실증적SW개발프로젝트 주간보고 (8주차)

작성일: 2025/04/27 팀: 오토파머

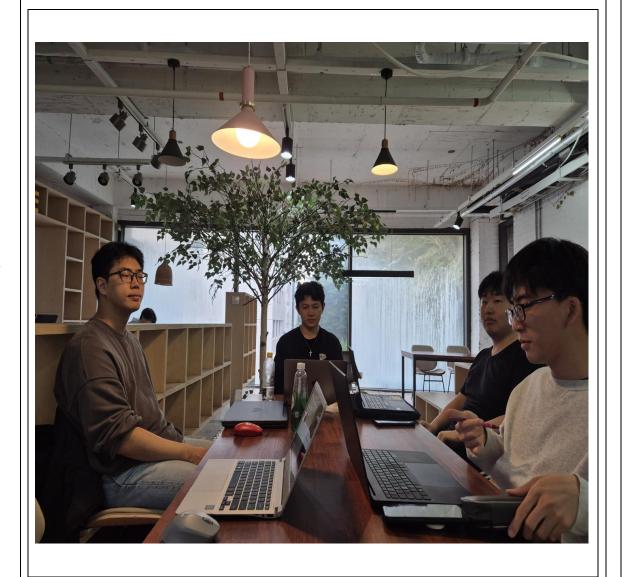
	활 동 일 시	25.04.21 ~ 25.04.27
팀 활동	장 소	학생회관 4층 카페
보고	참 석 자	김승률, 김민수, 우동균, 오성범, 응웬반꿰
	특 이 사 항	-

팀 공통 진행사항

04.23 - 학생회관 건물 4층 카페에서 주간 회의 진행✔

04.26 - 학생회관 건물 4층에서 그동안 각자 작성한 코드를 연결해 통합 테스트

진행✔



이번주 진행사항

학생회관 건물 4층 카페에서 회의 및 통합 테스트 진행

- 테스트를 위한 미니 온실환경 구현 완료

테스트 진행을 위해 센서와 아두이노 및 ESP32보드를 온실 환경과 연결, 각종 액추에이터(환기 팬, 냉방 기구, 난방 기구, LED조명, 워터펌프, 가습설비) 설치완료

- 파트별 코드를 연결한 통합 테스트 진행

하드웨어, 프론트엔드, 백엔드 파트 별로 작성한 코드들을 연결하여 통합 테스트를 진행함.

테스트 결과 연결에 실패, 실패한 원인에 대해 분석 결과 하드웨어, 백엔드 간 통신에 문제가 있는 것으로 파악됨.

백엔드와 하드웨어 파트별로 원인 파악 및 코드를 수정한 뒤 재통합 테스트를 거쳐 피드백 진행 후 피드백에 대한 개선사항을 수정할 예정.(4/30, 5/3)

개인별 진행상황

김승률(팀장, 백엔드 담당)

- -날씨정보 공공데이터API를 받아와 DB에 날씨에 대한 정보 저장
- -병충해에 대한 정보를 찾아 해당 API를 통해 DB에 병충해 정보를 저장

김민수(팀원, 백엔드 담당)

-작물별 TIP 사전기능을 위한 스프링 부트와 DB연동 코드 작성 중

오성범(팀원, 임베디드 담당)

- -아두이노 및 센서를 ESP32보드 Wifi에 연결하는 코드 작성
- -ESP32 Wifi를 사용, MQTT프로토콜을 이용한 센서값을 서버(스프링 부트)로 전달 하는 통신코드 작성

우동균(팀원, 프론트엔드 담당)

- -메뉴리스트 작성 마무리
- -ui/ux 코드 초안 작성

응웬반꿰(팀원, 임베디드 담당)

-서버 요청시 센서 임계값에 따라 액추에이터를 자동 제어하는 코드 작성중

팀 공통 진행사항

04.30 - 면접일정으로 인한 회의불참(김승률), 이후 디스코드를 통해 비대면으로 주간회의 진행예정

05.03 - 학생회관 건물 4층 카페에서 재통합 테스트 진행 및 파트별 진행상황 공유 예정

-각 파트 연결하여 재통합 테스트 진행

개인별 진행상황

김승률(팀장, 백엔드 담당)

- -ESP32통신으로 들어온 센서값을 서버 및 DB에 전달 및 저장하기 위한 코드 재작 성
- -작물 TIP 정보기능을 위해 작물에 대한 농사정보가 있으면서, 크롤링이 가능한 사이트인지 구글링 진행예정

다음주 계획

김민수(팀원, 백엔드 담당)

- -하드웨어 통신을 통해 들어온 센서값이 요청시 DB에서 서버를 통해 모바일 앱 대 시보드 화면에 전달하는 코드 재작성
- -작물별 TIP 정보기능을 위한 스프링 부트와 DB연동 코드 작성
- 오성범(팀원, 임베디드 담당)
- -센서를 ESP32보드 Wifi에 연결하는 코드 재작성
- -ESP32 Wifi 사용, MQTT프로토콜을 이용한 센서값을 서버로 전달하는 통신코드를 재작성

우동균(팀원, 프론트엔드 담당)

-ui/ux 사용자메뉴 계속하여 작성

응웬반꿰(팀원, 임베디드 담당)

-서버 요청시 센서 임계값에 따라 액추에이터를 자동 제어하는 코드 작성중