

Tuyghbakk – The Stupid Science Eater

Inledning

Scen 1: Rullande text på skärm, bild på skeppet i bakgrunden:

”År 2532. Forskarskeppet USS. 97 Stephen Hawkings ligger i omlopp runt solen. Uppdrag: Att teleportera en Homo Sapiens Sapiens från år 10000 före Kristus till nutid. Mål: Att bevisa att människan alltid varit lika fredlig som i nutid, bara man ger dem kärlek och respekt. Och puttinutt”

Scen 2: Inne i skeppet, forskardäck, sett genom teleportörens glas. Tre forskare står och väntar på resultatet; Operation Tuyghbakk.

Forskare W. Imp: ”Jag förväntar mig att Tuyghbakk dyker upp vilken sekund som helst. Egentligen skulle vi haft lite champagne att fira med. Alkoholfri förstås!”

Forskare W. Uss: ”Ha, ha. Ja, så tokig du är! Alkohol är lika förbjudet som våld. Sedan 200 år sen!”

Forskare S. Illy: Precis som tuggtobak! Ni fattar, va? Tobak, Tuygbakk. Ha, ha!”

Teleportören blixtrar till och ryker.

Scen 3: Sett mot teleportören.

Tuyghbakk uppenbarar sig inne i tuben och ser förvånat omkring sig. Han får syn på forskarna.

Scen 4: Sett genom teleportören, bakom Tuyghbakk.

Forskare W. Imp: Oj, titta vilken bjässe! Men han ser rätt dum ut va?”

Forskare W. Uss: ”Men jag kan nog lära honom vett och etikett. Kunde Tarzan, så... Ja, ni vet.”

Forskare S. Illy: ”Ja, jag ska lära honom gammeldans!”

Forskare W. Imp: ”Och jag ska lära honom algebra!”

Alla forskare tillsammans utropar glatt: ”Hurra!!!”

Scen 5: Sett mot teleportören och Tuyghbakk.

Teleportörens glas öppnas och Tuyghbakk kliver förundrat ut.

Forskare W. Imp: ”Välkommen!” Överräcker blommor.

Tuyghbakk tar emot blommorna.

Spelstart:

Förklarande text:

”Mission: Tuyghbakk döda!”

PLAYER MISSION: Kill everyone onboard and eat them (except zombies) for life, find the keys, find the space axe (optional), find the sunglasses, detonate atomic bomb

PLAYER AVOID: Love from the crew, sunshine, eating zombie flesh

Förklaring

Room x : Ordningen på rummen

MOB: fiender

POSSESSION: Saker som finns i rummet

CONDITION: Vad som krävs för att gå vidare

Room1 : Science lab

MOB: 3 forskare + 2 astronauter

POSSESSION: inget

CONDITION: Inget

Room2: Corridor

MOB: 1-3 astronauter, monstergenerator

POSSESSION: Inget

CONDITION: Inget

Room2: Corridor 2

MOB: Ingen

POSSESSION: Inget

CONDITION: Inget

Room4: Moruge

MOB: 3 Zombie astronauts

POSSESSION: Space axe, Key A

CONDITION: Inget

Room5: Command deck

MOB: 5-6 astronauts

POSSESSION: Key B

CONDITION: Key A

Room6 Dormitory 3

MOB: ingen

POSSESSION: Sunglasses

CONDITION: Inget

Room6: Corridor

MOB: 5-6 astronauts

POSSESSION: Inget

CONDITION: Inget

Room7: Sundeck

MOB: Solen

POSSESSION: Atomic bomb (spräng skeppet= mål)

CONDITION: Key B, Sunglasses (annars game over)

Karta

