

Rapport séance 2

Skander Meziou

Lors de la seconde séance, j'ai pu modéliser en 3D le bac à cartes, afin que les cartes ne partent pas à plusieurs.

En même temps. Le modèle 3D que j'ai réalisé se situe dans le dossier modèle 3D.

Le bac à carte contient des murs en arrière pour que les cartes restent bien dans le bac malgré l'angle.

J'ai aussi corrigé un souci que j'avais avec le code du lanceur. Et revu le code du détecteur de couleurs chaudes et froides sans réellement le refaire pour pouvoir plus tard créer le système de reconnaissances de cartes.

Maintenant nous avons nos premiers modèles 3D et le base du code, il nous reste à prendre rendez-vous fablab et à tout assembler, et nous aurons fini la première étape qui est la lanceur de cartes, nous avons aussi passé beaucoup de temps à voir comment faire l'assemblage nous avons du faire des dessins.