

Potrzebne pakiety do instalacji:

pygame version 2.0.1

pip 21.1.1

setuptools 54.1.2

Na samym początku podkreślam że program nie został w pełni skończony posiada parę błędów lub niedociągnięć lecz posiada wiele funkcjonalności zaczniemy od:

-- Movement: Przy naciśnięciu przycisku 'D' na klawiaturze postać poruszy się w prawo oraz przy naciśnięciu klawisza 'A' postać poruszy się w lewo.

-- Kopanie: aby wykopać pewien blok trzeba najpierw najechać na niego myszką po czym kliknąć/przytrzymać lewy przycisk myszy, po czym ukaże się nam licznik zdrowia tego bloku nad głową naszej postaci. Oczywiście blok który chcemy wykopać nie może być daleko od bohatera. Aktualnie gra posiada 7 surowców: Trawa, Ziemia, Kamień, Żelazo, Srebro, Złoto oraz Diamenty

-- Sklep: Po wykopaniu paru bloków możemy udać do sklepu aby sprzedać materiały które zebraliśmy, każdy blok ma własną wartość nie wliczając do tego 'Trawy' oraz 'Ziemi', aby wejść do sklepu musimy na początku podejść do niego oraz przycisnąć klawisz 'E'. Zdjęcie obiektu zostanie załączone poniżej

Pełna rozpiska cen:

Kamień - 1 za sztukę

Żelazo - 20 za sztukę

Srebro - 50 za sztukę

Złoto - 150 za sztukę

Diament - 300 za sztukę

Aby sprzedać dany materiał musimy wejść do sklepu po czym ukaże nam się 5 wyżej wymienionych materiałów jako zdjęcia. Musimy nacisnąć jeden z nich aby wybrać który chcemy sprzedać po czym nacisnąć przycisk "Sell"

Po osiągnięciu pewnej sumy pieniędzy możemy pokusić się na kupno lepszego kilofa który spowoduje szybsze kopanie bloków przy naciśnięciu przycisku "Buy"

Wszystkie kilofy:

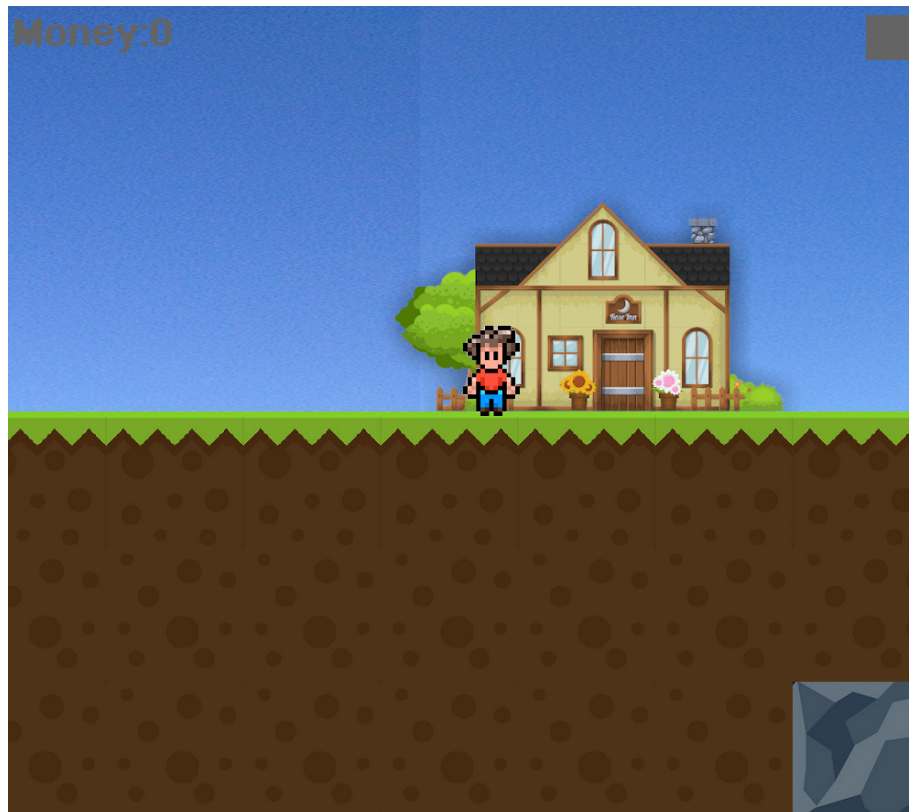
Wooden_Pickaxe: Obrażenia 1, (Pierwszy kilof który mamy)

Stone_Pickaxe: Obrażenia 2, cena 100

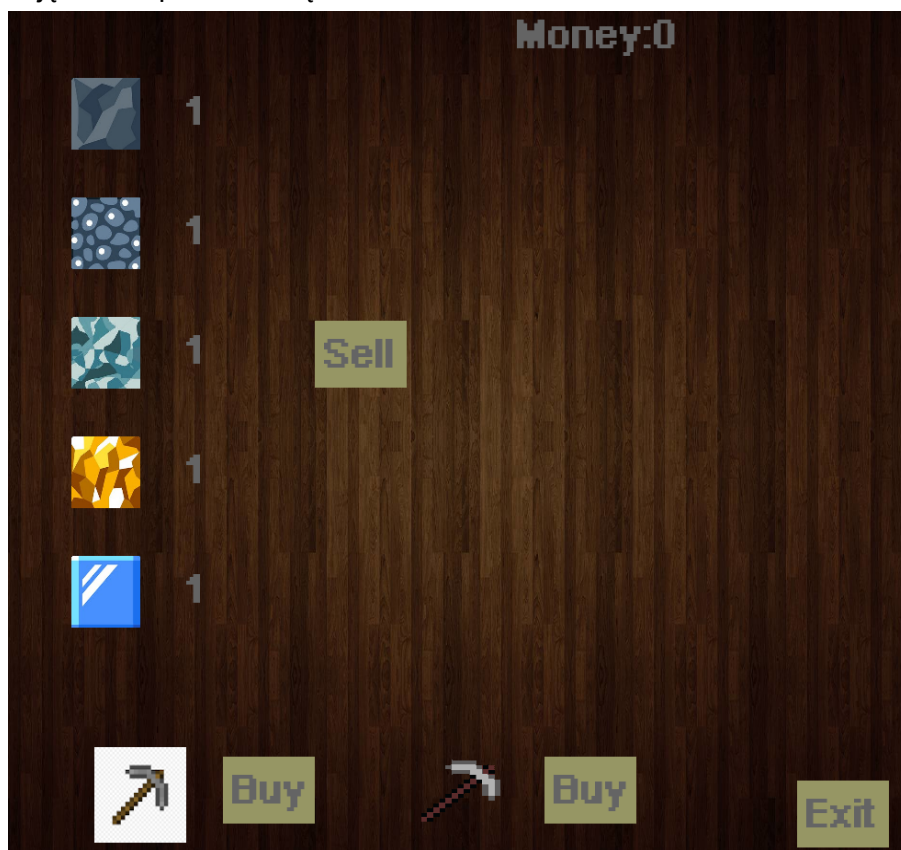
Iron_Pickaxe: Obrażenia 3, cena 500

Aby wyjść ze sklepu musimy nacisnąć przycisk "Exit"

Zdjęcie sklepu z zewnątrz



Zdjęcie sklepu z wewnątrz:



Ekwipunek: Kolejną rzeczą do opisania jest ekwipunek możemy w niego wejść naciskając lewy przycisk myszy na szary kwadrat który znajduje się w prawym górnym rogu, aktualnie nie jest on w pełni skończony więc pokaże nam tylko ilość zebranych materiałów

Podsumowanie:

Z racji iż nie została jeszcze zaimplementowana drabina po wkopaniu się w jaskinie nie możemy wyjść na zewnątrz więc ustawiłem aby w ekwipunku był przynajmniej 1 zebrany surowiec z każdej kategorii aby można było przetestować czy sklep działa. Po wyjściu z gry powstanie plik "Records.txt" w którym pokazana jest ilość ubieranych pieniędzy wraz z czasem oraz dokładną datą