**Неделя 1 — фундамент и каркас приложения**

* Проект разворачивается локально и/или на тестовом сервере с использованием DockerCompose. Базовая структура кода и базы данных готова.
* Определены модули, которые войдут в MVP (Auth/Users, Skills/Tracks, Plan, Artifacts/Badges, Notifications, Analytics), утверждена архитектура модульного монолита.

**Неделя 2 — аутентификация и базовые роли**

* Реализован пользовательский цикл аутентификации: регистрация, вход с проверкой JWT и базовые таблицы users/roles/consents/audit\_log.
* Ограничен доступ к admin‑маршрутам по ролям, фиксируются журналы входа. Пользователь может указать согласия на коммуникации, а фронтенд выводит экраны логина/регистрации.

**Неделя 3 — профили и админ-интерфейс**

* Пользователь может просматривать и редактировать профиль, настраивать его приватность; администратор получает базовый интерфейс для просмотра пользователей и логов.
* Система готова принимать контентные данные (базу навыков и треков) и развёртывается тестовое окружение для деплоймента текущих версий.

**Неделя 4 — граф навыков и инфраструктура**

* В систему загружена база навыков и зависимостей; описаны несколько карьерных треков. Для администраторов доступны API и простой интерфейс управления навыками и треками.
* На фронтенде появляется предварительная версия карты навыков (без отображения прогресса) и запускаются процессы по реализации онбординга и расчёта дефицитов.

**Неделя 5 — пользовательский онбординг**

* Реализован полный онбординг: пользователь выбирает цель, указывает доступное время, проходит диагностику (10–15 вопросов) и получает интерактивную карту дефицитов. Сразу отображается процент готовности к роли и рекомендации, какие навыки развивать.
* Данные диагностики сохраняются в БД, событие DiagnosticsCompleted регистрируется для аналитики. Онбординг завершается предложением сгенерировать персональный недельный план.

**Неделя 6 — генерация плана и список задач**

* Пользователь получает персональный план на 7 дней: система генерирует набор задач, сохраняет их и отображает на фронтенде. План учитывает дефициты и доступное время, а пользователь может отмечать выполнение.
* В базе данных фиксируются созданные планы (таблицы plans и plan\_items).

**Неделя 7 — полный цикл ценности и бейджи**

* Пользователь выполняет задачи плана, отмечает их выполнение и за реальные достижения получает награды. Система обновляет прогресс, рассчитывает новый процент готовности и сохраняет историю выполненных задач.
* При загрузке артефакта автоматически выдаётся микро‑бейдж, подтверждающий навык, и он заносится в профиль. Пользователь видит все бейджи, а система генерирует события PlanItemCompleted и BadgeEarned для последующих уведомлений.

**Неделя 8 — фоновые задачи и уведомления**

* Формируется очередь задач и запускается фоновый воркер (Celery/RabbitMQ или Redis). Реализован сценарий автоматической генерации PDF‑сертификата при выдаче бейджа и отправки его на e‑mail. Всё происходит асинхронно и не блокирует основное API.
* Настроены брокеры сообщений (RabbitMQ/Redis), запущен воркер, протестирована устойчивость: при временной остановке воркера задачи из очереди не теряются. Модуль уведомлений отправляет письма при получении бейджа и закладывает основу для будущих коммуникаций.

**Неделя 9 — интеграции и телеметрия**

* Пользователь может привязать аккаунт GitHub, система импортирует его проекты как артефакты, что повышает прогресс по соответствующим навыкам.
* Собираются события телеметрии: команда может запросить административный отчёт /analytics/overview и увидеть, сколько пользователей дошли до получения бейджа и другие ключевые показатели. Начато повышение производительности: добавлены индексы и устранены узкие места.

**Неделя 10 — коммуникации и финальная шлифовка**

* Реализованы многоканальные уведомления: e‑mail и, при необходимости, Telegram. Пользователь получает напоминания о задачах, может настраивать режим уведомлений и «тихие часы».
* Все заявленные функции (онбординг, карта навыков, план на 7 дней, артефакты, бейджи, профиль, интеграции, уведомления и админ‑интерфейс) завершены в рамках модульного монолита с фоновыми задачами.
* Проведена финальная шлифовка: исправлены найденные баги, улучшена производительность, соблюдены базовые требования безопасности. Подготовлена документация и развёрнута инфраструктура для пилотной эксплуатации; команда готова демонстрировать MVP стейкхолдерам.