

```
C:\Users\Георгий\.jdk\openjdk-23.0.2\bin\java.exe "-  
javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA  
Community Edition 2024.3.2.1\lib\idea_rt.jar=18163" -  
Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encoding=UTF-8 -Dsun.  
stderr.encoding=UTF-8 -classpath P:\REPOS\Java\  
JavaLearning15\out\production\JavaLearning16 Main  
Головне Меню (введіть номер пункту):
```

1. Нова гра
2. Налаштування
3. Статистика
0. Вихід

Ваш вибір:

3

Статистика ігор:

Виграв = X

Час = 2025-05-09 21:43:22

Розмір поля = 3

Відмітка гравця=X

Виграв = X

Час = 2025-05-09 21:44:48

Розмір поля = 3

Відмітка гравця=X

Виграв = UJIF

Час = 2025-05-19 10:35:58

Розмір поля = 9

Відмітка гравця=U

Виграв = Гравець 2

Час = 2025-05-19 10:38:31

Розмір поля = 3

Відмітка гравця=*

Головне Меню (введіть номер пункту):

1. Нова гра
2. Налаштування
3. Статистика
0. Вихід

Ваш вибір:

1

Введіть символ для ahahhahaha: A

Введіть символ для ahahahahhaha: H

1+2+3+4+5+

1 | | | | |

+--+--+--+--+

2 | | | | |

+--+--+--+--+

3 | | | | |

+--+--+--+--+

4 | | | | |

+--+--+--+--+

5 | | | | |

+--+--+--+--+

ahahhahaha (A), введіть стовпець (1-5): 1 1

ahahhahaha (A), введіть рядок (1-5):

1+2+3+4+5+

1A| | | | |

+--+--+--+--+

2 | | | | |

+--+--+--+--+

3 | | | | |

+--+--+--+--+

4 | | | | |

+--+--+--+--+

5 | | | | |

+--+--+--+--+

ahahahahhaha (H), введіть стовпець (1-5): 3 3

ahahahahhaha (H), введіть рядок (1-5):

1+2+3+4+5+

1A| | | | |

+--+--+--+--+

2 | | | | |

+--+--+--+--+

3 | |H| | |

+--+--+--+--+

4 | | | | |

+--+--+--+--+

5 | | | | |

+--+--+--+--+

ahahhahaha (A), введіть стовпець (1-5): 2 2

ahahhahaha (A), введіть рядок (1-5):

1+2+3+4+5+

1A| | | | |

+--+--+--+--+

2 |A| | | |

+--+--+--+--+

3 | |H| | |

+--+--+--+--+

4 | | | | |

+--+--+--+--+

5 | | | | |

+--+--+--+--+

ahahahahhaha (H), введіть стовпець (1-5): 2 3

ahahahahhaha (H), введіть рядок (1-5):

1+2+3+4+5+

1A| | | | |

+--+--+--+--+

2 |A| | | |

+--+--+--+--+

3 |H|H| | |

+--+--+--+--+

4 | | | | |

+--+--+--+--+

5 | | | | |

+--+--+--+--+

ahahhahaha (A), введіть стовпець (1-5): 2 3

ahahhahaha (A), введіть рядок (1-5): Клітинка вже зайнята.

ahahhahaha (A), введіть стовпець (1-5): 3 2

ahahhahaha (A), введіть рядок (1-5):

1+2+3+4+5+

1A| | | | |

+--+--+--+--+

2 |A|A| | |

+--+--+--+--+

3 |H|H| | |

+--+--+--+--+

4 | | | | |

+--+--+--+--+

5 | | | | |

+--+--+--+--+

ahahahahhaha (H), введіть стовпець (1-5): 1 3

ahahahahhaha (H), введіть рядок (1-5):

1+2+3+4+5+

1A| | | | |

+--+--+--+--+

2 |A|A| | |

+--+--+--+--+

3H|H|H| | |

+--+--+--+--+

4 | | | | |

+--+--+--+--+

5 | | | | |

+--+--+--+--+

Виграв ahahahahahhaha (H)!!!

Натисніть Enter для виходу в меню або введіть 1 для рестарту:

Головне Меню (введіть номер пункту):

1. Нова гра

2. Налаштування

3. Статистика

0. Вихід

Ваш вибір:

3

Статистика ігор:

Виграв = X

Час = 2025-05-09 21:43:22

Розмір поля = 3

Відмітка гравця=X

Виграв = X

Час = 2025-05-09 21:44:48

Розмір поля = 3

Відмітка гравця=X

Виграв = UJIF

Час = 2025-05-19 10:35:58

Розмір поля = 9

Відмітка гравця=U

Виграв = Гравець 2

File - Main

Час = 2025-05-19 10:38:31

Розмір поля = 3

Відмітка гравця=*

Виграв = ahahahahaha

Час = 2025-06-08 21:14:14

Розмір поля = 5

Відмітка гравця=H

Головне Меню (введіть номер пункту):

1. Нова гра

2. Налаштування

3. Статистика

0. Вихід

Ваш вибір:

0

До зустрічі!

Process finished with exit code 0