

## DIAGRAMA DE CLASES

Una clase es una agrupación de objetos, representados como cajas con compartimentos, estos objetos comparten atributos, operaciones, métodos, relaciones y semántica. Consta de 3 partes:

- **Título o cabecera:** aquí se coloca el nombre de la clase
- **Atributos:** propiedades específicas de la clases
- **Métodos:** comportamiento de la clase

Nombre de la clase
-atributos
+métodos

## DIAGRAMA DE OBJETOS

Tiene instancias compatibles con un diagrama de clase en particular, incluye además sus objetos y valores de sus datos, los nombres de los objetos están subrayados.

<u>UnObjeto:UnaClase</u>
--------------------------

## **Referencias**

Riesco, D. *UML Diagrama de Clases y Objetos*. Obtenido de la web  
<http://www.sel.unsl.edu.ar/licenciatura/ingsoft2/UML-DiagramaClaseObjeto.pdf>