

$$2 - 8 - 4 - 5 - 1 - 6 - 10 - 3 - 9 - 12$$

Fila - FIFO



 $p \rightarrow R p \rightarrow F$

Struct com:

Vetor

F (frente) - retirar

R (retaguarda) – Inserir

Para programar teríamos um ponteiro (p)



Qual era a problemática da fila?

Temos duas variáveis para controlar a inserção e a retirada (R e F). Quando a variável R chega ao seu limite, significa que fila está cheia. Quando a variável F chega ao seu limite, significa que a fila está vazia. Neste contexto R e F passam a ficar juntas no topo da fila. Com isso não conseguimos alocar novos elementos na fila provocando um desperdício de memória.

Com este contexto formado passamos a ter as filas circulares. A maior diferença é que teremos uma nova variável auxiliar para voltar a alocar elementos evitando desperdiçar memória

Passo a passo para implementar uma fila circular

- 1) Importar as Bibliotecas;
- 2) Definir a Struct (4 elementos);
- 3) Criar a função enfileirar;
- 3.1) Definir a função enfileirar;
- 3.2) Verificar se a fila está cheia. A fila circular está cheia quando a variável "Q" for igual a TAM;
- 3.3) Verificar se a variável R já chegou no limite (TAM-
- 1), caso tenha chegado no limite voltar com ela para o primeiro índice da fila (zero). Caso ao contrário a variável R será incrementada.
- 3.4) Armazenar o valor dentro da fila;
- 3.5) Incrementar a variável Q



```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#define TAM 10
typedef struct{
     int R, F, Q;
     int vet[TAM];
}filacircular;
```

```
void enfileirar(int valor, filacircular *p){
        if (p -> Q == TAM + 1){
                 printf("\n Fila Cheia!");
                 exit(0);
        if (p -> R == TAM-1){
                 p -> R = 0:
        else{
                 p -> R++;
        p \rightarrow vet[p \rightarrow R] = valor;
        p \rightarrow Q++;
```

```
int desenfileirar (filacircular *p){
        int aux;
        if (p -> Q == 0){
                 printf("\nFila Vazia!");
                 exit(1);
        aux = p \rightarrow vet[p \rightarrow F];
        if (p -> F == TAM-1){
                 p -> F = 0;
        else {
                 p -> F++;
        p -> Q --;
        return aux;
```

```
int main(void){
        filacircular fila;
        int valor;
        fila.R = -1;
        fila.F = 0;
        fila.Q=0;
        for(int i=0; i < TAM; i++){
                printf("Digite o valor a ser enfileirado: \n");
                scanf("%d", &valor);
                enfileirar(valor, &fila);
        for(int i=0; i < TAM; i++){
                printf("\n%d", desenfileirar(&fila));
        system("pause");
```