# React: TypeScript



# НАШИ ПРАВИЛА

Включенная камера

Вопросы по поднятой руке

Не перебиваем друг друга

Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору

Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

# Повторим;)

Для чего удобно использовать метод map в react

Что такое кеу?

Как получить значение из состояния компонента?



Познакомиться с основами TypeScript и применить их в React проекте

# ПЛАН ЗАНЯТИЯ

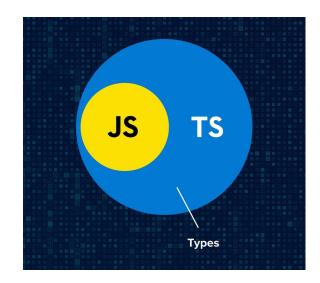
- 1. Основы TypeScript
- 2. React проект с использованием TypeScript

# **TypeScript**



TypeScript - это типизированная расширенная версия JavaScript со статической типизацией, которая компилируется в простой JavaScript.

Именно эти две особенности позволяют создавать масштабные приложения, сохраняя качество и упрощая разработку.



#### Ошибки несовпадения типов будут заметны на стадии написания кода.



# **String**

String представляет строки. Как и в JavaScript, в TypeScript строки можно заключать в двойные, либо в одинарные кавычки:

```
1 let firstName: string = "Tom";
```

ТуреScript поддерживает такую функциональность, как шаблоны строк, то есть мы можем задать шаблон в косых кавычках (), как если бы мы писали обычную строку, и затем в саму строку можно встраивать разные выражения с помощью синтаксиса \${ expr }, где expr - это выражение. Например:

```
let firstName: string = "Tom";
let age: number = 28;
let info: string = `VMMA ${firstName} Bospact: ${age}`;
console.log(info); // VMMA Tom Bospact: 28
```

## Number

Тип number представляет числа, причем все числа в TypeScript, как и в JavaScript, являются числами с плавающей точкой. Поэтому с помощью данного типа можно определять как целые числа, так и числа с плавающей точкой:

```
let age: number = 36;
let height: number = 1.68;
```



В Typescript поддерживает все типы, которые есть в Javascript, дополняя их несколькими дополнительными типами

#### Рассмотрим основные типы:

## boolean

Тип boolean представляет логическое значение true или false:

```
let isEnabled: boolean = true;
let isAlive: boolean = false;

fulce

fulce

fulce

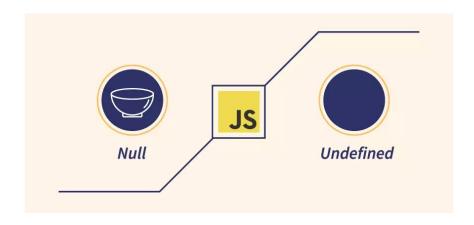
console.log(isEnabled);

console.log(isAlive);
```

# null и undefined

null и undefined сами по себе они могут быть значениями для переменных и типами

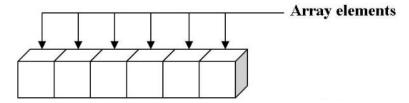
```
let a: null = null;
let b: undefined = undefined;
```



# **Array**

Тип Array используется для указания элементов массива.

```
1 let fruits: string[] = ['Apple', 'Orange', 'Banana'];
```



# tupel

Этот тип ещё называют кортежем. Он позволяет определить массив фиксированной длины с элементами разных типов.

```
let person: [string, number] = ["John", 25];
```

# void

Используется для функций, которые не возвращают значения.

```
function sayHello(): void {
    console.log("Hello!");
}
```

# any

Any описывает данные, тип которых может быть неизвестен на момент написания приложения.

```
let someVar: any = "hello";
console.log(someVar); // сейчас someVar - это string
someVar = 20;
console.log(someVar); // сейчас someVar - это number
```



1. Явная аннотация типа (Explicit Type Annotation):

TypeScript позволяет явно указывать типы переменных, функций и других элементов кода. Это позволяет обнаруживать ошибки на этапе компиляции, что может сделать код более надежным и поддерживаемым.

```
function add(a: number, b: number): number {
    return a + b;
}
let result: number = add(5, 10);
```

2. Вывод типа (Type Inference):

TypeScript автоматически определяет тип на основе контекста, если явная аннотация типа не указана.

```
let age = 25; // TypeScript автоматически определит тип number
function greet(person: string) {
    console.log("Hello, " + person + "!");
}
```

#### 3. Union типы:

Позволяют объединять или пересекать несколько типов.

```
type StringOrNumber = string | number;
let value: StringOrNumber = "hello";
```

#### 4. Интерфейсы (Interfaces):

TypeScript позволяет создавать пользовательские типы данных с помощью интерфейсов.

```
interface Person {
    name: string;
    age: number;
}
let person: Person = { name: "John", age: 25 };
```

5. Типы (Type Aliases):

Позволяют создавать именованные типы

```
type Point = { x: number; y: number };
function move(point: Point): Point {
    // some logic
    return { x: point.x + 1, y: point.y + 1 };
}
```



# Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в немецкой школе AIT TR GmbH

