Parte 01

login.html – login.ts

Al momento de cargarse la página, se debe crear un array de 5 objetos JSON (correo, clave, nombre, apellido, legajo, perfil y foto).

Guardarlo en el LocalStorage y mostrar los elementos por consola.

Si ya existe el array en el LocalStorage, no se debe sobre escribirlo. Informar por consola su previa existencia.

Asociar el evento click del botón *btnEnviar* a una función que recupere el e-mail y clave y verifique en el array de JSON, si el usuario está registrado o no. Si lo está, se redireccionará hacia principal.html. Caso contrario, se informará (por medio de un alert de BOOTSRAP - warning) de lo acontecido.

El formulario de login debe ser idéntico a la siguiente figura:



Los campos de entrada tendrán aplicadas BOOTSTRAPVALIDATOR, a saber:

- E-mail: Valida el formato de correo. Es un campo requerido.
- Clave: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres. Es un campo requerido.

Mostrar los mensajes de error correspondiente.

El botón 'Quiero Registrarme!' llevará al usuario hacia la página registro.html.



Se registrarán los datos de un nuevo usuario. (utilizar un ApiRest que administre el ABM en BD) Verificar que el correo no exista previamente. En caso de existir, mostrar en un alert de BOOTSRAP (danger) el mensaje correspondiente.

Se guardará en el array de JSON (y en BD) el nuevo usuario y se redirigirá hacia *login.html*.

Los campos de entrada tendrán aplicados BOOTSTRAPVALIDATOR:

- Apellido: La longitud máxima será de 15 caracteres.
- Nombre: La longitud máxima será de 10 caracteres.
- E-mail: Valida el formato de correo.
- Legajo: Debe ser un número entero de entre 3 y 6 dígitos.
- Foto: Sólo admitirá extensiones 'jpg' y 'png'.
- Clave: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres. Debe coincidir con la confirmación de clave.
- Confirmar: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres. Debe coincidir con la clave.

En todos los casos, se requerirá un valor, es decir, los campos no pueden estar vacíos.

Nota: Modificar el login, para que, obtenga los usuarios (de la BD) y los guarde en el LocalStorage.

Se mostrará el listado de las personas en una tabla de BOOTSRTAP (elegir un estilo), cuando se termine de cargar la página.

Las fotos tendrán un ancho y un largo de 50px.

INCIPA	\L				
CORREO	NOMBRE	APELLIDO	PERFIL	LEGAJO	FОТО
a@a.com	а	а	admin	111	6
b@b.com	b	b	invitado	222	
c@c.com	С	С	invitado	333	
d@d.com	d	d	invitado	444	Control
e@e.com	е	е	admin	555	

Al momento de pasar por el login, guardar en el LocalStorage el **JWT** generado (utilizar un ApiRest que almacene: correo, nombre, apellido y perfil).

Tendrá validez por los siguientes 15 segundos.

Para cada interacción con la página principal.html, se deberá revalidar el **JWT**. Si no es válido, se redirigirá a *login.html*.

Si el perfil del usuario logueado es '*admin*', se visualizará, en el listado de personas, una columna extra con un botón (btn-danger) que permitirá el borrado de la persona, previa confirmación del usuario (ventana de BOOTSTRAP).

Si se confirma, se eliminará la persona tanto del array de JSON como de la BD. Refrescar el listado.

Al momento de verificar el **JWT**, si el perfil del usuario logueado es '*superadmin*', se extenderá el tiempo de caducidad a 60 segundos.

Además, se agregará en el listado de personas, otra columna extra con un botón (btn-warning) que permitirá modificar los datos de la persona seleccionada.

Se mostrarán todos los datos en el formulario de registro en una ventana modal de BOOTSTRAP.

Permitirá modificar cualquier campo, a excepción del e-mail, dejarlo como de solo lectura.

Aplicar las mismas validaciones en BOOTSTRAPVALIDATOR...

Refrescar el listado solo si se pudo modificar. Actualizar los datos en el LocalStorage y en la BD.