Béatrice Rollet - ASPE

# Java Avancé

# Compte Rendu du TP 3

## Question 1

On voit <User Code>



## Question 2 :

On résout le problème en créant le champ (field) correspondant.

## Question 3 :

La barre de menu a été ajouté et les labels sont modifiés. Cependant, les boutons du menu ne sont pas cliquables.

## Question 4 :

Des morceaux de code apparaissent dans le code source

## Question 5 :

miQuitter.setText("Quitter");

miQuitter.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

miQuitterActionPerformed(evt);

}

});

## Question 6 :

Il s’agit d’un mouse event.

btSuppr.setText("Supprimer");

btSuppr.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {

public void mouseEntered(java.awt.event.MouseEvent evt) {

btSupprMouseEntered(evt);

}

});

btSuppr.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

btSupprActionPerformed(evt);

}

});

private void btSupprMouseEntered(java.awt.event.MouseEvent evt) {

}