



**POLYTECHNIQUE  
MONTRÉAL**

UNIVERSITÉ  
D'INGÉNIERIE

Département de génie informatique et génie logiciel

**INF3995**

**Projet de conception d'un système informatique**

Livrable hebdomadaire sur l'avancement du projet  
*Livrable #6*

***Conception d'un système aérien d'exploration***

Équipe No 105

Aymen-Alaeddine Zeghaida

Omar Azizi

Skander Soussou

Driss Benzekri

Persia Shahdi

Août 2021

## 1) Tâches complétées cette semaine

<b>Num° tâche</b>	<b>Tâche</b>	<b>Responsable</b>	<b>Débuté le...</b>	<b>Status</b>	<b>Remarque</b>
#1	Implémenter une machine à état qui prend en compte les informations reçues du serveur tel que "Take off" et "Land" avec le wall_following.	Skander	04 Octobre 2021	En cours	
#2	Envoyer les logs (informations du drone) au serveur.	Skander	11 Octobre 2021	En cours	On réussit à envoyer les données mais il faut aussi les inclure dans la machine à état.
#3	Création du Canvas ainsi que d'un objet qui se déplace en fonction de x et y	Omar	4 octobre	En cours	Il faut le faire pour Argos et le drone physique
#4	Obtenir l'état du drone (Batterie, position (x, y, z)) du drone et faire communiquer ces logs du serveur vers le client	Omar	15 octobre	En cours	
#5	Correction de l'algorithme obstacle avoidance	Aymen	19 Octobre	En cours	
#6	Soumettre l'état des drones simulé au serveur (RF3)	Aymen	15 Octobre 2021	En cours	
#7	Continuer à développer l'interface web et l'affichage de l'état des drones	Driss & Persia	2 octobre 2021	En cours	
#8	Correction PDR et révision CDR	Driss & Persia	17 octobre 2021	En cours	

## 2) Tâches planifiées pour la semaine prochaine

Omar :

- Continuer la partie de connexion du serveur avec Argos
- Compléter le requis 3 ainsi que le 9
- Obtenir les logs du drone et les transmettre au client.

Aymen :

- Correction de certains bogues dans génération des obstacles aléatoires pour la simulation argos et l'algorithme d'évitement d'obstacles.
- Compléter RF3: Soumettre l'état du drone au serveur.

Driss & Persia :

- Révision de PDR et rédaction de la CDR, terminer fonctionnalité d'affichage d'état de drones sur l'interface

Skander:

- Finir l'implémentation de la machine à état pour le wall following
- Continuer l'envoi des logs (informations du drone) au serveur.