



NICOLAS JURDYC

Développeur

QUI EST NICOLAS ?

Je suis un étudiant en cinquième année d'études en informatique avec une concentration en développement et design de jeux vidéo. Au cours de mon parcours, j'ai eu l'occasion de travailler sur de nombreuses technologies différentes. Malgré cette diversité de langages, notre première année nous a permis de développer une grande capacité d'adaptation rapide à de nouveaux langages.

Actuellement, je suis à la recherche d'un stage à temps plein pour la période allant de mars 2024 à août 2024.

QUALIFICATIONS PRINCIPALES

Développement jeu vidéo:

- Unity
- Unreal Engine

Développement Web:

- JavaScript/TypeScript (Svelte, React)
- Flutter

Développent logiciel :

- C#
- C++
- Python
- Dart

EXPÉRIENCE

STAGE DEVELOPPEUR PYTHON | SEP 2020 - DEC 2020

Service informatique Groupe Crequy

- Gestion et maintient des base de donnée avec des programmes en Python
- Maintient de réseau informatique (maintenance du matériel dans le centre de données)
- Création de nouvelles fonctionnalités pour les services informatique en Python

STAGE DEVELOPPEUR PYTHON | AVR 2022 - AUT 2022

Developpeur logiciel ESI Group

- Optimisation d'ancien programme
- Ajout de fonctionnalité
- Documentation

STAGE DEPARTEMENT INNOVATION | SEP 2023 - FEV 2024

Blueway Lyon

- Prototypage d'un project Retrieval-Augmented Generation
- Créqtion d'une applicatin web dédiée

CENTRE D'INTERÊTS

- Cinéma
- Tir à l'arc
- E-sport

CONTACT

✉ n.jurdyc@gmail.com

☎ +33 6 73 46 26 43

🏠 259 rue Gilbert Descrottes
69360, Solaize

FORMATION

BACALaurÉAT SCIENTIFIQUE

2018

St thomas d'Aquin

EXPERT EN TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION

2024

Epitech Paris

DÉVELOPPEMENT JEUX VIDÉO ET GAME DESIGN

2022-2023

Keimyung University

Daegu, Corée du Sud

RÉALISTAIONS

- Prototype de jeu :

- <https://www.youtube.com/watch?v=IPIZhFjLKXU>



LANGUES

Français Langue maternelle
Anglais Compris, écrit et parlé