

Rapport de séance

Arduino

Ghita Oudrhiri
9 February 2022

Pendant la semaine nous nous sommes retrouvés avec mon binôme pour essayer de régler quelconques problème au niveau du code; ainsi que pour tester de monter le projet pour voir si le step moteur était capable de supporter le poids des composantes. Nous avons remarqué que l'encoche faite pour y rentrer l'embout du step moteur était trop petit, j'ai donc fait chauffer un pic a brochette et fait fondre l'excès pour garantir l'encoche. Une fois le code et le montage vérifiés, nous avons établi les tâches à réaliser durant la séance suivante.

J'ai consacré cette séance à la finition de la boîte et des composantes. J'ai commencé par fixé une charnière sur la boîte afin de pouvoir l'ouvrir et mettre les cartes à l'intérieur. Cependant, en raison de l'étroitesse de la boîte c'était plutôt compliqué de trouver des vis assez fin pour pouvoir la refermer. D'abord j'ai poncé les bords de la boîte pour éviter qu'il y ait un blocage lorsqu'on ouvre et ferme. En effet, j'ai tenté de fixé la charnière sur l'intérieur de la boîte mais cela s'avérant compliqué j'ai donc opté pour la mettre à l'extérieur. Puis, j'ai utilisé des vis qui se sont avérés trop épais et se touchaient, empêchant la fermeture de la boîte. Finalement, j'ai utilisé des vis à tête plate, ce qui résout le problème. Il ne nous restera plus qu'à se procurer un fermoir, je l'achèterais moi même pendant les vacances. J'ai également limé le support du capteur RGB car lors de l'impression, les dimensions du trou étaient plus petites, ainsi que les autres pièces. Du à la charnière, il faudra découper le support circulaire pour pouvoir fixer le boîtier dessus. Après cela, j'ai pensé à utiliser des coulisses comme celle d'un tiroir pour garder le support des cartes fixé.