

Herní engine - vybraná problematika

Sřední odborná škola strojní a elektrotechnická Velešín

Informační technologie



MATURITNÍ PRÁCE

Herní engine - vybraná problematika

Alexej Tušl

NÁZEV PRÁCE: Herní engine - vybraná problematika

JMÉNO AUTORA: Alexej Tušl

STŘEDNÍ ODBORNÁ ŠKOLA STROJNÍ A ELEKTROTECHNICKÁ VELEŠÍN

STUDIJNÍHO OBOR: Informační technologie

ŠKOLNÍ ROK: 2023/2024

VEDOUCÍ PRÁCE: Jaromír Adámek

KONTAKT NA AUTORA PRÁCE: alex@alexejtusl.cz

ANOTACE

Cílem je popsat vývoj počítačové hry a používání herního enginu. Seznámit s herními enginy jaké jsou mezi nimi rozdíly, jejich zaměření, proč jsem si vybral ten svůj. Základní navigace v enginu, jeho filozofie, obecné info, práce s ním.

Poděkování osobám a firmám, které se na práci podíleli (není povinné).

Prohlašuji, že práci jsem vypracoval(a) samostatně a veškeré použité prameny a informace uvádím v seznamu použité literatury. Jsem si vědom(a), že se na moji práci vztahuje zákon č. 121/2000 Sb., autorský zákon a že škola má právo na užití této práce jako školního díla podle § 60 odst. 1 autorského zákona.

Datum (dopsat po vytištění)

Podpis (po vytištění podpis ve všech kopiích)

Obsah

1 Úvod.....	6
2 První kapitola.....	7
2.1 Podkapitola.....	7
3 Závěr.....	8
4 Seznam použité literatury.....	9
5 Seznam použitých obrázků.....	10
6 Seznam použitých tabulek.....	11
7 Seznam příloh.....	12

1 Úvod

Hraní počítačových her baví denně nespočet lidí po celém světě. Někteří avšak, stejně jako já, mají touhu tvořit své vlastní hry. A proto jsem se rozhodl zaměřit svojí maturitní práci na toto téma. Provedu vás tím jak s tvorbou hry začít, dle čeho si vybrat ten správný herní engine a jak se pracuje s herním enginem Godot. V praktické části popíši vytvoření své vlastní hry, co k tomu bylo potřeba, jak jsem postupoval, systémy hry a jak se vlastně hraje.

2 První kapitola

Text

2.1 Podkapitola

Text

3 Závěr

Závěry stručně, konkrétně a přehledně shrnují dosažené výsledky, neobsahují odkazy, diskusi či nové otázky. Mělo by být zřejmé, zda byly splněny cíle (téma) práce. Mohou být také otevřené pro další výzkum. Mělo by být také uvedeno, co se nepodařilo.

4 Seznam použité literatury

[1] Autor, A. (1998). Název díla. Místo vydání: vydavatel.

[2] Autor, A., Autor, B., & Autor, C. (1998). Název článku. Název časopisu, ročník(číslo), stránky. DOI.

[3] Titulek stránky. (1998). Získáno 9. říjen 2015, z <http://...>

5 Seznam použitých obrázků

Pouze v případě, že se v práci objevily nějaké obrázky (číslo obrázku, název a strana umístění). K vygenerování využijte vhodné nástroje textového procesoru.

6 Seznam použitých tabulek

Pouze v případě, že se v práci objevily nějaké tabulky (číslo, název a strana umístění).

K vygenerování využijte vhodné nástroje textového procesoru.

7 Seznam příloh

Příloha 1 – Název této části přílohy

Nepovinná část

Do příloh se vkládají např. rozsáhlé zdrojové kódy, obrázky/schématy přes celou stránku, dotazníky použité jako součást maturitní práce apod.