YAKASSEROLE



Manuel d'utilisation

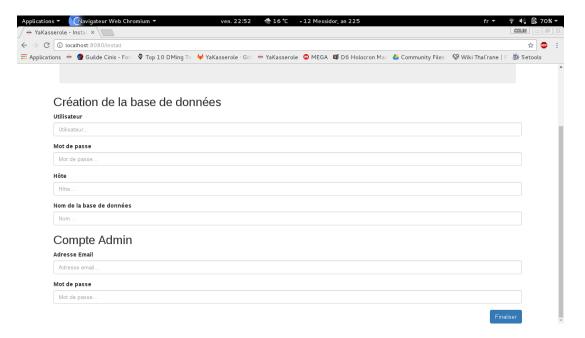
HootWaves Corporation

Table des matières

1	Inst	tallation	1
2	Ges	Gestion de compte	
	2.1	Inscription	2
		2.1.1 Créer un compte Yakasserole	2
		2.1.2 Créer un compte autrement	2
	2.2	Connexion	3
3	Cor	mpte Premium	4
4	Rec	cette	5
	4.1	Créer une recette	5
	4.2	Modérer ou Supprimer une recette	6
5	Atelier		
	5.1	Créer un atelier	7
	5.2	S'inscrire à un atelier	8
	5.3	Procéder au paiement	9
6	Statistiques 10		
	6.1	Utilisateurs	10
	6.2	Activité	12
	6.3	Le profit	13
7	Action communautaire		14
	7.1	Aimer une recette	14
	7 2	Commenter une recette, un atelier	15

1 Installation

- Extraire le zip
- Se rendre sur "url_du_site/install"
- Sur la page, renseigner :
 - Le nom de la base de donnée
 - Le nom de l'hôte
 - L'email de l'administrateur
 - Le mot de passe
- Le "/install" ne fonctionnera plus après avoir renseigner les informations ci-dessus.
- Redémarrer le serveur pour prendre en comptes les modifications
- Le site est prêt à l'utilisation.

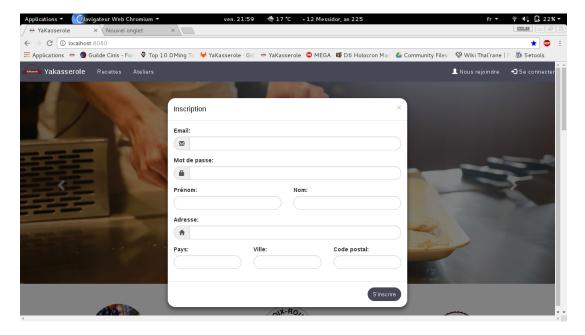


2 Gestion de compte

2.1 Inscription

2.1.1 Créer un compte Yakasserole

L'utilisateur peut créer un compte via la page d'inscription.



2.1.2 Créer un compte autrement

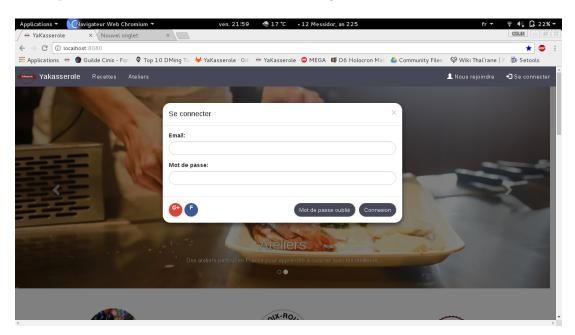
S'il désire utiliser son compte Facebook ou Google, il peut directement se créer un compte automatiquement en cliquant sur l'icône voulu.

2.2 Connexion

La connexion peut se faire via

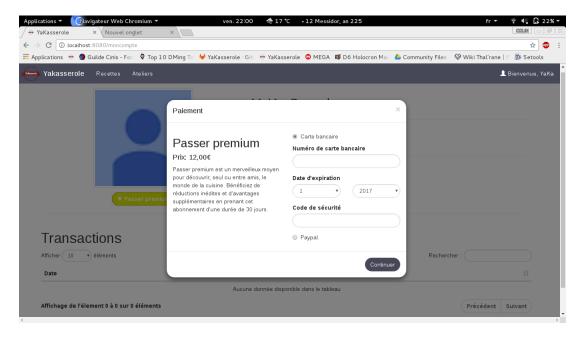
- son compte Yakasserole
- ullet son compte Facebook
- son compte Google

Il suffit de cliquer sur le bouton "Connexion" pour se connecter normalement après avoir renseigner l'email et le mot de passe. Ou cliquer l'icône voulu pour se connecter via Facebook ou Google.



3 Compte Premium

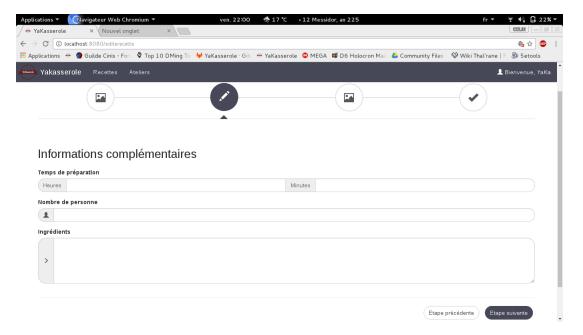
Un compte peut passer de non Premium à Premium en cliquant sur le bouton "Passer premium".



4 Recette

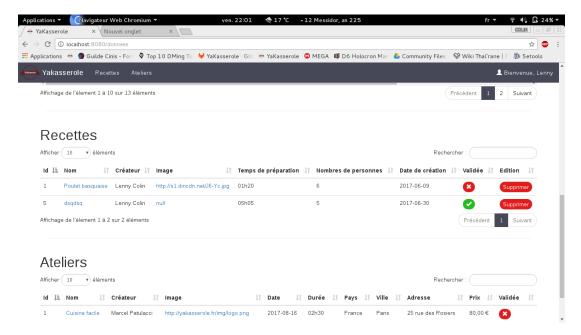
4.1 Créer une recette

Les permissions permettent à n'importe quel type d'utilisisateur de créer une une recette en cilquant sur le bouton "+". Il pourra renseigner le nom, la description de la recette et la durée.



4.2 Modérer ou Supprimer une recette

Le responsable des utilisateurs ainsi que l'administrateur pourront valider ou non ainsi que supprimer une recette proposée par un utilisateur. Pour cela, il faut aller dans l'onglet "Données"

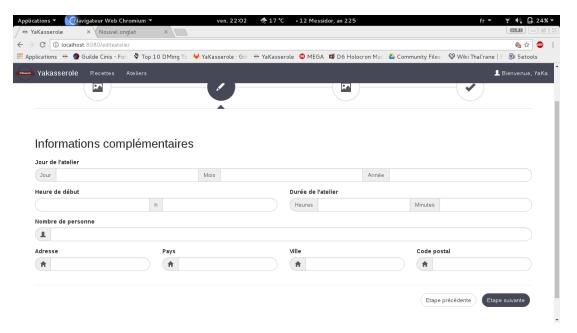


5 Atelier

5.1 Créer un atelier

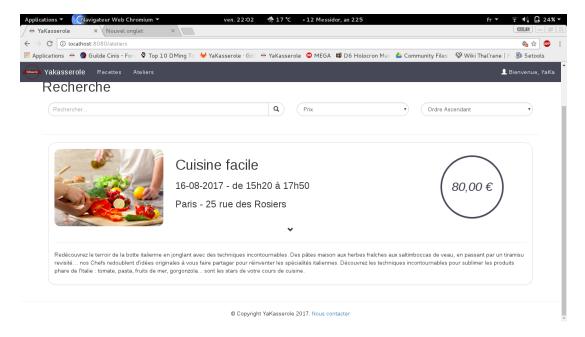
Le responsable des ateliers ainsi que l'administrateur pourront créer des recettes en cliquant sur le bouton "+".

Il pourront renseigner le nom de l'atelier, les informations nécessaires telles que la durée, le prix et etc.



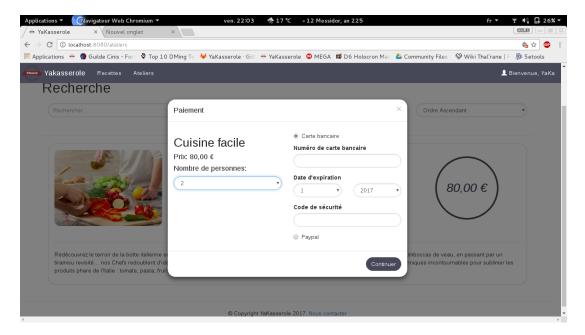
5.2 S'inscrire à un atelier

Une fois les ateliers en ligne, les utilisateurs auront la possibilité de pouvoir s'inscrire à des ateliers en cliquant sur le prix de l'atelier.



5.3 Procéder au paiement

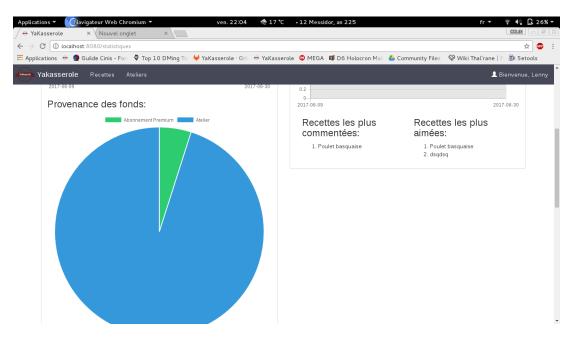
Le paiement pourra s'effectuer par un paiement bancaire ou par paypal en cochant respectivement soit le champs "carte bancaire" soit "paypal".

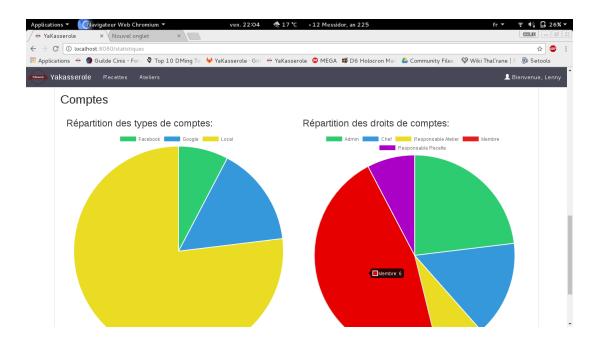


6 Statistiques

6.1 Utilisateurs

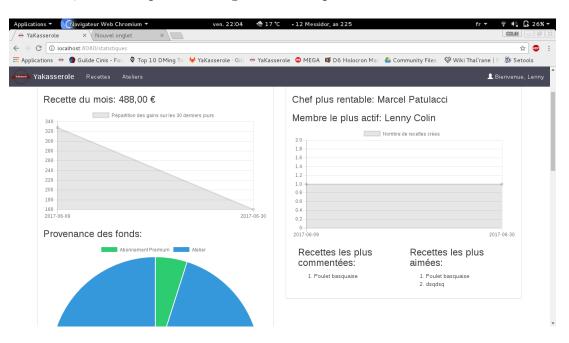
L'administrateur pourra accéder aux informations sur le nombre de comptes crées en cliquant sur l'onglet "Statistiques".





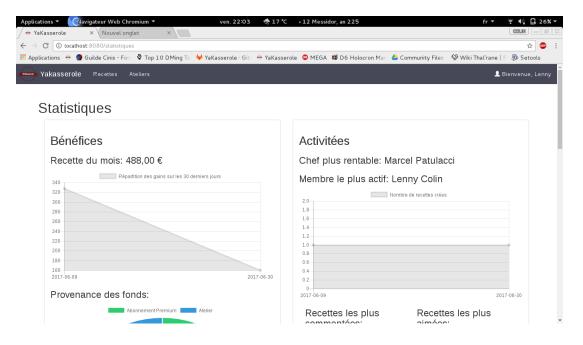
6.2 Activité

L'administrateur pourront avoir accès aux informations sur le nombre de recettes, le membre le plus actif, les recettes les plus aimées/commentées. Pour cela, il faut cliquer sur l'onglet "Statistiques".



6.3 Le profit

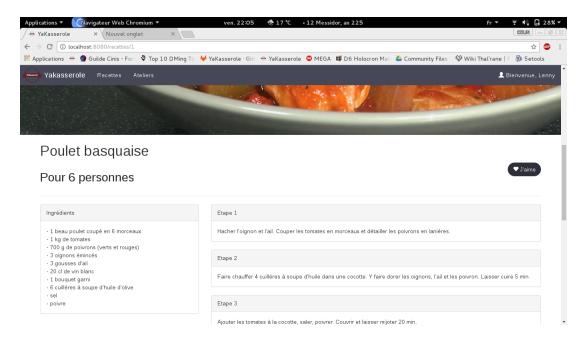
Seul l'administrateur pourra accéder aux statistiques des bénéfices générés sur Yakasserole en cliquant sur l'onglet "Statistiques".



7 Action communautaire

7.1 Aimer une recette

Cette fonctionnalité est utilisable via le bouton coeur situé sur au niveau de la recette.



7.2 Commenter une recette, un atelier

Les utilisateurs peuvent commenter une recette ou un atelier en écrivant sur les champs dédiés. Ils pourront valider leurs commentaires en cliquant sur le bouton "Confirmer".

