

Реализуйте классы Money, Ruble, Dollar

Должны уметь складывать, вычитать, сравнивать

Все деньги должны конвертироваться, не важно в какой валюте задали

```
money_1 = Dollar(10)
```

```
money_1.rubles
```

Граф

Написать класс графа,
который
инициализируется
списком объектов
класса вершины.
Реализуйте у него
методы/свойства как на
скриншоте

```
nodes = [  
    Node(value='123', neighbors=[1, 2]),  
    Node(value='13', neighbors=[0]),  
    Node(value='321', neighbors=[0])  
]
```

```
graph = Graph(nodes)
```

```
graph.adjacency_matrix  
[[1, 1, 1], [1, 1, 0], [1, 0, 1]]  
graph.print_adjacency_matrix
```

```
1 1 1  
1 1 0  
1 0 1
```

```
node_1 = graph.get_node(0)  
node_2 = graph.get_node(1)  
node_3 = graph.get_node(2)
```

```
graph.is_connected(node_1, node_2)  
graph.is_connected_by_id(1, 2)
```

True

False