

Uzupełnić poniższy kod programu zastępując symbole (---x---), gdzie x jest liczbą, odpowiednim tekstem, tak aby uzyskać strumień wyjściowy zamieszczony w ramce

```
#include <iostream>
#include<string>
#include<cmath>

#include "stdafx.h"
using namespace std;

// (---1---)
class complex{
public:
    double re, im;
    complex(double r = 0., double i = 0.): re(r), im(i) {}
    // (---2---)->
};

// (---3---)
complex ret;
ret.re = re + c.re;
ret.im = im + c.im;
return ret;

// definicja operatora konwersji complex ---> int
// (---4---)

class punkt{
public:
    double x, y;
    punkt(double xx = 0., double yy = 0.): x(xx), y(yy){}
};

class figura{
public:
    string opis;
    figura(string o = ""): opis(o) {}
    // (---5---)
};

class kolo : public figura{
public:
    punkt sr;
    double prom;
    kolo(string = "", punkt = punkt(), double = 1.);
    double pole();
};

// (---6---)
// definicje metod klasy kolo

// (---7---)->
// przeciążenia metody operator<<

ostream& operator<<(ostream& strum, kolo k){
    strum << k.opis << "[" << k.sr << ", " << k.prom << "];"
    return strum;
}
```

Czesc rzeczywista sumy liczb c1 i c2 = 6
 Liczba zespolona c1 = (1, 3)
 Czesc rzeczywista liczby c1 po konwersji do int = 1
 Kolo k[(2, 3), 1]
 Pole kola k = 3.14159
 MojeZespolone[0]= (0, 0)
 MojeZespolone[1]= (1, -1)
 MojeZespolone[2]= (2, -2)
 Press any key to continue ...

```

double pole(figura & fig){
    return fig.pole();
}

(---8---) ->
// definicja szablonu przechowujacego tablice różnych typów

int main(){
    (---9---)
    complex c1(1., 3.), c2(5., -1.);

    // (---10---)->
    cout << "Czesc rzeczywista sumy liczb c1 i c2 = " << (c1+c2).*wskdbl << endl;
    int i = c1;
    cout << "Liczba zespolona c1 = " << c1 << endl;
    cout << "Czesc rzeczywista liczby c1 po konwerscji do int = " << i << endl;

    koło k("Kolo k", punkt(2., 3.), 1.);
    cout << k << endl;
    cout << "Pole kola k = " << pole(k) << endl;

    MojaTab<complex, 3> MojeZespolone;
    for(int i = 0; i < 3; i++) MojeZespolone[i] =
        complex(i, -i);
    for(int i = 0; i < 3; i++){
        cout << "MojeZespolone[" << i << "]= " << MojeZespolone[i] << endl;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

Punktacja

Nr odpowiedzi	Liczba punktów
1, 5, 9	1
2, 3, 4, 6, 7, 10	2
8	4
Razem	19

Skala ocen

Liczba punktów	Ocena
0 – 9	ndst
10 – 11	dst
12 – 13	pdst
14 – 15	db
16 – 17	pdb
18 – 19	bdb