

1. INTRODUCERE ÎN MATLAB

Obiectivele lucrării:

- familiarizarea cu mediul de programare Matlab,
- recapitularea unor elemente de calcul matriceal,
- fixarea unor cunoștințe privitoare la rezolvarea problemelor de calcul matriceal folosind mediul de programare Matlab,

prin studierea unor exemple și prin rezolvarea unor probleme.

Se recomandă parcurgerea anexei M1 înaintea studierii paragrafelor 1.1 și 1.2.

1.1. Elemente despre mediul de programare Matlab

O scurtă descriere a mediului de programare Matlab

Matlab (Matrix Laboratory) este un software matematic, produs de firma The MathWorks, Inc. (<http://www.mathworks.com>), destinat calculului numeric, programării, modelării și simulării numerice, prelucrărilor de date și reprezentărilor grafice în știință și inginerie.

Matlab este alcătuit din pachete de programe. Unul dintre pachete reprezintă **nucleul**, care are interpretor propriu, și care conține comenzi de uz general, funcții matematice de bază, funcții de prelucrare a șirurilor de caractere, instrucțiuni de control, funcții pentru reprezentări grafice etc. Celelalte pachete de programe, numite **toolbox-uri**, reprezintă colecții de funcții Matlab destinate rezolvării problemelor din diverse domenii, cum ar fi, de exemplu: calcul simbolic (*Symbolic Math Toolbox*), optimizare (*Optimization Toolbox*), modelarea, simularea și analiza sistemelor dinamice (*Simulink*), statistică (*Statistics Toolbox*).

Lansarea în execuție a mediului Matlab se face fie utilizând pictograma corespunzătoare, fie rulând programul *Matlab.exe* din subdirectorul *bin* al directorului *Matlab*. **Părăsirea mediului Matlab** se efectuează fie utilizând comanda *Exit Matlab* din meniul *File*, fie tastând una din comenzile *quit* sau *exit* în linia de comandă.

Interfața Matlab este alcătuită din mai multe **ferestre**. Utilizatorul poate alege care ferestre să fie vizibile la un moment dat. Anumite toolbox-uri au propriile lor ferestre. În continuare vor fi descrise pe scurt câteva dintre ferestrele interfeței Matlab:

- **fereastra de comenzi (Command Window)**: în această fereastră, instrucțiunile se introduc în *linia de comandă*, după prompter, reprezentat de simbolul `>>`. După apăsarea tastei ENTER, fiecare instrucțiune este evaluată. Dacă instrucțiunile au fost corecte, ele se execută imediat, în caz contrar se afișează mesaje de eroare. Implicit, rezultatul executării fiecărei instrucțiuni este afișat în linia de comandă. În cazul în care nu se dorește afișarea

rezultatului, se adaugă la sfârșitul instrucțiunii semnul „;”. Matlab este *case-sensitive*, deci, a și A pot reprezenta două variabile distincte;

- *fereastra de editare a unui fișier Matlab (Editor)*: Matlab are un editor propriu, care se deschide fie utilizând comanda *New* din meniul *File*, urmată de comanda *M-file*, fie tastând comanda *edit* în linia de comandă; un fișier Matlab, numit și *fișier-M (M-file)*, este un fișier de tip ASCII care are extensia **.m**. Un fișier-M poate fi editat și în alte editoare de texte, cum este *Notepad*;
- *fereastra pentru reprezentări grafice (Figure)*: o astfel de fereastră se deschide automat în urma executării unei comenzi de reprezentare grafică;
- *fereastra Help*: oferă informații detaliate și exemple legate de mediul Matlab, de comenzi și funcții Matlab etc; în această fereastră se găsesc inclusiv informații despre toolbox-urile instalate, precum și diverse tutoriale;
- *fereastra Workspace*: conține o listă, cu anumite detalii, a variabilelor create în linia de comandă sau în fișiere script; există o variabilă specială, denumită *ans (ANSwer)*, care este creată automat în situațiile în care expresiile evaluate nu sunt atribuite nici unei variabile;
- *fereastra Current Directory*: afișează fișierele și subdirectoarele directorului curent; acesta poate fi setat în linia de comandă prin tastarea comenzii *cd cale*, unde *cale* reprezintă calea relativă sau absolută a directorului;
- *fereastra Command History*: conține o listă a ultimelor comenzi executate; comenzile din această fereastră pot fi copiate în linia de comandă, sau chiar executate.

Utilizarea help-ului din linia de comandă

Mediul Matlab oferă două modalități de utilizare a help-ului:

- fereastra Help, care a fost descrisă pe scurt în paragraful precedent;
- help-ul în linie de comandă, care este mai rapid și oferă informații concise despre subiectul dorit.

Comanda:

```
>> help
```

determină afișarea listei de directoare ale mediului Matlab. Prima parte a listei conține directoarele nucleului (subdirectoare ale directorului *matlab*). A doua parte a listei conține directoarele toolbox-urilor instalate. Lista este formată din două coloane: prima coloană conține numele directoarelor, iar a doua coloană o scurtă descriere a conținuturilor acestora.

Informații despre un anumit subiect (comandă, funcție Matlab, director) se pot obține cu comanda:

```
>> help subiect
```

Câteva funcții Matlab de control

Principalele **funcții Matlab de control** sunt prezentate în tabelul 1.1:

Tabelul 1.1. Funcții Matlab de control.

Funcția	Efectul
<i>cd</i>	returnează numele directorului curent sau schimbă directorul curent
<i>clc</i>	șterge fereastra de comenzi
<i>clear</i>	șterge variabile și funcții
<i>disp</i>	afișează un tablou de numere sau caractere, fără a tipări numele tabloului
<i>format</i>	setează formatul de afișare a datelor pe ecran
<i>realmin</i> , <i>realmax</i>	reprezintă cea mai mică, respectiv cea mai mare valoare strict pozitivă în virgulă mobilă care poate fi folosită în calcule
<i>tic</i> , <i>toc</i>	funcții pentru pornirea și oprirea unui cronometru
<i>type</i>	listează conținutul fișierul-M menționat
<i>which</i>	returnează calea în care este localizat un fișier sau o funcție Matlab
<i>who</i>	listează variabilele curente din memorie (spațiul de lucru Matlab)
<i>whos</i>	listează variabilele curente, dimensiunile lor, tipul lor

Matrice și vectori

Elementul de bază cu care operează Matlab este **matricea**.

O matrice se introduce în Matlab sub forma unui șir de valori delimitat de paranteze drepte, „[” și „]”, atribuit unei variabile, de exemplu A. Șirul de valori reprezintă elementele matricei scrise linie cu linie; elementele unei linii se separă prin virgulă sau spațiu, liniile sunt separate între ele prin caracterul punct-și-virgulă (;).

Valoarea unui element $A_{i,j}$ al unei matrice A este accesată prin construcția: $A(i,j)$.

Comentarii: 1. Operatorul Matlab de atribuire este semnul egal (=).

2. În Matlab indicii încep de la valoarea 1.

Operațiile cu matrice se împart în două categorii:

- operații desfășurate după regulile calculului matriceal, adică **operații matriceale** (între paranteze sunt precizați operatorii corespunzători): adunarea (+), scăderea (–), înmulțirea (*), împărțirea la dreapta (/) (pentru semnificație a se vedea capitolul 4), împărțirea la stânga (\) (pentru semnificație a se vedea capitolul 4), ridicarea la putere (^) (A^B , unde A este matrice pătratică și B scalar

sau invers, însă A și B nu pot fi simultan matrice), transpunerea (') ($A' = A^T$; respectiv $A' = \overline{A}^T$ dacă A este o matrice de numere complexe);

- operații desfășurate după regulile calculului scalar, între elemente situate pe aceeași poziție, adică **operații cu tablouri** (în acest caz se utilizează denumirea **tablou** în locul denumirii *matrice*) (între paranteze sunt precizați operatorii corespunzători): adunarea element cu element (+), scăderea element cu element (-), înmulțirea element cu element (*), împărțirea la dreapta element cu element (./), împărțirea la stânga element cu element (.\), ridicarea la putere element cu element (.^), transpunerea element cu element (') (cu excepția operației de transpunere, pentru celelalte operații operanzii trebuie să aibe aceleași dimensiuni sau unul dintre operanzi să fie scalar).

În Matlab se pot genera **matrice speciale** care apar frecvent în calcule matriceale. Exemple de astfel de matrice sunt:

- matricea fără nici un element (introdusă pentru a crește viteza de lucru): $X=[]$;
- matricea având toate elementele egale cu 1: $U=\text{ones}(\text{dim})$;
- matricea nulă: $O=\text{zeros}(\text{dim})$;
- matricea unitate: $I=\text{eye}(\text{dim})$;

unde dim poate avea una din semnificațiile:

- ordinul matricei, în cazul matricelor pătratice;
- dimensiunea matricei, sub forma: număr_linii, număr_coloane, în cazul matricelor care nu sunt neapărat pătratice;
- dimensiunea unei alte matrice A, sub forma: $\text{size}(A)$, dacă se dorește generarea unei matrice de aceeași dimensiune cu matricea A.

În Matlab este considerat că un **vector** reprezintă o matrice cu o linie sau cu o coloană. Un element al unui vector este identificat utilizând un singur indice cuprins între paranteze rotunde.

Un caz special de vectori îl reprezintă așa-numiții **vectori cu pas liniar**, utilizați, de exemplu, pentru descrierea unui interval finit, închis la ambele capete. Aceștia sunt vectori ai căror elemente reprezintă o secvență finită de termeni consecutivi ai unei progresii aritmetice. Generarea unui vector cu pas liniar v se face cu comanda:

```
v=a:pas:b
```

unde a reprezintă valoarea primului termen și pas rația progresiei aritmetice (numit *pasul de calcul*), v având ca elemente toți termenii progresiei aritmetice din intervalul [a,b], pentru cazul $a \leq b$ și $\text{pas} \geq 0$, respectiv intervalul [b,a], pentru cazul $b < a$ și $\text{pas} < 0$.

Vectorii cu pasul 1 pot fi generați și cu comanda:

```
v= a:b
```

pasul 1 fiind singurul pas calculat implicit în Matlab. Pentru orice altă valoare a pasului, chiar dacă este egală cu -1, pasul trebuie precizat în mod explicit în expresia de generare.

Manipularea elementelor unei matrice

Următoarele tipuri de operații de **manipulare a elementelor unei matrice**, sunt mai des utilizate:

- ❑ Rearanjarea elementelor unei matrice A sub forma unui vector-coloană v , utilizând comanda:

```
v=A(:)
```

Vectorul v conține elementele matricei în ordinea: prima coloană, a doua coloană, ..., ultima coloană. Datorită acestei posibilități de rearanjare, un element al unei matrice poate fi accesat și prin utilizarea unui singur indice (ca în cazul unui vector), indice care precizează de fapt poziția elementului respectiv în aranjamentul matricei sub forma vector-coloană.

- ❑ Extragerea de submatrice S dintr-o matrice A , utilizând comanda:

```
S=A(v_lin,v_col)
```

unde v_lin, v_col reprezintă vectori (cel mai des, vectori cu pas liniar) care specifică liniile, respectiv coloanele, folosite la extragerea submatricei.

- ❑ Asamblarea matricelor mari din alte matrice. Pentru această operație se folosește o comandă, a cărei sintaxă este asemănătoare celei de definire a unei matrice, singura diferență constând în faptul că în locul valorilor matricei se enumeră denumirile matricelor componente.

Calcul matriceal

În tabelul 1.2 sunt redate pe scurt principalele funcții destinate **calculului matriceal**.

Tabelul 1.2. Funcții Matlab pentru calcul matriceal.

Funcția	Sintaxa	Efectul
<i>chol</i>	$R = chol(A)$	realizează factorizarea Cholesky a matricei simetrice și pozitiv definite A ($A = R^T * R$, unde R este o matrice superior triunghiulară)
<i>conj</i>	$conj(A)$	returnează conjugata matricei cu elemente complexe A
<i>det</i>	$det(A)$	returnează determinantul matricei pătratice A
<i>diag</i>	$diag(A, p)$	returnează a p -a diagonală a matricei A paralelă cu diagonala principală, care se află deasupra (cazul $p > 0$), sub aceasta (cazul $p < 0$) sau este identică cu aceasta (cazul $p = 0$)
	$diag(A)$	returnează diagonala principală a matricei A (identică cu cazul $p = 0$)
<i>inv</i>	$inv(A)$	returnează inversa matricei pătratice, inversabile A <i>Comentariu:</i> inversa unei matrice A mai poate fi calculată cu comanda A^{-1}

Tabelul 1.2. Funcții Matlab pentru calcul matriceal - continuare

Funcția	Sintaxa	Efectul
<i>lu</i>	$[L, U] = lu(A)$ $[L, U, P] = lu(A)$	realizează factorizarea LR a matricei A ($P \cdot A = L \cdot U$, unde L este o matrice inferior triunghiulară (<i>lower</i>), U o matrice superior triunghiulară (<i>upper</i>), iar P o matrice de permutări); dacă se utilizează prima sintaxă, L va fi o matrice care conține o permutare a liniilor matricei inferior triunghiulare, astfel încât $A = L \cdot U$
<i>qr</i>	$[Q, R] = qr(A)$	realizează factorizarea QR a matricei A ($A = Q \cdot R$, unde Q este o matrice ortogonală, R o matrice superior triunghiulară)
<i>rank</i>	$rank(A)$	returnează rangul matricei A
<i>size</i>	$[lin, col] = size(A)$	returnează dimensiunea matricei A (numărul de linii, <i>lin</i> , și numărul de coloane, <i>col</i>)

Comentarii: 1. În Matlab, factorizările LR și QR se pot efectua pentru orice matrice, nu doar cele pătratice. În acest caz, o matrice oarecare cu p linii și n coloane este *inferior triunghiulară*, dacă pentru orice $i=1,2,\dots,p$ și $j=1,2,\dots,n$ cu $i < j$, elementul matricei situat pe poziția (i, j) este nul. Respectiv, o matrice oarecare cu p linii și n coloane este *superior triunghiulară*, dacă pentru orice $i=1,2,\dots,p$ și $j=1,2,\dots,n$ cu $i > j$, elementul matricei situat pe poziția (i, j) este nul.

2. Prin factorizarea LR în Matlab a unei matrice de dimensiune $p \times n$ se obțin o matrice inferior triunghiulară de dimensiune $p \times \min(p, n)$ și o matrice superior triunghiulară de dimensiune $\min(p, n) \times n$.

3. Prin factorizarea QR în Matlab a unei matrice de dimensiune $p \times n$ se obțin o matrice ortogonală de dimensiune $p \times p$ și o matrice superior triunghiulară de dimensiune $p \times n$.

Șiruri de caractere

Un **șir de caractere** este format din unul sau mai multe caractere și este delimitat de apostrofuri, '. Apostrofurile nu fac parte din șirul de caractere. Un șir de caractere poate fi atribuit unei variabile folosind operatorul de atribuire =. Caracterele sunt memorate intern prin intermediul codurilor ASCII.

1.2. Exemple de studiat

Exemplul 1.1: Utilizând help-ul în linie de comandă, să se găsească funcția Matlab pentru calculul arctangentei și să se specifice sintaxa de apel a acesteia.

Soluție: Rezolvarea problemei constă din următorii pași:

i) Căutarea unui director cu funcții trigonometrice. Pentru aceasta se folosește comanda:

```
>> help
```

Din lista de directoare afișate se constată că nu există un director destinat doar funcțiilor trigonometrice. Funcția arctangentă este însă o funcție elementară, deci se găsește probabil în directorul:

```
matlab\elfun      - Elementary math functions.
```

ii) Vizualizarea conținutului directorului *elfun*:

```
>> help elfun
```

În lista funcțiilor Matlab din acest director se află și funcția căutată:

```
atan      - Inverse tangent.
```

iii) Aflarea sintaxei de apel a funcției:

```
>> help atan
```

Din help-ul funcției *atan* rezultă că sintaxa de apel este:

```
atan(X)
```

care returnează arctangentele, exprimate în radiani, ale elementelor vectorului *X*.

Comentarii: 1. Denumirile funcțiilor Matlab se scriu cu litere mici. Ele apar scrise în *help* cu litere mari doar pentru a fi scoase în evidență.

2. Dacă s-ar fi presupus că denumirea funcției arctangentă din Matlab este aceeași cu cea folosită în matematică, *arctg*, și s-ar fi apelat help-ul funcției cu această denumire:

```
>> help arctg
```

Matlab ar fi afișat un mesaj de eroare, anunțând utilizatorul că nu găsește fișierul-M *arctg* (*arctg.m not found.*), ceea ce arată că denumirea funcției Matlab și denumirea fișierului în care este implementată funcția trebuie să fie identice.

Exemplul 1.2: Să se extragă din matricea *M*, definită mai jos: elementul de pe linia 1 și coloana 3, prima linie, coloana a 2-a și submatricea determinată de liniile 1,2 și 4 și de coloanele 2, 3 și 4.

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ -1 & -2 & -3 & -4 \\ 0 & 5 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

Soluție: Problema se rezolvă parcurgând următorii pași:

i) Introducerea matricei M:

```
>> M=[1 2 3 4; 2 4 6 8; -1 -2 -3 -4; 0 5 0 7];
```

ii) Extragerea elementului de pe linia 1 și coloana 3:

```
>> M(1,3)
```

```
ans =      3
```

iii) Extragerea primei linii:

```
>> M(1,:)
```

```
ans =
      1      2      3      4
```

iv) Extragerea coloanei a 2-a:

```
>> M(:,2)
```

```
ans =
      2
      4
     -2
      5
```

v) Extragerea submatricei determinată de liniile 1,2 și 4 și de coloanele 2, 3 și 4:

```
>> M([1,2,4],2:4)
```

```
ans =
      2      3      4
      4      6      8
      5      0      7
```

Comentarii: 1. Rezultatele extragerilor nu au fost atribuite niciunei variabile. În acest caz, Matlab a făcut atribuirea implicită a rezultatului fiecărei operații de extragere variabilei *ans*.

2. Dacă se dorește extragerea tuturor elementelor unei linii, în locul vectorului ce indică coloanele de pe care se face extragerea se folosește forma prescurtată „:”. O observație asemănătoare este valabilă și în cazul extragerii unei coloane.

3. Matricea M nefiind reatribuită în mod explicit, nu a fost afectată de nici una din operațiile de mai sus. Acest lucru se poate vedea afișând la sfârșit conținutul matricei:

```
>> M
```

```
M =
      1      2      3      4
      2      4      6      8
     -1     -2     -3     -4
      0      5      0      7
```


1.3. Probleme de rezolvat

P1.1. Fie $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ -5 & 0 & 8 \end{bmatrix}$ și $B = \begin{bmatrix} 4 & -3 & 1 \\ -1 & 0 & 5 \end{bmatrix}$. Să se scrie instrucțiunile care afișează rezultatele tuturor operațiilor matriceale, respectiv cu tablouri, care se pot efectua cu A și B .

P1.2. Fie $Z = \begin{bmatrix} 2-3i & -i \\ 4+7i & 5 \end{bmatrix}$. Să se aplice asupra lui Z cei doi operatori de transpunere și să se precizeze diferențele dintre rezultatele afișate.

P1.3. Să se exemplifice utilizarea help-ului în linie de comandă pentru găsirea următoarelor funcții Matlab:

- funcția / funcțiile care determină codurile ASCII ale unui șir de caractere; să se exemplifice utilizarea funcției / funcțiilor găsite pentru șirul de caractere 'Matlab';
- funcția / funcțiile care compară două șiruri de caractere; să se compare șirurile 'test' și 'Test' și să se afișeze rezultatul;
- funcția / funcțiile care determină poziția unui șir de caractere într-un alt șir de caractere; să se afle poziția șirului de caractere $S2='test'$ în șirul de caractere $S1='Acest test este interesant.'$

P1.4. Se consideră următoarea matrice:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 & -2 & -9 \\ 0 & -5 & 4 & 8 & 10 \\ 6 & 6 & 1 & -5 & 7 \\ 11 & -2 & 6 & 9 & 4 \\ -8 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Se cere să se extragă:

- linia a 3-a;
- ultima coloană;
- ultima linie;
- submatricea determinată de liniile 2-4 și coloanele 1-3.

P1.5. Să se determine transpusa, rangul și determinantul matricei de la problema precedentă. Este matricea A inversabilă? În caz afirmativ, să se determine inversa matricei A .

P1.6. Să se realizeze factorizările LR, respectiv QR, pentru matricea de la problema P1.4. Să se verifice ortogonalitatea matricei Q obținute.

P1.7. Să se afișeze matricea obținută prin concatenarea succesivă a matricei de la problema P1.4. cu vectorii:

$$u = [14 \quad 9 \quad -7 \quad 0 \quad 1], \quad w = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ -5 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

1.4. Întrebări recapitulative

- Î1.1. Care sunt ferestrele cu care ați lucrat în Matlab?
- Î1.2. Care este elementul de bază în Matlab și de la ce vine denumirea de „Matlab”?
- Î1.3. Ce utilizări ale operatorului Matlab „;” (punct-virgulă) cunoașteți (unde l-ați utilizat și ce efect a avut)?
- Î1.4. Care sunt cele două tipuri de operații asupra matricelor în Matlab și care este diferența de notare a operatorilor corespunzători celor două tipuri de operații?
- Î1.5. Specificați care este funcția Matlab pentru generarea matricei identitate I_n și modurile sale de apel.
- Î1.6. Specificați care este comanda Matlab pentru generarea unui interval real $[a,b]$.
- Î1.7. Ce se înțelege prin „vector” în Matlab?
- Î1.8. Fie x un număr real. Specificați instrucțiunea de calcul a lui e^x în Matlab.
- Î1.9. Fie x un număr real strict pozitiv. Specificați instrucțiunea de calcul a lui $\ln(x)$ în Matlab.
- Î1.10. Precizați care este funcția Matlab pentru calculul arctangentei.
- Î1.11. Precizați care este funcția Matlab pentru calculul cosinusului hiperbolic.
- Î1.12. Definiți noțiunea de „transpusă a unei matrice”.
- Î1.13. Precizați proprietățile operației de transpunere a matricelor.
- Î1.14. Precizați care este diferența dintre operatorii ‘ (apostrof) și .’ (punct-apostrof).
- Î1.15. Definiți noțiunea de „matrice superior triunghiulară”.
- Î1.16. Definiți noțiunea de „matrice inferior triunghiulară”.
- Î1.17. Definiți noțiunea de „matrice ortogonală”.
- Î1.18. Precizați proprietățile operației de inversare a matricelor.
- Î1.19. Ce se înțelege prin „factorizarea unei matrice pătratice”?
- Î1.20. Ce tipuri de factorizări ale matricelor pătratice cunoașteți?
- Î1.21. Precizați care este funcția Matlab pentru determinarea dimensiunilor unei matrice, precum și modul ei de apelare.

ANEXA M1. ELEMENTE DE ALGEBRĂ MATRICEALĂ

M1.1. Elemente de algebră matriceală

a. Diferite tipuri de matrice

Fie A o matrice cu p linii și n coloane cu elemente din mulțimea numerelor reale, \mathbf{R} , sau a numerelor complexe, \mathbf{C} :

$$A = \begin{bmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} & \cdots & A_{1,n} \\ A_{2,1} & A_{2,2} & \cdots & A_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{p,1} & A_{p,2} & \cdots & A_{p,n} \end{bmatrix}$$

Notăm $A \in M_{p,n}(\mathbf{K})$, unde $\mathbf{K} \in \{\mathbf{R}, \mathbf{C}\}$. Spunem că matricea A **are dimensiunea $p \times n$** sau **este de dimensiune $p \times n$** .

O matrice pătratică de ordinul n este o matrice A cu n linii și n coloane. În acest caz folosim notația $A \in M_n(\mathbf{K})$.

Transpusa matricei $A \in M_{p,n}(\mathbf{K})$ este matricea notată $A^T \in M_{n,p}(\mathbf{K})$, cu n linii și p coloane, obținută din matricea A prin schimbarea între ele a liniilor și coloanelor:

$$A^T = \begin{bmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} & \cdots & A_{1,n} \\ A_{2,1} & A_{2,2} & \cdots & A_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{p,1} & A_{p,2} & \cdots & A_{p,n} \end{bmatrix}$$

Proprietăți ale operației de transpunere a matricelor sunt:

1. $(A^T)^T = A$, $\forall A \in M_{p,n}(\mathbf{K})$;
2. $(\alpha \cdot A)^T = \alpha \cdot A^T$, $\forall A \in M_{p,n}(\mathbf{K})$ și $\forall \alpha \in \mathbf{K}$;
3. $(A + B)^T = A^T + B^T$, $\forall A, B \in M_{p,n}(\mathbf{K})$;
4. $(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$, $\forall A \in M_{p,n}(\mathbf{K})$ și $\forall B \in M_{n,s}(\mathbf{K})$.

Conjugata unei matrice $A \in M_{p,n}(\mathbf{C})$ este matricea notată $\overline{A} \in M_{p,n}(\mathbf{C})$ care conține conjugatele elementelor matricei A .

O matrice simetrică este o matrice pătratică A cu proprietatea $A = A^T$.

O matrice antisimetrică este o matrice pătratică A cu proprietatea $A = -A^T$.

O matrice superior triunghiulară este o matrice pătratică A cu proprietatea $A_{i,j} = 0$, $\forall i > j$.

O matrice inferior triunghiulară este o matrice pătratică A cu proprietatea $A_{ij} = 0, \forall i < j$.

O matrice pătratică de ordinul n care are elemente nenule doar pe diagonala principală se numește **matrice diagonală de ordinul n** .

O matrice diagonală de ordinul n cu toate elementele de pe diagonala principală de valoare unitară, se numește **matrice unitate de ordinul n** :

$$I_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \ddots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

O matrice ortogonală este o matrice pătratică A cu proprietatea $A \cdot A^T = I_n$.

b. Determinant. Inversa unei matrice

Se consideră o matrice pătratică A de ordinul n cu elemente numere reale sau complexe. Fie S_n mulțimea tuturor permutărilor mulțimii $M = \{1, 2, \dots, n\}$.

Numărul:

$$\det A = \sum_{(k_1, k_2, \dots, k_n) \in S_n} (-1)^{I(k_1, k_2, \dots, k_n)} A_{1, k_1} A_{2, k_2} \cdots A_{n, k_n}$$

în care $I(k_1, k_2, \dots, k_n)$ este numărul tuturor inversiunilor permutării (k_1, k_2, \dots, k_n) , se numește **determinantul matricei A** sau **determinant de ordinul n** .

Observație. Se numește **inversiune a permutării $(k_1, k_2, \dots, k_n) \in S_n$** orice pereche $(i, j) \in M \times M$ cu proprietățile $i < j$ și $k_i > k_j$.

O matrice $A \in M_n(\mathbf{K})$ cu proprietatea $\det A = 0$ se numește **matrice singulară**.

O matrice nesingulară este o matrice $A \in M_n(\mathbf{K})$ cu proprietatea $\det A \neq 0$.

O matrice pătratică $A \in M_n(\mathbf{K})$ este **o matrice inversabilă** dacă există o matrice pătratică $B \in M_n(\mathbf{K})$ astfel încât:

$$A \cdot B = B \cdot A = I_n.$$

Matricea B din relația de mai sus se numește **matricea inversă a matricei A** și se notează cu A^{-1} .

Principalele proprietăți ale operației de inversare sunt:

1. O matrice pătratică este inversabilă dacă și numai dacă ea este o matrice nesingulară.
2. $\forall A \in M_n(\mathbf{K}), A$ – inversabilă, rezultă că A^{-1} este inversabilă și $(A^{-1})^{-1} = A$;
3. $\forall A \in M_n(\mathbf{K}), A$ – inversabilă, rezultă că A^T este inversabilă și $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$;
4. $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}, \forall A \in M_n(\mathbf{K}), A$ – inversabilă;

5. $\forall A \in M_n(\mathbf{K})$ și $\forall B \in M_n(\mathbf{K})$, A, B – inversabile, rezultă că $A \cdot B$ este o matrice inversabilă și $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$.

Fie o matrice $A \in M_n(\mathbf{K})$.

Se numește **minor al elementului A_{ij} din $\det A$** , determinantul de ordinul $n-1$ care se obține din $\det A$ prin eliminarea liniei i și a coloanei j . Minorul elementului A_{ij} se notează cu M_{ij} .

Se numește **complement algebric** sau **cofactor al elementului A_{ij} din $\det A$** numărul:

$$\underline{A}_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$$

Se numește **adjuncta matricei A** , și se notează cu A^* , matricea:

$$A^* = \begin{bmatrix} \underline{A}_{11} & \underline{A}_{21} & \cdots & \underline{A}_{n1} \\ \underline{A}_{12} & \underline{A}_{22} & \cdots & \underline{A}_{n2} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \underline{A}_{1n} & \underline{A}_{2n} & \cdots & \underline{A}_{nn} \end{bmatrix}$$

Utilizând noțiunile de mai sus, inversa matricei A se poate exprima sub forma următoare:

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot A^*$$

c. Rangul unei matrice

Fie A o matrice de dimensiune $p \times n$ cu elemente numere reale sau complexe.

Se numește **minor de ordin k al matricei A** orice determinant de ordin k format din k^2 elemente ale lui A (k linii și k coloane, păstrând ordinea elementelor).

Se spune că matricea A are **rangul r** , dacă A are un minor de ordinul r nenul, iar toți minorii lui A de ordin mai mare decât r , dacă există astfel de minori, sunt nuli. Faptul că matricea A are rangul r se scrie sub forma:

$$\text{rang } A = r$$

d. Factorizarea matricelor

Prin **factorizarea unei matrice pătratice A de ordinul n** se înțelege exprimarea matricei A sub forma unui produs de două (sau mai multe) matrice de același ordin cu A . De obicei, matrice-factor sunt matrice de anumite tipuri (triunghiulare, ortogonale etc.). Astfel se disting mai multe metode de factorizare, dintre care menționăm următoarele:

- **Factorizarea LR** (cunoscută și sub denumirea de *factorizare LU*)

Matricea $A \in M_n(\mathbf{K})$ se scrie sub forma:

$$A = L \cdot R$$

unde $L \in M_n(\mathbf{K})$ este o matrice inferior triunghiulară, iar $R \in M_n(\mathbf{K})$ o matrice superior triunghiulară.

Un caz particular îl constituie factorizarea LR a matricelor simetrice și pozitiv definite, numită **factorizare Cholesky**. În acest caz, $L=R^T$.

Comentariu. Fie A_k submatricea determinată de primele k linii și primele k coloane ale matricei pătratică A de ordinul n . Matricea A este **pozitiv definită**, dacă și numai dacă determinanții tuturor submatricelor A_k , $k=1,2,\dots,n$ sunt strict pozitivi.

- **Factorizarea QR**

Exprimarea matricei $A \in M_n(\mathbf{K})$ se face sub forma:

$$A=Q \cdot R$$

unde $Q \in M_n(\mathbf{K})$ este o matrice ortogonală, iar $R \in M_n(\mathbf{K})$ o matrice superior triunghiulară.