

# technocamps



UNDEB EWROPEAIDD  
EUROPEAN UNION



Llywodraeth Cymru  
Welsh Government

**Cronfa Gymdeithasol Ewrop**  
**European Social Fund**



Prifysgol  
Abertawe  
**Swansea**  
University



PRIFYSGOL  
**BANGOR**  
UNIVERSITY



**Cardiff**  
Metropolitan  
University

Prifysgol  
Metropolitan  
**Caerdydd**

**it.wales**



PRIFYSGOL  
**ABERYSTWYTH**  
UNIVERSITY

PRIFYSGOL  
**Glyndŵr**  
**Wrecsam**

**Wrexham**  
**glyndŵr**  
UNIVERSITY

University of  
South Wales  
Prifysgol  
De Cymru

# Codio ar draws y Cwricwlwm i Gymru



# Codio ar draws y Cwricwlwm

Gellir gweithredu codio ar draws yr holl Feysydd Dysgu a Phrofiad, gan atgyfnerthu dysgu yn yr ystafell ddosbarth a gwella llythrennedd digidol yn y broses.

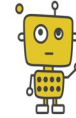
Yn y byd hon, mae llythrennedd digidol yn sgil hanfodol i ddysgwyr ei ddatblygu. Mae'r gofynion technolegol ar gyfer swyddi yn cynyddu'n barhaus, a bydd sylfaen cryf mewn sgiliau digidol yn paratoi dysgwyr ac yn rhoi mantais iddynt.



Celfyddydau Mynegiannol



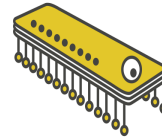
Iechyd a Lles



Y Dyniaethau



Ieithoedd, Llythrennedd a Chyfathrebu



Mathemateg a Rhifedd



Gwyddoniaeth a Thechnoleg

# Syniadau Rhaglennu ar Draws y Cwricwlwm



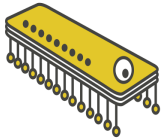
Iechyd a Lles

- Pyramid Bwyd
- Pong



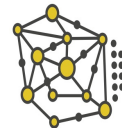
Ieithoedd, Llythrenedd a Chyfathrebu

- Cwis Cyfieithu
- Cwis Rhagenwau



Mathemateg a Rhifedd

- Llunio Siapau
- Amcangyfrif Pi



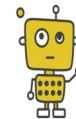
Celfyddydau Mynegiannol

- Celf Algorithm
- Cydweddu Steiliau



Gwyddoniaeth a Thechnoleg

- Cyflyrau Mater
- Cylchred Dŵr



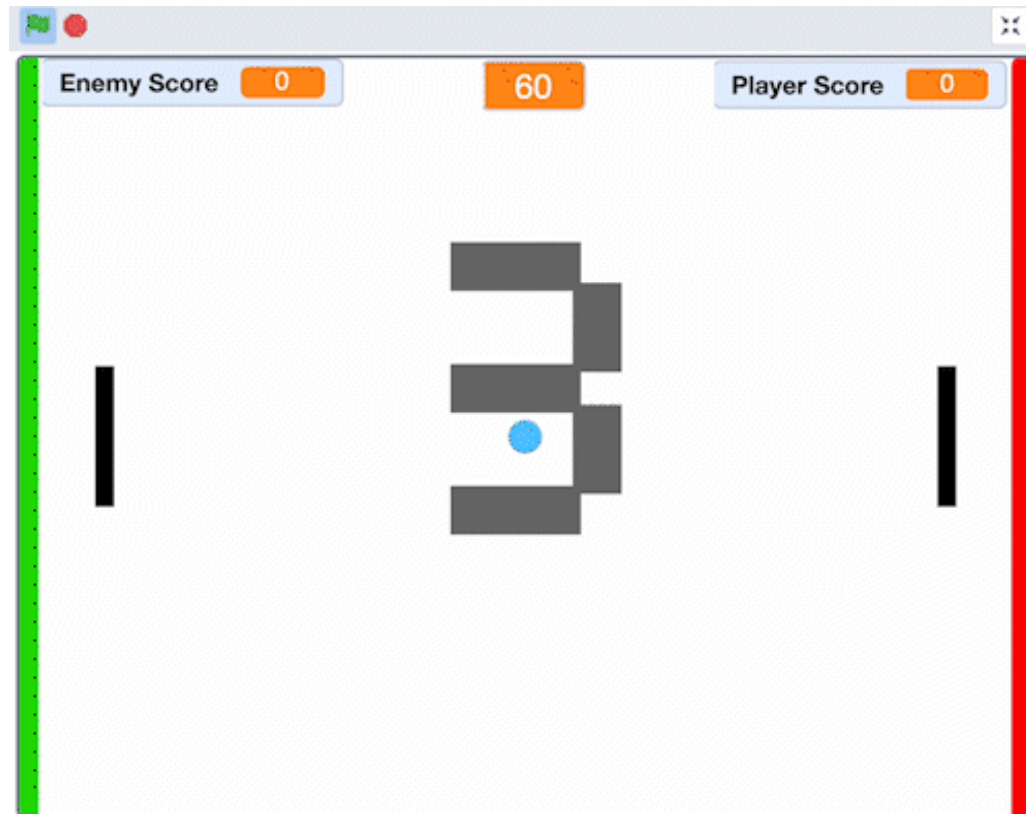
Dyniaethau

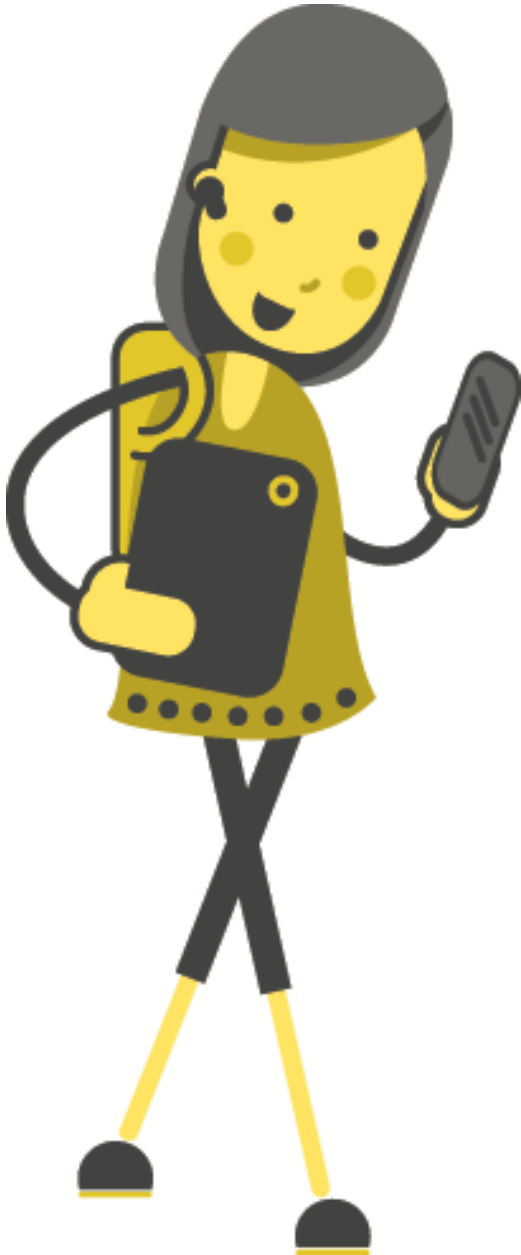
- Llinell Amser Rhyngweithiol
- Efelychiad Ymfudiad



# Pong - Scratch

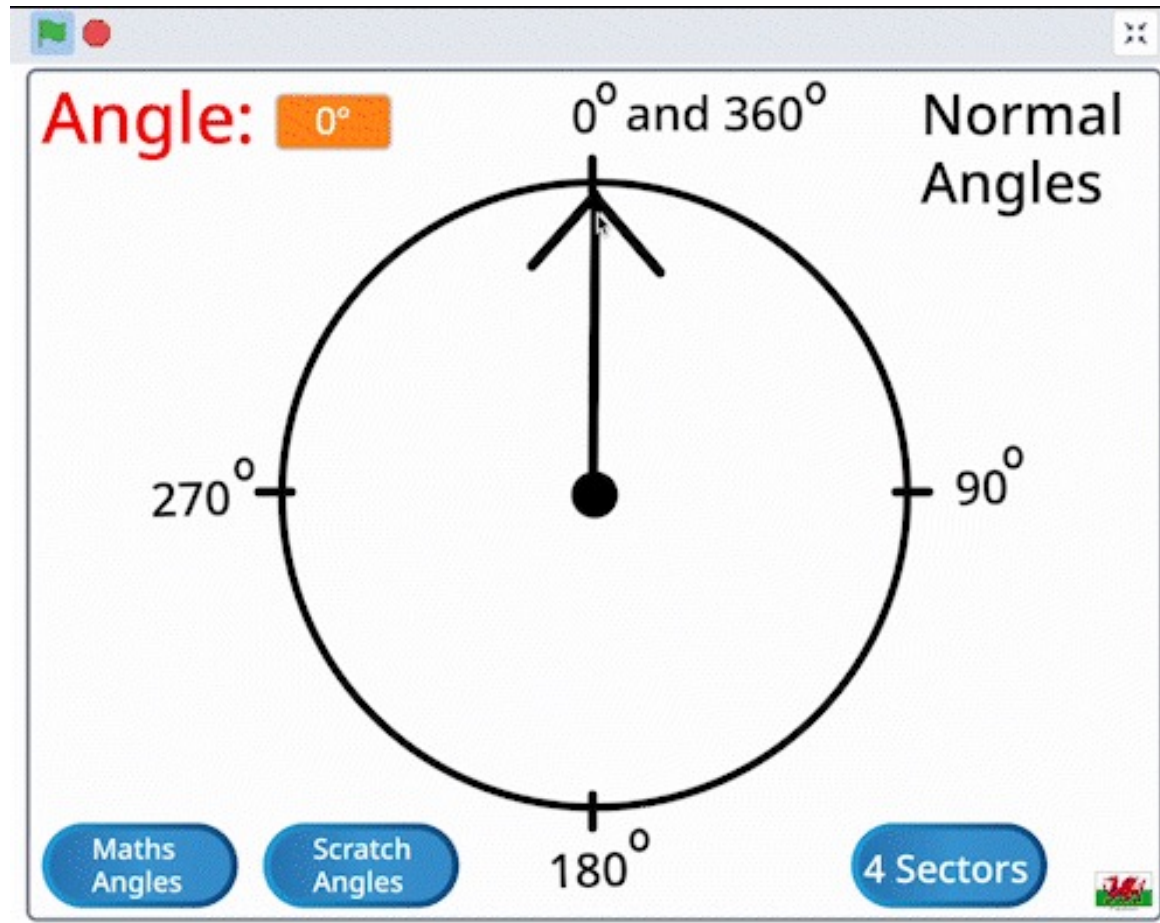
# Pong





# Cwmpawd - Scratch

# Cwmpawd

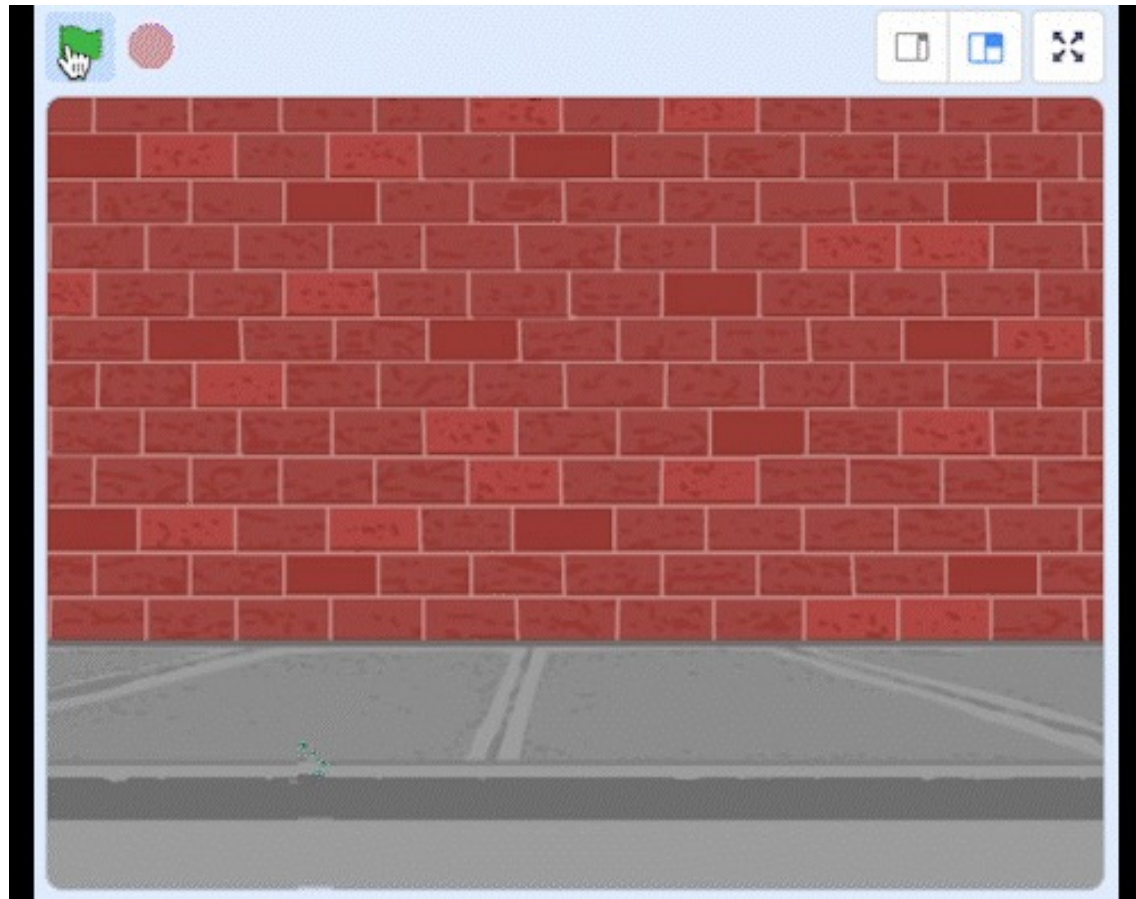


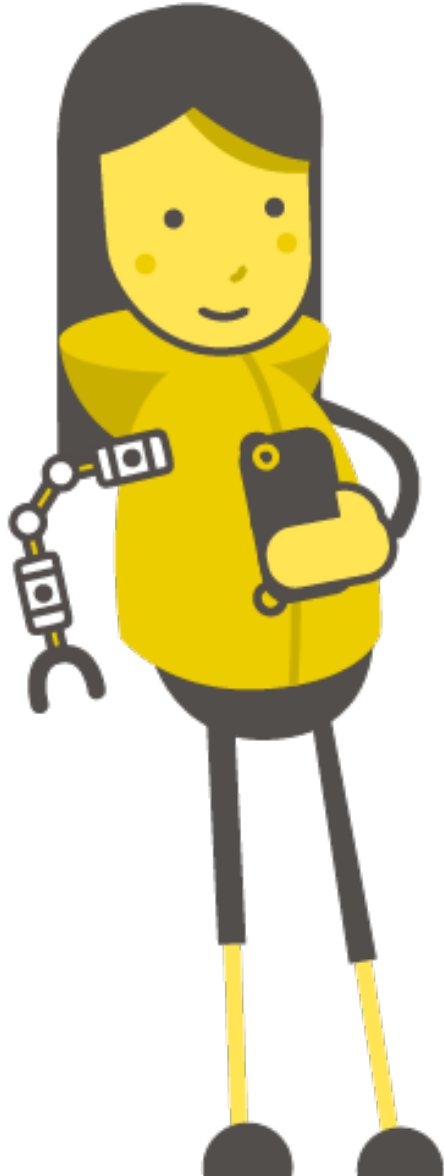




# Gêm Lliwiau - Scratch

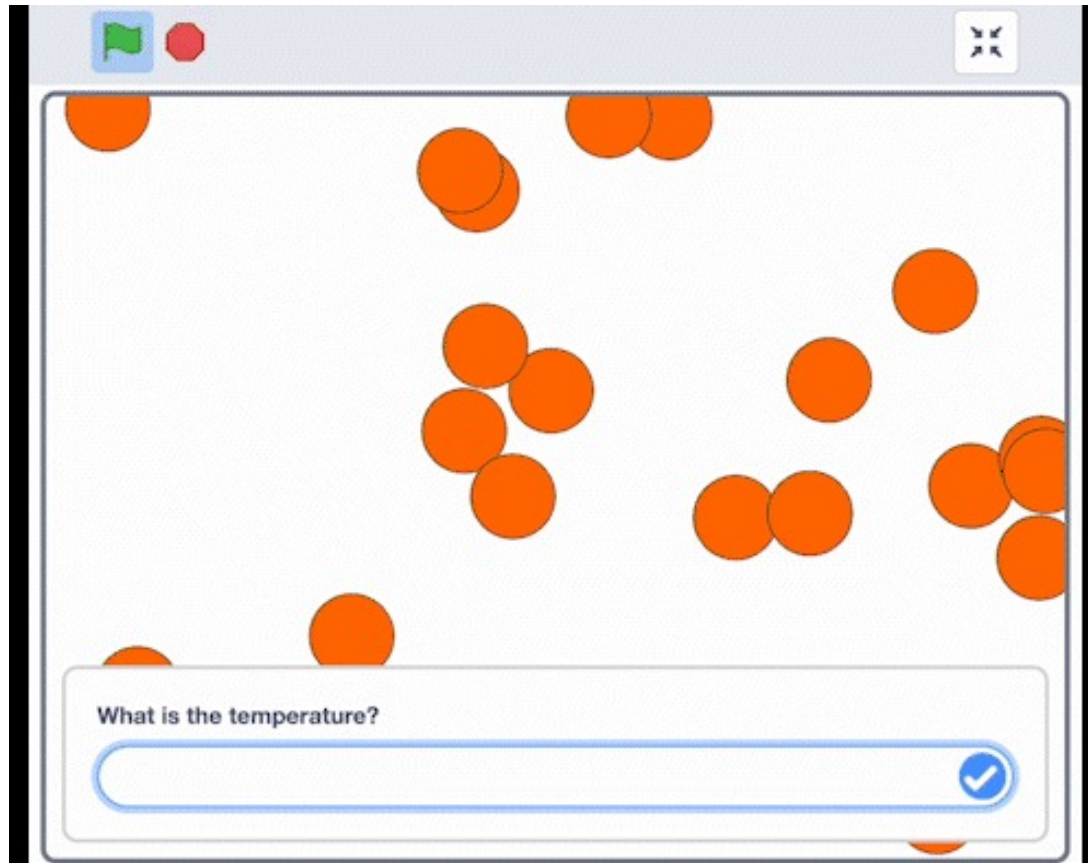
# Gêm Lliwiau





# Cyflyrau Mater - Scratch

# Cyflyrau Mater



# Cylchred Dŵr - Scratch



# Cylchred Dŵr



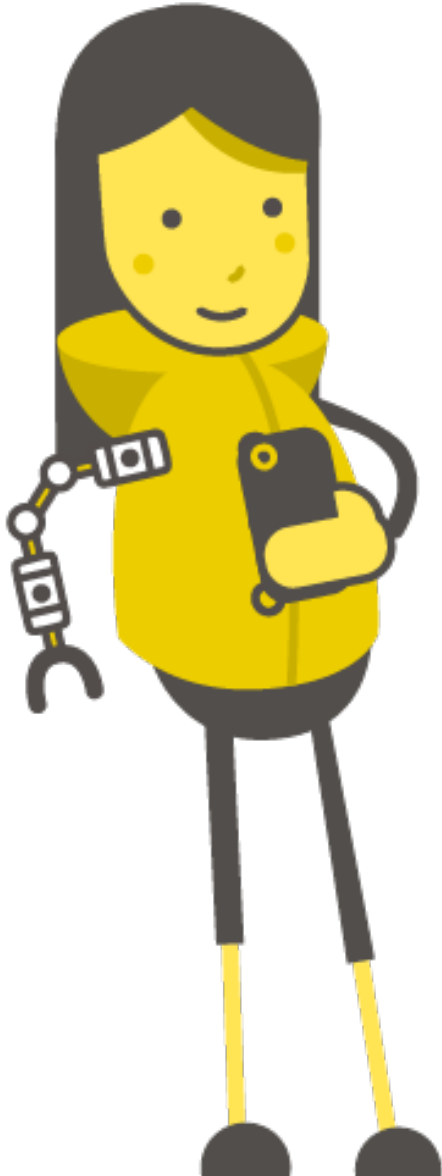


# Ymfudriad - Scratch

# Ymfudiad

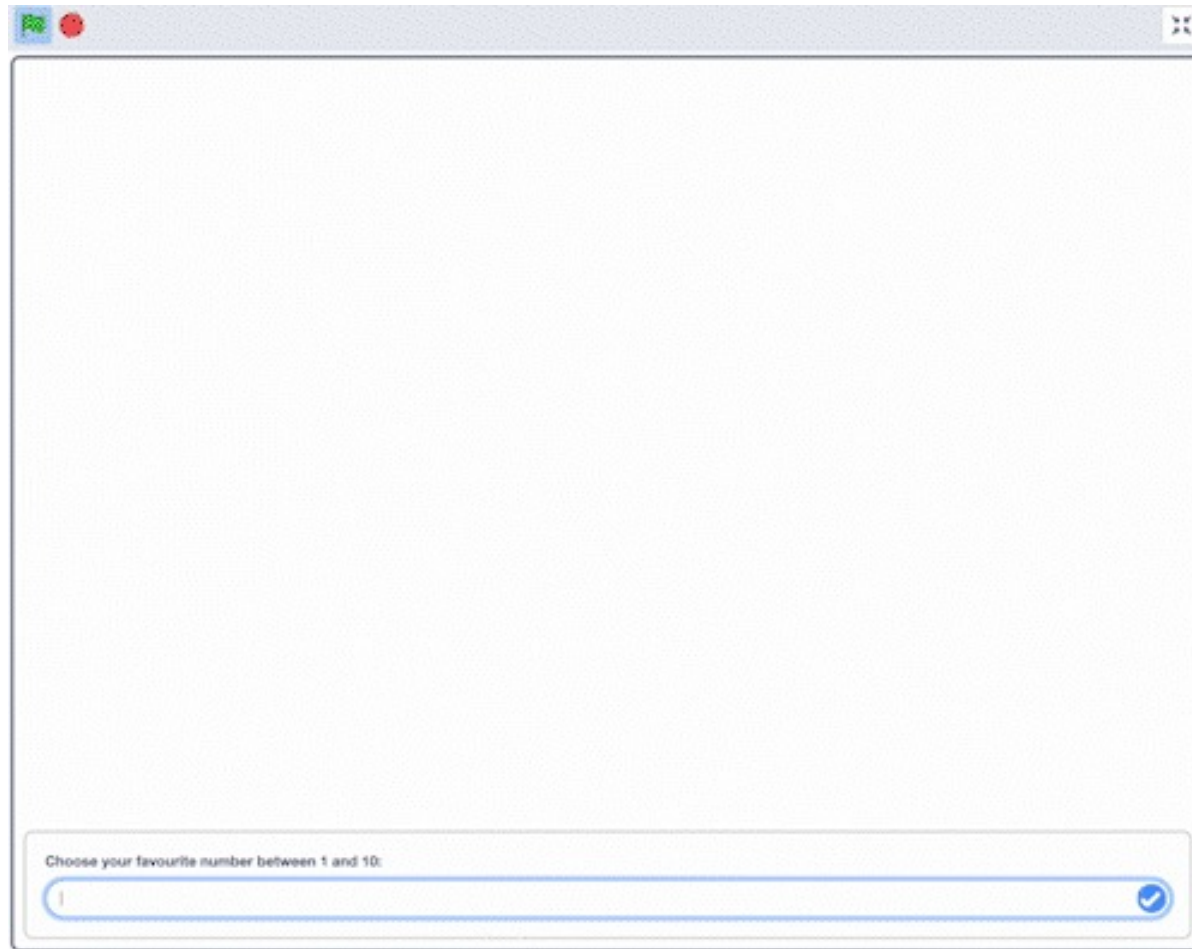






# Celf Algorithm - Scratch

# Celf Algorithm



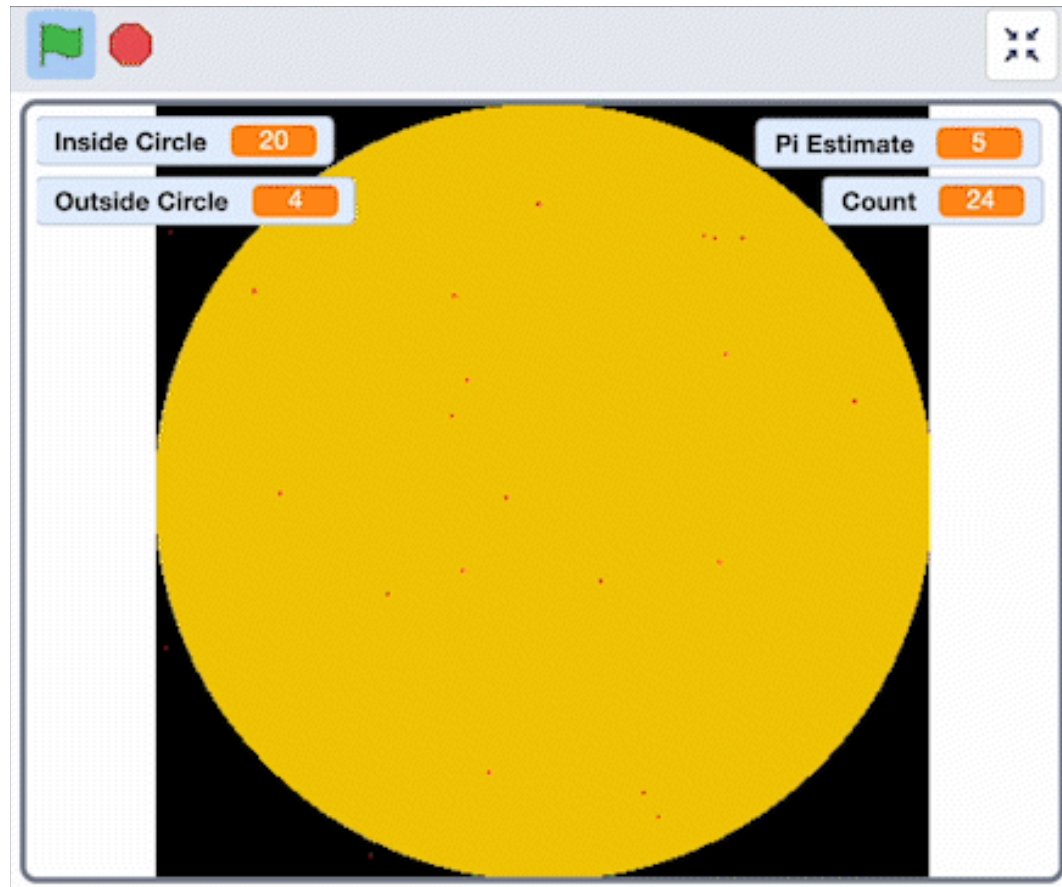
A screenshot of a web browser window. The window has a standard title bar with a green icon, a red close button, and a maximize button. The main content area is empty. At the bottom of the window, there is a form with a text input field and a submit button. The text input field contains the number '1'. The submit button is a blue circle with a white checkmark. Above the input field, the text 'Choose your favourite number between 1 and 10:' is displayed.

Choose your favourite number between 1 and 10:

# Amcangyfrif Pi - Scratch



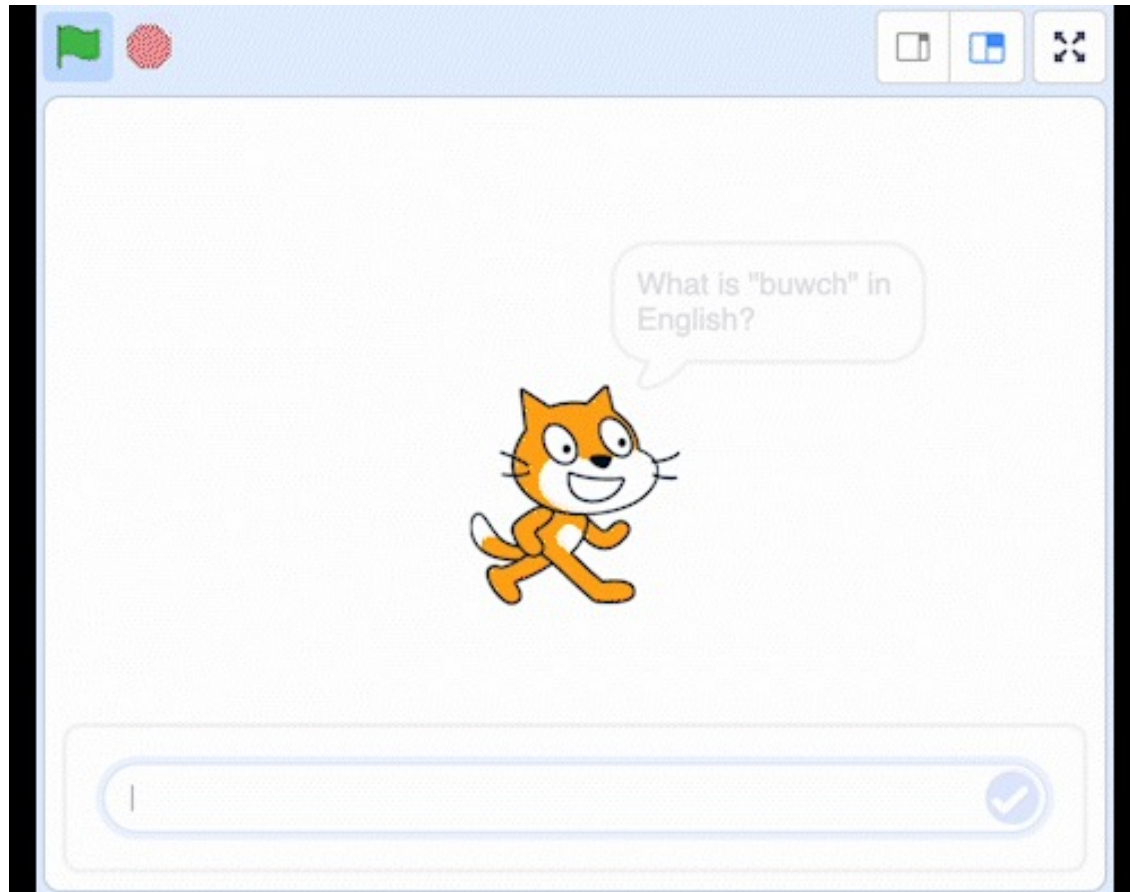
# Amcangyfrif Pi





# Cwis Cyfieithu - Scratch

# Cwis Cyfieithu



# Cwis Cyfieithu - Newidynnau

● Sain

● Digwyddiadau

● Rheoli

● Synhwyro

● Gweithredwyr

● Newidynnau

● Fy Mlociau

## Newidynnau

Creu Newidyn

☐

my variable

gosod my variable ▼ i 0

newid my variable ▼ gan 1

dangos newidyn my variable ▼

cuddio newidyn my variable ▼

Gwneud Rhestr

*Creu Newidyn newydd  
o'r enw "gair"*

Newidyn Newydd
✕

Enw newidyn newydd:

gair

☒ Ar gyfer pob ciplun
 ☐ Ar gyfer y ciplun yma'n unig

Diddymu

Iawn

*Creu rhestr  
o'r enw "geiriau"*

Rhestr Newydd
✕

Enw rhestr newydd:

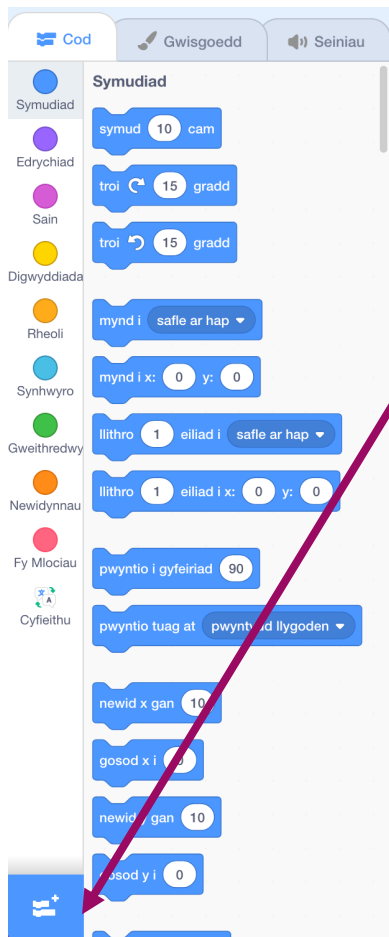
geiriau

☒ Ar gyfer pob ciplun
 ☐ Ar gyfer y ciplun yma'n unig

Diddymu

Iawn

# Cwis Cyfieithu - Estyniadau



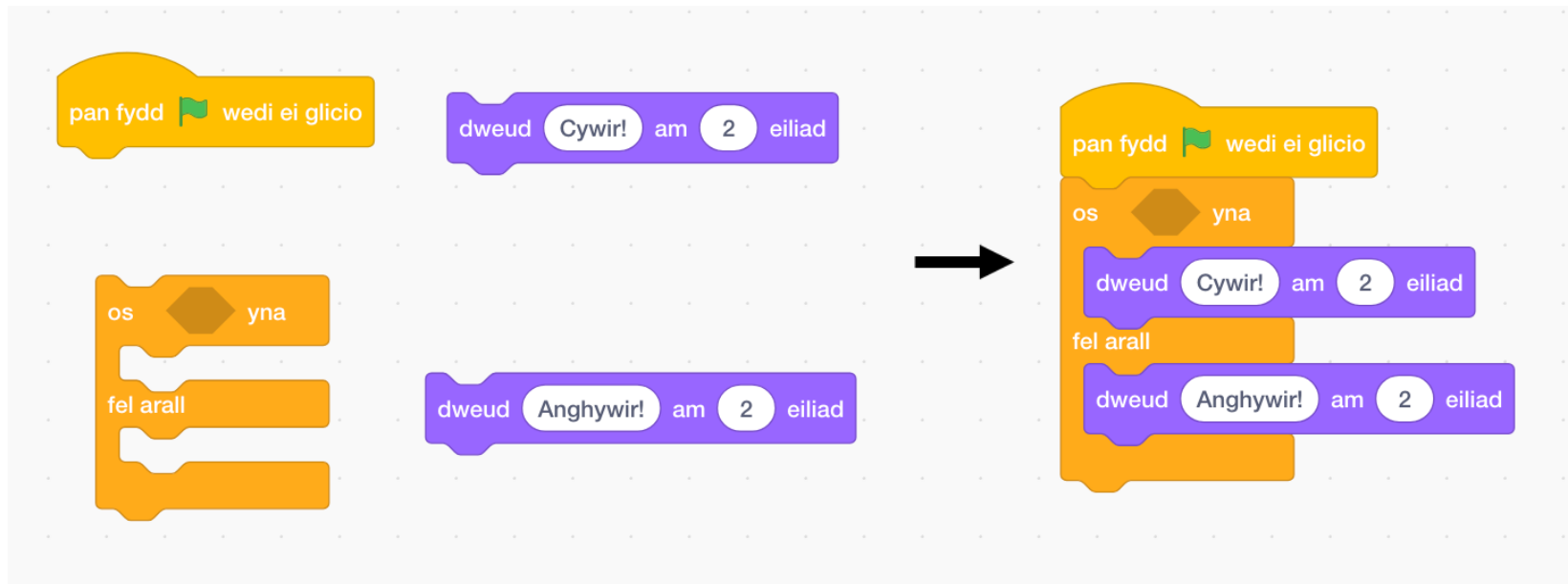
Cliciwch yma i  
ychwanegu  
estyniad i Scratch,

sgroliwch i lawr i  
ddod o hyd i'r  
estyniad Cyfieithu  
a fydd yn caniatáu  
ichi ddefnyddio  
Google Translate o  
fewn eich rhaglen





# Cwis Cyfieithu – Datganiad Os (If Statement)



# Cwis Cyfieithu – Rhestri Geiriau

Cliciwch yma i  
deipio  
newydd  
gair



geiriau

(gwag)

+

hyd 0

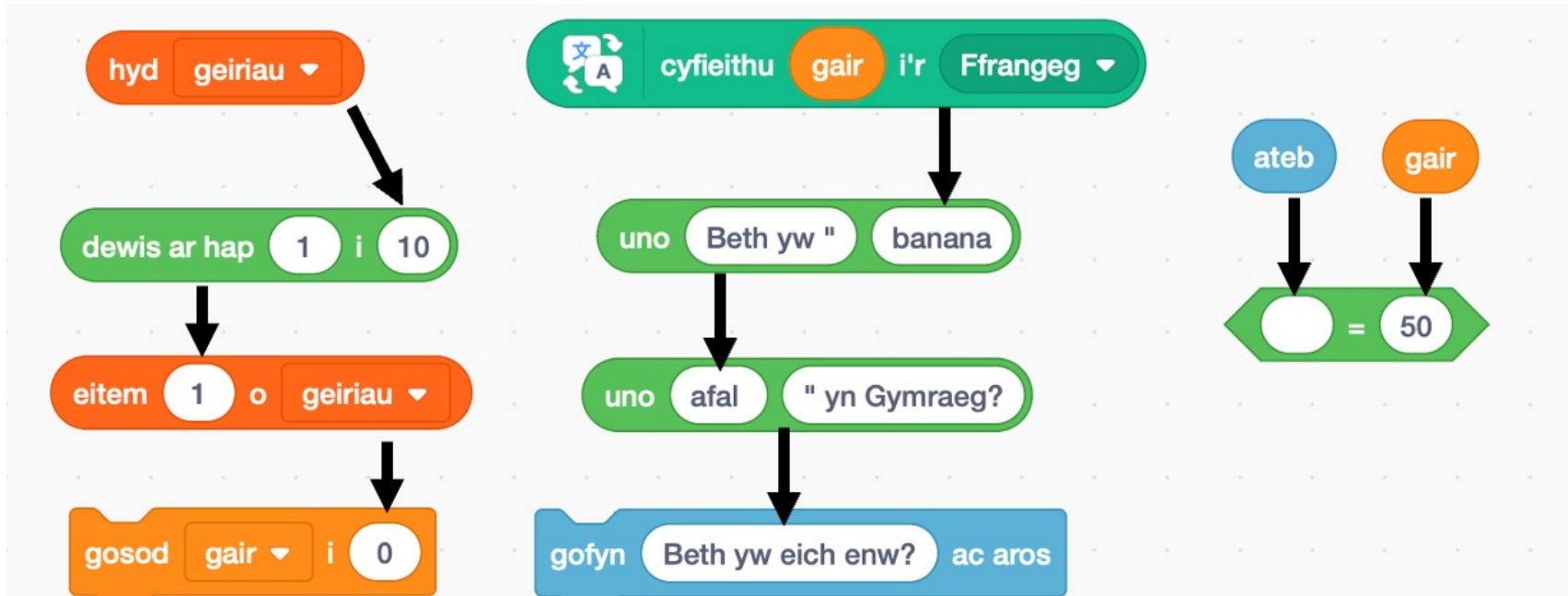
=



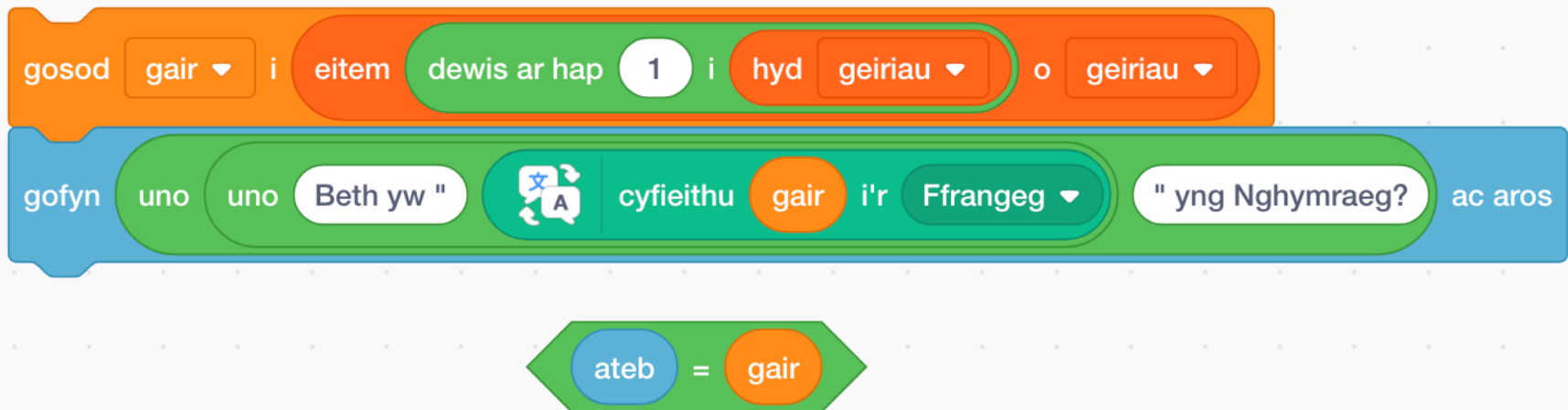
# Gêm Cyfieithu - Cyfieithu



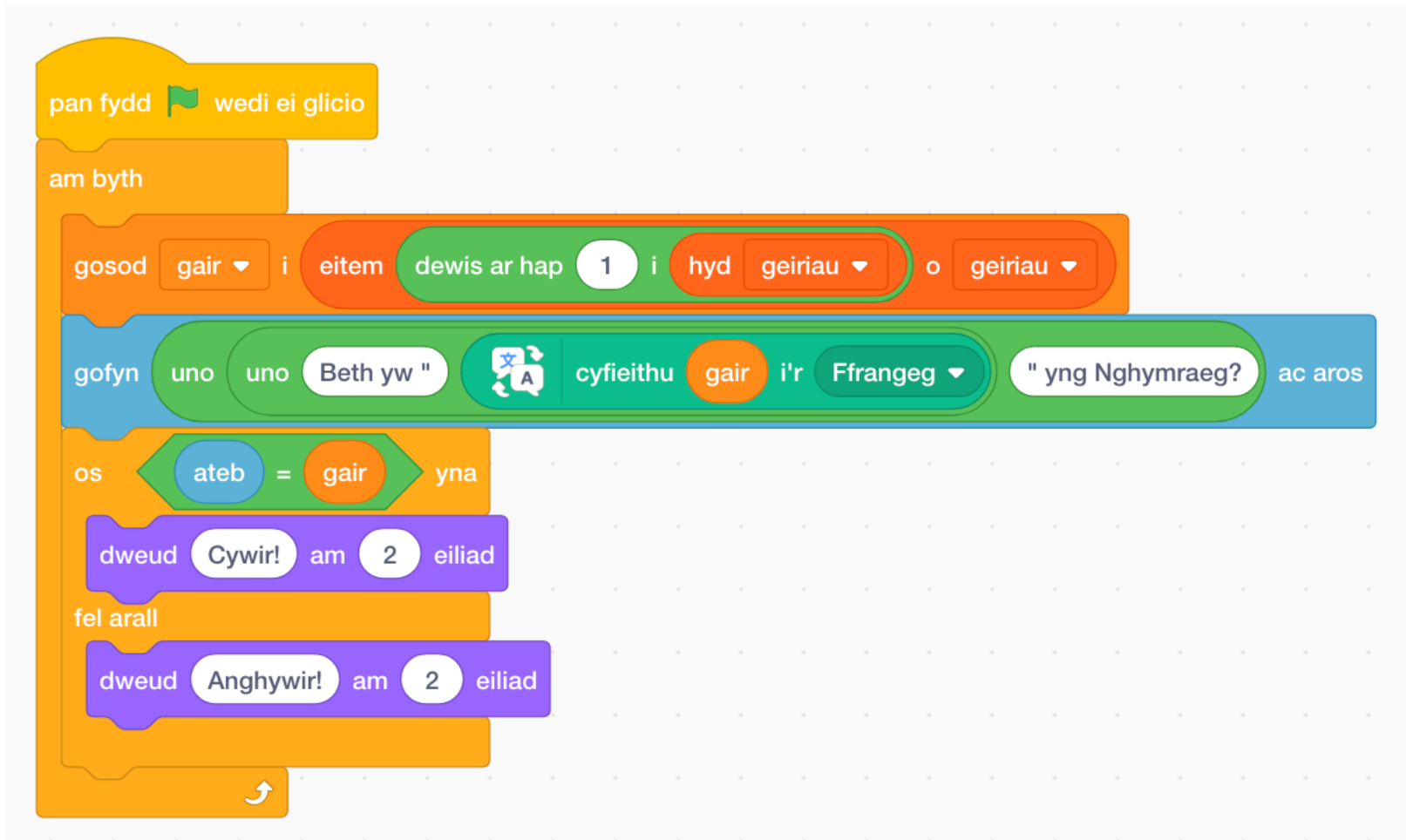
# Gêm Cyfieithu - Cyfieithu



# Gêm Cyfieithu - Cyfieithu



# Gêm Cyfieithu



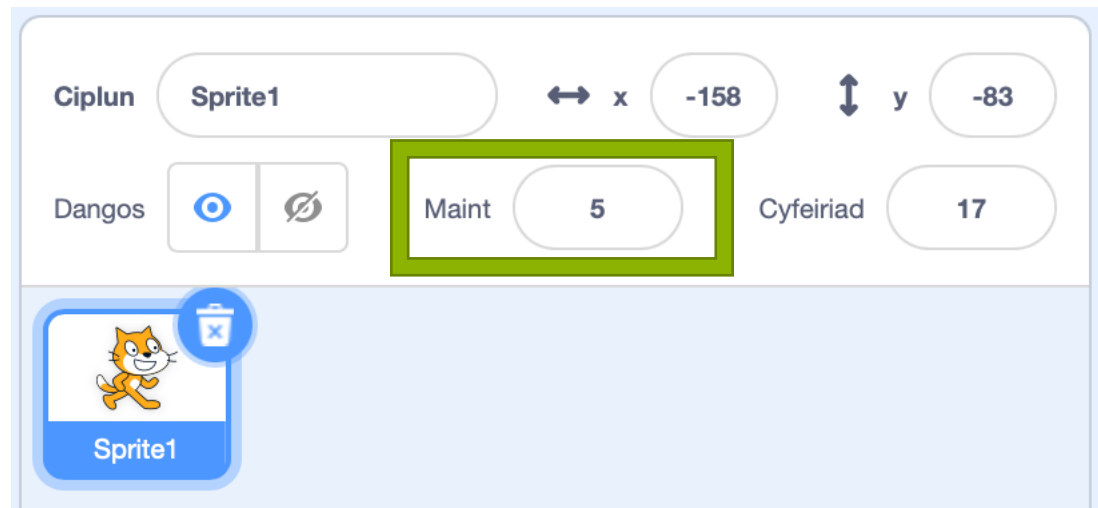


# Siapau Pin - Scratch

# Siapau Pin – Newid Maint y Cath

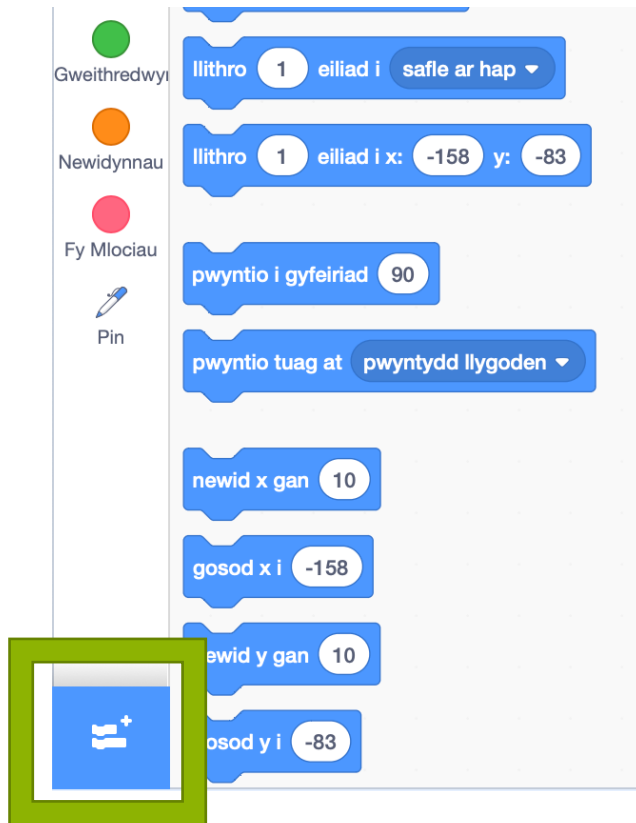
Dechreuwch trwy osod maint corlun y gath i 5.

Bydd hyn yn ei gwneud hi'n haws gweld y siapiau'n cael eu llunio.

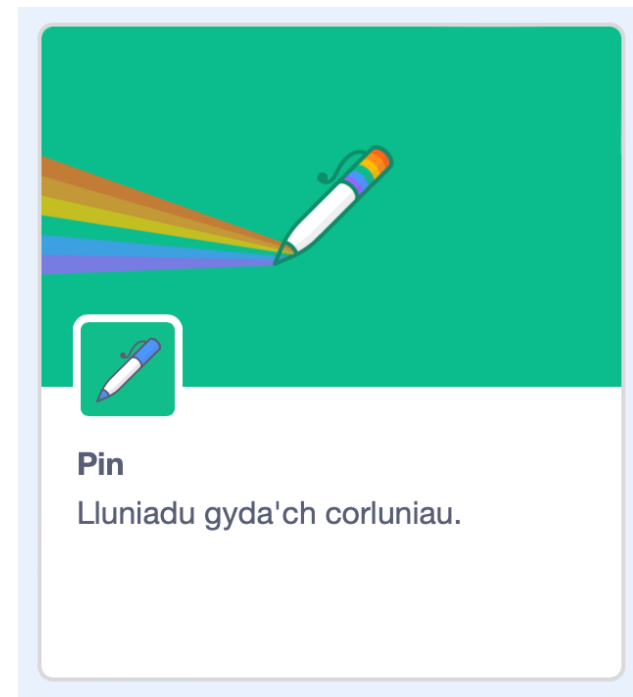




# Siapau Pin – Estyniad Pin

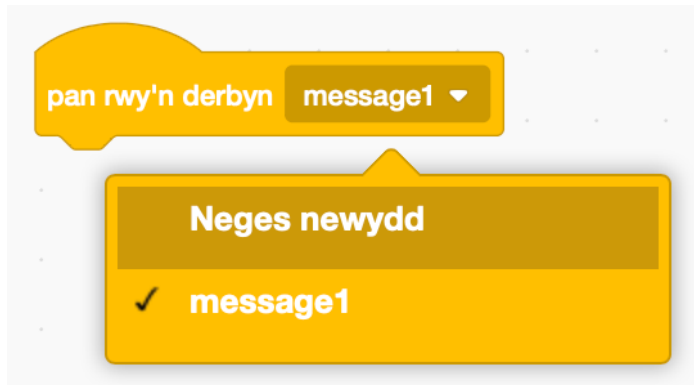


Cliciwch ar y botwm Estyniadau ar waelod chwith y sgrin a dewch o hyd i'r estyniad pin.



# Siapau Pin – Darlledu ar gyfer Sgwâr

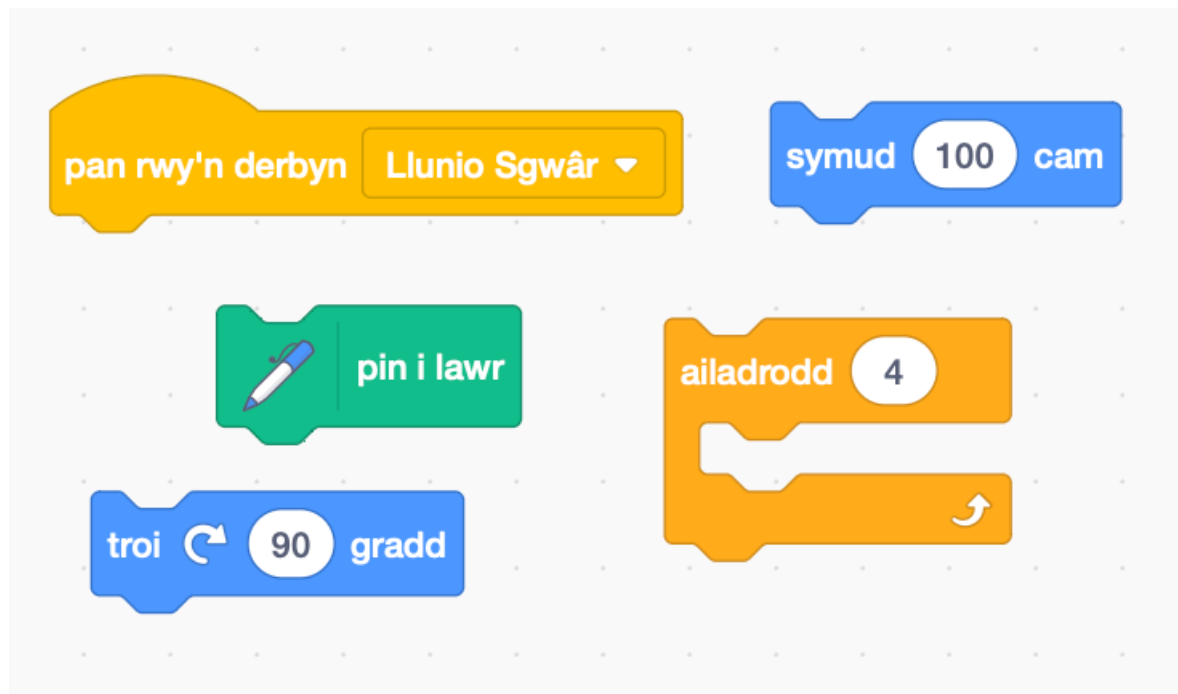
Defnyddiwch floc Pan rwy'n derbyn a chreu neges newydd o'r enw "Llunio Sgwâr".



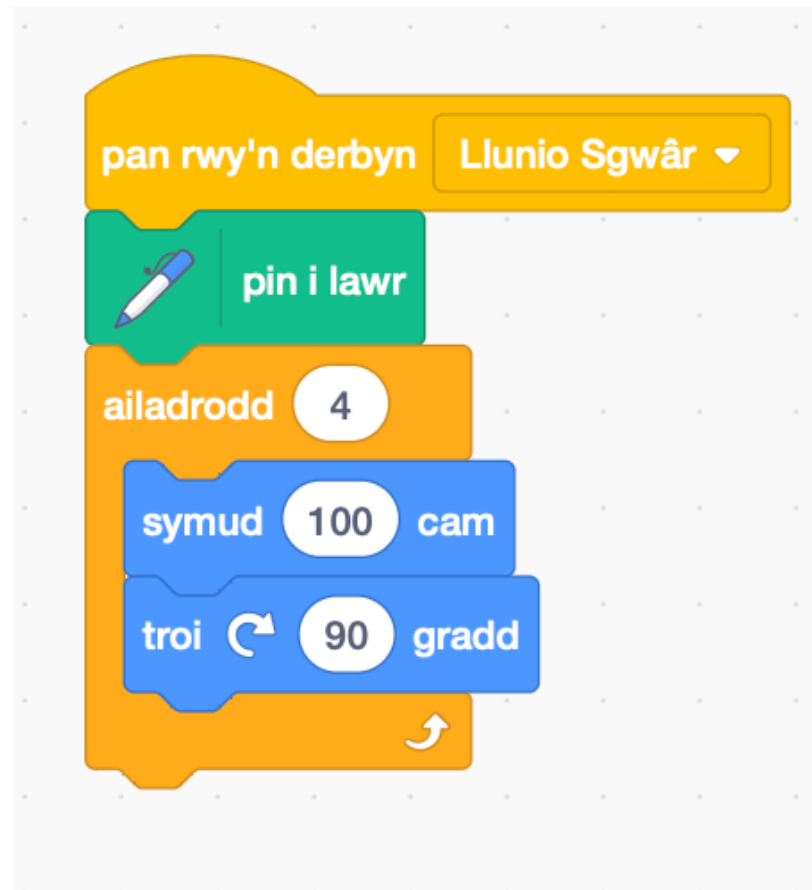
Screenshot of a "Neges Newydd" (New Message) form. The form has a blue header bar with a close button (X). The main content area is white. It contains a label "Enw neges newydd:" followed by a text input field containing the text "Llunio Sgwâr". Below the input field are two buttons: "Diddymu" (Cancel) and "lawn" (Save).

# Siapau Pin – Llunio Sgwâr

Gan ddefnyddio'r blociau canlynol, ceisiwch gydosod algorithm a fydd yn llunio sgwâr ar y sgrin.



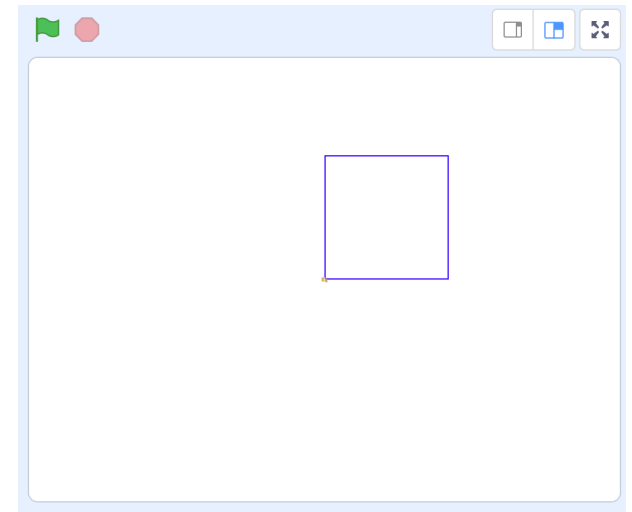
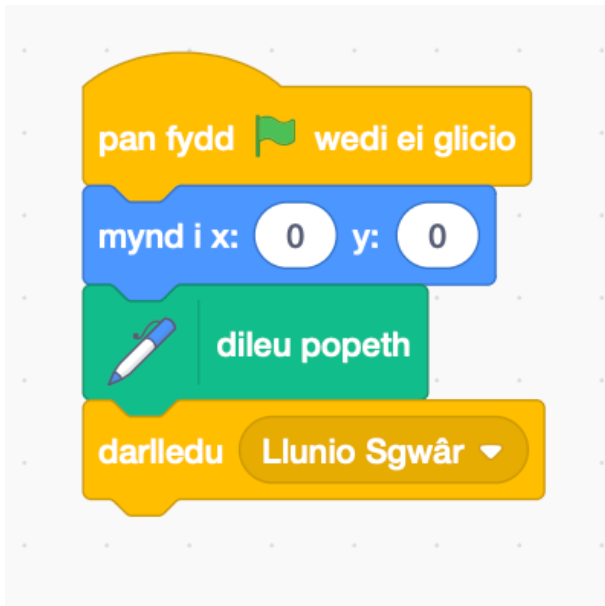
# Siapau Pin – Llunio Sgwâr



# Siapau Pin – Profi'r Algorithm

Er mwyn defnyddio'r algorithm rhaid i ni defnyddio bloc Darlledu gyda'r neges Llunio Sgwâr.

Mae dileu popeth ar y sgrin yn sicrhau bod siapau ddim yn aros yna pob tro ni'n aildddechrau'r rhaglen.

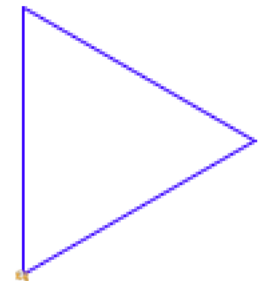


# Siapau Pin – Llunio Triongl

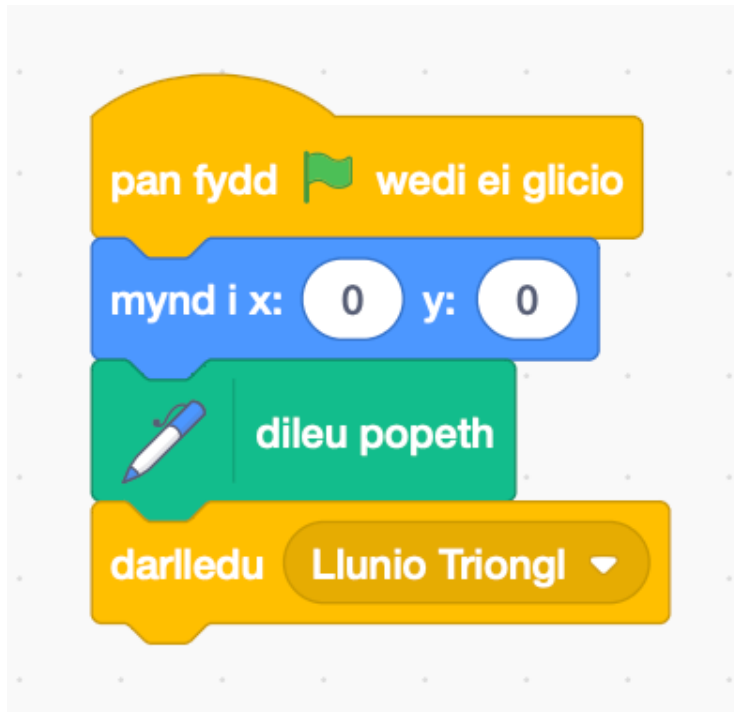
Ailadroddwch y broses ac addaswch yr algorithm i lunio triongl.

Bydd angen neges ddarlledu newydd y tro hwn wedi'i labelu ar gyfer llunio triongl.

Meddyliwch pa werthoedd fyddai'n newid a sut.



# Siapau Pin – Llunio Triongl



# Siapau Pin – Patrymau Newidiol

Symudiad

Edrychiad

Sain

Digwyddiadau

Rheoli

Synhwyro

Gweithredwyr

Newidynnau

## Newidynnau

Creu Newidyn

☐ my variable

gosod my variable i 0

newid my variable gan 1

dangos newidyn my variable

cuddio newidyn my variable

Gwneud Rhestr

## Fy Mlociau

Creu Bloc

Gan ddefnyddio newidyn gyda gwerth sy'n newid wrth i ni ddolennu, gallwn wneud rhai patrymau unigryw.

Creu newidyn o'r enw "hyd llinell".

Newidyn Newydd

Enw newidyn newydd:

hyd llinell

☒ Ar gyfer pob ciplun
 ☐ Ar gyfer y ciplun yma'n unig

☐ Newidyn cwmwl (cedwir ar y gweinydd)

Diddymu

Iawn

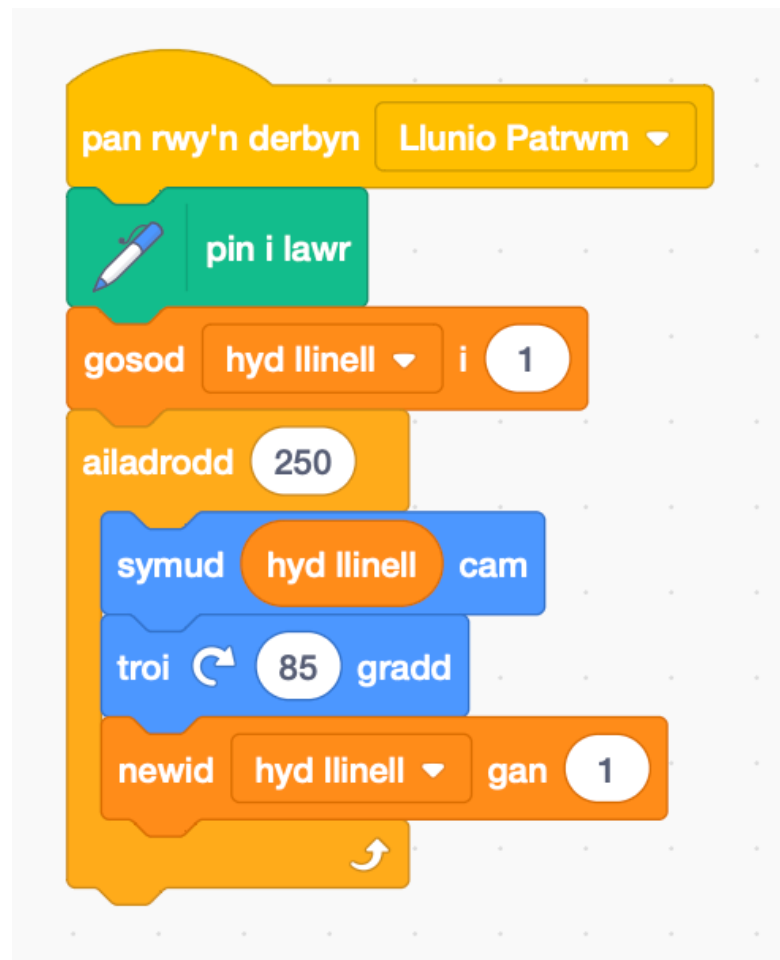


# Siapau Pin – Patrymau Newidiol

Rydym am i nifer y camau cyfateb i hyd y llinell, sy'n cynyddu bob tro y byddwn yn ailadrodd.



# Siapau Pin – Patrymau Newidiol



# Siapau Pin – Patrymau Newidiol

Trwy olygu'r gwerthoedd y tu mewn i'r ddolen, (yn enwedig yr ongl) fe welwch batrymau gwahanol fel canlyniad.

Gallwch hefyd ddefnyddio'r bloc newid lliw i ychwanegu mwy o liw at y patrymau.

