

실증적SW개발프로젝트 주간보고 (12주차)

작성일: 2025/05/25 팀: 오토파머

팀 활동 보고	활 동 일 시	25.05.19 ~ 25.05.25
	장 소	한림도서관 그룹스터디실 디스코드
	참 석 자	김승률, 김민수, 우동균, 오성범
	특 이 사 항	응웬반궤 외조부상 관련 해외출국(베트남)으로 회의 불참(05.21 ~ 05.25) 전화,디스코드를 통해 회의내용 및 진행사항에 대해 전달
이번주 진행사항	팀 공통 진행사항 05.21 - 한림도서관 그룹스터디실에서 주간회의 진행✓ 05.25 - 디스코드로 파트별 진행사항 및 예정사항 공유✓ -실제 환경차이에서 발생하는 문제해결을 위한 회의 진행 작물재배에 필요한 최소한의 기능과 장비만 사용한 보급형 스마트팜을 사용,저렴하 면서도 양질의 작물을 재배할 수 있는 환경을 제공한다. 원래 스마트팜 시스템은 1개의 온실에 1개의 작물을 키우는 것이 이상적, But 1개의 온실에 여러 개의 작물을 관리해야 하는 경우가 발생할 수 있음. 따라서 동일한 작 업에 대해 프리셋기능을 추가하여 최대한 작물별 최적요건을 만족할 수 있도록 만 든다. -교수님 개별 팀 미팅 및 기업 멘토링 관련 준비 개별 팀 미팅에 대해 현재까지 진행사항과 앞으로 진행할 사항을 체크, 각 파트별 본인이 맡은 업무내용을 파악하고 어떤 부분에 대해서 진행했는지 숙지 곧 있을 기업멘토링을 위해 멘토에게 질의할 주제에 대한 주요 질문을 정리 (지연 상황에 대한 데이터 처리방식, 서비스 제공 범위, 기술 구현 방식등)	
	개인별 진행상황 김승률(팀장, 백엔드 담당) -소셜로그인/회원가입 인증관련 내용을 작성 중 -작물별 경작정보와 병해충 관리에 대한 데이터를 받아와 서버/DB에 연동하는 코드 진행 중 김민수(팀원, 백엔드 담당) -스프링부트 인증/인가 기능과 앱 자체 ID/PW방식의 로그인/회원가입 코드 작성 중 -DB에 저장된 센서값과 사용자 앱에서 설정된 임계값을 비교, 액추에이터를 프리셋	

	<p>기능을 통해 자동화하는 코드 작성 진행 중</p> <p>우동균(팀원, 프론트엔드 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> -openweathermap api 발급 후 대기, 더미 로그인 기능 구현 -폭염, 우기상태일때 디바이스에 알람을보내는 기능 구현 -로그인 컴포넌트에 회원가입 기능 추가 <p>오성범(팀원, 임베디드 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> -추가로 도착한 물품(난방 및 냉방기구)연결 후 정상적으로 동작하는지 테스트 진행 -센서값을 서버로 보내는 코드 작성 <p>응웬반궤(팀원, 임베디드 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> -작물관리 자동화를 위한 센서를 모터와 다른 기구에 연결하여 테스트 진행 -추가 센서를 배선을 통해 테스트환경을 위한 하우스에 연결하는 작업 수행
<p>다음주 계획</p>	<p>팀 공통 진행사항</p> <p>05.26 – 교수님 개별 팀 미팅 예정</p> <p>05.28 – 한림도서관 그룹스터디실 주간회의 예정</p> <p>-기업멘토링 진행 시 질문이나 주제에 대해 추가할 사항이 있는지 확인</p> <p>-개별 팀 미팅과 멘토링을 통해 나온 피드백들에 대한 개선사항을 적용할 예정</p> <p>개인별 진행상황</p> <p>김승률(팀장, 백엔드 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> -서버/DB에 연동된 작물별 경작정보 및 병해충 정보데이터를 사용자에게 제공하기 위한 연결코드 작성예정 -소셜로그인/회원가입 인증관련 내용 작성완료할 예정 <p>김민수(팀원, 백엔드 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> -DB에 저장된 센서데이터 값과 사용자 앱화면에서 설정된 임계값을 비교, 엑추에이터를 프리셋기능을 통해 자동화하는 코드 작성 -스프링부트 인증/인가 기능,앱 자체 ID/PW방식의 로그인/회원가입 코드에 대해 작성 완료할 예정 <p>오성범(팀원, 임베디드 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> -추가 센서값이 서버에 제대로 전달되는지 확인

-프리셋 기능관련 액추에이터 제어코드에서 수정할 부분 확인 후 수정 예정

우동균(팀원, 프론트엔드 담당)

-앱 화면에 작물별로 프리셋으로 제어할 수 있는 버튼기능 추가예정

-작성내용 깃허브 커밋 후, 피드백 진행 후 수정

응웬반궤(팀원, 임베디드 담당)

-임베디드 파트에서 작성한 코드내용 정리