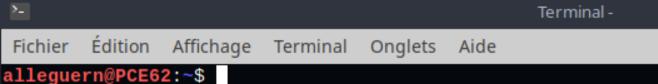


Exécution du programme

Affiche une grille partiellement complétée

Les valeurs par défaut sont en rouge et les cases modifiables sont en blanc

Demande une coordonnée ou propose d'afficher les règles ou de quitter le jeu (arrête le programme)



Veuillez rentrer une coordonnée (ex: A1) sinon, tapez [R] pour voir les règles ou [Q] si vous souhaitez quitter R

Règles:

Le but du jeu est de compléter une grille initiale partiellement remplie, en respectant la règle suivante : Chaque rangée, colonne et carré (9 espaces chacun) doit être rempli avec les numéros 1-9, sans répéter aucun nombre dans la rangée, la colonne ou le carré.



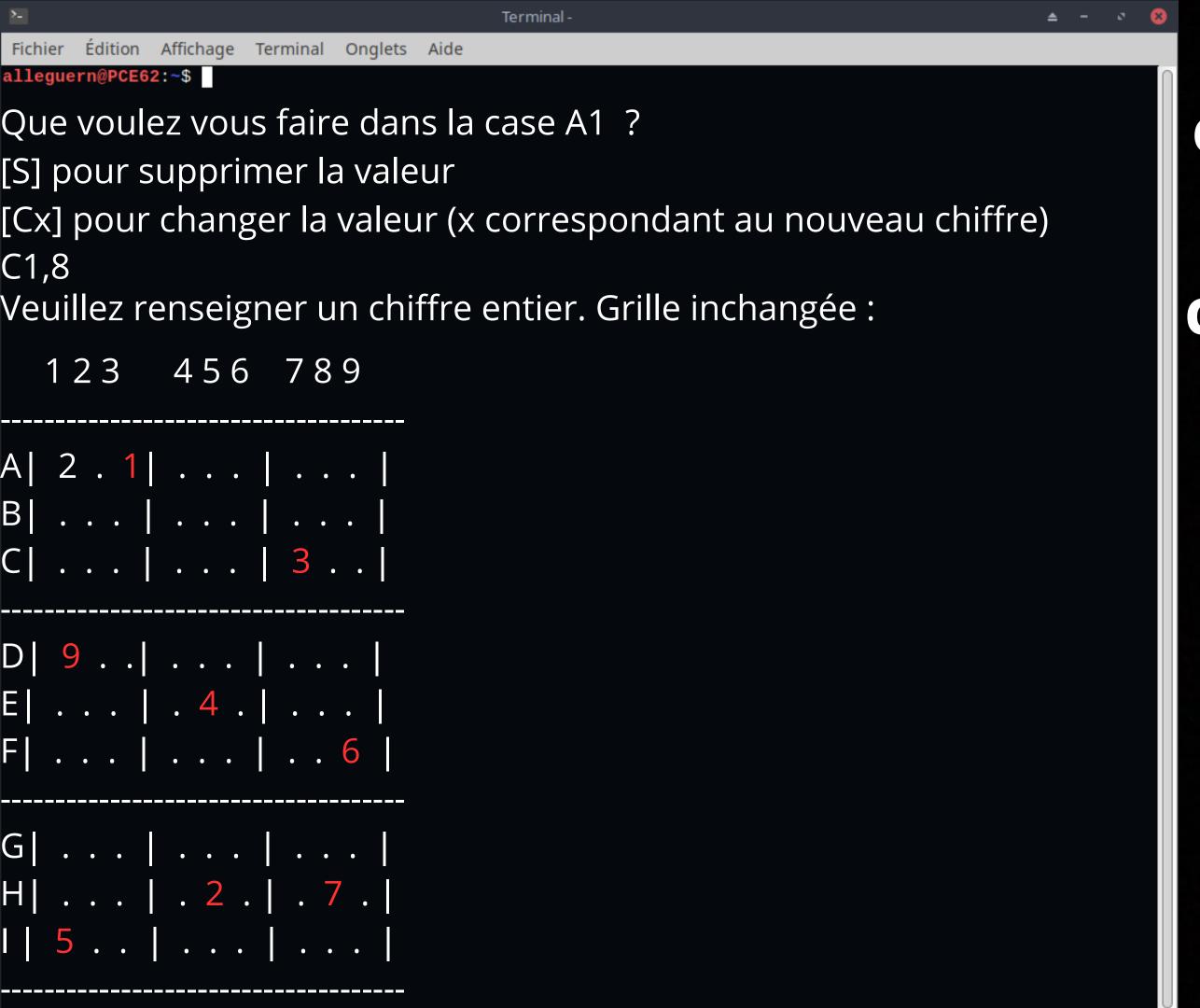
Affichage des règles

une fois les règles affichées, le jeu reprend

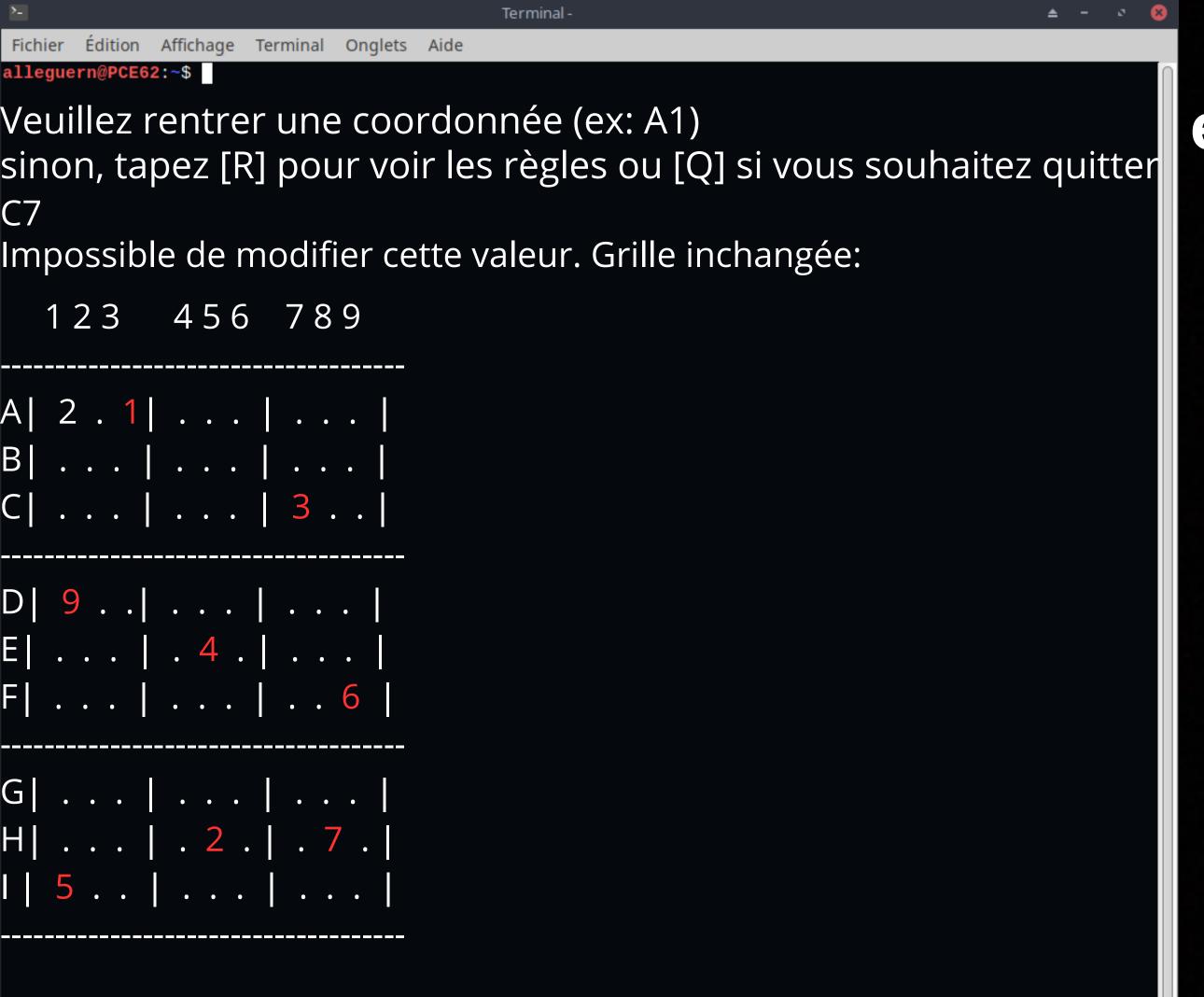
Actions possibles sur une case du Sudoku

Possibilité de changer la valeur directement ou de supprimer le contenu de la case

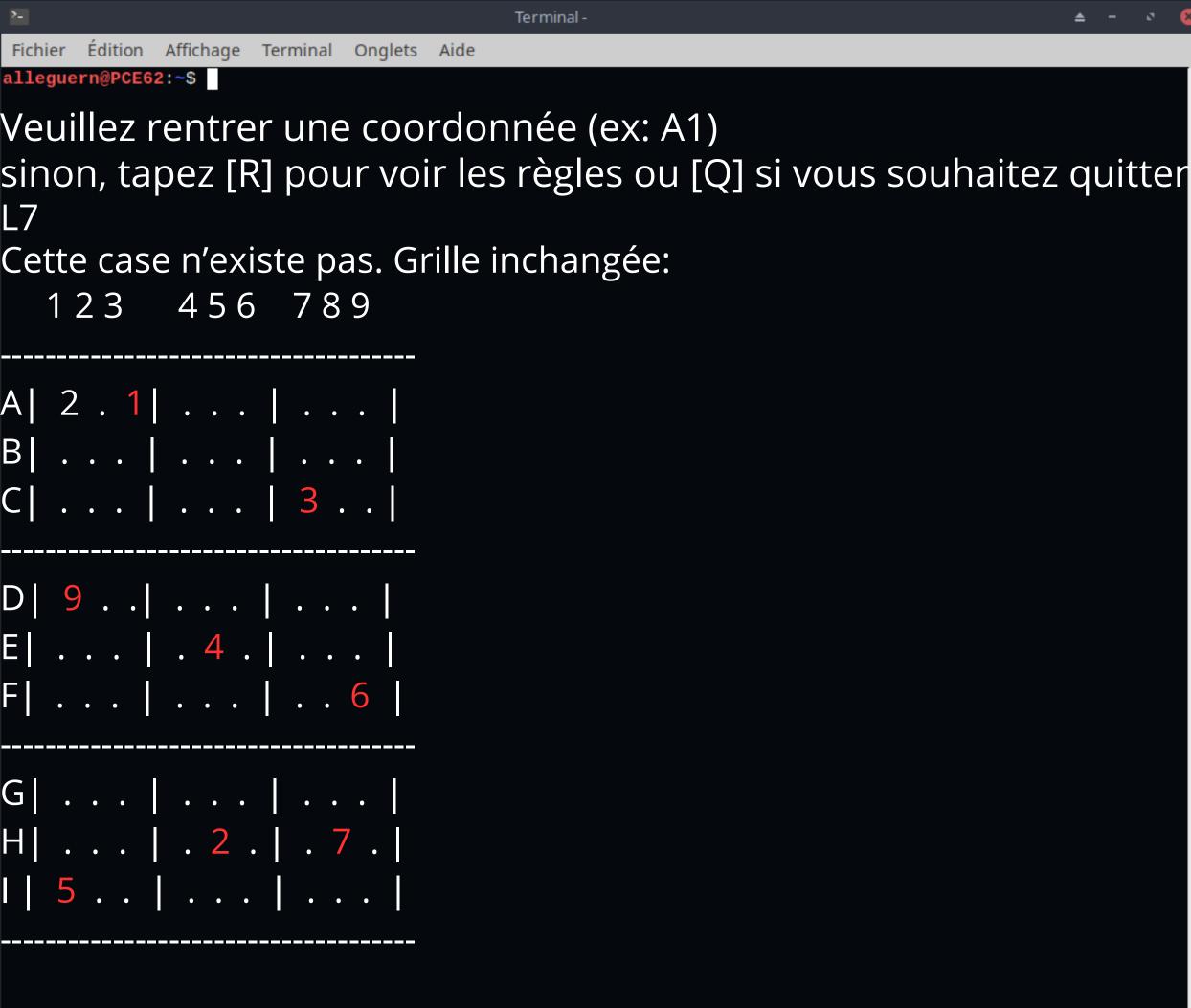
Après chaque action sur une case, retour à la demande coordonnée et de l'option pour quitter et d'affichage des règles (page 1)



Cas ou le joueur essaye de modifer la valeur d'une case par un chiffre à virgule



Cas où le joueur essaye de changer une valeur par défaut (rouge)



Cas où le joueur essaye de changer une case qui n'existe pas

"Cette case n'existe pas. Grille inchangée:" ce message s'affiche également si la donnée entrée à un nombre à virgule (ex : A3,4)

```
Fichier Édition Affichage Terminal Onglets Aide
alleguern@PCE62:~$
123 456 789
A| <mark>2</mark> 8 3| 5 1 9 | 7 <mark>4</mark> 6 |
B 9 6 4 8 7 3 5 2 1
C| 5 1 7| 6 2 4 | 9 3 8 |
D 1 5 6 7 4 2 3 8 9 1
E| 4 2 <mark>9</mark> | 3 <mark>8</mark> 6 | 1 7 5 |
F| 3 7 8 | 1 9 5 | 2 6 4 |
G | 8 9 5 | 4 3 7 | 6 1 2 |
H| 7 4 <mark>2</mark> | 9 6 1 | 8 5 3 |
| 6 <mark>3</mark> 1 | 2 5 8 | 4 9 <mark>7</mark> |
Vous avez réussi! Bravo.
Souhaitez vous recommencer [R] ou quitter [Q]
```

Merci d'avoir joué. Fin du programme

Cas où le joueur termine la grille correctement et où le joueur souhaite s'arrêter

"Merci d'avoir joué. Fin du programme" s'affiche également si le joueur arrête de jouer avant de gagner

```
alleguern@PCE62:~$
Vous avez réussi! Bravo.
Souhaitez vous recommencer [R] ou quitter [Q]
Nouvelle Grille
 123 456 789
A | . . . | . . . | . . . |
B| . <mark>4</mark> . | . . . | . . . |
C | . . . | . 2 . | 3 . . |
D | 9 . . | . . . | . . . |
E| . 7 . | . 4 . | . . . |
F| . . . | . . . | . . 6 |
G| . . . | . . . | . . . |
H| . . . | . 2 . | . . . |
5 . . | . . . | 4 . . |
Veuillez rentrer une coordonnée (ex: A1)
sinon, tapez [R] pour voir les règles ou [Q] si vous souhaitez quitter
```

Cas où le joueur termine la grille correctement et où le joueur souhaite continuer

```
Fichier Édition Affichage Terminal Onglets Aide
alleguern@PCE62:~$
123 456 789
A| <mark>2</mark> 8 2| 5 1 9 | 7 4 6 |
B| 9 6 4| 8 7 3 | <mark>5</mark> 2 1 |
C| 5 1 7| 6 2 4 | 9 3 8 |
D 1 5 6 7 4 2 3 8 9 1
E| 4 2 <mark>9</mark> | 7 <mark>8</mark> 6 | 1 7 5 |
F| 3 7 8 | 1 9 5 | 2 6 4 |
G | 8 9 5 | 4 3 7 | 6 1 2 |
H| 7 4 <mark>2</mark> | 9 6 1 | 8 5 3 |
I | 6 <mark>3</mark> 1 | 2 5 8 | 8 9 7 |
Attention, vous avez 2 fois ou plus fois la même valeur au sein d'une
même ligne, colonne ou carré
Veuillez rentrer une coordonnée (ex: A1)
sinon, tapez [R] pour voir les règles ou [Q] si vous souhaitez quitter
```

Cas où le joueur rentre 2 fois ou + la même valeur au sein d'une même ligne, colonne ou carré

un message lui indique ce problème mais ne lui indique pas où afin qu'il recherche son erreur par lui même

le jeu continue et le message d'affichera à chaque tour tant que le doublon ou + est présent