

# 실증적SW개발프로젝트 주간보고 (14주차)

작성일: 2025/06/08    팀: 오토파머

팀 활동 보고	활 동 일 시	25.06.02 ~ 25.06.08
	장 소	한림도서관 그룹스터디실
	참 석 자	김승률, 김민수, 우동균, 오성범, 응웬반궤
	특 이 사 항	-
이번주 진행사항	<b>팀 공통 진행사항</b>	
	06.02 - 디스코드로 파트별 진행내용 및 예정사항 공유✓	
	06.04 - 한림도서관 그룹 스터디실에서 주간회의✓	
	06.05 - 현장기업 멘토링 진행✓	
	<b>-1차 기업 멘토링 진행</b>	
	아두이노와 서버간 통신에 대한 정의 필요, 유저 기반의 간단한 서비스 구현 방식 지향, 해당 프로젝트 모델의 배경지식과 유사 기능을 제공하는 모델과의 차별점을 최종 발표 내용에 포함하는 것이 좋다.	
	<b>개인별 진행상황</b>	
	김승률(팀장, 백엔드 담당)	
	-작물 성장환경을 차트를 통해 기간별(1일,1주일,1개월,1년)로 확인할 수 있도록 내용 작성 중	
	-발표 PPT내용 작성 중	
	김민수(팀원, 백엔드 담당)	
	-현재 온실 정보를 수정/삭제/관리하기 용이하도록 DB에 연동되는 센싱에 대한 내용 수정 중	
	-아두이노/서버 간 통신 재정의에 따라 서버에 필요한 내용 추가작성/변경/삭제 진행	
	우동균(팀원, 프론트엔드 담당)	
	-mainscreen.tsx에 react-native-push-notification 연동	
	-작물 관리 프리셋에 변경/제어 기능 추가	
	-이전에 잘 작동이 되던 커밋 버전에서 app:installDebug FAILED 에러가 출력됨. 에뮬레이터의 설정에 문제가 있는것 같아 삭제 후 재설치를 진행	
	오성범(팀원, 임베디드 담당)	
	-작성된 내용과 연동 추가 액추에이터 작동해 정상적으로 작동하는지 테스트진행	

	<p>-필요시 센서값 조정</p> <p>응원반궤(팀원, 임베디드 담당)</p> <p>-LED조명 및 냉난방 시스템 자동제어 관련 내용 수정</p> <p>-아두이노의 출력전압과 관련된 문제는 현재 프로젝트를 진행하는데 있어 센싱/제어 기능을 수행하는 데는 문제가 없어보임. 기존 방법대로 진행하되 향후 추가로 제어/센싱을 진행할일이 생기면 배터리나 충전기를 구입하는 방식으로 진행</p>
다음주 계획	<p><b>팀 공통 진행사항</b></p> <p>06.09 – 디스코드로 파트별내용 및 예정사항 공유</p> <p>06.11 – 학생회관 건물 카페에서 회의 및 2차 멘토링 준비</p> <p>06.13 – 2차 기업 멘토링 진행, 기말 발표 전 정리</p> <p><b>-앱 시연 영상 촬영 및 발표 준비</b></p> <p><b>-2차 기업 멘토링 진행</b></p> <p><b>개인별 진행상황</b></p> <p>김승률(팀장, 백엔드 담당)</p> <p>-테스트 진행시 앱-서버간 수정이 필요한 부분에 대해 수정</p> <p>-PPT에 시연내용 추가, 불필요한 내용이나 필요한 사항에 대해 수정</p> <p>김민수(팀원, 백엔드 담당)</p> <p>-프리셋 기능 관련하여 서버/DB와 앱간의 연동이 원활하게 진행되는지 확인</p> <p>-github관리 및 history정리</p> <p>우동균(팀원, 프론트엔드 담당)</p> <p>-프리셋에 변경/제어 기능 부분 수정</p> <p>-캘린더 기능에 세부 내용 추가</p>

오성범(팀원, 임베디드 담당)

- 서버와 연동 액추에이터 작동시키기, 센서값,임계값에 대해 조정이 필요한지 확인
- 테스트를 진행하는 하우스와 센서 및 제어기기간의 연결이 정상적으로 작동하는지 재확인

응웬반궤(팀원, 임베디드 담당)

- 아두이노와 서버간 통신에 대한 내용 수정
- 하드웨어에서 작성된 내용 확인 후 수정