

UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA



INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Trabalho 3

Construção do SI

Nome:

Renato Nobre

Matrícula:

15/0146698

16 DE NOVEMBRO DE 2016

1 Descrição e Diagrama da Arquitetura - MVC

O padrão arquitetura Modelo-Visão-Controlador designa objetos de uma aplicação a um dos três tipos: modelo, visão ou controlador. O modelo não define somente a estrutura de cada objeto arquitetural, mas define também como cada um se comunica entre si. Objetos de modelo encapsulam dados específicos para uma aplicação e define a lógica para manipular e processar os dados. Objetos da visão é visível ao usuário, ele sabe como se desenhar e responder a interação do usuário. É a visão que mostra os dados do modelo e permite ao usuário interagir e alterar. Por último o objeto de controle atua como intermediário entre os objetos de controle e visão.

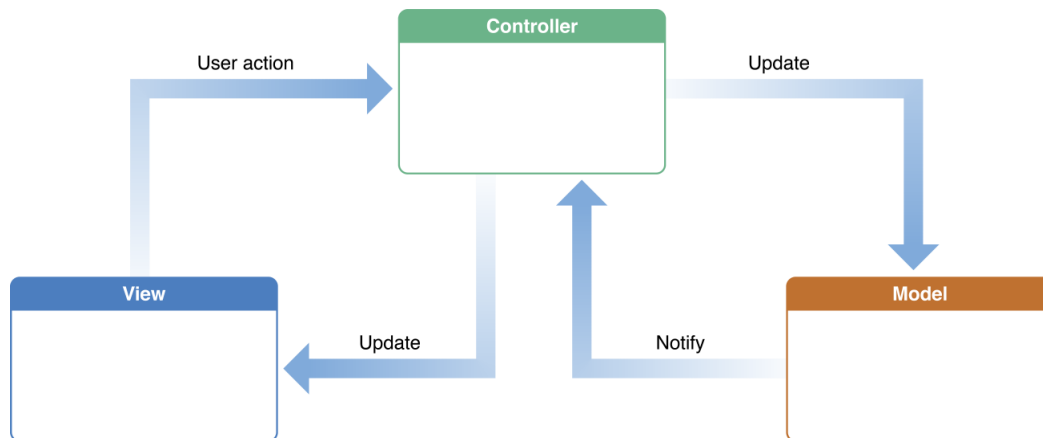


Diagrama MVC

2 Diagrama de Classes

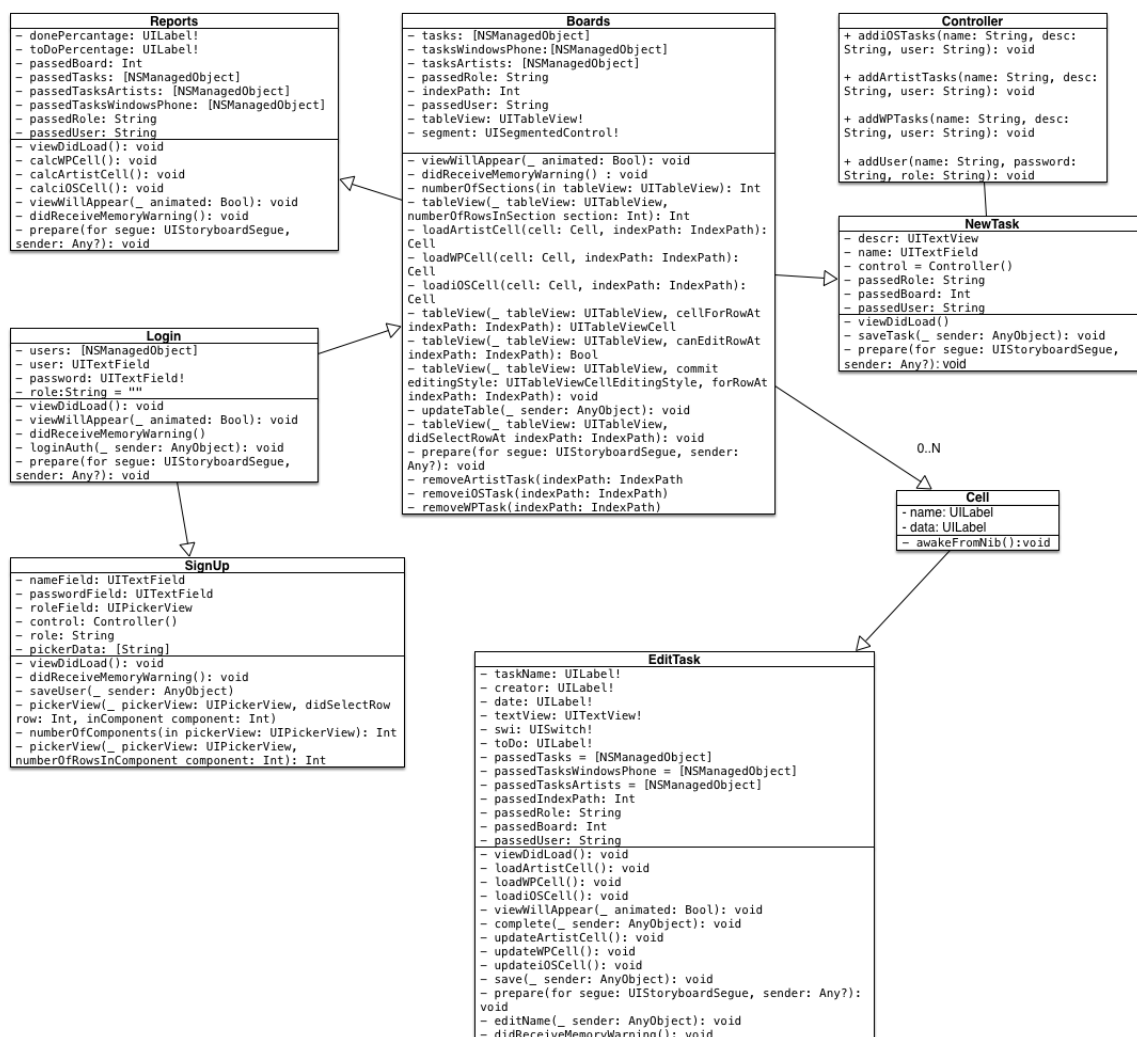


Diagrama MVC

3 Validação do Protótipo

Para validar o protótipo, o aplicativo foi passado para uma pessoa não vinculada ao projeto. Além do aplicativo, foi passado uma espécie de *checklist* contendo todas as possibilidades, alcances e restrições do projeto descritas no trabalho 2. O trabalho da pessoa foi testar cada permutação do aplicativo e ver se as respectivas funcionalidades apresentavam comportamento adequado ao descrito. Foi Validado:

- A capacidade do usuário se cadastrar entre 6 diferentes cargos.
- Se os quadros de tarefa apareciam de acordo com os requisitos especificados no trabalho 2.
- Se as tarefas estavam sendo devidamente criadas, alteradas, concluídas ou deletas para cada um dos quadros existentes.
- Se os valores apresentados no relatório estavam logicamente relacionado com os status das tarefas.

Uma ultima validação está sendo feita pelos revisores de aplicativos da Apple, onde eles requerem um funcionamento ideal para disponibilizar o aplicativo na Apple Store.