



Skander Bachta

Etudiant en Ingénierie Logiciel et Finance

✉ bachta.skander2@gmail.com

📍 Tunis, Tunisia

☎ +216 50 722 514

in <https://www.linkedin.com/in/skander-bachta/>

🐙 SkanderBachta

🖱 skanderbachta.me

PRESENTATION

Je suis un élève ingénieur en INFINI avec un clair, logique esprit et une approche pratique à la résolution de problèmes et à la volonté de voir les choses jusqu'à leur achèvement. Je suis avide d'apprendre, j'aime surmonter les défis, et j'ai un intérêt réel pour la gestion d'entreprise.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Be-Softilys, Stage ingénieur

06/2022 – 08/2022

Costimisation de l'interface du Cockpit de Camunda & Développement d'une application dashboarding pour la gestion du Workflow

- Technologies utilisées : Springboot - Angular

Institut du Risque et de l'Assurance, Réserve et VAP pour une rente viagère

06/2021 – 08/2021

Projet actuariel consistant à estimer et projeter la mortalité d'une cohorte d'assurés italiens à l'aide des langages Python et R(RShiny).

RFC Tunisie, Stage immersion d'entreprise

06/2020 – 08/2020

Automatisation du process de gestion des notes de frais

EDUCATION

Cycle Ingénieur en Informatique, Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies, Tunis, Tunisie

09/2018 – present

- Spécialité : Informatique financière et ingénierie

Baccalauréat mathématique, Lycée Pilote Bourguiba Tunis | LPBT

PROJECTS

FINCRO

02/2022 – 06/2022

- Développement d'une plateforme web de microfinance et de micro assurance en Tunisie en utilisant **Springboot** pour la partie Backend, **Angular 13** pour la partie Frontend, **GitHub** pour la gestion du projet et **Unified Process** comme méthodologie de travail.

Tunisia Events

02/2021 – 06/2021

Développement d'un système de gestion d'événements multiplateforme en Tunisie : application web (**Framework Symfony 4.4**), application mobile (**RESTful Symfony Api & Codename One**) et application de bureau (**JavaFx**).

TENDERPAW

02/2020 – 06/2020

Full-stack Web E-commerce application pour l'achat des équipements et accessoires des animaux

- Technologie utilisées : **PHP, CSS, HTML, JavaScript**

UNLOCKED

02/2019 – 06/2019

Jeu SDL en 2D développé en **C** sur **UBUNTU** Création d'une manette électrique adaptée au jeu avec **carte Arduino**

COMPETENCES

LANGUAGES DE PROGRAMMATION

Python - Java - Javascript - C - C++
.NET | C# - PHP - CSS

Design

Adobe Photoshop | Illustrator
HTML - CANVA

GESTION DE DONNEES

PL-SQL - Oracle - MySQL
Excel | VBA

Framework

Symfony - Javafx - CodeNameOne
Springboot - Angular - ReactJs - NodeJs

LANGUES

Francais

Capacité professionnelle
complète | C1

Anglais

Capacité professionnelle
complète | B2

Allemand

Compétence Élémentaire | A2

Arabe

Bilingue ou Langue Natale

VIE ASSOCIATIVE

- ENACTUS ESPRIT ICT, Chef de projet

2018 – 2020

- Responsable communication à Jardrops
- Project manager à Glarina

- Association Tunisienne de compétitions Mathématiques - ATCM, Membre

2015 – 2017