

## Introdução

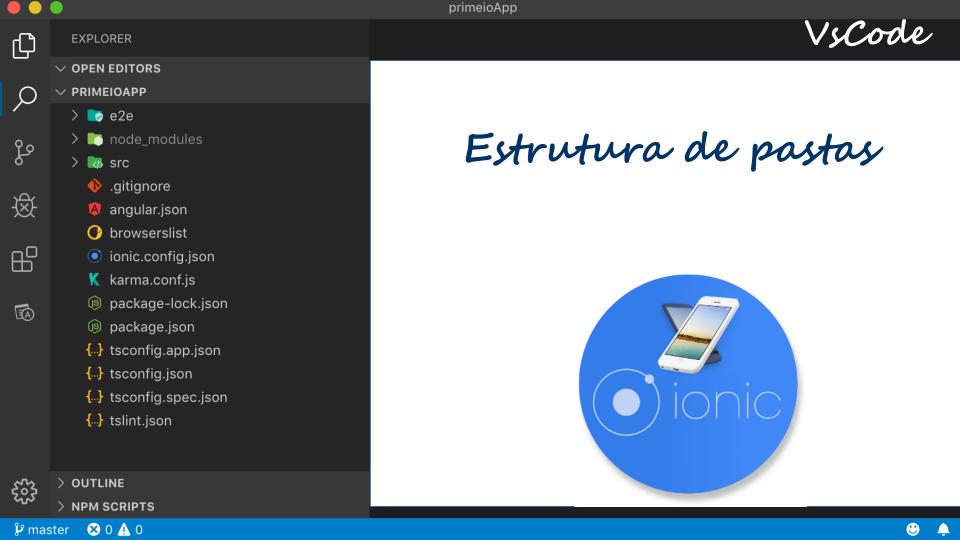


 Para criar um novo aplicativo utilizando ionic podemos utilizar o comando:

## \$ ionic start nomeProjeto template

• O ionic **CLI** se encarrega de gerar toda a estrutura do aplicativo, que vai desde a arquitetura de pastas a criação de arquivos de configuração.





## Contextualizando



e2e: Pasta responsável por testes unitários, o co ando para executar os testes é: ng e2e. Na prática utilizamos o angular cli para executar os testes, os quais são executados considerando o framework Selenium; Node modules: pasta onde ficam armazenados os plugins (depêndecias) externos a aplicação, instalados via npm. Salienta-se que as dependências ficam registradas no arquivo package.json src: diretório principal da aplicação, neste local ficam todo o código fonte da aplicação, ou seja, as telas (paginas) e lógica de negócio. Logo vamos interagir com essa pasta e suas subpastas

## Contextualizando

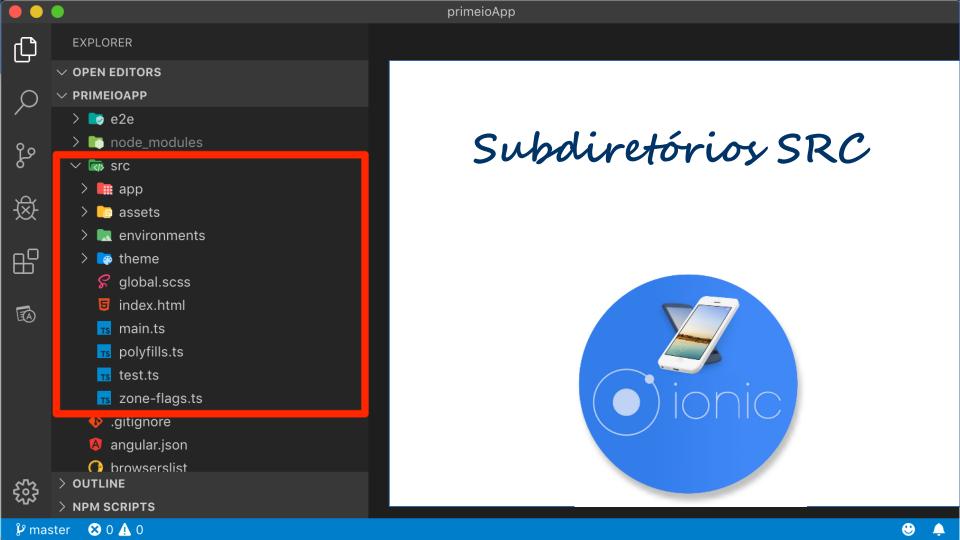


- *.gitignore*: Arquivo do git que utilizamos para o gerenciamento dos arquivos que serão ignorados no momento do nosso commit.
- karma.config.js: O Karma é uma biblioteca utilizada para criação de testes unitários desenvolvida pela própria equipe do Angular.
- package.json: Esse arquivo é o responsável por gerenciar as dependências do nosso projeto, quando nós executamos o comando npm install, ele verifica os pacotes que estão dentro desse arquivo e baixa para o nosso diretório node modules.
- tsconfig.json: Arquivo de configuração do TypeScript.

## Contextualizando



- *tslint.json*: O tslint fica verificando se estamos escrevendo o nosso código corretamente, ele verifica a sintaxe do nosso projeto em tempo de execução e em caso de algum erro ou warning ele lança uma exception no console.
- angular.json: Fornece as configuração padroões para todo worksspace desde configurações gerais até as ferramentas utilizadas no desenvolvimento fornecidas pela CLI Angular tais como TSLint, Karma, and Protractor entre outros





- *index.html*: Este é o arquivo root (principal), dentro dele é montado a SPA (Single Page Application).
- main.ts: Esse é o arquivo principal da aplicação. Ele é definido dentro do nosso arquivo angular.json, ele representa o bootstrap da aplicação.
- polyfills.ts: Esse arquivo funciona como um tradutor. Ex.: Nós precisamos utilizar algo novo do ES6, mas os nossos navegadores só cor entender o ES5, ele irá interpretar e passar o código correpara os nossos navegadores.



- *global.scss*: Como todos os componentes tem o seu próprio arquivo de estilo (.scss), este arquivo é utilizado para criar definicões globais de estilo, bem como variáveis para nossa aplicação.
- Environments: Aqui há dois arquivos .ts, um para o ambiente de produção e um outro para o ambiente de desenvolvimento. Neles nos permitem utiliZar configurações específicas de acordo com a fase de desenvolvimento
- Assets: Esse diretório éutilizado para definir arquivos extras a aplicação recursos estáticos como imagens. Esse diretório é configurado de nosso arquivo angular.json.

## Subdiretórios SRC/APP





- app.routing.module.ts: Arquivo que define as rotas do módulo (endereços que podem ser acessados)
- app.component.scss: Arquivo responsável pelo estilo do módulo. Com o Angular nós trabalhamos com os estilos separados para cada componente, assim conseguimos ter um desacoplamento de estilos. Permite o uso de arquivos .css e .sass.
- app.component.html: Arquivo HTML do componente App, neste caso permite o uso de tag html e componentes lonic.
- app.component.spec.ts: Arquivo de teste do componente.

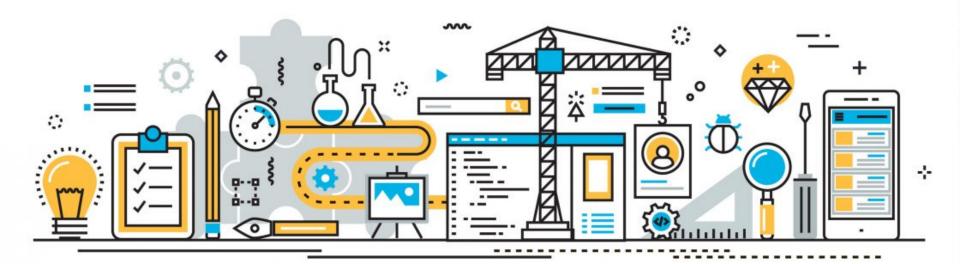


- app.component.ts: Arquivo equivalente ao controle lógico da aplicação, local onde devem ficar as regras de negócio.
- app.module.ts: O Angular é um framework modular, ele precisa de um ou mais módulos para que possamos gerenciar os nossos componentes, esse módulo acaba sendo um default, entretanto, é possível criar módulos separados e só importá-los



# Páginas com Ionic





## Criando uma página

 $\bigcirc$ U



Para criar uma página basta utilizar o comando abaixo:

\$ ionic generate page nomePagina

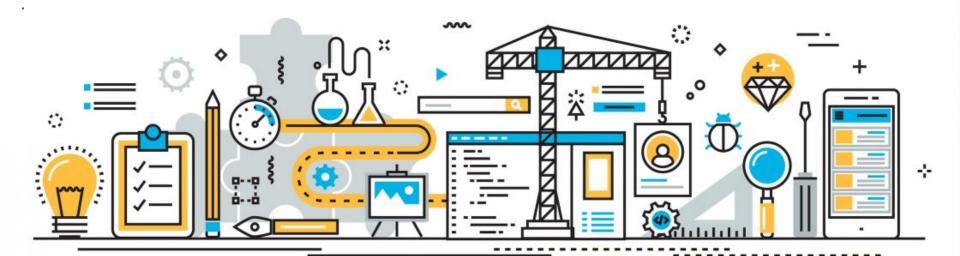
\$ ionic g page nomePagina

Obs: utilize uma estrutura com pasta para organizar melhor sua aplicação, como por exemplo: ionic g page pages/nomePagina

## Páginas



- Para cada página criada teremos: um pasta com nome da página, a qual comportará arquivo HTML, um arquivo SCSS e uma arquivo de lógica (typescript), bem como os demais módulos do Angular e testes.
- Uma entrada no arquivo de rotas da aplicação (app-routing.module.ts)



#### HTML



 O arquivo HTML define o layout da página. Ela pode ser constituída de tags do HTML 5 ou componentes de interface do lonic

```
<ion-header>
 <ion-navbar>
   <ion-title>
     App Ionic
   </ion-title>
 </ion-navbar>
</ion-header>
<ion-content padding>
 <h3>Aplicativo híbrido</h3>
 >
   Ionic é uma framework para a construção
 </ion-content>
```

#### App Ionic

#### Aplicativo híbrido

Ionic é uma framework para a construção de aplicativos híbridos utilizando HTML, CSS e JavaScript. Ele vem com um conjunto de componentes de UI e funções que você pode utilizar para criar aplicações mobile totalmente funcionais e atrativas.

#### SCSS



 SASS / SCSS é uma plataforma pra desenvolver CSS de forma mais produtiva, trata-se de uma linguagem de programação baseada em CSS

```
page-home {
    $cor-base: #ff9900;
    h3{
        color:$cor-base;
    }
    p {
        border: dotted 1px $cor-base;
    }
}
```

#### App Ionic

#### Aplicativo híbrido

lonic é uma framework para a construção de aplicativos híbridos utilizando HTML, CSS e JavaScript. Ele vem com um conjunto de componentes de UI e funções que você pode utilizar para criar aplicações mobile totalmente funcionais e atrativas.

## Navegação



```
<ion-header>
        <ion-toolbar>
 3
          <ion-title>
            Ionic Blank
 5
          </ion-title>
 6
        </ion-toolbar>
      </ion-header>
 9
      <ion-content>
10
      <ion-button href="/teste"</pre>
11
                                  > vai</ion-button>
12
      ou
      <ion-button (click)="navegar()" > vai</ion-button>
13
14
      </ion-content>
```

## TypeScript



- Possibilita que você escreva código JavaScript semelhante ao Orientação a Objetos. Ele habilita a criação de classes, construtores, tipar variávies, utilizar herança entre outros.
- Com typescript definimos nosso módulo do Angular, e através deste implementamos nossas regras de negócio..

# **Type**Script

## TypeScript



```
import { Component } from '@angular/core';
     @Component({
       selector: 'app-home',
       templateUrl: 'home.page.html',
       styleUrls: ['home.page.scss'],
     export class HomePage {
10
       constructor() {}
11
12
13
```

## TypeScript



```
import { Component } from '@angular/core';
      import { Router } from '@angular/router';
     @Component({
 5
        selector: 'app-home',
        templateUrl: 'home.page.html',
 6
        styleUrls: ['home.page.scss'],
 8
 9
      export class HomePage {
10
11
        constructor(private router: Router) {}
12
13
        navegar(){
          this.router.navigate(['/teste']);
14
15
          // ou
          this.router.navigateByUrl('/teste');
16
17
18
```