

# Reporte Profiling

Javier Eduardo Barreto Rojas

## I. INTRODUCCION

Mediante el presente documento se muestra un analisis computacional, en donde se analizan distintos tipos de datos en varios lenguajes.

Luego se realiza un analisis mucho mas especifico sobre el tipo de dato array de mutabilidad e inmutabilidad. A continuacion se realizo un analisis de la complejidad computacional de distintos algoritmos, en lenguaje de programacion python.

Ademas, se muestra un analisis profiling y graficacion de estos algoritmos, final y nuevamente se presento un analisis profiling mediante el lenguaje de programacion java, esto junto con su tiempo de ejecucion.

## II. TIPOS DE DATOS MUTABLES E INMUTABLES

Lenguaje	Mutable	Inmutable
Python	Listas, diccionarios, conjuntos	Tuplas, cadenas de texto, números inmutables (int, float)
Golang	Slices, mapas	Arrays, strings
Java	ArrayList, Hash-Map	Arrays, Strings, objetos inmutables (como Integer)
C++	Vectores, mapas (std::map o std::unordered_map)	Arrays, strings

Tabla I  
DATOS MUTABLES E INMUTABLES EN VARIOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.

## III. ARRAYS: MUTABLES O INMUTABLES

### III-A. Python (Mutable)

En python, los arrays normalmente son usados para crear listas, lo que significa que pueden cambiar su contenido despues de haber sido creadas, esto se debe a que se pueden agregar o eliminar elementos de dichas listas.

```
# Ejemplo de un array mutable en Python
array_mutable = [1, 2, 3, 4]

# Modificando un elemento del array
array_mutable[0] = 10

# Agregando un nuevo elemento al array
array_mutable.append(5)

# Eliminando un elemento del array
array_mutable.remove(2)

print(array_mutable) # Output: [10, 3, 4, 5]
```

### III-B. Golang (Mutable)

En Golang, los arrays son mutables. Esto significa que el tamaño y los elementos de un array pueden modificarse después de su creación.

```
package main

import "fmt"

func main() {
    // Ejemplo de un array mutable en Golang
    arrayMutable := [4]int{1, 2, 3, 4}

    // Modificando un elemento del array
    arrayMutable[0] = 10

    // Imprimiendo el array modificado
    fmt.Println(arrayMutable) // Output: [10 2 3 4]
}
```

### III-C. Java (Immutable)

En Java, los arrays son inmutables en el sentido de que su tamaño no puede cambiar después de su creación. Sin embargo, los elementos individuales del array pueden modificarse.

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // Ejemplo de un array inmutable en Java
        int[] arrayInmutable = {1, 2, 3, 4};

        // Modificando un elemento del array
        arrayInmutable[0] = 10;

        // Imprimiendo el array modificado
        for (int i : arrayInmutable) {
            System.out.print(i + " "); // Output: 10 2 3 4
        }
    }
}
```

**III-C1. C++(Mutable):** En C++, los arrays son mutables. Puedes modificar tanto el tamaño del array como sus elementos después de la creación.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    // Ejemplo de un array mutable en C++
    int arrayMutable[4] = {1, 2, 3, 4};

    // Modificando un elemento del array
    arrayMutable[0] = 10;

    // Imprimiendo el array modificado
    for (int i = 0; i < 4; ++i) {
        cout << arrayMutable[i] << " "; // Output: 10 2 3 4
    }
    return 0;
}
```

## IV. COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL

### IV-A. Analisis de Algoritmos:

**Algoritmo 1 :** Segun el analisis realizado al primer algoritmo, se pudo evidenciar de que la complejidad temporal (Tiempo de ejecucion) de este algoritmo es de tipo constante

Algoritmo 1

```
from memory_profiler import profile

@profile
def imprimir(lista):
    n = lista
    print(lista)

if "__main__" == __name__:
    lista = 2
    imprimir(lista)
```

**Algoritmo 2 :** Se pudo evidenciar de que la complejidad temporal (Tiempo de ejecucion) es de tipo cuadratica, esto debido a que mediante una estructura ciclica repetitiva tipo "for" se recorre una lista de rango "n", para numero de filas "i" columnas "j", agregados a una variable diccionario tipo pares

Algoritmo 2

```
from memory_profiler import profile

@profile
def mi_algoritmo(n):
    lista = list(range(n))
    pares = []
    for i in lista:
        for j in lista:
            pares.append((i, j))
    return pares

if __name__ == "__main__":
    mi_algoritmo(1000)
```

**Algoritmo 3 :** Para este algoritmo se determino que hay una complejidad de tipo logaritmica, debido a que a travez de una estructura ciclica "for" se estan realizando varias operaciones en memoria de ordenamiento de datos en un diccionario

Algoritmo 3

```
import random
import time
from memory_profiler import profile

@profile
def operacion_intensiva_memoria(n):
    """Operación que genera un gran uso de memoria temporalmente."""
    gran_lista = [random.random() for _ in range(n)]
    time.sleep(1) # Simulamos un procesamiento
    return sum(gran_lista)

@profile
def operacion_intensiva_cpu(n):
    """Operación que consume tiempo de CPU."""
    contador = 0
    for _ in range(n):
        contador += random.random()
    time.sleep(0.01) # Añade un pequeño retardo para simular procesamiento

def main():
    n = 500000
    for i in range(5):
        print(f"Pico {i+1}: Operación intensiva en memoria")
        operacion_intensiva_memoria(n)
        print(f"Pico {i+1}: Operación intensiva en CPU")
        operacion_intensiva_cpu(100)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

**Algoritmo 4 :** Para este algoritmo se determino una complejidad de tipo constante ya que se realiza una busqueda con algun par de posiciones en el array de "busqueda" de la variable indice

#### Algoritmo 4

```
def busqueda(arr, elemento_buscado):
    izquierda, derecha = 0, len(arr) - 1
    while izquierda <= derecha:
        medio = (izquierda + derecha) // 2
        medio_valor = arr[medio]

        if medio_valor == elemento_buscado:
            return medio
        elif elemento_buscado < medio_valor:
            derecha = medio - 1
        else:
            izquierda = medio + 1
    return -1

indice = busqueda([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9], 7)
```

**Algoritmo 5 :** Aqui, en este algoritmo se determino una complejidad de tipo cuadratica, esto porque en la sintaxis del mismo, primero, se realizo una anidacion de dos estructuras ciclicas repetitivas tipo "for", luego se inicializa un diccionario vacio, para asi en la segunda estructura, copiar y modificar este diccionario

#### Algoritmo 5

```
def generar_subconjuntos(conjunto):
    subconjuntos = [[]] # Inicializa con el conjunto vacío
    for elemento in conjunto:
        nuevos_subconjuntos = []
        for subconjunto in subconjuntos:
            nuevo_subconjunto = subconjunto[:] # Crea una copia del subconjunto actual
            nuevo_subconjunto.append(elemento) # Agrega el elemento actual al nuevo subconjunto
            nuevos_subconjuntos.append(nuevo_subconjunto) # Agrega el nuevo subconjunto a la lista de n
        subconjuntos.extend(nuevos_subconjuntos) # Agrega todos los nuevos subconjuntos a la lista de n
    return subconjuntos

# Ejemplo de uso
conjunto = [1, 2, 3]
subconjuntos = generar_subconjuntos(conjunto)
print("Subconjuntos:", subconjuntos)
```

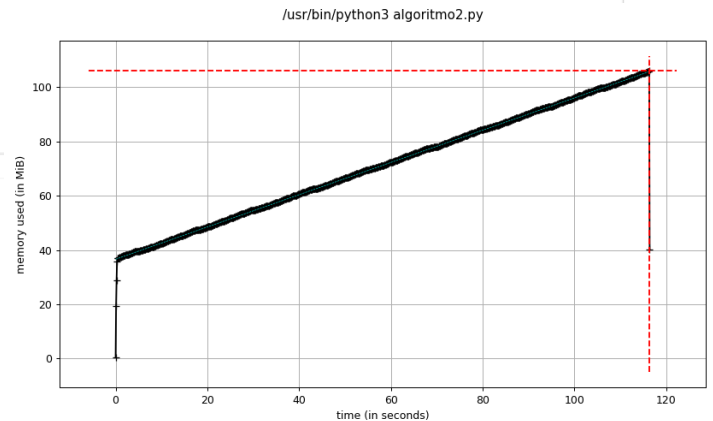
## V. ANALISIS PROFILING Y GRAFICACION

A continuacion, se presenta mediante un analisis profiling y diversos graficos el tiempo y coste de ejecucion de algunos algoritmos

**Algoritmo 1** Para este algoritmo se determino una complejidad computacional en tiempo constante, esto debido a que el analisis realizado al grafico y la sintaxis del codigo, nos dice que el costo de memoria con respecto al tiempo en segundos, escala de forma constante dependiendo de la entrada en la lista

```
mprof: Sampling memory every 0.1s
running new process
2
Filename: /content/algoritmo1.py
```

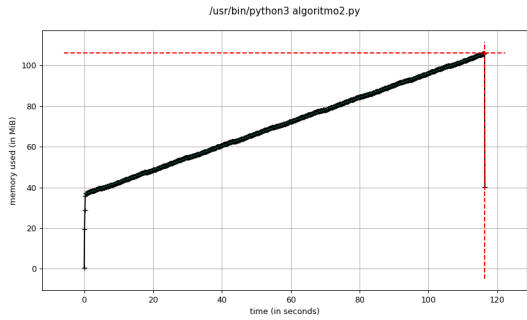
Line #	Mem usage	Increment	Occurrences	Line Contents
4	37.0 MiB	37.0 MiB	1	@profile
5				def imprimir(lista):
6	37.0 MiB	0.0 MiB	1	n = lista
7	37.0 MiB	0.0 MiB	1	print(lista)



**Algoritmo 2** Para este algoritmo se determino una complejidad computacional en tiempo cuadratico, esto debido a que alli, en la sintaxis del codigo se demuestra de que la lista .el arraycece con respecto a la entrada

```
mprof: Sampling memory every 0.1s
running new process
Filename: /content/algoritmo2.py
```

Line #	Mem usage	Increment	Occurrences	Line Contents
3	37.1 MiB	37.1 MiB	1	@profile
4				def mi_algoritmo(n):
5	37.1 MiB	0.0 MiB	1	lista = list(range(n))
6	37.1 MiB	0.0 MiB	1	pares = []
7	106.0 MiB	0.0 MiB	1001	for i in lista:
8	106.0 MiB	57.4 MiB	1001000	for j in lista:
9	106.0 MiB	11.5 MiB	1000000	pares.append((i, j))
10	106.0 MiB	0.0 MiB	1	return pares



**Algoritmo 3** En este algoritmo se determino una complejidad computacional en tiempo lineal. En primer lugar en la

sintaxis el algoritmo se usan tipos de datos mutables, en este caso, la lista, ya que esta es dinamica, luego se tiene en cuenta de que n es igual a 500000 datos, la cual recibe la lista y por este hecho de que la lista va crecer en memoria con respecto a la entrada, nos indica una complejidad lineal, por otro lado, teniendo en cuenta la CPU, aqui a travez de rango se realiza un computo de una variable inmutable, sin embargo, se contrasta de que al final se utiliza un main, en donde, nuevamente mediante una estructura ciclica de tipo "for" se define una entrada o parametro constante, lo que nos muestra otra complejidad en esta sintaxis.

## V-B. Pico 2

```
Pico 2: Operación intensiva en memoria
Filename: /content/algoritmo3.py

Line #   Mem usage   Increment   Occurrences   Line Contents
=====
5        40.4 MiB     40.4 MiB      1      @profile
6
7      def operacion_intensiva_memoria(n):
8          """Operación que genera un gran uso de memoria ten
9          gran_lista = [random.random() for _ in range(n)]
10         time.sleep(1) # Simulamos un procesamiento
11         return sum(gran_lista)

Pico 2: Operación intensiva en CPU
Filename: /content/algoritmo3.py

Line #   Mem usage   Increment   Occurrences   Line Contents
=====
12       43.4 MiB     43.4 MiB      1      @profile
13      def operacion_intensiva_cpu(n):
14          """Operación que consume tiempo de CPU."""
15          contador = 0
16          for _ in range(n):
17              contador += random.random()
18          time.sleep(0.01) # Añade un pequeño retardo p
```

## V-C. Pico 3

```
Pico 3: Operación intensiva en memoria
Filename: /content/algoritmo3.py

Line #   Mem usage   Increment   Occurrences   Line Contents
=====
5        43.4 MiB     43.4 MiB      1      @profile
6
7      def operacion_intensiva_memoria(n):
8          """Operación que genera un gran uso de memoria ten
9          gran_lista = [random.random() for _ in range(n)]
10         time.sleep(1) # Simulamos un procesamiento
11         return sum(gran_lista)

Pico 3: Operación intensiva en CPU
Filename: /content/algoritmo3.py

Line #   Mem usage   Increment   Occurrences   Line Contents
=====
12       43.3 MiB     43.3 MiB      1      @profile
13      def operacion_intensiva_cpu(n):
14          """Operación que consume tiempo de CPU."""
15          contador = 0
16          for _ in range(n):
17              contador += random.random()
18          time.sleep(0.01) # Añade un pequeño retardo p
```

## V-A. Pico 1

```
mprof: Sampling memory every 0.1s
running new process
Pico 1: Operación intensiva en memoria
Filename: /content/algoritmo3.py

Line #   Mem usage   Increment   Occurrences   Line Contents
=====
5        37.1 MiB     37.1 MiB      1      @profile
6
7      def operacion_intensiva_memoria(n):
8          """Operación que genera un gran uso de memoria ten
9          gran_lista = [random.random() for _ in range(n)]
10         time.sleep(1) # Simulamos un procesamiento
11         return sum(gran_lista)

Pico 1: Operación intensiva en CPU
Filename: /content/algoritmo3.py

Line #   Mem usage   Increment   Occurrences   Line Contents
=====
12       40.4 MiB     40.4 MiB      1      @profile
13      def operacion_intensiva_cpu(n):
14          """Operación que consume tiempo de CPU."""
15          contador = 0
16          for _ in range(n):
17              contador += random.random()
18          time.sleep(0.01) # Añade un pequeño retardo p
```

## V-D. Pico 4

```
Pico 4: Operación intensiva en memoria
Filename: /content/algoritmo3.py

Line #   Mem usage   Increment   Occurrences   Line Contents
=====
5        43.3 MiB     43.3 MiB      1      @profile
6
7      def operacion_intensiva_memoria(n):
8          """Operación que genera un gran uso de memoria te
9          gran_lista = [random.random() for _ in range(n)]
10         time.sleep(1) # Simulamos un procesamiento
11         return sum(gran_lista)

Pico 4: Operación intensiva en CPU
Filename: /content/algoritmo3.py

Line #   Mem usage   Increment   Occurrences   Line Contents
=====
12       42.3 MiB     42.3 MiB      1      @profile
13      def operacion_intensiva_cpu(n):
14          """Operación que consume tiempo de CPU."""
15          contador = 0
16          for _ in range(n):
17              contador += random.random()
18          time.sleep(0.01) # Añade un pequeño retardo
```

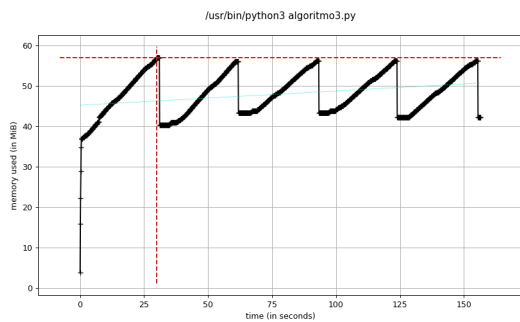
## V-E. Pico 5

Pico 5: Operación intensiva en memoria  
Filename: /content/algorithm3.py

Line #	Mem usage	Increment	Occurrences	Line contents
5	42.3 MiB	42.3 MiB	1	@profile
6				def operacion_intensiva_memoria(n):
7				"""Operación que genera un gran uso de memoria"""
8	56.3 MiB	13.9 MiB	500003	gran_lista = [random.random() for _ in range(n)]
9	56.3 MiB	0.0 MiB	1	time.sleep(1) # Simulamos un procesamiento
10	56.3 MiB	0.0 MiB	1	return sum(gran_lista)

Pico 5: Operación intensiva en CPU  
Filename: /content/algorithm3.py

Line #	Mem usage	Increment	Occurrences	Line contents
12	42.3 MiB	42.3 MiB	1	@profile
13				def operacion_intensiva_cpu(n):
14				"""Operación que consume tiempo de CPU"""
15	42.3 MiB	0.0 MiB	1	contador = 0
16	42.3 MiB	0.0 MiB	101	for _ in range(n):
17	42.3 MiB	0.0 MiB	100	contador += random.random()
18	42.3 MiB	0.0 MiB	100	time.sleep(0.01) # Añade un pequeño retardo



**Algoritmo 4** A este algoritmo no se le fue posible efectuar una operacion de analisis profiling y graficacion

**Algoritmo 5** A este algoritmo no se le fue posible efectuar una operacion de analisis profiling y graficacion

## VI. ALGORITMOS EN JAVA

Ahora, bajo el mismo enfoque que en el punto anterior, se presenta, pero desde la perspectiva del lenguaje de programación Java

### Algoritmo 1

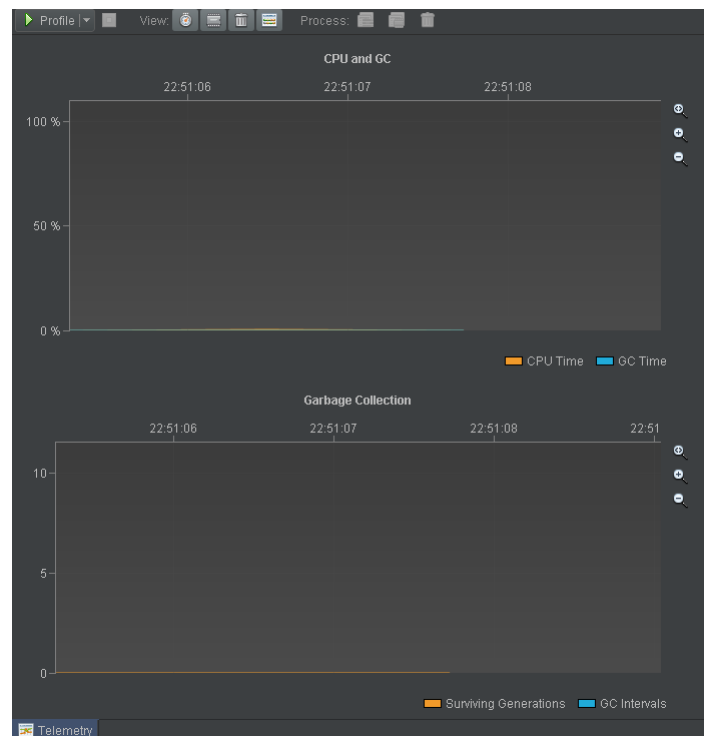
El algoritmo, en tiempo de ejecución, tiene un coste máximo y constante de 100Mb en memoria durante su tiempo de ejecución, esto queriendo dar a entender que su coste en memoria no aumentará sin importar su tiempo de ejecución, ya que su complejidad temporal y espacial es de tipo constante, su coste temporal es constante entre los 189 y 200 (ms)

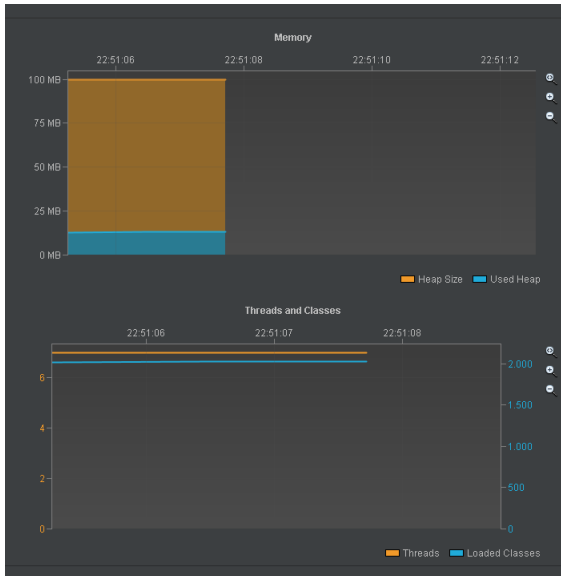
```
package tallerestructuras;

public class Algoritmo1 {

    public static void imprimir(int n) {
        System.out.println(x: n);
    }

    public static void main(String[] args) {
        int lista = 2;
        imprimir(n: lista);
    }
}
```





```
package tallerestructuras;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Algoritmo2 {

    @SuppressWarnings("unused")
    public static List<Pair> miAlgoritmo(int n) {
        List<Pair> pares = new ArrayList<>();
        List<Integer> lista = new ArrayList<>();
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            lista.add(i);
        }

        for (int i : lista) {
            for (int j : lista) {
                pares.add(new Pair(i, j));
            }
        }

        return pares;
    }

    public static void main(String[] args) {
        miAlgoritmo(1000);
    }

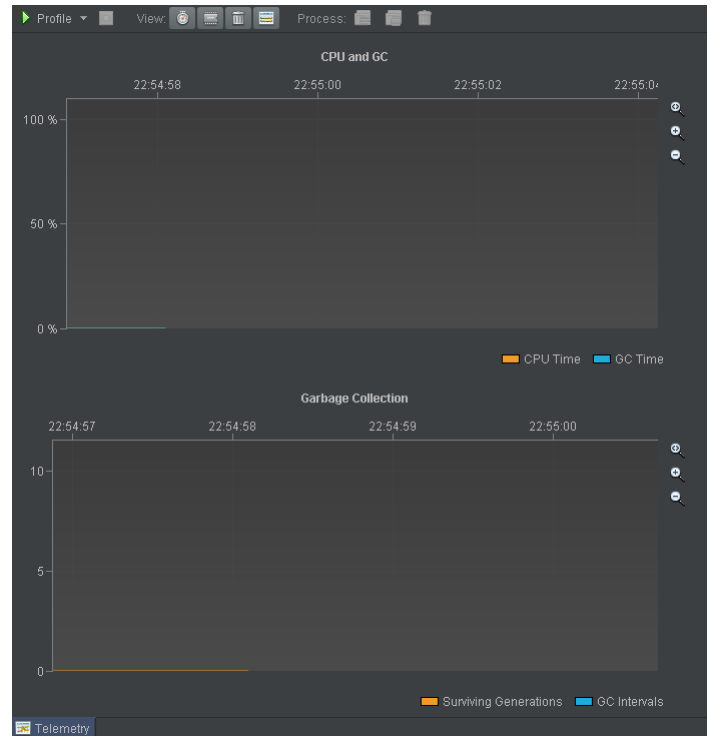
    public static class Pair {
        int first;
        int second;

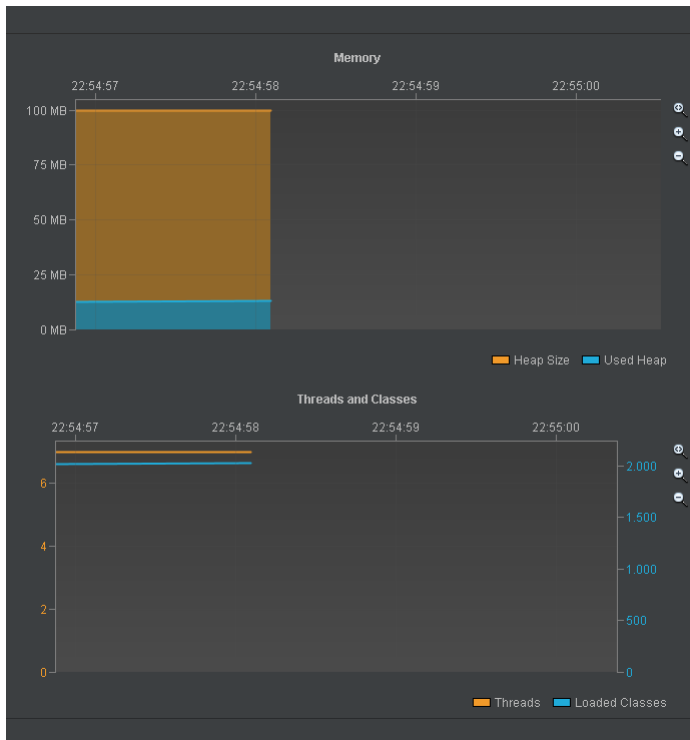
        public Pair(int first, int second) {
            this.first = first;
            this.second = second;
        }
    }
}
```

Name	Total Time	Total Time (CPU)
main	187 ms (100 %)	13,9 ms (100 %)
Reference Handler	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Finalizer	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Common-Cleaner	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)

## Algoritmo 2

El algoritmo, en tiempo de ejecución e igualmente que en el anterior algoritmo tiene un coste de 100Mb de memoria, por el contrario al tratarse de una complejidad temporal cuadrática, esto por la anidación de dos estructuras cíclicas de tipo "for"





```
package tallerestructuras;

import java.util.Random;

public class Algoritmo3 {

    public static double operacionIntensivaMemoria(int n) throws InterruptedException {
        /* Operación que genera un gran uso de memoria temporalmente. */
        double[] granArray = new double[n];
        Random random = new Random();
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            granArray[i] = random.nextDouble();
        }
        Thread.sleep(1000); // Simulamos un procesamiento
        double sum = 0;
        for (double num : granArray) {
            sum += num;
        }
        return sum;
    }

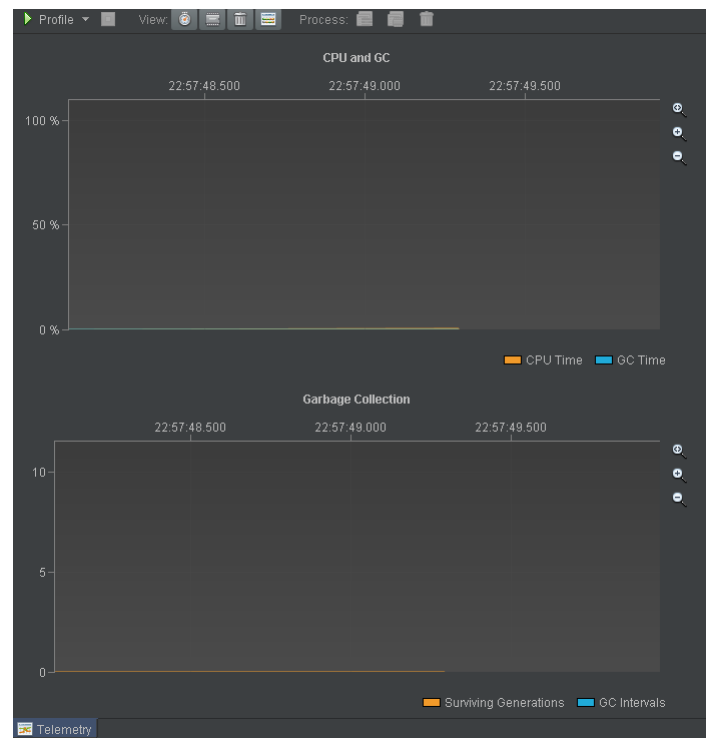
    public static void operacionIntensivaCPU(int n) throws InterruptedException {
        /* Operación que consume tiempo de CPU. */
        double contador = 0;
        Random random = new Random();
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            contador += random.nextDouble();
            Thread.sleep(10); // Añade un pequeño retardo para simular procesamiento
        }
    }

    public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
        int n = 500000;
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            System.out.println("Pico " + (i + 1) + ": Operación intensiva en memoria");
            operacionIntensivaMemoria(n);
            System.out.println("Pico " + (i + 1) + ": Operación intensiva en CPU");
            operacionIntensivaCPU(n);
        }
    }
}
```

Name	Total Time	Total Time (CPU)
main	140 ms (100 %)	0,0 ms (- %)
Reference Handler	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Finalizer	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Common-Cleaner	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)

### Algoritmo 3

El algoritmo, en tiempo de ejecución tiene un coste de CPU mínimo, sin embargo el tiempo total de ejecución es en promedio de 178 (ms), en términos de complejidad computacional, se determinó una complejidad temporal en tiempo lineal, hecho que en el gráfico en python se repite



Name	Total Time	Total Time (CPU)
main	178 ms (100 %)	26,0 ms (- %)
Reference Handler	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Finalizer	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Common-Cleaner	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)

### Algoritmo 4

El algoritmo, segun el analisis profiling realizado, nos muestra un tiempo de ejecucion cercano a 306 (ms), lo cual para una complejidad logaritmica como la que tiene este algoritmo es eficiente, sin embargo a travez del grafico retornado por memoria, nos indica que su complejidad espacial es de tiempo constante, esto ya que en medio de la sintaxis del algoritmo se hacen uso de algunas variables locales las cuales ocupan un espacio adicional en memoria

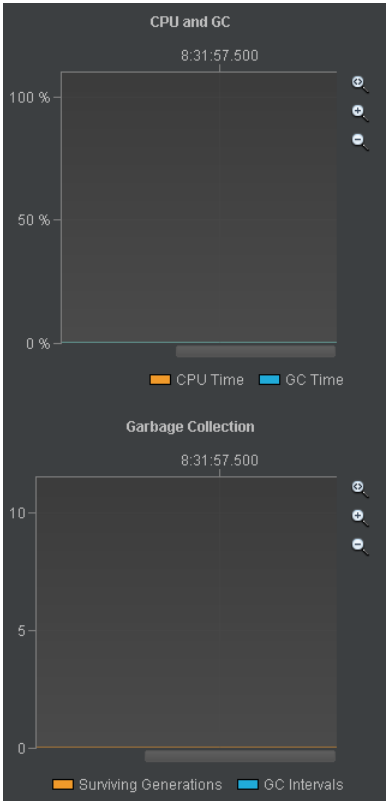
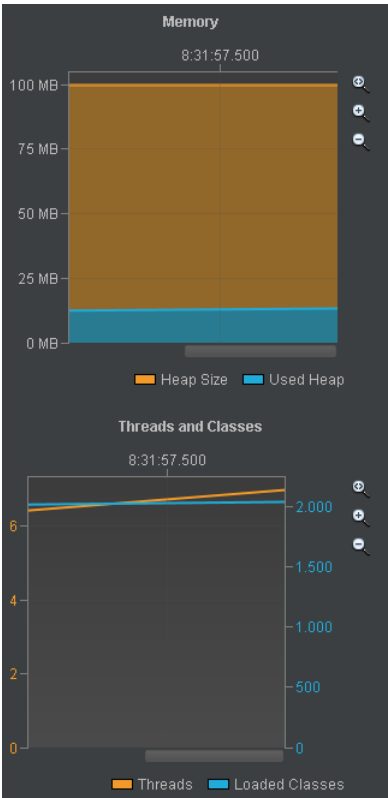
```
package tallerestructuras;

public class Algoritmo4 {
    public static int busqueda(int[] arr, int elementoBuscado) {
        int izquierda = 0;
        int derecha = arr.length - 1;

        while (izquierda <= derecha) {
            int medio = (izquierda + derecha) / 2;
            int valorMedio = arr[medio];

            if (valorMedio == elementoBuscado) {
                return medio;
            } else if (elementoBuscado < valorMedio) {
                derecha = medio - 1;
            } else {
                izquierda = medio + 1;
            }
        }
        return -1;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int indice = busqueda(new int[]{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}, elementoBuscado: 7);
        System.out.println("Indice encontrado: " + indice);
    }
}
```



Name	Total Time	Total Time (CPU)
main	306 ms (100 %)	0,0 ms (- %)
Reference Handler	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Finalizer	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Common-Cleaner	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
DestroyJavaVM	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)

## Algoritmo 5

Finalmente, para este algoritmo se pudo evidenciar mediante un analisis profiling de metodos, un tiempo de ejecucion cercano a los 200 (ms), luego teniendo en cuenta la sintaxis del codigo, se pudo determinar una complejidad espacial en tiempo exponencial



```
package tallerestructuras;

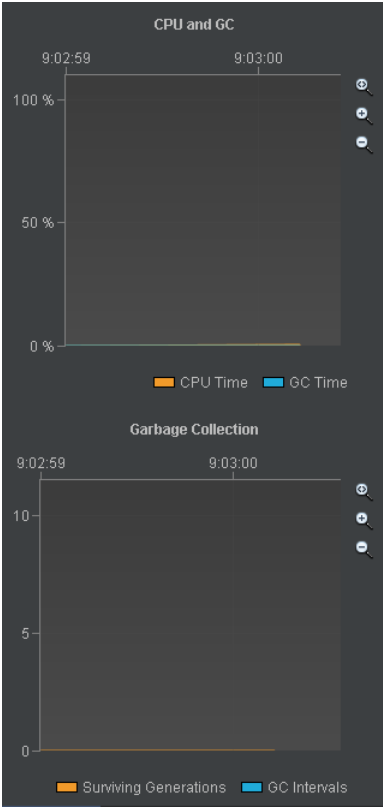
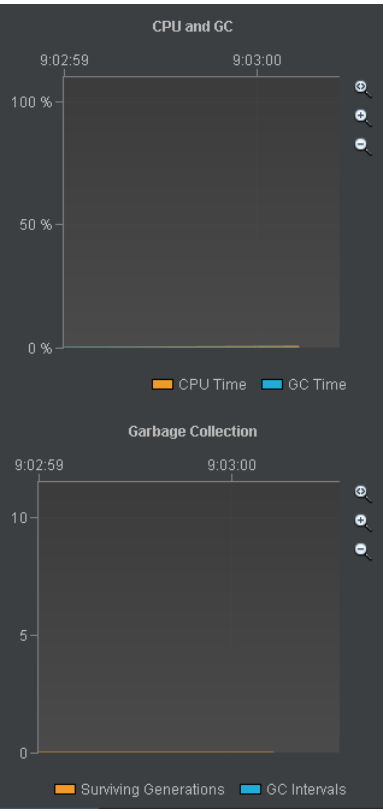
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Algoritmo5 {
    public static List<List<Integer>> generarSubconjuntos(List<Integer> conjunto) {
        List<List<Integer>> subconjuntos = new ArrayList<>();
        // Inicializa con el conjunto vacío
        subconjuntos.add(new ArrayList<>());

        for (int elemento : conjunto) {
            List<List<Integer>> nuevosSubconjuntos = new ArrayList<>();
            for (List<Integer> subconjunto : subconjuntos) {
                // Crea una copia del subconjunto actual
                List<Integer> nuevoSubconjunto = new ArrayList<>(subconjunto);
                // Agrega el elemento actual al nuevo subconjunto
                nuevoSubconjunto.add(elemento);
                // Agrega el nuevo subconjunto a la lista de nuevos subconjuntos
                nuevosSubconjuntos.add(nuevoSubconjunto);
            }
            // Agrega todos los nuevos subconjuntos a la lista de subconjuntos
            subconjuntos.addAll(nuevosSubconjuntos);
        }

        return subconjuntos;
    }

    public static void main(String[] args) {
        List<Integer> conjunto = List.of(1, 2, 3);
        List<List<Integer>> subconjuntos = generarSubconjuntos(conjunto);
        System.out.println("Subconjuntos: " + subconjuntos);
    }
}
```



Name	Total Time	Total Time (CPU)
main	191 ms (100 %)	18,9 ms (100 %)
Reference Handler	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Finalizer	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
Common-Cleaner	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)
DestroyJavaVM	0,0 ms (- %)	0,0 ms (- %)

REFERENCIAS

Google colaboratory. (s/f). Google.com. Recuperado el 5 de abril de 2024, de [https://colab.research.google.com/drive/1GdcDMWsbEPILITEVb93\\_mXnsPm07eHyu-?usp=sharing](https://colab.research.google.com/drive/1GdcDMWsbEPILITEVb93_mXnsPm07eHyu-?usp=sharing)

Calvo, J. (s/f). La complejidad de los algoritmos. Europeanvalley.es. Recuperado el 5 de abril de 2024, de <https://www.europeanvalley.es/noticias/la-complejidad-de-los-algoritmos/>

Análisis de la complejidad de los algoritmos. (s/f). Cs.us.es. Recuperado el 5 de abril de 2024, de <https://www.cs.us.es/~jalonso/cursos/i1m-19/temas/tema-28.html>

(S/f). Upv.es. Recuperado el 5 de abril de 2024, de <https://www.prhlt.upv.es/~evidal/students/prg/tema3/t3prg.pdf>