

Выполнил(а) Казаев Максим Павлович, № группы P3111, оценка _____

С какими багами приходится сталкиваться Game QA?

Ник автора статьи на Habr: MaxRokatansky

Дата публикации:
7 ноября 2022 г.

Размер статьи
(от 400 слов)
2059

Прямая полная ссылка на источник : <https://habr.com/ru/company/otus/blog/697884/>

Теги: game qa, game qa engineer, тестирование игр

Перечень фактов, упомянутых в статье:

- 1) Возникновение багов интерфейса из-за неправильной интерпретации графики.
- 2) Технические баги - игра ведет себя не как в документации.
- 3) Баги локализации - языки разных стран ломают игру.
- 4) Баги производительности - просадка FPS из-за большой нагрузки на процессор.
- 5) Баги совместимости - разная реализация на разных ОС.
- 6) Баги баланса и логики - игрок не может продвинуться вперед из-за недостатка баланса в игре.
- 7) Небольшие лайфхаки для game QA (например как правильно выбрать движок для игры).
- 9) Просмотр производительности приложений на разных устройствах.
- 10) Цикл разработки игр GDLC - 8 пунктов успешного создания игры.
- 11) Комбинаторное тестирование - тестирование каких то отдельных случаев в которых программа может дать сбой.
- 12) Clean room testing - идеальный код без багов, тесты на исправность кода.
- 13) Тестирование функциональности - тестировка игры «пользовательскими глазами».
- 14) Тестирование производительности - оценка производительности игры.
- 15) Тестирование совместимости - тесты на то как работает игра на разных ОС.
- 16) Soak-тестирование - тесты на утечку памяти или на циклические ошибки.
- 17) Древовидное тестирование - общие тесты для тестов, и их упорядочивание.
- 18) Play test - тест сюжета и увлекательности геймплея.
- 19) Тестирование восстановления - проверка работы приложения в крит. ситуациях и оценка ее поведения во время сбоев.
- 20) Регрессионное тестирование - повторение ранее проведенных тестов.

Позитивные достоинства статьи:

1. Показ всех обязанностей и трудностей профессии game QA.
2. Легкое и понятное объяснение для тех кто не разбирается в game QA.
3. Небольшие лайфхаки и подсказки для новичков.

Негативные достоинства статьи:

1. Отсутствие конкретных примеров возникаемых багов.
2. Отсутствие конкретных примеров тестов.
3. Отсутствие информации об сложности трудоустройства.

