

**Zadanie 1.**

Dany jest  $n$ -elementowy ciąg liczb rzeczywistych. Oblicz średnią arytmetyczną liczb większych od 1 występujących w tym ciągu.

- 1) Narysuj schemat blokowy.
- 2) Napisz program w języku C/C++ dla  $n = 10$ . Zdefiniuj wszystkie potrzebne zmienne. Fragment programu wczytujący ciąg liczb zastąp komentarzem: `//wczytaj liczby`.

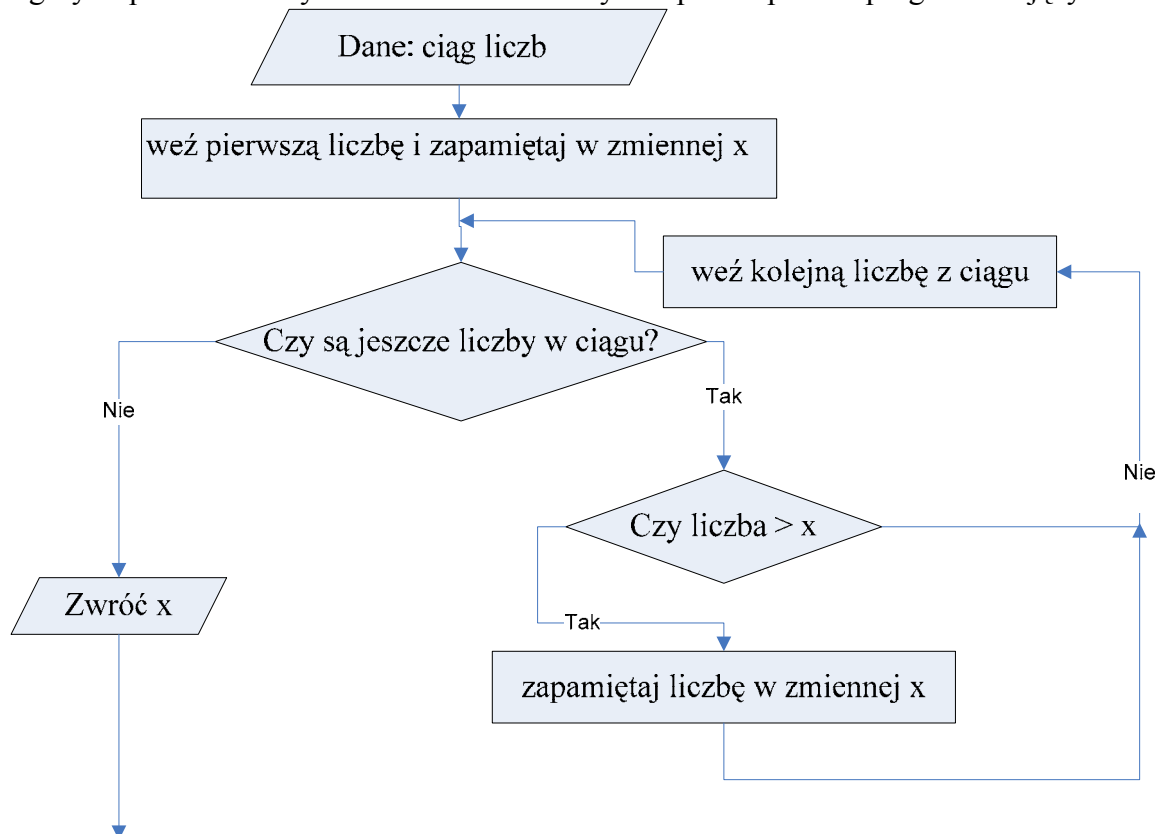
**Zadanie 2.**

Zamień pętlę *for* na *while*. Ile razy wykonają się instrukcje w pętli, jaka będzie wartość zmiennych  $x$  i  $y$  po zakończeniu działania pętli, dla  $y = 5$ ,  $z = 2$ ?

```
double x, y, z;  
for(x=y; x>0; x=x-z){  
  
    w = funkcja(x);  
    y = y + x;  
  
}
```

**Zadanie 3.**

Algorytm przedstawiony na schemacie blokowym zapisz w postaci programu w języku C++.



**Zadanie 1.**

Dany jest  $n$ -elementowy ciąg liczb rzeczywistych. Oblicz ile jest liczb ujemnych nie mniejszych od  $x$  w tym ciągu.

- 1) Narysuj schemat blokowy.
- 2) Napisz program w języku C/C++ dla  $n = 10$ ,  $x = -4$ . Zdefiniuj wszystkie potrzebne zmienne. Fragment programu wczytujący ciąg liczb zastąp komentarzem: `//wczytaj liczby`.

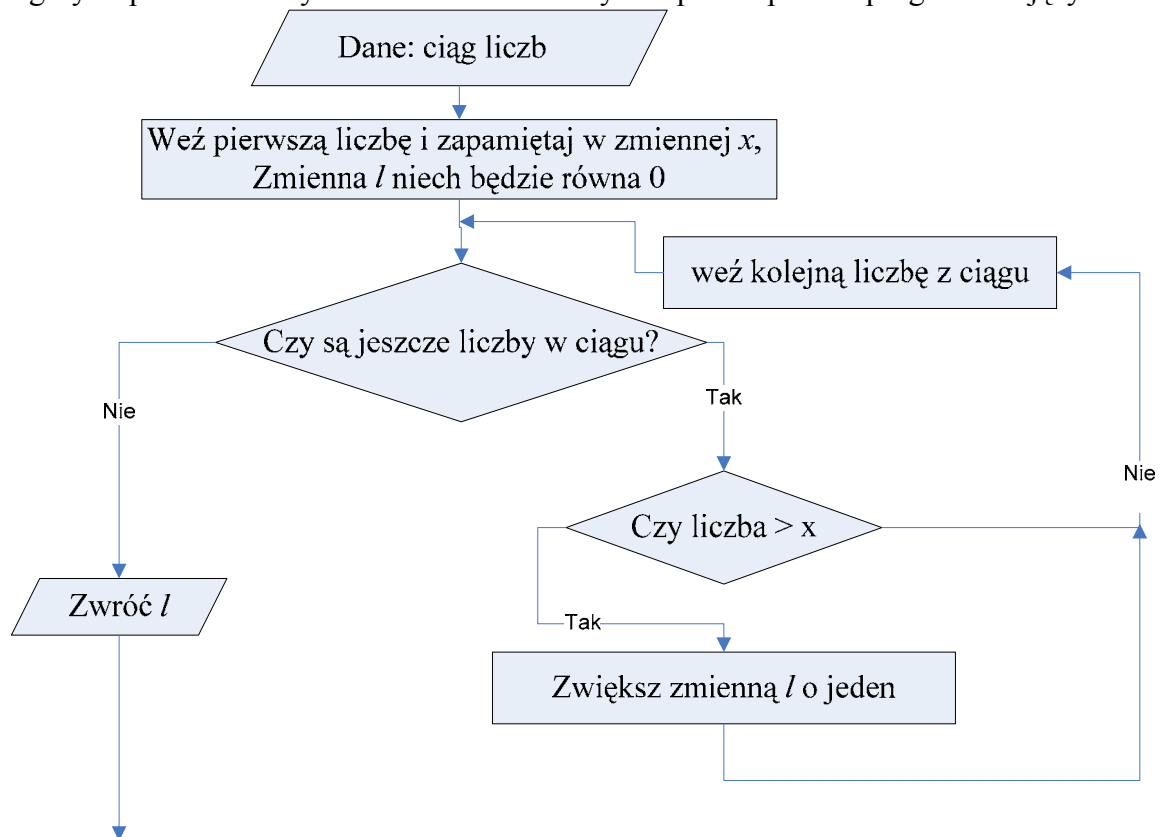
**Zadanie 2.**

Zamień pętlę *for* na *while*. Ile razy wykonają się instrukcje w pętli, jaka będzie wartość zmiennych  $x$  i  $y$  po zakończeniu działania pętli, dla  $y = 5$ ,  $z = 2$ ?

```
double x, y, z;  
for(x=y; x>0; x=x-z){  
  
    w = funkcja(x);  
    y = y + x;  
  
}
```

**Zadanie 3.**

Algorytm przedstawiony na schemacie blokowym zapisz w postaci programu w języku C++.



**Zadanie 1.**

Dany jest  $n$ -elementowy ciąg liczb rzeczywistych. Oblicz ile jest liczb w tym ciągu z przedziału  $[x,y]$ .

- 1) Narysuj schemat blokowy.
- 2) Napisz program w języku C/C++ dla  $n = 25$ ,  $x = 1$ ,  $y = 4$ . Zdefiniuj wszystkie potrzebne zmienne. Fragment programu wczytujący ciąg liczb zastąp komentarzem: `//wczytanie danych`.

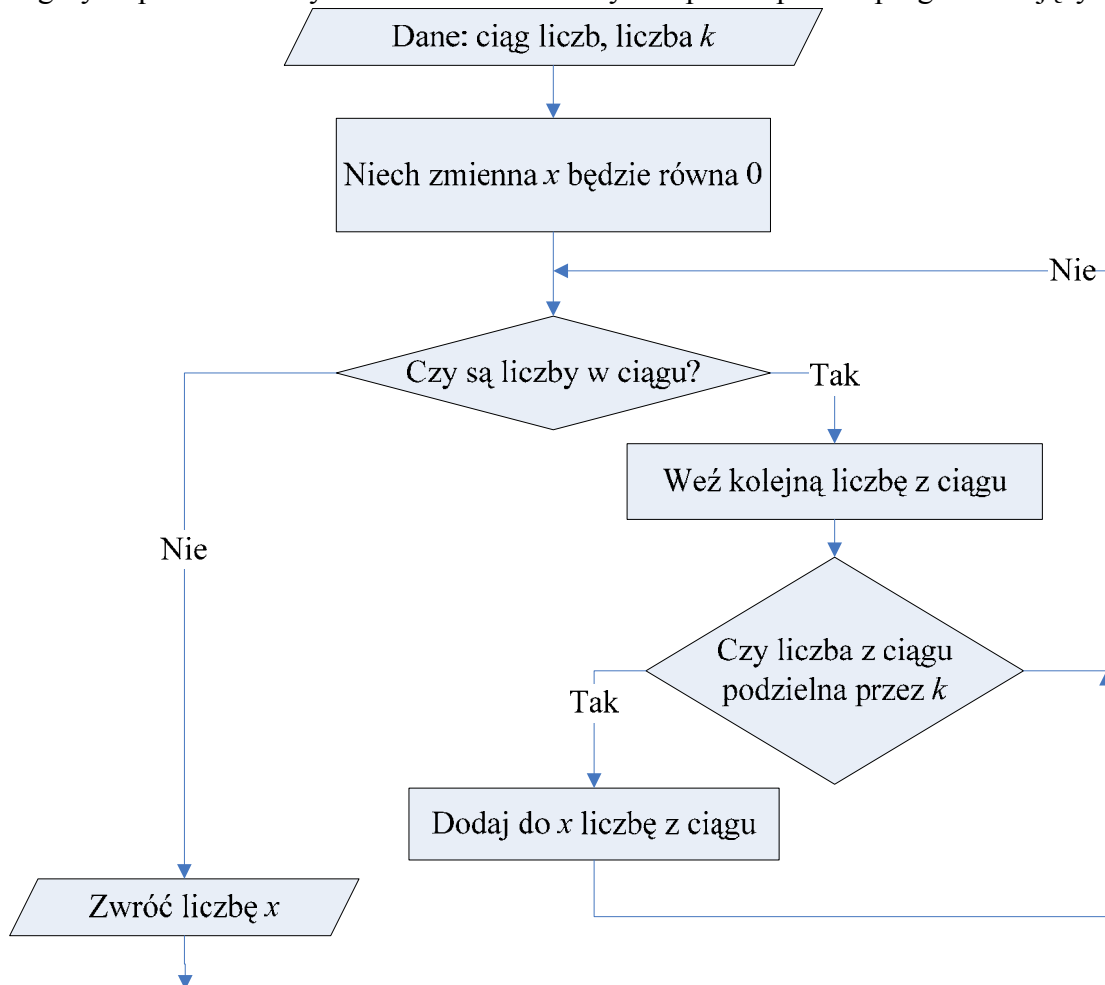
**Zadanie 2.**

Zamień pętlę *while* na *for*. Ile razy wykonają się instrukcje w pętli? Jaka będzie wartość zmiennych  $i$  i  $k$  po zakończeniu działania pętli.

```
int i, j, k;  
j = 2; k = 10;  
i = j+1;  
while(i > k) {  
    j = funkcja(j, i);  
    i = 5*i/2 - i;  
}
```

**Zadanie 3.**

Algorytm przedstawiony na schemacie blokowym zapisz w postaci programu w języku C++.



**Zadanie 1.**

Dany jest  $n$ -elementowy ciąg liczb rzeczywistych. Oblicz ile w tym ciągu jest liczb dodatnich, a ile mniejszych od liczby  $x$ .

- 1) Narysuj schemat blokowy.
- 2) Napisz program w języku C/C++ dla  $n = 25$ ,  $x = 2$ . Zdefiniuj wszystkie potrzebne zmienne. Fragment programu wczytujący ciąg liczb zastąp komentarzem: `//wczytanie danych`.

**Zadanie 2.**

Zamień pętlę *while* na *for*. Ile razy wykonają się instrukcje w pętli? Jaka będzie wartość zmiennych  $i$  i  $k$  po zakończeniu działania pętli.

```
int i, j, k;  
j = 2; k = 10;  
i = j+1;  
while(i > k) {  
    j = funkcja(j, i);  
    i = 5*i/2 - i;  
}
```

**Zadanie 3.**

Algorytm przedstawiony na schemacie blokowym zapisz w postaci programu w języku C++.

