

Lp.	Data	Opis zajęć
1	05.10.2005 06.10.2005	<u>Zajęcia organizacyjne:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tematyka zajęć,</li> <li>• Zasady zaliczenia przedmiotu: kolokwia, zadania, projekty</li> <li>• Zwolnienia i uczęszczanie na zajęcia</li> <li>• Podręczniki.</li> </ul>
2	12.10.2005 13.10.2005	<u>Powtórka z programowania proceduralnego C++ cz.1:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• typy danych, zmienne (static)</li> <li>• instrukcje warunkowe,</li> <li>• instrukcje sterujące,</li> <li>• komentarze,</li> <li>• referencje, wskaźniki, tablice wskaźników</li> <li>• dynamiczna alokacja pamięci: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ zmiennych,</li> <li>▪ tablic jedno-, wielowymiarowych.</li> </ul> </li> </ul>
3	19.10.2005 20.10.2005	<u>Powtórka z programowania proceduralnego C++ cz.2:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• deklaracja, definicja funkcji, parametry,</li> <li>• przesyłanie parametrów do funkcji przez: wartość, wskaźnik, referencję,</li> <li>• tablice wskaźników do funkcji,</li> <li>• przesyłanie tablic do funkcji: jedno-, wielowymiarowych</li> </ul>
4	26.10.2005 27.10.2005	<u>Pojęcie struktury danych, Unie:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• definicja struktury</li> <li>• posługiwanie się danymi składowymi struktury,</li> <li>• struktury zagnieżdżone.</li> </ul>
5	09.11.2005 03.11.2005	<u>Pojęcie klas:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• definicja a deklaracja klasy.</li> <li>• dane składowe klasy,</li> <li>• funkcje składowe klasy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• definicja funkcji wewnątrz ciała klasy,</li> <li>• definicja funkcji na zewnątrz ciała klasy,</li> </ul> </li> <li>• sposoby ukrywania informacji w klasie,</li> <li>• posługiwanie się publicznymi składnikami klasy.</li> </ul>
6	16.11.2005 17.11.2005	<u>Pojęcie Konstruktor i Destruktora:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• definicja konstruktora i destruktora: <ul style="list-style-type: none"> <li>• wewnątrz definicji klasy,</li> <li>• poza definicją klasy</li> </ul> </li> <li>• konstruktor domniemany,</li> <li>• konstruktor</li> <li>• przeładowanie konstruktora,</li> <li>• cechy charakterystyczne konstruktora i destruktora,</li> <li>• jawne wywołanie konstruktora i destruktora</li> </ul>

7	23.11.2005 24.11.2005	<u>Powtórka wiadomości nabytych na temat klas. Projekt <b>punkt i wektor</b>, pozwalające wykonywać operacje na wektorach. Zawierające:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• konstruktor,</li> <li>• konstruktor domniemany,</li> <li>• destruktor,</li> <li>• funkcje składowe klasy pozwalające na wykonywanie operacji na wektorach: <ul style="list-style-type: none"> <li>• dodawanie dwóch wektorów,</li> <li>• odejmowanie dwóch wektorów,</li> <li>• mnożenie wektora przez skalar,</li> <li>• mnożenie skalarnie i wektorowe dwóch wektorów,</li> <li>• wyznaczanie normy wektora.</li> </ul> </li> </ul>
8	30.11.2005 01.12.2005	<u>Funkcje zaprzyjaźnione:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• cechy charakterystyczne przyjaźni w C++,</li> <li>• definicja funkcji zaprzyjaźnionych,</li> <li>• posługiwanie się składnikami klasy przy użyciu funkcji zaprzyjaźnionych,</li> <li>• funkcje zaprzyjaźnione jako zwykła funkcja globalna,</li> <li>• funkcje zaprzyjaźnione jako funkcja składową klasy</li> </ul>
9	07.12.2005 08.12.2005	<u>Przeciążenie operatorów:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• podstawowe informacje przeładowaniu operatorów,</li> <li>• funkcje operatorowe jako niestateczna funkcja składowa klasy,</li> <li>• funkcja operatorowa jako zwykła funkcja globalna,</li> <li>• argumentowość operatorów,</li> <li>• operatory jednoargumentowe,</li> <li>• operatory dwuargumentowe,</li> <li>• operatory wieloargumentowe.</li> </ul>
10	14.12.2005 15.12.2005	<u>Dziedziczenie:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• pojęcie dziedziczenia,</li> <li>• dostęp do składników (private, protected, public),</li> <li>• prywatne składniki klasy podstawowej,</li> <li>• nieprywatne składniki klasy podstawowej,</li> <li>• udostępnienie wybiórcze składników klasy,</li> <li>• niedziedziczne składniki.</li> </ul>
11	21.12.2005 22.12.2005	<u>Funkcje wirtualne:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• istota funkcji wirtualnych,</li> <li>• posługiwanie się funkcjami wirtualnymi,</li> <li>• polimorfizm,</li> <li>• Funkcje wirtualne a funkcje dziedziczone.</li> </ul>
12	04.01.2006 05.01.2006	<u>Zaawansowanie dziedziczenie, szablony:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• dziedziczenie wielokrotne,</li> <li>• pojecie szablonów,</li> <li>• użycie szablonów, Projekt „Stwórz macierz”</li> </ul>
13	11.01.2006 12.01.2006	<u>Zaliczenie – termin 1:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I termin zaliczenia kolokwium, (kolokwium poprawkowe – uwagi*)</li> <li>• I termin oddawania projektów.</li> </ul>
14	18.01.2006 19.01.2006	<u>Zaliczenie – termin 2:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• II termin zaliczenia kolokwium,</li> <li>• II termin oddawania projektów,</li> <li>• wystawianie zaliczeń,</li> <li>• wpisy do indeksów.</li> </ul>