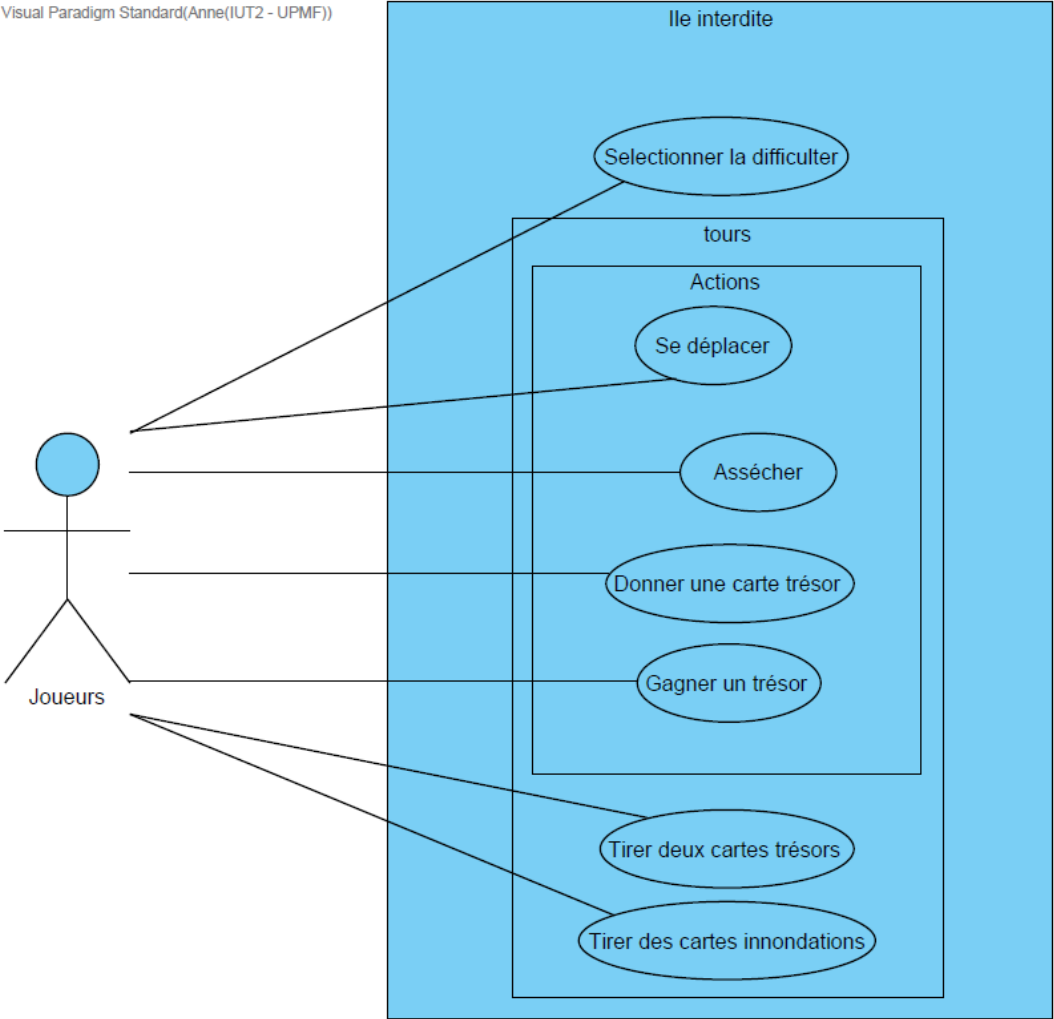
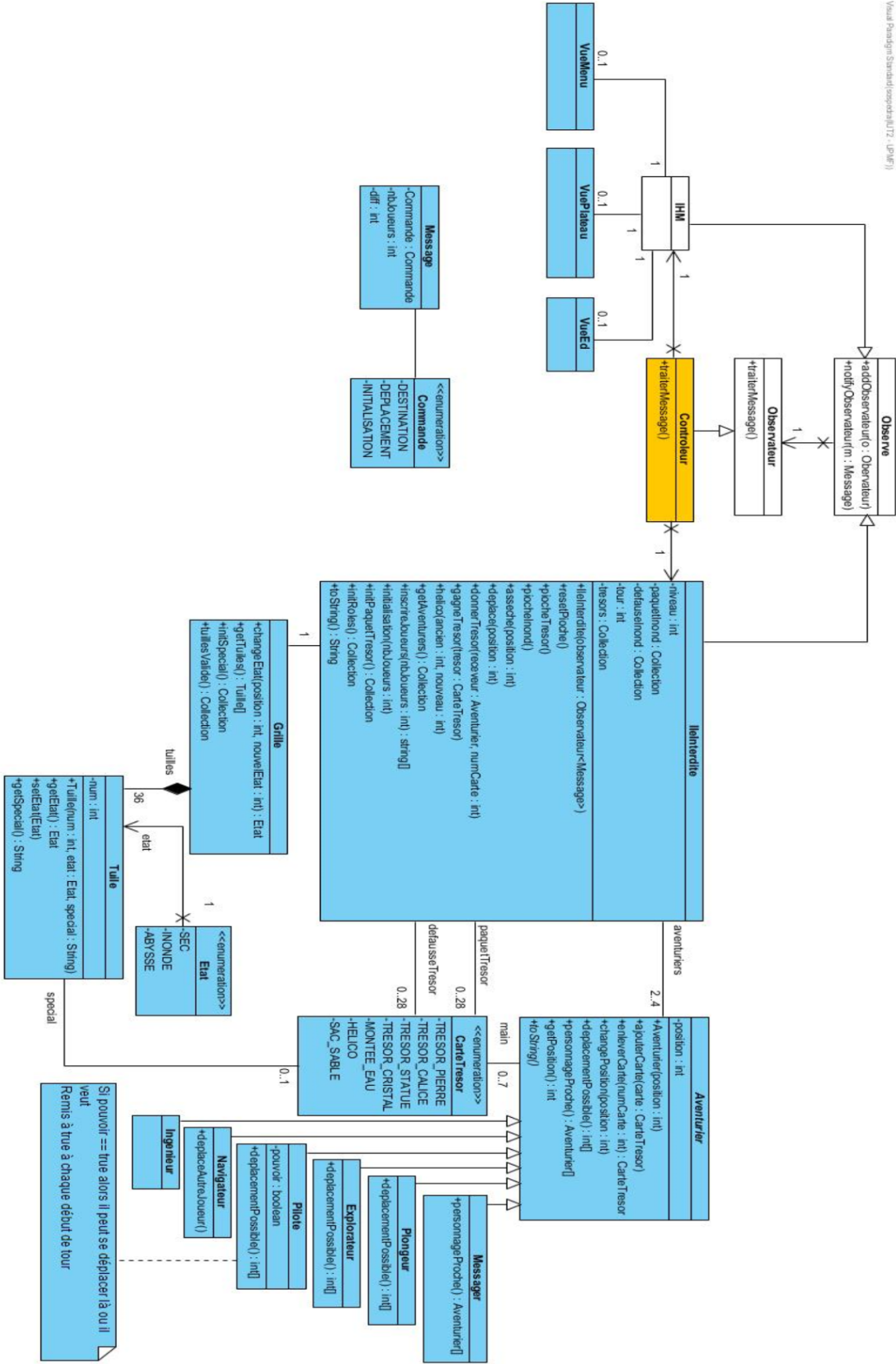


Projet Ile Interdite

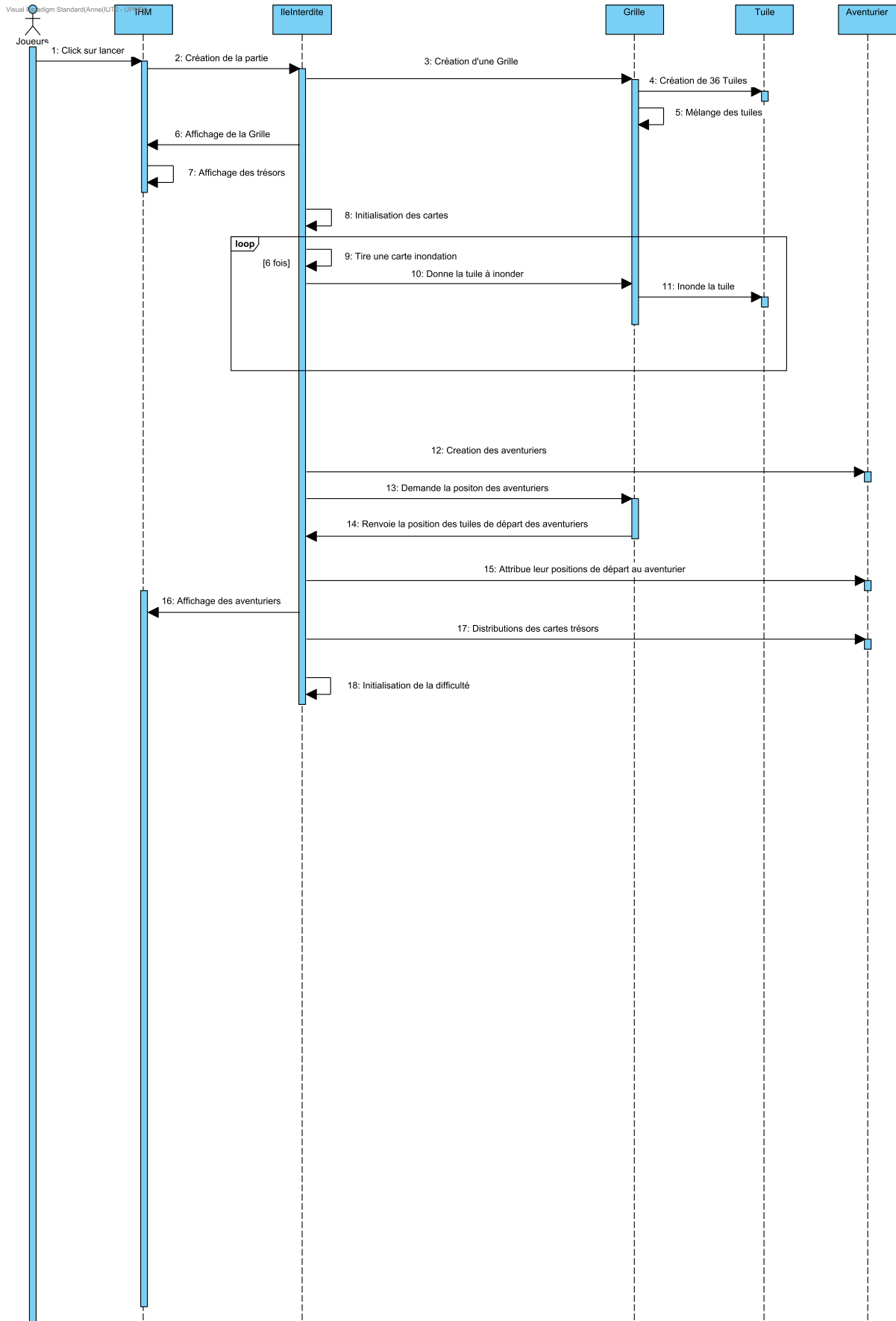
Dossier de conception

Groupe : Les Patates Douces

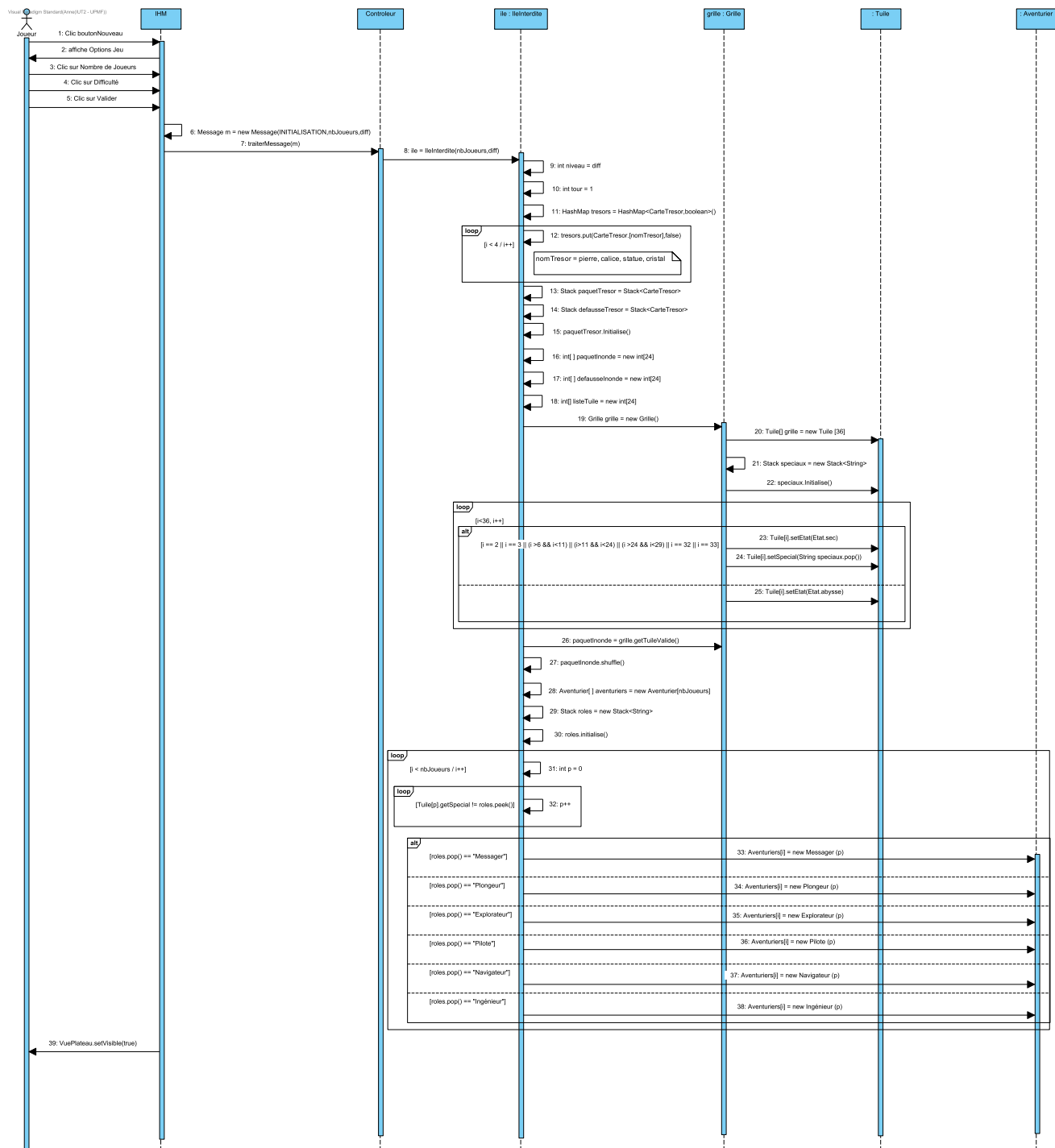




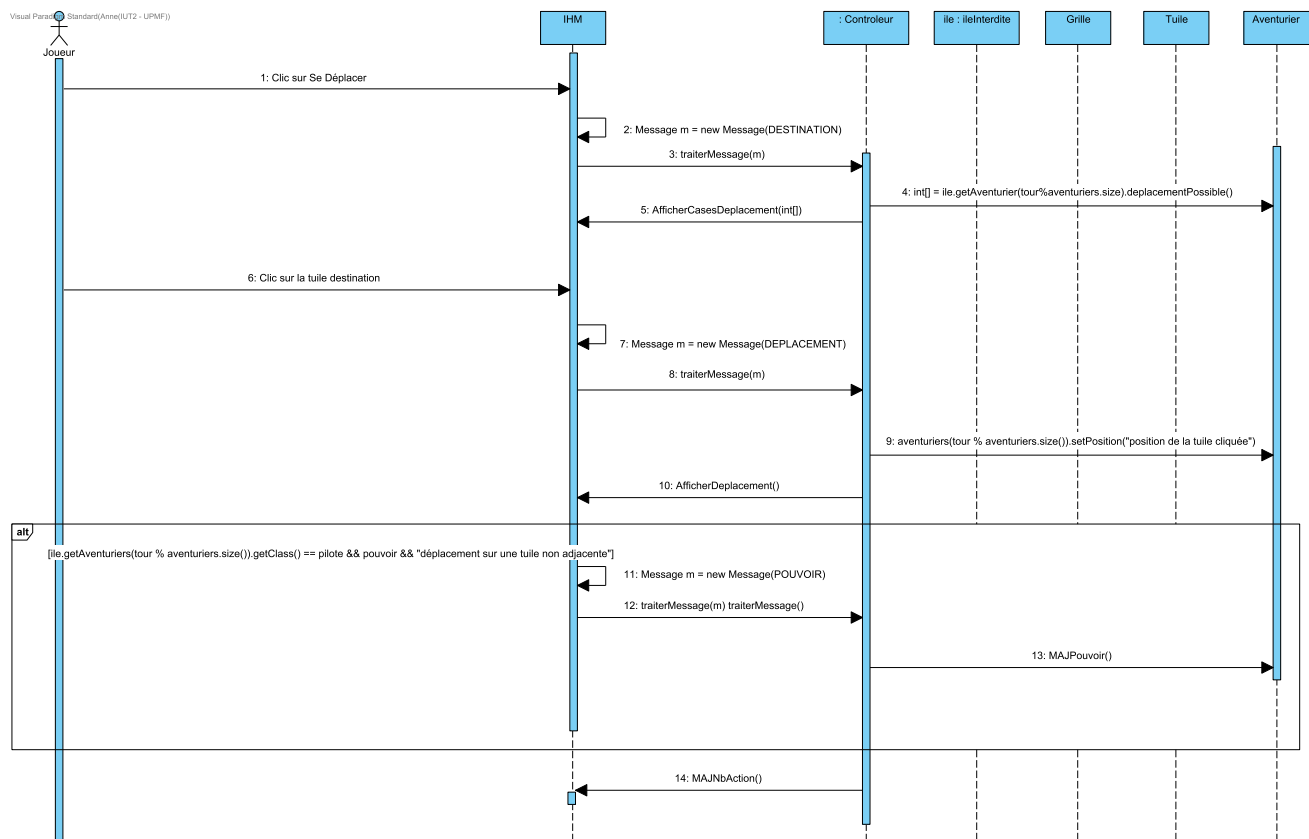
1. Initialisation du jeu (Haut Niveau)



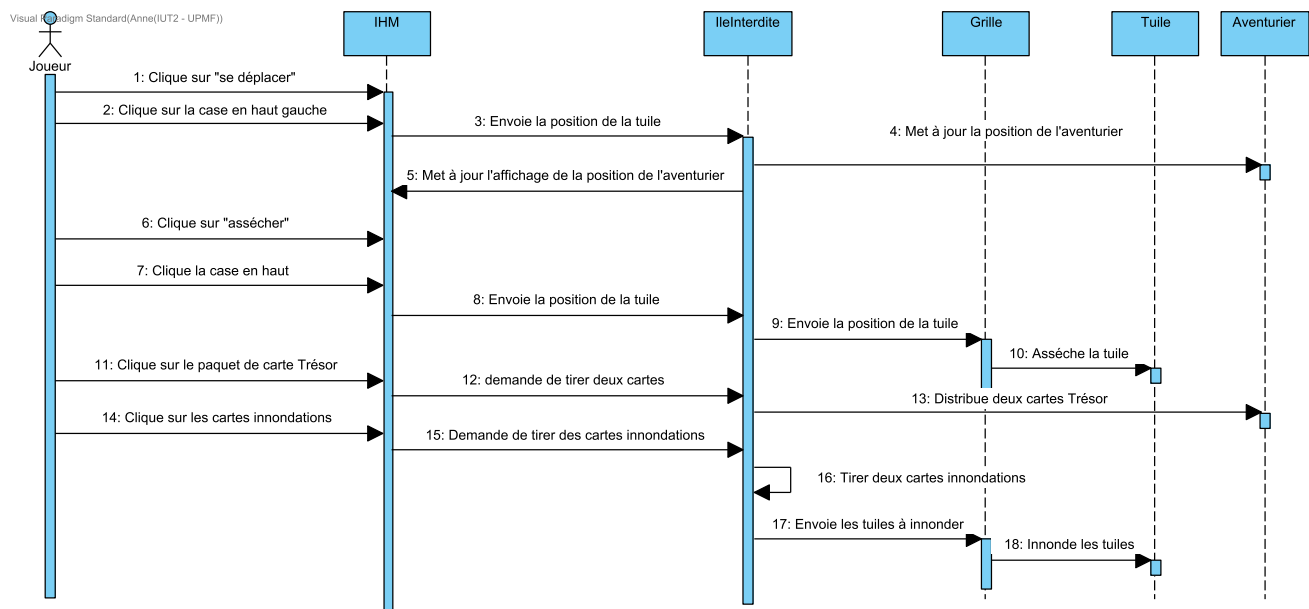
2. Initialisation du jeu (Bas Niveau)



3. Déplacement Aventurier (Bas Niveau)



4. Tour de jeu



Bilan d'avancement

Taches réalisées :

- Diagramme de Classe
- Diagramme de Séquence de bas niveau de l'Initialisation du jeu
- Diagramme de Cas d'Utilisation
- Diagramme de Séquence de Haut Niveau suivant le scénario suivant : l'Explorateur avance sur une case et en assèche une autre.
- Codage de l'Initialisation du jeu

Taches restantes :

- Codage du tour de jeu
- Codage des fins possibles (victoire ou défaite des aventuriers)
- Instanciación de toutes les IHM (Menu, Plateau de jeu et Page de Règles)
- Mise à jour des Diagrammes de classe et de séquence et fonction des méthodes ajoutées/renommées durant le codage
- Facultatif : Travailler sur l'esthétique de l'IHM s'il nous reste du temps