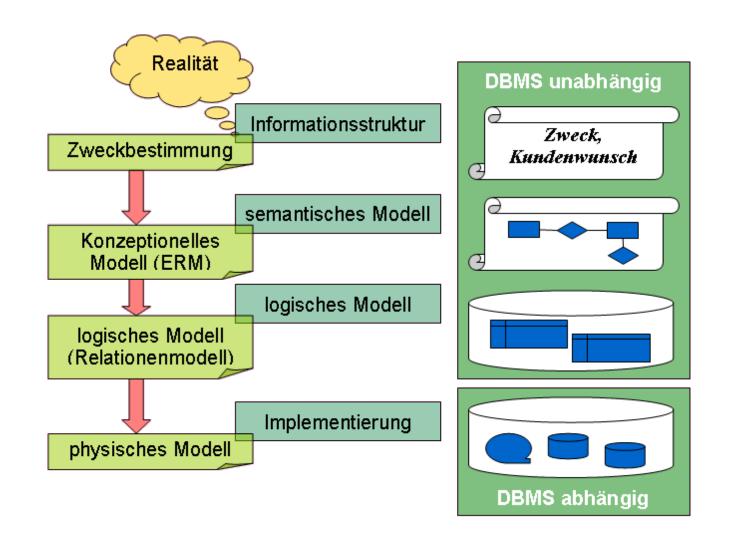
Weiträumig verteilte Datenbanken







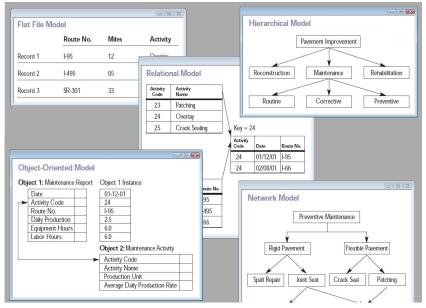




Arten von DBMS



- Relational
- Objektorientiert
- Dokumentenorientiert und XML-DB
- NoSQL
- Elastic Search DB
- Historisch: Hierarchisch oder Netzwerkorientiert



https://en.wikipedia.org/wiki/Database (abgerufen: 08.03.2018)

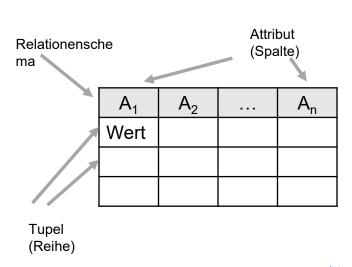
Referenzen:

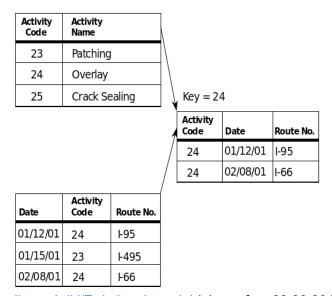
- https://db.in.tum.de/teaching/bookDBMSeinf/folien/index.shtml (abgerufen: 08.03.2018)
- https://de.wikipedia.org/wiki/Datenbank (abgerufen: 08.03.2018)

Relationale Datenbanken



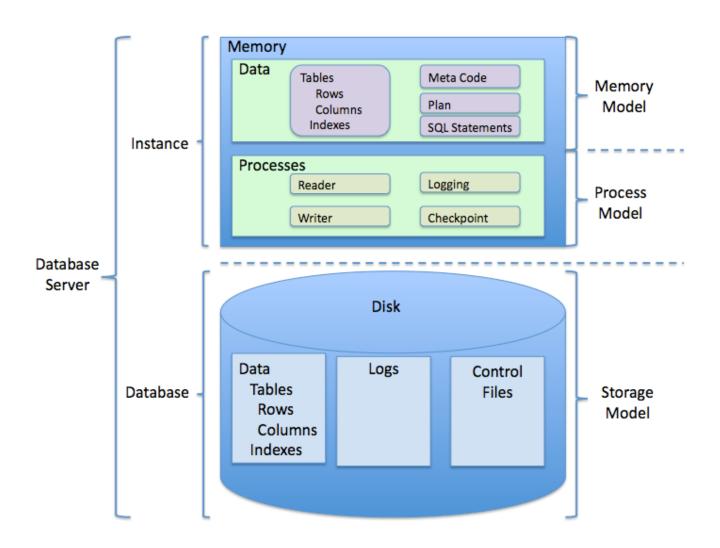
- Deklarative Methode um Daten und Abfragen anzugeben
- In der Praxis das meist verwendete Modell



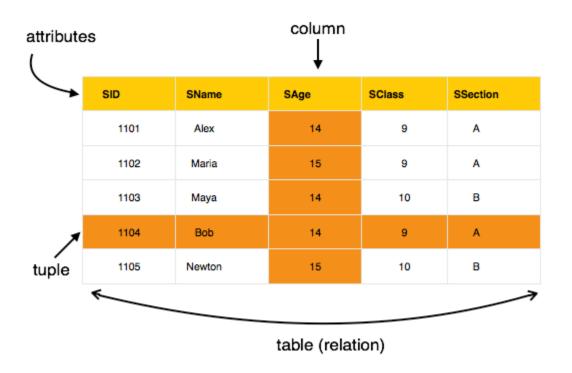


https://en.wikipedia.org/wiki/Relational_model (abgerufen: 08.03.2018)











Relational Model

Activity Code	Activity Name
23	Patching
24	Overlay
25	Crack Sealing

 $\bigvee \text{Key} = 24$

Activity Code	Date	Route No.
24	01/12/01	I-95
24	02/08/01	I-66

Date	Activity Code	Route No.
01/12/01	24	I-95
01/15/01	23	I-495
02/08/01	24	I-66

Relationale Datenbanken

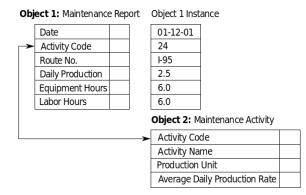


- Ausprägung: der aktuelle Zustand der Datenbasis
- Schlüssel: minimale Menge von Attributen, deren Werte ein Tupel eindeutig identifizieren; mehrere Schlüsselkandidaten sind möglich
- Primärschlüssel: der ausgewählte Schlüsselkandidat
- Produkte: OracleDB, MS SQL Server, MySQL, PostgreSQL, SQLite3

Objekte, Constraints ????

Objektorientierte und Objektrelationale D'Esting

- Nachteile von Relationalen DBMS: Segmentierung, Künstliche Schlüsselattribute, Fehlendes Verhalten, Externe Programmierschnittstelle
- Objektorientiert:
 - Datenbeschreibung, -manipulation und -abfrage direkt über Programmiersprache
 - Objektkapselung und Wiederverwendbarkeit
- Objektrelational
 - Einbindung objektorientierter DB Funktionen in relationale DBs
 - Große Objekte BLOBs, z.B. Mediendateien: Bilder, Audio, Video
 - Attribute können wieder aus Relationen bestehen
- Beispiele: Cache



https://en.wikipedia.org/wiki/Object_database (abgerufen: 08.03.2018)

Dokumentenorientiert und XML-DB



- Daten werden nicht in Form strukturierter Tabellen sondern als Dokumente abgelegt.
- XML DBs legen Dokumente im XML Format ab.
- XQuery, XPath, XSLT um Daten zu durchsuchen und modifizieren.
- Andere Art der Interpretation von Datenstrukturen und –zugriffe.
- Modelle trotzdem meist relational oder objektorientiert.
- Beispiele: nativ Berkley DB XML; als Erweiterung: Oracle, MS SQL Server

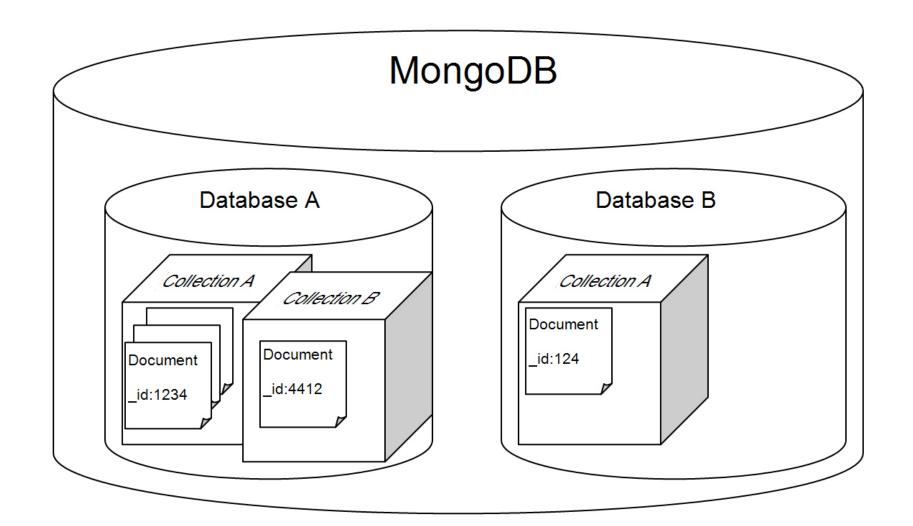




Dokumentenorientierte Datenbanken

- Speichern Daten in Form von Dokumenten
- Semistrukturierte Inhalte
- JSON, YAML, XML







Dokumente

- Entsprechen "in etwa" einer Zeile in einer relationalen DB
- Haben "beliebig" viele Attribute in "beliebiger" Verschachtelung
- Normalisierung der Daten spielt eine geringere Rolle
- Dokumente kennen keine Relationen zu anderen Dokumenten (Foreign Keys oder Constraints)
- Viele Datenbanken können binäre Attachments verwalten



0





Dokumentenorientierte Datenbanken

- Speicherung der Daten in Dokumenten
- Dokumente sind strukturierte Zusammenstellungen von Daten, z.B. JSON

```
"vorname": "Dominik",
   "nachname": "Schmitz",
   "alter": 21,
   "adresse": {
        "strasse": "Aachener Str. 1",
        "stadt": "Alsdorf",
        "plz": 52477,
        "bundesland": "NRW"
},
   "telefon": [
        {"typ": "festnetz", "nummer": "02404 32168"},
        {"typ": "mobil", "nummer": "0151 123456789"}
]
```

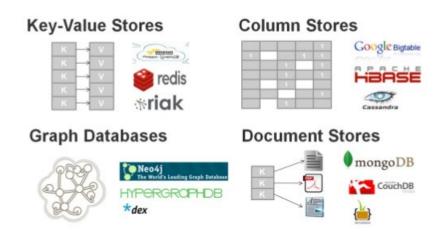
A SOLIE THANKS

NoSQL = not only SQL

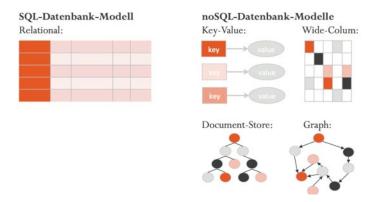


https://www.slideshare.net/ReginaHolzapfel/warum-nosql-wann-macht-der-einsatz-von-nosql-datenbanken-sinn-50890929

NoSQL-Datenbanken

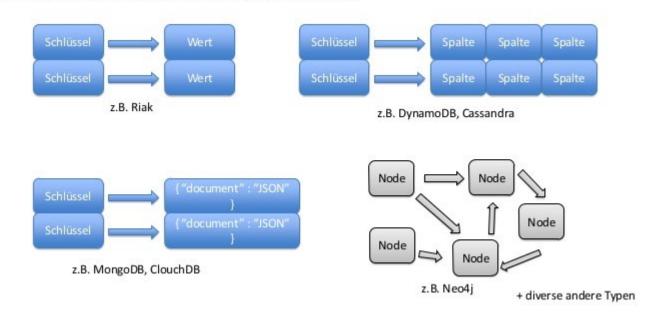


noSQL – not only SQL



Typen von NoSQL Datenbanken

Stark vereinfacht, ohne Memory Caches & Analytische Datenbanken





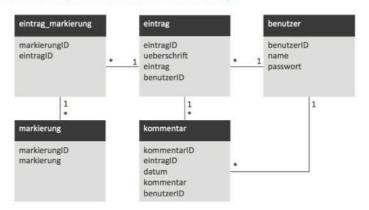


Daten-Modellierung relational vs. noSQL

Am Beispiel eines Blog-Systems

Relationale Daten-Modellierung

Normalisierung zur Redundanz-Vermeidung



noSQL Daten-Modellierung

Aggregat -Orientierung behandelt verbundene Objekte als Einheit

```
Aggregat / Collection 1: »Einträge«
 "id": 1,
  "autor": "Michael",
  "datum": "2015-04-23T11:19:21.000Z",
  "ueberschrift": "Mein neuer Blog",
  "eintrag": "Hier der Text des Blogs...",
  "markierung": ["Allgemein", "News"],
  "kommentare": [{
   "autor": "klaus1",
   "datum": "2015-04-23T11:23:15.000Z",
   "kommentar": "Super Blog!"
 }, {
    "autor": "tom15",
   "datum": "2015-04-23T11:29:15.000Z",
   "kommentar": "Unbedingt lesen!"
  "id": 2,
 ...
```

```
Aggregat / Collection 2: »Benutzer«

{
    "benutzer": "Michael",
        "name": "Michael",
        "nachname": "Schwarze"
    },
    "password": "$5$6&7665!!223/34%4",
    "benutzer": "tom15",
    ...
}
```

NoSQL



- NoSQL Not Only SQL
- Indexierung großer Anzahl von Dokumenten
- Webseiten mit hohen Lastaufkommen (z.B. YouTube)
- Streaming-Media-Applikationen
- Relational kann schlecht mit hohen Datenraten bei häufigen Datenänderungen umgehen
- Weniger Beschränkungen als Relational, z.B. Konsistenz, ACID nicht immer gegeben
- Beispiele: MongoDB, CouchDB, Apache Cassandra, Google Big Table

und sonst



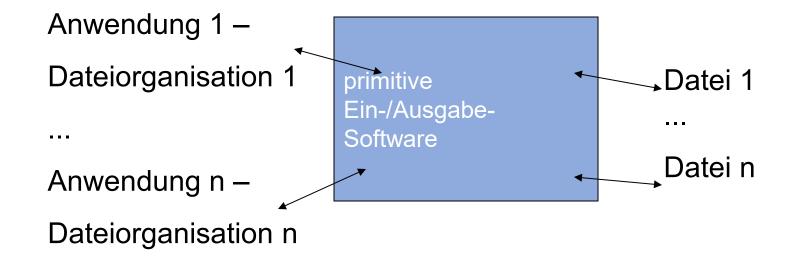
Datenbanksystem-Generationen



- 50er J. Dateisystem auf Band, nur sequentieller Zugriff, Batchbetrieb
- 60er J. Dateisystem auf Platte, Random Access, Dialogbetrieb, Indexdateien, Dateiverwaltungssystem
- 3. 70er J. Prärelationale Systeme (Netzwerk-, hierarchische Systeme)
- 4. 80er J. Relationale Systeme
- 5. 90er J. objektbasierte Systeme







anwendungsspezifische Datenorganisation

Geräteabhängigkeit der Programme

Redundanz, Inkonsistenz der Daten

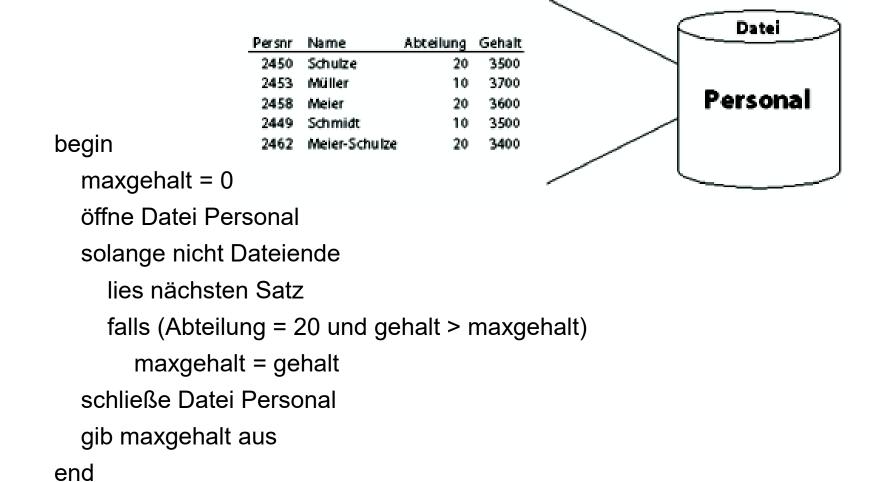




- Daten speichern in einzelne Dateien
- Dateiorganisation ist anwendungsspezifisch:
 - Öffnen von Dateien zum Lesen und/oder Schreiben
 - Positionieren innerhalb von Dateien auf bestimmte Sätze mit Hilfe von Dateizeigern
 - Lesen von Sätzen aus einer Datei
 - Schreiben von Sätzen in eine Datei
 - Erkennen des Dateiendes
 - Schließen von Dateien.

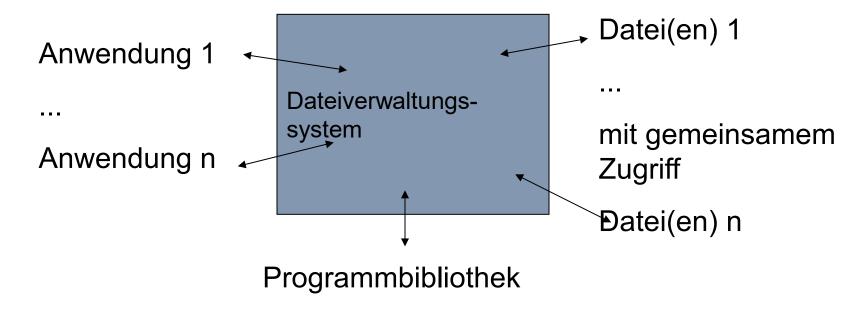






2. Generation (60er J.)





- teilw. standardisierte Datenorganisation
- Dienstprogramme wie z. B. Sortierer
- Geräteunabhängigkeit
- jedoch: Abhängigkeit von Speicherstruktur und Zugriffspfaden



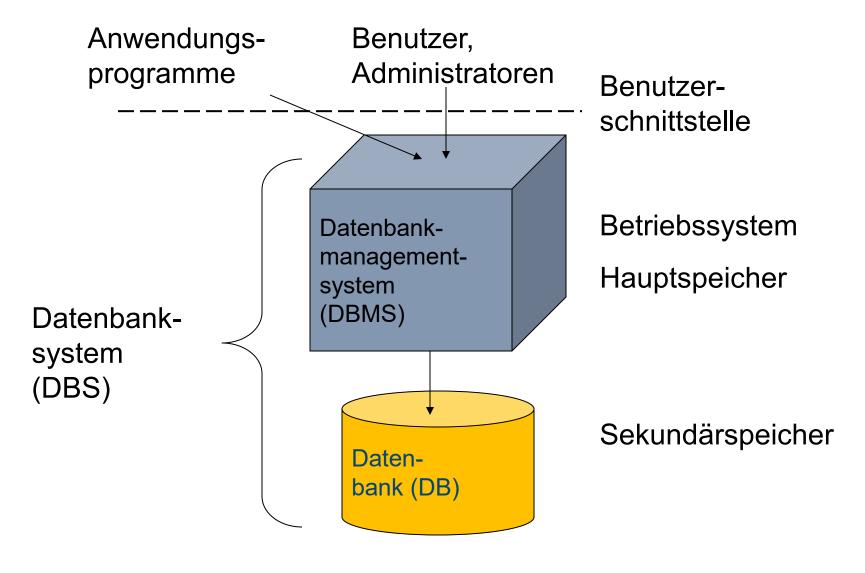


Datenbanksystem (DBS) besteht aus:

- Datenbankmanagementsystem (DBMS)
 - Software zur Verwaltung von Datenbeständen
 - Schnittstelle zwischen Benutzer und Datenbank, hierzu DB-Sprache, z.B.
 SQL
 - realisiert Konsistenz und Datenunabhängigkeit
- Datenbank (DB)
 - integrierter Datenbestand
 - einheitlich gemäß Datenmodell strukturiert

Aufbau von Datenbanksystemen





Aufgaben von DBMS



- Speicherung u. Verwaltung großer Datenbestände
- Speicherung dauerhaft, frei von Redundanzen, Konsistenzbedingungen genügend
- Daten vor unberechtigtem Zugriff geschützt
- Anfragen sowie Aktualisierungen möglich
- effizienter / schneller Zugriff auf die Daten
- mehrere Benutzer gleichzeitig aktiv
- Zugriffe über Netz oder auf mehrere Datenbanken
- mit Anwendungs-Software koppelbar

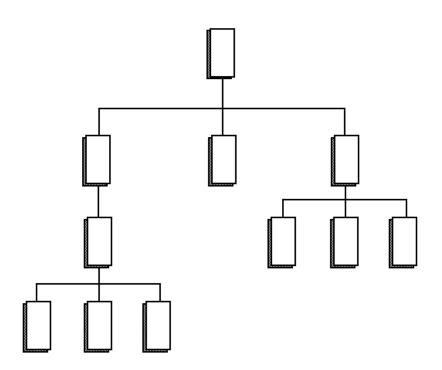
Datenmodelle



- Hierarchisches Datenmodell
 IMS (Information Management System) IBM
- Netzwerkmodell UDS von Siemens
- Relationales Datenmodell dBase, MySQL, Access, SQL-Server, ...
- Objektorientiertes Datenmodell teilw. Oracle, O₂ von O₂ Technology

Hierarchisches Datenmodell

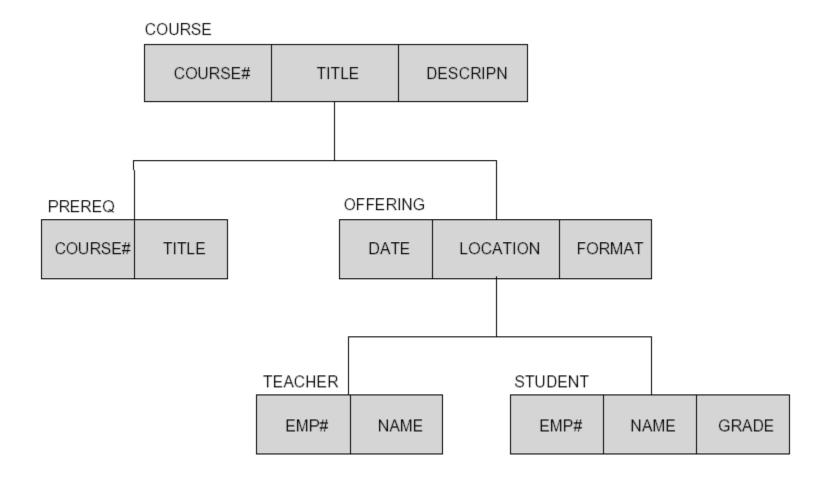




- 1960 entwickelt
- Baumstruktur mit einem Ausgangselement (Root)
- Jedes Element hat maximal einen Vorgänger (Parent)
- Jedes Element hat beliebig viele Nachfolger (Children)

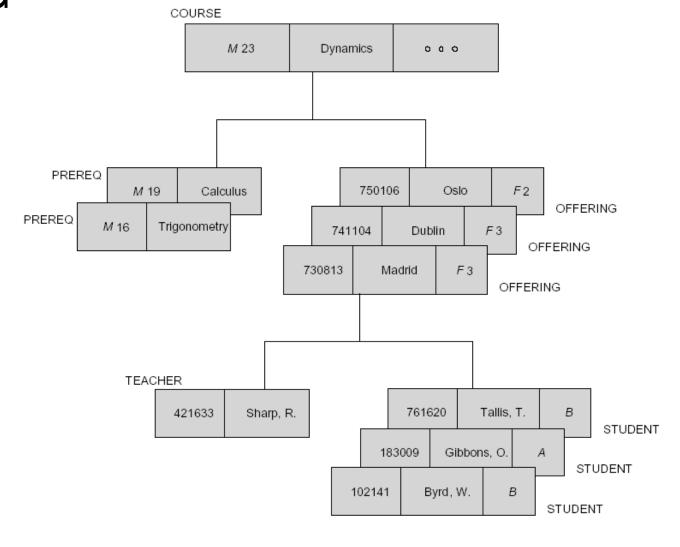
Beispiel Hierarchisches Modell





Auspragung Hierarchisches Modall





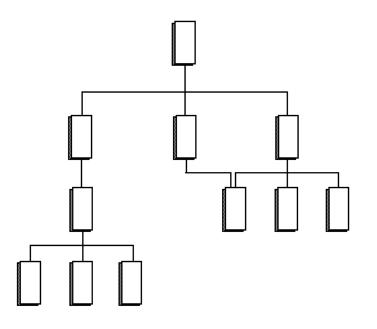
Hierarchisches Modell heute



- LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) organisiert Verzeichnisdienst
- Verzeichnis- und Dateistrukturen von Betriebssystemen
- HTML / XML
- IMS (Information Management System) von IBM

Netzwerkmodell

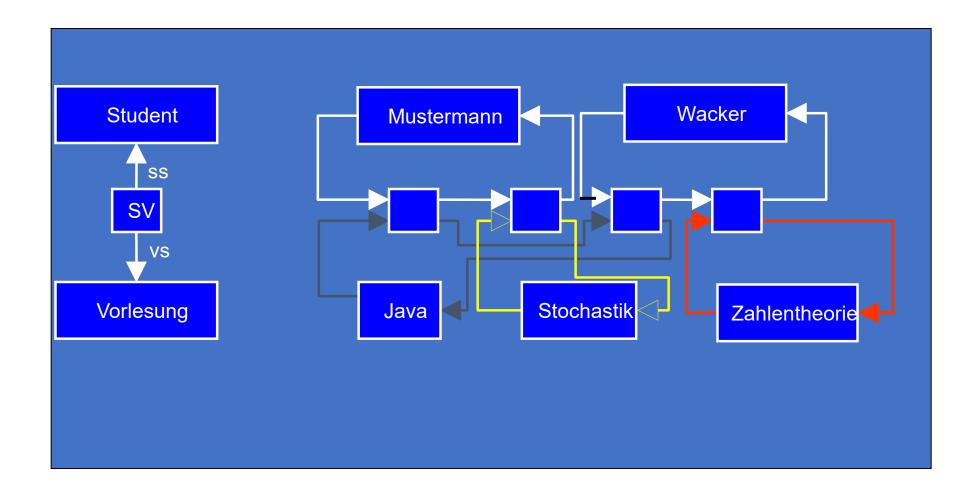




- Ab etwa 1970 fand das hierarchische Datenmodell seine Erweiterung im Netzwerkmodell, das nun auch Querverbindungen zwischen Baumstrukturen zuließ.
- Jeder Knoten kann mehrere übergeordnete Knoten haben.
- Jede Netzwerkstruktur lässt sich durch Einführung redundanter Knoten als hierarchische Baumstruktur darstellen.

Beispiel Netzwerk-Modell





Elastic Search DB



- Speichert Suchergebnisse in einem NoSQL-Format (JSON), Abfrage über REST Webinterface
- Einfacher Betrieb über mehrere Rechner (Server) verteilt.
- Dadurch höhere Verfügbarkeit bei großer Anzahl von Anfragen und Lastverteilung.
- Indizes werden auf Server aufgeteilt d.h. nicht jeder Server hat komplette Daten/Information
- Beispiele: Suchmaschinen



https://crate.io/products/cratedb/