

## เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : ASSIGN SNAKE

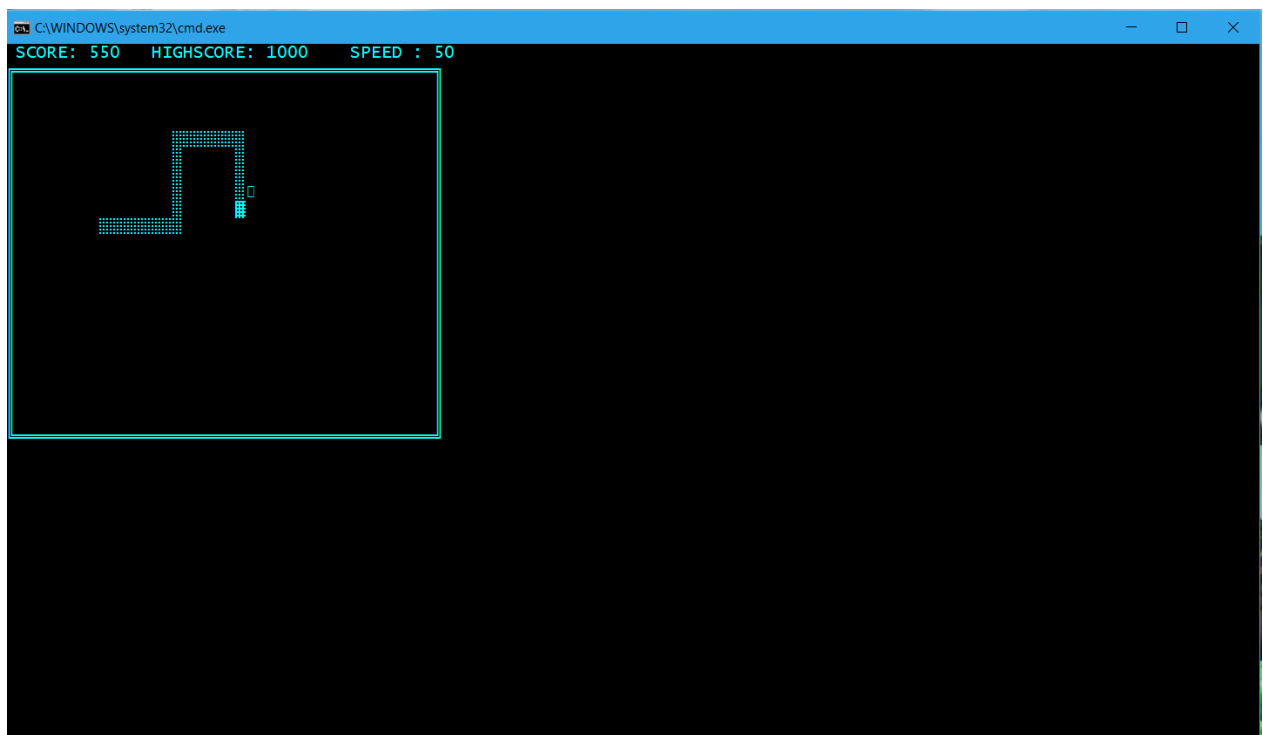
ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : วรวิทย์ ปธานวนิช

รหัสนักศึกษา : 59011179

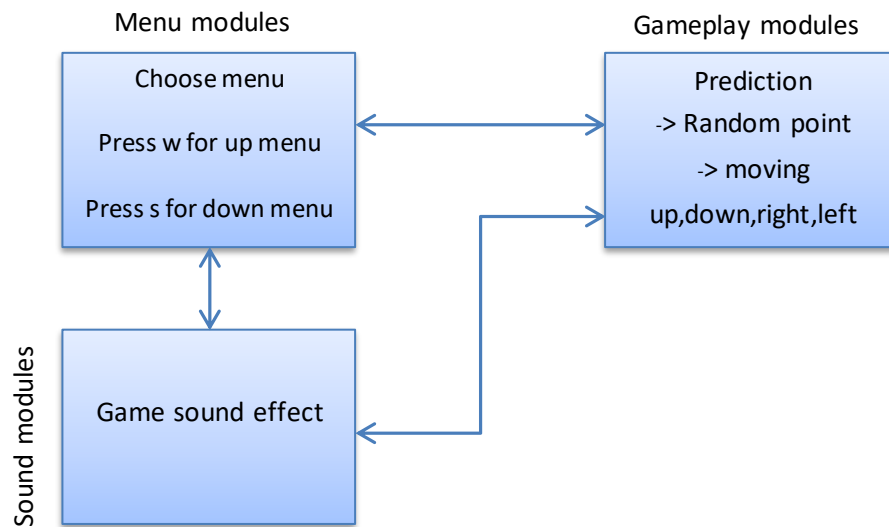
รายละเอียดของเกม :

เป็นเกมสุดคลาสสิกในมือถือรุ่นเก่าแล้วนำมาเขียนในรูปแบบภาษา C เป็นเกมที่เราจะบังคับงูเพื่อไปเก็บแต้มจะทำให้ตัวยาวขึ้นแล้วจะแพ้ก็ต่อเมื่อหัวของงูไปชนส่วนใดส่วนหนึ่งของลำตัวความยากของเกมอยู่ที่ระดับความเร็วของเกม

รูปภาพ ตัวอย่างการทำงานในเกม :



องค์ประกอบของเกม :



การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม	ผลลัพธ์ที่ได้
w	เคลื่อนที่ไปด้านบน
a	เคลื่อนที่ไปด้านซ้าย
s	เคลื่อนที่ไปด้านล่าง
d	เคลื่อนที่ไปด้านขวา
.	เปลี่ยนเพลง
backspace	กลับ
ENTER	ตกลง

การคิดคะแนนในเกม :

เก็บแต้มหนึ่งครั้งคะแนนจะเท่ากับ ความเร็วx10

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :

งูจะวิ่งปาดเต็มตลอดจนกว่าจะมีกดเปลี่ยนแปลงทิศทาง

แผนการพัฒนาเกม :

