



Glossario

v0.11.0

Registro delle Modifiche

Data	Versione	Descrizione	Redattore	Verificatore
2026/02/17	0.11.0	Revisionati tutti i termini	Suar Alberto	
2026/01/12	0.10.0	Aggiunti termini Docker e Gantt	Zago Alice	
2026/01/10	0.9.0	Aggiunti termini Analisi Statica, API Contract, Bus Factor, Caching, Containerizzazione, Data Leakage, DevOps, Gold Plating, Human-in-the-loop, Infrastructure as Code, Integrazione Continua, Mock, Optimism Bias, Pair Programming, Proof of Concept, Stato Avanzamento Lavori, T-Shaped Skills	Suar Alberto	Zago Alice
2026/01/02	0.8.0	Aggiunti i termini LLM, Norme di Progetto, Falso positivo, falso negativo per PdP	Sgreva Andrea	Sandu Antonio
2025/12/30	0.7.0	Aggiunti termini relativi ai test	Zago Alice	Basso Kevin
2025/12/28	0.6.0	Aggiunto termine CMMI	Zago Alice	Basso Kevin
2025/12/27	0.5.0	Aggiunti i termini per PdP	Sgreva Andrea	Sandu Antonio
2025/12/27	0.4.0	Aggiunti termini Qualità, Piano di Qualifica e Ciclo di vita del software	Zago Alice	Basso Kevin
2025/12/27	0.3.0	Correzioni sul formato delle date, standardizzate, riordino in ordine alfabetico dei termini e aggiunta termini	Basso Kevin	
2025/12/24	0.2.0	Aggiunti termini IT e sviluppatore software	Basso Kevin	Suar Alberto

Data	Versione	Descrizione	Redattore	Verificatore
2025/12/19	0.1.0	Aggiunti primi termini al glossario	Basso Kevin	Suar Alberto
2025/12/18	0.0.0	Creazione documento	Basso Kevin	Suar Alberto

Indice

A	5
B	7
C	8
D	10
E	11
F	12
G	13
H	15
I	16
J	17
L	18
M	19
N	21
O	22
P	23
Q	25
R	26
S	28
T	30
U	31
V	32
W	33

A

Adaptive

Approccio di gestione del progetto iterativo e flessibile, caratterizzato dalla capacità di rispondere rapidamente ai cambiamenti dei requisiti e alle incertezze.

Agente

Componente software autonomo capace di percepire l'ambiente circostante, ragionare sui dati acquisiti e intraprendere azioni indipendenti per il conseguimento di specifici obiettivi mediante tecniche di intelligenza artificiale.

Vedi anche: Agenti

Agent Orchestration

Coordinamento strutturato di più agenti software volto a definire ruoli, flussi di esecuzione e regole di interazione, garantendo controllo, coerenza operativa e il raggiungimento degli obiettivi del sistema.

Agile

Filosofia di sviluppo software che privilegia la consegna frequente di software funzionante, la collaborazione costante con il cliente e la capacità di rispondere ai cambiamenti piuttosto che seguire un piano rigido.

Allucinazione

Fenomeno per cui un modello di intelligenza artificiale genera output sintatticamente corretti e plausibili ma fattualmente errati o privi di riscontro nella base di conoscenza o nel contesto fornito.

Amazon Web Service (AWS)

Ecosistema di servizi cloud che fornisce l'infrastruttura computazionale e di storage per il sistema. Consente l'esecuzione di task intensivi in ambienti isolati e la gestione dinamica delle risorse, garantendo la scalabilità necessaria alle operazioni di analisi e la persistenza dei dati non sensibili.

Amministratore

Ruolo nel team di progetto responsabile della gestione della configurazione, della documentazione e del mantenimento dei repository.

Analisi dei requisiti

Processo sistematico di raccolta, elaborazione e formalizzazione delle esigenze degli stakeholder al fine di stabilire le specifiche che il sistema software deve soddisfare.

Analisi statica

Tecnica di verifica del software effettuata esaminando il codice sorgente senza eseguirlo, mirata all'individuazione precoce di errori, vulnerabilità e non conformità agli standard di codifica.

Analista

Membro del team di sviluppo responsabile della raccolta e dell'analisi dei requisiti del sistema software, nonché della comunicazione con gli stakeholder per garantire che le esigenze siano comprese e documentate correttamente.

Vedi anche: Requirement Analyst, Analisti

Application Programming Interface (API)

Insieme di regole e protocolli che consentono a diverse applicazioni software di comunicare tra loro.

API Contract

Accordo formale tra fornitore e consumatore di un'interfaccia che stabilisce endpoint, strutture dei dati e comportamenti attesi, garantendo la stabilità dell'integrazione.

Approccio Agile

Metodologia operativa che applica i principi del Manifesto Agile, focalizzandosi su cicli di sviluppo brevi, feedback continui e adattamento progressivo.

Vedi anche: Agile, metodo Agile

Attore

Entità esterna al sistema (persona, hardware o altro sistema software) che interagisce con esso scambiando informazioni per raggiungere un determinato scopo.

Vedi anche: attori

Audit

Esame sistematico e indipendente di attività, documenti o prodotti software per determinare se tali entità sono conformi ai requisiti prestabiliti o agli standard di riferimento.

B

Backlog

Lista ordinata e dinamica di tutto il lavoro necessario per il completamento del progetto, incluse funzionalità, requisiti tecnici e correzione di bug.

Back-end

Componente di un'applicazione che risiede sul server e gestisce la logica applicativa, l'accesso ai dati e le risorse non direttamente accessibili all'utente finale.

Baseline

Configurazione approvata e consolidata di un elemento di configurazione (documenti o codice) che serve come base per ulteriori attività e che può essere modificata solo attraverso procedure formali di controllo.

Big Design Up Front (BDUF)

Strategia di sviluppo che prevede il completamento e il perfezionamento dell'intera progettazione del sistema prima di iniziare qualsiasi attività di implementazione del codice.

Bus Factor

Metrica di rischio che stima il numero minimo di membri del team la cui improvvisa assenza bloccerebbe il progetto per mancanza di conoscenza condivisa.

C

Caching

Tecnica di ottimizzazione che consiste nel memorizzare temporaneamente copie di dati o risultati di calcoli in un'area di memoria ad accesso rapido per accelerare le future richieste.

Caso d'uso

Specifica che descrive una sequenza di interazioni tra un attore e il sistema affinché l'attore raggiunga un obiettivo specifico.

Vedi anche: Use case, casi d'uso

Ciclo di vita del software

Processo strutturato che guida la creazione, l'implementazione e la manutenzione di un prodotto software.

Capability Maturity Model Integration (CMMI)

Modello di miglioramento dei processi che aiuta le organizzazioni a ottimizzare le proprie attività. L'obiettivo è aumentare la qualità e migliorare l'efficienza, utilizzando un approccio di ottimizzazione continua.

Code Guardian

Denominazione del progetto software commissionato da Var Group e in fase di sviluppo da parte del team Skarab Group.

Collaudatori

Tecnici incaricati di eseguire le prove finali sul prodotto per accertarne la rispondenza alle aspettative dell'utente e autorizzarne il rilascio formale.

Complessità Ciclomatica

Metrica quantitativa che misura la complessità logica di un programma calcolando il numero di percorsi linearmente indipendenti attraverso il grafo di controllo del flusso.

Consulente informatico

Esperto esterno che fornisce competenze specialistiche e raccomandazioni strategiche per ottimizzare l'infrastruttura tecnologica e i processi di sviluppo del cliente.

Consuntivo

Rendicontazione finale delle risorse effettivamente utilizzate e dei costi sostenuti al termine di un periodo o di un'attività, contrapposta alle stime preventive.

Containerizzazione

Tecnologia di virtualizzazione a livello di sistema operativo che impacchetta l'applicazione e le sue dipendenze in un'unità isolata (container) eseguibile uniformemente su diverse infrastrutture.

Continuous Integration (CI)

Pratica che prevede l'integrazione frequente del codice di tutti gli sviluppatori in un repository centrale, verificata da build e test automatici per rilevare errori il prima possibile.

Vedi anche: pipeline CI

Code Coverage

Metrica che indica la percentuale di codice sorgente effettivamente eseguita durante l'esecuzione della suite di test automatizzati.

Vedi anche: Coverage

Codebase

Insieme completo di codice sorgente, risorse e configurazioni che costituiscono un'applicazione software o un sistema.

D

Database

Sistema organizzato per la memorizzazione, la gestione e il recupero efficiente di grandi quantità di dati strutturati o non strutturati.

Data Leakage

Esposizione non autorizzata, accidentale o intenzionale, di informazioni sensibili o riservate all'esterno del perimetro di sicurezza stabilito.

Vedi anche: Fuga di dati

DevOps

Insieme di pratiche culturali e strumenti che integrano i team di sviluppo software e quelli operativi per accorciare i cicli di rilascio e migliorare la qualità del software.

Diagrammi dei casi d'uso

Rappresentazioni grafiche UML che illustrano le relazioni tra gli attori e i casi d'uso, definendo i confini e le funzionalità del sistema dal punto di vista dell'utente.

Discord

Piattaforma di comunicazione digitale che supporta canali testuali e vocali, utilizzata per il coordinamento rapido e informale del team.

Design Pattern

Soluzione progettuale generale e riutilizzabile per problemi ricorrenti nel contesto della progettazione del software.

Draw.io

Applicazione web per la creazione di diagrammi tecnici, utilizzata per modellare flussi, architetture e schemi UML.

Docker

Piattaforma open source che automatizza il deployment delle applicazioni all'interno di container software, garantendo portabilità e isolamento.

E

ESLint

Strumento di analisi statica per identificare pattern problematici nel codice JavaScript e TypeScript, facilitando il rispetto delle convenzioni di stile.

F

Front-end

Parte del sistema software che gestisce l'interazione diretta con l'utente, occupandosi della presentazione dei dati e della logica di interfaccia.

Falsi negativi

Errore in cui uno strumento di verifica o un test non segnala un difetto o una vulnerabilità che è invece presente nel sistema.

Falsi positivi

Errore in cui uno strumento di verifica o un test segnala la presenza di un difetto o una vulnerabilità che in realtà non esiste.

G

Gantt

Diagramma a barre orizzontali utilizzato per la pianificazione temporale del progetto, che illustra le attività, le loro durate e le dipendenze reciproche su una scala temporale.

Gestione Rischi

Processo iterativo di identificazione, analisi, pianificazione della risposta e monitoraggio delle incertezze che potrebbero impattare sugli obiettivi di progetto.

Git

Sistema di controllo di versione distribuito progettato per gestire progetti di ogni dimensione con velocità ed efficienza, tracciando la storia delle modifiche ai file.

GitHub

Servizio di hosting per progetti software che utilizza il sistema di controllo versione Git e offre funzionalità per la collaborazione e la gestione del codice.

Google Calendar

Strumento di gestione del tempo utilizzato per pianificare riunioni, scadenze e attività condivise all'interno del team.

Glossario

Documento normativo che elenca e definisce i termini tecnici, gli acronimi e i concetti specifici del dominio per garantire un linguaggio comune e privo di ambiguità.

Gold Plating

Pratica sconsigliata di implementare funzionalità o perfezionamenti non richiesti dagli stakeholder, che consumano risorse senza aggiungere valore concordato.

Gruppo di lavoro

Insieme delle persone assegnate al progetto che collaborano attivamente per realizzare gli obiettivi definiti nel Piano di Progetto.

Vedi anche: Team di progetto

Graphical User Interface (*GUI*)

Interfaccia utente grafica che consente agli utenti di interagire con un sistema attraverso elementi visivi come finestre, icone e menu.

Gulpease

Indice linguistico calibrato sulla lingua italiana per valutare la leggibilità di un testo in base alla lunghezza delle parole e delle frasi.

H

Human-in-the-loop

Modello operativo che richiede l'interazione o la supervisione umana diretta per convalidare, correggere o guidare le decisioni prese da un sistema automatizzato.

Hybrid

Metodologia di gestione che integra elementi predittivi (Waterfall) e adattivi (Agile) per bilanciare la necessità di controllo con quella di flessibilità.

I

IaC (*Infrastructure as Code*)

Pratica di gestione dell'infrastruttura IT tramite file di configurazione leggibili dalla macchina, permettendo il versionamento e la riproducibilità degli ambienti.

Incrementale

Approccio allo sviluppo che prevede la realizzazione e il rilascio del sistema per parti successive, dove ogni incremento aggiunge nuove funzionalità a quelle precedenti.

Ingegneria del Software (*IS, SWE*)

Applicazione di un approccio sistematico, disciplinato e quantificabile allo sviluppo, al funzionamento e alla manutenzione del software.

Vedi anche: Software Engineering

Integrazione continua (*CI*)

Pratica di sviluppo che impone ai membri del team di integrare il proprio lavoro frequentemente, verificando ogni integrazione tramite build automatiche per rilevare errori di integrazione.

ISO 9001

Famiglia di norme internazionali che definisce i requisiti per i sistemi di gestione della qualità, applicabili a qualsiasi organizzazione che voglia dimostrare la capacità di fornire prodotti conformi.

ISO 25010

Standard internazionale che definisce un modello di qualità del prodotto software, categorizzando le caratteristiche in otto aree principali come funzionalità, affidabilità ed efficienza.

Information Technology (*IT*)

Settore che comprende l'utilizzo di elaboratori elettronici e software per convertire, memorizzare, proteggere, elaborare, trasmettere e recuperare informazioni.

J

Jira

Strumento software per il tracciamento delle issue, la gestione dei bug e la gestione agile dei progetti.

JSDoc

Standard per la documentazione del codice sorgente JavaScript che utilizza commenti formattati per descrivere l'API e generare automaticamente la documentazione tecnica.

L

Large Language Model (*LLM*)

Modello di deep learning addestrato su vasti corpus di dati testuali, capace di riconoscere, riassumere, tradurre, prevedere e generare testo e altri contenuti.

Linter

Strumento di analisi statica che esamina il codice sorgente per segnalare errori di programmazione, bug, errori stilistici e costrutti sospetti.

M

Multi-Dealer Platform (*MDP*)

Piattaforma digitale che aggredis diversi fornitori (dealer), permettendo agli utenti di accedere a servizi o prodotti multipli attraverso un unico punto di accesso.

Microsoft Teams

Hub digitale che integra conversazioni, contenuti e strumenti in un unico spazio di lavoro per favorire la collaborazione e la comunicazione aziendale.

Milestone

Evento significativo nel piano di progetto che segna il completamento di una fase principale o il raggiungimento di un obiettivo critico, utilizzato per monitorare il progresso.

Mock

Oggetto simulato che riproduce in modo controllato il comportamento di componenti reali complessi o non disponibili, utilizzato principalmente nei test unitari.

MongoDB

Sistema di gestione di database NoSQL orientato ai documenti, che offre scalabilità e flessibilità memorizzando i dati in formato simile a JSON.

Monitoraggio

Attività sistematica di raccolta, analisi e reportistica dei dati di progetto per valutare le prestazioni rispetto al piano e identificare la necessità di azioni correttive.

Multi-Party Computation (*MPC*)

Protocollo crittografico che consente a diverse parti di calcolare congiuntamente una funzione sui propri input privati mantenendo tali input segreti agli altri partecipanti.

Multi-Party Data (*MPD*)

Tipologia di dati che coinvolge la condivisione o l'elaborazione di informazioni provenienti da più entità distinte, richiedendo spesso protocolli specifici di privacy e sicurezza.

Modello di Processo per la Software Industry (*MPS*)

Framework metodologico progettato per valutare e migliorare la capacità dei processi software all'interno delle organizzazioni del settore.

Metriche di Processo (*MPC*)

Misure quantitative utilizzate per analizzare l'efficienza e l'efficacia delle attività di sviluppo e gestione, come la varianza dei tempi o dei costi.

Metriche di Prodotto Documentale (*MPD*)

Indicatori quantitativi utilizzati per valutare la qualità, la leggibilità e la correttezza della documentazione tecnica prodotta durante il ciclo di vita.

Metriche di Prodotto Software (*MPS*)

Misure quantitative applicate al codice o all'eseguibile per valutarne attributi interni ed esterni, come la complessità, la dimensione o la copertura dei test.

Minimum Viable Product (*MVP*)

Versione del prodotto con caratteristiche appena sufficienti per essere utilizzabile dai primi clienti e fornire feedback per lo sviluppo futuro.

N

NestJS

Framework open-source per lo sviluppo di applicazioni back-end scalabili e manutenibili in ambiente Node.js. Scritto in TypeScript, utilizza un'architettura modulare e supporta nativamente design pattern come la Dependency Injection

Node.js

Ambiente di esecuzione JavaScript basato sul motore V8 di Chrome che permette l'esecuzione di codice JavaScript lato server per costruire applicazioni scalabili.

Norme di Progetto

Insieme codificato di regole, convenzioni, strumenti e procedure che il team si impegna a seguire per garantire uniformità e qualità nel lavoro svolto.

O

Optimism Bias

Bias cognitivo che porta a sottostimare la probabilità di eventi negativi e i tempi necessari per completare un compito, basandosi su scenari ideali (il cosiddetto "Happy Path") piuttosto che su dati storici o realistici.

Open Web Application Security Project (OWASP)

Organizzazione no-profit che si dedica a migliorare la sicurezza delle applicazioni web attraverso la creazione di risorse, strumenti e linee guida.

P

Pair Programming

Tecnica di sviluppo software in cui due programmatore lavorano insieme alla stessa postazione, uno scrivendo il codice e l'altro revisionandolo istantaneamente.

Pianificazione

Processo di definizione degli obiettivi, delle attività, delle risorse e delle tempistiche necessarie per portare a termine un progetto.

Piano di Progetto (*PdP*)

Documento formale approvato che definisce come il progetto verrà eseguito, monitorato, controllato e chiuso.

Piano di Qualifica (*PdQ*)

Documento che descrive le strategie, gli standard, le procedure e le risorse necessarie per garantire che i deliverable del progetto soddisfino i requisiti di qualità stabiliti.

Project Management Institute (*PMI*)

Associazione professionale leader mondiale per la gestione dei progetti, nota per lo sviluppo di standard, certificazioni e ricerca nel campo.

Predictive

Approccio di gestione in cui ambito, tempi e costi sono determinati nelle fasi iniziali del ciclo di vita e le modifiche sono gestite rigorosamente.

Preventivo

Calcolo preliminare dei costi e delle risorse necessarie per l'esecuzione di un progetto o di una sua parte.

Product Baseline

Milestone che definisce la configurazione tecnica completa e approvata del prodotto finale, pronta per la produzione o il rilascio.

Vedi anche: PB

Progettisti

Membri del team responsabili della definizione dell'architettura software, delle strutture dati e delle interfacce del sistema.

Vedi anche: Designer, Progettista

Progetto

Impresa temporanea intrapresa per creare un prodotto, servizio o risultato unico, vincolata da limiti di tempo, costi e risorse.

Programmatori

Professionisti tecnici che traducono le specifiche di progettazione in codice sorgente funzionante ed eseguibile.

Vedi anche: Developer, Programmatore

Prompt Engineering

Disciplina che si occupa di progettare e ottimizzare gli input testuali forniti ai modelli di intelligenza artificiale generativa per ottenere output precisi e pertinenti.

Proof of Concept (*PoC*)

Realizzazione sperimentale ridotta volta a dimostrare la fattibilità tecnica di un'idea o di un metodo prima dello sviluppo completo.

Proponente

Organizzazione o entità che presenta la richiesta o il capitolato iniziale per la realizzazione di un progetto.

Python

Linguaggio di programmazione ad alto livello, interpretato e versatile, noto per la sua leggibilità e ampiamente utilizzato nello sviluppo di agenti e intelligenza artificiale.

Q

Qualità

Grado in cui un insieme di caratteristiche intrinseche di un oggetto soddisfa i requisiti stabiliti.

R

React

Libreria JavaScript dichiarativa ed efficiente per la costruzione di interfacce utente interattive basate su componenti.

Remediation

Azione correttiva intrapresa per risolvere vulnerabilità di sicurezza, bug o difetti identificati nel sistema.

Repository

Archivio centralizzato per l'archiviazione e la gestione dei dati, del codice sorgente e della documentazione, con supporto per il versionamento.

Requirements and Technology Baseline

Milestone che segna il consolidamento dei requisiti iniziali e la definizione dell'architettura tecnologica di base del progetto.

Vedi anche: RTB

Requisiti di vincolo

Condizioni che impongono limiti alle decisioni progettuali o implementative, come l'uso di specifici standard, tecnologie o normative legali.

Vedi anche: di vincolo

Requisiti di qualità

Specifiche che definiscono gli attributi qualitativi del sistema, come prestazioni, affidabilità, sicurezza e manutenibilità.

Vedi anche: di qualità

Requisiti funzionali

Dichiarazioni che descrivono i comportamenti specifici, le funzioni o i servizi che il sistema deve obbligatoriamente fornire.

Requisiti non funzionali

Criteri che specificano come il sistema deve comportarsi piuttosto che cosa deve fare, ponendo vincoli sulle sue operazioni.

Requisiti desiderabili

Funzionalità che apportano valore aggiunto al prodotto ma la cui omissione non ne pregiudica l'accettazione o l'utilità fondamentale.

Vedi anche: desiderabili

Requisiti obbligatori

Funzionalità essenziali e irrinunciabili che il sistema deve possedere per essere considerato conforme e accettabile.

Vedi anche: obbligatori

Requisiti opzionali

Funzionalità accessorie che possono essere implementate solo se le risorse e i tempi lo permettono, senza impattare sugli obiettivi primari.

Vedi anche: opzionali

Rischio

Evento o condizione incerta che, se si verifica, ha un effetto positivo o negativo su uno o più obiettivi del progetto.

Vedi anche: Risk, rischi

Responsabile

Persona incaricata della guida del team e della responsabilità complessiva per la pianificazione, l'esecuzione e la chiusura del progetto.

Vedi anche: Responsabile di progetto, Project Manager

Responsabile di Progetto

Ruolo specifico focalizzato sul coordinamento delle risorse, sulla gestione delle comunicazioni con gli stakeholder e sul rispetto dei vincoli di progetto.

Risorse umane

L'insieme del personale coinvolto nel progetto, considerato in termini di competenze, disponibilità e organizzazione.

Rolling Wave Planning

Tecnica di pianificazione iterativa in cui il lavoro imminente è pianificato in dettaglio, mentre il lavoro futuro è pianificato a un livello superiore, dettagliandolo progressivamente man mano che il progetto avanza.

S

Schedulazione

Processo di determinazione delle date di inizio e fine previste per le attività di progetto, creando una sequenza temporale logica.

Sistema multiagente

Sistema composto da molteplici agenti intelligenti che interagiscono per risolvere problemi che sono difficili o impossibili per un singolo agente o sistema monolitico.

Vedi anche: Multi-agent system, sistema multi agente, multiagente

Sistema software

Insieme integrato di componenti software organizzati per realizzare una serie specifica di funzionalità.

Vedi anche: Software system, sistema

Skarab Group

Identificativo del gruppo di lavoro universitario incaricato dello sviluppo del progetto Code Guardian.

Slack

Piattaforma di messaggistica basata su canali, progettata per facilitare la comunicazione e la collaborazione all'interno dei team.

Sprint

Intervallo di tempo prefissato e breve all'interno delle metodologie agili durante il quale viene completato un incremento di lavoro specifico e utilizzabile.

Software Quality Assurance (SQA)

Insieme di attività pianificate e sistematiche necessarie per fornire adeguata confidenza che i processi e i prodotti soddisfino i requisiti di qualità.

Stakeholder

Chiunque abbia un interesse nel progetto o ne sia influenzato, inclusi clienti, team di sviluppo, utenti finali e fornitori.

Vedi anche: stakeholders, portatori di interesse

Stato Avanzamento Lavori (SAL)

Valutazione periodica che misura il progresso fisico ed economico del progetto rispetto alla pianificazione iniziale.

Stima

Previsione quantitativa delle probabili quantità di risorse, costi o tempi richiesti per completare le attività di progetto.

Storming

Fase dello sviluppo del team caratterizzata da conflitti interpersonali e resistenza alle influenze del gruppo, mentre si stabiliscono ruoli e processi.

Sviluppatore software

Professionista che si occupa della creazione, del testing e della manutenzione del codice che costituisce le applicazioni software.

Vedi anche: software developer, sviluppatori software, sviluppatori

T

Task

Attività lavorativa elementare e definita, assegnabile a una risorsa e necessaria per contribuire al completamento di un pacchetto di lavoro.

Telegram

Servizio di messaggistica istantanea basato su cloud, focalizzato su velocità e sicurezza.

Test di Accettazione

Fase di collaudo condotta per determinare se il sistema soddisfa i criteri di accettazione e per permettere all'utente di decidere se accettare il sistema.

Test di Sistema

Test condotti su un sistema completo e integrato per valutare la conformità del sistema ai requisiti specificati.

Test di Unità

Verifica della più piccola parte testabile di un'applicazione (come funzioni o metodi) in isolamento dal resto del codice.

T-Shaped Skills

Metafora usata per descrivere persone che hanno competenze profonde in una specifica area (barra verticale) e competenze generali in altre aree (barra orizzontale), favorendo la collaborazione interdisciplinare.

TypeScript

Superset tipizzato di JavaScript che compila in JavaScript puro, aggiungendo tipizzazione statica opzionale per migliorare la robustezza del codice.

Typst

Sistema di composizione tipografica basato su markup, moderno e performante, progettato come alternativa user-friendly ai sistemi tradizionali.

Tinymist

Strumento di supporto per l'editor Visual Studio Code che fornisce funzionalità di anteprima e assistenza per il linguaggio Typst.

U

Unified Modeling Language (*UML*)

Linguaggio standardizzato di modellazione visuale utilizzato per specificare, costruire e documentare gli artefatti di un sistema software.

Uniform Resource Locator (*URL*)

Riferimento a una risorsa web che specifica la sua posizione su una rete di computer e il meccanismo per recuperarla.

Utente

Individuo che interagisce con il software per eseguire compiti o accedere a informazioni.

Vedi anche: User, Utenti

V

Var Group

Impresa committente che ha definito il capitolato e i requisiti per il progetto Code Guardian.

Verificatori

Membri del team responsabili dell'esecuzione delle procedure di test per identificare difetti e assicurare la qualità del prodotto.

Vedi anche: Tester, Verificatore

Visual Studio Code (*VS Code*)

Editor di codice sorgente leggero ma potente, che supporta il debugging, l'evidenziazione della sintassi e il controllo Git integrato.

Verifica

Processo di valutazione di un sistema o componente per determinare se i prodotti di una data fase di sviluppo soddisfano le condizioni imposte all'inizio di quella fase.

Validazione

Processo di valutazione di un sistema o componente durante o alla fine del processo di sviluppo per determinare se soddisfa i requisiti specificati dall'utente.

VS code

Editor di codice sorgente sviluppato da Microsoft, altamente estensibile e ampiamente utilizzato nella comunità di sviluppo.

W

Way of Working

Insieme concordato di pratiche, strumenti e valori che un team adotta per collaborare efficacemente e gestire il proprio lavoro.

Vedi anche: WoW

Web Application

Programma applicativo memorizzato su un server remoto e distribuito attraverso Internet tramite un'interfaccia browser.

Vedi anche: Applicazione Web, Webapp

WhatsApp

Applicazione di messaggistica multiplattforma che consente agli utenti di comunicare tramite Internet.

