

Hwb®
Digifest



technoteach[↑] technocamps



UNDEB EWROPEAIDD
EUROPEAN UNION



Llywodraeth Cymru
Welsh Government

Cronfa Gymdeithasol Ewrop
European Social Fund



Prifysgol
Abertawe
Swansea
University



CARDIFF
UNIVERSITY
PRIFYSGOL
CAERDYDD



PRIFYSGOL
BANGOR
UNIVERSITY



Cardiff
Metropolitan
University

Prifysgol
Metropolitan
Caerdydd

it.wales



PRIFYSGOL
ABERYSTWYTH
UNIVERSITY

PRIFYSGOL
Glyndŵr
Wrecsam

Wrexham
glyndŵr
UNIVERSITY

University of
South Wales
Prifysgol
De Cymru



MakeCode Arcade



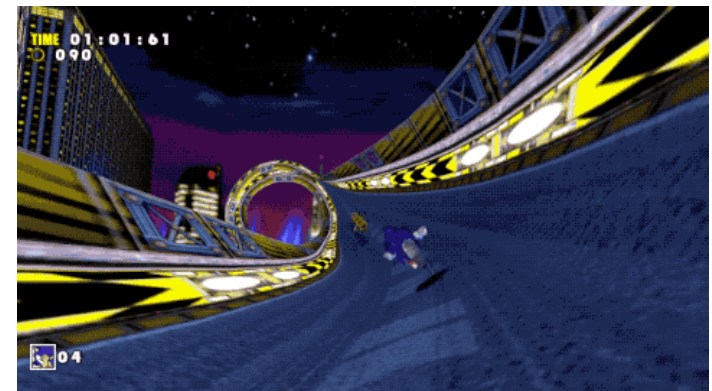
Beth yw
Platfformwr?

Diffinio Platfformwr

Mae Platfformwr yn gêm sy'n gorfodi chi neidio o blatfform i blatfform.

Dechreuodd y ffurf mewn arcedau ond daeth yn boblogaidd iawn ar gonsolau cartref gyda'r rhyddhad o Super Mario Bros ar NES

Parhaodd y Platfformwr i fod yn ffurf ddominyddol ar gonsolau tan ddiwedd y 6ed genhedlaeth - PS2, Gamecube, Xbox, Dreamcast...



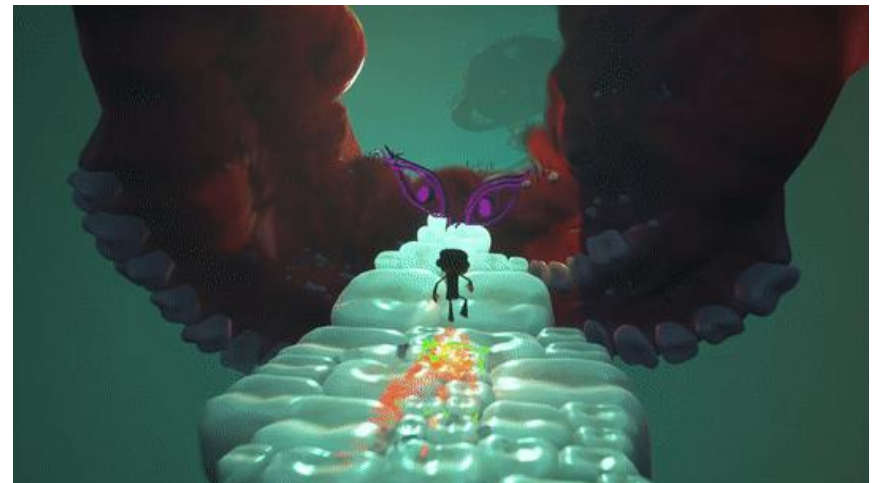
Mathau o Platffformwr

Mae dau gategori eang o Platffformwr :

Platffformwr 2D



Platffformwr 3D



Ond mae yna lawer mwy o flasau unigol!

DNA Platfformwr

Mae Platfformwyr yn dod o bob lliw a llun, ond maen nhw'n tueddu i rannu nodweddion cyffredin sy'n eu gwneud yn blatfformwr:

- Cymeriad Chwaraewr
- Heriau Neidio
- Lefelau Thema
- Gelynion
- Casgliadau
- 'Power-Ups'
- Lefel Gimig
- Dim Lawer o Stori





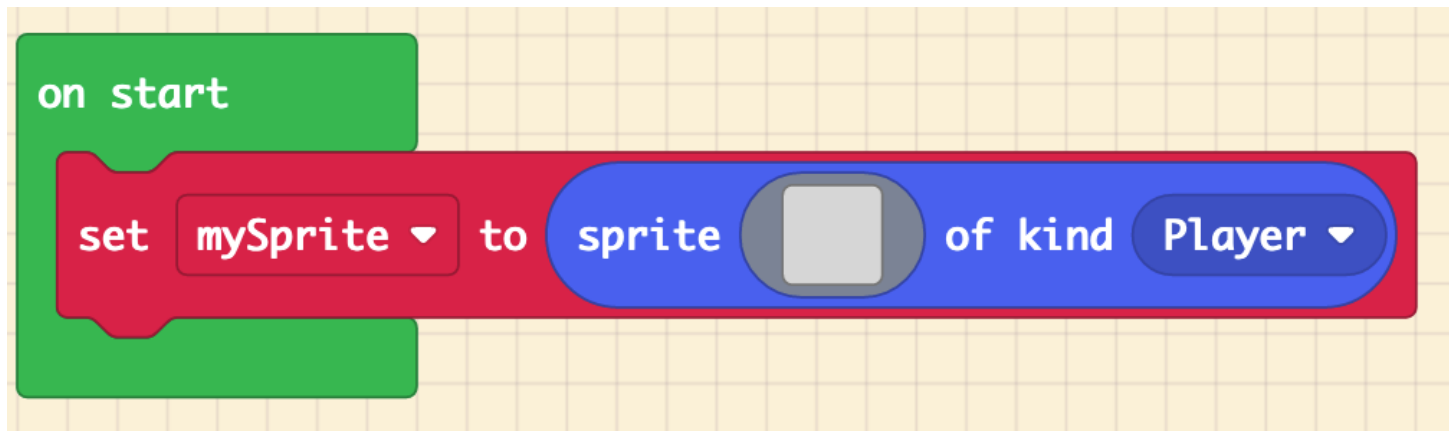
Creu Gêm

arcade.makecode.com

Sprites

Mae sprites yn cynrychioli gwrthrychau sydd ag ymddygiad arbennig.

Mae hyn yn cynnwys y cymeriad chwaraewr, a hefyd yn cynnwys gelynnion, casgliadau, cymeriadau eraill, ac ati...



Arddull Celf

Mae Arddull Celf ein gêm yn cyfeirio at olwg a theimlad y gwaith celf.

Yn MakeCode mae angen i ni ddefnyddio Arddull Celf picstel oherwydd nad yw'r caledwedd yn bwerus iawn. Gall caledwedd llai pwerus arddangos llai o bicseli.



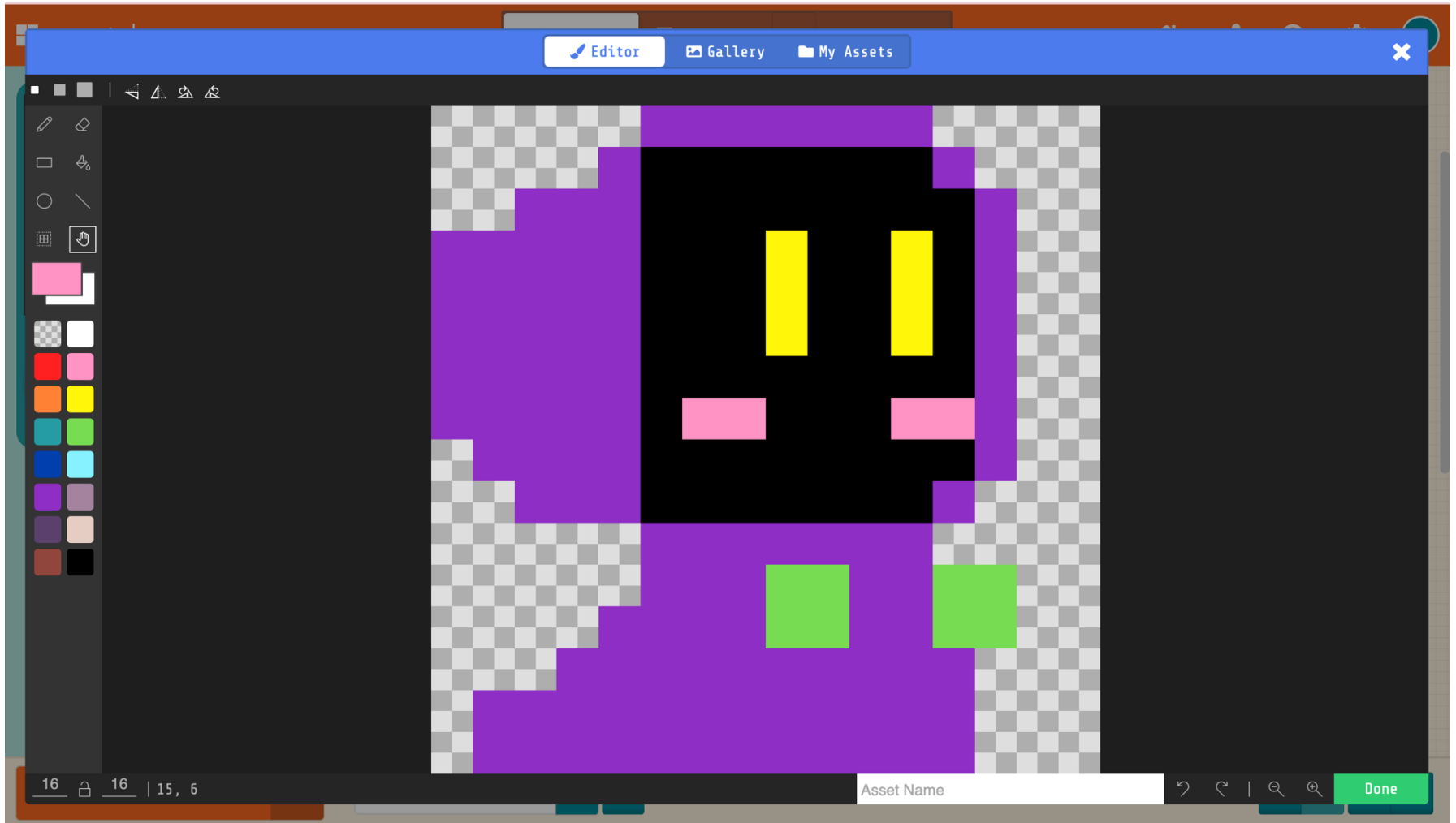
Gallai NES (1983) arddangos 256 picstel **llorweddol** wrth 240 **fertigol**

Gall Sony PlayStation 5 (2020) arddangos 3840 wrth 2160 picstel

Dim ond **160 wrth 120 picstel** y gall MakeCode ei ddangos



Creu Prif Cymeriad





Lleoliad a Symudiad

Lleoliad

Mae angen i ni wybod ble ar y map mae ein *sprites*. Felly mae angen inni olrhain ei safle **Llorweddol** a **Fertigol**

Gelwir y safle llorweddol yn **safle x** a gelwir y safle fertigol yn **safle y** – fel ar graff

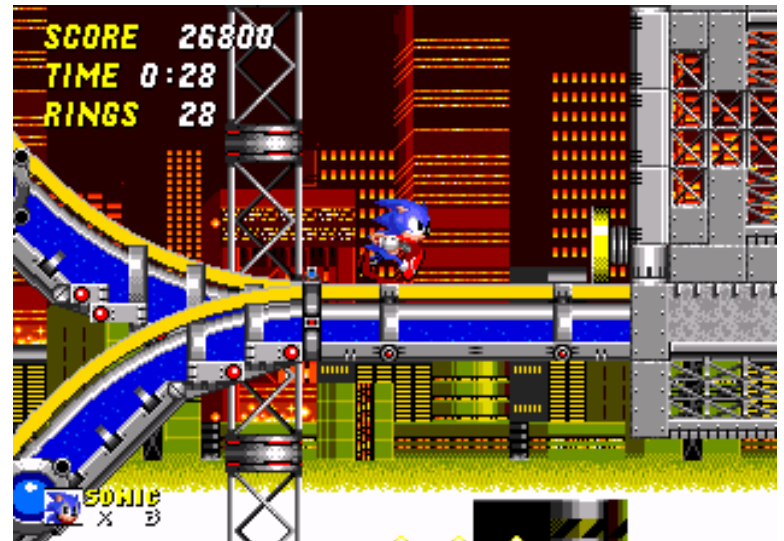
Mae safle x yn dangos faint o bicseli i ffwrdd o'r chwith mae ein corlun ac mae lleoliad y yn dangos sawl piccel yw ein corlun o'r brig

Symudiad a Cyflymder

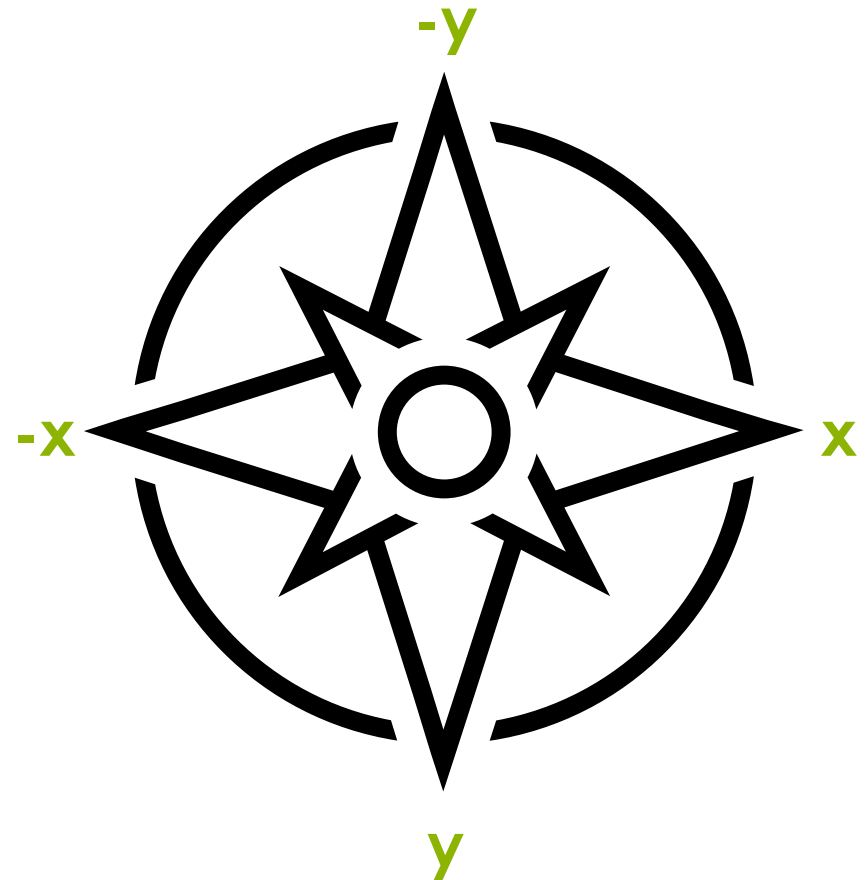
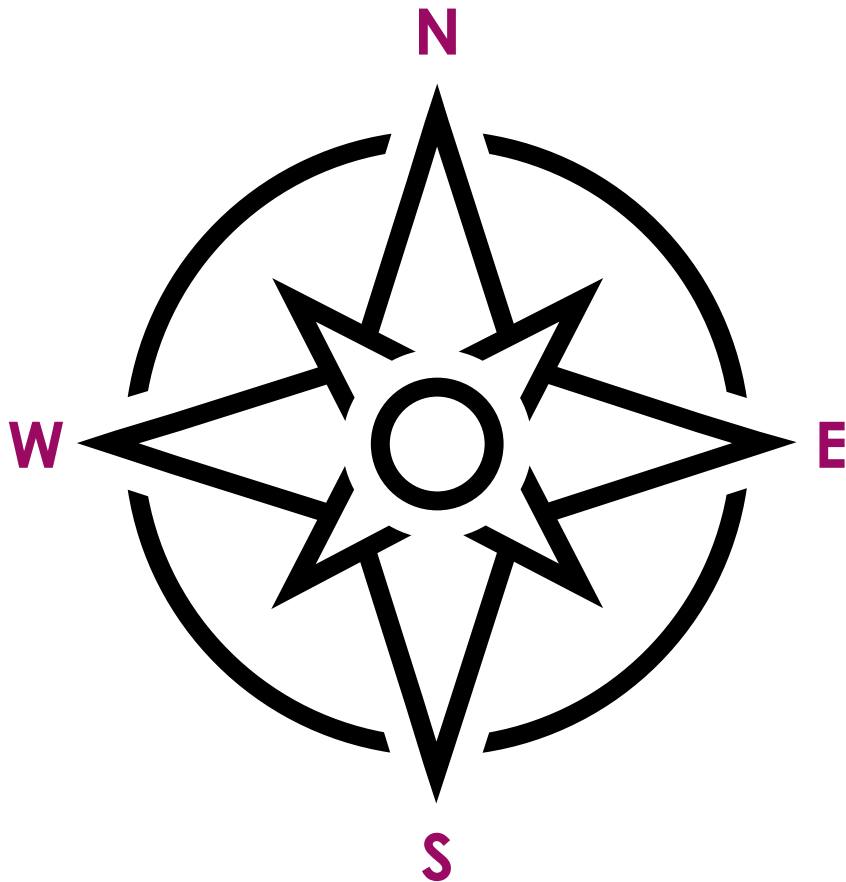
Mae symudiad ein corlun yn cael ei reoli gan werth o'r enw **cyflymder**.

Cyflymder yw **buanedd** â **chyfeiriad**. Gallwn ddweud "mynd i'r chwith ar 5 milltir yr awr".

Mewn dylunio gêm nid oes gennym i fyny, i lawr, i'r chwith, neu i'r dde. Mae angen i ni ddefnyddio **x** ac **y** eto.



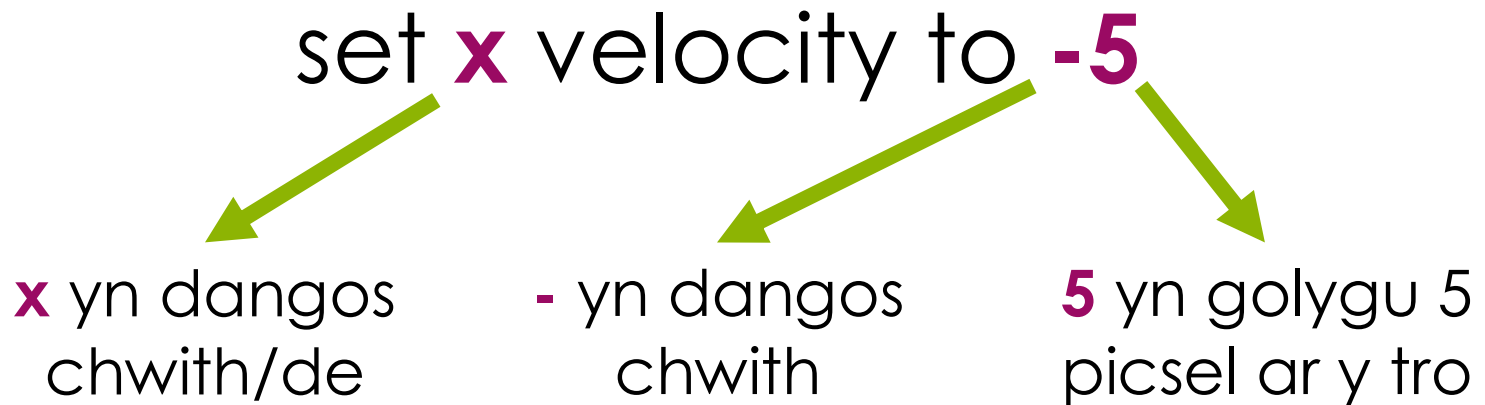
Cwmpas



Cyflymder

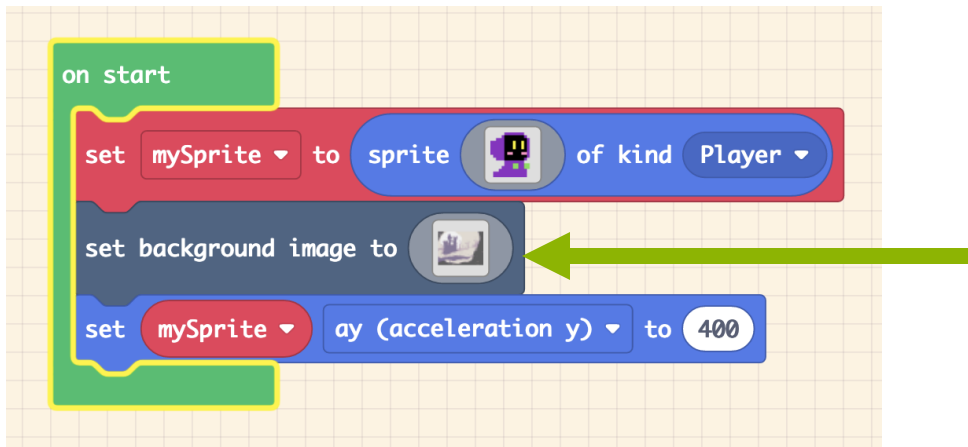
Felly os ydym am fynd i'r chwith ar fuanedd o 5, mae angen inni edrych ar y cwmpawd i weld i ba gyfeiriad sydd ar ôl.

Ar y chwith mae **-x** felly mae angen **rhif minws** arnom ni:



Esthetig

Mae themau a gelf yr asedau a ddefnyddir yn rhoi teimlad gwahanol i bob gêm a lefel.



Map Teilsen?

