

Compte rendu - 23/02/2022

Skander Meziou

Lors de la séance du 23 février, j'ai pu finaliser le code du projet, j'ai travaillé sur l'option mélanger, comme on a pas intégré un dispositif de mélange dans le projet, nous avons décidé de faire en sorte que la paquet distribue les cartes de manière mélangée. Réfléchir à cette partie a été plutôt difficile, et faire le code aussi.

L'approche que j'ai décidé de prendre au final est de créer deux tableaux, un pour indiquer le nombre de cartes que possède chaque joueur et un autre qui indique l'ordre dans lequel les cartes seront distribuées. En effet, en distribuant les cartes dans un ordre aléatoire, chaque joueur aura une main aléatoire, j'ai aussi fait en sorte de ne pas donner de carte aux joueurs qui ont déjà le nombre de cartes prévues.

Faire le code a été assez difficile en particulier pour la gestion des tableaux, il est en effet impossible de faire des tableaux à taille dynamique, je n'ai donc pas pu faire de tableau dont la taille dépend du nombre de joueurs, après avoir fais de nombreuses recherches vaines, j'ai finalement décidé d'opter pour la facilité en faisant des tableaux à taille trop grande pour être dépassés.

Après cela on a revu les câblages afin d'avoir quelque chose de plus optimisé et de faire en sorte que tout aille au bon endroit.