

Département de génie informatique et génie logiciel

INF3995

Projet de conception d'un système informatique

Livrable hebdomadaire sur l'avancement du projet Livrable #3

Conception d'un système aérien d'exploration

Équipe No 105

Aymen-Alaeddine Zeghaida
Omar Azizi
Skander Soussou
Driss Benzekri
Persia Shahdi
Août 2021

1) Tâches complétées cette semaine

Num° tâche	Tâche	Responsable	Début le	Status	Remarque
#1	Connecter le serveur et le drone physique	Omar Azizi	27 septembre 2021	Fini	
#2	Connecter le serveur et Argos	Omar Azizi	27 septembre 2021	En cours	
#3	Développement et amélioration de la partie web	Driss Benzekri Persia Shahdi	02 octobre 2021	En cours	Ajout d'une interface montrant l'état des drones (attente, en mission etc)
#5	Développement de la partie Web pour la PDR	Driss Benzekri Persia Shahdi	27 septembre 2021	Fini	
#4	Rédaction de la réponse à l'appel d'offre	Persia Shahdi Driss Benzekri	20 septembre 2021	Fini	
#5	Implémenter des fonctionnalités pour l'exploration, jouer avec les logs et contrôler les LEDs	Skander Soussou	27 Septembre 2021	Fini	
#6	Etablir un socket TCP pour l'intégrations d'Argos avec le serveur	Aymen Zeghaida	30 Septembre 2021	Fini	Certains problèmes lors de l'ouverture du socket TCP sont toujours présents.

2) Tâches planifiées pour la semaine prochaine

Omar:

- Établir une connexion entre Argos et le serveur
- Fixer des problèmes avec la dockerization
- Commencer les requis suivant

Aymen:

- Débuter RF3 : Soumettre l'état du drone simulé au serveur.
- Débuter RF4 : Implémenter un algorithme d'évitement d'obstacles

Driss & Persia:

- Amélioration et développement de l'interface utilisateur pour pouvoir montrer l'état des drones à la fréquence de 1Ghz demandée

Skander:

- Implémenter une machine à état qui prend en compte les informations reçues du serveur tel que "Take off" et "Land" avec le wall_following.