



"Se o homem não sabe a que porto se dirige, nenhum vento lhe será favorável."

Sêneca



**VETOR** 

Controlado por índice, sequencial e estático

STRUCT

**PILHA** 

MATRIZ

**FILA** 

FILA CIRCULAR LISTA

Controlado por NÓ, encadeada e dinâmica

LISTA DUPLAMENTE

PILHA DINÂMICA

ÁRVORES



## UM CADASTRO DE ALUNOS COM MATRICULA, NOME E NOTA

STRUCT = FORMULÁRIO = FICHA

**MATRÍCULA** 

NOME

NOTA

STRUCT



```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
#include<conio.h>
typedef struct{
    int mat;
    char nome[40];
    float nota;
}aluno;
```



```
int main(void){
      aluno ed[4];
      aluno java[3];
      printf("\nTurma de Estrutura de Dados:");
      for(int i=0; i<4; i++){
             printf("\n Digite a matricula do %dº aluno", i+1);
             scanf("%d",&ed[i].mat);
             printf("\n Digite a nota do %dº aluno", i+1);
             scanf("%f", &ed[i].nota);
             getchar();
             printf("\n Digite a nome do %dº aluno", i+1);
             gets(ed[i].nome);
```

```
printf("\nTurma de Java:");
for(int i=0; i<3; i++){
      printf("\n Digite a matricula do %dº aluno", i+1);
      scanf("%d",&java[i].mat);
      printf("\n Digite a nota do %dº aluno", i+1);
      scanf("%f", &java[i].nota);
      getchar();
      printf("\n Digite a nome do %dº aluno", i+1);
      gets(java[i].nome);
```



```
for(int i=0; i<4; i++){
      for(int j=0; j<3; j++){
             if(ed[i].mat == java[j].mat){
                    puts(ed[i].nome);
system("pause");
```

