































mewn partneriaeth â



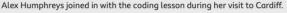
Dod i Adnabod Eich micro:bit



micro:bit - Cewri Codio

Mae Technocamps wedi partneru â'r Sefydliad micro:bit i gyflwyno eu cam newydd o'r prosiect micro:bit. Fel rhan o'r cydweithrediad hwn, ni yw darparwyr dynodedig 'micro:bit – Cewri Codio' ledled Cymru.







Presenter and journalist Alex Humphreys said she loved taking part in the micro:bit lesson facilitated by **Technocamps** 2 during a visit to a school in Cardiff and said she supports children learning about coding from an early age.

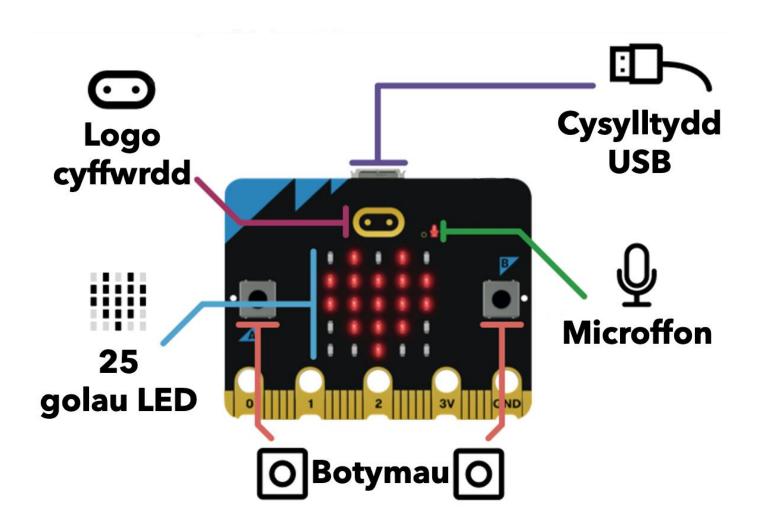


Beth all fy micro:bit ei wneud?



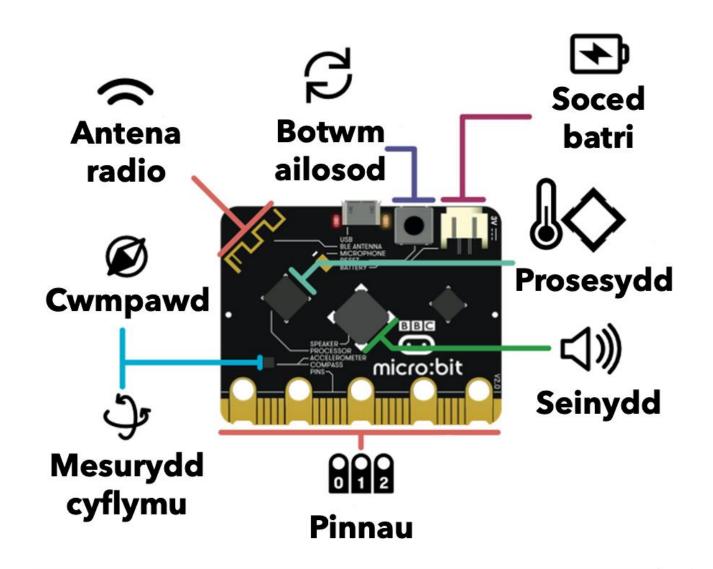


Beth all fy micro:bit ei wneud?





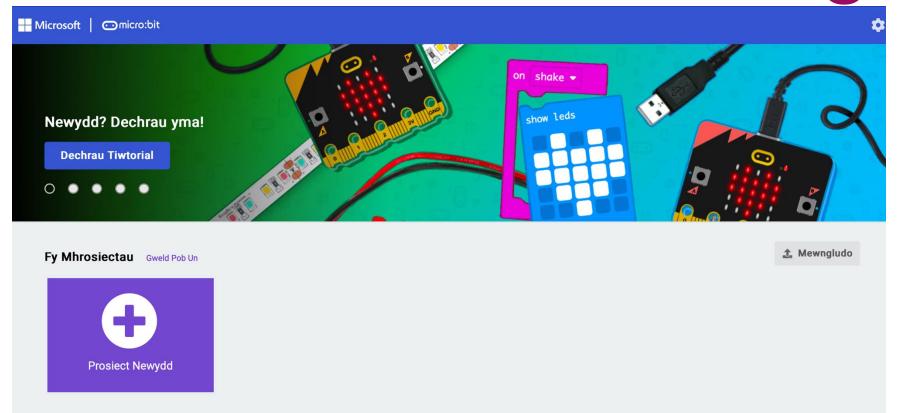
Beth all fy micro:bit ei wneud?





Dechrau gyda Makecode

makecode.microbit.org





Dechrau gyda MakeCode

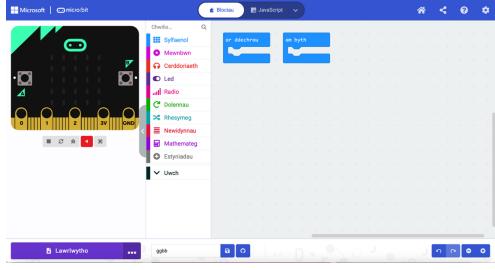
Cliciwch Prosiect Newydd



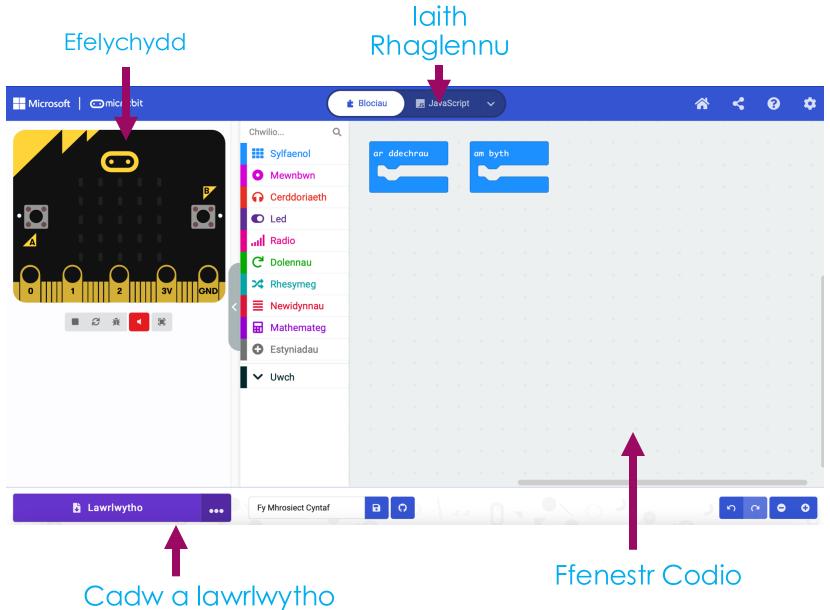


Dylai Edrych fel hwn!











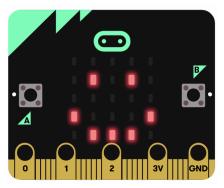


Tasg: Bathodyn Emosiynau



Bathodyn Emosiynau

- Mae bathodyn emosiynau yn ffordd i ni dangos sut rydym ni'n teimlo heb i ni orfod siarad amdani.
- Rydym ni wedi codio'r micro:bit i ddangos un emosiwn hwyneb hapus.
- Ond of rydym ni eisiau newid ein hemosiwn bydd rhaid newid y cod a lawrlwytho i'r micro:bit eto.
- Sut gallwn ni dangos fwy nag un emosiwn ar ein micro:bit heb i ni orfod newid y cod?



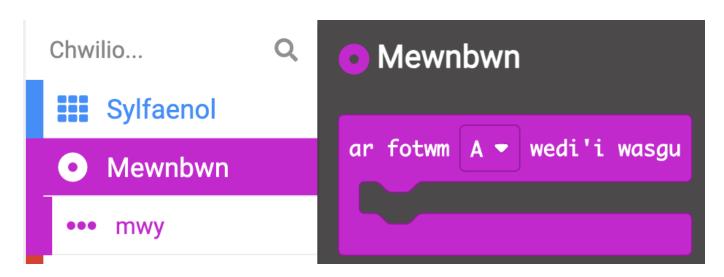


Digwyddiadau

Mae gan y micro:bit dau fotwm, botwm A a botwm B. Mae'r ddau fotwm yma yn galluogi ni rhaglenni gyda digwyddiadau.

Er enghraifft, gallwn ni dangos wyneb hapus wrth wasgu botwm A ac wyneb trist wrth wasgu botwm B.

Rhaid i ni ddefnyddio blociau Mewnbwn am ein digwyddiadau.



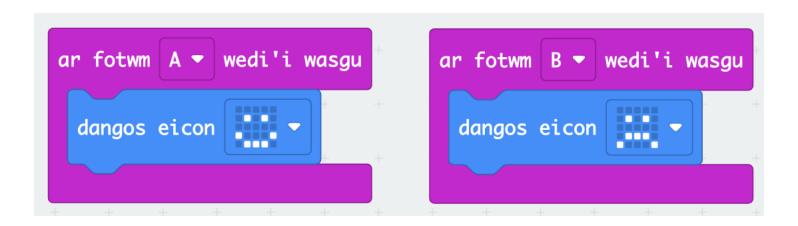


Digwyddiadau

Mae'n bosib defnyddio sawl bloc Mewbwn – un am bob botwm

Cofiwch os fyddech yn ychwanegu dau floc **ar fotwm A wedi'i** wasgu ni fydd y micro:bit yn gwybod pa un i ddefnyddio – gwnewch yn siŵr fod un am fotwm A ac un am fotwm B.

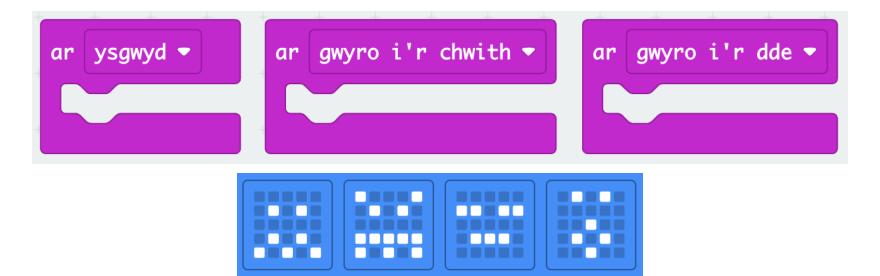
Ceisiwch adeiladu'r cod yma:





Llawn Emosiwn

- Yn ogystal â'r botymau, mae yna lwyth o fewnbynnau arall i'r micro:bit.
- Ceisiwch ychwanegu blociau mewnbwn arall, megis ar ysgwyd neu ar gwyro i'r chwith.
- Ychwanegu fwy o emosiynau megis sioc, grac neu flinedig.







Tasg: Rhifydd Camau



- Bydd rhifydd camau yn gweithio mewn ffordd debyg i'r rhifydd ymarfer corff, ond bydd y micro:bit yn ymateb i symudiad yn lle gwasgu botwm.
- Sut gallwn ni defnyddio symudiad fel mewnbwn?





Synhwyro Symudiad

- Un opsiwn yw defnyddio'r digwyddiad 'ar ysgwyd'. Ond gall hyn fod yn anddibynadwy
- Opsiwn arall yw gwneud i'r micro:bit ymateb i ryw faint o gyflymiad. Mae'n bosib newid y gwerth yma i addasu i gamau pob person
- Ceisiwch greu rhifydd camau gan ddefnyddio mynegiad 'os...'



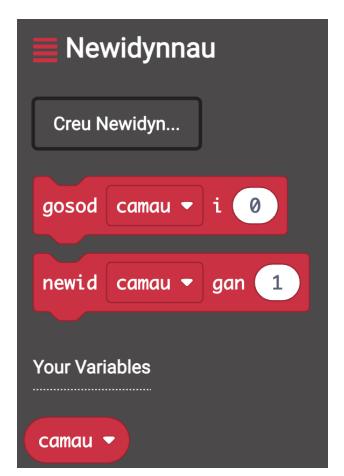




Newidyn Cam

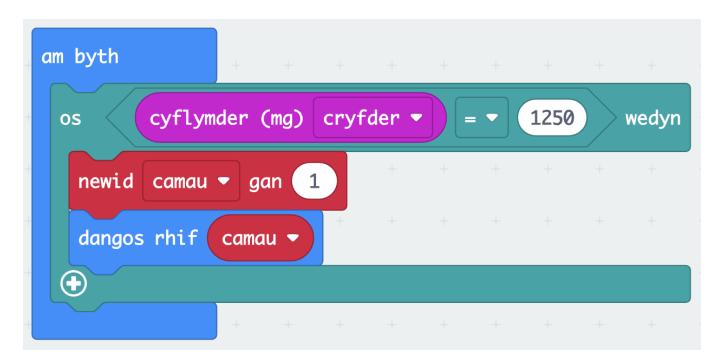
- Unwaith eto bydd rhaid creu newidyn newydd, gadewch i ni alw'r newidyn yma 'camau'
- Gosod camau i 0







- Rhowch y mynegiad 'os ...' mewn i'r ddolen 'am byth'
- Wedyn ychwanegwch y cod i 'newid camau gan 1' a dangos y rhif newydd.





 Gallwch ychwanegu'r gorchmynion am fotwm A a botwm B i ddangos ac ailosod y rhifydd.





- Gadewch i'r dysgwyr geisio rhedeg y cod i weld a yw'n gweithio!
- Gall y dysgwyr gysylltu'r micro:bit i'w hesgidiau gan ddefnyddio band elastig.
- A yw'n cyfri eu camau'n gywir? Efallai y bydd angen iddynt newid y gwerth cyflymiad.





Tasg: Positifrwydd!





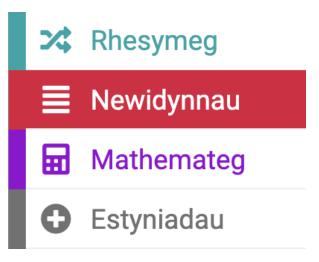
- Dyfais sy'n dangos neges bositif ar hap yw generadur positifrwydd.
- Mae'n gweithio yn debyg i bêl wyth hud sy'n dangos neges ar hap wrth ysgwyd.
- I wneud hyn bydd rhaid defnyddio newidynnau i ddiffinio'r dyfyniadau.







Creu Newidyn





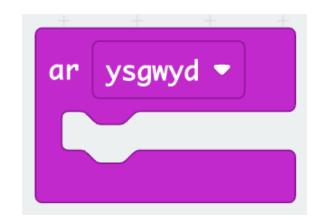
- Agor y ddewislen Newidynnau
- Cliciwch 'Creu Newidyn...'
- Enwch y newidyn 'dyfyniad'

	lawn	



Gadewch i ni greu generadur positifrwydd!

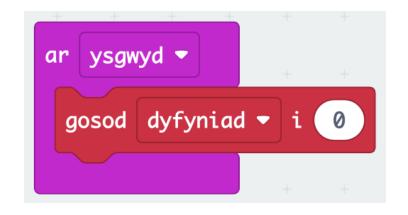
1. Dechrau trwy ychwanegu'r bloc 'ar ysgwyd' o Mewnbwn.





Gadewch i ni greu generadur positifrwydd!

- 1. Dechrau trwy ychwanegu'r bloc 'ar ysgwyd' o Mewnbwn.
- 2. Nesaf, ychwanegu'r bloc 'gosod dyfyniad i...' o Newidynnau.





Gadewch i ni greu generadur positifrwydd!

- Dechrau trwy ychwanegu'r bloc 'ar ysgwyd' o Mewnbwn.
- Nesaf, ychwanegu'r bloc 'gosod dyfyniad i...' o Newidynnau.
- 3. Llusgwch y bloc 'dewis ar hap...' o Mathemateg a newid y rhifau i 1 a 5.



Wrth ysgwyd y ddyfais bydd y newidyn '**dyfyniad**' yn cael ei osod i rif ar hap rhwng 1 a 5. Ond sut fydd y micro:bit yn gwybod beth i wneud â'r rhif yma?

Amodau

- Nodwedd o raglennu sy'n helpu ni dewis gweithredai gwahanol o dan amodau gwahanol.
- Mae rhaid i'r amodau yma rhoi'r canlyniad Gwir/Anwir.
- Esiampl:

Os ydych eich oedran > 17 yna:

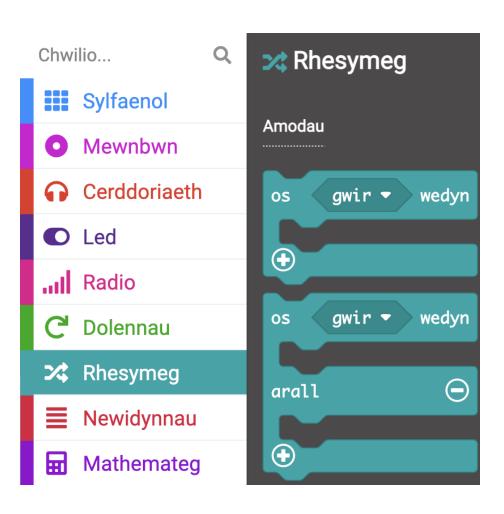
Gallwch chi yrru (ar ôl pasio eich prawf).

Fel arall:

Rhaid aros nes bod chi'n 17 i allu gyrru.

- Mae'r amod uwch naill ai'n wir neu'n anwir, naill ai chi'n henach nag 17 neu ifancach nag 17.
- Beth sy'n digwydd os rydych chi'n 17 yn gwmws?

Rhesymeg

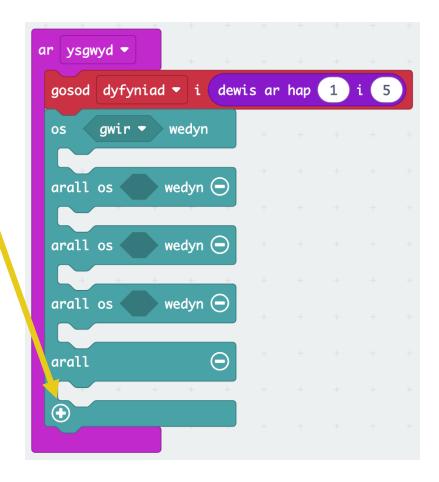


Byddech yn darganfod y mynegiadau amodol yma mewn micro:bit o dan yr adran **Rhesymeg**.

Mae'r adran yn cynnwys yr amodolion, y gweithredwyr cymhariaeth a'r gweithredwyr rhesymol.

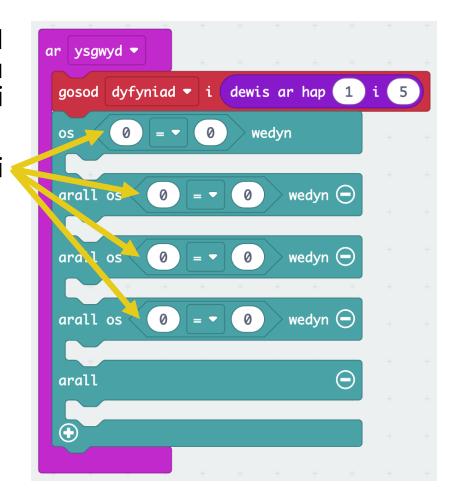


Ychwanegwch fynegiad
 os ... arall' i'ch cod a ddefnyddiwch y symbol ⊕ i ymestyn y bloc.





- Ychwanegwch fynegiad
 'os ... arall' i'ch cod a ddefnyddiwch y symbol ⊕ i ymestyn y bloc.
- 5. Ychwanegwch bloc '0 = 0' i bob mynegiad 'os ... arall'.





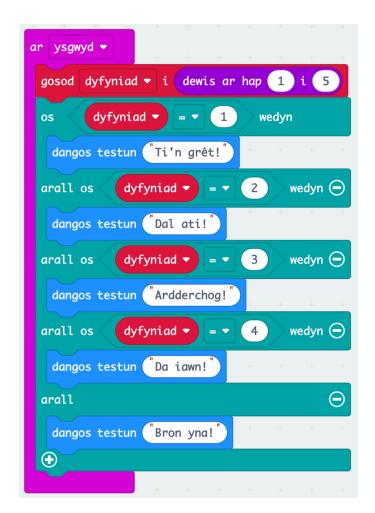
- Ychwanegwch fynegiad
 'os ... arall' i'ch cod a ddefnyddiwch y symbol ⊕ i ymestyn y bloc.
- 5. Ychwanegwch y bloc '0 = 0' i bob mynegiad 'os ... arall'.
- 6. Llusgwch y newidyn 'dyfyniad' mewn i bob bloc '0 = 0', a newid y rhifau i 1,2,3,4.

```
ar ysgwyd ▼
 gosod dyfyniad ▼ i (dewis ar hap 1) i 5
        dyfyniad ▼ | = ▼ 1
                                wedyn
 arall os
            dyfyniad ▼ | = ▼
                                    wedyn 🔵
 arall os
             dyfyniad ▼
                                    wedyn 🔵
 arall os
             dyfyniad ▼
                                    wedyn 🖯
 arall
 (
```



7. Ychwanegwch ddyfyniad positif gwahanol i bob mynegiad 'os ... arall' gan ddefnyddio'r bloc 'dangos testun...'

Nawr mae gennych chi eneradur positifrwydd! Ceisiwch Lawrlwytho a rhedeg eich cod!







Defnyddio fy micro:bit Ar Draws y Cwricwlwm



Rhan o'n cenhadaeth yn Technocamps yw cefnogi'r Fframwaith Llythrennedd Digidol drwy ddangos sut y gellir ymgorffori llythrennedd digidol ar draws pob MDaPh, ac ni ddylid ymddiswyddo o'r ystafell ddosbarth TG.



Gwyddoniaeth a Thechnoleg



Y Dyniaethau



Mathemateg a Rhifedd



Y Celfyddydau Mynegiannol



leithoedd, Llythrennedd a Chyfathrebu



<u>Gwyddoniaeth a Thechnoleg</u>

Gellir defnyddio'r micro:bit fesur agweddau o'i amgylchedd:

- Defnyddiwch y pinnau i ganfod cylched drydan.
- Defnyddiwch y synhwyrydd golau i blotio graff syml.

```
am byth

+ + + +

plot bar graph of lefel golau

up to 0

+ + + + +
```

```
am byth
       pin P0 ▼ yn cael ei wasgu
                                   wedyn
   tôn ffôn (Hz) (C Ganol
   dangos eicon
 arall
   stopio pob sain
   dangos eicon
 (
```





Y Dyniaethau

Gellir defnyddio'r micro:bit i fesur agweddau o'i amgylchedd:

- Defnyddiwch y cwmpawd mewnol i ddefnyddio'r micro:bit fel cwmpawd.
- Defnyddiwch y botymau i greu rhifydd rhywogaeth i ddadansoddi bioamrywiaeth.

```
ar ddechrau

gosod Cwningen ▼ i 0

dangos rhif Cwningen ▼ dangos rhif Cwningen ▼ gan 1

dangos rhif Cwningen ▼
```

```
am byth
 gosod cyfeiriant ▼ i cyfeiriad cwmpawd (°)
        cyfeiriant ▼
                      < ▼
                                   wedyn
   dangos testun "Gogledd"
 arall os
             cyfeiriant ▼
                                135
                                        wedyn 🔵
   dangos testun "Dwyrain"
             cyfeiriant ▼
 arall os
                                        wedyn 🛑
   dangos testun "De"
 arall os
             cyfeiriant ▼
                                315
                           < ▼
                                        wedyn 🖃
   dangos testun "Gorllewin"
                                              \Theta
 arall
   dangos testun "Gogledd"
 (
```





<u>leithoedd, Llythrennedd</u> <u>a Chyfathrebu</u>

Gan ddefnyddio'r trosglwyddydd radio, gallwn gyfathrebu gan ddefnyddio'r micro:bit.

Gellir defnyddio hwn i anfon codau cyfrinachol (fel y cod morse a ddangosir).







Mathemateg a Rhifedd

Mae gan y micro:bit lawer o swyddogaethau mathemategol wedi'u hymgorffori ac felly gellir eu defnyddio i ddysgu bron unrhyw beth mewn gwers fathemateg:

- Gwiriwr tablau
- Dis

```
ar ysgwyd ▼

dangos rhif dewis ar hap 1 i 6
```

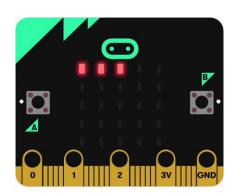
```
ar fotwm A ▼ wedi'i wasgu
 gosod a ▼ i dewis ar hap 1 i 12
 dangos rhif a ▼
ar fotwm B ▼ wedi'i wasgu
 gosod b ▼ i dewis ar hap 1
 dangos rhif b ▼
ar ysgwyd ▼
 dangos rhif
             a ▼ x ▼
```



Y Celfyddydau Mynegiannol

Mae'r micro:bit hefyd yn rhoi digon o gyfle i archwilio'r celfyddydau!

- Dysgwch theori cerddoriaeth trwy adeiladu cordiau.
- Creu animeiddiadau.





```
play tone A ▼ for 1 ▼ curiad until done ▼

play tone C ▼ for 1 ▼ curiad until done ▼

play tone E ▼ for 1 ▼ curiad until done ▼
```



micro:bit - Gweithdai

Mae gennym ni 9 gweithdy newydd sy'n canolbwyntio ar ddatblygu sgiliau dysgwyr gyda'r micro:bit ar draws pob MDaPh a chamau cynnydd 2 a 3:

- Rheolaeth Hinsawdd
- micro:bit Trydanol
- Helpu Anifeiliaid
- micro:bit Cod Morse
- Rhwydweithiau a Chyfathrebu

- Seibrddiogelwch
- lechyd a Lles
- Gêm Math micro:bit
- micro:bit Cerddorol



micro:bit - Musical micro:bits













micro:bit - Adnoddau

Yn ogystal â'n gweithdai, mae llawer o'n hadnoddau ar gael am ddim ar ein gwefan!

Os hoffech ddefnyddio unrhyw un o'n hadnoddau yn yr ystafell ddosbarth, neu i'ch cefnogi wrth ddatblygu eich gweithgareddau dosbarth, gallwch eu lawrlwytho am ddim yma:

tc1.me/microbit-activities













micro:bit - Mathematics Gam

micro:bit - Health and Wellness

micro:bit - Electricit

micro:bit - Helping Anima

micro:bit - Morse Code