



Skarab Group

Strands SDK

skarabswegroup@gmail.com

Versionamento e changelog

| Data Modifica | Versione | Descrizione Modifica | Redattore | Verificatore |
|---------------|----------|----------------------|-------------|--------------|
| 2025-11-21 | 1.0.1 | Fix formato data | Basso Kevin | / |
| 2025-11-20 | 1.0.0 | Creazione documento | Basso Kevin | / |

Indice

| | |
|--------------------------|---|
| Cos'è Strands SDK | 4 |
| Modelli generativi | 4 |
| AWS Bedrock | 4 |
| Server MCP | 4 |
| Recap | 5 |
| Fonti | 5 |

Cos'è Strands SDK

AWS Strands è un SDK (Software Developer Kit) open source sviluppato da Amazon per lo sviluppo di Agenti AI, esso è completamente agent-agnostic ovvero fornisce solo un modo per creare gli agenti senza fare alcuna assunzione sul modello generazionale su cui si basa, quindi può essere utilizzato con qualsiasi modello. Ogni agente ha una serie di tool che può utilizzare e un modello (di default usa l'ultimo di Atropic).

Modelli generativi

Come già detto Strands SDK è model-agnostic quindi può usare sia modelli che eseguono in locale che essere integrato con architetture di cloud computing. La scelta dipende dalla sensibilità e dalla complessità dei task richiesti; l'utilizzo di modelli locali come Llama di Meta è preferibile se le informazioni su cui l'agente deve lavorare sono sensibili e i task semplici, mentre, l'utilizzo di servizi di cloud computing come AWS Bedrock è preferibile per task più complessi dato che permette di utilizzare LLM's con molti più parametri ma, allo stesso tempo, questo espone le informazioni trattate ad un canale non sicuro.

AWS Bedrock

Nel caso del progetto Code Guardian la scelta dei modelli generativi per i vari agenti ricade tra quelli presenti in AWS Bedrock dato che i task da eseguire sono alquanto complessi e i contenuti da analizzare derivano da repository GitHub pubbliche che, quindi, non sono private.

Server MCP

Quando si creano sistemi di agenti AI è consigliabile dividere strumenti e servizi esterni dall'implementazione effettiva dell'agente, questo è utile soprattutto per questioni di sicurezza, scalabilità e riusabilità. Infatti i server MCP (Model Context Protocol) posso esporre solo alcune funzioni, richiedere chiavi di accesso per poter utilizzare le funzioni all'interno di essi; inoltre, avendo più di un server MCP posso modificare i tool di un agente molto più velocemente.

Recap

Per il progetto Code Guardian l'utilizzo di questa libreria è fondamentale in quanto permette l'effettiva creazione di tutta la struttura degli agenti

Fonti

Documentazione AWS Bedrock

Video AWS Strands

Video Agent's in production di AWS

Repository GitHub Strands

Video su server MCP