

# Dokumentacja Mobica Navigate

*Spis Treści:*

1. *Szczegóły techniczne.*
2. *Struktura oraz opis aplikacji.*
3. *Zrzuty ekranów.*

## 1. Szczegóły techniczne.

- Program Mobica Navigate został napisany dla telefonów z systemem Android od API 10(v. 2.3.3) do API 17(v. 4.2).
- Jako IDE zastosowałem Android Studio (v. 0.1.9)
- Do mapy wykorzystałem Google Maps Android API v2
- Aby była możliwość korzystania z map trzeba ściągnąć z SDK "Google Play services" znajdującym się w Extras (oraz podpiąć moduł do projektu)
- Przy kompilowaniu kodu należy pamiętać o własnym kluczu dla aplikacji. Pomoc: [https://developers.google.com/maps/documentation/android/start?hl=pl#obtaining\\_an\\_api\\_key](https://developers.google.com/maps/documentation/android/start?hl=pl#obtaining_an_api_key)

## 2. Struktura oraz opis aplikacji

Ogólne:

W aplikacji został zdefiniowany własny temat(styl), dla aktywności jak i dla Dialogów. Aplikacja występuje w 2 językach, w języku polskim oraz angielskim do wyboru. Aktywności występują tylko w orientacji portretowej. Możliwy jest wybór wśród 4 biur mobica w Polsce. Posiada zapis ostatnich zapamiętanych decyzji przez użytkownika taki jak:

- pierwsze uruchomienie aplikacji,
- wybór języka,
- wybrane miasto,
- ustawienie kamery,

zapis następuje dzięki SharedPreferences. Podczas pierwszego uruchomienia programu wyświetla się **ChoiceDialog** z wyborem języka jakiego chcemy używać. Przy próbie włączenia mapy bez włączonego GPS'a oraz internetu aplikacja spyta się poprzez **ChoiceDialog** o to, czy na pewno chcemy uruchomić mapę. Z każdego miejsca aplikacji klawiszem cofania możemy wyjść z aktywności/aplikacji. W klasie z mapą są obsłużone metody onResume oraz onPause wyłączające/włączające nasłuchiwanie z GPS. Do przejścia między dwoma aktywnościami jest nałożony efekt (Jeśli nie widzimy to musimy włączyć: Ustawienia -> Wyświetlacz -> Animacje -> Wszystkie animacje).

Dialogi:

- **ChoiceDialog** - z 2 klawiszami z wyborem
  - podajemy wyświetlany tekst
  - jest konieczność podania listenera dla przycisku akceptacji
  - opcjonalne jest podanie listenera dla przycisku odrzucenia (gdy nie podamy dialog jest wyłączany)
  - możliwość edycji napisu dla przycisków
- **ConfirmDialog** - z 1 klawiszem akceptacji
  - nadajemy jedynie wyświetlany tekst

Aktywności:

- **SplashScreen**
  - pojawia się wraz z uruchomieniem aplikacji.
  - W każdej chwili mamy możliwość wyłączenia całej aplikacji.
  - Trwa 2 sekundy.
- **MenuActivity**
  - wybrania biura do którego aplikacja ma nas pokierować (za pomocą strzałek możemy zmienić biuro)
  - uruchomienia mapy
  - szybkiego dostępu do ustawień GPS
  - szybkiego dostępu do ustawień Internetu
  - zmiany języka na polski oraz na angielski (po kliknięciu klawisza, automatycznie się odświeża)
  - dostęp do zakładki "O autorze"
  - wyjście
  - po włączeniu mapy poprzez putExtra wysyła informacje o położeniu biura którego wybraliśmy
  - został dodany ScrollView w wypadku dla telefonów z mniejszym ekranem
- **AuthorActivity**
  - wyświetla informacje o autorze
  - do wyświetlenia dłuższego tekstu zostało zastosowane marquee (służący do przesuwania tekstu)
  - aktywność posiada mniejsze wymiary niż inne aktywności ( na zrzutach ekranu będzie to widoczne)
  - dla telefonów poniżej API 14 będzie widoczny BLUR\_BEHIND efekt, który jest widoczny na screenie.
- **MapActivity**
  - na mapie są 2 markery:
    - nasza pozycja pobierana z GPS
    - wybrane przez nas biuro
  - mamy ukazaną najkrótszą drogę którą należy przebyć by dojść do biura (dzięki klasie **GMapV2Direction**)

- jeśli będziemy poruszać się inną drogą może nam ukazać się nowa droga, stara droga się usunie (usuwa się również w przypadku przebytej drogi)
- mamy możliwość 2 widoków które możemy wybrać po naciśnięciu klawisza opcji:
  - kamera która pokazuje wycentrowaną pozycję w której się znajdujemy
  - kamera z widoczną naszą pozycją oraz wybranego przez nas biura (w zależności jak się poruszamy mapa się 'zwiększa lub pomniejsza')
- jeśli będziemy się znajdować w pobliżu biura(do 20m) to wyświetli się komunikat o dotarciu na miejsce
- na dole mamy widoczny dystans od nas do biura w linii prostej

Pozostałe:

- **GMapV2Direction**
  - klasa dzięki której pobieram drogę do mapy
  - przez httpClinta pobieramy plik xml z drogą
  - został dodany AsyncTask(naprawiał błąd z NetworkOnMainThreadException)
- **Office**
  - jest to model, który posiada informacje do zlokalizowania biura (nazwa, szerokość geograficzna, długość geograficzna)
- **Constants**
  - przechowywane są różne hardcode
- **NetworkService**
  - sprawdza czy jest aktywne połączenie z internetem
  - sprawdza czy jest aktywne połączenie z GPS

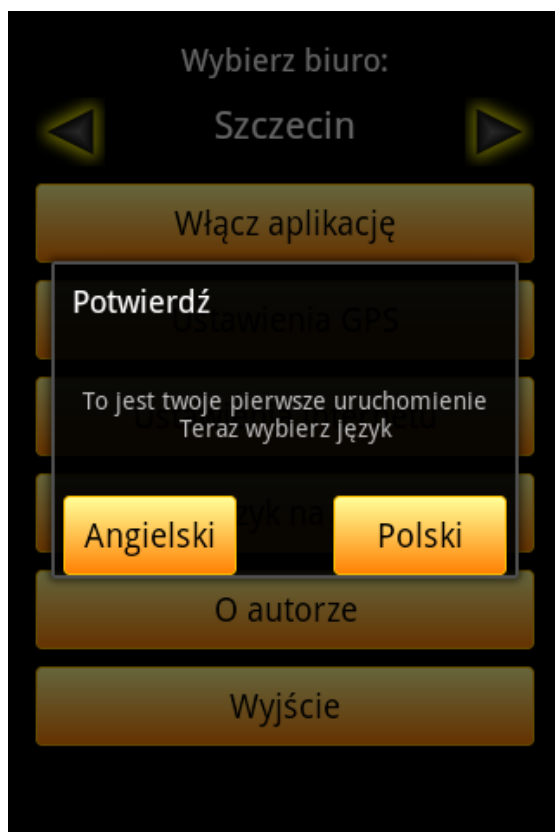
### 3. Zrzuty ekranów

## MOBICA NAVIGATE



*Created by Miłosz Skalski*

Rysunek 1 SplashScreen



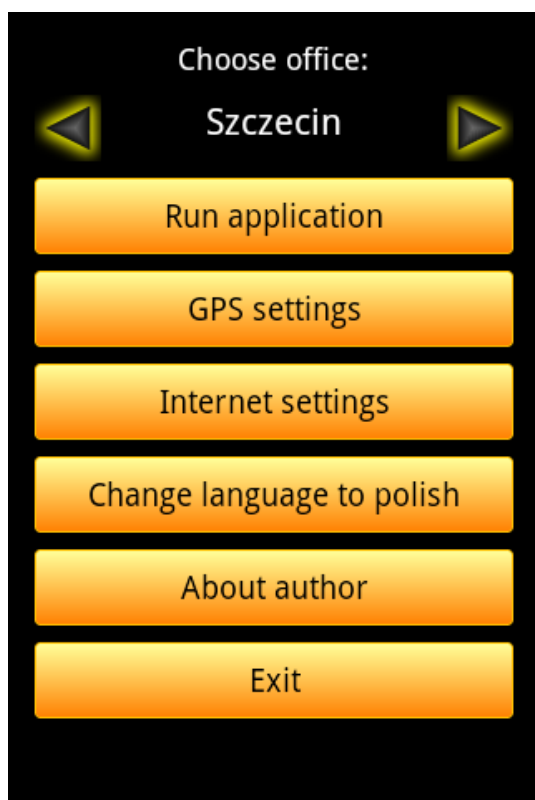
Rysunek 2 Pierwsze uruchomienie



Rysunek 3 Menu Szczecin



Rysunek 4 Menu Łódź



Rysunek 5 Menu po angielsku



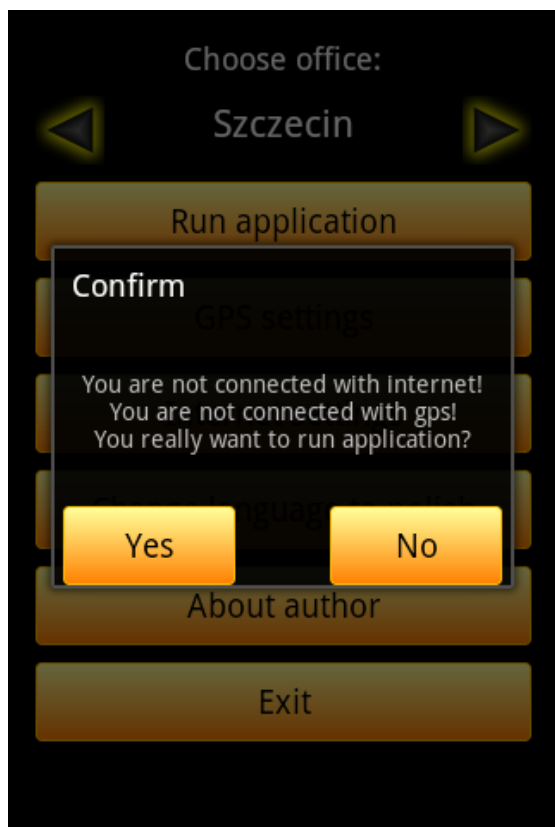
Rysunek 6 Autor



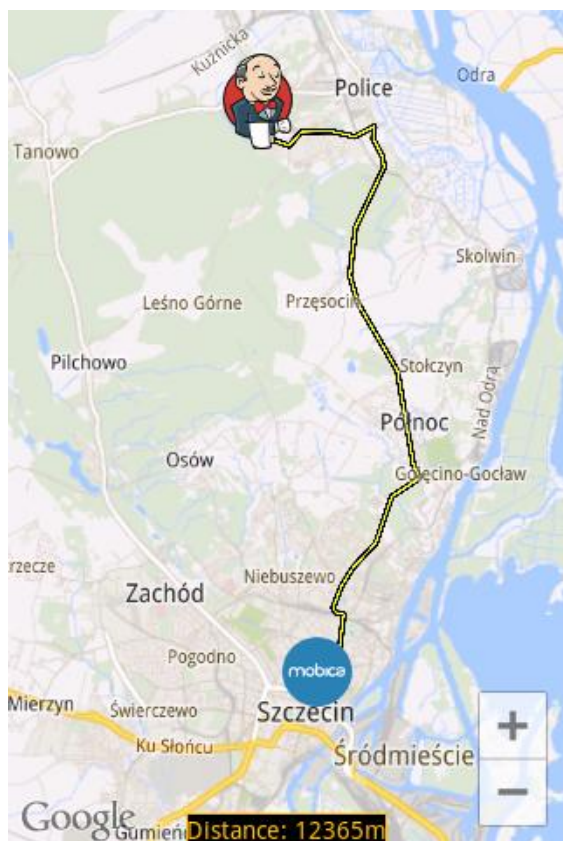
Rysunek 7 Autor po angielsku



Rysunek 8 Komunikat

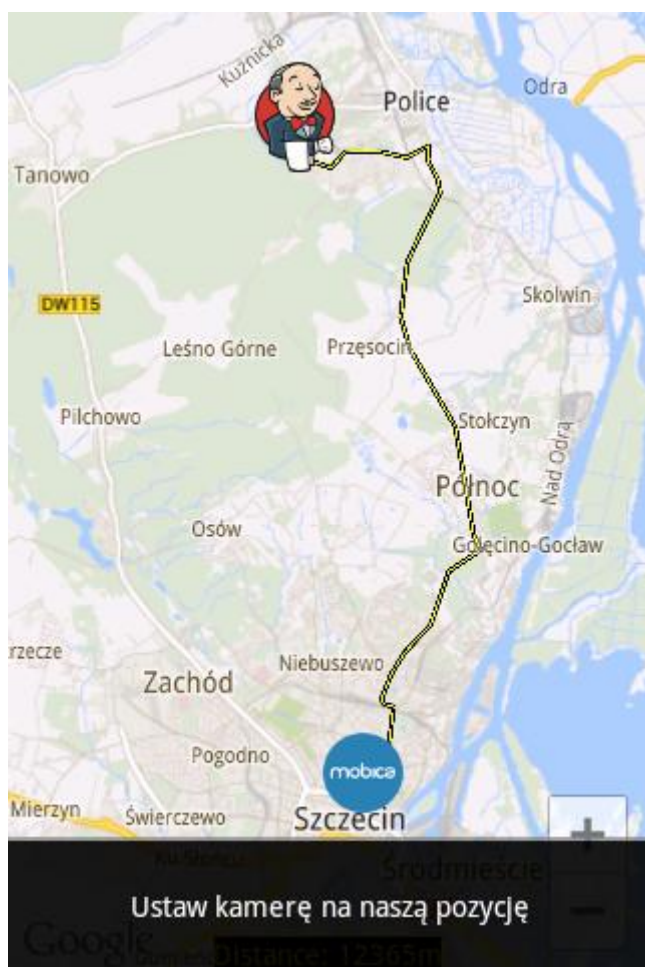


Rysunek 9 Komunikat po angielsku

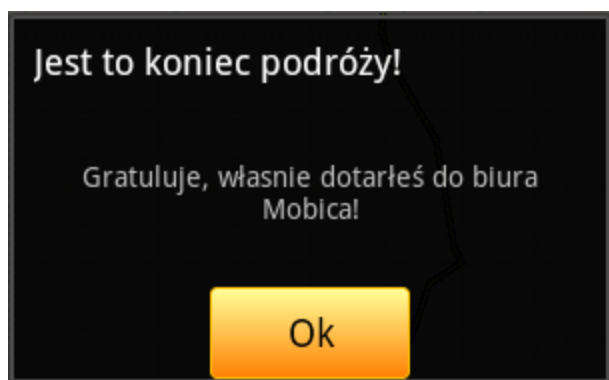


Rysunek 10 Mapa





Rysunek 11 Mapa z menu



Rysunek 12 Komunikat przy dotarciu do biura