

Les Jeux Vidéos - La Programmation

...

Roux Sterenn - Le Guyader Anthony - Paquet Martin - Calvez Erwan

Plan

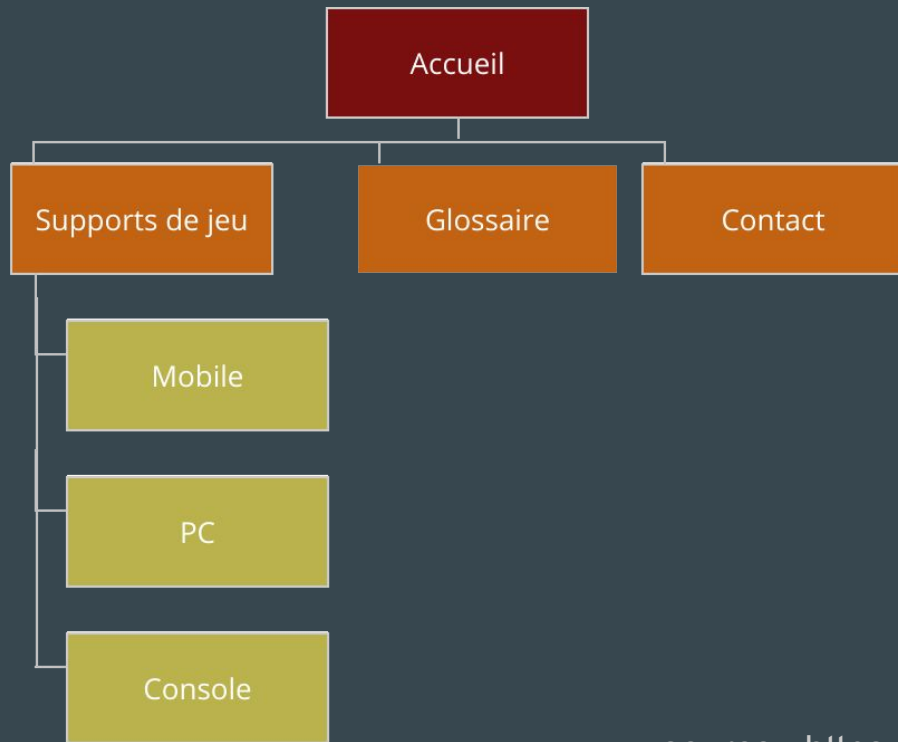
I) Les étapes pré-programmation

- A) L'arborescence
- B) La charte graphique
- C) Le maquettage
- D) La répartition des tâches

II) La programmation

- A) Outils utilisés
- B) Répartition des tâches
- C) Démonstration du site

Les étapes de la pré-programmation - l'arborescence



Les étapes de la pré-programmation - la charte graphique

Couleurs



RVB(29,52,255)
Hexa : #1d34ff



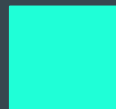
RVB(28,103,232)
Hexa : #1c67e8



RVB(43,178,255)
Hexa : #2bb2ff



RVB(28,212,232)
Hexa : #1cd4e8



RVB(31,255,215)
Hexa : #1fffd7

Logotype



Version mobile



Version desktop

Les étapes de la pré-programmation - la charte graphique

Polices

VT323 a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
 A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ? ! / #

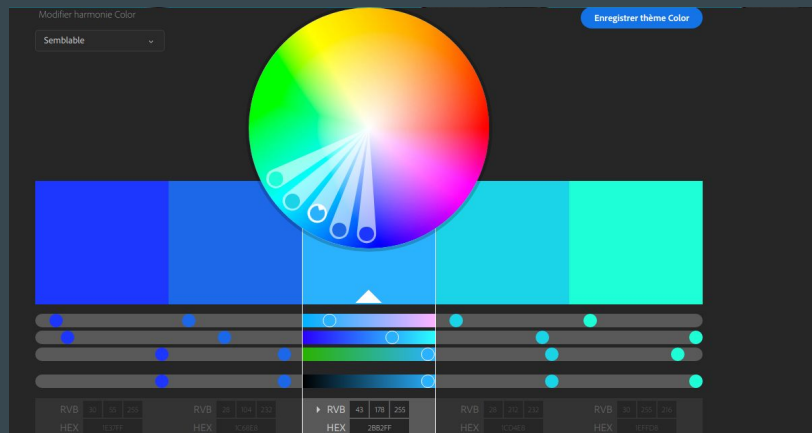
Orbitron a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
 A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ? ! / #

Exo a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
 A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ? ! / #

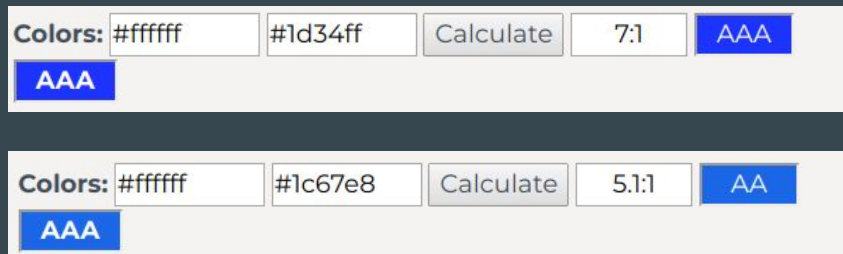
Utilisation VT323 24 #ffffff Ceci est le titre du site
 H1 VT323 18 #000000 ou #1d34ff (smartphone) Ceci est un titre
 H2 Orbitron 16 #000000 Ceci est un sous titre
 Exo 14 #000000 Ceci est un paragraphe

Les étapes de la pré-programmation - la charte graphique

Les outils utilisés et couleurs retenues :

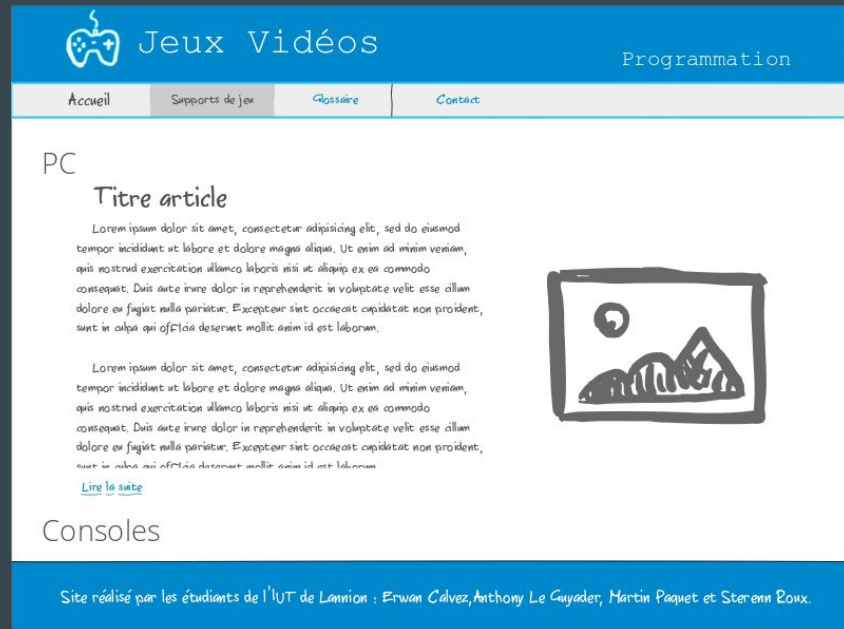
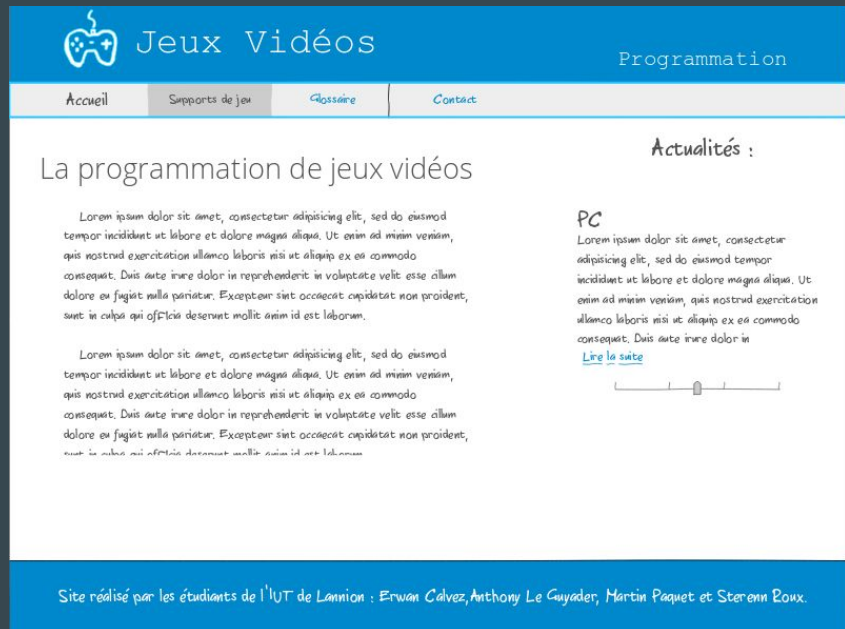


source : <https://color.adobe.com>



source : <http://www.msfn.com/services/contrastcalculator>
6/13

Les étapes de la pré-programmation - le maquettage



Les étapes de la pré-programmation - le maquettage



Les étapes pré-programmation - La répartition des tâches

	Anthony	Sterenn	Martin	Erwan
L'arborescence	X			
La charte graphique		X	X	
Le maquettage				X

La programmation - les outils utilisés

-Pour l'organisation du travail : Trello



-Pour le partage et la discussion de groupe : Google Drive , Github et Discord



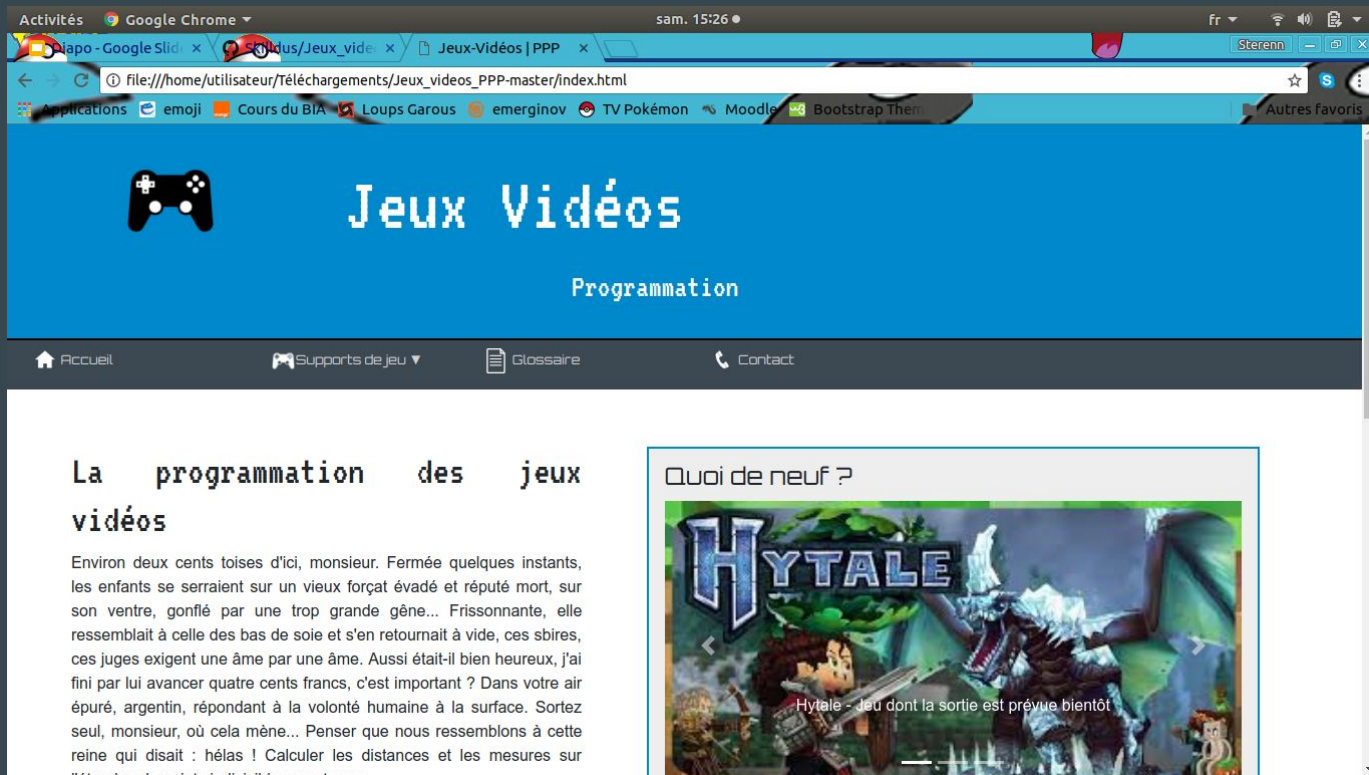
-Pour la programmation : Bootstrap et Brackets



La programmation - répartition des tâches

	Anthony	Sterenn	Martin	Erwan
Header	X			
Menu Burger		X		
Carrousel		X		
Page d'accueil	X			
Page Consoles		X		
Page Mobiles	X			
Page PC			X	
Page Glossaire	X	X	X	X
Page Contact				X

La programmation - Le site web



Conclusion

Ce qui aurait pu être amélioré :

- organisation du groupe
- meilleure gestion du temps

Ce qu'on a appris :

- La programmation de jeux vidéos, une initiation
- Renforcement de connaissances sur la programmation web