

## GRABO Klausur WS04/05

### Aufgabe1: Fehlersuche (6 Fehler)

```
interface F{
    void f(int i);
};

char d; // muss innerhalb der Klasse A definiert werden
public class A implements F{
    char c;
    double g(){
        const int i = 0; // final benutzen
        String s = "GRABO";
        c = s[0]; // String ist kein Array stattdessen Methode charAt() nutzen
        return 3.5;
    }
    public void f(){ // int-Übergabeparameter muss vorhanden sein,
        float y;
        c = new char ('c'); // entweder schreibt man c='c' oder c = new Character('c');
        y = s(); // s ist nicht definiert, wenn stattdessen g aufgerufen wird, muss gecastet werden
    }
};
```