실증적SW개발프로젝트 주간보고 (9주차)

작성일: 2025/05/04 팀: 오토파머

	활 동 일 시	25.04.28 ~ 25.05.04
	장 소	디스코드를 통한 비대면 회의 진행
팀 활동	참 석 자	김승률, 김민수, 우동균, 오성범, 응웬반꿰
보고	특 이 사 항	김승률 -면접 및 개인일정으로 인한 오프라인 회의 참여불가 오성범 -개인사정으로 인한 오프라인 회의 참여불가

팀 공통 진행사항

04.28 - S06-604에서 2차 중간발표 진행**✓**

04.30 - 디스코드를 이용해 비대면 주간회의 진행✓

05.03 - 디스코드를 이용 파트별 진행상황 및 예정사항 공유✔

- 2차 중간발표 진행 후 피드백

Q: 현재 진행중인 프로젝트는 스마트팜이 아닌 다른 주제에 적용해도 상관이 없다. 스마트팜 관련 프로젝트만의 차별점이 필요해 보인다.

A: 차별화된 아이디어를 각자 1~2개씩 생각해오기, 생각한 아이디어를 통합 후 정리하는 과정진행중임.

이번주 진행사항

Q: 현재 구현한 미니온실과 실제 온실하우스와의 환경차이를 어떻게 극복할 것인가? (실제 환경에서는 여러 개의 하우스, 다양한 작물들이 존재하는데 이들을 각각어떻게 연결하고 데이터를 측정할 것인지 자세한 기술내용이 부족)

A: 기존 복잡한 스마트팜 시스템의 간소화를 통해 비용절감 및 사용자 접근성 개선이 프로젝트의 목적, 목적을 잃지 않으면서 실제 온실환경과의 차이를 극복할 방법을 논의 중.

-Notion 및 Github 활용

그동안 프로젝트를 진행하면서 진행과정이 다소 난잡하고 작성된 코드 또한 제대로 정리가 되지 않는 모습들이 보임.

기존,앞으로의 진행과정 및 각종 에러사항들을 Notion을 통해 정리/기록할 예정 Github를 사용해 작성한 코드들을 정리,수정하기 쉽도록 적극적으로 활용할 예정

-2차 발표 피드백을 통해 전체적인 프로젝트 일정을 수정, 각자 진행중인 상황을 공유해 정리된 내용을 바탕으로 최종목표 및 세부작업에 대해 진행 중

개인별 진행상황

김승률(팀장, 백엔드 담당)

- -ESP32통신으로 들어온 센서값을 서버 및 DB에 전달 및 저장하기 위한 코드 재작성
- -작물 TIP 정보사전을 위해 구글링을 통해 작물에 대한 농사정보있는 사이트가 있는 지 확인

김민수(팀원, 백엔드 담당)

- -센서값 요청시 Mysql에서 SpringBoot를 통해 서버에서 모바일 앱 화면에 값을 전달하는 코드 재작성
- -작물별 TIP 정보기능을 위한 SpringBoot 서버와 Mysql연동 코드 작성

오성범(팀원, 임베디드 담당)

- -SpringBoot 연결오류에 대한 문제해결
- -센서값을 SpringBoot를 통한 서버에 보내는 코드 재작성

우동균(팀원, 프론트엔드 담당)

- -메뉴리스트 작성 마무리
- -노드모듈 설치 및 개인학습
- -프론트엔드 ui/ux 코드 작성 중

응웬반꿰(팀원, 임베디드 담당)

-사용자 요청시 또는 센서값에 따라 액추에이터를 설정하는 제어코드 작성중

팀 공통 진행사항

05.07 - 한림도서관 그룹스터디실에서 주간회의 진행예정 05.10 - 학생회관 건물 카페에서 파트별 진행사항 및 예정사항 공유

-각 파트 연결하여 재통합 테스트 진행

-수정된 프로젝트 일정을 통해 각자 진행중인 상황을 공유, 정리된 내용을 바탕으로 프로젝트 최종목표에 맞춰 차별화 방안 및 개선사항을 논의한다. 이를 통해 추가 역할분다, 세부 작업을 진행할 예정이다.

다음주 계획

개인별 진행상황

김승률(팀장, 백엔드 담당)

- -크롤링에 대한 개인 학습 및 작물 정보사전 기능을 위한 코드작성예정
- -프로젝트 진행상황을 기록한 문서를 Notion을 통해 업데이트 및 Git 커밋을 통해 내용반영

김민수(팀원, 백엔드 담당)

- -사용자 정보 데이터를 저장하기 위한 Mysql테이블 작성
- -로그인/회원가입시 사용자 정보확인을 위한 SpringBoot 서버와 Mysql DB 간 연동을 위한 코드 작성
- -Github에 작성된 내용들에 대한 히스토리 업데이트/정리
- 오성범(팀원, 임베디드 담당)
- -사용자 요청시 또는 센서값에 따라 액추에이터를 설정하는 제어코드 작성

우동균(팀원, 프론트엔드 담당)

- -사용자 ui/ux 메뉴 기능들에 대해 계속하여 작성
- -작성된 코드 피드백 및 학습 예정

응웬반꿰(팀원, 임베디드 담당)

- -임베디드 파트에서 작성한 코드내용 수정/정리
- -프로젝트에서 구현된 미니온실과 실제 온실환경과의 차이를 조사, 스마트팜 시스템 에서 필요한 핵심기능을 정리