

**UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA**  
**FACULTAD DE CIENCIAS**  
**ESCUELA DE COMPUTACIÓN**  
**ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN**

**Proyecto #2 – Star Wars**

**Fáciles**

4 4 1 XX.. XXR.. ..@.. ##.. 2 6 9	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente 1 sobrevivientes rescatados Iteracion 2 La Resistencia logro moverse exitosamente 1 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion
5 5 1 ..### XXR.. XX@.. @#... .##.F 3 4 3 9	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente Escudos al 75%, causa: Impacto con basura espacial Iteracion 2 La Resistencia logro moverse exitosamente Escudos al 25%, causa: Ataque enemigo Iteracion 3 La Resistencia logro moverse exitosamente 0 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion
3 5 1 ..### XXR.. XX@.. @#... .##.F 3 4 3 9	NO VALIDO
4 4 1 X... XXR.. ..@.. ##.. 2	NO VALIDO

6 9	
4 4 1 XX.. XXR.. ..@.. ##\$. 2 6 9	NO VALIDO

## Medios

5 6 1 ..###. .#R..# F@@... #@XX.. F.XX.F 3 4 3 9	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente Escudos al 75%, causa: Impacto con basura espacial Iteracion 2 La Resistencia logro moverse exitosamente Iteracion 3 La Resistencia logro moverse exitosamente 0 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion
6 6 1 ..F.#@ ..###. .#R.XX F@@.XX #@.... F.##.F 4 85 4 5 34	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente 0 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion por: Nave de la Resistencia Capturada.
7 6 1 ..F.#@ ..#@#. .#..XX	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente Total de Unidades de Combustible: 4 Escudos al 75%, causa: Impacto con basura espacial Escudos al 50%, causa: Impacto con basura espacial

F@@.XX #@#### ##.FR F.##.F 5 23 85 6 8 34	Iteracion 2 La Resistencia logro moverse exitosamente Escudos al 25%, causa: Impacto con basura espacial Total de Unidades de Combustible: 4 Iteracion 3 La Resistencia logro moverse exitosamente Iteracion 4 La Resistencia logro moverse exitosamente Iteracion 5 La Resistencia logro moverse exitosamente 0 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion
6 6 1 ..F.#@ ..###. XX.## XX@.R@ #@.... F.##.F 4 85 7 5 23	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente 1 sobrevivientes rescatados Escudos al 0%, causa: Ataque enemigo 7 Iteracion 2 La Resistencia logro moverse exitosamente 1 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion por: Nave de la Resistencia Destruida.

## Difíciles

4 4 3 R... #.@. X... X... 3 12 23 32	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente Iteracion 2 La Resistencia logro moverse exitosamente Iteracion 3 La Resistencia logro moverse exitosamente 0 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion
4 5 2 ..XX ..#F .#R. S@@. #S@. 4	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente Iteracion 2 La Resistencia logro moverse exitosamente Escudos al 50%, causa: Ataque enemigo Iteracion 3 La Resistencia logro moverse exitosamente Iteracion 4

12 23 111 876	La Resistencia logro moverse exitosamente 0 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion por: Falta de Combustible.
7 6 0 ..... #..### .#@.SF @..... .S.#.@ F..#.F @XX.@R 3 12 23 34	Iteracion 1 La Resistencia logro moverse exitosamente Total de Unidades de Combustible: 4 1 sobrevivientes rescatados Iteracion 2 La Resistencia logro moverse exitosamente 2 sobrevivientes rescatados Iteracion 3 La Resistencia logro moverse exitosamente 2 sobrevivientes rescatados. Fin de la simulacion