

# Trabalho de Tecnologias Web

Daniel Mendonça 39917  
Bernardo Marques 40535

November 2020



UNIVERSIDADE DE ÉVORA

Professores:  
José Saias  
Pedro Salgueiro

# **1 Introdução**

Este trabalho foi realizado no âmbito da unidade curricular Tecnologias Web com o intuito de criar uma base para o desenvolvimento de uma aplicação web de vendas online. Este consiste em 3 páginas web, uma para a listagem dos produtos, uma para apresentar informação detalhada do produto selecionado e uma para se realizar uma pesquisa avançada de produtos.

## **2   Decisões tomadas**

Optamos por desenvolver uma loja relacionada com os nossos hobbies baseando-nos na plataforma já existente, a Steam. Decidimos replicar a cor de fundo, a fonte utilizada na descrição do produto e ainda o logótipo e o nome da loja.

### **3 Entraves**

No desenvolver do projeto deparámo-nos com dificuldades no posicionamento das diferentes secções do mesmo, especialmente ao tornar a página responsiva. Como solução, definimos a propriedade display como uma grid e toda a página passou a ser tratada como um conjunto de filas e colunas, tornando-se mais fácil e intuitivo o posicionamento das diferentes secções.

## 4 Conclusão

Com o desenvolvimento deste trabalho pudemos pôr em prática os nossos conhecimentos de HTML e CSS, lecionados nesta unidade curricular, para a implementação de páginas web. Foi possível concluirmos os pontos pedidos no enunciado e aprender um pouco mais sobre estas tecnologias para desenvolvimento web.