# 실증적SW개발프로젝트 주간보고 (10주차)

작성일: 2025/05/11 팀: 오토파머

팀 활동 보고	활 동 일 시		25.05.05 ~ 25.05.11
	<b>T</b> L	소	디스코드를 통한 비대면 회의
	장 		학생회관 카페에서 오프라인 회의
	참 석	자	김승률, 김민수, 우동균, 오성범, 응웬반꿰
	특 이 사 항		김승률(05.07) -건강 사정으로 오프라인 회의 참여 불가, 디스코드 온라인 회의로 대체
	팀 공통 진행사항		
Ì			

05.07 - 디스코드 온라인 회의를 통해 주간회의 진행✔ 05.10 - 학생회관 카페에서 프로젝트 방향성,목표에 대한 회의 및 파트별 진행상황 공유✔

#### -각 파트 연결하여 통합 테스트 진행

하드웨어(임베디드) ←→ 백엔드(Server,DB) ←→ 프론트엔드(클라이언트)를 연결한 뒤통신을 통해 정상적으로 동작하는 것을 확인

## -중간 발표 피드백을 통해 프로젝트 세부 일정 및 방향성에 대해 다시 한번 정리 -현재 구현된 테스트용 미니온실과 실제 하우스의 환경을 조사해 차이를 어떻게 극 복해야 할지 논의

# 이번주 진행사항

-스마트팜 자동화제어에 대한 기능은 기존 다른 팀을 통해 이미 개발이 진행된 부분이므로 이부분들을 참고하여 자동화제어 기능을 완성 핵심은 프로젝트의 최종목표에 대한 내용이지 자동화제어기능이 아님!

#### -프로젝트의 최종목표

1)시스템 간소화 및 사용자 입장의 커스터마이징을 통해 쉽게 유지보수가 가능하도록 하여 기존 PLC기반의 스마트팜 시스템의 복잡성 및 유지보수의 어려움에 대한 문제 해결

2)농사에 대한 데이터가 부족하여 어려움을 겪는 기존 농업인, 새로 입문하는 청년 농업인들에게 농사에 필요한 정보들에 대한 기능을 제공

### 개인별 진행상황

김승률(팀장, 백엔드 담당)

-앱 자체 로그인/회원가입 요청 시 user정보를 DB에 저장 및 server와 DB간 연동코

드 작성

- -소셜로그인을 통한 로그인/회원가입 시 보안 설정 및 필요한 서비스 로직을 처리하는 코드 작성
- -Notion을 이용해 진행상황을 문서로 기록화 한 뒤 Github를 통해 업데이트 진행

김민수(팀원, 백엔드 담당)

- -스프링부트 서버 인증/인가 기능과 로그인/회원가입 관련된 코드 작성 중
- -User테이블 작성 및 DB와 연동하는 코드 작성 중
- -Github 업데이트 되는 내용들에 대한 history정리
- 오성범(팀원, 임베디드 담당)
- -esp32 스프링부트 서버와 연결, 센서값 서버로 보내기
- -엑추에이터 제어관련 코드 작성 중
- -난방기구 및 냉방기구, 조명을 위한LED등 센서 및 엑추에이터 관련 물품 추가구매

우동균(팀원, 프론트엔드 담당)

- -안드로이드 스튜디오 에뮬레이터와 앱간의 연결 오류가 발생하여 오류에 대한 문 제를 해결 중
- -user로그인/회원가입에 대한 페이지 작성 중

응웬반꿰(팀원, 임베디드 담당)

- -임베디드 파트에서 작성된 코드내용 수정/정리
- -엑추에이터 제어관련 코드 작성 중

### 팀 공통 진행사항

05.14 - 한림도서관 그룹스터디실에서 주간회의 진행예정

05.17 - 학생회관 건물 카페에서 파트별 진행사항 및 예정사항 공유

- -테스트용 온실과 실제 환경에서의 차이를 극복할 해결방안을 추가적으로 논의
- **-각자 작성한 내용들을 통신을 통해 정상적으로 동작하는지 확인**

## 다음주 계획

-현장미러형 연계 프로젝트 멘토링 관련 기업 담당자분과 상의 후 멘토링 일시 결정 및 멘토링 진행 예정

### 개인별 진행상황

김승률(팀장, 백엔드 담당)

- -작물 정보를 제공하는 기능을 위한 내용 작성
- -소셜로그인/회원가입 시 필요한 서비스 로직 보안설정에 대한 코드 계속하여 작성
- -현장미러형 프로젝트 멘토링 일정 및 장소 협의

김민수(팀원, 백엔드 담당)

- -user 로그인/회원가입 내용에 대한 table 정리 및 코드 계속 작성
- -스프링부트 서버 로그인 인증/인가 기능과 관련된 코드 계속 작성
- -Github작성된 내용들에 대한 히스토리 정리
- 오성범(팀원, 임베디드 담당)
- esp32 스프링부트 서버와 연결, 센서값 서버로 보내기test
- -추가로 구매한 물품들에 대한 제어관련 코드 작성

우동균(팀원, 프론트엔드 담당)

- -알림기능에서 단순 날씨만 알려주기보다 날씨에 따라 하우스 관리방법을 추천하는 기능추가예정
- -세부기능들에 대한 ui/ux 계속 작성
- 응웬반꿰(팀원, 임베디드 담당)
- -임베디드 파트에서 작성한 코드내용 수정/정리
- -테스트 온실과 실제 온실 차이를 조사한 결과를 통해 어떤방법을 통해 해결할 지 방안에 대해 추가 조사 및 사례가 있는지 찾아보기