

# Function

# НАШИ ПРАВИЛА




Включенная камера




Вопросы по поднятой руке



Не перебиваем друг друга



Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору



Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

# ЦЕЛЬ

Научиться писать и использовать функции

# ПЛАН ЗАНЯТИЯ



Функции



Вызов функции

# ФУНКЦИИ

**Функция** – мини-подпрограмма. Позволяет выделить определенный (как правило, многократно используемый) блок кода, назначить ему имя и далее вызывать его по этому имени.

```
hours_1 = 40
```

```
salary_1 = hours_1 * salary_rate + bonus - tax
```

```
hours_2 = 35
```

```
salary_2 = hours_2 * salary_rate + bonus - tax
```

```
def calculate_salary(hours):  
    salary = hours * salary_rate + bonus - tax  
    return salary
```

# СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО

■  
Функции

■  
Обоснования для создания функций



# СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО

■ Название функции

■ Параметры

■ Тело



# ВЫЗОВ ФУНКЦИИ

**Вызов функции** осуществляется с помощью указания её названия в коде и передачи аргументов в её формальные параметры

```
hours_1 = 40
```

```
salary_1 = calculate_salary(hours_1)
```

```
hours_2 = 35
```

```
salary_2 = calculate_salary(hours_2)
```



# СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО



Вызов функции



Аргументы и параметры

# ПРЕИМУЩЕСТВА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ФУНКЦИЙ

Какие проблемы решают?

Повторение кода

Сложность программы

Ошибки при копировании

Непонятная структура



# **Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни**

Программирование с нуля в  
немецкой школе AIT TR GmbH