# 1 Clustering

Clustering é suddividere un dataset di un certo numero di elementi in sottoparti chiamate cluster sulla base della loro affinitá.

Il problema é che diversi algoritmi di clustering non sono in grado di fornire una metrica oggettiva per determinare quanto il clustering che hanno indotto sia effettivamente rappresentativo della struttura del dataset, o se sia semplicemente un raggruppamento arbitrario. Inoltre, diversi algoritmi come K-Means richiedono il numero di cluster come iperparametro, rendendo il discorso ancora piú complesso, perché in genere nel clustering non supervisionato non vi é a disposizione alcuna "ground truth".

La metrica Silhouette si propone di rispondere alle seguenti domande:

- Il clustering è di buona qualitá? In altre parole, gli elementi di uno stesso cluster sono fra di loro "vicini" ed al contempo "lontani" dagli elementi di tutti gli altri cluster?
- Quali sono gli elementi ben classificati, ovvero quelli che probabilmente si trovano nel cluster "giusto"?
- Quali sono gli elementi che é difficile stabilire con certezza in quali cluster vadano collocati, ovvero quelli che stanno "nel mezzo" fra più cluster?
- Il numero di cluster scelto é effettivamente rappresentativo del dataset o è 'artificioso'?

## 2 Silhouette

### 2.1 Setup

Si supponga di avere a disposizione un dataset di dimensione NtimesM, dove N indica il numero degli elementi e M é il numero di attributi. Per comoditá, si assuma che gli attributi siano tutti dati numerici (altezze, lunghezze, capacitá, ecc...). Per ogni elemento, tutti i valori di ciascun attributo sono noti.

A partire da tale dataset é possibile costruire quella che viene chiamata **matrice delle distanze**. Tale matrice ha dimensione  $N \times N$  e, in ciascuna cella (i,j), é presente un valore indicato con d(i,j) che rappresenta il grado di "dissomiglianza" fra l'elemento i e l'elemento j del dataset.

Tale grado di dissomiglianza é calcolato mediante una funzione di distanza, usando come input i valori degli attributi di i e di j. Un esempio di funzione di distanza é la distanza Euclidea, definita come segue:

$$d(i,j) = \sqrt{\sum_{m=1}^{M} (f_{i,m} - f_{j,m})^2} = \sqrt{(f_{i,1} - f_{j,1})^2 + \dots + (f_{i,M} - f_{j,M})^2}$$
 (1)

Dove  $f_{i,m}$  e  $f_{j,m}$  indicano il valore del m-esimo attributo per, rispettivamente, l'i-esimo ed il j-esimo elemento del dataset.

Altri esempi di distanza sono la **distanza di Manhattan** e la **distanza di Minkowski** (dal punto di vista di Silhouette, quale funzione di distanza venga usata é irrilevante).

"1"	"2"	"3"	"4"	"5"	"6"
0	0.54	0.51	0.65	0.14	0.62
0.54	0	0.3	0.33	0.61	1.09
0.51	0.3	0	0.24	0.51	1.09
0.65	0.33	0.24	0	0.65	1.17
0.14	0.61	0.51	0.65	0	0.62
0.62	1.09	1.09	1.17	0.62	0

Table 1: Matrice delle distanze per il dataset iris. Per questioni di spazio sono presenti solamente i primi 6 elementi.

Una volta nota la matrice delle distanze, si supponga di applicare un algoritmo di clustering (K-Means, ad esempio) per suddividere il dataset in un certo numero di cluster, sia questo K. Per ciascun cluster, é interamente noto sia il numero di suoi elementi, sia a quale cluster ciascun elemento del dataset é stato assegnato.

# 2.2 Costruzione di a(i) e b(i)

Per poter calcolare il coefficiente di Silhouette, é prima necessario introdurre due quantitá per ciascun elemento i del dataset, indicate rispettivamente con a(i) e b(i).

Preso un elemento i del dataset, sia A il cluster in cui l'algoritmo lo ha riposto. Ammesso che A contenga altri elementi all'infuori di i, é possibile definire a(i) come distanza media fra i e tutti gli elementi di A escluso i stesso:

$$a(i) = \frac{1}{|A| - 1} \sum_{j \in \{A - \{i\}\}} d(i, j)$$
 (2)

Tale valore misura quanto un cluster é coeso, nel senso che se tale valore é piccolo per tutti gli elementi del cluster, questi si trovano fra loro vicini. Per tale motivo, a(i) viene anche chiamata **distanza intra-cluster**.

Dopodiché, in maniera simile, per un cluster C diverso da A è possibile definire D(i,C) come la distanza media fra i (che appartiene ad A) e gli elementi di C:

$$D(i,C) = \frac{1}{|C|} \sum_{j \in C} d(i,j)$$

Tale valore misura quanto un cluster é separato, nel senso che se tale valore é grande per tutti gli elementi del cluster a cui i appartiene, il cluster nel suo

complesso si trova molto distante da tutti gli altri. Per tale motivo D(i,C) viene anche chiamata distanza inter-cluster.

Assumendo che il numero di cluster sia piú di uno, per uno stesso elemento i é possibile calcolare la distanza inter-cluster per ogni possibile cluster C distinto da A. Fra questi K-1 cluster, é di particolare interesse il cluster che ha il piú piccolo valore di distanza inter-cluster per i, chiamato **neighboring cluster**. Questo perché tale cluster é quello che, se il cluster A non esistesse, sarebbe la miglior scelta per catalogare i, dato che é quello i cui elementi sono i piú vicini ad i.

Se il neighboring cluster per i é il cluster C', la distanza inter-cluster D(i, C') viene indicata con b(i):

$$b(i) = \min_{C \neq A} D(i, C) \tag{3}$$

# 2.3 Calcolo di s(i)

Una volta calcolato a(i) e b(i) per l'elemento i del dataset, é possibile assegnarvi un valore di Silhouette s(i), cosí calcolato:

$$s(i) = \frac{b(i) - a(i)}{\max\{a(i), b(i)\}}$$
(4)

Se l'elemento i si trova in un cluster che contiene solamente sé stesso, per convenzione il valore s(i) viene posto a 0 (é una scelta arbitraria, ma é anche quella piú neutra).

É facile verificare che, per qualsiasi elemento i:

$$-1 < s(i) < 1$$

Si assuma infatti che  $b(i) \ge a(i)$ . L'espressione diventa:

$$s(i) = \frac{b(i) - a(i)}{b(i)} = \frac{b(i)}{b(i)} - \frac{a(i)}{b(i)} = -\frac{a(i)}{b(i)}$$

Avendo assunto che b(i) sia maggiore di a(i), tale frazione é una frazione propria, e pertanto il suo valore é racchiuso nell'intervallo [-1,0].

Si assuma invece a(i) > b(i). L'espressione diventa:

$$s(i) = \frac{b(i) - a(i)}{a(i)} = \frac{b(i)}{a(i)} - \frac{a(i)}{a(i)} = \frac{b(i)}{a(i)}$$

Avendo assunto che a(i) sia maggiore di b(i), tale frazione é una frazione propria, e pertanto il suo valore é racchiuso nell'intervallo [0,1].

Per farsi una migliore idea del significato di s(i), puó essere utile considerare alcune situazioni estreme.

Quando s(i) è approssimativamente 1 si ha che b(i) é molto piú grande di a(i), e quindi la distanza fra i ed i membri del cluster a cui appartiene è molto piú piccola della distanza fra i ed i membri degli altri cluster. Questo significa

0 1 2	0 1 2	0 1 2
	1 2 3	1 2 3
$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 0.85 \end{bmatrix}$	3 1 0.85	1 2 0.63
$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 0.83 \\ 3 & 1 & 0.82 \end{bmatrix}$	1 2 0.85	2 1 0.5
3 1 0.83	1 2 0.38	1 2 0.23
3 1 0.81	2 1 0.85	2 1 0.61
3 1 0.85	1 2 0.59	2 1 0.36
3 1 0.75	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0.56 \\ 2 & 1 & 0.54 \end{bmatrix}$
3 1 0.82	1 2 0.39	$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0.54 \\ 1 & 2 & 0.47 \end{bmatrix}$
3 1 0.85	1 3 0.27	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
3 1 0.75	1 2 0.34	$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0.33 \\ 2 & 1 & 0.44 \end{bmatrix}$
3 1 0.83	1 2 0.58	2 1 0.56

Table 2: Valori di s(i), cluster e neighboring cluster per i primi 10 elementi dei tre cluster. Si noti come i valori di s(i) del primo cluster siano piú alti ed il neighboring cluster sia sempre lo stesso, mentre gli altri due cluster hanno valori piú variegati.

che la scelta di aver posto i in quel cluster é una buona scelta, perché persino la "seconda scelta" è di netto inferiore alla prima.

Quando s(i) é approssimativamente 0 si ha che b(i) e a(i) hanno lo stesso ordine di grandezza, e quindi la distanza fra i ed i membri del cluster a cui appartiene è comparabile a quella fra i ed i membri del suo neighboring cluster. Questo significa che la scelta di aver posto i in quel cluster è inconclusiva, nel senso che se fosse stato invece scelto il neighboring cluster si avrebbe avuto sostanzialmente lo stesso risultato.

Quando s(i) è approssimativamente -1 significa che a(i) é molto piú grande di b(i), e quindi la distanza fra i ed i membri del cluster a cui appartiene é molto piú grande della distanza fra i ed i membri degli altri cluster. Questo significa che la scelta di aver posto i in quel cluster é discutibile, perché vi sono cluster con cui i ha piú in comune rispetto a quello in cui si trova.

#### 2.4 Silhouette Plot

I valori s(i) non sono, di per loro, particolarmente informativi. É peró possibile costruire un Silhouette plot di ciascun cluster come un bar chart dove ciascuna colonna i-esima ha altezza proporzionale a s(i), ordinato dalla colonna piú alta a quella piú bassa. Tale grafico puó essere arricchito riportando informazioni ulteriori per ciascun elemento come, ad esempio: in quale cluster si trova, qual'é il suo neighboring cluster, il suo valore di s(i).

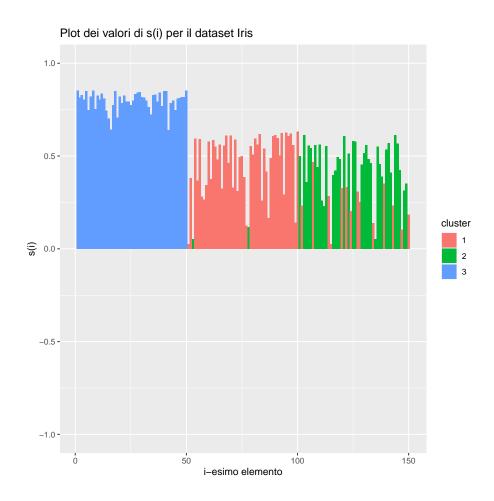


Figure 1: Silhouette plot per il dataset iris.

## 2.5 Come interpretare Silhouette

Il vantaggio di Silhouette é che non dipende da quale algoritmo é stato usato per effettuare il clustering. Per tale motivo, puó essere usato per valutare "a posteriori" il risultato dell'algoritmo, provando a modificare il valore degli iperparametri per valutare quale combinazione di iperparametri restituisce il risultato piú coerente. Questo riesce particolarmente bene negli algoritmi in cui il numero di cluster figura fra gli iperparametri, come K-Means.

Per esempio, si supponga che un dataset abbia effettivamente delle aree molto dense separate da aree ampie vuote. Operando un clustering in cui il numero di cluster é piú basso del numero "naturale" di cluster, delle aree molto distanti tra loro vengono inglobate in un cluster unico nonostante vi siano considerevoli distanze nel mezzo. Silhouette può evidenziare questa situazione perché il valore di a(i) tende ad essere molto alto, essendo i membri del dataset molto distanti dai loro centroidi.

Si supponga invece di operare un clustering in cui il numero di cluster é più alto del numero "naturale" di cluster. In tale situazione, anche aree dense vengono spezzate in cluster diversi. Silhouette può evidenziare questa situazione perché il valore di b(i) tende ad essere molto basso, dato che elementi molto vicini vengono separati forzosamente.

In generale, l'operato di un algoritmo di clustering puó considerarsi ottimale se il valore si s(i) tende ad essere molto alto per tutti gli elementi del dataset. A tale scopo, é possibile calcolare la Silhouette media per un certo cluster C come la media tutti gli s(i) per ciascun elemento i che appartiene a C. Se tale valore medio é alto, il cluster nel suo complesso é ben formato.

Se si ha invece interesse a sapere qual'é il numero ottimale di cluster, é possibile considerare la Silhouette media complessiva come la media di tutti gli s(i) per ogni elemento dell'intero dataset. L'idea é quella di testare diverse combinazioni di iperparametri dell'algoritmo di clustering e scegliere la combinazione che restituisce la Silhouette media complessiva più grande: tale combinazione sará quella che restituisce il clustering che meglio interpreta il dataset.

Si noti come un valore della Silhouette media complessiva pari a 0 non significa necessariamente che il clustering non sia andato a buon fine. Puó infatti anche indicare che effettivamente il dataset non ha alcuna struttura di clustering naturale, e che quindi l'algoritmo di clustering ha comunque fornito un risultato corretto, dato che effettivamente qualsiasi risultato vale l'altro.

### 2.6 Sviluppi futuri

A partire dall'idea di base di Silhouette, è possibile costruirne infinite varianti. Gli autori citano:

• Per determinare il miglior numero di cluster non è strettamente necessario utilizzare la Silhouette media complessiva. Sarebbe infatti possibile anche combinare gli s(i) in modo diverso;

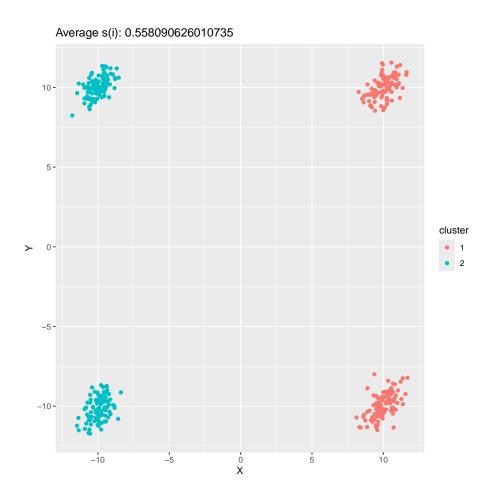


Figure 2: Clustering con K-Means usando K=2 per un dataset autogenerato in cui la struttura di cluster é ben visibile.

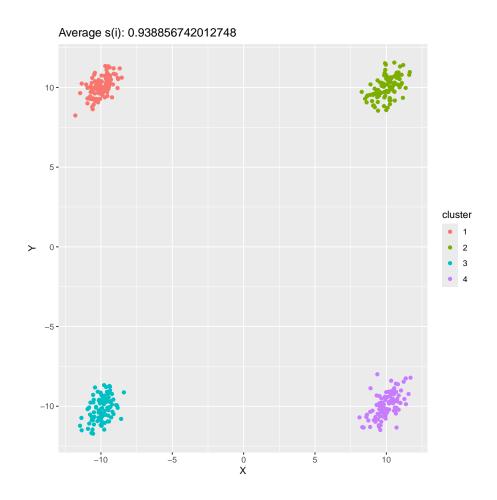


Figure 3: Clustering con K-Means usando K=4 per un dataset autogenerato in cui la struttura di cluster é ben visibile.

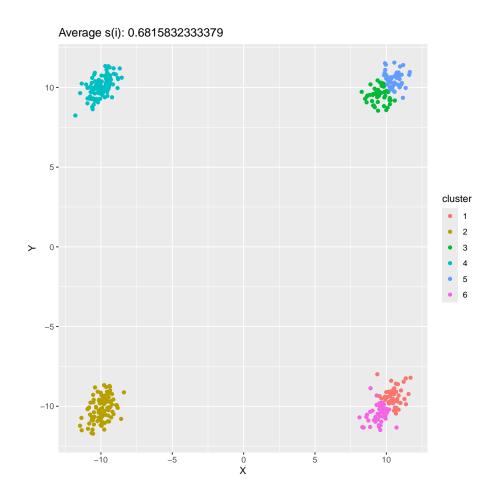


Figure 4: Clustering con K-Means usando K=6 per un dataset autogenerato in cui la struttura di cluster é ben visibile.

- La Silhouette media complessiva può essere essa stessa usata come funzione obiettivo da massimizzare direttamente all'interno di un algoritmo di clustering, anziché effettuare una valutazione a posteriori;
- Se l'algoritmo di clustering si basa sulla costruzione di centroidi o sulla elezione di rappresentanti, si potrebbe usare la distanza da tali centroidi o rappresentanti come grado di dissomiglianza anziché calcolare a(i) o D(i,C) per ogni i-esimo elemento, semplificando il procedimento. Naturalmente, questo approccio renderebbe Silhouette dipendente dal tipo di algoritmo usato.

Tutte e tre le varianti sono toccate da articoli citati.