

## ESTÁNDAR DE CODIFICACIÓN EN JAVA

### Nomenclatura

Es el lenguaje que por defecto se utiliza, es una mezcla entre el inglés tradicional y la nomenclatura adoptada. El estándar en inglés que se ha venido manejando se mantiene, en casos como: *delete*, *create*, *get*, *set*, *list*, *entre otros*. En la parte funcional se utilizará el lenguaje que el programador maneje, en este caso el español, así obtenemos una nomenclatura como: *getListEmpresa*, en lugar de *getListCompany* por poner un ejemplo.

### Paquetes

Por default, los nombres de los paquetes se escribirán todo en minúscula sin caracteres especiales.

### Nombres de interfaces

Deberán llevar el sufijo **Interface** escritos utilizando la nomenclatura CamelCase, debemos evitar las abreviaciones que no permitan la comprensión del código. Ejemplo, *AtributoCaballoInterface*.

### Nombre de clases

Estos deben comenzar con mayúscula y el resto en minúscula, cuidaremos su simplicidad y la descripción. Evitaremos abreviaturas o acrónimos y usar palabras completas.

### Métodos

Deben escribirse con verbos en infinitivo, a partir de la segunda palabra debe empezar la primera letra en mayúscula. No es apropiado usar caracteres especiales. Debe ser muy descriptivo.

### Variables

Es muy importante la longitud y claridad de la misma. A partir de la segunda palabra iniciará con mayúscula. Una manera correcta de escribirlos son *horaComida*, *diaCumpleaños*, etc. para los ciclos hay una excepción, permitiendo utilizar un solo carácter como *i*, *j*, *k* y *l*, siempre en este orden para anidamiento.

## Constantes

Las clases constantes deberán escribirse todo a mayúscula y separar las palabras con un “\_”. sin excepción deben ser declaradas como como *public static final*.

## ESTILO DE CODIFICACIÓN

### Comentarios

Se usan para dar información extra sobre la implementación del diseño de la clase. No se aconseja abusar de ello.

### Comentarios de Documentación

Es necesario incluir

- La responsabilidad de la clase
- Autor
- Toda variable *private* o *protected* deben comentarse
- Siempre escribirlos en tercera persona
- Empezar con un verbo las descripciones

### Declaraciones

Toda declaración de variable debe inicializarse, a menos que sea propiedad de un objeto. Toda declaración local se hará al inicio de una clase o método, no muy antes de usarlas, a menos que sea para un for.

### Sentencias

Una sola sentencia por línea de código, y toda sentencia aunque sea única debe permanecer entre llaves. Los contadores del bucle for serán inicializados entre los paréntesis.

## **Referencias**

Gobierno de Cantabria. (2020). *Estándar de codificación Java*. [Obtenido de la web](#)