Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Δομημένος προγραμματισμός

## Άσκηση 1

Η εικασία του Κόλατζ είναι μια εικασία στα μαθηματικά σύμφωνα με την οποία, αν εξετάσουμε επαναληπτικά την ακόλουθη λειτουργία για έναν θετικό αριθμό n:

- Αν ο αριθμός είναι άρτιος, τότε n = n / 2
- Αλλιώς αν ο αριθμός είναι περιττός, τότε n = 3 \* n + 1

η ακολουθία αυτή θα καταλήξει στο 1 για κάθε αριθμό n.

## Παράδειγμα:

```
n = 6 =>

n = n / 2 = 3 =>

n = 3 * n + 1 = 10 =>

n = n / 2 = 5 =>

n = 3 * n + 1 = 16 =>

n = n / 2 = 8 =>

n = n / 2 = 4 =>

n = n / 2 = 2 =>

n = n / 2 = 1
```

Συνοπτικά η διαδρομή: (6, 3, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1)

Να γραφεί ένα πρόγραμμα σε γλώσσα C το οποίο θα δέχεται από τον χρήστη έναν θετικό ακέραιο αριθμό. Το πρόγραμμα θα πρέπει να ελέγχει την εικασία του Κόλατζ, και να εμφανίζει τη διαδρομή που εκτελεί ο αριθμός μέχρι να φτάσει στο 1.