

Skander Bachta

Etudiant en Ingénierie Logiciel et Finance

+216 50 722 514

in https://www.linkedin.com/in/skander-bachta/

SkanderBachta

k skanderbachta.me

PRESENTATION

je suis une élève en Ingénierie Logiciel et Finance avec un clair, logique esprit et une approche pratique à la résolution de problèmes et à la volonté de voir les choses jusqu'à leur achèvement. Je suis avide d'apprendre, j'aime surmonter les défis, et j'ai un intérêt réel pour la gestion d'entreprise.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Be-Softilys, Stage ingenieur 06/2022 - 08/2022 Costimisation de l'interface du Cockpit de Camunda & Développement d'une application dashboarding pour la gestion du Workflow • Technologies utilisées : Camunda- Mariadb-Springboot - Angular Institut du Risque et de l'Assurance, Réserve et VAP pour une rente viagère 06/2021 - 08/2021 Projet actuariel consistant à estimer et projeter la mortalité d'une cohorte d'assurés italiens à l'aide des langages Python et R(RShiny). RFC Tunisie, Stage immersion d'entreprise 06/2020 - 08/2020

Automatisation du process de gestion des notes de frais

Technologies utilisées: Power Automate-Power BI-PowerApps-Sharepoint

EDUCATION

Cycle Ingénieur en Informatique, Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies, Tunis, Tunisie 09/2018 - present • Spécialité : Informatique financière et ingénierie

Baccalauréat mathematique, Lycée Pilote Bourquiba Tunis | LPBT

PROJECTS

FINCRO 02/2022 - 06/2022 • Développement d'une plateforme web de microfinance et de micro assurance en Tunisie en utilisant

Springboot pour la partie Backend, Angular 13 pour la partie Frontend, GitHub pour la gestion du projet et Unified Process comme méthodologie de travail.

Tunisia Events 02/2021 - 06/2021

Développement d'un système de gestion d'événements multiplateforme en Tunisie : application web (Framework Symfony 4.4), application mobile (RESTful Symfony Api & Codename One) et application de bureau (JavaFx).La méthodologie de travail est Agil Scrum

TENDERPAW 02/2020 - 06/2020

Site Web E-commerce pour l'achat des équipements et accessoires des animaux

• Technologie utilisées : PHP, CSS, HTML, JavaScript

méthodologie de travail : Agil Scrum

02/2019 - 06/2019

Jeu SDL en 2D développé en C sur UBUNTU Création d'une manette électrique adaptée au jeu avec carte

Arduino

COMPETENCES

LANGUAGES DE PROGRAMMATION

Python - Java - Javascript - C - C++

.NET | C# - PHP - CSS

Adobe Photoshop | Illustrator

HTML - CANVA

GESTION DE DONNEES

PL-SQL - Oracle - MySQL

Excel | VBA

Framework

Symfony - Javafx - CodeNameOne Springboot - Angular - ReactJs - NodeJs

LANGUES

Anglais Allemand Arabe Francais

Capacité professionnelle Capacité professionnelle Compétence Élémentaire | A2 Bilingue ou Langue Natale complète | C1 complète | B2

VIE ASSOCIATIVE

- ENACTUS ESPRIT ICT, Chef de projet ∅

• Responsable communication à Jardrops

Project manager a Glarina

- Association Tunisienne de compétitions Mathémathiques - ATCM, Membre

2018 - 2020

2015 - 2017