

Canon EOS Digital SDK

# EDSDK 13.16.0 API Programming Reference

11/09/2022

## History

| Version  | Date       | Reason and content of revision  |
|----------|------------|---|
| 13.9.10  | 12/13/2018 | * Deleted RAW development functionality<br>* Added samples for the following programming languages<br>* Swift<br>* CSharp   |
| 13.10.0  | 02/22/2019 | * Added support for the EOS RP  |
| 13.10.20 | 04/26/2019 | * Added support for the EOS Kiss X10 / EOS Rebel SL3 / EOS 250D / EOS 200D II<br>* Added Power Zoom Adapter Control functionality   |
| 13.10.21 | 05/16/2019 | * Added support for the PowerShot G7X Mark III / PowerShot G5X Mark II  |
| 13.10.30 | 07/24/2019 | * Added support for the EOS M6 Mark II / EOS 90D<br>* Change the sample language version as follows:<br>* Swift3 -> Swift5  |
| 13.11.0  | 08/23/2019 | * Added support for the EOS M200  |
| 13.11.10 | 11/8/2019  | * Added functionality as follows:<br>* UTC date time<br>* Evf Click White Balance<br>* Mirror Lockup Control<br>* Switching still image and movie mode<br>* Movie recording image quality<br>* Temperature Warning Information<br>* Get Angle Information |
| 13.12.1  | 01/09/2020 | * Added support for the EOS-1D X Mark III<br>* Added support for Mac OSX 10.15  |
| 13.12.10 | 02/14/2020 | * Added support for the EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D / EOS Ra<br>* Stopping support OS<br>* Mac OS 10.12  |
| 13.12.31 | 06/30/2020 | * Added support for the EOS R6 / EOS R5<br>* Added functionality as follows:<br>* Auto power off settings<br>* Changed the following interfaces. Modification of program code is necessary.<br>* EdsFocusInfo   |
| 13.13.0  | 09/08/2020 | * Added support for the EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II<br>* Added functionality as follows:<br>* EdsGetEvent   |
| 13.13.20 | 03/31/2021 | * Added functionality as follows:<br>* EdsSetFramePoint<br>* kEdsPropID_Aspect<br>* kEdsPropID_Evf_VisibleRect<br>* Added support for macOS v11<br>* Stopping support OS<br>* macOS v10.13<br>* Windows 7   |
| 13.13.30 | 06/01/2021 | * Updated the description of the API for power zoom control. Please refer to the chapter below for details.<br>* 6.5 About Power Zoom Control   |
| 13.13.40 | 09/16/2021 | *Added value to the definition as follows:<br>*Enum EdsAEMode   |
| 13.13.41 | 10/14/2021 | *Fixed issues as follows:<br>*Unable to Build for Windows (64bit) Architecture Using EDSDK.lib.   |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|          |            |  |
|----------|------------|--|
| 13.14.30 | 12/02/2021 | <ul style="list-style-type: none"> <li>* Added support for the EOS R3</li> <li>* Added functionality as follows:           <ul style="list-style-type: none"> <li>* kEdsPropID_StillMovieDivideSetting</li> <li>* kEdsPropID_CardExtension</li> <li>* kEdsPropID_MovieCardExtension</li> <li>* kEdsPropID_StillCurrentMedia</li> <li>* kEdsPropID_MovieCurrentMedia</li> </ul> </li> <li>* Added Error messages:           <ul style="list-style-type: none"> <li>* 3.2.13 TakePicture Errors</li> </ul> </li> </ul> |
| 13.14.40 | 01/27/2022 | Added functionality as follows: <ul style="list-style-type: none"> <li>* kEdsPropID_FocusShiftSetting</li> <li>* kEdsPropID_MovieHFRSetting</li> <li>* <u>kEdsCameraCommand_RequestSensorCleaning</u></li> </ul>   |
| 13.15.10 | 04/06/2022 | * Added support for the EOS R7 / EOS R10   |
| 13.15.20 | 07/21/2022 | <ul style="list-style-type: none"> <li>* Added functionality as follows:           <ul style="list-style-type: none"> <li>* kEdsCameraCommand_SetModeDialDisable</li> <li>* kEdsPropID_AFEyeDetect</li> <li>* kEdsPropID_MovieServoAf</li> </ul> </li> <li>* Fixed functionality as follows:           <ul style="list-style-type: none"> <li>* kEdsPropID_AFMode (Target object)</li> </ul> </li> </ul>   |
| 13.16.0  | 11/09/2022 | <ul style="list-style-type: none"> <li>* Added support for the EOS R6 Mark II</li> <li>* Added functionality as follows:           <ul style="list-style-type: none"> <li>* kEdsPropID_Evf_ViewType</li> </ul> </li> <li>* Added Sample code as follows:           <ul style="list-style-type: none"> <li>* SAMPLE11 Multiple camera control</li> </ul> </li> </ul>  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 目次

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| <b>1.はじめに .....</b>                  | <b>11</b> |
| 1.1 基本事項.....                        | 11        |
| 1.2 サポート環境.....                      | 11        |
| 1.2.1 ターゲット環境.....                   | 11        |
| 1.3 サポート対象カメラ.....                   | 12        |
| 1.3.1 サポート対象カメラ.....                 | 12        |
| 1.4 EDSDK のインストール .....              | 14        |
| 1.4.1 ヘッダファイルのインクルード .....           | 14        |
| 1.4.2 ライブラリのリンク .....                | 14        |
| 1.4.3 EDSDK クライアントアプリケーションの実行 .....  | 15        |
| <b>2.概要 .....</b>                    | <b>16</b> |
| 2.1 リモード接続のプロトコル .....               | 16        |
| 2.2 システムアーキテクチャ .....                | 16        |
| 2.3 ライブラリモジュール .....                 | 17        |
| 2.4 EDSDK オブジェクト .....               | 18        |
| 2.5 オブジェクトの管理.....                   | 21        |
| 2.5.1 参照カウンタによるオブジェクト管理.....         | 21        |
| 2.5.2 ライブラリ終了時のリソースの解放.....          | 21        |
| 2.6 プロパティ .....                      | 22        |
| 2.7 カメラ状態.....                       | 23        |
| 2.8 非同期イベント .....                    | 25        |
| 2.9 ライブラリの初期化・終了 .....               | 28        |
| 2.10 カメラへのアクセス .....                 | 29        |
| 2.11 カメラ内ファイルの転送 .....               | 31        |
| 2.12 キャプチャーイメージ転送方法 .....            | 32        |
| 2.13 イメージオブジェクトの取り扱い .....           | 33        |
| 2.13.1 概要 .....                      | 33        |
| 2.13.2 プロパティの取得・設定 .....             | 33        |
| 2.14 基本データ型定義 .....                  | 34        |
| 2.15 EDSDK のエラー .....                | 34        |
| <b>3.API リファレンス.....</b>             | <b>35</b> |
| 3.1 API 詳細 .....                     | 35        |
| 3.1.1 EdsInitializeSDK .....         | 36        |
| 3.1.2 EdsTerminateSDK .....          | 36        |
| 3.1.3 EdsRetain .....                | 37        |
| 3.1.4 EdsRelease .....               | 37        |
| 3.1.5 EdsGetChildCount .....         | 38        |
| 3.1.6 EdsGetChildAtIndex .....       | 38        |
| 3.1.7 EdsGetParent .....             | 39        |
| 3.1.8 EdsGetCameraList .....         | 40        |
| 3.1.9 EdsGetDeviceInfo .....         | 40        |
| 3.1.10 EdsGetVolumeInfo .....        | 41        |
| 3.1.11 EdsGetDirectoryItemInfo ..... | 42        |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|   |    |
|---|----|
| 3.1.12 EdsOpenSession.....                    | 43 |
| 3.1.13 EdsCloseSession .....                  | 44 |
| 3.1.14 EdsSendCommand.....                    | 44 |
| 3.1.15 EdsSendStatusCommand .....             | 47 |
| 3.1.16 EdsSetCapacity .....                   | 48 |
| 3.1.17 EdsGetPropertySize .....               | 48 |
| 3.1.18 EdsGetPropertyData.....                | 49 |
| 3.1.19 EdsSetPropertyData .....               | 52 |
| 3.1.20 EdsGetPropertyDesc .....               | 53 |
| 3.1.21 EdsDeleteDirectoryItem.....            | 55 |
| 3.1.22 EdsFormatVolume .....                  | 55 |
| 3.1.23 EdsGetAttribute .....                  | 56 |
| 3.1.24 EdsSetAttribute .....                  | 57 |
| 3.1.25 EdsDownload.....                       | 57 |
| 3.1.26 EdsDownloadComplete .....              | 58 |
| 3.1.27 EdsDownloadCancel .....                | 59 |
| 3.1.28 EdsDownloadThumbnail .....             | 59 |
| 3.1.29 EdsCreateEvfImageRef.....              | 60 |
| 3.1.30 EdsDownloadEvfImage .....              | 60 |
| 3.1.31 EdsCreateFileStream.....               | 61 |
| 3.1.32 EdsCreateFileStreamEx .....            | 62 |
| 3.1.33 EdsCreateMemoryStream .....            | 63 |
| 3.1.34 EdsCreateMemoryStreamFromPointer ..... | 64 |
| 3.1.35 EdsGetPointer .....                    | 64 |
| 3.1.36 EdsRead .....                          | 65 |
| 3.1.37 EdsWrite .....                         | 66 |
| 3.1.38 EdsSeek.....                           | 66 |
| 3.1.39 EdsGetPosition.....                    | 67 |
| 3.1.40 EdsGetLength .....                     | 68 |
| 3.1.41 EdsCopyData .....                      | 68 |
| 3.1.42 EdsCreateImageRef .....                | 69 |
| 3.1.43 EdsGetImageInfo .....                  | 69 |
| 3.1.44 EdsGetImage.....                       | 70 |
| 3.1.45 EdsSetCameraAddedHandler .....         | 72 |
| 3.1.46 EdsSetObjectEventHandler .....         | 73 |
| 3.1.47 EdsSetPropertyEventHandler .....       | 74 |
| 3.1.48 EdsSetCameraStateEventHandler .....    | 76 |
| 3.1.49 EdsSetProgressCallback.....            | 77 |
| 3.1.50 EdsGetEvent .....                      | 79 |
| 3.1.51 EdsSetFramePoint .....                 | 79 |
| 3.2 EDS Error 一覧.....                         | 81 |
| 3.2.1 一般エラー.....                              | 81 |
| 3.2.2 ファイルアクセスエラー.....                        | 81 |
| 3.2.3 ディレクトエラー.....                           | 81 |
| 3.2.4 プロパティエラー.....                           | 82 |
| 3.2.5 関数パラメータエラー.....                         | 82 |
| 3.2.6 デバイスエラー.....                            | 82 |
| 3.2.7 ストリームエラー.....                           | 83 |
| 3.2.8 通信エラー.....                              | 83 |
| 3.2.9 カメラ UI ロック／アンロックエラー.....                | 83 |
| 3.2.10 STI/WIA エラー .....                      | 83 |
| 3.2.11 その他一般エラー.....                          | 84 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|   |           |
|---|-----------|
| 3.2.12 PTP errors .....   | 84        |
| 3.2.13 TakePicture errors .....   | 85        |
| <b>4. 非同期イベント.....</b>  | <b>86</b> |
| 4.1 イベント一覧.....   | 86        |
| 4.1.1 オブジェクト関連イベント.....   | 86        |
| 4.1.2 プロパティ関連イベント.....  | 86        |
| 4.1.3 状態関連イベント.....   | 86        |
| 4.2 イベント詳細.....   | 87        |
| 4.2.1 kEdsStateEvent_Shutdown (カメラ通信断通知).....                                 | 87        |
| 4.2.2 kEdsPropertyEvent_PropertyChanged (カメラ状態変化通知) .....                     | 87        |
| 4.2.3 kEdsPropertyEvent_PropertyDescChanged (プロパティ設定可能値の状態変化通知).....          | 88        |
| 4.2.4 kEdsObjectEvent_DirItemCreated (ファイル作成通知) .....                         | 88        |
| 4.2.5 kEdsObjectEvent_DirItemRemoved (ファイル削除通知) .....                         | 88        |
| 4.2.6 kEdsObjectEvent_DirItemInfoChanged (ファイル情報変化通知) .....                   | 88        |
| 4.2.7 kEdsObjectEvent_DirItemContentChanged .....                             | 89        |
| 4.2.8 kEdsObjectEvent_VolumeInfoChanged (記録メディアのボリューム情報変化通知) .....            | 89        |
| 4.2.9 kEdsObjectEvent_VolumeUpdateItems (ボリューム情報更新要求通知) .....                 | 89        |
| 4.2.10 kEdsObjectEvent_FolderUpdateItems (フォルダ情報更新要求通知).....                  | 90        |
| 4.2.11 kEdsStateEvent_JobStatusChanged (ジョブ状態変化通知).....                       | 90        |
| 4.2.12 kEdsObjectEvent_DirItemRequestTransfer (ファイル転送要求通知) .....              | 90        |
| 4.2.13 kEdsObjectEvent_DirItemRequestTransferDT (ダイレクト転送要求通知) .....           | 91        |
| 4.2.14 kEdsObjectEvent_DirItemCancelTransferDT (ダイレクト転送中断要求通知) .....          | 91        |
| 4.2.15 kEdsStateEvent_WillSoonShutDown (カメラの電源断予告通知) .....                    | 91        |
| 4.2.16 kEdsStateEvent_ShutDownTimerUpdate (カメラ電源断延長通知) .....                  | 92        |
| 4.2.17 kEdsStateEvent_CaptureError (リモートトレリーズ失敗通知) .....                      | 92        |
| 4.2.18 kEdsStateEvent_InternalError (SDK 内部エラー通知) .....                       | 92        |
| 4.2.19 kEdsStateEvent_PowerZoomInfoChanged (Power Zoom Adapter の状態変化通知) ..... | 93        |
| <b>5. プロパティ .....</b>   | <b>94</b> |
| 5.1 プロパティ一覧.....  | 94        |
| 5.2 プロパティ詳細.....  | 99        |
| 5.2.1 kEdsPropID_ProductName .....  | 99        |
| 5.2.2 kEdsPropID_BodyIDEx .....   | 100       |
| 5.2.3 kEdsPropID_OwnerName .....  | 100       |
| 5.2.4 kEdsPropID_Artist .....   | 100       |
| 5.2.5 kEdsPropID_Copyright .....  | 101       |
| 5.2.6 kEdsPropID_MakerName .....  | 101       |
| 5.2.7 kEdsPropID_DateTime .....   | 102       |
| 5.2.8 kEdsPropID_UTCTime .....  | 102       |
| 5.2.9 kEdsPropID_TimeZone .....   | 102       |
| 5.2.10 kEdsPropID_SummerTimeSetting .....                                     | 104       |
| 5.2.11 kEdsPropID_FirmwareVersion .....                                       | 104       |
| 5.2.12 kEdsPropID_BatteryLevel .....  | 104       |
| 5.2.13 kEdsPropID_BatteryQuality .....  | 105       |
| 5.2.14 kEdsPropID_SaveTo .....  | 105       |
| 5.2.15 kEdsPropID.FocusInfo .....   | 106       |
| 5.2.16 kEdsPropID_ICCProfile .....  | 106       |
| 5.2.17 kEdsPropID_ImageQuality .....  | 107       |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|   |     |
|---|-----|
| 5.2.18 kEdsPropID_Orientation.....                | 108 |
| 5.2.19 kEdsPropID_AEMode .....                    | 109 |
| 5.2.20 kEdsPropID_AEModeSelect.....               | 111 |
| 5.2.21 kEdsPropID_DriveMode .....                 | 112 |
| 5.2.22 kEdsPropID_ISOSpeed.....                   | 112 |
| 5.2.23 kEdsPropID_MeteringMode.....               | 115 |
| 5.2.24 kEdsPropID_AFMode .....                    | 115 |
| 5.2.25 kEdsPropID_Av .....                        | 116 |
| 5.2.26 kEdsPropID_Tv .....                        | 117 |
| 5.2.27 kEdsPropID_FocalLength.....                | 118 |
| 5.2.28 kEdsPropID_ExposureCompensation.....       | 119 |
| 5.2.29 kEdsPropID_AvailableShots.....             | 119 |
| 5.2.30 kEdsPropID_Bracket .....                   | 120 |
| 5.2.31 kEdsPropID_AEBracket .....                 | 121 |
| 5.2.32 kEdsPropID_FEBracket.....                  | 121 |
| 5.2.33 kEdsPropID_ISOBracket .....                | 121 |
| 5.2.34 kEdsPropID_WhiteBalanceBracket .....       | 122 |
| 5.2.35 kEdsPropID_WhiteBalance .....              | 123 |
| 5.2.36 kEdsPropID_ColorTemperature .....          | 124 |
| 5.2.37 kEdsPropID_WhiteBalanceShift.....          | 124 |
| 5.2.38 kEdsPropID_ColorSpace .....                | 124 |
| 5.2.39 kEdsPropID_PictureStyle .....              | 125 |
| 5.2.40 kEdsPropID_PictureStyleDesc .....          | 126 |
| 5.2.41 kEdsPropID_FlashOn .....                   | 126 |
| 5.2.42 kEdsPropID_FlashMode .....                 | 127 |
| 5.2.43 kEdsPropID_RedEye .....                    | 127 |
| 5.2.44 kEdsPropID_NoiseReduction .....            | 128 |
| 5.2.45 kEdsPropID_PictureStyleCaption .....       | 128 |
| 5.2.46 kEdsPropID_CurrentStorage.....             | 128 |
| 5.2.47 kEdsPropID_CurrentFolder .....             | 129 |
| 5.2.48 kEdsPropID_LensStatus .....                | 129 |
| 5.2.49 kEdsPropID_LensName.....                   | 129 |
| 5.2.50 kEdsPropID_DC_Zoom.....                    | 130 |
| 5.2.51 kEdsPropID_DC_Strobe .....                 | 130 |
| 5.2.52 kEdsPropID_LensBarrelStatus .....          | 130 |
| 5.2.53 kEdsPropID_PowerZoom_Speed .....           | 131 |
| 5.2.54 kEdsPropID_Evf_OutputDevice .....          | 131 |
| 5.2.55 kEdsPropID_Evf_Mode .....                  | 132 |
| 5.2.56 kEdsPropID_Evf_WhiteBalance .....          | 132 |
| 5.2.57 kEdsPropID_Evf_ColorTemperature .....      | 132 |
| 5.2.58 kEdsPropID_Evf_DepthOfFieldPreview .....   | 133 |
| 5.2.59 kEdsPropID_Evf_Zoom.....                   | 133 |
| 5.2.60 kEdsPropID_Evf_ZoomPosition.....           | 134 |
| 5.2.61 kEdsPropID_Evf_ZoomRect .....              | 134 |
| 5.2.62 kEdsPropID_Evf_ImagePosition .....         | 134 |
| 5.2.63 kEdsPropID_Evf_CoordinateSystem .....      | 135 |
| 5.2.64 kEdsPropID_Evf_HistogramY .....            | 135 |
| 5.2.65 kEdsPropID_Evf_HistogramR .....            | 135 |
| 5.2.66 kEdsPropID_Evf_HistogramG .....            | 136 |
| 5.2.67 kEdsPropID_Evf_HistogramB .....            | 136 |
| 5.2.68 kEdsPropID_Evf_HistogramStatus.....        | 136 |
| 5.2.69 kEdsPropID_Evf_AFMode .....                | 137 |
| 5.2.70 kEdsPropID_Evf_PowerZoom_CurPosition ..... | 138 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|   |     |
|---|-----|
| 5.2.71 kEdsPropID_Evf_PowerZoom_MaxPosition ..... | 138 |
| 5.2.72 kEdsPropID_Evf_PowerZoom_MinPosition ..... | 138 |
| 5.2.73 kEdsPropID_Record .....                    | 139 |
| 5.2.74 kEdsPropID_GPSVersionID .....              | 139 |
| 5.2.75 kEdsPropID_GPSLatitudeRef .....            | 139 |
| 5.2.76 kEdsPropID_GPSLatitude .....               | 139 |
| 5.2.77 kEdsPropID_GPSLongitudeRef .....           | 140 |
| 5.2.78 kEdsPropID_GPSLongitude .....              | 140 |
| 5.2.79 kEdsPropID_GPSAltitudeRef .....            | 140 |
| 5.2.80 kEdsPropID_GPSAltitude .....               | 140 |
| 5.2.81 kEdsPropID_GPSTimeStamp .....              | 141 |
| 5.2.82 kEdsPropID_GPSSatellites .....             | 141 |
| 5.2.83 kEdsPropID_GPSMapDatum .....               | 141 |
| 5.2.84 kEdsPropID_GPSDateStamp .....              | 141 |
| 5.2.85 kEdsPropID_GPSStatus .....                 | 142 |
| 5.2.86 kEdsPropID_MirrorUpSetting .....           | 142 |
| 5.2.87 kEdsPropID_MirrorLockUpState .....         | 143 |
| 5.2.88 kEdsPropID_FixedMovie .....                | 143 |
| 5.2.89 kEdsPropID_MovieParam .....                | 144 |
| 5.2.90 kEdsPropID_TempStatus .....                | 149 |
| 5.2.91 kEdsPropID_Evf_RollingPitching .....       | 150 |
| 5.2.92 kEdsPropID_AutoPowerOffSetting .....       | 152 |
| 5.2.93 kEdsPropID_Aspect .....                    | 152 |
| 5.2.94 kEdsPropID_Evf_VisibleRect .....           | 153 |
| 5.2.95 kEdsPropID_StillMovieDivideSetting .....   | 154 |
| 5.2.96 kEdsPropID_CardExtension .....             | 154 |
| 5.2.97 kEdsPropID_MovieCardExtension .....        | 154 |
| 5.2.98 kEdsPropID_StillCurrentMedia .....         | 155 |
| 5.2.99 kEdsPropID_MovieCurrentMedia .....         | 155 |
| 5.2.100 kEdsPropID.FocusShiftSetting .....        | 156 |
| 5.2.101 kEdsPropID.MovieHFRSetting .....          | 156 |
| 5.2.102 kEdsPropID_AFEyeDetect .....              | 157 |
| 5.2.103 kEdsPropID_MovieServoAf .....             | 157 |

## 6. APPENDIX ..... 159

|   |     |
|---|-----|
| 6.1 EDSDK を利用するにあたって .....                          | 159 |
| 6.2 API で使用しているデータ型 .....                           | 161 |
| 6.2.1 EdsDirectoryItemInfo .....                    | 161 |
| 6.2.2 EdsPropertyDesc .....                         | 161 |
| 6.2.3 EdsPoint .....                                | 161 |
| 6.2.4 EdsSize .....                                 | 161 |
| 6.2.5 EdsRect .....                                 | 162 |
| 6.2.6 EdsImageInfo .....                            | 162 |
| 6.2.7 EdsTime .....                                 | 162 |
| 6.2.8 EdsFocusPoint .....                           | 163 |
| 6.2.9 EdsFocusInfo .....                            | 163 |
| 6.2.10 EdsRational .....                            | 163 |
| 6.2.11 EdsPictureStyleDesc .....                    | 163 |
| 6.2.12 EdsCameraPos .....                           | 164 |
| 6.3 サンプルコード .....                                   | 165 |
| 6.3.1 SAMPLE1 From initializing to finalizing ..... | 165 |
| 6.3.2 SAMPLE2 カメラオブジェクトの取得 .....                    | 167 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|                 |                                |     |
|-----------------|--------------------------------|-----|
| 6.3.3 SAMPLE3   | プロパティの取得                       | 168 |
| 6.3.4 SAMPLE4   | プロパティ desc の取得                 | 168 |
| 6.3.5 SAMPLE5   | プロパティの設定                       | 168 |
| 6.3.6 SAMPLE6   | 画像のダウンロード                      | 169 |
| 6.3.7 SAMPLE7   | ファイルオブジェクトの取得                  | 169 |
| 6.3.8 SAMPLE8   | DCIM フォルダの取得                   | 170 |
| 6.3.9 SAMPLE9   | 写真撮影                           | 171 |
| 6.3.10 SAMPLE10 | Live view                      | 171 |
| 6.4             | リモートで動画撮影を開始／終了する手順            | 177 |
| 6.4.1           | 保存先にカメラを設定する                   | 177 |
| 6.4.2           | カメラを動画撮影モードにする                 | 177 |
| 6.4.3           | 動画撮影の開始／終了                     | 177 |
| 6.4.4           | 動画ファイルの取得                      | 177 |
| 6.5             | Power Zoom 制御について              | 178 |
| 6.5.1           | Power Zoom Adapter 対応機種        | 178 |
| 6.5.2           | シネマレンズ 対応機種                    | 178 |
| 6.5.3           | プロパティ説明                        | 178 |
| 6.5.4           | コマンド説明                         | 178 |
| 6.5.5           | イベント説明                         | 178 |
| 6.5.6           | シーケンス説明                        | 179 |
| 6.6             | 日付/時刻/エリア設定用プロパティの使用方法         | 180 |
| 6.6.1           | 動作確認機種                         | 180 |
| 6.6.2           | 対象プロパティの有効化                    | 180 |
| 6.6.3           | プロパティ説明                        | 180 |
| 6.7             | EvfClickWhiteBalance API の使用方法 | 181 |
| 6.7.1           | 動作確認機種                         | 181 |
| 6.7.2           | 対象プロパティの有効化                    | 181 |
| 6.7.3           | API の使用手順                      | 182 |
| 6.8             | ミラーアップ制御用プロパティの使用方法            | 184 |
| 6.8.1           | 動作確認機種                         | 184 |
| 6.8.2           | 対象プロパティの有効化                    | 184 |
| 6.8.3           | プロパティ説明                        | 184 |
| 6.9             | 静止画/動画モード切替 API の使用方法          | 185 |
| 6.9.1           | 動作確認機種                         | 185 |
| 6.9.2           | 対象プロパティの有効化                    | 185 |
| 6.9.3           | プロパティ説明                        | 186 |
| 6.9.4           | コマンド説明                         | 186 |
| 6.10            | 動画記録画質プロパティの使用方法               | 188 |
| 6.10.1          | 動作確認機種                         | 188 |
| 6.10.2          | 対象プロパティの有効化                    | 188 |
| 6.10.3          | プロパティ説明                        | 189 |
| 6.11            | 温度警告情報プロパティの使用方法               | 190 |
| 6.11.1          | 動作確認機種                         | 190 |
| 6.11.2          | 対象プロパティの有効化                    | 190 |
| 6.11.3          | プロパティ説明                        | 190 |
| 6.12            | 角度情報取得 API の使用方法               | 191 |
| 6.12.1          | 動作確認機種                         | 191 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| 6.12.2 対象プロパティの有効化.....              | 191 |
| 6.12.3 プロパティ説明.....                  | 191 |
| 6.12.1 コマンド説明.....                   | 192 |
| 6.13 オートパワーオフ設定プロパティの使用方法.....       | 193 |
| 6.13.1 動作確認機種.....                   | 193 |
| 6.13.2 対象プロパティの有効化.....              | 193 |
| 6.13.3 プロパティ説明.....                  | 193 |
| 6.14 静止画クロップ/アスペクト比設定プロパティの使用方法..... | 195 |
| 6.14.1 動作確認機種.....                   | 195 |
| 6.14.2 対象プロパティの有効化.....              | 195 |
| 6.14.3 プロパティ説明.....                  | 195 |
| 6.15 記録メディア拡張機能設定プロパティの使用方法.....     | 197 |
| 6.15.1 動作確認機種.....                   | 197 |
| 6.15.2 対象プロパティの有効化.....              | 197 |
| 6.15.3 プロパティ説明.....                  | 198 |
| 6.16 フォーカス BKT 撮影設定プロパティの使用方法.....   | 199 |
| 6.16.1 動作確認機種.....                   | 199 |
| 6.16.2 対象プロパティの有効化.....              | 199 |
| 6.16.3 プロパティ説明.....                  | 199 |
| 6.17 動画ハイフレームレート設定プロパティの使用方法.....    | 200 |
| 6.17.1 動作確認機種.....                   | 200 |
| 6.17.2 対象プロパティの有効化.....              | 200 |
| 6.17.3 プロパティ説明.....                  | 200 |
| 6.18 センサクリーニングについて.....              | 202 |
| 6.18.1 動作確認機種.....                   | 202 |
| 6.18.2 制約事項.....                     | 202 |
| 6.18.3 コマンド説明.....                   | 202 |
| 6.19 モードダイヤルの無効化（ソフト設定）について.....     | 203 |
| 6.19.1 動作確認機種.....                   | 203 |
| 6.19.2 制約事項.....                     | 203 |
| 6.19.3 コマンド説明.....                   | 203 |
| 6.20 瞳検出プロパティの使用方法の使用方法.....         | 204 |
| 6.20.1 動作確認機種.....                   | 204 |
| 6.20.2 制約事項.....                     | 204 |
| 6.20.3 対象プロパティの有効化.....              | 204 |
| 6.20.4 プロパティ説明.....                  | 204 |
| 6.21 動画サーボ AF プロパティの使用方法.....        | 205 |
| 6.21.1 動作確認機種.....                   | 205 |
| 6.21.2 制約事項.....                     | 205 |
| 6.21.3 対象プロパティの有効化.....              | 205 |
| 6.21.4 プロパティ説明.....                  | 205 |
| 6.22 過去の履歴.....                      | 210 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 1. はじめに

EDSDKとは、EOS Digital Camera Software Development Kitを意味します。EDSDKはホストPCに接続されたカメラまたはカメラ上に作成されたデジタル画像、そしてPC上にダウンロードした画像を操作する機能を提供します。このドキュメントでは、EDSDKライブラリに実装される関数群を使用するまでの詳細を説明します。

EDSDKはキヤノンEOSデジタルカメラで撮影されたイメージデータにアクセスするインターフェースを提供します。ユーザはEDSDKを利用することで、以下の代表的な機能をソフトウェアに実装することができます。

- ・ カメラ内のイメージをホストPC上のストレージに転送することができます。
- ・ ホストPCからリモート接続されたカメラと撮影画像を制御することができます。

### 1.1 基本事項

EDSDKはキヤノン EOS デジタルカメラと、キヤノン EOS デジタルカメラで作成したデータにアクセスするための C 言語インターフェースを提供します。EDSDKは異なるカメラモデル並びにこれらのデータに対して標準的なアクセス方法を供給するように設計されています。ユーザは EDSDK を使用することで、ソフトウェアにキヤノン EOS デジタルカメラの機能を実装することができます。

EDSDKには2つのバージョンがあります。1つはWindows環境で動作するものと、もう1つはMacintosh環境で動作するものです。

### 1.2 サポート環境

EDSDKを利用可能なシステム構成を以下に示します。

#### 1.2.1 ターゲット環境

| Windows      |   |
|--------------|---|
| OS           | Windows 8.1,10,11 (64bit/32bit)   |
| Memory       | 1GB 以上  |
| Hard disk    | 空き容量 50 MB 以上   |
| Interface *1 | SuperSpeed USB(USB3.1 Gen1)<br>SuperSpeed USB(USB3.0)<br>Hi-Speed USB(USB2.0) |
| Macintosh    |   |
| OS           | macOS v10.15 , v11-12 (64bit)   |
| Memory       | 1GB 以上  |
| Hard disk    | 空き容量 50 MB 以上   |
| Interface *1 | SuperSpeed USB(USB3.1 Gen1)<br>SuperSpeed USB(USB3.0)<br>Hi-Speed USB(USB2.0) |

**Notes:** \*1 カメラの仕様およびPCのUSBインターフェースに準拠します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 1.3 サポート対象カメラ

### 1.3.1 サポート対象カメラ

以下は 2022 年 11 月現在のサポート機種です。

| Supported Cameras                                     | Camera Control |
|---|----------------|
| EOS R6 Mark II  | ✓              |
| EOS R10   | ✓              |
| EOS R7  | ✓              |
| EOS R3  | ✓              |
| EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II                         | ✓              |
| EOS R5  | ✓              |
| EOS R6  | ✓              |
| EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D              | ✓              |
| EOS Ra  | ✓              |
| EOS-1D X Mark III                                     | ✓              |
| EOS M200  | ✓              |
| EOS M6 Mark II  | ✓              |
| EOS 90D   | ✓              |
| PowerShot G7X Mark III                                | ✓              |
| PowerShot G5X Mark II                                 | ✓              |
| EOS Kiss X10 / EOS Rebel SL3 / EOS 250D / EOS 200D II | ✓              |
| EOS RP  | ✓              |
| PowerShot SX70 HS                                     | ✓              |
| EOS R   | ✓              |
| EOS Kiss M / EOS M50                                  | ✓              |
| EOS Kiss X90 / EOS REBEL T7 / EOS 2000D / EOS 1500D   | ✓              |
| EOS REBEL T100/EOS 4000D / EOS 3000D                  | ✓              |
| EOS M100  | ✓ *1           |
| EOS 6D Mark II  | ✓              |
| EOS Kiss X9 / EOS Rebel SL2 / EOS 200D                | ✓              |
| EOS Kiss X9i / EOS Rebel T7i / EOS 800D               | ✓              |
| EOS 9000D / EOS 77D                                   | ✓              |
| EOS M6  | ✓ *1           |
| EOS M5  | ✓ *1           |
| EOS 5D Mark IV  | ✓              |
| EOS-1D X Mark II                                      | ✓              |
| EOS 80D   | ✓              |
| EOS Kiss X80 / EOS Rebel T6 / EOS 1300D               | ✓              |
| EOS M10   | ✓ *1           |
| EOS 5DS   | ✓              |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|  |      |
|--|------|
| EOS 5DS R  | ✓    |
| EOS 8000D / EOS REBEL T6s / EOS 760D             | ✓    |
| EOS Kiss X8i / EOS REBEL T6i / EOS 750D          | ✓    |
| EOS M3   | ✓ *1 |
| EOS 7D Mark II                                   | ✓    |
| EOS Kiss X70 / EOS 1200D / EOS REBEL T5 / EOS Hi | ✓    |
| EOS M2   | ✓ *1 |
| EOS 70D  | ✓    |
| EOS Kiss X7 / EOS 100D / EOS REBEL SL1           | ✓    |
| EOS Kiss X7i / EOS 700D / EOS REBEL T5i          | ✓    |
| EOS-1D C   | ✓    |
| EOS 6D   | ✓    |
| EOS M  | ✓ *1 |
| EOS Kiss X6i / EOS 650D / EOS REBEL T4i          | ✓    |
| EOS-1D X   | ✓    |
| EOS 5D Mark III                                  | ✓    |
| EOS Kiss X50 / EOS REBEL T3 / EOS 1100D          | ✓    |
| EOS Kiss X5 / EOS REBEL T3i / EOS 600D           | ✓    |
| EOS 60D  | ✓    |
| EOS Kiss X4 / EOS REBEL T2i / EOS 550D           | ✓    |
| EOS-1D Mark IV                                   | ✓    |
| EOS 7D   | ✓    |
| EOS Kiss X3 / EOS REBEL T1i / EOS 500D           | ✓    |
| EOS 5D Mark II                                   | ✓    |
| EOS 50D  | ✓    |
| EOS DIGITAL REBEL XS / 1000D / KISS F            | ✓    |
| EOS DIGITAL REBEL XSi / 450D / Kiss X2           | ✓    |
| EOS-1Ds Mark III                                 | ✓    |
| EOS 40D  | ✓    |
| EOS-1D Mark III                                  | ✓    |

**Notes:** ソフトウェアで RAW イメージを処理する必要がある場合は、お住まいの国の SDK サポートチームにお問い合わせください。

\*1 リモート撮影機能には対応しておりません。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 1.4 EDSDK のインストール

### 1.4.1 ヘッダファイルのインクルード

C/C++言語で EDSDK を利用するためには以下のファイルが必要です。

EDSDK.h, EDSDKTypes.h, EDSDKErrors.h

#### Windows:

上記 3 つのヘッダファイルを開発環境のヘッダ参照フォルダにコピーしてください。

アプリケーションプロジェクトのワークスペースに追加してください。

※C 言語のヘッダとなっていますので、プログラミング言語によってはヘッダファイルを用意する必要があります。

#### Macintosh:

上記 3 つのヘッダファイルをインクルードしてください。

### 1.4.2 ライブラリのリンク

ヘッダファイルのインクルードに続き、以下に示す EDSDK ライブラリをリンクする必要があります。

#### Windows:

EDSDK をリンクするには 2 通りの方法があります。

1 つ目は EDSDK.lib ファイルを開発環境のライブラリパス指定フォルダにコピーし、インポートモジュールとして EDSDK.lib を指定する方法です。

2 つ目は LoadLibrary 関数で EDSDK.dll をロードする方法があります。

EDSDK.dll をロードする場合は、GetProcAddress 関数で EDSDK の各関数へのポインタを取得し、関数ポインタ変数に代入します。EDSDK の各関数を呼び出す際は、ここで取得した関数ポインタ変数を介してコールします。

#### Macintosh:

EDSDK.framework を Groups&Files に追加します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 1.4.3 EDSDK クライアントアプリケーションの実行

**Windows:**

実行時には全ての DLL が必要になります。

EDSDK クライアントアプリケーションと同じフォルダに、DLL フォルダの全モジュールをコピーしてください。

**Notes:** EDSDK ライブラリファイル群をシステムフォルダあるいは拡張フォルダにはコピーしないでください。

**Macintosh:**

EDSDK.framework をアプリケーションの Contents/frameworks/ などに置いてください。  
または、ソース上で” EDSDK.framework ”をロードする方法もあります。

**Notes:** EDSDK フレームワークのファイルをシステムフォルダにはコピーしないでください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

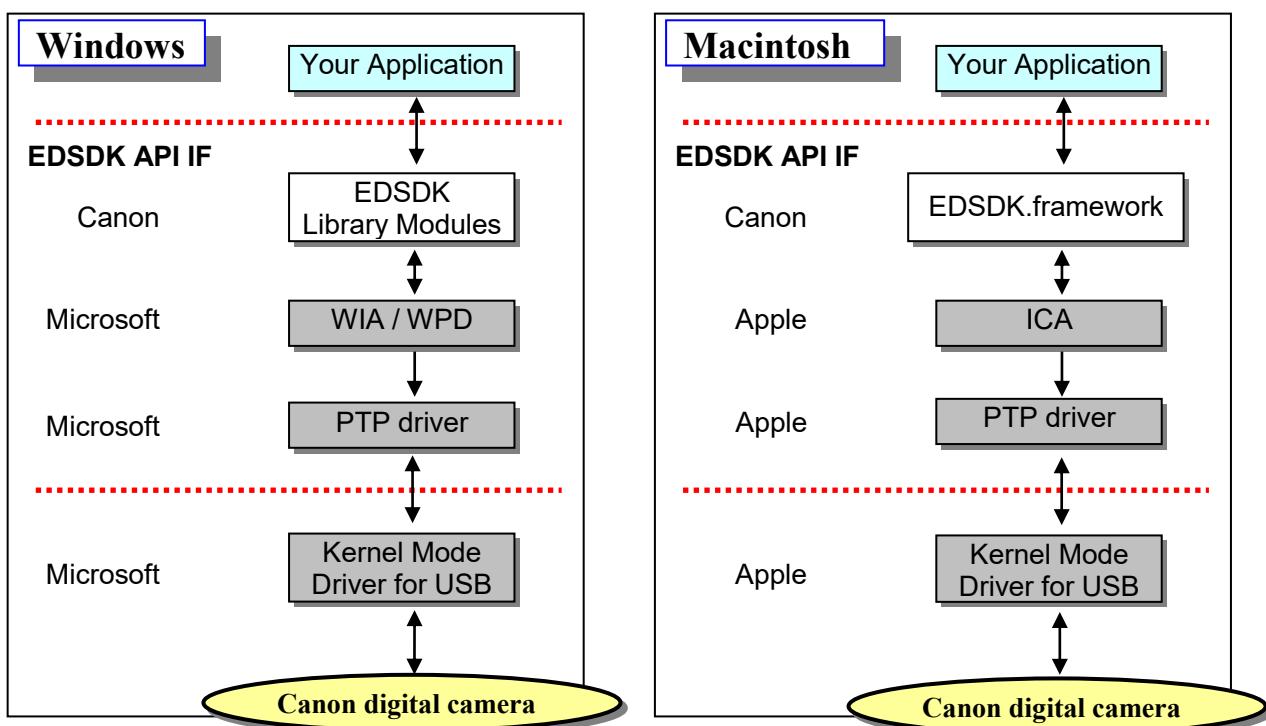
## 2. 概要

### 2.1 リモード接続のプロトコル

Picture Transfer Protocol の略で、パソコンに画像を転送するときに使う標準的なプロトコルです。PTP 搭載 OS と接続する場合、機種毎のデバイスドライバが不要になります。

### 2.2 システムアーキテクチャ

以下の図は、EOS デジタルカメラを接続した時のソフトウェアの構成を示しています。



**Your Application**

: EDSDK ライブラリを利用する EDSDK クライアントアプリケーション

Note: PTP 搭載 OS と接続する場合、リモート接続プロトコルに PTP を採用しているカメラでは EOS Digital driver は OS 標準ドライバを使用します。それ以外は Canon が提供するドライバーが必要です。

図 2-1 システムアーキテクチャ

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.3 ライブラリモジュール

EDSDK のモジュール構成を以下に示します。

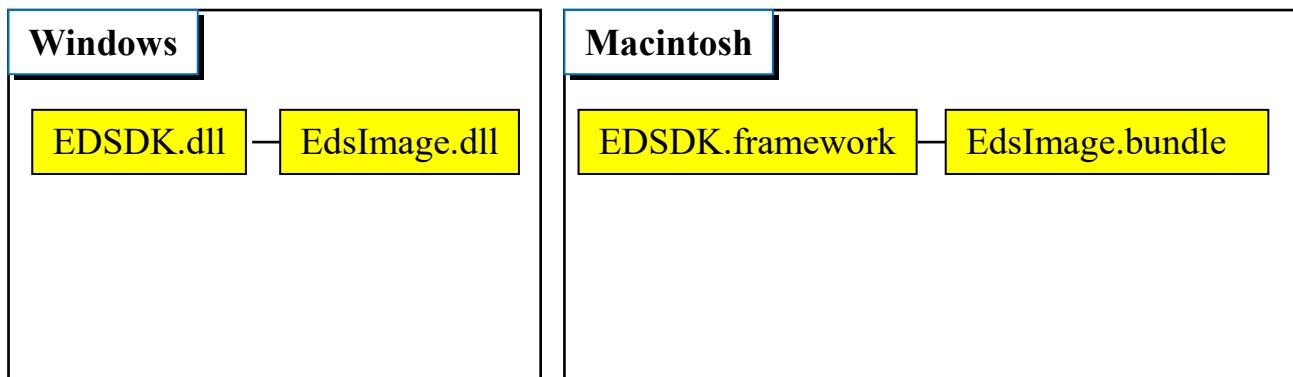


図 2-2 ライブラリモジュール構成

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.4 EDSDK オブジェクト

EDSDK ではホスト PC 上に接続されたカメラにアクセスし処理をするために、図 2-3 のようにカメラリストをルートとする階層構造をしています。階層構造を構成する要素としては、カメラリスト、カメラ、ボリューム、フォルダ、画像ファイル、音声ファイルなどがあります。

これらの要素を **EdsCameraListRef**, **EdsCameraRef**, **EdsVolumeRef** **EdsDirectoryItemRef** というオブジェクトにわけて扱います。よってこれら 4 つのオブジェクトは階層構造をとり、子オブジェクトを持っていることがあります。

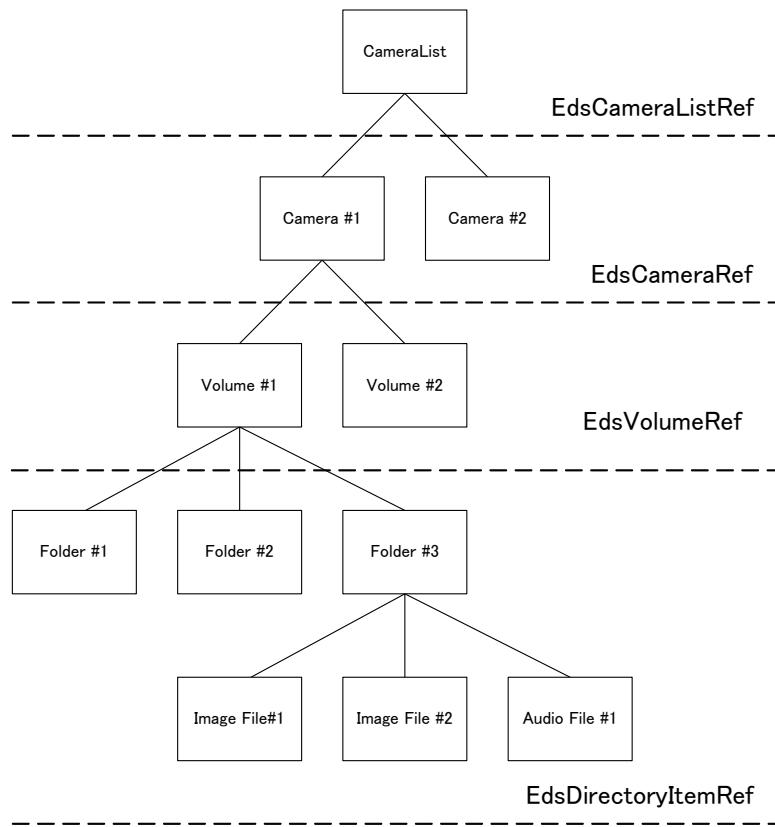


図 2-3 EDSDK オブジェクトの階層構造

接続されたカメラにアクセスするには上記 4 つのオブジェクトを用いますが、画像ファイルをホスト PC 上に転送したあとでは同じ画像ファイルであっても操作するためのオブジェクトが変化します。

以下の図 2-4 に示すように、画像をカメラからホストに転送するには入出力を操作する **EdsStreamRef** オブジェクトを使用します。そして、その Host に転送された画像ファイルを操作するためには **EdsImageRef** を用います。これはカメラ上にある画像ファイルとホスト上にある画像ファイルでは操作が異なるためです。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

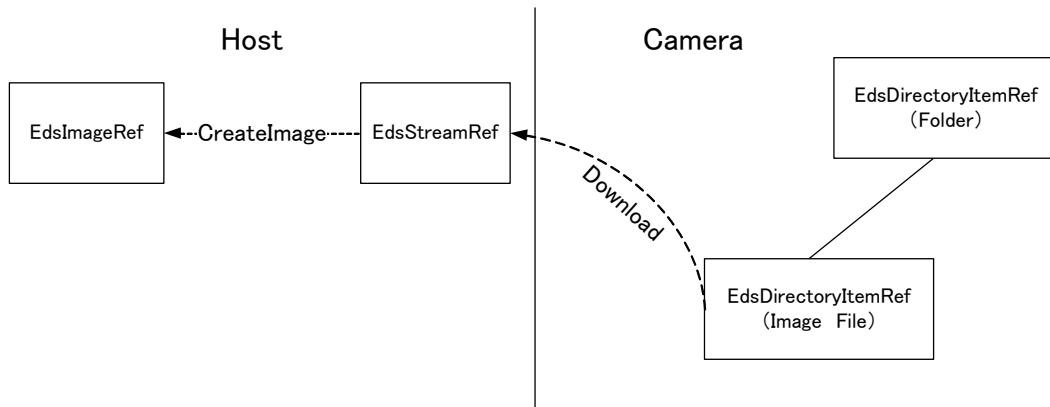


図 2-4 検索対象オブジェクトの変遷

以上をまとめると、EDSDKで扱うオブジェクトは次のようにになります。

#### (1) **EdsCameraListRef**

ホスト PC に USB インタフェースでリモート接続しているカメラの列挙を示すオブジェクトです。EDSDK クライアントアプリケーションで接続中のカメラから操作対象のカメラを選択する際に利用できます。また、子オブジェクトである EdsCameraRef オブジェクトを取得するのに利用します。

#### (2) **EdsCameraRef**

リモート接続したカメラを表します。カメラを操作、あるいはカメラの子オブジェクトであるメモリカードにアクセスする際に EdsVolumeRef オブジェクトを取得するのに利用します。

#### (3) **EdsVolumeRef**

カメラ内のメモリカードを表すオブジェクトです。メモリカードが2つセットできるモデルの場合、EdsVolumeRef オブジェクトはそれぞれのメモリカードを表します。メモリカード内のフォルダやファイルを操作する際に子オブジェクトである EdsDirectoryItemRef オブジェクトを取得するのに利用します。

#### (4) **EdsDirectoryItemRef**

カメラ内にあるフォルダやファイルを表します。カメラからファイルをダウンロードする際、ダウンロードするファイル1つ1つをこのオブジェクトとして扱います。

#### (5) **EdsImageRef**

画像データを表すオブジェクトです。画像ファイルから取得します。サムネイルや現像パラメータ等、画像の持つ情報の取得・操作を行うのに利用します。

#### (6) **EdsStreamRef**

ファイル入出力ストリームを表します。カメラ内ファイルをホスト PC にダウンロードする時、ダウンロード先としてホスト PC 上に開いたストリームを指定します。また、ホスト PC のストレージに保存した画像ファイルを EDSDK クライアントアプリケーションに読み込む時にも利用します。なお、EdsStreamRef オブジェクトはメモリ上に作成することもできます。

#### (7) **EdsEvfImageRef**

PC LiveView 画像データを表します。LiveView 対応機種を使用する場合、LiveView 画像データセ

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

ットはカメラからダウンロードできます。ズームおよびヒストグラムデータの情報は画像データに含まれます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.5 オブジェクトの管理

### 2.5.1 参照カウンタによるオブジェクト管理

EDSDK を利用したアプリケーションでは、参照カウンタをベースにしたオブジェクト管理を行います。

EDSDK によりすべてのオブジェクト参照カウンタが保持されており、オブジェクトが確保されたときに参照カウンタが 1 にセットされます。開発者はプログラム上でそのオブジェクトが必要となった場所で参照カウンタを 1 上げます。そして、いらなくなったら参照カウンタを 1 下げます。参照カウンタが 0 になったところでそのオブジェクトは EDSDK により自動的に削除されます。したがって、開発者は、プログラム上でオブジェクトが必要となった時そのオブジェクトを参照することを明示的に宣言する必要があります。オブジェクトの参照カウンタを操作する API として、EdsRetain と EdsRelease が用意されています。

### 2.5.2 ライブラリ終了時のリソースの解放

EDSDK を利用したアプリケーションでは、確保されたリソースは EdsTerminateSDK がコールされたときに全て解放されます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.6 プロパティ

EDSDK のカメラとイメージのオブジェクトはプロパティを保持しています。プロパティとは、例えば、カメラ Av 値、Tv 値などです。これらのプロパティを取得／設定するためには **EdsGetPropertyData**/  
**EdsSetPropertyData** を用います。この API は不定形型のオブジェクトを引数にとり、そのオブジェクトにより取得設定可能なプロパティが異なります。また、プロパティは現在設定可能な値のリストをもっているものがあります。その設定可能値のリストを取得するためには **EdsGetPropertyDesc** を用います。プロパティの種類や属するオブジェクト、役割など詳細についてはプロパティの章を参照してください。

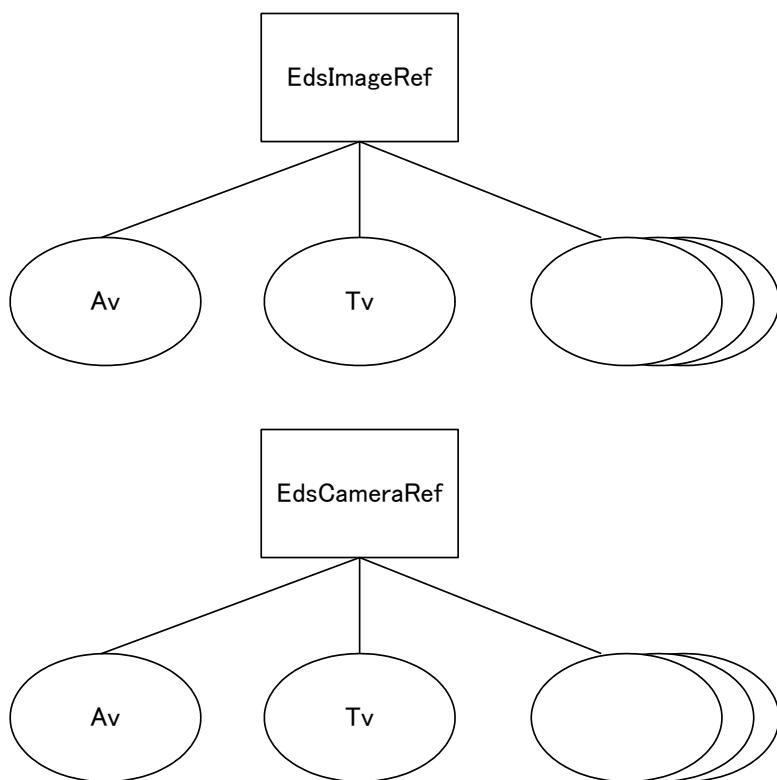


図 2-5 オブジェクトのプロパティ例

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.7 カメラ状態

ホスト PC にリモート接続したカメラには、UI ロック・UI ロック解除、ダイレクト転送・ダイレクト転送解除の状態があります。カメラの状態の遷移について以下の図に示します。

(1) UI ロック

カメラ本体での操作が全て無効になり、ホスト PC からの操作のみ受付ける状態です。  
ホスト PC からカメラに対してデータや命令を安全に送信することができます。

(2) UI ロック解除

カメラ本体での操作が有効な状態です。この状態でもホスト PC からカメラに対してデータや命令を送信することはできますが、競合が発生する可能性があります。

(3) ダイレクト転送(イージーダイレクトボタンのある機種)

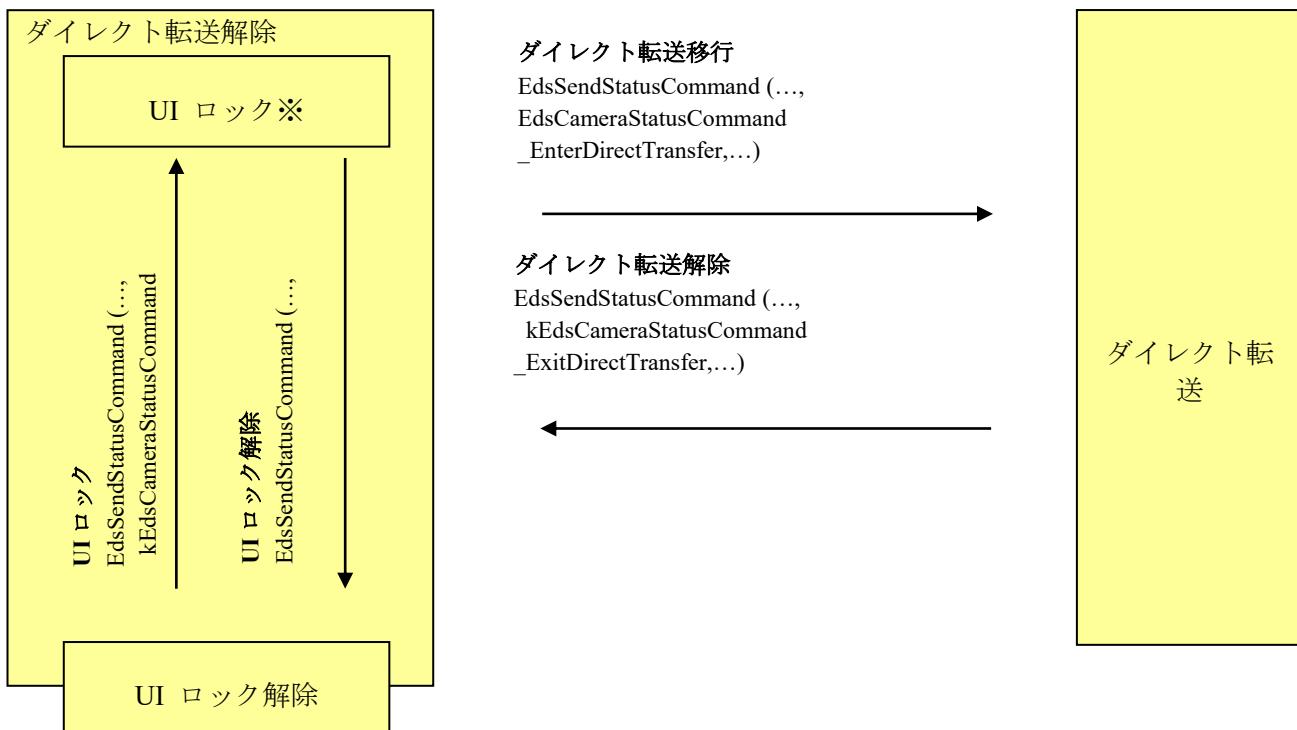
カメラがダイレクト転送中の状態です。カメラの操作はダイレクト転送関連の機能に絞られます。この状態ではホスト PC からカメラに対して命令を送信することができます。

カメラ本体で画像のダウンロードを開始する操作をすると、カメラと接続している EDSDK クライアントアプリケーションには、ダイレクト転送要求イベント(kEdsObjectEvent\_DirItemRequestTransferDT)が通知されます。EDSDK クライアントアプリケーションは、このイベントを受けてカメラから画像をダウンロードする処理を実行します。

(4) ダイレクト転送解除

ダイレクト転送中ではない状態です。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |



※UI ロックはカメラが自動的に施錠／解除することがあります。

図 2-6 カメラ状態の遷移

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.8 非同期イベント

非同期イベントとは、ホスト PC に接続されたカメラやカメラに関連して起こった状態変化を EDSDK からアプリケーションに通知するための仕組みです。例えば、カメラの撮影モードが変更されたり、PC に転送するべき画像が新たに撮像されたなどの状態変化が起こったことを、通知先のアプリケーションの状態に関わらず(非同期に)通知します。

このイベント(通知)を受取るには、特定のイベントに反応して特定の処理を行うイベントハンドラを登録する必要があります。イベントハンドラとは、イベントを受信した時に呼び出されるユーザ関数ことで、コールバック関数とも呼ばれます。ユーザは、EDSDK が発行するイベントを受取るコールバック関数を作成して登録するで、イベントを受取ることができます。

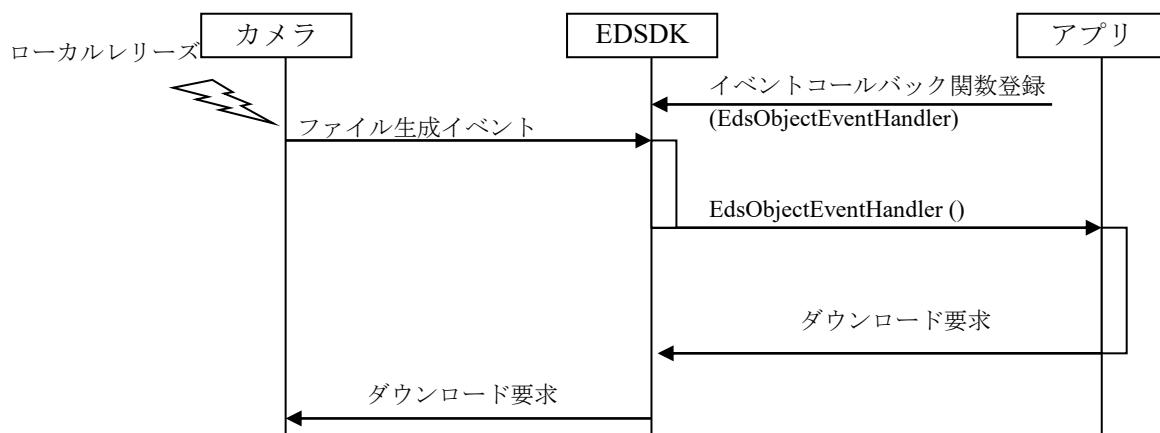


図 2-7 カメラ操作によるイベント通知例

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

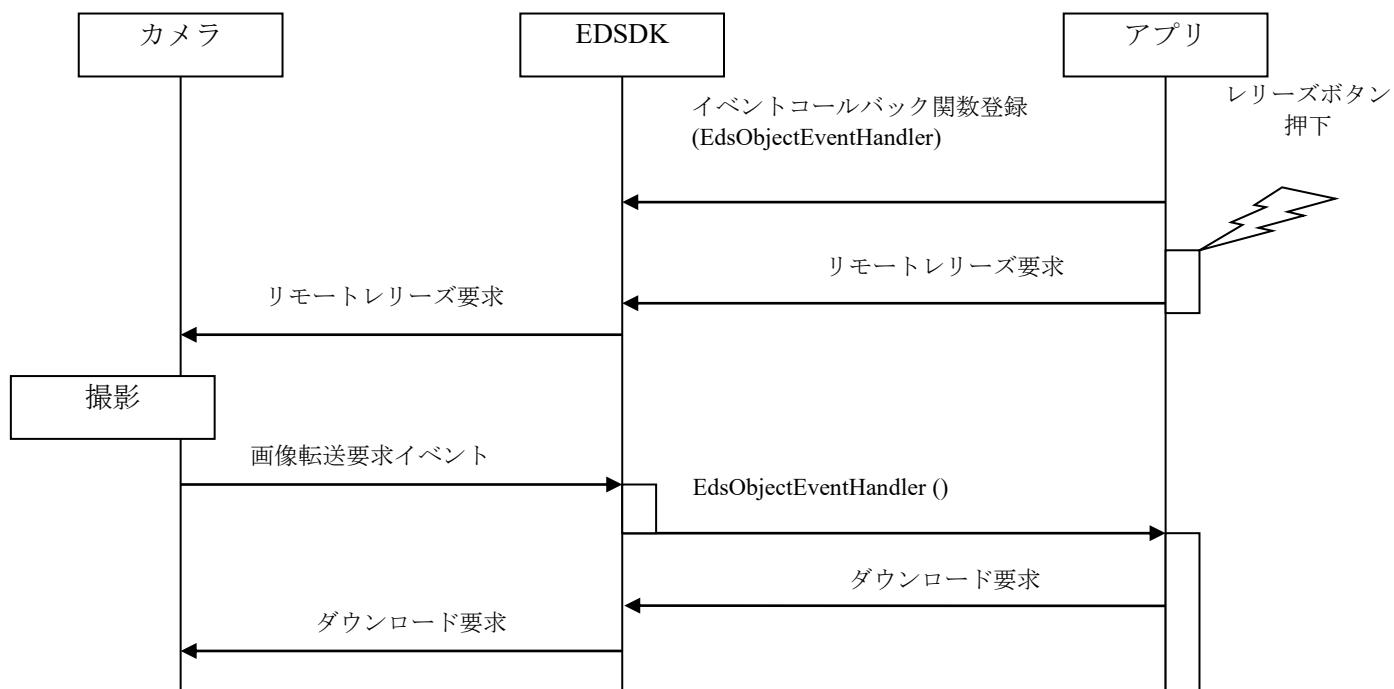


図 2-8 ホスト PC 操作に関するイベント通知

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

イベントが発生すると、EDSDK はユーザが登録したコールバック関数を実行します。コールバック関数は、イベントタイプ(イベント ID によって特定されます)に依存した関連情報を引数として、カメラとのセッションを確立したスレッド上で実行されます。

ユーザは不要になったオブジェクトを **Release** する必要があります。

EDSDK からクライアントアプリケーションに発行されるイベントは、オブジェクト関連イベント、プロパティ関連イベント、状態関連イベントの 3 つに分類されます。

(1) オブジェクト関連イベント

リモート接続カメラ内の撮像データ(メモリ内)、メモリカード上の画像ファイルの生成・削除、転送要求等を通知するイベントのグループです。

(2) プロパティ関連イベント

リモート接続カメラのプロパティの変化を通知するイベントのグループです。

(3) 状態関連イベント

シャットダウンタイマーの状態等、リモート接続カメラの状態の変化を通知するイベントグループです。

イベントの種類や役割の詳細については、非同期イベントの章を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.9 ライブラリの初期化・終了

カメラのデバイス情報を取得する以外の EDSDK の機能を利用するため、ユーザは EDSDK ライブラリを初期化しなければなりません。そしてユーザが EDSDK の機能を必要としなくなった時、ライブラリの終了処理を呼び出す必要があります。

ライブラリの初期化と終了処理はアプリケーションプロセスで一度だけ実行してください。

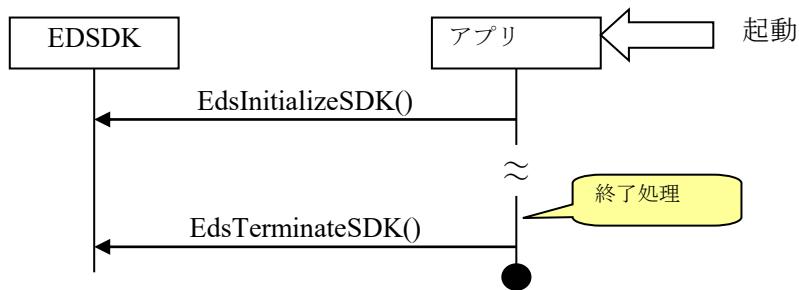


図 2-9 初期化・終了

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.10 カメラへのアクセス

EDSDKはカメラへのアクセスとコントロールのメソッドを提供します。ホストPCにUSB等で接続されたカメラが1台以上ある場合を許容するため、カメラリストの子オブジェクトとしてインデックスを指定して **EdsGetChildAtIndex** を繰り返しコールすることで全てのカメラオブジェクトを取得することができます。

カメラが接続されている台数は **EdsGetChildCount** で取得することができます。カメラが1台の場合は **EdsGetChildAtIndex** のインデックスに0を指定します。

EDSDK クライアントアプリケーションは、接続しているカメラのうち1つとセッションを開くことができます。セッションオープンとはアプリケーションレベルでのカメラとの接続を意味し、アプリケーションからカメラを制御したり、プロパティやイベントの取得ができるようになります。セッションを開くには、対象カメラを指定して **EdsOpenSession** を呼び出します。通信終了時は **EdsCloseSession** で開いたセッションを閉じる必要があります。

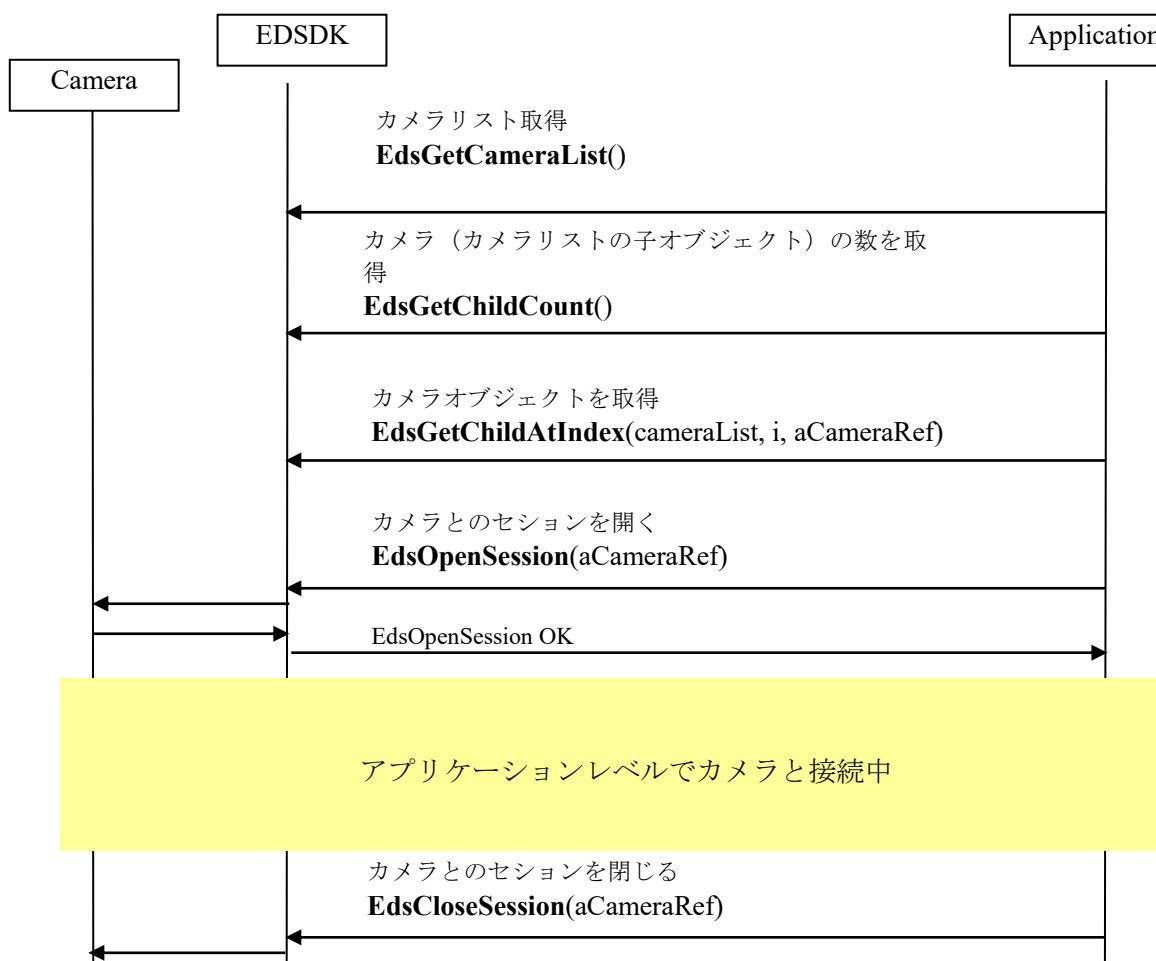


図 2-10 カメラアクセス

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### ※Windows アプリケーション開発の注意

Windowsで動くアプリケーションを作成する場合、メインスレッド以外のスレッドからカメラにアクセスするには、スレッド毎にCOMの初期化が必要になります。

ユーザスレッドを生成してそこからカメラにアクセスする場合、先頭では**CoInitializeEx( NULL, COINIT\_APARTMENTTHREADED )**を、末尾では**CoUnInitialize()**を実行してください。

以下はサンプルコードです。EdsCameraRefだけでなくEdsVolumeRef、EdsDirectoryItemRefを別スレッドから操作する場合も同様です。

```
void TakePicture(EdsCameraRef camera)
{
    // 別スレッドで実行
    HANDLE hThread = (HANDLE)_beginthread(threadProc, 0, camera);
    // 終了するまでブロックする
    ::WaitForSingleObject( hThread, INFINITE );
}

void threadProc(void* lParam)
{
    EdsCameraRef camera = (EdsCameraRef)lParam;

    CoInitializeEx( NULL, COINIT_APARTMENTTHREADED );

    EdsSendCommand(camera, kEdsCameraCommand_PressShutterButton,
        kEdsCameraCommand_ShutterButton_Completely);

    EdsSendCommand(camera, kEdsCameraCommand_PressShutterButton,
        kEdsCameraCommand_ShutterButton_OFF);

    CoUninitialize();

    _endthread();
}
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.11 カメラ内ファイルの転送

カメラ内のファイルにアクセスしてホスト PC 側にファイルを転送する方法について説明します。

カメラにアクセスしてファイルの属性(作成日時やプロテクトなど)を操作することは可能ですが、ファイルのプロパティを解析することはできません。そのためファイルのプロパティを取得したい場合にもファイルの転送が必要となります。その場合にサムネイル(ヘッダー情報)のみを転送する方法も提供します。

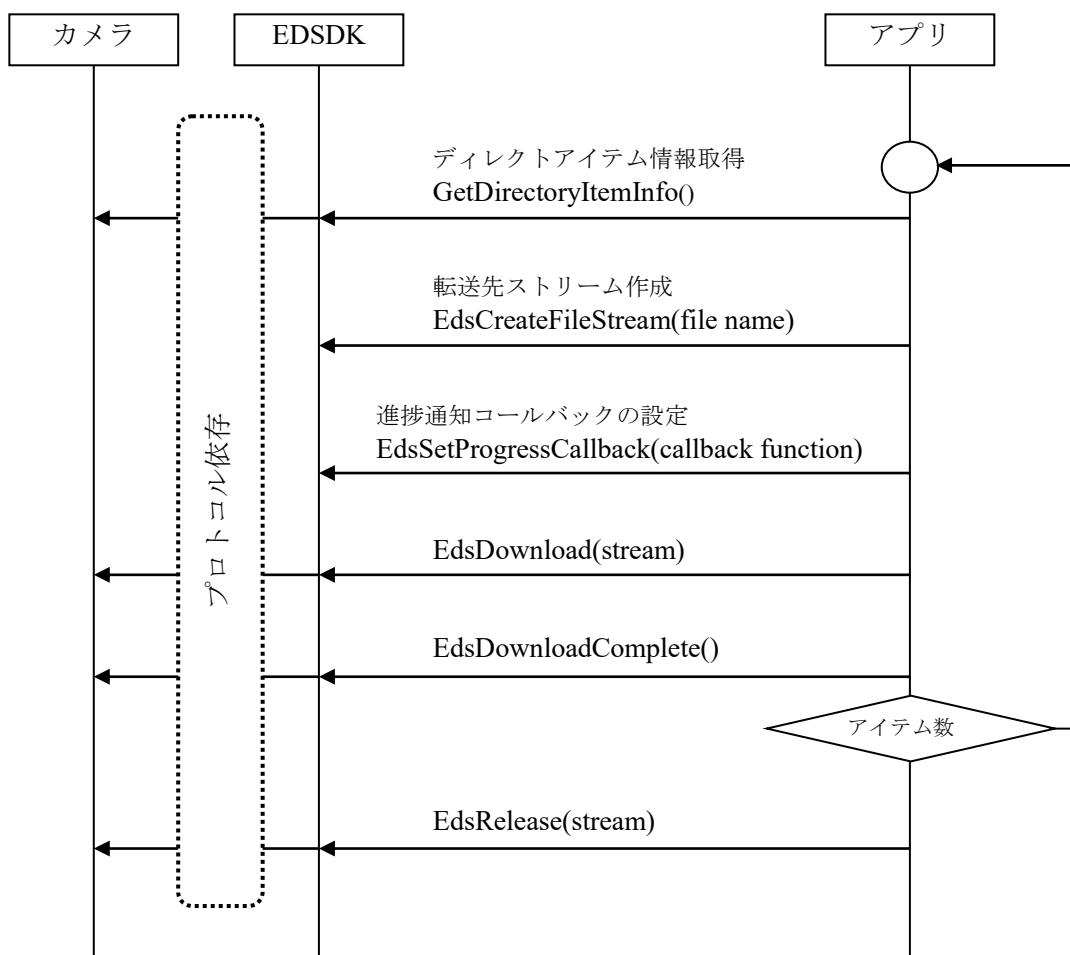


図 2-11 カメラ内ファイル転送

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.12 キャプチャーイメージ転送方法

ホスト PC からカメラに対して撮影コマンドが送られると、カメラではカメラ内のバッファに撮影されたイメージが記録されます。撮影が完了すると、EDSDK により **EdsSetPropertyEventHandler**, **EdsSetObjectEventHandler**, **EdsSetCameraStateEventHandler** で設定したコールバック関数がコールされます。ユーザはこのカメラ内のバッファ上のイメージをシーケンシャルにホスト PC 側に転送しなければなりません。

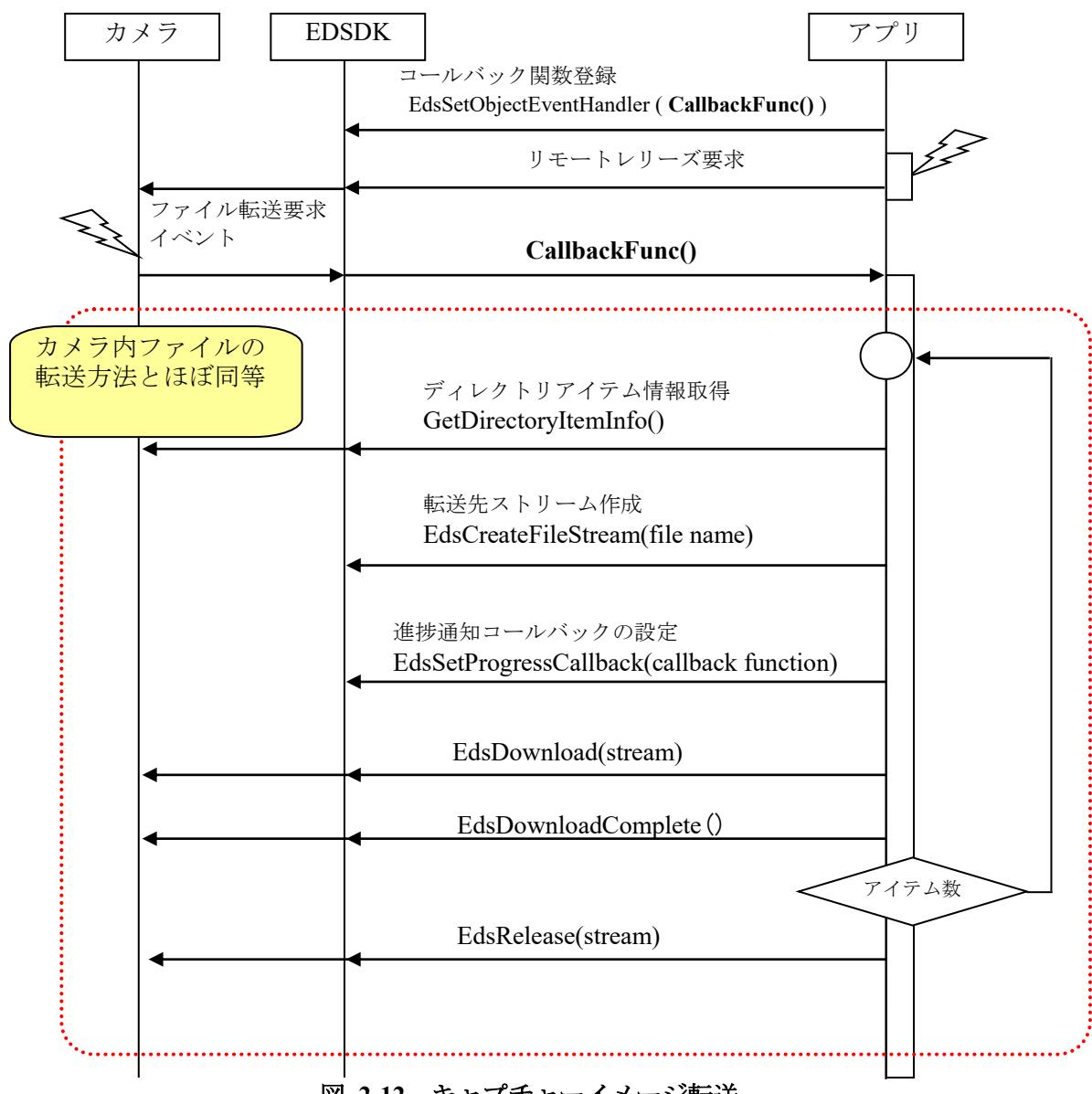


図 2-12 キャプチャーイメージ転送

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.13 イメージオブジェクトの取り扱い

### 2.13.1 概要

EDSDK オブジェクトの項でふれたように、カメラ内の画像ファイルからイメージオブジェクトのリファレンスを取得することはできません。画像ファイルをホスト PC にダウンロードしてからイメージオブジェクトのリファレンスを取得します。

イメージオブジェクトはプロパティをもったオブジェクトです。Tv,Av など撮影時のカメラプロパティを保持しており、**EdsGetPropertyData** で取得することができます。

### 2.13.2 プロパティの取得・設定

カメラの画像からプロパティを取得するシーケンスを以下に示します。

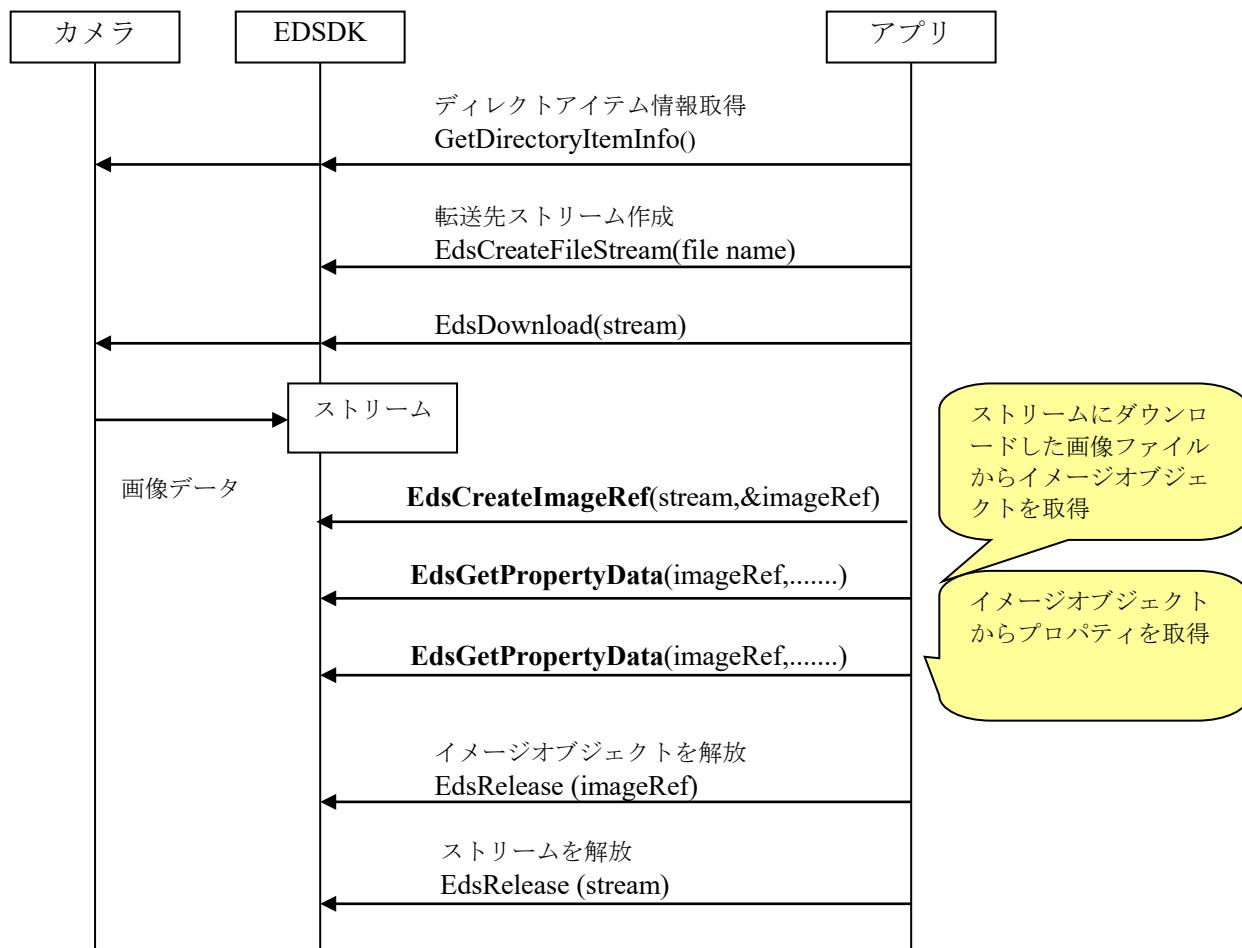


図 2-13 イメージオブジェクトの取得とプロパティ取得

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2.14 基本データ型定義

このセクションでは EDSDK で用いる基本的なデータ型について紹介します。これらの型は C 言語の型として定義しています。

```

typedef void           EdsVoid;
typedef int            EdsBool;

typedef char           EdsChar;
typedef char           EdsInt8;
typedef unsigned char  EdsUInt8;
typedef short          EdsInt16;
typedef unsigned short EdsUInt16;
typedef long           EdsInt32;
typedef unsigned long  EdsUInt32;

#ifndef __MACOS__
#ifndef __cplusplus
    typedef long long      EdsInt64;
    typedef unsigned long long EdsUInt64;
#else
    typedef SInt64          EdsInt64;
    typedef UInt64          EdsUInt64;
#endif
#endif
#ifndef __int64
    typedef __int64         EdsInt64;
    typedef unsigned __int64 EdsUInt64;
#endif

typedef float          EdsFloat;
typedef double          EdsDouble;

```

## 2.15 EDSDK のエラー

EDSDK の提供する大部分の API は、戻り値として EdsError 型のエラー種別を返します。

API が正常終了した場合の戻り値は EDS\_ERR\_OK です。エラーが発生した場合、根本原因となるエラーを意味するエラーコードが戻り値に設定され、参照渡し引数には不定値が格納されます。(例えば、ファイル操作系 API だからファイル操作系のエラーが返る、とは限らないということです。)

エラーコードについては、ヘッダーファイル EdsError.h 並びに本ドキュメントの API 詳細のセクション末尾にあるEDSError 一覧を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 3. API リファレンス

### 3.1 API 詳細

各 API の仕様を以下の書式で説明します。

#### Description

API の主な機能を示します。

#### Syntax

```
EdsError EdsXXXXX( EdsUInt32 inXXX, EdsBaseRef *outXXX );
```

API をコールする際の文法を示します。

#### Parameters

Syntax における引数を個別に説明します。

Syntax 上、引数名が **inXXX** となっているものは、ユーザが入力値を設定する引数です。また、引数名が **outXXX** となっているものは、ライブラリによって値が設定される(参照渡しされる)引数です。ユーザは API をコールする前に予め取得データを保存するための変数を用意する必要があります。

#### Return Values

API の戻り値の説明です。

#### See Also

該当 API と関連する項目を示します。

#### Note

該当 API を利用する上での注意事項等を示します。

#### Example

サンプルコードです。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 3.1.1 EdsInitializeSDK

#### Description

ライブラリを初期化します。

EDSDK ライブラリを使用する場合、ユーザは EDSDK の各 API の使用前に本 API を 1 度だけコールする必要があります。

#### Syntax

```
EdsError EdsInitializeSDK()
```

#### Parameters

なし

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsTerminateSDK

#### Example

- SAMPLE1を参照してください。

### 3.1.2 EdsTerminateSDK

#### Description

ライブラリの終了処理をおこないます。

ライブラリで確保していたリソースは本関数をコールすることですべて解放されます。

#### Syntax

```
EdsError EdsTerminateSDK()
```

#### Parameters

なし

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsInitializeSDK

#### Example

- SAMPLE1を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 3.1.3 EdsRetain

#### Description

既存オブジェクトの参照カウンタをインクリメントします。

#### Syntax

`EdsUInt32 EdsRetain( EdsBaseRef inRef )`

#### Parameters

inRef

Objects of all types in the EDSDK can be designated.

| 型                   | 意味                            |
|---------------------|-------------------------------|
| EdsCameraListRef    | リモート接続したカメラのリスト               |
| EdsCameraRef        | リモート接続したカメラ（単体）               |
| EdsVolumeRef        | カメラの記録メディアのボリューム              |
| EdsDirectoryItemRef | ボリューム内のディレクトリ、またはファイル         |
| EdsImageRef         | ホスト PC 上の画像ファイル               |
| EdsStreamRef        | リモート接続カメラまたはホスト PC 上のストリームデータ |

#### Return Values

正常時は参照カウンタを返します。エラーの場合は 0xFFFFFFFF を返します。

なお、リターン値のサイズは 4 バイトですが、参照カウンタの最大値は 65535 です。

#### See Also

- 関連 API  
`EdsRelease`

### 3.1.4 EdsRelease

#### Description

オブジェクトへの参照カウンタをデクリメントします。参照カウンタが 0 になるとオブジェクトは解放されます。

#### Syntax

`EdsUInt32 EdsRelease ( EdsBaseRef inRef )`

#### Parameters

inRef

EDSDK の全ての型のオブジェクトを指定できます。

( `EdsCameraListRef`, `EdsCameraRef`, `EdsDirectoryItemRef`, `EdsImageRef`, or `EdsStreamRef` )

#### Return Values

正常時は参照カウンタを返します。エラーの場合は 0xFFFFFFFF を返します。

#### See Also

- 関連 API  
`EdsRetain`, `EdsGetCameraList`, `EdsGetChildAtIndex`, and `EdsGetParent`, `EdsCreateImage`

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Note**

- EdsRetain によって明示的に参照カウンタを上げたオブジェクトはもちろん、EdsGetCameraList, EdsGetChildAtIndex, EdsGetParent によって取得した EDSDK オブジェクト(inRef に指定可能なオブジェクトを参照)がある場合、暗黙に参照カウンタが 1 つ増加されているため、必要なくなった時点で本 API で参照カウンタを減らす必要があります。

**Example**

- SAMPLE1 を参照してください。

**3.1.5 EdsGetChildCount****Description**

指定されたオブジェクトの子オブジェクトの数を取得します。

例) ディレクトリ内のファイル数

**Syntax**

```
EdsError EdsGetChildCount ( EdsBaseRef inRef, EdsUInt32* outCount )
```

**Parameters**

inRef

EdsCameraListRef, EdsVolumeRef, EdsCameraRef, EdsDirectoryItemRef のいずれかを指定できます。

outCount

inRef で指定したオブジェクトの子オブジェクトを受取る変数へのポインタ。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsGetChildAtIndex

**Example**

- SAMPLE2 を参照してください。

**3.1.6 EdsGetChildAtIndex****Description**

指定したオブジェクトの子オブジェクトのうち、1 つをインデックス指定して取得します。

| 対象オブジェクト       | 取得できる子オブジェクト             |
|----------------|--------------------------|
| Camera list    | カメラ                      |
| Camera         | ボリューム                    |
| Volume         | ディレクトアイテム                |
| Directory item | ディレクトリアイテム (フォルダまたはファイル) |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Syntax**

```
EdsError EdsGetChildAtIndex(
    EdsBaseRef inRef,
    EdsInt32 inIndex,
    EdsBaseRef* outRef )
```

**Parameters****inRef**

取得したいオブジェクトの親オブジェクトを指定します。EdsCameraListRef, EdsCameraRef, EdsVolumeRef, EdsDirectoryItemRef のいずれかが指定可能です。

**inIndex**

子オブジェクトリストのインデックスを指定します。インデックスは 0 基準なので、最初の子オブジェクトを取得する場合は 0 です。

**outRef**

インデックスで指定された子オブジェクト。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsGetChildCount and EdsGetParent

**Note**

取得した子オブジェクトは暗黙に参照カウンタが 1 になります。オブジェクトが不要になった際には EdsRelease にて参照カウンタを減らす必要があります。

**Example**

- SAMPLE2 を参照してください。

**3.1.7 EdsGetParent****Description**

指定したオブジェクトの親オブジェクトを取得します。

**Syntax**

```
EdsError EdsGetParent( EdsBaseRef inRef, EdsBaseRef *outParentRef );
```

**Parameters****inRef**

EdsCameraListRef, EdsCameraRef, EdsVolumeRef, EdsDirectoryItemRef のいずれかを指定できます。  
**outParentRef**

親オブジェクトのリファレンスを受取る変数へのポインタが返ります。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

- ・ オブジェクトの親子関係についてはEDSDK オブジェクトのセクションを参照してください。
- ・ 関連 API  
EdsGetChildAtIndex and EdsRelease

**Note**

取得した親オブジェクトは暗黙に参照カウンタが 1 になります。オブジェクトが不要になった際には EdsRelease にて参照カウンタを減らす必要があります。

**3.1.8 EdsGetCameraList****Description**

カメラリストのオブジェクトを取得します。

**Syntax**

```
EdsError EdsGetCameraList( EdsCameraListRef *outCameraListRef )
```

**Parameters**

outCameraListRef

戻り値が EDS\_ERR\_OK の時、ホスト PC に接続されたカメラのカメラリストが outCameraListRef に設定されます。

戻り値が EDS\_ERR\_OK 以外の場合、outCameraListRef の内容は不定です。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- ・ 関連 API  
EdsRelease, EdsGetChildCount, and EdsGetChildAtIndex

**Note**

- ・ 取得した CameraList は暗黙に参照カウンタが 1 になります。オブジェクトが不要になった際には EdsRelease にて参照カウンタを減らす必要があります。

**Example**

- ・ SAMPLE2を参照してください。

**3.1.9 EdsGetDeviceInfo****Description**

デバイス名等のデバイス情報を取得します。

リモート接続カメラの Device 情報はホスト PC 内に保存されているため、この API はカメラオブジェクトが通信を開始する前(セッション OPEN する前)に使用できます。

**Syntax**

```
EdsError EdsGetDeviceInfo(
    EdsCameraRef inCameraRef,
    EdsDeviceInfo *outDeviceInfo )
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Parameters****inCameraRef**

デバイス情報を取得するカメラオブジェクト。

**outDeviceInfo**

デバイス情報を受取る EdsDeviceInfo 構造体へのポインタ。

## EdsDeviceInfo

| EdsDeviceInfo 構成要素  | 型         | 意味  |
|---------------------|-----------|---|
| szPortName          | EdsChar[] | ポート名  |
| szDeviceDescription | EdsChar[] | デバイス名   |
| deviceSubType       | EdsUInt32 | Canon PTP cameras:<br>1<br>Canon PTP-IP cameras:<br>2 |

PTP 通信を行うカメラで WIA 搭載の Windows と接続した場合、DeviceSubType には 0(Windows 標準 PTP)が設定されます。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**3.1.10 EdsGetVolumeInfo****Description**

カメラに装填されたメモリーカードのボリューム情報を取得します。

**Syntax**

```
EdsError EdsGetVolumeInfo(
    EdsVolumeRef inVolumeRef,
    EdsVolumeInfo *outVolumeInfo )
```

**Parameters****inVolumeRef**

ボリューム情報を取得する対象のボリュームオブジェクトを指定します。

**outVolumeInfo**

ボリューム情報を受取る EdsVolumeInfo 構造体へのポインタを指定します。

## EdsVolumeInfo

| EdsVolumeInfo 構成要素 | 型         | 意味                                 |
|--------------------|-----------|------------------------------------|
| storageType        | EdsUInt32 | Enum EdsStorageType で定義される値        |
| access             | EdsAccess | Enum EdsAccess で定義される値             |
| maxCapacity        | EdsUInt64 | 最大サイズ(byte)                        |
| freeSpaceInBytes   | EdsUInt64 | 空き容量(byte)                         |
| szVolumeLabel      | EdsChar[] | ボリューム名(ASCII 文字列)<br>例)"A:"等のドライブ名 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

Enum EdsStorageType &lt;定義場所&gt;EDSDKTypes.h

| 値 | 意味              |
|---|-----------------|
| 0 | メモリカードが装填されていない |
| 1 | コンパクトフラッシュ      |
| 2 | SD カード          |

Enum EdsAccess &lt;定義場所&gt;EDSDKTypes.h

| 値          | 意味   |
|------------|--|
| 0          | Read Only  |
| 1          | Write Only   |
| 2          | Read and Write   |
| 0xFFFFFFFF | アクセス異常<br>※指定したメモリカードがフォーマットされていない等、使えない状態であることを意味します。 |

## Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

## See Also

- 関連 API  
EdsGetChildAtIndex

## Note

- EDSDK 上では、ボリュームとはメモリカードを示すオブジェクトです。
- EdsVolumeInfo 構成要素の access はファイルオブジェクトオープン時のアクセス種別です。

### 3.1.11 EdsGetDirectoryItemInfo

#### Description

リモート接続カメラに装填されたメモリカード(ボリューム)内のディレクトリ、もしくはファイルオブジェクトの情報を取得します。

#### Syntax

```
EdsError EdsGetDirectoryItemInfo(
    EdsDirectoryItemRef inDireItemRef,
    EdsDirectoryItemInfo* outDirItemInfo )
```

#### Parameters

##### inDireItemRef

ディレクトリアイテムのオブジェクトを指定します。

##### outDirItemInfo

ディレクトリアイテム情報を受取る DirectoryItemInfo 構造体へのポインタです。

DirectoryItemInfo には次の情報が含まれます。

| 構成要素 | 内容                     |
|------|------------------------|
| size | ファイルサイズ。フォルダの場合は 0 です。 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|            |  |
|------------|--|
| isFolder   | フォルダの時 : True<br>フォルダ以外 : False                                      |
| groupID    | 非 0 の整数。RAW+JPEG、RAW+音声など同じグループに属するファイルに同じ GroupID が付与されます。          |
| option     | ダイレクト転送要求(kEdsObjectEvent_DirItemRequestTransferDT イベント)受信時のオプションです。 |
| szFileName | ディレクトリ名／ファイル名を返します。<br>例)" MG_0060.JPG"                              |
| format     | ディレクトリアイテムのタイプを返します。<br>enum EdsObjectFormat に定義される値                 |

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- EDSDK 固有のデータ型については APPENDIX の「API で使用しているデータ型」を参照してください。

**Example**

- SAMPLE6 を参照してください。

**3.1.12 EdsOpenSession****Description**

リモートカメラと論理的に接続します。

該当カメラの EdsCamera オブジェクトを取得後、本 API を使用してください。

**Syntax**

```
EdsError EdsOpenSession( EdsCameraRef inCameraRef );
```

**Parameters****inCameraRef**

接続するカメラのカメラオブジェクトを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**Note**

接続したカメラは EdsCloseSession API にて切断してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsCloseSession

**Example**

- SAMPLE1 を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 3.1.13 EdsCloseSession

#### Description

リモートカメラとの論理的な接続を終了します。

#### Syntax

```
EdsError EDSAPI EdsCloseSession( EdsCameraRef inCameraRef );
```

#### Parameters

inCameraRef

切断するカメラのカメラオブジェクトを指定します。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsOpenSession

#### Example

- SAMPLE1を参照してください。

### 3.1.14 EdsSendCommand

#### Description

リモート接続カメラに対し、”撮影”などの命令を送信します。

#### Syntax

```
EdsError EdsSendCommand( EdsCameraRef inCameraRef,
                           EdsUInt32 inCommand, EdsUInt32 inParam )
```

#### Parameters

inCameraRef

カメラオブジェクトのみ指定可能です。

inCommand

オブジェクトに送信するコマンド ID。

EDSDKTypes.h に enum EdsCameraCommand で定義されるコマンドを指定できます。

| inCommand                             | inParam                 | 意味  |
|---------------------------------------|-------------------------|---|
| kEdsCameraCommand_ExtendShutDownTimer | N/A                     | オートパワーオフのタイマーの延長を要求します。(Keep Device On)                                       |
| kEdsCameraCommand_DriveLensEvf        | enum<br>EdsEvfDriveLens | レンズを駆動して焦点を調節します。<br>このコマンドは LiveView モードだけでサポートされます。<br>このコマンドは EOS シリーズに対して |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|   |                              |   |
|---|------------------------------|---|
|   |                              | のみサポートされます。   |
| kEdsCameraCommand_DoEvfAf               | enum<br>EdsEvfAf             | LiveView モードでのオートフォーカス制御。<br>このコマンドは LiveView モードだけではサポートされます。                          |
| kEdsCameraCommand_PressShutterButton    | enum<br>EdsShutterButton     | シャッターボタン操作の制御。  |
| kEdsCameraCommand_SetRemoteShootingMode | enum<br>DcRemoteShootingMode | リモート撮影モードの制御。<br>このコマンドは PowerShot シリーズでサポートされます。                                       |
| kEdsCameraCommand_DrivePowerZoom        | enum<br>EdsDrivePowerZoom    | Power Zoom Adapter による、レンズのズーム駆動を開始／停止します。<br>このコマンドは Power Zoom Adapter 使用時のみサポートされます。 |
| kEdsCameraCommand_RequestSensorCleaning | 0x00                         | カメラの電源 ON/OFF 時に実行されるセンサクリーニング処理を呼び出します。  |
|   | 0x01                         | カメラメニュー「今すぐクリーニング」相当の処理を呼び出します。<br>実行後にカメラはシャットダウンします                                   |
| kEdsCameraCommand_SetModeDialDisable    | 0x00                         | モードダイヤルの無効化を解除します。  |
|   | 0x01                         | モードダイヤルを無効化します。実行後にカメラのモードダイヤルを操作してもカメラの撮影モードは変更しません。                                   |

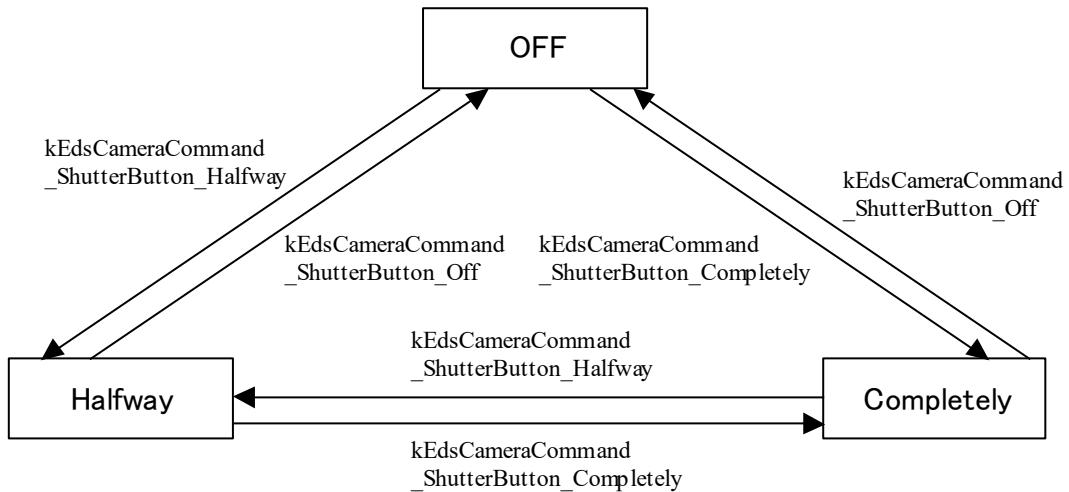
### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

### Note

InParam に kEdsCameraCommand\_PressShutterButton を指定した場合の EdsShutterButton の説明です。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |



上の図において、「OFF」はカメラのシャッター ボタンが押されていない状態、「Halfway」は途中まで押されている状態、「Completely」は完全に押された状態を示します。

"Halfway" と "Completely" の両方の状態は継続的に維持されるので、

`kEdsCameraCommand_ShutterButton_Off` コマンドを発行することによって明示的に終了させる必要があります。

通常、AF 動作はカメラとレンズの設定によって決まります。AF 動作を行わない測光を行うためのパラメータも使用可能です。カメラとレンズの設定に応じたパラメータは、AF 動作を行わないパラメータと一緒に使用することはできません。使用する設定にしたがって、以下のものと組み合わせて使用してください。

|            | カメラ／レンズの設定によって異なります                                     | AF 動作なし   |
|------------|---|---|
| Halfway    | <code>kEdsCameraCommand_ShutterButton_Halfway</code>    | <code>kEdsCameraCommand_ShutterButton_Halfway_NonAF</code>    |
| Completely | <code>kEdsCameraCommand_ShutterButton_Completely</code> | <code>kEdsCameraCommand_ShutterButton_Completely_NonAF</code> |
| OFF        |   | <code>kEdsCameraCommand_ShutterButton_Off</code>              |

### Example

- Sample 9を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Note**

InParam に kEdsCameraCommand\_DrivePowerZoom を指定した場合の EdsDrivePowerZoom の説明です。

例) EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand\_DrivePowerZoom,  
kEdsDrivePowerZoom\_LimitOff\_Wide);

Enum EdsDrivePowerZoom <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値                                | 意味                                   |
|----------------------------------|--------------------------------------|
| kEdsDrivePowerZoom_Stop          | ズーム駆動を停止                             |
| kEdsDrivePowerZoom_LimitOff_Wide | 速度切替スイッチが FAST 時の速度で、Wide 方向へズーム駆動開始 |
| kEdsDrivePowerZoom_LimitOff_Tele | 速度切替スイッチが FAST 時の速度で、Tele 方向へズーム駆動開始 |
| kEdsDrivePowerZoom_LimitOn_Wide  | 速度切替スイッチが SLOW 時の速度で Wide 方向へズーム駆動開始 |
| kEdsDrivePowerZoom_LimitOn_Tele  | 速度切替スイッチが SLOW 時の速度で Tele 方向へズーム駆動開始 |

### 3.1.15 EdsSendStatusCommand

#### Description

リモート接続カメラの状態を設定します。

#### Syntax

```
EdsError EdsSendStatusCommand ( EdsCameraRef inCameraRef,
                                EdsCameraStatusCommand inStatusCommand,
                                EdsInt32           inParam);
```

#### Parameters

##### inCameraRef

カメラオブジェクトを指定します。

##### inStatusCommand

カメラに設定する状態種別の ID を指定します。

EDSTypes.h に enum EdsCameraStatusCommand で定義されるコマンドを指定できます。

| inStatusCommand                             | inParam | 意味          |
|---|---------|-------------|
| kEdsCameraStatusCommand_UILock              | N/A     | UI ロック施錠    |
| kEdsCameraStatusCommand_UIUnLock            | N/A     | UI ロック解除    |
| kEdsCameraStatusCommand_EnterDirectTransfer | N/A     | ダイレクト転送への移行 |
| kEdsCameraStatusCommand_ExitDirectTransfer  | N/A     | ダイレクト転送の終了  |

##### inParam

通常、inParam には 0 を指定してください。

UI ロックしてカメラ TFT をオフにしたい場合は、inParam に 1 を指定してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**Note**

UI ロック施錠／解除、ダイレクト転送への移行／終了 は対になる命令です。EdsSendStatusCommand で状態を変更した場合は、再度 EdsSendStatusCommand で状態を戻してください。

**3.1.16 EdsSetCapacity****Description**

ホストPCの残りHDD容量を画像転送による分を除いて、前回からの差分で設定します。初回はリセットフラグを立てて、クラスタ長と空きクラスタ数を設定してください。

一部のカメラでは、カメラの撮影可能枚数表示をホストPCの空きディスク容量を元に表示できる機種があります。そのようなカメラでは保存先をPCに変更後、本APIでホストPCの空きディスク容量をカメラに通知してください。

**Syntax**

```
EdsError EdsSetCapacity( EdsCameraRef inCameraRef,
                         EdsCapacity     inCapacity);
```

**Parameters**

## InCameraRef

通知先のカメラを指定します。

## InCapacity

転送場所の空き容量

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**Note****3.1.17 EdsGetPropertySize****Description**

カメラオブジェクトまたはイメージオブジェクトから、指定したプロパティの byte サイズとデータ型を取得します。

**Syntax**

```
EdsError EdsGetPropertySize( EdsBaseRef inRef,
                            EdsPropertyID inPropertyID, EdsInt32 inParam,
                            EdsDataType  *outEdsDataType, EdsUInt32 *outSize )
```

**Parameters**

## inRef

EdsCameraRef, EdsImageRef のいずれかを指定できます。

## inPropertyID

プロパティ ID を指定します。

## inParam

プロパティの附加情報です。プロパティが設定／取得可能な複数の附加情報をもつ場合、それを特定するために使用します。プロパティ毎に指定可能な値については EdsGetPropertyData の inParam の記

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

述を参照してください。

#### outEdsDataType

プロパティのデータ型を返します。enum EdsDataType で定義されるいずれかが返却されます。

#### outSize

プロパティのサイズが格納されます。プロパティ ID によって返却されるデータの型や値が異なりますので、詳細はプロパティ詳細を参照してください。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- ・ 関連 API
- EdsGetPropertyData, EdsGetPropertyDesc
- ・ プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### Example

SAMPLE3を参照してください。

### 3.1.18 EdsGetPropertyData

#### Description

inRef で指定するオブジェクトからプロパティ情報を取得します。

#### Syntax

```
EdsError EdsGetPropertyData(
    EdsBaseRef      inRef,
    EdsPropertyID   inPropertyID,
    EdsInt32        inParam,
    EdsUInt32       inPropertySize,
    EdsVoid         *outPropertyData )
```

#### Parameters

##### inRef

プロパティを取得したいオブジェクトを指定します。EdsCameraRef, EdsDirectoryItemRef, EdsImageRef のいずれかの EDSDK オブジェクトを指定可能です。

##### inPropertyID

プロパティ ID を指定します。

##### inParam

プロパティの付加情報を指定します。プロパティ付加情報は、例えばピクチャースタイルのようにプロパティが複数の取得／設定可能項目を持っている場合に使用します。  
以下に、プロパティ毎に指定可能な値を示します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## ■ カメラ設定関連プロパティ

| inPropertyID               | inParam 設定値 |
|----------------------------|-------------|
| kEdsPropID_ProductName     | 0           |
| kEdsPropID_BodyIDEx        | 0           |
| kEdsPropID_OwnerName       | 0           |
| kEdsPropID_MakerName       | 0           |
| kEdsPropID_DateTime        | 0           |
| kEdsPropID_FirmwareVersion | 0           |
| kEdsPropID_BatteryLevel    | 0           |
| kEdsPropID_BatteryQuality  | 0           |
| kEdsPropID_SaveTo          | 0           |
| kEdsPropID_CurrentStorage  | 0           |
| kEdsPropID_CurrentFolder   | 0           |
| kEdsPropID_LensStatus      | 0           |
| kEdsPropID_Artist          | 0           |
| kEdsPropID_Copyright       | 0           |

## ■ 画像関連プロパティ

| InPropertyID                   | inParam 設定値   |
|--------------------------------|---|
| kEdsPropID_ImageQuality        | 0   |
| kEdsPropID_Orientation         | 0   |
| kEdsPropID_ICCProfile          | 0   |
| kEdsPropID.FocusInfo           | 0   |
| kEdsPropID.WhiteBalance        | 0   |
| kEdsPropID.ColorTemperature    | 0   |
| kEdsPropID.WhiteBalanceShift   | 0   |
| kEdsPropID_ColorSpace          | 現在設定されている色空間: 0<br>EdsCameraRef 指定でColorMatrixを指定する場合 : ColorMatrix 番号のいずれか。<br>EdsCameraRef 指定でピクチャースタイルを指定する場合 : enum EdsPictureStyleのいずれか。                           |
| kEdsPropID_PictureStyle        | 現在設定されている(EdsImageRef 指定時は現在または撮影時の)ピクチャースタイル : 0<br>ユーザ設定 1 : kEdsPictureStyle_User1<br>ユーザ設定 2 : kEdsPictureStyle_User2<br>ユーザ設定 3 : kEdsPictureStyle_User3<br>のいずれか。 |
| kEdsPropID_PictureStyleCaption | 0   |

## ■ キャプチャ関連プロパティ

| InPropertyID            | inParam 設定値 |
|-------------------------|-------------|
| kEdsPropID_AEMode       | 0           |
| kEdsPropID_DriveMode    | 0           |
| kEdsPropID_ISOSpeed     | 0           |
| kEdsPropID_MeteringMode | 0           |
| kEdsPropID_AFMode       | 0           |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| kEdsPropID_Av                   | 0 |
| kEdsPropID_Tv                   | 0 |
| kEdsPropID_ExposureCompensation | 0 |
| kEdsPropID_FocalLength          | 0 |
| kEdsPropID_AvailableShots       | 0 |
| kEdsPropID_Bracket              | 0 |
| kEdsPropID_WhiteBalanceBracket  | 0 |
| kEdsPropID_LensName             | 0 |
| kEdsPropID_AEBRacket            | 0 |
| kEdsPropID_FEBracket            | 0 |
| kEdsPropID_ISOBracket           | 0 |
| kEdsPropID_NoiseReduction       | 0 |
| kEdsPropID_FlashOn              | 0 |
| kEdsPropID_RedEye               | 0 |
| kEdsPropID_FlashMode            | 0 |
| kEdsPropID_GPSVersionID         | 0 |
| kEdsPropID_GPSLatitudeRef       | 0 |
| kEdsPropID_GPSLatitude          | 0 |
| kEdsPropID_GPSLongitudeRef      | 0 |
| kEdsPropID_GPSLongitude         | 0 |
| kEdsPropID_GPSAltitudeRef       | 0 |
| kEdsPropID_GPSAltitude          | 0 |
| kEdsPropID_GPSTimeStamp         | 0 |
| kEdsPropID_GPSSatellites        | 0 |
| kEdsPropID_GPSMapDatum          | 0 |
| kEdsPropID_GPSDataStamp         | 0 |
| kEdsPropID_GPSStatus            | 0 |
| kEdsPropID_DC_Zoom              | 0 |
| kEdsPropID_DC_Strobe            | 0 |
| kEdsPropID_LensBarrelStatus     | 0 |
| kEdsPropID_PowerZoom_Speed      | 0 |

### ■ LiveView 関連プロパティ

| InPropertyID                       | inParam 設定値 |
|------------------------------------|-------------|
| kEdsPropID_Evf_OutputDevice        | 0           |
| kEdsPropID_Evf_Mode                | 0           |
| kEdsPropID_Evf_WhiteBalance        | 0           |
| kEdsPropID_Evf_ColorTemperature    | 0           |
| kEdsPropID_Evf_DepthOfFieldPreview | 0           |
| kEdsPropID_Evf_Zoom                | 0           |
| kEdsPropID_Evf_ZoomPosition        | 0           |
| kEdsPropID_Evf_HistogramY          | 0           |
| kEdsPropID_Evf_HistogramR          | 0           |
| kEdsPropID_Evf_HistogramG          | 0           |
| kEdsPropID_Evf_HistogramB          | 0           |
| kEdsPropID_Evf_ImagePosition       | 0           |
| kEdsPropID_Evf_HistogramStatus     | 0           |
| kEdsPropID_Evf_AFMode              | 0           |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| kEdsPropID_Evf_PowerZoom_CurPosition | 0 |
| kEdsPropID_Evf_PowerZoom_MaxPosition | 0 |
| kEdsPropID_Evf_PowerZoom_MinPosition | 0 |

**inPropertySize**

プロパティの byte サイズを指定します。事前にプロパティデータのサイズがわからない場合は、EdsGetPropertySize で取得することができます。

**outPropertyData**

プロパティデータが設定されます。プロパティによって返却されるデータの型や値は異なります。プロパティの詳細についてはプロパティ詳細を参照してください。

**Return Values**

正常終了すると EDS\_ERR\_OK を返します。エラーコードについては EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- ・ 関連 API
- EdsGetPropertySize, EdsSetPropertyData, EdsGetPropertyDesc
- ・ プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

**Note**

特にカメラのプロパティデータの取得については、その他のプロパティデータの値により取得可能条件が変化します。詳細についてはプロパティ詳細のセクションを参照してください。

**Example**

- ・ SAMPLE3を参照してください。

**3.1.19 EdsSetPropertyData****Description**

inRef で指定するオブジェクトに対し、プロパティデータを設定します。

**Syntax**

```
EdsError EdsSetPropertyData (
    EdsBaseRef      inRef,
    EdsPropertyID   inPropertyID,
    EdsInt32        inParam,
    EdsUInt32       inPropertySize,
    const EdsVoid*  inPropertyData )
```

**Parameters****inRef**

プロパティを設定したいオブジェクトを指定します。EdsCameraRef, EdsImageRef のいずれかを指定可能です。

**inPropertyID**

プロパティ ID を指定できます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**inParam**

プロパティの付加情報を指定します。プロパティ付加情報は、例えばピクチャースタイルのようにプロパティが複数の取得／設定可能項目を持っている場合に使用します。プロパティ毎に指定可能な値については EdsGetPropertyData の inParam の記述を参照してください。

**inPropertySize**

プロパティデータの byte サイズを指定します。プロパティ毎のデータサイズについては EdsGetPropertySize で取得できます。

**inPropertyData**

設定するプロパティデータを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- ・ 関連 API  
EdsGetPropertySize, EdsGetPropertyData, EdsGetPropertyDesc.
- ・ プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

**Note**

- ・ イメージオブジェクト(EdsImageRef)に対してプロパティをセットする場合、本 API は内部的に変更を保持しています。

**Example**

- ・ SAMPLE5を参照してください。

**3.1.20 EdsGetPropertyDesc****Description**

inRef に指定したオブジェクトに設定可能なプロパティデータのリストや最大値／最小値を取得します。

本 API の対象プロパティは、撮影関係のプロパティの一部だけです。

EdsSetPropertyData 実行前に、この API で次のプロパティに設定できる値を取得してください。

| 設定可能データリストが取得可能なプロパティ           | 意味          |
|---------------------------------|-------------|
| kEdsPropID_AEModeSelect         | 撮影モード       |
| kEdsPropID_MeteringMode         | 測光モード       |
| kEdsPropID_ISOSpeed             | ISO感度設定値    |
| kEdsPropID_Av                   | 絞り優先        |
| kEdsPropID_Tv                   | シャッタースピード優先 |
| kEdsPropID_ExposureCompensation | 露出補正        |
| kEdsPropID_ImageQuality         | 画質          |
| kEdsPropID_WhiteBalance         | ホワイトバランス    |
| kEdsPropID_ColorTemperature     | 色温度         |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|                                 |                        |
|---------------------------------|------------------------|
| kEdsPropID_PictureStyle         | ピクチャースタイル              |
| kEdsPropID_DriveMode            | ドライブモード                |
| kEdsPropID_Evf_WhiteBalance     | LiveView画像のホワイトバランス    |
| kEdsPropID_Evf_ColorTemperature | LiveView画像の色温度         |
| kEdsPropID_Evf_AFMode           | LiveView画像のAFモード       |
| kEdsPropID_DC_Strobe            | Powershotシリーズのストロボモード  |
| kEdsPropID_DC_Zoom              | PowershotシリーズのZoomステップ |
| kEdsPropID_MovieParam           | 動画記録画質                 |
| kEdsPropID_TimeZone             | エリア設定                  |

### Syntax

```
EdsError EdsGetPropertyDesc(
    EdsBaseRef      inRef,
    EdsPropertyID   inPropertyID,
    EdsPropertyDesc* outPropertyDesc )
```

#### Parameters

##### inRef

対象オブジェクトです。EdsCameraRef を指定できます。

##### inPropertyID

プロパティ ID のいずれかを指定します。

##### outPropertyDesc

対象のオブジェクトに現在設定可能なプロパティデータのリストを取得する EdsPropertyDesc 構造体へのポインタを指定します。

API の戻り値が EDS\_ERR\_OK の時、対象オブジェクトから取得した設定可能プロパティデータリストが設定されます。

設定可能プロパティデータリストの構造体 **EdsPropertyDesc** の構成要素を以下に示します。

| EdsPropertyDesc 構成要素 | 型          | 内容  |
|----------------------|------------|---|
| form                 | EdsInt32   | Reserved (現状は常に 0)                                |
| access               | EdsAccess  | Reserved (現状は常に 0)                                |
| numElements          | EdsInt32   | PropDesc 配列に格納されるプロパティデータリストの個数を表します。             |
| propDesc             | EdsInt32[] | プロパティデータの配列です。プロパティ種別により、PropDesc の配列要素の意味が異なります。 |

#### Return Values

inPropertyID に GetPropertyDesc で利用できないプロパティ ID を指定した場合、

EDS\_ERR\_INVALID\_PARAMETER を返します。

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**See Also**

- ・ 関連 API  
EdsGetPropertySize, EdsGetPropertyData, EdsSetPropertyData, EdsGetPropertyDesc
- ・ 設定可能データリストの各配列要素の意味など、プロパティの詳細についてはプロパティ詳細のセクションを参照してください。
- ・ EDSDK 固有のデータ型については APPENDIX の「API で使用しているデータ型」を参照してください。

**Example**

- ・ SAMPLE4 を参照してください。

**3.1.21 EdsDeleteDirectoryItem****Description**

カメラのフォルダまたはファイルを削除します。

サブディレクトリを持つフォルダが指定された場合は、プロテクトされているファイルを除くすべてのファイルを削除します。

この API で削除した EdsDirectoryItem オブジェクトは EDSDK によって暗黙に解放されるため、 EdsRelease で解放する必要はありません。

**Syntax**

**EdsError EdsDeleteDirectoryItem(EdsDirectoryItemRef inDirItemRef)**

**Parameters**

inDirItemRef

削除するフォルダまたはファイルを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- ・ 関連 API  
EdsSendCommand

**Note**

- ・ リモート接続カメラのファイルを削除する際は、UI ロックをかけるなど、カメラとの状態アンマッチを避けるため注意してください。

**3.1.22 EdsFormatVolume****Description**

カメラ内メモリカードのボリュームをフォーマットします。

**Syntax**

**EdsError EdsFormatVolume ( EdsVolumeRef inVolumeRef )**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Parameters****inVolumeRef**

フォーマットするボリューム(メモリーカード)を指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsGetVolumeInfo

**Note**

- カメラにUIロックをかけるなど、カメラとの状態アンマッチを避けるため注意が必要です。

**3.1.23 EdsGetAttribute****Description**

カメラ内ファイルの属性を取得します。

**Syntax**

```
EdsError EdsGetAttribute ( EdsDirectoryItemRef inDirItemRef,
                           EdsFileAttributes      *outFileAttribute );
```

**Parameters****inDirItemRef**

属性を取得するファイルオブジェクトを指定します。

**outFileAttribute**

ファイル属性を示します。

ファイル属性は、enum EdsFileAttributesで定義される値のOR値を取ることができます。そのため、ファイル属性を判定する際は、対象の属性フラグが立っているか調べる必要があります。

例) ファイルオブジェクトから取得した属性値 fileAttr を判定

```
if (kEdsFileAttribute_ReadOnly & fileAttr){
    // ファイルは読み取り専用
}
```

Enum EdsFileAttributes <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値                          | 意味      |
|----------------------------|---------|
| kEdsFileAttribute_Normal   | 標準      |
| kEdsFileAttribute_ReadOnly | 読み取り専用  |
| kEdsFileAttribute_Hidden   | 隠し属性    |
| kEdsFileAttribute_System   | システム属性  |
| kEdsFileAttribute_Archive  | アーカイブ属性 |

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

- ・ 関連 API  
EdsSetAttribute

### 3.1.24 EdsSetAttribute

#### Description

カメラ内ファイルの属性を変更します。

#### Syntax

```
EdsError EdsSetAttribute ( EdsDirectoryItemRef inDirItemRef,
                           EdsFileAttributes     inFileAttribute );
```

#### Parameters

##### inDirItemRef

属性を変更するファイルオブジェクトを指定します。

##### outFileAttribute

ファイル属性を示します。

ファイル属性は、enum EdsFileAttributesで定義される値のOR値を取ることができます。

Enum EdsFileAttributes <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値                          | 意味      |
|----------------------------|---------|
| kEdsFileAttribute_Normal   | 標準      |
| kEdsFileAttribute_ReadOnly | 読み取り専用  |
| kEdsFileAttribute_Hidden   | 隠し属性    |
| kEdsFileAttribute_System   | システム属性  |
| kEdsFileAttribute_Archive  | アーカイブ属性 |

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- ・ 関連 API  
EdGetAttribute

### 3.1.25 EdsDownload

#### Description

リモート接続カメラ内(カメラメモリ上またはメモリカード上)のファイルをホストPCにダウンロードします。ダウンロードしたファイルは、予め作成しておいたファイルストリームに直接出力します。ファイルを分割して取得する場合は繰り返し本APIを呼び出します。分割して取得する場合のデータブロックサイズは、終端ブロックを除いては512byteの倍数となるようにします。

#### Syntax

```
EdsError EdsDownload(
                      EdsDirectoryItemRef   inDirItemRef,
                      EdsUInt64             inReadSize,
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**EdsStreamRef**                   **outStreamRef**        )

#### Parameters

**inDirItemRef**

ダウンロードしたいカメラ内ファイルのオブジェクトを指定します。

**inReadSize**

ダウンロードするサイズ(byte)を指定します。

**outStreamRef**

出力先のストリームを指定します。ダウンロード先のストリームは EdsCreateFileStream や EdsCreateMemoryStream で生成します。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsDownloadComplete, EdsDownloadCancel, EdsDownloadThumbnail, EdsCreateFileStream, EdsCreateMemoryStream, EdsSetProgressCallback

#### Note

- EdsDownload はプログレスコールバックの対象 API です。EdsSetProgressCallback でコールバック関数を登録することにより、ファイル転送の途中経過をイベントとして取得することができます。
- 本 API 呼び出しの直後で EdsDownloadComplete API をコールし、カメラ側にファイル転送が終了したことを通知する必要があります。同様に、ダウンロードを中断した場合は EdsDownloadCancel をコールする必要があります。
- 本 API が異常終了する場合、カメラとホスト PC 間の通信に異常が発生しています。この場合、アプリケーションで取得したリソースを解放して初期状態に戻してください。

#### Example

- SAMPLE6を参照してください。

### 3.1.26 EdsDownloadComplete

#### Description

Directory Item のダウンロードが終了したときに呼ぶ必要があります。本APIを実行することでカメラ側ではファイル送信が完了したことを認識します。

EdsDownloadThumbnail ではこのオペレーションを実行する必要はありません。

#### Syntax

**EdsError** **EdsDownloadComplete( EdsDirectoryItemRef inDirItemRef )**

#### Parameters

**inDirItemRef**

ダウンロードを終了するファイルを指定します。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**See Also**

- ・ 関連 API  
EdsDownload, EdsDownloadCancel

**Note**

- ・ ファイルの分割転送を中断する場合、本 API の代わりに EdsDownloadCancel を呼び出し、DirectoryItem のダウンロードをキャンセルしたことをカメラに通知してください。

**Example**

- ・ SAMPLE6を参照してください。

**3.1.27 EdsDownloadCancel****Description**

DirectoryItem のダウンロードを中止する時に実行する必要があります。本APIをコールすることで、カメラ側ではファイル送信を中断し、リソースを解放します。

EdsDownloadThumbnailに関してはこのオペレーションを実行する必要はありません。

**Syntax**

```
EdsError EdsDownloadCancel ( EdsDirectoryItemRef inDirItemRef )
```

**Parameters**

inDirItemRef

ダウンロードを中止するファイルを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- ・ 関連 API  
EdsDownload, EdsDownloadComplete

**Note**

- ・ カメラでローカルリリーズした画像をホスト PC に取込むようなアプリケーションでは、アプリケーションがそのファイルを必要としていないタイミングでカメラ側からファイル転送要求

(kEdsObjectEvent\_DirItemRequestTransfer や kEdsObjectEvent\_DirItemRequestTransferDT)を受信した場合、本 API をコールしてカメラ側に送信キャンセルを通知する必要があります。

通常はイベントが不要になった時点でコールバック関数の登録を削除してください。

**3.1.28 EdsDownloadThumbnail****Description**

カメラ内の画像ファイルから、サムネイル情報を抽出してダウンロードします。

カメラ内の画像ファイルが持つサムネイル情報をホストPCにダウンロードします。ダウンロードしたサムネイルは、予め作成しておいたストリームに直接出力します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Syntax**

```
EdsError EdsDownloadThumbnail(
    EdsDirectoryItemRef inDirItemRef,
    EdsStreamRef outStreamRef)
```

**Parameters****inDirItemRef**

サムネイルを抽出したい画像ファイルのオブジェクトを指定します。

**outStreamRef**

抽出したサムネイルを保存するストリームを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
[EdsDownload](#), [EdsCreateFileStream](#), [EdsCreateFileStreamEx](#), [EdsCreateImageRef](#), [EdsGetImageInfo](#)

**3.1.29 EdsCreateEvfImageRef****Description**

LiveView画像データセットを取得するために使用するオブジェクトを作成します。

**Syntax**

```
EdsError EdsCreateEvfImageRef (EdsStream inStream,
                                EdsEvfImageRef* outEvfImage)
```

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
[EdsCreateFileStream](#), [EdsCreateFileStreamEx](#)

**Example**

- Sample 10を参照してください。

**3.1.30 EdsDownloadEvfImage****Description**

現在LiveViewモードにあるカメラのLiveView画像データセットをダウンロードします。

LiveViewでは、プロパティ ID:kEdsPropertyID\_Evf\_OutputDevice と data:dsOutputDevice\_PC を使用して開始し、Eds SetPropertyData を呼び出します。

画像データの他に、ズーム、フォーカス位置、ヒストグラムデータなどの情報が画像データに含まれます。画像データは、EdsEvfImageRefによって管理されているストリームに保存されます。

EdsGetPropertyDataを使用して、ズーム、フォーカス位置などの情報を取得できます。

EdsEvfImageRefからズームおよびフォーカス位置の情報を取得できますが、設定はEdsCameraRefに適

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

用されます。

#### Syntax

```
EdsError EdsDownloadEvflImage (EdsCameraRef inCameraRef
                                EdsEvflImageRef outEvflImage)
```

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsCreateEvflImageRef

#### Note

EDS\_ERR\_OBJECT\_NOTREADYは、画像データセットがカメラで準備できていない場合、または画像データセットが取得できない場合にエラーとして返します。

EDS\_ERR\_OBJECT\_NOTREADYが返された場合は、再試行してください。

#### Example

- Sample 10を参照してください。

### 3.1.31 EdsCreateFileStream

#### Description

ホストPC上にファイルを新規作成、または既存ファイルをオープンし、そのファイルにアクセスするためのファイルストリームを生成します。

新しいファイルを指定して本APIを実行した場合、開いたストリームに対してEdsWrite等で書込みを行ったタイミングで実際にファイルが生成されます。

#### Syntax

```
EdsError EdsCreateFileStream (const EdsChar* inFileName,
                               EdsFileCreateDisposition inCreateDisposition,
                               EdsAccess inDesiredAccess, EdsStreamRef* outStream)
```

#### Parameters

##### inFileName

新規作成、またはオープンするファイル名を指定します。

指定できるファイル名は、文字数 EDS\_MAX\_NAME までの NULL 終端する文字列です。

##### inCreateDisposition

ファイルが存在する場合、または存在しない場合のファイルの扱い方を指定します。

Enum EdsFileCreateDisposition に定義される値を指定します。

Enum EdsFileCreateDisposition <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値                                   | 意味                                      |
|-------------------------------------|---|
| kEdsFileCreateDisposition_CreateNew | 新しいファイルを作成します。指定したファイルが既に存在している場合失敗します。 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|  |   |
|--|---|
| kEdsFileCreateDisposition_CreateAlways     | 新しいファイルを作成します。指定したファイルが既に存在している場合、そのファイルを上書きし既存の属性を消去します。 |
| kEdsFileCreateDisposition_OpenExisting     | ファイルを開きます。指定したファイルが存在しない場合失敗します。                          |
| kEdsFileCreateDisposition_OpenAlways       | ファイルが存在すればそのファイルを開きます。指定したファイルが存在していなければ新しいファイルを作成します。    |
| kEdsFileCreateDisposition_TruncateExisting | ファイルを開き、ファイルのサイズを 0 バイトにします。                              |

**inDesiredAccess**

enum EdsAccess に定義される値を指定可能です。

Enum EdsAccess <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値                    | 意味                 |
|----------------------|--------------------|
| kEdsAccess_Read      | 読み取り専用でストリームを開きます。 |
| kEdsAccess_Write     | 書き込み専用でストリームを開きます。 |
| kEdsAccess_ReadWrite | 読み取りと書き込みを許可します。   |

**outStreamRef**

オープンしたファイルへのファイルストリームが返却されます。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsCreateFileStreamEx, EdsWrite, EdsRead, EdsRelease

**Note**

- ファイル名の最大長は EDS\_MAX\_NAME に制限されます。この制限を拡張したい場合、または Unicode のファイル名を扱う場合は、Unicode 版である EdsCreateFileStreamEx を使用してください。
- 生成したストリームは、使用後に EdsRelease で解放する必要があります。

**Example**

- SAMPLE6 を参照してください。

**3.1.32 EdsCreateFileStreamEx****Description**

EdsCreateStreamFromFile の拡張版です。

Unicode のファイル名を扱うときはこの関数を使用します。

**Syntax**

**EdsError EdsCreateFileStreamEx(**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```
#ifdef __MACOS__
    const CFURLRef      inURL,
#else
    const WCHAR*         inFileNm,
#endif
    EdsFileCreateDisposition inCreateDisposition,
    EdsAccess inDesiredAccess, EdsStreamRef* outStream)
```

**Parameters**

inURL (for Macintosh)

CFURLRef を指定します。

inFileName (for Windows)

ファイル名を指定します。

inDesiredAccess

EdsCreateFileStream の項を参照してください。

inCreateDisposition

EdsCreateFileStream の項を参照してください。

outStreamRef

オープンしたファイルへのファイルストリームが返却されます。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsCreateFileStream, EdsWrite, EdsRead, EdsRelease

**Note**

- 本 API は EdsCreateStreamFromFile の拡張版です。
- 生成したストリームは、使用後に EdsRelease で解放する必要があります。

**3.1.33 EdsCreateMemoryStream****Description**

ホストPC上のメモリー上にストリームを生成します。

確保しているバッファサイズ以上に書き込みがあった場合には、メモリを自動的に拡張します。

**Syntax**

```
EDSError EdsCreateMemoryStream ( EdsUInt64 inBufferSize,
                                EdsStreamRef* outStreamRef )
```

**Parameters**

inBufferSize

確保するバッファサイズを指定します。サイズは自動的に拡張されるので不明な場合は 0 を指定します。

outStreamRef

正常終了時、生成したストリームオブジェクトへのポインタが設定されます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

[EdsCreateFileStream](#), [EdsWrite](#), [EdsRead](#), [EdsRelease](#)

**Note**

- 生成したストリームは、使用後に EdsRelease で解放する必要があります。

**3.1.34 EdsCreateMemoryStreamFromPointer****Description**

ユーザの所有するメモリバッファからストリームを生成します。EdsCreateMemoryStreamで生成したストリームと異なり、ここで生成したストリームは、用意したバッファサイズを拡大しません。

**Syntax**

```
EdsError EDSAPI EdsCreateMemoryStreamFromPointer (
    EdsVoid *inUserBuffer,
    EdsUInt64 inBufferSize,
    EdsStreamRef *outStream
);
```

**Parameters**

## inUserBuffer

ユーザの作成したバッファへのポインタです。本APIで生成するストリームはこのバッファへのストリームとなります。

## inBufferSize

指定したバッファのサイズを指定します。

## outStream

正常終了時、指定したバッファへのストリームが返ります。EdsStreamRef型変数の参照(アドレス)を引数として指定してください。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
[EdsCreateMemoryStream](#), [EdsCreateFileStream](#), [EdsCreateFileStreamEx](#), [EdsWrite](#), [EdsRelease](#)

**Note**

- 本APIで生成したストリームはサイズ変更できません。生成したストリームへのアクセスは領域をオーバーしないように注意してください。

**3.1.35 EdsGetPointer****Description**

メモリストリームが管理しているメモリの先頭ポインタを取得します。

メモリストリームは、EDSDKが自動的にバッファリサイズを行いながら、ユーザにファイルストリ

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

ームと同様のアクセス方法を提供するものです。内部的には、ユーザがストリーム用バッファサイズを超えたアクセスを行うと、内部的には必要サイズのバッファを取り直して以前のデータのコピー、並びに新たな書き込みを行います。そのため、ユーザが感知しないタイミングでバッファポインタが切替わる可能性がありますので使用する際は十分な注意が必要です。

#### Syntax

```
EdsError EDSAPI EdsGetPointer(
    EdsStreamRef    inStream,
    EdsVoid        **outPointer
);
```

#### Parameters

inStream ポインタを取得したいメモリストリームを指定します。

outPointer メモリストリームに書込んだバッファへのポインタを返します。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsCreateMemoryStream, EdsCreateFileStream, EdsCreateFileStreamEx, EdsWrite, EdsRelease

#### Note

- ユーザが感知しないタイミングでバッファポインタは切替わる可能性があります。保存したポインタを保存して使いまわすような使用はリスクを伴います。使用する際は十分な注意が必要です。

### 3.1.36 EdsRead

#### Description

ストリームの現在の読み出し・書き込み位置からinReadSizeサイズ分のデータをoutBufferバッファに読み込みます。実際に読込んだデータサイズがoutReadSizeに設定されます。

#### Syntax

```
EdsError EdsRead(
    EdsStreamRef inStreamRef,
    EdsUInt64    inReadSize,
    EdsVoid      *outBuffer,
    EdsUInt64    *outReadSize    )
```

#### Parameters

inStreamRef ファイルまたはメモリストリームを指定します。

inReadSize 読み込むデータのサイズを指定します。

outBuffer 正常終了時、読んだデータが保存されるバッファを指定します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**outReadSize**

実際に読み込まれたデータのサイズを受取る変数へのポインタを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsCreateMemoryStream, EdsCreateFileStream, EdsCreateFileStreamEx, EdsWrite, EdsRelease

**Note**

- 読込みに成功すると、ストリームの読み出し・書き出し位置が読み込んだデータサイズ分進みます。

**3.1.37 EdsWrite****Description**

ストリームの現在の読み出し・書き込み位置へ、指定バッファのデータを書き込みます。

**Syntax**

```
EdsError EdsWrite( EdsStreamRef inStreamRef, EdsUInt64 inWriteSize,
                    Const EdsVoid* inBuffer, EdsUInt64 *outWrittenSize )
```

**Parameters****inStreamRef**

書き込み先のストリームを指定します。予めストリームオブジェクトを取得しておく必要があります。  
**inWriteSize**

バッファから書き込むデータのサイズを指定します。

**inBuffer**

書き込むデータへのポインタを指定します。

**outWrittenSize**

実際に書き込まれたデータのサイズを受取る変数へのポインタを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsCreateMemoryStream, EdsCreateFileStream, EdsCreateFileStreamEx, EdsRead, EdsRelease

**Note**

- 書込みに成功すると、ストリームの読み出し・書き込み位置が書込んだデータサイズ分の進みます。

**3.1.38 EdsSeek****Description**

ストリームの読み出し・書き込み位置(ファイル位置指示子)を移動します。

**Syntax**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```
EdsError EdsSeek( EdsStreamRef inStreamRef, EdsInt64 inSeekOffset,
                   EdsSeekOrigin inSeekOrigin )
```

**Parameters****inStreamRef**

操作対象のストリームオブジェクトを指定します。

**inSeekOffset**

ファイル位置指示子を移動するバイト数を指定します。

**inSeekOrigin**

読み出し・書き込み位置の移動原点を指定します。Enum EdsSeekOriginに定義されるいづれかを指定できます。

Enum EdsSeekOrigin <定義場所>EDSDKTypes.h

| InSeekOrigin   | Description   |
|----------------|---|
| kEdsSeek_Begin | ストリームの先頭からinOffsetバイト前方にファイル位置指示子を移動します。  |
| kEdsSeek_Cur   | ストリームの現在位置からinOffsetバイト前方にファイル位置指示子を移動します。  |
| kEdsSeek_End   | ストリームの最後から inOffsetバイトファイル位置指示子を移動します。<br>先頭方向へ移動するときは負の値を設定します。<br>正の値のときはファイルの終わりを越えて移動します。 |

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
[EdsCreateMemoryStream](#), [EdsCreateFileStream](#), [EdsCreateFileStreamEx](#), [EdsRead](#), [EdsWrite](#)

**3.1.39 EdsGetPosition****Description**

ストリームの現在の読み出し・書き込み位置(ファイル位置指示子)を取得します。

**Syntax**

```
EdsError EdsGetPosition( EdsStreamRef inStreamRef, EdsUInt64* outPosition )
```

**Parameters****inStreamRef**

操作対象のストリームを指定します。

**outPosition**

正常終了時、ストリームの現在の読み出し・書き込み位置(ストリーム先頭からのオフセット位置)を受取る変数へのポインタを指定します。(ストリームの先頭は0です。)

**Return Values**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsCreateMemoryStream, EdsCreateFileStream, EdsCreateFileStreamEx, EdsRead, EdsWrite, EdsSeek

#### Note

- ストリームの読み出し・書き込み位置は、ストリーム生成時は 0 です。EdsWrite や EdsRead など、ストリームに対して書き込み・読み込みを行った際、そのサイズ分だけ + 方向に移動します。
- ストリームの読み出し・書き込み位置を意図的に変更するには、EdsSeek を使用します。

### 3.1.40 EdsGetLength

#### Description

ストリームのサイズを取得します。

#### Syntax

```
EdsError EdsGetLength( EdsStreamRef inStreamRef, EdsUInt64 *outLength )
```

#### Parameters

inStreamRef

操作対象のストリームオブジェクトです。

outLength

ストリームのバイト数を受取る変数へのポインタを指定します。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsCreateMemoryStream, EdsCreateFileStream, EdsCreateFileStreamEx

### 3.1.41 EdsCopyData

#### Description

コピー元のストリームからコピー先のストリームへデータをコピーします。

コピーするデータの読み込み・書き込み位置は、それぞれのストリームの現在のファイル読み込み・書き込み位置からとなります。

本API実施後、コピー元、並びにコピー先ストリームの読み込み・書き込み位置は、それぞれ inWriteSize 分 + 方向に移動します。

#### Syntax

```
EdsError EdsCopyData(
    EdsStreamRef inStreamRef, EdsUInt64 inWriteSize,
    EdsStreamRef outStreamRef)
```

#### Parameters

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**inStreamRef**

コピー元のストリームを指定します。

**inWriteSize**

コピーするバイト数を指定します。

**outStreamRef**

コピー先のストリームを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsCreateMemoryStream, EdsCreateFileStream, EdsCreateFileStreamEx, EdsRead, EdsWrite, EdsSeek, EdsGetPosition

**3.1.42 EdsCreateImageRef****Description**

画像ファイルからイメージオブジェクト(画像オブジェクト)を生成します。

ストリームオブジェクトのままでは画像として扱うことができません。そのため、画像ファイルから画像(イメージ)を取り出すには、本APIでイメージオブジェクトを生成しなくてはなりません。

ここで生成したイメージオブジェクトから、画像情報(縦横サイズ、カラーコンポーネント数、階調の深さなど)の取得、サムネイル画像データの取得、本画像データの取得等を行うことができます。

**Syntax**

```
EdsError EdsCreateImageRef( EdsStreamRef inStreamRef,
                           EdsImageRef *outImageRef )
```

**Parameters****inStreamRef**

画像ファイル(またはメモリストリーム上の画像データ)を指定します。

**outImageRef**

イメージオブジェクトを受取る変数へのポインタを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsCreateStream, EdsGetImageInfo, EdsGetImage, EdsRelease

**3.1.43 EdsGetImageInfo****Description**

指定したイメージオブジェクトから、画像情報を取得します。

ここで言う画像情報とは、画像の横幅、縦幅、カラーコンポーネント数、階調の深さ、画像の有効範囲を指します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Syntax**

```
EdsError EdsGetImageInfo(
    EdsImageRef inImageRef, EdsImageSource inImageSource,
    EdsImageInfo* outImageInfo )
```

**Parameters**

inStreamRef

画像情報を取得したいイメージオブジェクトを指定します。

inImageSource

画像ファイルに含まれる各種画像データのうち、情報を取得したい画像データの種別を指定します。

Enum EdsImageSource に定義される画像を指定できます。

Enum EdsImageSource &lt;定義場所&gt;EDSDKTypes.h

| 値                      | 意味            |
|------------------------|---------------|
| kEdsImageSrc_FullView  | 本画像(フルサイズの画像) |
| kEdsImageSrc_Thumbnail | サムネイル画像       |
| kEdsImageSrc_Preview   | プレビュー画像       |

outImageInfo

inImageSource で指定した画像データの情報が格納されます。

| EdsImageInfo 構成要素 | 型         | 内容   |
|-------------------|-----------|--|
| width             | EdsUInt32 | 横幅(ピクセル数)  |
| height            | EdsUInt32 | 縦幅(ピクセル数)  |
| numOfComponents   | EdsUInt32 | カラーコンポーネント数  |
| componentDepth    | EdsUInt32 | 階調の深さ(8bit または 16bit)<br>※同じ画像ファイルに階調の深さの異なる<br>画像データが混在することがあります。 |
| effectiveRect     | EdsRect   | 画像の有効範囲<br>(サムネイル画像の上下にある黒い帯の部<br>分を除いた範囲を意味します。)                  |
| Reserved          | EdsUInt32 | 予備   |

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
[EdsCreateImageRef](#), [EdsGetImage](#)
- EDSDK 固有のデータ型については APPENDIX の「API で使用しているデータ型」を参照してください。

**3.1.44 EdsGetImage****Description**

画像ファイルから、指定した画像データを指定した矩形で取得します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

JPEGの場合は解凍した結果を、RAWの場合は現像した結果を指定された画素の並び(RGB, Top-down BGRなど)で返します。また、入力と出力の矩形を指定することにより、縮小・拡大された画像の取得、および部分的画像の取得が可能です。ただし、SDKは常に指定された出力矩形分の画像を返すので、SDKは、アスペクト比を考慮しません。アスペクト比を維持したい場合は、ユーザがアスペクト比を考慮した、矩形を指定する必要があります。

### Syntax

```
EdsError EdsGetImage(
    EdsImageRef           inImageRef,
    EdsImageSource         inImageSource,
    EdsTargetImageType     inImageType,
    EdsRect                inSrcRect,
    EdsSize                inDstSize,
    EdsStreamRef           outStreamRef
);
```

### Parameters

#### inImageRef

画像データを取得するイメージオブジェクトを指定します。

#### inImageSource

サムネイル、プレビューなど、画像ファイルから取得する画像データの種類を指定します。

Enum EdsImageSource に定義される値を指定可能です。

#### Enum EdsImageSource <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値                      | 内容                             |
|------------------------|--------------------------------|
| kEdsImageSrc_FullView  | 本画像(フルサイズの画像)                  |
| kEdsImageSrc_Thumbnail | サムネイル画像                        |
| kEdsImageSrc_Preview   | プレビュー画像(カメラの背面ディスプレイに表示している画像) |

#### inImageType

出力画像タイプを指定します。EdGetImage の出力形式は RGB のみであるため、

**kEdsTargetImageType\_RGB, kEdsTargetImageType\_RGB16** の 2 つが指定可能です。

ただし、inImageSource を超える階調の深さをもつ画像タイプは指定できません。

例) **EdsGetImageInfo()**で取得した元画像の階調の深さ(componentDepth)が 8bit

→ EdsGetImage()で取得できる階調の深さは 8bit まで

→よって、指定できるのは **kEdsTargetImageType\_RGB** のみとなります。

#### EdsTargetImageType <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値                         | 意味             |
|---------------------------|----------------|
| kEdsTargetImageType_RGB   | 8 ビット RGB 点順次  |
| kEdsTargetImageType_RGB16 | 16 ビット RGB 点順次 |

#### inSrcRect

元画像から、取得(現像)したい矩形の座標・サイズを指定します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**inDstSize**

出力する矩形のサイズを指定します。

**outStreamRef**

イメージを出力する(メモリ／ファイル)ストリームを指定します。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsCreateImageRef, EdsGetImageInfo

**Note**

- アスペクト比を維持したい場合は、ユーザがアスペクト比を考慮した矩形を指定する必要があります。
- 出力ファイルのデータサイズを計算する場合は、基画像データの階調の深さを利用するのではなく、inImageTypeで指定した画像タイプの階調の深さを使用します。例として、kEdsTargetImageType\_RGBの場合の計算式は、 $3(R \cdot G \cdot B) \times 8(\text{階調}) \times \text{幅} \times \text{高さ} \div 8(\text{byte})$  となります。同様に、kEdsTargetImageType\_RGB16の場合は、 $3 \times 16 \times \text{幅} \times \text{高さ} \div 8(\text{byte})$  となります。

**3.1.45 EdsSetCameraAddedHandler****Description**

カメラが検知されたときのコールバック関数を登録します。

**Syntax**

```
EdsError EdsSetCameraAddedHandler(
    EdsCameraAddedHandler inCameraAddedHandler,
    EdsVoid* inContext )
```

**Parameters****inCameraAddedHandler**

カメラが検知されたときに呼び出されるコールバック関数へのポインタを指定します。

ユーザはここで登録したコールバック関数を、決められた型定義に従い実装しなければなりません。

コールバック関数の型は下記のように定義されています。

**Syntax**

```
typedef EdsError
    ( EDSCALLBACK * EdsCameraAddedHandler)(EdsVoid *inContext)
```

**Parameters****inContext**

**EdsSetCameraAddedHandler**で設定したユーザデータが渡されます。

**Return Values**

正常時はEDS\_ERR\_OKを返します。それ以外の場合は EDSERROR一覧を参照して適切なエラーコードが返却されるように実装してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**inContext**

コールバック関数に引き渡すユーザ情報を指定します。ユーザ情報には任意のデータを渡すことができます。

マルチスレッド環境において、UIのスレッドにデータを渡すためにthisポインタを指定するなど適宜使用してください。

必要ない場合はNULLポインタを指定してください。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- ・ 関連 API

[EdsSetPropertyEventHandler](#), [EdsSetObjectEventHandler](#), [EdsSetCameraStateEventHandler](#), [EdsSetProgressCallback](#)

**3.1.46 EdsSetObjectEventHandler****Description**

リモートカメラ内のオブジェクトに関する状態変化通知イベントを受信するためのコールバック関数を登録します。ここで言うオブジェクトとは、具体的にはメモリカードを示すボリュームやファイル・ディレクトリ、メモリ上に記録された撮影画像を指します。

**Syntax**

```
EdsError EdsSetObjectEventHandler( EdsCameraRef inCameraRef,
                                  EdsObjectEvent      inEvent,
                                  EdsObjectEventHandler inObjectEventHandler,
                                  EdsVoid             *inContext )
```

**Parameters**

## inCameraRef

カメラオブジェクトを指定します。

## inEvent

補足したいイベントを、1つまたは全て指定します。全ての場合は、kEdsObjectEvent\_All を指定します。

指定可能なイベントについては、非同期イベントの章のイベント一覧にあるオブジェクト関連イベントの項を参照してください。

## inObjectEventHandler

カメラのオブジェクト関連イベントを受取るコールバック関数へのポインタを指定します。ここで登録したコールバック関数は、イベントを受信した際にEDSDKから呼び出されます。

この引数にNULLを指定することで、イベント種別で指定したイベントの補足を解除することができます。

ユーザはここで登録したコールバック関数を、決められた型定義に従い実装しなければなりません。オブジェクト関連イベントのコールバック関数の型は下記のように定義されます。

**Syntax**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```
typedef EdsError ( EDSCALLBACK *EdsObjectEventHandler)(
    EdsObjectEvent inEvent,
    EdsBaseRef inRef,
    EdsVoid *inContext);
```

**Parameters****inEvent**

補足したイベント種別を示します。EdsSetObjectEventHandlerで設定した補足対象のイベント種別のうちの1つが設定されます。イベント種別により、発生したイベント種別を判定することができます。

**inRef**

イベントが発生したオブジェクトへのリファレンスが返ります。

**inContext**

EdsSetObjectEventHandlerの引数として指定したinContextがそのまま引き渡されます。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**inContext**

コールバック関数に引き渡すユーザ情報を指定します。ユーザ情報には任意のデータを渡すことができます。

マルチスレッド環境において、UIのスレッドにデータを渡すためにthisポインタを指定するなど適宜使用してください。また、必要ない場合はNULLを指定してください。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**See Also**

- 関連 API  
EdsSetCameraAddedHandler, EdsSetPropertyEventHandler, EdsSetCameraStateEventHandler, EdsSetProgressCallback
- 非同期イベントについては、「概要」の章ならびに「非同期イベント」の章を参照してください。

**Note**

- 引数 inObjectEventHandler に NULL を指定することで、指定した種別のイベントに対するイベントハンドラを解除します。(イベントが発生しなくなります。)

**Example**

- SAMPLE1を参照してください。

**3.1.47 EdsSetPropertyEventHandler****Description**

カメラのプロパティ状態の変化通知イベントを受信するためのコールバック関数を登録します。

**Syntax**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```
EdsError EdsSetPropertyEventHandler(
    EdsCameraRef inCameraRef,
    EdsPropertyEvent inEvent,
    EdsPropertyEventHandler inPropertyEventHandler,
    EdsVoid* inContext );
```

**Parameters****inCameraRef**

カメラオブジェクトを指定します。

**inEvent**

補足したいイベントを、1つまたは全て指定します。全ての場合は、kEdsPropertyEvent\_All を指定します。

指定可能なイベントについては、非同期イベントの章のイベント一覧にあるプロパティ関連イベントの項を参照してください。

**inPropertyEventHandler**

カメラのプロパティ関連のイベントを受取るコールバック関数へのポインタを指定します。ここで登録したコールバック関数は、イベントを受信した際にEDSDKから呼び出されます。

この引数にNULLを指定することで、イベント種別で指定したイベントの補足を解除することができます。

ユーザはここで登録したコールバック関数を、決められた型定義に従い実装しなければなりません。カメラプロパティ関連イベントのコールバック関数の型は下記のように定義されます。

**Syntax**

```
typedef EdsError ( EDSCALLBACK * EdsPropertyEventHandler )(
    EdsPropertyEvent inEvent,
    EdsPropertyID inPropertyID,
    EdsUInt32 inParam,
    EdsVoid *inContext );
```

**Parameters****inEvent**

補足したイベント種別を示します。EdsSetPropertyEventHandlerで設定した補足対象のイベント種別のうちの1つが設定されます。イベント種別により、発生したイベント種別を判定することができます。

**inPropertyID**

イベントが発生したプロパティ種別のIDが返ります。

**inParam**

プロパティが複数の情報を持つ場合に、イベントの発生した情報を特定するために使用します。

**inContext**

EdsSetPropertyEventHandlerの引数として指定したinContextがそのまま引き渡されます。

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**inContext**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

コールバック関数に引き渡すユーザ情報を指定します。ユーザ情報には任意のデータを渡すことができます。

マルチスレッド環境において、UIのスレッドにデータを渡すためにthisポインタを指定するなど適宜使用してください。また、必要ない場合はNULLポインタを指定してください。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsSetCameraAddedHandler, EdsObjectEventHandler, EdsSetCameraStateEventHandler, EdsSetProgressCallback
- 非同期イベントについては、「概要」の章ならびに「非同期イベント」の章を参照してください。

#### Note

- 引数 inPropertyEventHandler に NULL を指定することで、指定した種別のイベントに対するイベントハンドラを解除します。(イベントが発生しなくなります。)

#### Example

- SAMPLE1を参照してください。

### 3.1.48 EdsSetCameraStateEventHandler

#### Description

カメラオブジェクトの状態変化通知イベントを受信するためのコールバック関数を登録します。

#### Syntax

```
EdsError EdsSetCameraStateEventHandler(
    EdsCameraRef           inCameraRef,
    EdsStateEvent           inEvent,
    EdsStateEventHandler    inStateEventHandler,
    EdsVoid*                inContext );
```

#### Parameters

##### inCameraRef

カメラオブジェクトを指定します。

##### inEvent

補足したいイベントを、1つまたは全て指定します。全ての場合は、kEdsStateEvent\_All を指定します。

指定可能なイベントについては、非同期イベントの章のイベント一覧にあるカメラ状態関連イベントの項を参照してください。

##### inStateEventHandler

カメラオブジェクトの状態に関するイベントを受取るコールバック関数へのポインタを指定します。ここで登録したコールバック関数は、イベントを受信した際にEDSDKから呼び出されます。この引数にNULLを指定することで、イベント種別で指定したイベントの補足を解除することができます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

ユーザはここで登録したコールバック関数を、決められた型定義に従い実装しなければなりません。カメラ状態関連イベントのコールバック関数の型は下記のように定義されます。

#### Syntax

```
typedef EdsError ( EDSCALLBACK *EdsStateEventHandler )(  
    EdsStateEvent    inEvent,  
    EdsUInt32        inEventData,  
    EdsVoid          *inContext );
```

#### Parameters

##### inEvent

補足したイベント種別を示します。EdsSetPropertyEventHandlerで設定した補足対象のイベント種別のうちの1つが設定されます。イベント種別により、発生したイベント種別を判定することができます。

##### inEventData

イベントデータのポインタです。プロパティ種別により設定される内容は異なります。詳しくはプロパティ詳細を参照してください。

##### inContext

**EdsSetCameraStateEventHandler**の引数として指定したinContextがそのまま引き渡されます。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

##### inContext

コールバック関数に引き渡すユーザ情報を指定します。ユーザ情報には任意のデータを渡すことができます。

マルチスレッド環境において、UIのスレッドにデータを渡すためにthisポインタを指定するなど適宜使用してください。また、必要ない場合はNULLポインタを指定してください。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
[EdsSetCameraAddedHandler](#), [EdsObjectEventHandler](#), [EdsSetObjectEventHandler](#), [EdsSetProgressCallback](#)
- 非同期イベントについては、「概要」の章ならびに「非同期イベント」の章を参照してください。

#### Note

- 引数 inStateEventHandler に NULL を指定することで、指定した種別のイベントに対するイベントハンドラを解除します。(イベントが発生しなくなります。)

### 3.1.49 EdsSetProgressCallback

#### Description

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

プログレスコールバック関数を登録します。

リモート接続カメラからファイルをダウンロードする等の比較的実行時間の長い処理について、進捗状況を通知するイベントを受け取ります。コールバック関数を登録すると、以下に示すAPIの実行中(または終了時)にEDSDKがコールバック関数を呼び出します。ユーザはこのタイミングで画面上のプログレスバーの更新等を行うことができます。

| プログレスコールバック関数が有効なAPI |
|----------------------|
| EdsCopyData          |
| EdsDownload          |
| EdsGetImage          |

## Syntax

```
EdsError EdsSetProgressCallback(
    EdsBaseRef           inRef,
    EdsProgressFunc      inProgressCallback,
    EdsProgressOption    inProgressOption,
    EdsVoid*              inContext)
```

### Parameters

#### inRef

対象となるオブジェクトを指定します。

プログレスコールバック登録が有効な API から、指定するオブジェクトは、EdsImageRef または EdsStreamRef となります。

#### inProgressCallback

プログレスコールバック関数へのポインタを指定します。

プログレスコールバック関数の型は下記のように定義されます。

## Syntax

```
typedef EdsError( EDSCALLBACK * EdsProgressCallback )(
    EdsUInt32          inPercent,
    EdsVoid            *inContext,
    EdsBool             *outCancel )
```

### Parameters

#### inPercent

進捗状況 0 - 100 %を表します。 値の範囲： 0~100

#### inContext

EdsSetProgressCallbackで設定したユーザ情報です。

#### outCancel

処理を途中でキャンセルしたい場合、ユーザはこの変数をTRUEにセットします。

例えばカメラからファイルの転送中にこの引数にTRUEをセットした場合、EDSDKはカメラにファイル転送取り消しを通知し、そのファイルの転送を中断します。

## Return Values

正常時はEDS\_ERR\_OKを返します。それ以外の場合は EDSERROR一覧を参照してください。

#### inProgressOption

本コールバック関数がコールされる際のオプションは Enum EdsProgressOptionに定義されます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

Enum EdsProgressOption <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値                               | 意味                             |
|---------------------------------|--------------------------------|
| kEdsProgressOption_NoReport     | プログレスコールバック関数は呼ばれない。           |
| kEdsProgressOption_Done         | 進捗率100%のとき、プログレスコールバック関数が呼ばれる。 |
| kEdsProgressOption_Periodically | 定期的にプログレスコールバック関数が呼ばれる。        |

#### inContext

コールバック関数が呼ばれるときに同時に引数に渡すユーザ情報です。ユーザはプログラム上必要となる任意の情報を付加することができます。

#### Return Values

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

#### See Also

- 関連 API  
EdsSetCameraAddedHandler, EdsSetObjectEventHandler

#### Note

- 引数 inStateEventHandler に NULL を指定することで、指定した種別のイベントに対するイベントハンドラを解除します。(イベントが発生しなくなります。)

### 3.1.50 EdsGetEvent

#### Description

カメラからイベントを取得します。

コンソールアプリケーションでは、定期的にこの関数を実行してカメラからイベントを取得してください。

#### Syntax

**EdsError EdsGetEvent()**

### 3.1.51 EdsSetFramePoint

#### Description

LiveView 状態におけるカメラのフォーカス・ズーム枠位置を指定します。

#### Syntax

**EdsError EdsSetFramePoint ( EdsCameraRef inCameraRef,  
EdsFramePoint inFramePoint,  
bool inLockAfFrame )**

#### Parameters

##### inCameraRef

カメラオブジェクトを指定します。

##### inFramePoint

LiveView 画像の拡大枠および AF 枠の位置座標を指定します。

##### inLockAfFrame

AF 関連のカメラ操作が実行されるまで枠の移動をロックするか否か。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Return Values**

正常時は EDS\_ERR\_OK を返します。それ以外の場合は EDSERROR 一覧を参照してください。

**Note**

引数inFramePointは **kEdsPropID\_Evf\_CoordinateSystem**で得られるLiveView画像の座標系を使用します。

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II
- EOS R5
- EOS R6
- EOS R
- EOS RP
- EOS 90D
- EOS M6 Mark II
- EOS Kiss M / EOS M50

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 3.2 EDS Error 一覧

EDSDK の API の戻り値は、ここで定義されるエラーコードのいずれかを返します。各 API は、その性質から主に利用される戻り値は特定されますが、実際には問題の発生した主原因がエラーコードとして設定されるため、全てのエラーコードが戻り値に設定される可能性があります。

#### 3.2.1 一般エラー

| Error Type                    | Notes       |
|-------------------------------|-------------|
| EDS_ERR_UNIMPLEMENTED         | 未実装         |
| EDS_ERR_INTERNAL_ERROR        | 内部エラー       |
| EDS_ERR_MEM_ALLOC_FAILED      | メモリ取得失敗     |
| EDS_ERR_MEM_FREE_FAILED       | メモリ解放失敗     |
| EDS_ERR_OPERATION_CANCELLED   | 処理キャンセル     |
| EDS_ERR_INCOMPATIBLE_VERSION  | バージョン異常     |
| EDS_ERR_NOT_SUPPORTED         | サポート対象外     |
| EDS_ERR_UNEXPECTED_EXCEPTION  | 予期せぬ例外発生    |
| EDS_ERR_PROTECTION_VIOLATION  | 保護違反        |
| EDS_ERR_MISSING_SUBCOMPONENT  | サブコンポーネント不明 |
| EDS_ERR_SELECTION_UNAVAILABLE | 選択無効        |
|                               |             |

#### 3.2.2 ファイルアクセスエラー

| Error Type                       | Notes       |
|----------------------------------|-------------|
| EDS_ERR_FILE_IO_ERROR            | IO エラー      |
| EDS_ERR_FILE_TOO_MANY_OPEN       | OPEN 数過多    |
| EDS_ERR_FILE_NOT_FOUND           | ファイルが存在しない  |
| EDS_ERR_FILE_OPEN_ERROR          | OPEN エラー    |
| EDS_ERR_FILE_CLOSE_ERROR         | CLOSE エラー   |
| EDS_ERR_FILE_SEEK_ERROR          | SEEK エラー    |
| EDS_ERR_FILE_TELL_ERROR          | TELL エラー    |
| EDS_ERR_FILE_READ_ERROR          | 読み込みエラー     |
| EDS_ERR_FILE_WRITE_ERROR         | 書込みエラー      |
| EDS_ERR_FILE_PERMISSION_ERROR    | 権限異常        |
| EDS_ERR_FILE_DISK_FULL_ERROR     | ディスクフル      |
| EDS_ERR_FILE_ALREADY_EXISTS      | ファイルが既に存在する |
| EDS_ERR_FILE_FORMAT_UNRECOGNIZED | フォーマット異常    |
| EDS_ERR_FILE_DATA_CORRUPT        | データ不正       |
| EDS_ERR_FILE_NAMING_NA           | ファイル名異常     |
|                                  |             |

#### 3.2.3 ディレクトエラー

| Error Type | Notes |
|------------|-------|
|            |       |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| EDS_ERR_DIR_NOT_FOUND       | ディレクトリが存在しない      |
| EDS_ERR_DIR_IO_ERROR        | IO エラー            |
| EDS_ERR_DIR_ENTRY_NOT_FOUND | ディレクトリにファイルが存在しない |
| EDS_ERR_DIR_ENTRY_EXISTS    | ディレクトリにファイルが存在する  |
| EDS_ERR_DIR_NOT_EMPTY       | ディレクトリが空ではない      |

### 3.2.4 プロパティエラー

| Error Type                     | Notes                  |
|--------------------------------|------------------------|
| EDS_ERR_PROPERTIES_UNAVAILABLE | プロパティ(及びプロパティ付加情報) が無効 |
| EDS_ERR_PROPERTIES_MISMATCH    | プロパティが合っていない           |
| EDS_ERR_PROPERTIES_NOT_LOADED  | プロパティがロードされていない        |
|                                |                        |

### 3.2.5 関数パラメータエラー

| Error Type                 | Notes       |
|----------------------------|-------------|
| EDS_ERR_INVALID_PARAMETER  | 関数パラメータ指定異常 |
| EDS_ERR_INVALID_HANDLE     | ハンドル不正      |
| EDS_ERR_INVALID_POINTER    | ポインタ不正      |
| EDS_ERR_INVALID_INDEX      | インデックス異常    |
| EDS_ERR_INVALID_LENGTH     | Length 異常   |
| EDS_ERR_INVALID_FN_POINTER | FN ポインタ異常   |
| EDS_ERR_INVALID_SORT_FN    | ソート FN 異常   |
|                            |             |

### 3.2.6 デバイスエラー

| Error Type                       | Notes  |
|----------------------------------|--|
| EDS_ERR_DEVICE_NOT_FOUND         | デバイスが見つからない  |
| EDS_ERR_DEVICE_BUSY              | デバイスビジー<br>※デバイスビジーが発生した場合、しばらく待つてから再度命令を出してください。カメラが不安定になります。 |
| EDS_ERR_DEVICE_INVALID           | デバイス異常   |
| EDS_ERR_DEVICE_EMERGENCY         | デバイス EMERGENCY   |
| EDS_ERR_DEVICE_MEMORY_FULL       | デバイスマモリフル  |
| EDS_ERR_DEVICE_INTERNAL_ERROR    | デバイス内部エラー  |
| EDS_ERR_DEVICE_INVALID_PARAMETER | デバイスパラメータ異常  |
| EDS_ERR_DEVICE_NO_DISK           | ディスクがない  |
| EDS_ERR_DEVICE_DISK_ERROR        | ディスクエラー  |
| EDS_ERR_DEVICE_CF_GATE_CHANGED   | CF ゲートが変更された   |
| EDS_ERR_DEVICE_DIAL_CHANGED      | ダイアルが変更された   |
| EDS_ERR_DEVICE_NOT_INSTALLED     | デバイスがインストールされていない  |
| EDS_ERR_DEVICE_STAY_AWAKE        | デバイスの AWAKE 状態持続中  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|                             |                 |
|-----------------------------|-----------------|
| EDS_ERR_DEVICE_NOT_RELEASED | デバイスがリリースされていない |
|                             |                 |

### 3.2.7 ストリームエラー

| Error Type                          | Notes              |
|-------------------------------------|--------------------|
| EDS_ERR_STREAM_IO_ERROR             | ストリーム IO エラー       |
| EDS_ERR_STREAM_NOT_OPEN             | ストリームの OPEN 異常     |
| EDS_ERR_STREAM_ALREADY_OPEN         | ストリームが既に OPEN している |
| EDS_ERR_STREAM_OPEN_ERROR           | ストリームの OPEN 失敗     |
| EDS_ERR_STREAM_CLOSE_ERROR          | ストリームの CLOSE 失敗    |
| EDS_ERR_STREAM_SEEK_ERROR           | ストリームの SEEK 失敗     |
| EDS_ERR_STREAM_TELL_ERROR           | ストリームの TELL 失敗     |
| EDS_ERR_STREAM_READ_ERROR           | ストリームの 読込み失敗       |
| EDS_ERR_STREAM_WRITE_ERROR          | ストリームの 書込み失敗       |
| EDS_ERR_STREAM_PERMISSION_ERROR     | 権限異常               |
| EDS_ERR_STREAM_COULDNT_BEGIN_THREAD | サムネイル読み込み開始不能      |
| EDS_ERR_STREAM_BAD_OPTIONS          | 不正なストリームオプション      |
| EDS_ERR_STREAM_END_OF_STREAM        | 不正なストリーム終了         |
|                                     |                    |

### 3.2.8 通信エラー

| Error Type                       | Notes     |
|----------------------------------|-----------|
| EDS_ERR_COMM_PORT_IS_IN_USE      | ポートが使用中   |
| EDS_ERR_COMM_DISCONNECTED        | ポートが切断された |
| EDS_ERR_COMM_DEVICE_INCOMPATIBLE | デバイスが非対応  |
| EDS_ERR_COMM_BUFFER_FULL         | バッファフル    |
| EDS_ERR_COMM_USB_BUS_ERR         | USB バス異常  |
|                                  |           |

### 3.2.9 カメラ UI ロック／アンロックエラー

| Error Type                      | Notes      |
|---------------------------------|------------|
| EDS_ERR_USB_DEVICE_LOCK_ERROR   | UI ロック失敗   |
| EDS_ERR_USB_DEVICE_UNLOCK_ERROR | UI ロック解除失敗 |
|                                 |            |

### 3.2.10 STI/WIA エラー

| Error Type                       | Notes      |
|----------------------------------|------------|
| EDS_ERR_STI_UNKNOWN_ERROR        | 不明な STI    |
| EDS_ERR_STI_INTERNAL_ERROR       | STI 内部エラー  |
| EDS_ERR_STI_DEVICE_CREATE_ERROR  | デバイス生成異常   |
| EDS_ERR_STI_DEVICE_RELEASE_ERROR | デバイスリリース異常 |
| EDS_ERR_DEVICE_NOT_LAUNCHED      | デバイス起動 NG  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 3.2.11 その他一般エラー

| Error Type                           | Notes                 |
|--------------------------------------|-----------------------|
| EDS_ERR_ENUM_NA                      | 列挙が終了した(適切な列挙項目がなかった) |
| EDS_ERR_INVALID_FN_CALL              | 関数が使用できない状態の時にコールされた  |
| EDS_ERR_HANDLE_NOT_FOUND             | ハンドルが見つからない           |
| EDS_ERR_INVALID_ID                   | 不正 ID                 |
| EDS_ERR_WAIT_TIMEOUT_ERROR           | タイムアウト発生              |
| EDS_ERR_LAST_GENERIC_ERROR_PLUS_NONE | 不使用                   |
|                                      |                       |

### 3.2.12 PTP errors

| Error Type                                       | Notes                       |
|--|-----------------------------|
| EDS_ERR_SESSION_NOT_OPEN                         | セッション OPEN 失敗               |
| EDS_ERR_INVALID_TRANSACTIONID                    | トランザクション ID 不正              |
| EDS_ERR_INCOMPLETE_TRANSFER                      | 転送不適合                       |
| EDS_ERR_INVALID_STRADEID                         | ストレージ異常                     |
| EDS_ERR_DEVICEPROP_NOT_SUPPORTED                 | サポート対象外のデバイスプロパティ           |
| EDS_ERR_INVALID_OBJECTFORMATCODE                 | トランザクション ID 不正              |
| EDS_ERR_SELF_TEST_FAILED                         | 自己診断失敗                      |
| EDS_ERR_PARTIAL_DELETION                         | 部分的削除失敗                     |
| EDS_ERR_SPECIFICATION_BY_FORMAT_UNSUPPORTED      | 未サポートフォーマット仕様               |
| EDS_ERR_NO_VALID_OBJECTINFO                      | 不正な OBJECTINFO              |
| EDS_ERR_INVALID_CODE_FORMAT                      | 不正なフォーマットコード                |
| EDS_ERR_UNKNOWN_VENDER_CODE                      | 不明なベンダーコード                  |
| EDS_ERR_CAPTURE_ALREADY_TERMINATED               | 既に終了しているキャプチャ               |
| EDS_ERR_INVALID_PARENTOBJECT                     | 不明な親 OBJECT                 |
| EDS_ERR_INVALID_DEVICEPROP_FORMAT                | 不明なプロパティフォーマット              |
| EDS_ERR_INVALID_DEVICEPROP_VALUE                 | 不明なプロパティ値                   |
| EDS_ERR_SESSION_ALREADY_OPEN                     | セッションが既に OPEN されている         |
| EDS_ERR_TRANSACTION_CANCELLED                    | トランザクションがキャンセルされた           |
| EDS_ERR_SPECIFICATION_OF_DESTINATION_UNSUPPORTED | 未サポートのデスティネーションの仕様          |
| EDS_ERR_UNKNOWN_COMMAND                          | 不明な命令                       |
| EDS_ERR_OPERATION_REFUSED                        | 操作が拒否された                    |
| EDS_ERR_LENS_COVER_CLOSE                         | レンズカバーが CLOSE している          |
| EDS_ERR_OBJECT_NOTREADY                          | LiveView の準備ができていない画像データセット |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 3.2.13 TakePicture errors

| Error Type                                   | Notes                            |
|--|----------------------------------|
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_AF_NG                   | 合焦失敗                             |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_RESERVED                | 予備                               |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_MIRROR_UP_NG            | ミラーアップ中                          |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_SENSOR_CLEANING_NG      | センサークリーニング中                      |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_SILENCE_NG              | 静音撮影中                            |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_NO_CARD_NG              | カード未装填                           |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_CARD_NG                 | カード書き込みエラー                       |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_CARD_PROTECT_NG         | カード書き込みプロテクト                     |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_MOVIE_CROP_NG           | 動画クロップ中のエラー                      |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_STRBO_CHARGE_NG         | ストロボ発光制限によるエラー                   |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_NO_LENS_NG              | レンズが装着されていないことによるエラー             |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_SPECIAL_MOVIE_MODE_NG   | 動画専用機種の制限によるエラー                  |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_LV_REL_PROHIBIT_MODE_NG | ライブビューの遷移エラー(AEmode がキャンドルライトのみ) |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_MOVIE_MODE_NG           | 動画待機中における静止画撮影のエラー               |
| EDS_ERR_TAKE_PICTURE_RETRACTED_LENS_NG       | 沈胴式レンズが沈胴していることによるエラー            |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 4. 非同期イベント

リモート接続カメラのプロパティ状態などが変化したことをホスト PC に通知します。

発行されたイベントをユーザアプリが受取るには、イベント受信用のコールバック関数を作成し、  
EdsSetPropertyEventHandler, EdsSetObjectEventHandler, EdsSetCameraStateEventHandler,  
EdsSetCameraAddedHandler, EdsSetProgressCallback といったコールバック関数設定 API で EDSDK に登録する  
必要があります。

コールバック関数の型については、コールバック関数設定 API の **Parameters** の欄に記述していますので参  
照してください。

このセクションでは、特に EdsSetPropertyEventHandler, EdsSetObjectEventHandler,  
EdsSetCameraStateEventHandler で登録するコールバック関数で取得可能なイベントについて説明します。

### 4.1 イベント一覧

#### 4.1.1 オブジェクト関連イベント

| イベント               |
|--------------------|
| ファイル作成通知           |
| ファイル削除通知           |
| ファイル情報変化通知         |
| 記録メディアのボリューム情報変化通知 |
| ボリューム情報更新要求通知      |
| フォルダ情報行使に要求通知      |
| ファイル転送要求           |
| ダイレクト転送要求通知        |
| ダイレクト転送中断要求通知      |

#### 4.1.2 プロパティ関連イベント

| イベント              |
|-------------------|
| プロパティ状態変化通知       |
| プロパティ設定可能値の状態変化通知 |

#### 4.1.3 状態関連イベント

| イベント                       |
|----------------------------|
| カメラ通信断通知                   |
| ジョブ状態変化通知                  |
| カメラの電源断予告通知                |
| カメラ電源断延長通知                 |
| リモートリリーズ失敗通知               |
| SDK 内部エラー通知                |
| Power Zoom Adapter の状態変化通知 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 4.2 イベント詳細

以下の書式でイベントの詳細を説明します。

### 4.2.xx EventID

発行されるイベントのイベント ID です。コールバック関数内でイベント種別を判別する際に使用します。

#### Description

イベントの意味や注意事項を記述します。

#### Event Data

イベントコールバック関数の引数として渡されるイベントデータです。

| Event Data   | データ型 | コールバック関数の引数名 |
|--------------|------|--------------|
| 引き渡されるデータの内容 | データ型 | 引数として渡される値   |

### 4.2.1 kEdsStateEvent\_Shutdown (カメラ通信断通知)

#### Description

抜線、CF蓋開閉、電源OFF、オートパワーオフなどにより、パソコンとの通信が切断されたことを示します。

#### Event Data

| Event Data | データ型 | inParameter の値 |
|------------|------|----------------|
| なし         | -    | -              |

### 4.2.2 kEdsPropertyEvent\_PropertyChanged (カメラ状態変化通知)

#### Description

カメラのプロパティの値が変更されたことを通知します。

変更のあったプロパティはイベントデータにより取得できます。

変更された値はEdsGetPropertyDataにより取得することができます。

プロパティ種別が 0x0000FFFF の場合、変化したプロパティが特定できないため、必要なプロパティをすべて取得し直してください。

#### Event Data

| Event Data | データ型          | inPropertyID の値 |
|------------|---------------|-----------------|
| プロパティ種別    | EdsPropertyID | プロパティ ID のいずれか  |

#### See Also

- ・プロパティIDについてはプロパティ一覧を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

#### 4.2.3 kEdsPropertyEvent\_PropertyDescChanged (プロパティ設定可能値の状態変化通知)

##### Description

カメラのプロパティの設定可能値のリストが変化したことを通知します。

イベントデータで指定されるプロパティIDの設定可能値のリストはEdsGetPropertyDescにより取得することができます。

##### Event Data

| Event Data                | データ型          | inPropertyID の値  |
|---------------------------|---------------|--|
| 設定可能値のリストが変化した<br>プロパティ種別 | EdsPropertyID | キャプチャ関連のプロパティのうち設<br>定可能値を取得できるプロパティ、ま<br>たは Unknown(0x0000FFFF) |

##### See Also

プロパティIDについては、プロパティ一覧を参照してください。

#### 4.2.4 kEdsObjectEvent\_DirItemCreated (ファイル作成通知)

##### Description

カメラのCF等に新しいフォルダやファイルなどのオブジェクトが生成されたことを通知します。

このイベントはキャプチャ画像を「パソコンのみに保存」に設定していた場合には発生せず、「パソ  
コンとカメラの同時記録」に設定した場合などに発生します。

新しく生成されたオブジェクトはイベントデータで指定されます。

##### Event Data

| Event Data                 | データ型                | inRef の値                    |
|----------------------------|---------------------|-----------------------------|
| 作成されたディレクトリ／フ<br>ァイルオブジェクト | EdsDirectoryItemRef | ディレクトリ／ファイルオブジェク<br>トへのポインタ |

#### 4.2.5 kEdsObjectEvent\_DirItemRemoved (ファイル削除通知)

##### Description

カメラのCF等のフォルダやファイルなどのオブジェクトが削除されたことを通知します。

削除されたオブジェクトはイベントデータで指定されます。

##### Event Data

| Event Data                 | データ型                | inRef の値                    |
|----------------------------|---------------------|-----------------------------|
| 削除されたディレクトリ／フ<br>ァイルオブジェクト | EdsDirectoryItemRef | ディレクトリ／ファイルオブジェク<br>トへのポインタ |

#### 4.2.6 kEdsObjectEvent\_DirItemInfoChanged (ファイル情報変化通知)

##### Description

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

DirItemオブジェクトの情報が変化したことを探します。  
 変更のあったオブジェクトはイベントデータにより指定されます。  
 変更された値はEdsGetDirectoryItemInfoにより取得することができます。

**Event Data**

| Event Data              | データ型                | inRef の値                |
|-------------------------|---------------------|-------------------------|
| 変化のあったディレクトリ／ファイルオブジェクト | EdsDirectoryItemRef | ディレクトリ／ファイルオブジェクトへのポインタ |

**4.2.7 kEdsObjectEvent\_DirItemContentChanged****Description**

カメラ内の画像ファイルの回転情報など、ヘッダの内容が更新されたときに通知します。  
 本イベントを受信した場合、必要に応じてファイルのヘッダの内容を再度取得しなおしてください。

**Event Data**

| Event Data | データ型                | inRef の値               |
|------------|---------------------|------------------------|
| 変化のあったファイル | EdsDirectoryItemRef | ディレクトリアイテムオブジェクトへのポインタ |

**Note**

画像のプロパティを取得するには、DownloadImageかDownloadThumbnail後にイメージオブジェクトから取得する必要があります。

**4.2.8 kEdsObjectEvent\_VolumeInfoChanged (記録メディアのボリューム情報変化通知)****Description**

Volumeオブジェクト(メモリーカード)の状態(VolumeInfo)が変化したことを通知します。  
 変更のあったオブジェクトはイベントデータにより指定されます。  
 変更された値はEdsGetVolumeInfoにより取得することができます。

**Event Data**

| Event Data        | データ型         | inRef の値          |
|-------------------|--------------|-------------------|
| 変化のあったボリュームオブジェクト | EdsVolumeRef | ボリュームオブジェクトへのポインタ |

**4.2.9 kEdsObjectEvent\_VolumeUpdateItems (ボリューム情報更新要求通知)****Description**

カメラ内の指定されたボリュームがフォーマットされた場合に通知します。このイベントの通知を受けた場合、指定されたボリュームのサブアイテムを必要に応じて再取得してください。  
 変化のあったボリュームオブジェクトはイベントデータにより取得できます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Event Data**

| Event Data        | データ型         | inRef の値          |
|-------------------|--------------|-------------------|
| 変化のあったボリュームオブジェクト | EdsVolumeRef | ボリュームオブジェクトへのポインタ |

**4.2.10 kEdsObjectEvent\_FolderUpdateItems (フォルダ情報更新要求通知)****Description**

カメラ内の指定されたフォルダ内の画像が大量に削除された場合などに通知します。このイベントの通知を受けた場合、必要に応じて指定されたフォルダのサブアイテムを再取得してください。

変化のあったフォルダ(ディレクトリアイテムオブジェクト)はイベントデータにより取得できます。

**Event Data**

| Event Data | データ型                | inRef の値               |
|------------|---------------------|------------------------|
| 変化のあったフォルダ | EdsDirectoryItemRef | ディレクトリアイテムオブジェクトへのポインタ |

**4.2.11 kEdsStateEvent\_JobStatusChanged (ジョブ状態変化通知)****Description**

ホストPCへの転送待ちオブジェクトの有無を通知します。

このイベントはアプリケーションを終了するときに、撮影した画像をすべて確実に転送し終えたい場合などに役立ちます。

**Event Data**

| Event Data    | データ型      | inParameter の値                           |
|---------------|-----------|--|
| 転送待ちオブジェクトの有無 | EdsUInt32 | 1: 転送するべきオブジェクトがある<br>0: 転送するべきオブジェクトがない |

**4.2.12 kEdsObjectEvent\_DirItemRequestTransfer (ファイル転送要求通知)****Description**

カメラ内にパソコンへ転送するべきオブジェクトがあることを通知します。

このイベントはパソコンからリモートリリーズした場合、またはカメラからローカルリリーズしたときにも発生します。

本イベントを受け取った場合、イベントデータで指定されたオブジェクトをダウンロードしなければなりません。なお、アプリケーションがオブジェクトを必要としない場合は、ダウンロードする代わりにEdsDownloadCancelを実行し、カメラが保持しているリソースを解放してください。

**Event Data**

| Event Data                 | データ型                | inRef の値             |
|----------------------------|---------------------|----------------------|
| 転送するべきディレクトリ／ファイルオブジェクトの配列 | EdsDirectoryItemRef | ディレクトリ／ファイルオブジェクトの配列 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

#### 4.2.13 kEdsObjectEvent\_DirItemRequestTransferDT (ダイレクト転送要求通知)

##### Description

カメラのダイレクト転送ボタンが押下されたことを通知します。

イベントを受け取った場合、イベントデータで指定されたオブジェクトをダウンロードしなければなりません。なお、アプリケーションがオブジェクトを必要としない場合は、ダウンロードする代わりにEdsDownloadCancelを実行し、カメラが保持しているリソースを解放してください。

##### Event Data

| Event Data                           | データ型                   | inRef の値             |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------|
| ダイレクト転送にて、転送するべきディレクトリ／ファイルオブジェクトの配列 | EdsDirectoryItemRef [] | ディレクトリ／ファイルオブジェクトの配列 |

#### 4.2.14 kEdsObjectEvent\_DirItemCancelTransferDT (ダイレクト転送中断要求通知)

##### Description

カメラでダイレクト転送キャンセルボタンが押下された際、カメラ側からのオブジェクト転送中止の要求として通知します。

パラメータの指定が 0 の場合、kEdsObjectEvent\_DirItemRequestTransferDTで指定されたオブジェクトで、ダウンロード済みでないオブジェクトの転送がキャンセルされたことを意味します。

##### Event Data

| Event Data                  | データ型                   | inRef の値             |
|-----------------------------|------------------------|----------------------|
| 転送を中止するディレクトリ／ファイルオブジェクトの配列 | EdsDirectoryItemRef [] | ディレクトリ／ファイルオブジェクトの配列 |

#### 4.2.15 kEdsStateEvent\_WillSoonShutDown (カメラの電源断予告通知)

##### Description

一定時間経過後にカメラがシャットダウンすることを通知します。

オートパワーオフが設定されている場合のみ発生します。

いつ通知されるか (シャットダウンまでの秒数) はカメラの機種によって異なります。

シャットダウンせずに継続する場合は、EdsSendCommand にて、オートパワーオフのタイマー延長を指示してください。シャットダウンまでの秒数が初期値に戻ります。

##### Event Data

| Event Data   | データ型      | inParameter の値 |
|--------------|-----------|----------------|
| シャットダウンまでの秒数 | EdsUInt32 | 秒数             |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

#### 4.2.16 kEdsStateEvent\_ShutDownTimerUpdate (カメラ電源断延長通知)

##### Description

kEdsStateEvent\_WillSoonShutDown と対のイベントで、カメラのシャットダウンまでの秒数が更新されたことを通知します。更新後のシャットダウンまでの時間については機種依存です。

##### Event Data

| Event Data | データ型 | inParameter の値 |
|------------|------|----------------|
| なし         | -    | -              |

#### 4.2.17 kEdsStateEvent\_CaptureError (リモートレリーズ失敗通知)

##### Description

合焦失敗などが原因となり、要求されたレリーズが失敗したことを通知します。

##### Event Data

| Event Data | データ型      | inParameter の値 |
|------------|-----------|----------------|
| エラーコード     | EdsUInt32 | エラーコード         |

イベントデータで受取るエラーコードは以下のとおりです。

| エラーコード     | 意味                             |
|------------|--------------------------------|
| 0x00000001 | 合焦失敗                           |
| 0x00000002 | レンズが閉じた                        |
| 0x00000003 | BULB やミラーアップなど撮影モードによるエラー全般    |
| 0x00000004 | センサークリーニング                     |
| 0x00000005 | 静音撮影に設定されているためのエラー             |
| 0x00000006 | カード未装填                         |
| 0x00000007 | カードエラー(CARD-FULL/No.-FULL も含む) |
| 0x00000008 | ライトプロテクト                       |

#### 4.2.18 kEdsStateEvent\_InternalError (SDK 内部エラー通知)

##### Description

SDK内部でのエラーを通知します。

このエラーアイベントを受信した場合、イベント発行元のデバイスは正常な動作を続行できなくなっている可能性が高いのでリモート接続を切断してください。

##### Event Data

| Event Data | データ型      | inParameter の値 |
|------------|-----------|----------------|
| -          | EdsUInt32 | 不定値            |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

#### 4.2.19 kEdsStateEvent\_PowerZoomInfoChanged (Power Zoom Adapter の状態変化通知)

##### Description

Power Zoom Adapterの状態変化を通知します。  
本イベントの通知は、ライブビュー中のみ保証されます。

##### Event Data

| Event Data | データ型      | inParameter の値                                      |
|------------|-----------|---|
| Error code | EdsUInt32 | Power Zoom Adapter の状態<br>(ビットアサインで示されます。 詳細は下表参照。) |

Value of inParameter 詳細

| Bit number | 説明                   | 値   |
|------------|----------------------|---|
| 0          | 制御可否                 | 1: Power Zoom Adapterでのズーム駆動制御が可能<br>0: ズーム駆動制御が不可能                           |
| 1          | PZ/MZ スイッチ状態         | 1: スイッチ状態がPZ (Power Zoom)<br>0: スイッチ状態がMZ (Manual Zoom)                       |
| 2          | ズーム駆動状態              | 1: Power Zoom Adapterによってレンズをズーム駆動中<br>0: ズーム駆動していない                          |
| 4~3        | レンズのズーム位置がズーム端にあるか否か | 01: ズーム位置がTELE端<br>11: ズーム位置がWIDE端<br>10: 上記以外                                |
| 5          | 装着状態                 | 1: Power Zoom Adapterが正しくレンズに装着されている<br>0: 上記以外                               |
| 6          | 電池残量                 | 1: 電池残量が十分にある<br>0: 電池残量が少ないか、または、電池が非装着                                      |
| 7          | レンズのズームロック状態         | 1: レンズのズームリングは固定されていない<br>0: レンズのズームリングが固定されている                               |
| 8          | 本体の速度切替スイッチ状態        | 1: スイッチ状態がSLOW<br>0: スイッチ状態がFAST<br><br>Note: 本スイッチ状態は、SDKからのズーム制御時の速度には影響しない |
| 9          | 温度上昇警告               | 1: Power Zoom Adapterの内部温度が上昇している<br>0: 上記以外                                  |
| 10         | 高温警告 (駆動停止)          | 1: Power Zoom Adapterの内部温度が高温である<br>このとき、ズーム駆動制御は停止される<br>0: 上記以外             |
| 32~17      | ズーム駆動速度レベル           | ズーム駆動の現在速度 (停止時は0)  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 5. プロパティ

カメラオブジェクトとイメージオブジェクトが持つプロパティについて、**EdsGetPropertyData** や **EdsSetPropertyData** 等の API を利用して取得／設定等の操作を行うことができます。

対象オブジェクトがカメラの場合、特定のプロパティについては **EdsGetPropertyDesc** API を使用して現在設定可能なプロパティを取得することもできます。詳しくは **EdsGetPropertyDesc** の項を参照してください。

このセクションでは各種プロパティについて、持ち主となるオブジェクトやその意味について説明します。

### 5.1 プロパティ一覧

以下にプロパティ ID の一覧を示します。<定義場所>EDSDKTypes.h

#### ■ カメラ設定プロパティ

| 値          | 定義                         | 意味                      |
|------------|----------------------------|-------------------------|
| 0x00000002 | kEdsPropID_ProductName     | 製品名称                    |
| 0x00000004 | kEdsPropID_OwnerName       | 所有者名                    |
| 0x00000005 | kEdsPropID_MakerName       | メーカー名                   |
| 0x00000006 | kEdsPropID_DateTime        | カメラおよび撮影画像の時刻           |
| 0x00000007 | kEdsPropID_FirmwareVersion | Firmware version        |
| 0x00000008 | kEdsPropID_BatteryLevel    | バッテリー状態 0- 100% or "AC" |
| 0x0000000b | kEdsPropID_SaveTo          | 撮影した画像の保存先              |
| 0x0000000c | kEdsPropID_CurrentStorage  | 現在の保存先                  |
| 0x0000000d | kEdsPropID_CurrentFolder   | 現在のフォルダ                 |
| 0x00000015 | kEdsPropID_BodyIDEx        | シリアル番号                  |

#### ■ 画像プロパティ

| 値          | 定義                             | 意味                        |
|------------|--------------------------------|---------------------------|
| 0x00000100 | kEdsPropID_ImageQuality        | 記録画像                      |
| 0x00000102 | kEdsPropID_Orientation         | 画像方向                      |
| 0x00000103 | kEdsPropID_ICCProfile          | ICC プロファイルデータ             |
| 0x00000104 | kEdsPropID.FocusInfo           | 焦点情報                      |
| 0x00000106 | kEdsPropID.WhiteBalance        | ホワイトバランス(光源)              |
| 0x00000107 | kEdsPropID.ColorTemperature    | 色温度設定値                    |
| 0x00000108 | kEdsPropID.WhiteBalanceShift   | ホワイトバランスシフトの補正量           |
| 0x0000010d | kEdsPropID.ColorSpace          | 色空間の設定                    |
| 0x00000114 | kEdsPropID.PictureStyle        | ピクチャースタイル                 |
| 0x00000115 | kEdsPropID.PictureStyleDesc    | ピクチャースタイルの詳細設定            |
| 0x00000200 | kEdsPropID.PictureStyleCaption | 撮影時ピクチャースタイルの PC 設定キャプション |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## ■ 画像GPSプロパティ

| 値          | 定義                         | 意味                   |
|------------|----------------------------|----------------------|
| 0x00000800 | kEdsPropID_GPSVersionID    | GPSInfoIFD バージョン     |
| 0x00000801 | kEdsPropID_GPSLatitudeRef  | 緯度が南北であるか            |
| 0x00000802 | kEdsPropID_GPSLatitude     | 緯度                   |
| 0x00000803 | kEdsPropID_GPSLongitudeRef | 経度が東西であるか            |
| 0x00000804 | kEdsPropID_GPSLongitude    | 経度                   |
| 0x00000805 | kEdsPropID_GPSAltitudeRef  | 基準高度                 |
| 0x00000806 | kEdsPropID_GPSAltitude     | 高度                   |
| 0x00000807 | kEdsPropID_GPSTimeStamp    | GPS タイムスタンプ          |
| 0x00000808 | kEdsPropID_GPSSatellites   | GPS 衛星               |
| 0x00000809 | kEdsPropID_GPSStatus       | GPS ステータス            |
| 0x00000812 | kEdsPropID_GPSMapDatum     | GPS 受信機で使用される測地測量データ |
| 0x0000081D | kEdsPropID_GPSDateStamp    | GPS データスタンプ          |

## ■ 撮影プロパティ

| 値          | 定義                         | 意味                              |
|------------|----------------------------|---------------------------------|
| 0x00000400 | kEdsPropID_AEMode          | 撮影モード                           |
| 0x00000401 | kEdsPropID_DriveMode       | ドライブモード                         |
| 0x00000402 | kEdsPropID_ISOSpeed        | ISO 感度設定値                       |
| 0x00000403 | kEdsPropID_MeteringMode    | 測光モード                           |
| 0x00000404 | kEdsPropID_AFMode          | AF モード                          |
| 0x00000405 | kEdsPropID_Av              | 絞り値                             |
| 0x00000406 | kEdsPropID_Tv              | シャッタースピード                       |
| 0x00000407 | kEdsPropID_ExposureCompens | 露出補正值                           |
| 0x00000409 | kEdsPropID_FocalLength     | 撮影時のレンズの焦点距離情報                  |
| 0x0000040a | kEdsPropID_AvailableShots  | 撮影可能枚数                          |
| 0x0000040b | kEdsPropID_Bracket         | ISO、自動露出またはフラッシュブラケット           |
| 0x0000040c | kEdsPropID_WhiteBalanceBra | ホワイトバランスブラケット                   |
| 0x0000040d | kEdsPropID_LensName        | レンズ名文字列                         |
| 0x0000040e | kEdsPropID_AEBracket       | 自動露出ブラケット                       |
| 0x0000040f | kEdsPropID_FEBracket       | フラッシュブラケット                      |
| 0x00000410 | kEdsPropID_ISOBracket      | ISO 値ブラケット                      |
| 0x00000411 | kEdsPropID_NoiseReduction  | ノイズ低減                           |
| 0x00000412 | kEdsPropID_FlashOn         | ストロボ発光の有無                       |
| 0x00000413 | kEdsPropID_RedEye          | 赤目緩和                            |
| 0x00000414 | kEdsPropID_FlashMode       | ストロボの種類                         |
| 0x00000416 | kEdsPropID_LensStatus      | レンズ装着状態                         |
| 0x00000418 | kEdsPropID_Artist          | 撮影者                             |
| 0x00000419 | kEdsPropID_Copyright       | 著作権                             |
| 0x00000436 | kEdsPropID_AEModeSelect    | 撮影モード（選択可能）                     |
| 0x00000444 | kEdsPropID_PowerZoom_Speed | ズーム駆動の速度レベル（Power Zoom Adapter） |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## ■ EVFプロパティ

| 値          | 定義                                   | 意味                            |
|------------|--------------------------------------|-------------------------------|
| 0x00000500 | kEdsPropID_Evf_OutputDevice          | LiveView 出力デバイス               |
| 0x00000501 | kEdsPropID_Evf_Mode                  | LiveView ステータス                |
| 0x00000502 | kEdsPropID_Evf_WhiteBalance          | LiveView 画像のホワイトバランス          |
| 0x00000503 | kEdsPropID_Evf_ColorTemperature      | LiveView 画像の色温度               |
| 0x00000504 | kEdsPropID_Evf_DepthOfFieldPreview   | 被写界深度プレビューモード                 |
| 0x00000507 | kEdsPropID_Evf_Zoom                  | LiveView ズーム比                 |
| 0x00000508 | kEdsPropID_Evf_ZoomPosition          | LiveView のフォーカスとズーム枠の位置       |
| 0x0000050B | kEdsPropID_Evf_ImagePosition         | 拡大された LiveView 画像のトリミング位置     |
| 0x0000050C | kEdsPropID_Evf_HistogramStatus       | ヒストグラム状態の表示                   |
| 0x0000050E | kEdsPropID_Evf_AFMode                | LiveViewAF モード                |
| 0x00000515 | kEdsPropID_Evf_HistogramY            | LiveView 画像の HistogramY       |
| 0x00000516 | kEdsPropID_Evf_HistogramR            | LiveView 画像の HistogramR       |
| 0x00000517 | kEdsPropID_Evf_HistogramG            | LiveView 画像の HistogramG       |
| 0x00000518 | kEdsPropID_Evf_HistogramB            | LiveView 画像の HistogramB       |
| 0x00000540 | kEdsPropID_Evf_CoordinateSystem      | LiveView 画像の座標                |
| 0x00000541 | kEdsPropID_Evf_ZoomRect              | LiveView のフォーカスとズームの境界矩形      |
| 0x00000550 | kEdsPropID_Evf_PowerZoom_CurPosition | 現在のズーム位置 (Power Zoom Adapter) |
| 0x00000551 | kEdsPropID_Evf_PowerZoom_MaxPosition | 最大ズーム位置 (Power Zoom Adapter)  |
| 0x00000552 | kEdsPropID_Evf_PowerZoom_MinPosition | 最小ズーム位置 (Power Zoom Adapter)  |

## ■ PowerShot向けプロパティ

| 値          | 定義                          | 意味       |
|------------|-----------------------------|----------|
| 0x00000600 | kEdsPropID_DC_Zoom          | ズームステップ値 |
| 0x00000601 | kEdsPropID_DC_Strobe        | ストロボモード  |
| 0x00000605 | kEdsPropID_LensBarrelStatus | レンズ鏡筒状態  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## ■ 制限プロパティ(\*1)

| 値          | 定義                                 | 意味                       |
|------------|------------------------------------|--------------------------|
| 0x01000016 | kEdsPropID_UTCTime                 | UTC 時刻                   |
| 0x01000017 | kEdsPropID_TimeZone                | タイムゾーン                   |
| 0x01000018 | kEdsPropID_SummerTimeSetting       | サマータイム設定                 |
| 0x01000415 | kEdsPropID_TempStatus              | 温度警告情報                   |
| 0x01000421 | kEdsPropID_MirrorLockUpState       | ミラーアップ撮影のステータス           |
| 0x01000422 | kEdsPropID_FixedMovie              | 動画モード状態                  |
| 0x01000423 | kEdsPropID_MovieParam              | 動画記録画質の設定                |
| 0x01000438 | kEdsPropID_MirrorUpSetting         | ミラーアップ撮影の設定              |
| 0x0100043e | kEdsPropID_MovieServoAf            | 動画サーボ AF                 |
| 0x01000544 | kEdsPropID_EVF_RollingPitching     | 姿勢および角度情報                |
| 0x0100045e | kEdsPropID_AutoPowerOffSetting     | オートパワー オフ設定              |
| 0x01000431 | kEdsPropID_Aspect                  | 静止画クロップ/アスペクト比の設定        |
| 0x01000513 | kEdsPropID_Evf_ViewType            | 露出 Simulation 設定         |
| 0x01000546 | kEdsPropID_Evf_VisibleRect         | LiveView 画像のクロップ/アスペクト位置 |
| 0x01000470 | kEdsPropID_StillMovieDivideSetting | 静止画・動画のメディア振り分け設定        |
| 0x01000471 | kEdsPropID_CardExtension           | 静止画メディア記録の追加設定           |
| 0x01000472 | kEdsPropID_MovieCardExtension      | 動画メディア記録の追加設定            |
| 0x01000473 | kEdsPropID_StillCurrentMedia       | 静止画のメディア記録先              |
| 0x01000474 | kEdsPropID_MovieCurrentMedia       | 動画のメディア記録先               |
| 0x01000455 | kEdsPropID_AFEyeDetect             | 瞳検出                      |
| 0x01000457 | kEdsPropID.FocusShiftSetting       | フォーカス BKT 撮影設定           |
| 0x0100045d | kEdsPropID_MovieHFRSetting         | ハイフレームレート動画設定            |

(\*1)

使用できるカメラ機種、使用方法に制限事項があるプロパティ群です。

使用する際には **6. Appendix** の章を併せて参照ください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## ■ Other

| 値          | 定義                | 意味      |
|------------|-------------------|---------|
| 0x00000510 | kEdsPropID_Record | 動画撮影状態  |
| 0x0000FFFF | -                 | Unknown |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 5.2 プロパティ詳細

以下の書式でプロパティの詳細を説明します。

### 5.2.xx PropertyID

プロパティ ID です。

#### Description

プロパティの役割と取り扱い方法を説明します。

#### Target Object

“対象オブジェクト”には、プロパティを保持する操作対象オブジェクトを示します。

“アクセス種別”に「Read」とあるものは、リモート接続カメラなどの操作対象オブジェクトから読み込むことができるプロパティであることを意味します。同様に、「Write」の記述があるものは、操作対象オブジェクトに対してプロパティ値を設定できることを意味しています。

“データ型番号”には、**EdsGetPropertySize**で取得できるデータ型の列挙名を示します。

“データ型”には、**EdsGetPropertyData** や **EdsSetPropertyData** の仮引数として**EdsVoid**ポインタで取得／設定するプロパティデータのデータ型を示しています。

#### Value

プロパティがとり得る値を示します。

特に断りのない限り、数値は10進数で表記します。

#### Note

プロパティを利用する上での注意事項等を示します。

### 5.2.1 kEdsPropID\_ProductName

#### Description

製品名称を示す文字列を示します。

対象オブジェクトが**EdsCameraRef**の場合、リモート接続中のカメラの製品名を示します。

対象オブジェクトが**EdsImageRef**の場合、その画像を撮影したカメラの製品名を示します。

#### Data Type

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| データ型番号              | データ型      |
| kEdsDataType_String | EdsChar[] |

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |
| EdsImageRef  |        |                     |           |

#### Value

終端NULLを含むASCII文字最大32文字の文字列。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.2 kEdsPropID\_BodyIDEx

#### Description

製品の製造シリアル番号を示します。

対象のオブジェクトがEdsCameraRefの場合、リモート接続カメラのシリアル番号を示します。

対象のオブジェクトがEdsImageRefの場合、その画像を撮影したカメラのシリアル番号を示します。

#### Data Type

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| データ型番号              | データ型      |
| kEdsDataType_String | EdsChar[] |

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |
| EdsImageRef  |        |                     |           |

#### Value

整数の値をとります。

### 5.2.3 kEdsPropID\_OwnerName

#### Description

カメラに登録されている所有者名称文字列を示します。

対象のオブジェクトがEdsCameraRefの場合、リモート接続カメラの所有者名称を示します。

対象のオブジェクトが EdsImageRef の場合、その画像を撮影したカメラの所有者名称を示します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_String | EdsChar[] |
| EdsImageRef  | Read       | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

#### Value

終端NULLを含むASCII文字最大32文字の文字列。

#### Note

このプロパティを設定する前に、次の手順を必ず実行してください。

EdsSendStatusCommand(inParamに1を指定)を使用して、UIロックを実行します。

### 5.2.4 kEdsPropID\_Artist

#### Description

カメラに登録されている撮影者を識別する文字列を示します。

ターゲットオブジェクトがEdsCameraRefの場合、このプロパティはリモートカメラの撮影者を示します。

ターゲットオブジェクトがEdsImageRefの場合、このプロパティは画像の撮影に使用されたカメラの撮影者を示します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_String | EdsChar[] |
| EdsImageRef  | Read       | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

終端NULLを含むASCII文字最大64文字の文字列。

**Note**

このプロパティを設定する前に、次の手順を必ず実行してください。

EdsSendStatusCommand(inParamに1を指定)を使用して、UIロックを実行します。

**5.2.5 kEdsPropID\_Copyright****Description**

カメラに登録されている著作権を識別する文字列を表します。

ターゲットオブジェクトがEdsCameraRefの場合、このプロパティはリモートカメラの著作権を示します。

ターゲットオブジェクトがEdsImageRefの場合、このプロパティは画像の撮影に使用されたカメラの著作権を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_String | EdsChar[] |
| EdsImageRef  | Read       | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

終端NULLを含むASCII文字最大64文字の文字列。

**Note**

このプロパティを設定する前に、次の手順を必ず実行してください。

EdsSendStatusCommand(inParamに1を指定)を使用して、UIロックを実行します。

**5.2.6 kEdsPropID\_MakerName****Description**

メーカー名称文字列です。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

終端NULLを含むASCII文字列。 "Canon"

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.7 kEdsPropID\_DateTime

#### Description

カメラの時刻または画像の撮影日時を表します。

対象オブジェクトが EdsCameraRef の場合、カメラのシステム時刻を示します。

対象オブジェクトが EdsImageRef の場合、撮影日時を示します。

#### Target Object

|              |        |
|--------------|--------|
| 対象オブジェクト     | アクセス種別 |
| EdsCameraRef | Read   |
| EdsImageRef  | Read   |

#### Value

EdsTime型の日時でReadします。

### 5.2.8 kEdsPropID\_UTCTime

#### Description

カメラの時刻を表します。

#### Target Object

|              |            |
|--------------|------------|
| 対象オブジェクト     | アクセス種別     |
| EdsCameraRef | Read/Write |

#### Value

EdsTime型の日時。

#### Note

このプロパティは、下記メニューのある機種に対してのみサポートされます。

「日付／時刻／エリア」

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

6.6 日付/時刻/エリア設定用プロパティの使用方法

### 5.2.9 kEdsPropID\_TimeZone

#### Description

カメラのタイムゾーン設定を示します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

| ビット番号 | 意味     | 値                       |
|-------|--------|-------------------------|
| 16-31 | タイムゾーン | Enum EdsTimeZoneに定義される値 |
| 0-15  | 時差     | 時差（分表記）                 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## Enum EdsTimeZone

| 値      | 意味          |
|--------|-------------|
| 0x0000 | なし          |
| 0x0001 | チャタム諸島      |
| 0x0002 | ウエリントン      |
| 0x0003 | ソロモン諸島      |
| 0x0004 | シドニー        |
| 0x0005 | アデレード       |
| 0x0006 | 東京          |
| 0x0007 | 香港          |
| 0x0008 | バンコク        |
| 0x0009 | ヤンゴン        |
| 0x000A | ダッカ         |
| 0x000B | カトマンズ       |
| 0x000C | デリー         |
| 0x000D | カラチ         |
| 0x000E | カブール        |
| 0x000F | ドバイ         |
| 0x0010 | テヘラン        |
| 0x0011 | モスクワ        |
| 0x0012 | カイロ         |
| 0x0013 | パリ          |
| 0x0014 | ロンドン        |
| 0x0015 | アゾレス諸島      |
| 0x0016 | フェルナンド      |
| 0x0017 | サンパウロ       |
| 0x0018 | ニューファンドランド島 |
| 0x0019 | サンティアゴ      |
| 0x001A | カラカス        |
| 0x001B | ニューヨーク      |
| 0x001C | シカゴ         |
| 0x001D | デンバー        |
| 0x001E | ロサンゼルス      |
| 0x001F | アンカレジ       |
| 0x0020 | ホノルル        |
| 0x0021 | サモア         |
| 0x0022 | リヤド         |
| 0x0023 | マナウス        |
| 0x0100 | UTC         |

**Note**

このプロパティは、下記メニューのある機種に対してのみサポートされます。

「日付／時刻／エリア」

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.6 日付/時刻/エリア設定用プロパティの使用方法

### 5.2.10 kEdsPropID\_SummerTimeSetting

#### Description

カメラのサマータイム設定を示します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

| 値 | 意味  |
|---|-----|
| 0 | OFF |
| 1 | ON  |

#### Note

このプロパティは、下記メニューのある機種に対してのみサポートされます。

「日付／時刻／エリア」

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

[6.6 日付/時刻/エリア設定用プロパティの使用方法](#)

### 5.2.11 kEdsPropID\_FirmwareVersion

#### Description

カメラのファームウェアバージョンを示します。

#### Data Type

| データ型番号              | データ型      |
|---------------------|-----------|
| kEdsDataType_String | EdsChar[] |

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 |
|--------------|--------|
| EdsCameraRef | Read   |
| EdsImageRef  | Read   |

#### Value

終端NULLを含むASCII文字最大32文字の文字列。

### 5.2.12 kEdsPropID\_BatteryLevel

#### Description

カメラのバッテリーレベルを示します。

特定のバッテリー残量になると kEdsPropertyEvent\_PropertyChanged イベントが発生します。

イベントが発生するバッテリー残量については機種依存となります。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Value**

|            |            |
|------------|------------|
| 値          | 意味         |
| 0~100      | バッテリー残量(%) |
| 0xffffffff | AC電源       |

**5.2.13 kEdsPropID\_BatteryQuality****Description**

バッテリーの劣化のレベルを取得します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

|                           |      |
|---------------------------|------|
| 値                         | 意味   |
| 3:kEdsBatteryQuality_Full | 劣化なし |
| 2:kEdsBatteryQuality_HI   | やや劣化 |
| 1:kEdsBatteryQuality_Half | 劣化   |
| 0:kEdsBatteryQuality_Low  | 劣化   |

**5.2.14 kEdsPropID\_SaveTo****Description**

撮影した画像の保存先を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

Enum EdsSaveToに定義される値をとります。

Enum EdsSaveTo <定義場所>EDSDKTypes.h

|                      |                     |
|----------------------|---------------------|
| 値                    | 意味                  |
| 1: kEdsSaveTo_Camera | リモート接続カメラのメモリカードに保存 |
| 2: kEdsSaveTo_Host   | ホストPCにダウンロードして保存    |
| 3: kEdsSaveTo_Both   | 両方に保存               |

**Note**

- kEdsSaveTo\_Host またはkEdsSaveTo\_Bothにした場合、カメラはホストPC(アプリ)でDownloadComplete 或いはCancelDownload APIを実行されるまで転送するべき画像データをキャッシュするようになります。アプリケーションでは、カメライベントを受取るコールバック関数を作成し、kEdsObjectEvent\_DirItemRequestTransfer, kEdsObjectEvent\_DirItemRequestTransferDTイベントを受信した際、カメラに対してDownloadComplete(ダウンロード実施後)或いはCancelDownload(画像が不要の場合)を実行する必要があります。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.15 kEdsPropID\_FocusInfo

#### Description

画像データの撮影時のフォーカス情報を示します。

マニュアル撮影であってもピントが合っているAFフレームはJustFocusとなります。

|           |                              |
|-----------|------------------------------|
| Live View | AFフレーム                       |
| 操作時       | カメラのLiveViewnAFモードに応じたAFフレーム |
| 停止時       | クイックモードのAFフレーム               |

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号                 | データ型         |
|--------------|--------|------------------------|--------------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_FocusInfo | EdsFocusInfo |
| EdsImageRef  | Read   | kEdsDataType_FocusInfo | EdsFocusInfo |

#### Value

| 要素          | 値   |
|-------------|---|
| imageRect   | 画像の左上座標と幅・高さ  |
| pointNumber | AFフレームの数  |
| focusPoint  | valid<br>0x00 : Invalid AF frame<br>0x01 : Valid AF frame<br>※FrameNumberの数だけ有効なAFフレームが存在します。通常、<br>AFフレームは0から連続に格納されます。<br>※AFフレーム座標、保存される配列番号はモデル毎に異なります。<br><br>Selected<br>0x00 : Unselected AF Frame<br>0x01 : Selected AF Frame |
| justFocus   | 0x00 : Standby<br>0x01 : Focusing success<br>0x02 : Focusing failure<br>0x03 : Servo AF stopping<br>0x04 : Servo AF running   |
| rect        | AFフレームの左上、右下の座標   |
| reserved    | 予備  |

### 5.2.16 kEdsPropID\_ICCProfile

#### Description

画像に埋め込まれたICCプロファイルデータを示します。

ICCプロファイルが埋め込まれていない画像から、EdsGetPropertyDataでICCプロファイルを取得しようとするとエラーが返ります。

#### Target Object

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                 | データ型      |
|-------------|--------|------------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_ByteBlock | EdsInt8[] |

#### Value

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

ICCプロファイルデータをByteBlockデータとして返します。

### 5.2.17 kEdsPropID\_ImageQuality

#### Description

記録画質を示します。

対象オブジェクトにEdsCameraRefを指定した場合、現在カメラに設定されている画質を示します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

| ビット番号 | 意味                    | 値                                   |
|-------|-----------------------|-------------------------------------|
| 24-31 | 主画像画像サイズ              | enum EdsImageSizeに定義される値            |
| 20-23 | 主画像画像フォーマット           | enum EdsImageTypeに定義される値            |
| 16-19 | 主画像画像Compress Quality | enum EdsImageCompressQualityに定義される値 |
| 12-15 | 予備                    |                                     |
| 8-11  | 副画像画像サイズ              | enum EdsImageSizeに定義される値            |
| 4-7   | 副画像画像フォーマット           | enum EdsImageTypeに定義される値            |
| 0-3   | 副画像画像Compress Quality | enum EdsImageCompressQualityに定義される値 |

EdsImageType <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値          | 意味      |
|------------|---------|
| 0x00000000 | Unknown |
| 0x00000001 | Jpeg    |
| 0x00000002 | CRW     |
| 0x00000004 | RAW     |
| 0x00000006 | CR2     |
| 0x00000008 | HEIF    |

EdsImageSize <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値          | 意味       |
|------------|----------|
| 0          | Large    |
| 1          | Medium   |
| 2          | Small    |
| 5          | Medium 1 |
| 6          | Medium 2 |
| 14         | Small1   |
| 15         | Small2   |
| 16         | Small3   |
| 0xFFFFFFFF | Unknown  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

EdsCompressQuality &lt;定義場所&gt;EDSDKTypes.h

| 値          | 意味        |
|------------|-----------|
| 2          | Normal    |
| 3          | Fine      |
| 4          | Lossless  |
| 5          | Superfine |
| 0xFFFFFFFF | Unknown   |

**Note**

- これらの適切な値は、「EDSDKTypes.h」に列挙されています。

**5.2.18 kEdsPropID\_Orientation****Description**

画像の回転情報を示します。

RAW,JPEG等の圧縮形式に関わらず読み書き可能(アクセス種別が Read / Write)なプロパティです。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| 値     | 意味   | U: Up<br>D: Down<br>L: Left<br>R: Right |
|-------|--|---|
| 1     | 0 番目の行が目で見たときの画像の上 (visual top) ,0 番目の列が左側 (visual left-hand side) | U<br>L + R<br>D                         |
| 3     | 0 番目の行が目で見たときの画像の下 (visual bottom) 、0 番目の列が右側                      | D<br>R + L<br>U                         |
| 6     | 0 番目の行が目で見たときの画像の右側、0 番目の列が上                                       | L<br>D + U<br>R                         |
| 8     | 0 番目の行が目で見たときの画像の左側、0 番目の列が下                                       | R<br>U + D<br>L                         |
| Other | 予備   |   |

**Note**

画像のExif情報から回転情報を取得するため、PC上のツールで回転した画像などは実際の回転情報とは異なる表示となる可能性があります。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.19 kEdsPropID\_AEMode

#### Description

カメラの撮影モードの設定値を示します。

AEモードダイヤルをカメラのユーザ設定にすると、選択したカメラのユーザ設定に登録されているAEモードになります。

AEモードが設定可能なカメラでは、kEdsPropID\_AEModeSelectを使用してAEモードを変更できます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  | Read   |                     |           |

#### Value

Enum EdsAEMode に定義される値をとります。

#### Enum EdsAEMode

| 値    | 意味             |
|------|----------------|
| 0x00 | プログラムAE        |
| 0x01 | シャッター優先AE      |
| 0x02 | 絞り優先AE         |
| 0x03 | マニュアル露出        |
| 0x04 | バルブ撮影          |
| 0x05 | 自動深度優先AE       |
| 0x06 | 深度優先AE         |
| 0x07 | カメラ設定登録        |
| 0x08 | Lock           |
| 0x09 | 全自動            |
| 0x0A | 夜景ポートレート       |
| 0x0B | スポーツ           |
| 0x0C | ポートレート         |
| 0x0D | 風景             |
| 0x0E | クローズアップ        |
| 0x0F | ストロボ発光禁止       |
| 0x13 | クリエイティブオート     |
| 0x16 | シーンインテリジェントオート |
| 0x17 | 夜景             |
| 0x18 | 逆光             |
| 0x1A | 子供             |
| 0x1B | 料理             |
| 0x1C | キャンドルライト       |
| 0x1E | ラフモノクロ         |
| 0x1F | ソフトフォーカス       |
| 0x20 | トイカメラ風         |
| 0x21 | 魚眼風            |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|            |                                 |
|------------|---------------------------------|
| 0x22       | 水彩風                             |
| 0x23       | ジオラマ風                           |
| 0x14       | 動画                              |
| 0x15       | Photo In Movie (この値は画像のみに有効です。) |
| 0x24       | HDR絵画調標準                        |
| 0x25       | HDRグラフィック調                      |
| 0x26       | HDR油彩調                          |
| 0x27       | HDRビンテージ調                       |
| 0x28       | ファンタジー                          |
| 0x29       | オールドムービー                        |
| 0x2A       | メモリー                            |
| 0x2B       | ダイナミックモノクローム                    |
| 0x2C       | ジオラマ風動画                         |
| 0x2D       | パノラマショット                        |
| 0x2E       | 集合写真                            |
| 0x32       | 自分撮り                            |
| 0x33       | プラスムービーオート                      |
| 0x34       | 美肌                              |
| 0x36       | サイレントモード                        |
| 0x37       | フレキシブルAE                        |
| 0x38       | 油彩風                             |
| 0x39       | 打上げ花火                           |
| 0x3A       | 星空ポートレート                        |
| 0x3B       | 星空夜景                            |
| 0x3C       | 星空軌跡                            |
| 0x3D       | 星空インターバル動画                      |
| 0x3E       | 背景ぼかし                           |
| 0x3F       | ビデオブログ                          |
| 0xFFFFFFFF | 無効／設定変更なし                       |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.20 kEdsPropID\_AEModeSelect

#### Description

カメラの撮影モードの設定値を示します。

モードダイヤルを装備したカメラに、このプロパティを設定すること（書き込み）はできません。

対象オブジェクトがEdsCameraRefの場合、GetPropertyDescを使用してこのプロパティにアクセスし、現在設定可能なプロパティ値のリストを取得できます。

ただし、ダイヤルを装備したモデルから設定可能な値のリストを取得することはできません。

GetPropertyDescの戻り値はEDS\_ERR\_OKになり、設定可能な値としてリストされる項目はありません。

撮影モードは、適用された撮影ゾーンまたは簡単撮影ゾーンのいずれかにあります。カメラが簡単撮影ゾーンの撮影モードにあるとき、様々なキャプチャ関連のプロパティ（オートフォーカス、ドライブモード、測光モードなど）が自動的に最適な値に設定されます。このように、カメラが簡単撮影ゾーンの撮影モードにある場合、カメラには撮影関連のプロパティを設定することができません。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/(Write) | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

Enum EdsAEModeで定義される値

Enum EdsAEModeSelect

| 値    | 意味                |
|------|-------------------|
| 0x07 | Custom1           |
| 0x10 | Custom2           |
| 0x11 | Custom3           |
| 0x19 | SCN Special scene |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.21 kEdsPropID\_DriveMode

#### Description

カメラのドライブモードの設定値を表します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  | Read       |                     |           |

#### Value

| 値          | 意味                      |
|------------|-------------------------|
| 0x00000000 | 1枚撮影                    |
| 0x00000001 | 連続撮影                    |
| 0x00000002 | 動画                      |
| 0x00000004 | 高速連続撮影                  |
| 0x00000005 | 低速連続撮影                  |
| 0x00000006 | サイレント1枚撮影               |
| 0x00000007 | セルフタイマー10秒後、設定した枚数を連続撮影 |
| 0x00000010 | 10秒セルフタイマー              |
| 0x00000011 | 2秒セルフタイマー               |
| 0x00000012 | 14fps超高速連続撮影            |
| 0x00000013 | ソフト1枚撮影                 |
| 0x00000014 | ソフト連続撮影                 |
| 0x00000015 | ソフト高速連続撮影               |
| 0x00000016 | ソフト低速連続撮影               |

### 5.2.22 kEdsPropID\_ISOSpeed

#### Description

ISO感度の設定値を示します。

EdsCameraRef と EdsImageRef でとり得る値が異なるので注意が必要です。

対象オブジェクトがEdsCameraRefの場合、このプロパティはGetPropertyDescで現在設定可能なプロパティ値のリストを取得できます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  | Read       |                     |           |

#### Value (EdsCameraRef)

| 値          | 意味       |
|------------|----------|
| 0x00000000 | ISO Auto |
| 0x00000028 | ISO 6    |
| 0x00000030 | ISO 12   |
| 0x00000038 | ISO 25   |
| 0x00000040 | ISO 50   |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|            |            |
|------------|------------|
| 0x00000048 | ISO 100    |
| 0x0000004b | ISO 125    |
| 0x0000004d | ISO 160    |
| 0x00000050 | ISO 200    |
| 0x00000053 | ISO 250    |
| 0x00000055 | ISO 320    |
| 0x00000058 | ISO 400    |
| 0x0000005b | ISO 500    |
| 0x0000005d | ISO 640    |
| 0x00000060 | ISO 800    |
| 0x00000063 | ISO 1000   |
| 0x00000065 | ISO 1250   |
| 0x00000068 | ISO 1600   |
| 0x0000006b | ISO 2000   |
| 0x0000006d | ISO 2500   |
| 0x00000070 | ISO 3200   |
| 0x00000073 | ISO 4000   |
| 0x00000075 | ISO 5000   |
| 0x00000078 | ISO 6400   |
| 0x0000007b | ISO 8000   |
| 0x0000007d | ISO 10000  |
| 0x00000080 | ISO 12800  |
| 0x00000083 | ISO 16000  |
| 0x00000085 | ISO 20000  |
| 0x00000088 | ISO 25600  |
| 0x0000008b | ISO 32000  |
| 0x0000008d | ISO 40000  |
| 0x00000090 | ISO 51200  |
| 0x00000093 | ISO 64000  |
| 0x00000095 | ISO 80000  |
| 0x00000098 | ISO 102400 |
| 0x000000a0 | ISO 204800 |
| 0x000000a8 | ISO 409600 |
| 0x000000b0 | ISO 819200 |
| 0xffffffff | 無効／設定変更なし  |

**Value (EdsImageRef)**

| 値     | 意味        |
|-------|-----------|
| 50    | ISO 50    |
| 100   | ISO 100   |
| 200   | ISO 200   |
| 400   | ISO 400   |
| 800   | ISO 800   |
| 1600  | ISO 1600  |
| 3200  | ISO 3200  |
| 6400  | ISO 6400  |
| 12800 | ISO 12800 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|        |            |
|--------|------------|
| 25600  | ISO 25600  |
| 51200  | ISO 51200  |
| 102400 | ISO 102400 |

EdsImageRefが指し示す画像データから取得できる値はISO値そのものです。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.23 kEdsPropID\_MeteringMode

#### Description

測光モードを表します。

対象オブジェクトがEdsCameraRefの場合、このプロパティはGetPropertyDescで現在設定可能なプロパティ値のリストを取得できます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  | Read       |                     |           |

#### Value

| 値          | 意味        |
|------------|-----------|
| 1          | スポット測光    |
| 3          | 評価測光      |
| 4          | 部分測光      |
| 5          | 中央部重点平均測光 |
| 0xFFFFFFFF | 無効／設定変更なし |

#### Note

各種測光モードの詳細についてはカメラの使用説明書を参照してください。

### 5.2.24 kEdsPropID\_AFMode

#### Description

AFモードの設定値を示します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別         | データ型番号              | データ型      |
|--------------|----------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write(*1) | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  | Read           |                     |           |

#### Value

| 値          | 意味              |
|------------|-----------------|
| 0          | ワンショットAF        |
| 1          | AIサーボAF / サーボAF |
| 2          | AIフォーカスAF       |
| 3          | マニュアルフォーカス(*2)  |
| 0xffffffff | 無効／設定変更なし       |

**Notes:** \*1 本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

設定可能な値は、カメラによって異なります。誤った値を設定した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS R5

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

\*2 Read Only

### 5.2.25 kEdsPropID\_Av

#### Description

カメラの絞り値を表します。

EdsCameraRef と EdsImageRef でデータの型と値が異なるので注意が必要です。

対象オブジェクトがEdsCameraRefの場合、このプロパティはGetPropertyDescで現在設定可能なプロパティ値のリストを取得できます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型        |
|--------------|------------|---------------------|-------------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32   |
| EdsImageRef  | Read       | kEdsType_Rational   | EdsRational |

#### Value (EdsCameraRef)

| 値    | 絞り値       |
|------|-----------|
| 0x08 | 1         |
| 0x0B | 1.1       |
| 0x0C | 1.2       |
| 0x0D | 1.2 (1/3) |
| 0x10 | 1.4       |
| 0x13 | 1.6       |
| 0x14 | 1.8       |
| 0x15 | 1.8 (1/3) |
| 0x18 | 2         |
| 0x1B | 2.2       |
| 0x1C | 2.5       |
| 0x1D | 2.5 (1/3) |
| 0x20 | 2.8       |
| 0x23 | 3.2       |
| 0x85 | 3.4       |
| 0x24 | 3.5       |
| 0x25 | 3.5 (1/3) |
| 0x28 | 4         |
| 0x2B | 4.5       |
| 0x2C | 4.5       |
| 0x2D | 5.0       |
| 0x30 | 5.6       |
| 0x33 | 6.3       |
| 0x34 | 6.7       |
| 0x35 | 7.1       |
| 0x38 | 8         |
| 0x3B | 9         |
| 0x3C | 9.5       |

| 値          | 絞り値       |
|------------|-----------|
| 0x3D       | 10        |
| 0x40       | 11        |
| 0x43       | 13 (1/3)  |
| 0x44       | 13        |
| 0x45       | 14        |
| 0x48       | 16        |
| 0x4B       | 18        |
| 0x4C       | 19        |
| 0x4D       | 20        |
| 0x50       | 22        |
| 0x53       | 25        |
| 0x54       | 27        |
| 0x55       | 29        |
| 0x58       | 32        |
| 0x5B       | 36        |
| 0x5C       | 38        |
| 0x5D       | 40        |
| 0x60       | 45        |
| 0x63       | 51        |
| 0x64       | 54        |
| 0x65       | 57        |
| 0x68       | 64        |
| 0x6B       | 72        |
| 0x6C       | 76        |
| 0x6D       | 80        |
| 0x70       | 91        |
| 0xffffffff | 無効／設定変更なし |

※(1/3)と記述した値はカスタムファンクションでステップを1/3段に設定した時のプロパティ値です。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Value (EdsImageRef)**

EdsRational型で絞り値を返します。

**5.2.26 kEdsPropID\_Tv****Description**

シャッタースピードを示します。

EdsCameraRefとEdsImageRefで値が異なるので注意が必要です。

対象オブジェクトがEdsCameraRefの場合、このプロパティはGetPropertyDescで現在設定可能なプロパティ値のリストを取得できます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型        |
|--------------|------------|---------------------|-------------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32   |
| EdsImageRef  | Read       | kEdsType_Rational   | EdsRational |

**Value (EdsCameraRef)**

| 値    | シャッタースピード |
|------|-----------|
| 0x0C | Bulb      |
| 0x10 | 30"       |
| 0x13 | 25"       |
| 0x14 | 20"       |
| 0x15 | 20" (1/3) |
| 0x18 | 15"       |
| 0x1B | 13"       |
| 0x1C | 10"       |
| 0x1D | 10" (1/3) |
| 0x20 | 8"        |
| 0x23 | 6" (1/3)  |
| 0x24 | 6"        |
| 0x25 | 5"        |
| 0x28 | 4"        |
| 0x2B | 3"2       |
| 0x2C | 3"        |
| 0x2D | 2"5       |
| 0x30 | 2"        |
| 0x33 | 1"6       |
| 0x34 | 1"5       |
| 0x35 | 1"3       |
| 0x38 | 1"        |
| 0x3B | 0"8       |
| 0x3C | 0"7       |
| 0x3D | 0"6       |
| 0x40 | 0"5       |
| 0x43 | 0"4       |
| 0x44 | 0"3       |
| 0x45 | 0"3 (1/3) |
| 0x48 | 1/4       |

| 値    | シャッタースピード |
|------|-----------|
| 0x5D | 1/25      |
| 0x60 | 1/30      |
| 0x63 | 1/40      |
| 0x64 | 1/45      |
| 0x65 | 1/50      |
| 0x68 | 1/60      |
| 0x6B | 1/80      |
| 0x6C | 1/90      |
| 0x6D | 1/100     |
| 0x70 | 1/125     |
| 0x73 | 1/160     |
| 0x74 | 1/180     |
| 0x75 | 1/200     |
| 0x78 | 1/250     |
| 0x7B | 1/320     |
| 0x7C | 1/350     |
| 0x7D | 1/400     |
| 0x80 | 1/500     |
| 0x83 | 1/640     |
| 0x84 | 1/750     |
| 0x85 | 1/800     |
| 0x88 | 1/1000    |
| 0x8B | 1/1250    |
| 0x8C | 1/1500    |
| 0x8D | 1/1600    |
| 0x90 | 1/2000    |
| 0x93 | 1/2500    |
| 0x94 | 1/3000    |
| 0x95 | 1/3200    |
| 0x98 | 1/4000    |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|      |            |
|------|------------|
| 0x4B | 1/5        |
| 0x4C | 1/6        |
| 0x4D | 1/6 (1/3)  |
| 0x50 | 1/8        |
| 0x53 | 1/10 (1/3) |
| 0x54 | 1/10       |
| 0x55 | 1/13       |
| 0x58 | 1/15       |
| 0x5B | 1/20 (1/3) |
| 0x5C | 1/20       |

|            |           |
|------------|-----------|
| 0x9B       | 1/5000    |
| 0x9C       | 1/6000    |
| 0x9D       | 1/6400    |
| 0xA0       | 1/8000    |
| 0xA3       | 1/10000   |
| 0xA5       | 1/12800   |
| 0xA8       | 1/16000   |
| 0xffffffff | 無効／設定変更なし |
|            |           |

※(1/3)と記述した値はカスタムファンクションでステップを1/3段に設定した時のプロパティ値です。

#### Value (EdsImageRef)

kEdsType\_Rational型でシャッタースピード値を返します。

#### Note

- BulbについてはSetPropertyData でPCからカメラに設定することはできない仕様となっています。(GetPropertyDescでも設定可能値として取得できません。)これは、BulbにしてしまうとPCからシャッター制御できないためです。

#### 5.2.27 kEdsPropID\_FocalLength

##### Description

レンズの焦点距離を示します。

単焦点レンズ使用の場合はWide側焦点距離とTele側焦点距離は同じ値を返します。

EdsGetPropertyDataによるプロパティ取得において、撮影時焦点距離、Wide側焦点距離、Tele側焦点距離の3つをまとめて取得する場合は、プロパティデータを保存するバッファを3つ分渡しますが、撮影時焦点距離だけを取得したい場合はバッファ1つ分だけでも取得できます。

Example: 撮影時の焦点距離のみを取得する

```
EdsRatioal ratVal ;
err = EdsGetPropertyData( ref, kEdsPropID_FocalLength, 0, sizeof( EdsRational ), &ratVal );
```

#### Target Object

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                      | データ型          |
|-------------|--------|-----------------------------|---------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Rational_Array | EdsRational[] |

#### Value

| 配列番号 | 意味        | 値     |
|------|-----------|-------|
| 0    | 撮影時焦点距離   | 焦点距離値 |
| 1    | Wide側焦点距離 |       |
| 2    | Tele側焦点距離 |       |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.28 kEdsPropID\_ExposureCompensation

#### Description

露出補正量を示します。

露出補正量とは、標準露出指標(露出計の中央)からの補正量のことです。

EdsCameraRefとEdsImageRefで値が異なるので注意が必要です。

対象オブジェクトがEdsCameraRefの場合、このプロパティはGetPropertyDescで現在設定可能なプロパティ値のリストを取得できます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型        |
|--------------|------------|---------------------|-------------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32   |
| EdsImageRef  | Read       | kEdsType_Rational   | EdsRational |

#### Value (EdsCameraRef)

| 値    | 露出補正量  |
|------|--------|
| 0x28 | +5     |
| 0x25 | +4 2/3 |
| 0x24 | +4 1/2 |
| 0x23 | +4 1/3 |
| 0x20 | +4     |
| 0x1D | +3 2/3 |
| 0x1C | +3 1/2 |
| 0x1B | +3 1/3 |
| 0x18 | +3     |
| 0x15 | +2 2/3 |
| 0x14 | +2 1/2 |
| 0x13 | +2 1/3 |
| 0x10 | +2     |
| 0x0D | +1 2/3 |
| 0x0C | +1 1/2 |
| 0x0B | +1 1/3 |
| 0x08 | +1     |
| 0x05 | +2/3   |
| 0x04 | +1/2   |
| 0x03 | +1/3   |
| 0x00 | 0      |

| 値          | 露出補正量     |
|------------|-----------|
| 0xFD       | -1/3      |
| 0xFC       | -1/2      |
| 0xFB       | -2/3      |
| 0xF8       | -1        |
| 0xF5       | -1 1/3    |
| 0xF4       | -1 1/2    |
| 0xF3       | -1 2/3    |
| 0xF0       | -2        |
| 0xED       | -2 1/3    |
| 0xEC       | -2 1/2    |
| 0xEB       | -2 2/3    |
| 0xE8       | -3        |
| 0xE5       | -3 1/3    |
| 0xE4       | -3 1/2    |
| 0xE3       | -3 2/3    |
| 0xE0       | -4        |
| 0xDD       | -4 1/3    |
| 0xDC       | -4 1/2    |
| 0xDB       | -4 2/3    |
| 0xD8       | -5        |
| 0xffffffff | 無効／設定変更なし |

#### Value (EdsImageRef)

kEdsType\_Rational型で露出補正量を返します。

#### Note

- カメラがマニュアル露出モードの場合は露出補正できません。そのため、露出補正量のプロパティも無効となります。

### 5.2.29 kEdsPropID\_AvailableShots

#### Description

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

カメラの撮影可能枚数を表します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

#### Value

整数の値。

#### Note

- カメラは接続されているホストコンピュータの使用可能なディスク容量に基づいて、カメラの撮影可能枚数を返します。

### 5.2.30 kEdsPropID\_Bracket

#### Description

現在設定されているブラケットの種別を表します。

カメラに複数のブラケットが設定されている場合、ブラケット種別は論理和で取得できます。

本プロパティではブラケットの補正量は取得できません。補正量については各ブラケット種別について、個別のプロパティが用意されているので個別に収集します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  |        |                     |           |

#### Value

Enum EdsBracket に定義される値をとります。

Enum EdsBracket <定義場所>EDSDKType.h

| 値          | 意味        |
|------------|-----------|
| 0x01       | AE ブラケット  |
| 0x02       | ISO ブラケット |
| 0x04       | WB ブラケット  |
| 0x08       | FE ブラケット  |
| 0xFFFFFFFF | ブラケット off |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.31 kEdsPropID\_AEBracket****Description**

画像データのAEブラケットの補正量を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                | データ型        |
|-------------|--------|-----------------------|-------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Rational | EdsRational |

**Value**

AEブラケット補正量を返します。補正範囲、ステップ数についてはカメラの仕様説明書を参照してください。

**5.2.32 kEdsPropID\_FEBracket****Description**

画像データ撮影時のFEブラケットの補正量を取得します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                | データ型        |
|-------------|--------|-----------------------|-------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Rational | EdsRational |

**Value**

FEブラケット補正量を返します。補正範囲、ステップ数についてはカメラの仕様説明書を参照してください。

**5.2.33 kEdsPropID\_ISOBBracket****Description**

画像データ撮影時のISOブラケットの補正量を取得します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                | データ型        |
|-------------|--------|-----------------------|-------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Rational | EdsRational |

**Value**

ISOブラケット補正量を返します。補正範囲、ステップ数についてはカメラの仕様説明書を参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.34 kEdsPropID\_WhiteBalanceBracket

#### Description

ホワイトバランスのブレケット量を表します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号                   | データ型       |
|--------------|--------|--------------------------|------------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_Int32_Array | EdsInt32[] |
| EdsImageRef  |        |                          |            |

#### Value(EdsCameraRef)

| 配列番号 | 意味   | 値   |
|------|--|---|
| 0    | BracketMode  | 0 = OFF<br>1 = Mode AB<br>2 = Mode GM<br>0xFFFFFFFF = 非サポート |
| 1    | BracketValueAB<br>WhiteBalanceShift位置からのAB方向<br>ブレケット量 | 0 ~ +9  |
| 2    | BracketValueGM<br>WhiteBalanceShift位置からのGM方向<br>ブレケット量 | 0 ~ +9  |

※”AB”はアンバー～ブルー方向、”GM”はグリーン～マゼンダ方向のブレケットを意味します。

#### Note

- カメラの仕様として、モードABとモードGMは同時には設定できません。
- 機種によっては正確な値が取得できないものがあります。

#### Value (EdsImageRef)

| 配列番号 | 意味   | 値   |
|------|--|---|
| 0    | BracketMode  | 0 = OFF<br>1 = Mode AB<br>2 = Mode GM<br>0xFFFFFFFF = 非サポート |
| 1    | BracketValueAB<br>WhiteBalanceShift位置からのAB方向<br>ブレケット量 | -9 ~ +9<br>(B方向～A方向)  |
| 2    | BracketValueGM<br>WhiteBalanceShift位置からのAB方向<br>ブレケット量 | -9 ~ +9<br>(G方向～M方向)  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.35 kEdsPropID\_WhiteBalance****Description**

ホワイトバランスの種別を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号             | データ型     |
|--------------|------------|--------------------|----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_Int32 | EdsInt32 |
| EdsImageRef  | Read       |                    |          |

**Value**

Enum EdsWhiteBalance に定義される値をとります。

Enum EdsWhiteBalance <定義場所>EDSDKType.h

| 値  | 意味                 |
|----|--------------------|
| 0  | オート(霧囲気優先)         |
| 1  | 太陽光                |
| 2  | くもり                |
| 3  | 白熱電球               |
| 4  | 白色蛍光灯              |
| 5  | ストロボ               |
| 6  | マニュアル(白紙撮影)        |
| 8  | 日陰                 |
| 9  | 色温度                |
| 10 | カスタムホワイトバランス: PC-1 |
| 11 | カスタムホワイトバランス: PC-2 |
| 12 | カスタムホワイトバランス: PC-3 |
| 15 | マニュアル 2            |
| 16 | マニュアル 3            |
| 18 | マニュアル 4            |
| 19 | マニュアル 5            |
| 20 | カスタムホワイトバランス: PC-4 |
| 21 | カスタムホワイトバランス: PC-5 |
| 23 | オート(ホワイト優先)        |

**Note**

- ホワイトバランス種別が“色温度”の場合、実際の色温度については別プロパティ(kEdsPropID\_ColorTemperature)を参照しなければなりません。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.36 kEdsPropID\_ColorTemperature

#### Description

色温度の設定値です。 (単位 : Kelvin)

ホワイトバランスが色温度指定になっている時のみ有効です。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  | Read       |                     |           |

#### Value

2800～10000まで100Kelvin刻みです。

色温度が5200Kの場合5200 となります。

#### Note

- ホワイトバランス設定が色温度に設定されているかどうかは別プロパティ (kEdsPropID\_WhiteBalance)を参照してください。

### 5.2.37 kEdsPropID\_WhiteBalanceShift

#### Description

ホワイトバランス補正量を示します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号                   | データ型       |
|--------------|------------|--------------------------|------------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_Int32_Array | EdsInt32[] |
| EdsImageRef  | Read       |                          |            |

#### Value

| 配列番号 | 意味      | 値   |
|------|---------|---|
| 0    | ValueAB | -9 ~ +9<br>0x7FFFFFFF = 無効値<br>※0は補正なし、(−)はブルー方向、(+)はアンバー方向の補正を指します。  |
| 1    | ValueGM | -9 ~ +9<br>0x7FFFFFFF = 無効値<br>※0は補正なし、(−)はグリーン方向、(+)はマゼンダ方向の補正を指します。 |

※” AB” はアンバー～ブルー方向、” GM” はグリーン～マゼンダ方向の補正を意味します。

### 5.2.38 kEdsPropID\_ColorSpace

#### Description

色空間を示します。

対象オブジェクトがEdsCameraRefの時、inParamにColorMatrixを指定した場合、指定したColorMatrixの色空間値を示します。同様に、inParamに現像パラメータを指定した場合はその設定値となります。また、inParam = 0 の指定で現在の色空間値を指定できます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  | Read       |                     |           |

**Value**

Enum EdsColorSpaceの値をとります。

Enum EdsColorSpace <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値          | 意味        |
|------------|-----------|
| 1          | sRGB      |
| 2          | Adobe RGB |
| 0xFFFFFFFF | Unknown   |

**5.2.39 kEdsPropID\_PictureStyle****Description**

ピクチャースタイルを示します。

ピクチャースタイル対応機種のみ有効です。

“ユーザ設定”に登録されているピクチャースタイルを取得設定するには、inParam にユーザ設定1～(kEdsPictureStyle\_User1～)を指定します。現在設定されているピクチャースタイルは inParam = 0 で指定できます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |
| EdsImageRef  | Read       |                     |           |

**Value**

Enum EdsPictureStyleに定義される値をとります。

ただし、Enum EdsPictureStyleのうちkEdsPictureStyle\_UserXについては、ここでは使用しません。

Enum EdsPictureStyle <定義場所>EDSDKTypes.h

| 値      | ピクチャースタイル               |
|--------|-------------------------|
| 0x0081 | スタンダード                  |
| 0x0082 | ポートレート                  |
| 0x0083 | 風景                      |
| 0x0084 | ニュートラル                  |
| 0x0085 | 忠実設定                    |
| 0x0086 | モノクロ                    |
| 0x0087 | オート(対応機種のみ).            |
| 0x0088 | ディテール重視(対応機種のみ).        |
| 0x0041 | PC 設定 1(ベースピクチャースタイルのみ) |
| 0x0042 | PC 設定 2(ベースピクチャースタイルのみ) |
| 0x0043 | PC 設定 3(ベースピクチャースタイルのみ) |

**Note**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

- PC設定(1～)は、ホストPCからピクチャースタイルファイルを指定してカメラにアップロードした設定データを意味します。PC設定のデータは、対応するユーザ設定(例えば、PC設定1ならユーザ設定1)に登録され、ユーザ設定として選択可能なピクチャースタイルとなります。
- PC設定に登録されたピクチャースタイルには、基になるピクチャースタイルが必ずあります。プリセット以外のピクチャースタイルはこの基になるピクチャースタイル(ベースピクチャースタイル)のみ、本プロパティ値として取得できます。

### 5.2.40 kEdsPropID\_PictureStyleDesc

#### Description

ピクチャースタイル毎の設定項目を示します。  
ピクチャースタイル対応機種のみ有効です。

**EdsGetPropertyData / EdsSetPropertyData** にて、inParamにピクチャースタイルを指定することで該当するピクチャースタイルの設定項目を指定できます。inParamに0を指定した場合は現在のピクチャースタイルを意味します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号                        | データ型                |
|--------------|------------|-------------------------------|---------------------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_PictureStyleDesc | EdsPictureStyleDesc |

#### Value

| 要素             | 値   | 意味                                 |
|----------------|---|------------------------------------|
| contrast       | -4 ~ 4 の整数値                                       | コントラスト                             |
| sharpness      | 0 ~ 7 の整数値  | シャープネスの強さ                          |
| saturation     | -4 ~ 4 の整数値                                       | 色の濃さ                               |
| colorTone      | -4 ~ 4 の整数値                                       | 色あい                                |
| filterEffect   | 0:<br>1:<br>2:<br>3:<br>4:<br>0xFFFFFFFF: Unknown | モノクロフィルター効果<br>黄<br>オレンジ<br>赤<br>緑 |
| toningEffect   | 0:<br>1:<br>2:<br>3:<br>4:<br>0xFFFFFFFF: Unknown | モノクロ調色<br>セピア<br>ブルー<br>紫<br>緑     |
| sharpFineness  | 1 to 5 の整数値                                       | シャープネスの細かさ                         |
| sharpThreshold | 1 to 5 の整数値                                       | シャープネスのしきい値                        |

### 5.2.41 kEdsPropID\_FlashOn

#### Description

撮影時のストロボ発光の有無を示します。

#### Target Object

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

|   |     |
|---|-----|
| 値 | 意味  |
| 0 | 非発光 |
| 1 | 発光  |

**5.2.42 kEdsPropID\_FlashMode****Description**

撮影時のストロボの種類を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                    | データ型        |
|-------------|--------|---------------------------|-------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint32_Array | EdsUInt32[] |

**Value**

| 配列番号 | 意味        | 値   |
|------|-----------|---|
| 0    | ストロボの種類   | 0 = なし(「ストロボの種類」の項目自体非表示)<br>1 = 内蔵<br>2 = 外部E-TTL<br>3 = 外部A-TTL<br>0xFFFFFFFF = 無効値 |
| 1    | シンクロタイミング | 0 = 先幕シンクロ<br>1 = 後幕シンクロ<br>0xFFFFFFFF = 無効値  |

**5.2.43 kEdsPropID\_RedEye****Description**

赤目緩和を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

|            |    |
|------------|----|
| 値          | 意味 |
| 0          | 切  |
| 1          | 入  |
| 0xFFFFFFFF | 無効 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.44 kEdsPropID\_NoiseReduction****Description**

ノイズ低減を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

| 値 | 意味  |
|---|-----|
| 0 | 切   |
| 1 | 入 1 |
| 2 | 入 2 |
| 3 | 入   |
| 4 | 自動  |

**Note**

- Value1～3はカメラのモデルにより異なります。

**5.2.45 kEdsPropID\_PictureStyleCaption****Description**

撮影時のユーザ設定ピクチャースタイルのキャプション名を返します。

ピクチャースタイル対応機種のみ有効です。

ユーザ設定ピクチャースタイルとは、ホストPCでピクチャースタイルファイルを読み込んでカメラに設定したピクチャースタイルを指します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

終端NULLを含むASCII文字最大32文字の文字列。

**5.2.46 kEdsPropID\_CurrentStorage****Description**

カメラの現在の記憶メディアを取得します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

現在のメディア名（“CF”, “SD”, “HDD”）

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.47 kEdsPropID\_CurrentFolder****Description**

カメラの現在のフォルダを取得します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

現在のフォルダ名

**5.2.48 kEdsPropID\_LensStatus****Description**

レンズの装着状態を返します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号         | データ型      |
|--------------|--------|----------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEds_EdsUInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

レンズの装着状態を EdsUInt32 値で返します。

| 値 | 意味              |
|---|-----------------|
| 0 | レンズは取り付けられていません |
| 1 | レンズは取り付けられています  |

**Note**

このプロパティは、EOS シリーズに対してのみサポートされます。

**5.2.49 kEdsPropID\_LensName****Description**

レンズ名を返します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |
| EdsImageRef  | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

レンズ名を ASCII 文字列で返します。

**Note**

このプロパティは、EOS シリーズに対してのみサポートされます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.50 kEdsPropID\_DC\_Zoom****Description**

ズームステップを示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号         | データ型      |
|--------------|------------|----------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEds_EdsUInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

カメラのモデルによって異なります。 EdsGetPropertyDesc の値を参照してください。

設定値の例：

EdsGetPropertyDesc の値が 101 の場合、総ズームステップ数は 101 となり設定可能な値は下記の範囲です。

| 値   | 意味              |
|-----|-----------------|
| 0   | 設定可能なズームステップ最小値 |
| 100 | 設定可能なズームステップ最大値 |

**Note**

このプロパティは、PowerShot シリーズに対してのみサポートされます。

**5.2.51 kEdsPropID\_DC\_Strobe****Description**

PowerShotシリーズのストロボモードタイプを示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号         | データ型      |
|--------------|------------|----------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEds_EdsUInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

Enum DcStrobe に定義される値をとります。

| 値 | 意味      |
|---|---------|
| 0 | オート     |
| 1 | オン      |
| 2 | スローシンクロ |
| 3 | オフ      |

**Note**

このプロパティは、PowerShot シリーズに対してのみサポートされます。

**5.2.52 kEdsPropID\_LensBarrelStatus****Description**

レンズ鏡筒の状態を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト | アクセス種別 | データ型番号 | データ型 |
|----------|--------|--------|------|
|          |        |        |      |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|              |            |                |           |
|--------------|------------|----------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEds_EdsUInt32 | EdsUInt32 |
|--------------|------------|----------------|-----------|

**Value**

Enum DcLensBarrelState に定義された値をとります。

| 値 | 意味 |
|---|----|
| 0 | 内側 |
| 1 | 外側 |

**Note**

このプロパティは、PowerShot シリーズに対してのみサポートされます。

**5.2.53 kEdsPropID\_PowerZoom\_Speed****Description**

Power Zoom Adapterでの、ズーム駆動の速度レベルの設定を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read / Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

整数値。

**Note**

このプロパティは、Power Zoom Adapter 使用時ののみサポートされます。

**5.2.54 kEdsPropID\_Evf\_OutputDevice****Description**

LiveViewを開始／終了します。

LiveViewの出力デバイスとして使用するカメラのTFTとPCを指定します。

出力デバイスにPCのみが設定されている場合は、カメラはSETボタンを除くUIロック状態が設定されます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read / Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

| 値                                   | 意味   |
|-------------------------------------|--|
| 0x01 : kEdsEvfOutputDevice_TFT      | LiveView はカメラの TFT に表示されます                 |
| 0x02 : kEdsEvfOutputDevice_PC       | LiveView 画像を PC に転送することができます。              |
| 0x08 : kEdsEvfOutputDevice_PC_Small | LiveView 画像 (Small サイズ) を PC に転送することができます。 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.55 kEdsPropID\_Evf\_Mode****Description**

LiveView機能設定の取得または設定します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read / Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

|   |    |
|---|----|
| 値 | 意味 |
| 0 | 無効 |
| 1 | 有効 |

**5.2.56 kEdsPropID\_Evf\_WhiteBalance****Description**

LiveView画像のホワイトバランスを取得または設定します。

LiveView画像のホワイトバランスは、撮影している画像のホワイトバランスとは別に設定することができます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read / Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

これは kEdsPropID\_WhiteBalance と同じです。

**5.2.57 kEdsPropID\_Evf\_ColorTemperature****Description**

LiveView画像の色温度を取得または設定します。

LiveView画像のホワイトバランス設定と同様に、LiveView画像の色温度を撮影する画像の色温度とは別に設定することもできます。

LiveViewのホワイトバランスが[色温度]に設定されている場合にのみ、画像に適用されます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read / Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

これは kEdsPropID\_ColorTemperature と同じです。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.58 kEdsPropID\_Evf\_DepthOfFieldPreview

#### Description

被写界深度プレビューモードをオン／オフします。

kEdsEvfOutputDeviceがKEdsEvfOutputDevice\_PCに設定され、被写界深度が使用されている場合、カメラはUIロック状態になります。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read / Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

|   |    |
|---|----|
| 値 | 意味 |
| 0 | オフ |
| 1 | オン |

#### Note

このプロパティは、EOS シリーズに対してのみサポートされます。

### 5.2.59 kEdsPropID\_Evf\_Zoom

#### Description

LiveViewのズーム比を取得または設定します。

ズーム比は、EdsCameraRefを使用して設定されますが、LiveView画像データ、つまりEdsEvfImageRefを使用して取得されます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|----------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef   | Write  | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

|                      |      |
|----------------------|------|
| 値                    | 意味   |
| 1 : kEdsEvfZoom_Fit  | 全画面  |
| 5 : kEdsEvfZoom_x5   | 5 倍  |
| 10 : kEdsEvfZoom_x10 | 10 倍 |

#### Note

このプロパティは、EOS シリーズに対してのみサポートされます。

kEdsPropID\_Evf\_Zoom の値が 10 倍に設定されている場合は EdsDownloadEvfImage で得られるライブビュー画像は拡大率 5 倍の画像になります。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.60 kEdsPropID\_Evf\_ZoomPosition

#### Description

LiveViewのフォーカスとズーム枠線の位置を取得または設定します。

フォーカスとズーム枠線はEdsCameraRefを使用して設定されますが、LiveView画像データはEdsEvflImageRefを使用して取得されます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト        | アクセス種別 | データ型番号             | データ型     |
|-----------------|--------|--------------------|----------|
| EdsCameraRef    | Write  | kEdsDataType_Point | EdsPoint |
| EdsEvflImageRef | Read   | kEdsDataType_Point | EdsPoint |

#### Value

座標は、フォーカスとズーム枠線の左上の座標です。これらの値は、kEdsPropID\_Evf\_CoordinateSystemの座標系で表されます。

#### Note

フォーカスとズーム枠線のサイズは、5倍ズームまたは全画面を使用する場合はkEdsPropID\_Evf\_CoordinateSystemのサイズの1/5、10倍ズームを使用する場合はkEdsPropID\_Evf\_CoordinateSystemの1/10です。このプロパティで設定された座標は、カメラで使用可能な最も近い値に丸められます。

### 5.2.61 kEdsPropID\_Evf\_ZoomRect

#### Description

LiveViewのフォーカスとズーム枠矩形を取得します。

フォーカスとズーム枠は、EdsEvflImageRefを使用して取得されます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト        | アクセス種別 | データ型番号            | データ型    |
|-----------------|--------|-------------------|---------|
| EdsEvflImageRef | Read   | kEdsDataType_Rect | EdsRect |

#### Value

“point”はフォーカスおよびズーム枠の左上の座標です。また“size”はフォーカスの枠矩形です。これらの値は、kEdsPropID\_Evf\_CoordinateSystemの座標系で表されます。

### 5.2.62 kEdsPropID\_Evf\_ImagePosition

#### Description

拡大したLiveView画像のトリミング位置を取得します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト        | アクセス種別 | データ型番号             | データ型     |
|-----------------|--------|--------------------|----------|
| EdsEvflImageRef | Read   | kEdsDataType_Point | EdsPoint |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Value**

使用される座標は、拡大された画像の左上の座標です。これらの値は、kEdsPropID\_Evf\_CoordinateSystem の座標系で表されます。

**5.2.63 kEdsPropID\_Evf\_CoordinateSystem****Description**

LiveView画像の各値を表すために使用する座標を取得します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号             | データ型    |
|----------------|--------|--------------------|---------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_Point | EdsSize |

**Value**

座標は、LiveView画像の各値を表すために使用します。

原則として、静止画 L サイズの左上角を原点 (0, 0) とし、原点から右方向を正とする横の直線を x 軸、下方向を正とする縦の直線を y 軸とした座標系を用いています。座標の単位は x、y ともに Pixel です。静止画 L サイズの横サイズが x 座標の最大値、縦サイズが y 座標の最大値となります。

**See Also**

[kEdsPropID\\_Evf\\_ZoomPosition](#)  
[kEdsPropID\\_Evf\\_ZoomRect](#)  
[kEdsPropID\\_Evf\\_ImagePosition](#)  
[kEdsPropID\\_Evf\\_VisibleRect](#)  
[EdsSetFramePoint](#)

**5.2.64 kEdsPropID\_Evf\_HistogramY****Description**

LiveView画像データのヒストグラムを取得します。

ヒストグラムを使用してYを得ることができます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号                 | データ型        |
|----------------|--------|------------------------|-------------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_ByteBlock | EdsUInt32[] |

**Value**

ヒストグラムは、Y(0)... Y(n) (0 <= n <= 255)の形式でデータを格納します。

ヒストグラムの累積値は、画像データの総ピクセル数とは異なります。

**5.2.65 kEdsPropID\_Evf\_HistogramR****Description**

LiveView画像データのヒストグラムを取得します。

ヒストグラムを用いてRを得ることができます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号                 | データ型        |
|----------------|--------|------------------------|-------------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_ByteBlock | EdsUInt32[] |

**Value**

ヒストグラムは、R(0)…R(n) (0 <= n <= 255)の形式でデータを格納します。  
ヒストグラムの累積値は、画像データの総ピクセル数とは異なります。

**5.2.66 kEdsPropID\_Evf\_HistogramG****Description**

LiveView画像データのヒストグラムを取得します。  
ヒストグラムを用いてGを得ることができます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号                 | データ型        |
|----------------|--------|------------------------|-------------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_ByteBlock | EdsUInt32[] |

**Value**

ヒストグラムは、G(0)…G(n) (0 <= n <= 255)の形式でデータを格納します。  
ヒストグラムの累積値は、画像データの総ピクセル数とは異なります。

**5.2.67 kEdsPropID\_Evf\_HistogramB****Description**

LiveView画像データのヒストグラムを取得します。  
ヒストグラムを用いてBを得ることができます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号                 | データ型        |
|----------------|--------|------------------------|-------------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_ByteBlock | EdsUInt32[] |

**Value**

ヒストグラムは、B(0)…B(n) (0 <= n <= 255)の形式でデータを格納します。  
ヒストグラムの累積値は、画像データの総ピクセル数とは異なります。

**5.2.68 kEdsPropID\_Evf\_HistogramStatus****Description**

ヒストグラムの表示状態を取得します。  
ヒストグラムの表示状態は、LiveView露光シミュレーションON / OFF、ストロボ撮影の有無、BULB撮影の有無などの設定によって異なります。

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|----------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Value**

| 値                                  | 意味              |
|------------------------------------|-----------------|
| 0 : kEdsEvfHistogramStatus_Hide    | ヒストグラムを非表示にする   |
| 1 : kEdsEvfHistogramStatus_Normal  | ヒストグラムを表示する     |
| 2 : kEdsEvfHistogramStatus_Grayout | ヒストグラムをグレーアウトする |

**5.2.69 kEdsPropID\_Evf\_AFMode****Description**

LiveViewのAFモードを設定／取得します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read / Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

| 値  | 意味               |
|--|------------------|
| 0x00 : Evf_AFMode_Quick                    | クイック AF          |
| 0x01 : Evf_AFMode_Live                     | 1点 AF(ライブ 1点 AF) |
| 0x02 : Evf_AFMode_LiveFace                 | 顔 + 追尾優先 AF      |
| 0x03 : Evf_AFMode_LiveMulti                | ライブ多点 AF         |
| 0x04 : Evf_AFMode_LiveZone                 | ゾーン AF           |
| 0x05 : Evf_AFMode_LiveSingleExpandCross    | 領域拡大 AF(クロス)     |
| 0x06 : Evf_AFMode_LiveSingleExpandSurround | 領域拡大 AF(周囲)      |
| 0x07 : Evf_AFMode_LiveZoneLargeH           | ラージゾーン AF(横)     |
| 0x08 : Evf_AFMode_LiveZoneLargeV           | ラージゾーン AF(縦)     |
| 0x09 : Evf_AFMode_Catch                    | キャッチ AF *1       |
| 0x0a : Evf_AFMode_Spot                     | スポット 1点 AF       |
| 0x0b : Evf_AFMode_FlexibleZone1            | フレキシブルゾーン AF1    |
| 0x0c : Evf_AFMode_FlexibleZone2            | フレキシブルゾーン AF2    |
| 0x0d : Evf_AFMode_FlexibleZone3            | フレキシブルゾーン AF3    |
| 0x0e : Evf_AFMode_WholeArea                | 全域 AF            |

**Notes:** \*1 リモート撮影機能には対応しておりません。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.70 kEdsPropID\_Evf\_PowerZoom\_CurPosition****Description**

Power Zoom Adapterが装着されたレンズの、現在のズーム位置。

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|----------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

整数値。

**Note**

このプロパティは、Power Zoom Adapter 使用時のみサポートされます。

**5.2.71 kEdsPropID\_Evf\_PowerZoom\_MaxPosition****Description**

Power Zoom Adapterが装着されたレンズの、最大ズーム位置。 (Tele端の焦点距離に相当)

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|----------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

整数値。

**Note**

このプロパティは、Power Zoom Adapter 使用時のみサポートされます。

**5.2.72 kEdsPropID\_Evf\_PowerZoom\_MinPosition****Description**

Power Zoom Adapterが装着されたレンズの、最小ズーム位置。 (Wide端の焦点距離に相当)

**Target Object**

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|----------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

整数値。

**Note**

このプロパティは、Power Zoom Adapter 使用時のみサポートされます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.73 kEdsPropID\_Record****Description**

ムービー撮影の開始／終了ができます。

リモートでの動画撮影を制御するために必要な手順があります。詳細は付録6.4を参照してください。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別       | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read / Write | kEdsDataType_Uint32 | EdsUInt32 |

**Value**

|   |        |
|---|--------|
| 値 | 意味     |
| 0 | 動画撮影終了 |
| 4 | 動画撮影開始 |

**5.2.74 kEdsPropID\_GPSVersionID****Description**

GPSInfoIFDのバージョンを示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号             | データ型     |
|-------------|--------|--------------------|----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Uint8 | EdsUInt8 |

**5.2.75 kEdsPropID\_GPSLatitudeRef****Description**

緯度が北緯か南緯かを示します。値「N」は北緯を示し、「S」は南緯を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

|     |    |
|-----|----|
| 値   | 意味 |
| 'N' | 北緯 |
| 'S' | 南緯 |

**5.2.76 kEdsPropID\_GPSLatitude****Description**

緯度を示します。緯度は度を与える3つのRATIONAL値で表され、分、および秒を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                      | データ型          |
|-------------|--------|-----------------------------|---------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Rational_Array | EdsRational[] |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.77 kEdsPropID\_GPSLongitudeRef****Description**

経度が東経か西経かを示します。「E」は東経を「W」は西経を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

**Value**

|     |    |
|-----|----|
| 値   | 意味 |
| 'E' | 東経 |
| 'W' | 西経 |

**5.2.78 kEdsPropID\_GPSLongitude****Description**

経度を示します。経度は度、分、秒を表す3つのRATIONAL値で表されます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                      | データ型          |
|-------------|--------|-----------------------------|---------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Rational_Array | EdsRational[] |

**5.2.79 kEdsPropID\_GPSAltitudeRef****Description**

基準高度として使用される高度を示します。基準が海拔で標高が海拔より高い場合は0が与えられます。高度が海面下にある場合は値1が与えられ、高度はGPSAltitudeの絶対値として示されます。基準単位はメートルです。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号             | データ型     |
|-------------|--------|--------------------|----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_UInt8 | EdsUInt8 |

**Value**

|   |         |
|---|---------|
| 値 | 意味      |
| 0 | 海面      |
| 1 | 海面下（負値） |

**5.2.80 kEdsPropID\_GPSAltitude****Description**

GPSAltitudeRef内の参照に基づく高度を示します。高度は1つのRATIONAL値として表されます。基準単位はメートルです。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                | データ型        |
|-------------|--------|-----------------------|-------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Rational | EdsRational |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.81 kEdsPropID\_GPSTimeStamp

**Description**

UTC(協定世界時)の時刻を示します。タイムスタンプは、時、分、秒を示す3つのRATIONAL値で表されます。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号                      | データ型          |
|-------------|--------|-----------------------------|---------------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Rational_Array | EdsRational[] |

### 5.2.82 kEdsPropID\_GPSSatellites

**Description**

測定に使用するGPS衛星を示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

### 5.2.83 kEdsPropID\_GPSMapDatum

**Description**

GPS受信機が使用する測地測量データを示します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

### 5.2.84 kEdsPropID\_GPSDateStamp

**Description**

UTC(協定世界時)を基準とした日時情報を記録する文字列。形式は「YYYY: MM:DD」です。文字列の長さはNULLを含む11バイトです。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_String | EdsChar[] |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.85 kEdsPropID\_GPSStatus****Description**

画像が記録されたときのGPS受信機の状態を示します。“A”は測定中であることを意味し、“V”は相互運用中であることを意味します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト    | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|-------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsImageRef | Read   | kEdsDataType_Strnig | EdsChar[] |

**Value**

|     |       |
|-----|-------|
| 値   | 意味    |
| ‘A’ | 測定中   |
| ‘W’ | 相互運用中 |

**5.2.86 kEdsPropID\_MirrorUpSetting****Description**

ミラーアップ撮影の設定。

ミラーの動きで生じるカメラブレを低減したいときに利用してください。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

|             |             |
|-------------|-------------|
| Value (Hex) | 意味          |
| 0x00        | ミラーアップ撮影OFF |
| 0x01        | ミラーアップ撮影ON  |

**Note**

このプロパティは、光学ファインダー搭載機種に対してのみサポートされます。

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

### 6.8 ミラーアップ制御用プロパティの使用方法

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.87 kEdsPropID\_MirrorLockUpState****Description**

ミラーアップ撮影のステータス。

ミラーの動きで生じるカメラブレを低減したいときに利用してください。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味         |
|-------------|------------|
| 0x00        | ミラーアップ設定無効 |
| 0x01        | ミラーアップ設定有効 |
| 0x02        | ミラーアップ撮影中  |

**Note**

このプロパティは、光学ファインダー搭載機種に対してのみサポートされます。

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

#### 6.8 ミラーアップ制御用プロパティの使用方法

**5.2.88 kEdsPropID\_FixedMovie****Description**

動画モード状態。

下記のいずれの場合でも取得可能。

- ・カメラのハード部材が動画モードに設定されている場合
- ・アプリケーションから動画モードに設定されている場合

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味      |
|-------------|---------|
| 0x00        | 動画モード無効 |
| 0x01        | 動画モード有効 |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

#### 6.9 静止画/動画モード切替APIの使用方法

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.89 kEdsPropID\_MovieParam****Description**

動画記録画質の設定。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味                            |
|-------------|-------------------------------|
| 0x00000200  | 1920x1080 23.98fps            |
| 0x00000210  | 1920x1080 23.98fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00000230  | 1920x1080 23.98fps 標準(IPB)    |
| 0x00000300  | 1920x1080 24.00fps            |
| 0x00000310  | 1920x1080 24.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00000330  | 1920x1080 24.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00000400  | 1920x1080 25.00fps            |
| 0x00000410  | 1920x1080 25.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00000430  | 1920x1080 25.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00000500  | 1920x1080 29.97fps            |
| 0x00000510  | 1920x1080 29.97fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00000530  | 1920x1080 29.97fps 標準(IPB)    |
| 0x00000610  | 1920x1080 50.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00000630  | 1920x1080 50.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00000710  | 1920x1080 59.94fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00000730  | 1920x1080 59.94fps 標準(IPB)    |
| 0x00001210  | 1920x1080 23.98fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00001230  | 1920x1080 23.98fps 標準(IPB)    |
| 0x00001231  | 1920x1080 23.98fps 軽量(IPB)    |
| 0x00001310  | 1920x1080 24.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00001330  | 1920x1080 24.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00001331  | 1920x1080 24.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00001410  | 1920x1080 25.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00001430  | 1920x1080 25.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00001431  | 1920x1080 25.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00001510  | 1920x1080 29.97fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00001530  | 1920x1080 29.97fps 標準(IPB)    |
| 0x00001531  | 1920x1080 29.97fps 軽量(IPB)    |
| 0x00001610  | 1920x1080 50.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00001630  | 1920x1080 50.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00001631  | 1920x1080 50.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00001710  | 1920x1080 59.94fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00001730  | 1920x1080 59.94fps 標準(IPB)    |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|            |                                |
|------------|--------------------------------|
| 0x00001731 | 1920x1080 59.94fps 軽量(IPB)     |
| 0x00001810 | 1920x1080 100.0fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x00001910 | 1920x1080 119.9fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x00010600 | 1280x720 50.00fps              |
| 0x00010700 | 1280x720 59.94fps              |
| 0x00010810 | 1280x720 100.0fps 編集用(ALL-I)   |
| 0x00010910 | 1280x720 119.9fps 編集用(ALL-I)   |
| 0x00011430 | 1280x720 25.00fps 標準(IPB)      |
| 0x00011431 | 1280x720 50.00fps 標準(IPB)      |
| 0x00011530 | 1280x720 29.97fps 標準(IPB)      |
| 0x00011531 | 1280x720 29.97fps 軽量(IPB)      |
| 0x00011610 | 1280x720 50.00fps 編集用(ALL-I)   |
| 0x00011630 | 1280x720 50.00fps 標準(IPB)      |
| 0x00011710 | 1280x720 59.94fps 編集用(ALL-I)   |
| 0x00011730 | 1280x720 59.94fps 標準(IPB)      |
| 0x00011810 | 1280x720 100.0fps 編集用(ALL-I)   |
| 0x00011830 | 1280x720 100.0fps 標準(IPB)      |
| 0x00011910 | 1280x720 119.9fps 編集用(ALL-I)   |
| 0x00011930 | 1280x720 119.9fps 標準(IPB)      |
| 0x00020400 | 640x480 25.00fps               |
| 0x00020500 | 640x480 29.97ffps              |
| 0x00030240 | 4096x2160 23.98fps Motion JPEG |
| 0x00030340 | 4096x2160 24.00fps Motion JPEG |
| 0x00030440 | 4096x2160 25.00fps Motion JPEG |
| 0x00030540 | 4096x2160 29.97fps Motion JPEG |
| 0x00031210 | 4096x2160 23.98fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x00031230 | 4096x2160 23.98fps 標準(IPB)     |
| 0x00031231 | 4096x2160 23.98fps 軽量(IPB)     |
| 0x00031310 | 4096x2160 24.00fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x00031330 | 4096x2160 24.00fps 標準(IPB)     |
| 0x00031331 | 4096x2160 24.00fps 軽量(IPB)     |
| 0x00031410 | 4096x2160 25.00fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x00031430 | 4096x2160 25.00fps 標準(IPB)     |
| 0x00031431 | 4096x2160 25.00fps 軽量(IPB)     |
| 0x00031510 | 4096x2160 29.97fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x00031530 | 4096x2160 29.97fps 標準(IPB)     |
| 0x00031531 | 4096x2160 29.97fps 軽量(IPB)     |
| 0x00031610 | 4096x2160 50.00fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x00031630 | 4096x2160 50.00fps 標準(IPB)     |
| 0x00031631 | 4096x2160 50.00fps 軽量(IPB)     |
| 0x00031710 | 4096x2160 59.94fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x00031730 | 4096x2160 59.94fps 標準(IPB)     |
| 0x00031731 | 4096x2160 59.94fps 軽量(IPB)     |
| 0x00031810 | 4096x2160 100.0fps 編集用(ALL-I)  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|            |                               |
|------------|-------------------------------|
| 0x00031910 | 4096x2160 119.9fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00051210 | 3840x2160 23.98fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00051230 | 3840x2160 23.98fps 標準(IPB)    |
| 0x00051231 | 3840x2160 23.98fps 軽量(IPB)    |
| 0x00051310 | 3840x2160 24.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00051330 | 3840x2160 24.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00051331 | 3840x2160 24.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00051410 | 3840x2160 25.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00051430 | 3840x2160 25.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00051431 | 3840x2160 25.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00051510 | 3840x2160 29.97fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00051530 | 3840x2160 29.97fps 標準(IPB)    |
| 0x00051531 | 3840x2160 29.97fps 軽量(IPB)    |
| 0x00051610 | 3840x2160 50.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00051630 | 3840x2160 50.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00051631 | 3840x2160 50.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00051710 | 3840x2160 59.94fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00051730 | 3840x2160 59.94fps 標準(IPB)    |
| 0x00051731 | 3840x2160 59.94fps 軽量(IPB)    |
| 0x00051810 | 3840x2160 100.0fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00051910 | 3840x2160 119.9fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00081210 | 8192x4320 23.98fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00081230 | 8192x4320 23.98fps 標準(IPB)    |
| 0x00081231 | 8192x4320 23.98fps 軽量(IPB)    |
| 0x00081310 | 8192x4320 24.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00081330 | 8192x4320 24.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00081331 | 8192x4320 24.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00081410 | 8192x4320 25.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00081430 | 8192x4320 25.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00081431 | 8192x4320 25.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00081510 | 8192x4320 29.97fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00081530 | 8192x4320 29.97fps 標準(IPB)    |
| 0x00081531 | 8192x4320 29.97fps 軽量(IPB)    |
| 0x00091210 | 7680x4320 23.98fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00091230 | 7680x4320 23.98fps 標準(IPB)    |
| 0x00091231 | 7680x4320 23.98fps 軽量(IPB)    |
| 0x00091330 | 7680x4320 24.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00091331 | 7680x4320 24.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00091410 | 7680x4320 25.00fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00091430 | 7680x4320 25.00fps 標準(IPB)    |
| 0x00091431 | 7680x4320 25.00fps 軽量(IPB)    |
| 0x00091510 | 7680x4320 29.97fps 編集用(ALL-I) |
| 0x00091530 | 7680x4320 29.97fps 標準(IPB)    |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|            |                                   |
|------------|-----------------------------------|
| 0x00091531 | 7680x4320 29.97fps 軽量(IPB)        |
| 0x000a3270 | 23.98fps (RAW)                    |
| 0x000a3271 | 23.98fps 軽量(RAW)                  |
| 0x000a3370 | 24.00fps (RAW)                    |
| 0x000a3371 | 24.00fps 軽量(RAW)                  |
| 0x000a3470 | 25.00fps (RAW)                    |
| 0x000a3471 | 25.00fps 軽量(RAW)                  |
| 0x000a3570 | 29.97fps (RAW)                    |
| 0x000a3571 | 29.97fps 軽量(RAW)                  |
| 0x000a3670 | 50.00fps (RAW)                    |
| 0x000a3770 | 59.94fps (RAW)                    |
| 0x08001210 | 1920x1080 23.98fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08001230 | 1920x1080 23.98fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08001231 | 1920x1080 23.98fps 軽量(IPB)Crop    |
| 0x08001410 | 1920x1080 24.00fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08001430 | 1920x1080 24.00fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08001431 | 1920x1080 25.00fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08001510 | 1920x1080 25.00fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08001530 | 1920x1080 29.97fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08001531 | 1920x1080 29.94fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08001610 | 1920x1080 50.00fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08001630 | 1920x1080 50.00fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08001631 | 1920x1080 50.00fps 軽量(IPB)Crop    |
| 0x08001710 | 1920x1080 59.94fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08001730 | 1920x1080 59.94fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08001731 | 1920x1080 59.94fps 軽量(IPB)Crop    |
| 0x08001810 | 1920x1080 100.0fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08001910 | 1920x1080 119.9fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08031210 | 4096x2160 23.98fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08031230 | 4096x2160 23.98fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08031231 | 4096x2160 23.98fps 軽量(IPB)Crop    |
| 0x08031310 | 4096x2160 24.00fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08031330 | 4096x2160 24.00fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08031331 | 4096x2160 24.00fps 軽量(IPB)Crop    |
| 0x08031410 | 4096x2160 25.00fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08031430 | 4096x2160 25.00fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08031431 | 4096x2160 25.00fps 軽量(IPB)Crop    |
| 0x08031510 | 4096x2160 29.97fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08031530 | 4096x2160 29.94fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08031531 | 4096x2160 29.94fps 軽量(IPB)Crop    |
| 0x08031610 | 4096x2160 50.00fps 編集用(ALL-I)Crop |
| 0x08031630 | 4096x2160 50.00fps 標準(IPB)Crop    |
| 0x08031631 | 4096x2160 50.00fps 軽量(IPB)Crop    |
| 0x08031710 | 4096x2160 59.94fps 編集用(ALL-I)Crop |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|            |                                |
|------------|--------------------------------|
| 0x08031730 | 4096x2160 59.94fps 標準(IPB)Crop |
| 0x08031731 | 4096x2160 59.94fps 軽量(IPB)Crop |
| 0x08051210 | 3840x2160 23.98fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x08051230 | 3840x2160 23.98fps 標準(IPB)     |
| 0x08051231 | 3840x2160 23.98fps 軽量(IPB)     |
| 0x08051410 | 3840x2160 25.00fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x08051430 | 3840x2160 25.00fps 標準(IPB)     |
| 0x08051431 | 3840x2160 25.00fps 軽量(IPB)     |
| 0x08051510 | 3840x2160 29.97fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x08051530 | 3840x2160 29.97fps 標準(IPB)     |
| 0x08051531 | 3840x2160 29.97fps 軽量(IPB)     |
| 0x08051610 | 3840x2160 50.00fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x08051630 | 3840x2160 50.00fps 標準(IPB)     |
| 0x08051631 | 3840x2160 50.00fps 軽量(IPB)     |
| 0x08051710 | 3840x2160 59.94fps 編集用(ALL-I)  |
| 0x08051730 | 3840x2160 59.94fps 標準(IPB)     |
| 0x08051731 | 3840x2160 59.94fps 軽量(IPB)     |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

#### 6.10 動画記録画質プロパティの使用方法

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.90 kEdsPropID\_TempStatus

#### Description

キヤノンカメラの内部温度によるキヤノンカメラの制限情報。

内部温度によってキヤノンカメラの機能に制限が発生しますので、取得した情報を基にキヤノンカメラの制御を変更することを推奨します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別 | データ型番号              | データ型      |
|--------------|--------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read   | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

| ビット番号 | 値           |            |
|-------|-------------|------------|
| 16-31 | Value (Hex) | 意味         |
|       | 0x0000      | 通常状態       |
|       | 0x0002      | 動画撮影制限状態   |
| 0-15  | Value (Hex) | 意味         |
|       | 0x0000      | 通常状態       |
|       | 0x0001      | 警告表示状態     |
|       | 0x0002      | フレームレート低下  |
|       | 0x0003      | ライブビュー禁止状態 |
|       | 0x0004      | 撮影禁止状態     |
|       | 0x0005      | 静止画像質劣化警告  |

#### Note

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

#### 6.11 溫度警告情報プロパティの使用方法

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.91 kEdsPropID\_Evf\_RollingPitching

#### Description

カメラ本体の姿勢および角度情報。

ライブビュー状態時にEdsEvfImageRefからEdsCameraPos形式で角度情報を取得できます。

#### Target Object

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号       | データ型      |
|----------------|--------|--------------|-----------|
| EdsEvfImageRef | Read   | EdsCameraPos | EdsUInt32 |

#### Value

| Element     | 意味   |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
|-------------|--|-------------|----|------|-----------|------|-----------|------|--------|------|------|------|---------------|
| status      | 角度情報表示状態   |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
|             | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Value (Hex)</th> <th>意味</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0x00</td> <td>角度情報表示開始中</td> </tr> <tr> <td>0x01</td> <td>角度情報表示終了中</td> </tr> <tr> <td>0x02</td> <td>角度情報検出</td> </tr> </tbody> </table>   | Value (Hex) | 意味 | 0x00 | 角度情報表示開始中 | 0x01 | 角度情報表示終了中 | 0x02 | 角度情報検出 |      |      |      |               |
| Value (Hex) | 意味   |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| 0x00        | 角度情報表示開始中  |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| 0x01        | 角度情報表示終了中  |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| 0x02        | 角度情報検出   |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| position    | カメラ姿勢  |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
|             | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Value (Hex)</th> <th>意味</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0x00</td> <td>横位置</td> </tr> <tr> <td>0x01</td> <td>グリップ下</td> </tr> <tr> <td>0x02</td> <td>グリップ上</td> </tr> <tr> <td>0x03</td> <td>姿勢不明</td> </tr> <tr> <td>0x04</td> <td>ペンタ部下向き (逆さま)</td> </tr> </tbody> </table> | Value (Hex) | 意味 | 0x00 | 横位置       | 0x01 | グリップ下     | 0x02 | グリップ上  | 0x03 | 姿勢不明 | 0x04 | ペンタ部下向き (逆さま) |
| Value (Hex) | 意味   |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| 0x00        | 横位置  |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| 0x01        | グリップ下  |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| 0x02        | グリップ上  |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| 0x03        | 姿勢不明   |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| 0x04        | ペンタ部下向き (逆さま)  |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| rolling     | ローリング方向 (傾き) の角度 (1/100deg) (*1)(*2)   |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |
| pitching    | ピッチ方向 (あおり) の角度 (1/100deg) (*1)(*2)  |             |    |      |           |      |           |      |        |      |      |      |               |

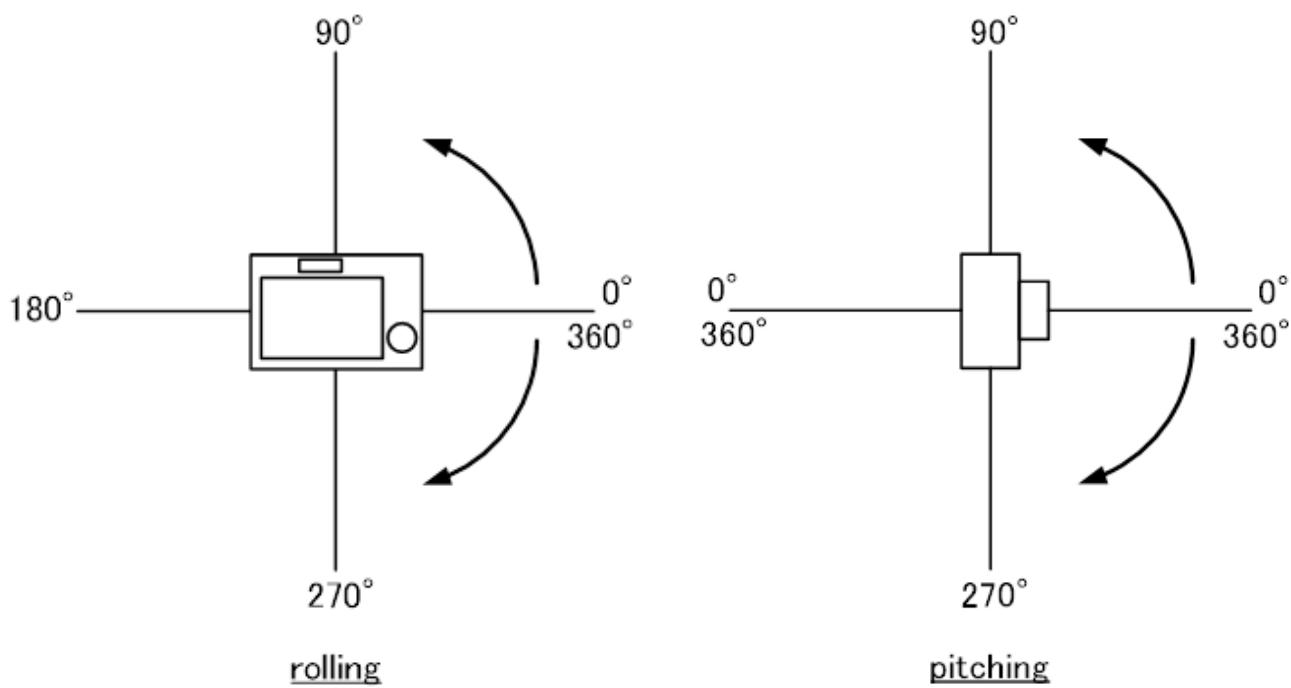
(\*1)

rolling / pitching の角度情報は以下の図のように変化します。rolling の図はカメラディスプレイが手前に向いているキヤノンカメラ、ptiching の図はレンズが右に向いているキヤノンカメラを表した図になります。

(\*2)

rolling / pitching の角度情報は厳密な角度を保証するものではありません。参考値としてご活用ください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

**6.11 角度情報取得APIの使用方法**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.92 kEdsPropID\_AutoPowerOffSetting

#### Description

オートパワーオフまでの時間（秒）を表します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

オートパワーオフまでの時間（秒）。

設定可能な値は機種によって異なります。

| Value (Hex) | 意味              |
|-------------|-----------------|
| 0x00        | オートパワーオフしない     |
| 0xffffffff  | 今すぐオートパワーオフ(*1) |

(\*1)

カメラに対してこの値を設定すると、カメラはシャットダウン状態に遷移します。

#### Note

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

#### 6.13 オートパワーオフ設定プロパティの使用方法

### 5.2.93 kEdsPropID\_Aspect

#### Description

静止画クロップ/アスペクト比の設定を表します。

#### Target Object

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

#### Value

| Value (Hex) | 意味                  |
|-------------|---------------------|
| 0x00000000  | Full-frame          |
| 0x00000001  | 1:1 (aspect ratio)  |
| 0x00000002  | 4:3 (aspect ratio)  |
| 0x00000007  | 16:9 (aspect ratio) |
| 0x0000000d  | 1.6x (crop)         |

#### Note

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

#### 6.14 静止画クロップ/アスペクト比設定プロパティの使用方法

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 5.2.94 kEdsPropID\_Evf\_VisibleRect

#### Description

キヤノンカメラのアスペクト設定に応じた可視領域の情報です。カメラのアスペクト設定に関わらず3:2のライブビュー画像を提供するため、アプリケーション側でアスペクト設定に対応してライブビュー画像を表示する場合は、kEdsPropID\_Evf\_VisibleRectで取得した領域以外の画像領域を切り取る、もしくは黒塗りするなどして対処してください。

領域情報は、静止画 L サイズの左上角を原点 (0, 0) とし、原点から右方向を正とする横の直線を x 軸、下方向を正とする縦の直線を y 軸とした座標系を用いています。座標の単位は x、y ともに Pixel です。静止画 L サイズの横サイズが x 座標の最大値、縦サイズが y 座標の最大値となります。

#### Target Object

| 対象オブジェクト       | アクセス種別 | データ型番号            | データ型    |
|----------------|--------|-------------------|---------|
| EdsEvfImageRef | Read   | kEdsDataType_Rect | EdsRect |

#### Value

| Element     | 意味  |         |    |            |               |             |               |
|-------------|---|---------|----|------------|---------------|-------------|---------------|
| point       | 可視領域の左上角の座標   |         |    |            |               |             |               |
|             | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Element</th> <th>意味</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>PositionX</td> <td>可視領域の左上角のX座標点</td> </tr> <tr> <td>PositionY</td> <td>可視領域の左上角のY座標点</td> </tr> </tbody> </table> | Element | 意味 | PositionX  | 可視領域の左上角のX座標点 | PositionY   | 可視領域の左上角のY座標点 |
| Element     | 意味  |         |    |            |               |             |               |
| PositionX   | 可視領域の左上角のX座標点   |         |    |            |               |             |               |
| PositionY   | 可視領域の左上角のY座標点   |         |    |            |               |             |               |
| size        | 可視領域のフレームサイズ  |         |    |            |               |             |               |
|             | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Element</th> <th>意味</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>FrameWidth</td> <td>可視領域のフレーム幅</td> </tr> <tr> <td>FrameHeight</td> <td>可視領域のフレーム高さ</td> </tr> </tbody> </table>   | Element | 意味 | FrameWidth | 可視領域のフレーム幅    | FrameHeight | 可視領域のフレーム高さ   |
| Element     | 意味  |         |    |            |               |             |               |
| FrameWidth  | 可視領域のフレーム幅  |         |    |            |               |             |               |
| FrameHeight | 可視領域のフレーム高さ   |         |    |            |               |             |               |

#### Note

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

[6.14 静止画クロップ/アスペクト比設定プロパティの使用方法](#)

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.95 kEdsPropID\_StillMovieDivideSetting****Description**

静止画・動画のメディア振り分け設定を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味      |
|-------------|---------|
| 0x00000000  | Disable |
| 0x00000001  | Enable  |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

[6.15 記録メディア拡張機能設定プロパティの使用方法](#)

**5.2.96 kEdsPropID\_CardExtension****Description**

静止画メディア記録の追加設定を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味               |
|-------------|------------------|
| 0x00000000  | Standard         |
| 0x00000001  | Rec. to multiple |
| 0x00000002  | Rec. separately  |
| 0x00000003  | Auto switch card |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

[6.15 記録メディア拡張機能設定プロパティの使用方法](#)

**5.2.97 kEdsPropID\_MovieCardExtension****Description**

動画メディア記録の追加設定を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

| Value (Hex) | 意味                      |
|-------------|-------------------------|
| 0x00000000  | Standard                |
| 0x00000001  | Rec. to multiple        |
| 0x00000002  | slot1=RAW and slot2=MP4 |
| 0x00000003  | Auto switch card        |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

### 6.15 記録メディア拡張機能設定プロパティの使用方法

**5.2.98 kEdsPropID\_StillCurrentMedia****Description**

静止画のメディア記録先を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味    |
|-------------|-------|
| 0x00000000  | slot1 |
| 0x00000001  | slot2 |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

### 6.15 記録メディア拡張機能設定プロパティの使用方法

**5.2.99 kEdsPropID\_MovieCurrentMedia****Description**

動画のメディア記録先を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味    |
|-------------|-------|
| 0x00000000  | slot1 |
| 0x00000001  | slot2 |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

### 6.15 記録メディア拡張機能設定プロパティの使用方法

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.100 kEdsPropID\_FocusShiftSetting****Description**

フォーカスブラケット撮影の設定を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Element            | Description                           |
|--------------------|---------------------------------------|
| Version            | Version : 1 (固定値)                     |
| FocusShiftFunction | フォーカスBKT撮影 : Enable (1) / Disable (0) |
| ShootingNumber     | 撮影回数 : 2~999 ( 初期値 : 100)             |
| StepWidth          | ステップ幅 : 1~10 ( 初期値 : 5)               |
| ExposureSmoothing  | 露出平滑化 : Enable (1) / Disable (0)      |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

**6.16 フォーカスBKT撮影設定プロパティの使用方法**

**5.2.101 kEdsPropID\_MovieHFRSetting****Description**

動画ハイフレームレート設定 (Disable or Enable) を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味      |
|-------------|---------|
| 0x00000000  | Disable |
| 0x00000001  | Enable  |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

**6.17 動画ハイフレームレート設定プロパティの使用方法**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**5.2.102 kEdsPropID\_AFEyeDetect****Description**

瞳検出 (Disable or Enable) を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味      |
|-------------|---------|
| 0x00000000  | Disable |
| 0x00000001  | Enable  |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

### 6.20 瞳検出プロパティの使用方法

**5.2.103 kEdsPropID\_MovieServoAf****Description**

動画サーボAF (Disable or Enable) を表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Value (Hex) | 意味      |
|-------------|---------|
| 0x00000000  | Disable |
| 0x00000001  | Enable  |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

### 6.21 動画サーボAFプロパティの使用方法

**5.2.104 kEdsPropID\_Evf\_ViewType****Description**

露出Simulationを表します。

**Target Object**

| 対象オブジェクト     | アクセス種別     | データ型番号              | データ型      |
|--------------|------------|---------------------|-----------|
| EdsCameraRef | Read/Write | kEdsDataType_UInt32 | EdsUInt32 |

**Value**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

| Value (Hex) | 意味    |
|-------------|-------|
| 0x00000000  | 絞り込み中 |
| 0x00000001  | する    |
| 0x00000003  | しない   |

**Note**

詳しい使用方法は下記の章を参照してください。

**6.22 露出Simulationプロパティの使用方法**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6. Appendix

### 6.1 EDSDK を利用するにあたって

EDSDK を利用するアプリケーションを実行環境となるコンピュータにインストールする際は、アプリケーションのインストーラにおいて EDSDK を実行できる環境としてセットアップしなければなりません。

#### Windows 版

全ての EDSDK モジュールをアプリケーションのサブフォルダにコピーしてください。

##### Note1:

EDSDK の更に新しいバージョンが既に存在しており、古いバージョンのライブラリを上書きする場合は慎重に行ってください。ライブラリのファイルバージョンを比較しながらコピーを行うことを推奨します。

##### Note2:

EDSDK モジュールは Windows のシステムフォルダまたは Windows フォルダにはコピーしないでください。

##### Note3:

キヤノンデジタルカメラに接続するには、正しいデバイスドライバソフトウェアがインストールされており、カメラとホスト PC のコネクションが成立している必要があります。(PTP 通信を行うモデルの場合はドライバソフトウェアは不要です。) 詳しくはキヤノンデジタルカメラに同梱されたソフトウェアインストールガイドのドライバのインストール方法を参照してください。

#### Macintosh 版

EDSDK.framework をアプリケーションフォルダにコピーしてください。

`${AppFolder}/Contents/frameworks/`

※EDSDK.framework フォルダ内の各種ファイルは個別に変更・削除しないでください。

##### Note1:

EDSDK の更に新しいバージョンが既に存在しており、古いバージョンのライブラリを上書きする場合は慎重に行ってください。ライブラリのファイルバージョンを比較しながらコピーを行うことを推奨します。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Note2:**

EDSDK モジュールはシステムフォルダ並びに拡張フォルダにはコピーしないでください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.2 API で使用しているデータ型

EDSDK で定義するデータ型については、C 言語の形式で EDSDKTypes.h に記述されています。ここでは EDSDK の API で使用する EDSDK 特有のデータ型について紹介します。

※最新の型定義についてはヘッダファイル EDSDKTypes.h を参照してください。

### 6.2.1 EdsDirectoryItemInfo

カメラ内のメモリカード上にあるディレクトリアイテムの情報を示す構造体です。  
EdsGetDirectoryItemInfo の引数として指定します。

```
typedef struct tagEdsDirectoryItemInfo {
    EdsUInt64 size;
    EdsBool isFolder;
    EdsUInt32 groupID;
    EdsUInt32 option;
    EdsChar szFileName[ EDS_MAX_NAME ];
    EdsUInt32 format;
    EdsUInt32 dateTIme;
} EdsDirectoryItemInfo;
```

### 6.2.2 EdsPropertyDesc

設定可能プロパティデータリストを示す構造体です。  
EdsGetPropertyDesc の引数として指定します。

```
typedef struct tagEdsPropertyDesc {
    EdsInt32 form;
    EdsAccess access;
    EdsInt32 numElements;
    EdsInt32 propDesc[128];
} EdsPropertyDesc;
```

### 6.2.3 EdsPoint

汎用的に座標を表すのに使用する構造体です。

```
typedef struct tagEdsPoint {
    EdsInt32 x;
    EdsInt32 y;
} EdsPoint;
```

### 6.2.4 EdsSize

汎用的に矩形の幅と高さを表す構造体です。

```
typedef struct tagEdsSize {
    EdsInt32 width;
    EdsInt32 height;
} EdsSize;
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.2.5 EdsRect

汎用的に矩形の座標を示すのに使用する構造体です。

```
typedef struct tagEdsRect {
    EdsPoint    point;
    EdsSize     size;
} EdsRect;
```

### 6.2.6 EdsImageInfo

画像データの各種情報を示す構造体です。

`EdsGetImageInfo` の引数として指定します。

```
typedef struct tagEdsImageInfo{
    EdsUInt32 width;           // image width
    EdsUInt32 height;          // image height

    EdsUInt32 numComponents;   // number of color components in image.
    EdsUInt32 componentDepth;  // bits per sample. 8 or 16.

    EdsRect      effectiveRect; // Effective rectangles except
                                // a black line of the image.
                                // A black line might be in the top and bottom
                                // of the thumbnail image.

    EdsUInt32 reserved1; // Reserved 1
    EdsUInt32 reserved2; // Reserved 2
} EdsImageInfo;
```

### 6.2.7 EdsTime

カメラの時刻または画像の撮影日時を示す構造体です。

`kEdsPropID_DateTime` プロパティのデータを格納します。

```
typedef struct tagEdsTime{
    EdsUInt32 year;           // year
    EdsUInt32 month;          // month 1=January, 2=February, ...
    EdsUInt32 day;            // day
    EdsUInt32 hour;           // hour
    EdsUInt32 minute;         // minute
    EdsUInt32 second;         // second
    EdsUInt32 milliseconds;   // reserved
} EdsTime;
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.2.8 EdsFocusPoint

フォーカス情報の AF フレーム情報を示す構造体です。

kEdsPropID\_FocusInfo プロパティの AF フレーム情報を格納します。

```
typedef struct tagEdsFrameDesc {
    EdsUInt32 valid;           // if the frame is valid.
    EdsUInt32 justFocus;       // if the frame is just focus.
    EdsRect rect;              // rectangle of the frame.
    EdsUInt32 reserved;        // reserved
} EdsFocusPoint;
```

## 6.2.9 EdsFocusInfo

フォーカス情報を示す構造体です。

kEdsPropID\_FocusInfo プロパティのデータを格納します。

```
typedef struct tagEdsFocusInfo {
    EdsRect imageRect;          // rectangle of the image.
    EdsUInt32 pointNumber;      // number of frames.
    EdsFocusPoint focusPoint[1053]; // each frame's description.
    EdsUInt32 executeMode;      // execute mode
} EdsFocusInfo;
```

## 6.2.10 EdsRational

汎用的に分数を表現するのに利用する構造体です。

kEdsPropID\_Av、kEdsPropID\_Tv などの多くのプロパティで利用されます。

```
typedef struct tagEdsRational {
    EdsInt32 numerator;
    EdsUInt32 denominator;
} EdsRational;
```

## 6.2.11 EdsPictureStyleDesc

ピクチャースタイルの取得の際に使用します。

```
typedef struct tagEdsPictureStyleDesc {
    EdsInt32 contrast;
    EdsUInt32 sharpness;
    EdsInt32 saturation;
    EdsInt32 colorTone;
    EdsUInt32 filterEffect;
    EdsUInt32 toningEffect;
    EdsUInt32 sharpFineness;
    EdsUInt32 sharpThreshold;
} EdsPictureStyleDesc;
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.2.12 EdsCameraPos

角度情報取得の際に使用します。

```
typedef struct EdsCameraPos {  
    EdsInt32     status;  
    EdsInt32     position;  
    EdsInt32     rolling;  
    EdsInt32     pitching;  
} EdsCameraPos;
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.3 サンプルコード

C++言語で作成したサンプルコードです。

### 6.3.1 SAMPLE1 From initializing to finalizing

```
void applicationRun()
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;
    EdsCameraRef camera = NULL;
    bool isSDKLoaded = false;

    // SDK 初期化
    err = EdsInitializeSDK();
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        isSDKLoaded = true;
    }

    // 最初のカメラを取得する
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        // See Sample 2.
        err = getFirstCamera (&camera);
    }

    // オブジェクトイベントハンドラを設定する
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsSetObjectEventHandler(camera, kEdsObjectEvent_All,
                                       handleObjectEvent, NULL);
    }

    // プロパティイベントハンドラを設定する
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsSetPropertyEventHandler(camera, kEdsPropertyEvent_All,
                                         handlePropertyEvent, NULL);
    }

    // ステートイベントハンドラを設定する
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsSetCameraStateEventHandler(camera, kEdsStateEvent_All,
                                            handleStateEvent, NULL);
    }

    // カメラと接続する
    if(err == EDS_ERR_OK)
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```

{
    err = EdsOpenSession(camera);
}

/////
// do something
////

// カメラとの接続を解除する
if(err == EDS_ERR_OK)
{
    err = EdsCloseSession(camera);
}

// カメラのリリース
if(camera != NULL)
{
    EdsRelease(camera);
}

// SDK 終了
if(isSDKLoaded)
{
    EdsTerminateSDK();
}
}

EdsError EDSCALLBACK handleObjectEvent( EdsObjectEvent event,
                                         EdsBaseRef object,
                                         EdsVoid * context)
{
    // do something

    /*
     switch(event)
    {
        case kEdsObjectEvent_DirItemRequestTransfer:
            downloadImage(object);
            break;

        default:
            break;
    }
    */
}

// オブジェクトはリリースする必要がある
if(object)
{

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```

        EdsRelease(object);
    }
}

EdsError EDSCALLBACK handlePropertyEvent (EdsPropertyEvent event,
                                         EdsPropertyID  property,
                                         EdsVoid * context)
{
    // do something
}

EdsError EDSCALLBACK handleStateEvent (EdsCameraStateEvent event,
                                         EdsUInt32 parameter,
                                         EdsVoid * context)
{
    // do something
}

```

### 6.3.2 SAMPLE2 カメラオブジェクトの取得

```

EdsError getFirstCamera(EdsCameraRef  *camera)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;
    EdsCameraListRef  cameraList = NULL;
    EdsUInt32  count = 0;

    // カメラリストの取得
    err = EdsGetCameraList(&cameraList);

    // カメラの数の取得
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsGetChildCount(cameraList,  &count);
        if(count == 0)
        {
            err = EDS_ERR_DEVICE_NOT_FOUND;
        }
    }
    // 最初のカメラを取得
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsGetChildAtIndex(cameraList,  0,  camera);
    }

    // カメラリストのリリース
    if(cameraList != NULL)
    {
        EdsRelease(cameraList);
    }
}

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```

        cameraList = NULL;
    }
    return err;
}

```

### 6.3.3 SAMPLE3 プロパティの取得

```

EdsError getTv(EdsCameraRef camera, EdsUInt32 *Tv)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;
    EdsDataType dataType;
    EdsUInt32 dataSize;

    err = EdsGetPropertySize(camera, kEdsPropID_Tv, 0, &dataType, &dataSize);

    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsGetPropertyData(camera, kEdsPropID_Tv, 0, dataSize, Tv);
    }

    return err;
}

```

### 6.3.4 SAMPLE4 プロパティ desc の取得

```

EdsError getTvDesc(EdsCameraRef camera, EdsPropertyDesc *TvDesc)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;

    err = EdsGetPropertyDesc(camera, kEdsPropID_Tv, TvDesc);

    return err;
}

```

### 6.3.5 SAMPLE5 プロパティの設定

```

EdsError setTv(EdsCameraRef camera, EdsUInt32 TvValue)
{
    err = EdsSetPropertyParams(camera, kEdsPropID_Tv, 0, sizeof(TvValue), &TvValue);

    return err;
}

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.3.6 SAMPLE6 画像のダウンロード

```

EdsError downloadImage(EdsDirectoryItemRef directoryItem)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;
    EdsStreamRef stream = NULL;

    // ディレクトリアイテムの情報を取得
    EdsDirectoryItemInfo dirItemInfo;
    err = EdsGetDirectoryItemInfo(directoryItem, &dirItemInfo);

    // 転送先のファイルストリームを作成する
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsCreateFileStream( dirItemInfo.szFileName,
                                  kEdsFile_CreateAlways,
                                  kEdsAccess_ReadWrite, &stream);
    }

    // 画像をダウンロードする
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsDownload( directoryItem, dirItemInfo.size, stream);
    }

    // ダウンロード完了通知
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsDownloadComplete(directoryItem);
    }

    // ストリームのリリース
    if( stream != NULL)
    {
        EdsRelease(stream);
        stream = NULL;
    }

    return err;
}

```

### 6.3.7 SAMPLE7 ファイルオブジェクトの取得

```

EdsError getVolume(EdsCameraRef camera, EdsVolumeRef * volume)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;
    EdsUInt32 count = 0;

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```

// カメラのボリュームの数を取得する
err = EdsGetChildCount(camera, &count);
if(err == EDS_ERR_OK && count == 0)
{
    err = EDS_ERR_DIR_NOT_FOUND;
}

// 最初のボリュームを取得する
if(err == EDS_ERR_OK)
{
    err = EdsGetChildAtIndex(camera, 0, &volume);
}

return err;
}

```

### 6.3.8 SAMPLE8 DCIM フォルダの取得

```

EdsError getDCIMFolder(EdsVolumeRef volume, EdsDirectoryItemRef * directoryItem)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;
    EdsDirectoryItemRef dirItem = NULL;
    EdsDirectoryItemInfo dirItemInfo;
    EdsUInt32 count = 0;

    // ボリューム下のアイテムの数を取得
    err = EdsGetChildCount(volume, &count);
    if(err == EDS_ERR_OK && count == 0)
    {
        err = EDS_ERR_DIR_NOT_FOUND;
    }

    // DCIM フォルダを取得する
    for(int i = 0 ; i < count && err == EDS_ERR_OK; i++)
    {
        // 指定したボリュームの下の i 番目のアイテムを取得する
        if(err == EDS_ERR_OK)
        {
            err = EdsGetChildAtIndex(volume, i, &dirItem);
        }

        // 取得したアイテムの情報を取得する
        if(err == EDS_ERR_OK)
        {
            err = EdsGetDirectoryItemInfo(dirItem, &dirItemInfo);
        }

        // 取得したアイテムが DCIM フォルダかどうか
        if(err == EDS_ERR_OK)
        {
            if(_stricmp (dirItemInfo.szFileName, "DCIM ") == 0 &&
                dirItemInfo.isFolder == true)

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```

    {
        directoryItem = &dirItem;
        break;
    }
}

// 取得したアイテムはリリースする
if(dirItem)
{
    EdsRelease(dirItem);
    dirItem = NULL;
}
}

return err;
}

```

### 6.3.9 SAMPLE9 写真撮影

```

EdsError takePicture(EdsCameraRef camera)
{
    EdsError err;

    err = EdsSendCommand(camera , kEdsCameraCommand_PressShutterButton
                          , kEdsCameraCommand_ShutterButton_Completely);

    err = EdsSendCommand(camera, kEdsCameraCommand_PressShutterButton
                          , kEdsCameraCommand_ShutterButton_OFF);
    return err;
}

```

### 6.3.10 SAMPLE10 Live view

```

EdsError startLiveview(EdsCameraRef camera)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;

    // LiveView 画像の出力デバイスを取得する
    EdsUInt32 device;
    err = EdsGetPropertyData(camera, kEdsPropID_Evf_OutputDevice, 0, sizeof(device), &device);

    // PCLiveView は、LiveView 画像の出力デバイスとして PC を設定することから始まる
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        device |= kEdsEvfOutputDevice_PC;

        err = EdsSetPropertyParams(camera, kEdsPropID_Evf_OutputDevice, 0, sizeof(device), &device);
    }

    // プロパティ設定が正常に行われた場合、カメラからプロパティ変更イベント通知が発行されます。
    // プロパティ変更通知が到着したら、LiveView 画像のダウンロードを開始します。

    return err;
}

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```

EdsError downloadEvfData(EdsCameraRef camera)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;

    EdsStreamRef stream = NULL;
    EdsEvfImageRef evfImage = NULL;

    // メモリストリームの作成
    err = EdsCreateMemoryStream( 0, &stream);

    // EvfImageRef の作成
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsCreateEvfImageRef(stream, &evfImage);
    }

    // LiveView 画像データのダウンロード
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsDownloadEvfImage(camera, evfImage);
    }

    // 画像の付随データを取得
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        // ズーム比の取得
        EdsUInt32 zoom;
        EdsGetPropertyData(evfImage, kEdsPropID_Evf_ZoomPosition, 0 , sizeof(zoom), &zoom);

        // フォーカスとズーム枠の位置を取得
        EdsPoint point;
        EdsGetPropertyData(evfImage, kEdsPropID_Evf_ZoomPosition, 0 , sizeof(point), &point);

    }

    //
    // 画像表示
    //

    // stream の解放
    if(stream != NULL)
    {
        EdsRelease(stream);
        stream = NULL;
    }

    // evfImage の解放
    if(evfImage != NULL)
    {
        EdsRelease(evfImage);
        evfImage = NULL;
    }
    return err;
}

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```
EdsError endLiveview(EdsCameraRef camera)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;

    // LiveView 画像の出力デバイスの取得
    EdsUInt32 device;
    err = EdsGetPropertyData(camera, kEdsPropID_Evf_OutputDevice, 0, sizeof(device), &device);

    // PC が LiveView 画像出力デバイスから切断された場合、PCLiveView は終了する
    if(err == EDS_ERR_OK)
    {
        device &= ~kEdsEvfOutputDevice_PC;

        err = EdsSetPropertyData(camera, kEdsPropID_Evf_OutputDevice, 0, sizeof(device), &device);
    }
    return err;
}
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.3.11 SAMPLE11 Multiple camera control

```

EdsError startLiveview(EdsCameraRef camera)
void applicationRun()
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;
    EdsCameraRef camera = NULL;
    bool isSDKLoaded = false;
    std::vector<EdsCameraRef> cameraArray;

    err = EdsInitializeSDK();
    if (err == EDS_ERR_OK)
    {
        isSDKLoaded = true;
    }

    // 接続しているカメラの取得
    if (err == EDS_ERR_OK)
    {
        // See Sample honyarara.
        err = getAllCamera(&cameraArray);
    }

    for (EdsUInt32 i = 0; i < cameraArray.size(); i++)
    {
        err = EdsOpenSession(cameraArray[i]);

        //Set Property Event Handler
        if (err == EDS_ERR_OK)
        {
            err = EdsSetPropertyEventHandler(cameraArray[i], kEdsPropertyEvent_All, handlePropertyEvent, NULL);
        }

        //Set Object Event Handler
        if (err == EDS_ERR_OK)
        {
            err = EdsSetObjectEventHandler(cameraArray[i], kEdsObjectEvent_All, handleObjectEvent, NULL);
        }

        //Set State Event Handler
        if (err == EDS_ERR_OK)
        {
            err = EdsSetCameraStateEventHandler(cameraArray[i], kEdsStateEvent_All, handleSateEvent, NULL);
        }
    }

    for (EdsUInt32 i = 0; i < cameraArray.size(); i++)
    {
        err = EdsOpenSession(cameraArray[i]);

        //Close session with camera
        if (err == EDS_ERR_OK)
        {
            err = EdsCloseSession(cameraArray[i]);
        }
    }

    //Release camera
}

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```

if (caerraArray[i] != NULL)
{
    EdsRelease(cameraArray[i]);
}
}

// 撮影指示
takePictureAllCamera(&cameraArray)

// Terminate SDK
if (isSDKLoaded)
{
    EdsTerminateSDK();
}
}

EdsError getAllCamera(std::vector<EdsCameraRef> const &cameraArray)
{
    EdsError err = EDS_ERR_OK;
    EdsCameraRef camera = NULL;
    EdsCameraListRef cameraList = NULL;
    EdsUInt32 count = 0;
    // カメラリストの取得
    err = EdsGetCameraList(&cameraList);
    // カメラの数の取得
    if (err == EDS_ERR_OK)
    {
        err = EdsGetChildCount(cameraList, &count);
        if (count == 0)
        {
            err = EDS_ERR_DEVICE_NOT_FOUND;
            return err;
        }
    }
}

for (i = 0; i < count; i++)
{
    err = EdsGetChildAtIndex(cameraList, i, &camera);
    cameraArray.push_back(camera);
}

// カメラリストのリリース
if (cameraList != NULL)
{
    EdsRelease(cameraList);
    cameraList = NULL;
}
return err;
}

EdsError takePictureAllCamera(std::vector<EdsCameraRef> const &cameraArray)
{
    EdsError err;

    for (EdsUInt32 i = 0; i < cameraArray.size(); i++)
    {
        err = EdsSendCommand(cameraArray[i], kEdsCameraCommand_PressShutterButton,
                             kEdsCameraCommand_ShutterButton_Completely);
        err = EdsSendCommand(cameraArray[i], kEdsCameraCommand_PressShutterButton,

```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```
    kEdsCameraCommand_ShutterButton_OFF);  
}  
return err;  
}
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.4 リモートで動画撮影を開始／終了する手順

静止画撮影の場合と異なり、カメラのメモリに保存されている動画ファイルを PC に直接転送することはできません。動画ファイルは、カメラ内に装填されたメモリカードに記録されます。したがって動画撮影には、メモリカードをカメラに装填する必要があります。

リモートから動画撮影の開始／終了の準備をするには、以下の手順に従います。

### 6.4.1 保存先にカメラを設定する

動画撮影の準備では、ファイル保存先にカメラを設定する必要があります。

---

```
EdsUInt32 saveTo = kEdsSaveTo_Camera;
err = EdsSetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_SaveTo, 0, sizeof(saveTo), &saveTo);
```

---

### 6.4.2 カメラを動画撮影モードにする

<動画撮影スイッチ対応カメラ>

モードダイヤルに動画撮影スイッチまたは動画撮影モードがあるカメラの場合は、スイッチまたはダイヤルを動画撮影モードに設定します。LiveView が自動的に開始され、カメラは動画撮影の準備が整います。

<動画撮影スイッチ未対応カメラ>

モードダイヤルに動画撮影スイッチまたは動画撮影モードがないカメラの場合は、LiveView 設定で動画撮影ができます。静止画撮影のようにリモート LiveView を開始すると、動画撮影モードで LiveView が開始されます。

### 6.4.3 動画撮影の開始／終了

次の操作で動画の撮影を開始／終了できます。

---

```
EdsUInt32 record_start = 4; // 動画撮影の開始
err = EdsSetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_Record, 0, sizeof(record_start),
&record_start);
```

---

```
EdsUInt32 record_stop = 0; // 動画撮影の終了
err = EdsSetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_Record, 0, sizeof(record_stop),
&record_stop);
```

---

### 6.4.4 動画ファイルの取得

動画ファイルがメモリカードに作成されると、kEdsObjectEvent\_DirItemCreated イベントが発行され、動画ファイルの EdsDirectoryItemRef がカメラから通知されます。

動画撮影を終了すると、「6.3.6 SAMPLE6 画像のダウンロード」の手順に従って、カメラが認識した EdsDirectoryItemRef を使用して動画ファイルを PC にダウンロードできます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.5 Power Zoom 制御について

Power Zoom 制御用の情報について説明します。

本説明は Power Zoom Adapter および特定のシネマレンズに対応する機種限定の情報です。異なる機種には使用しないでください。

### 6.5.1 Power Zoom Adapter 対応機種

| Supported Cameras                                     | SDK Control |
|---|-------------|
| EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D              | ✓           |
| EOS 90D   | ✓           |
| EOS 80D   | ✓           |
| EOS Kiss X9i / EOS Rebel T7i / EOS 800D               | ✓           |
| EOS 9000D / EOS 77D                                   | ✓           |
| EOS Kiss X9 / EOS Rebel SL2 / EOS 200D                | ✓           |
| EOS Kiss X10 / EOS Rebel SL3 / EOS 250D / EOS 200D II | ✓           |

### 6.5.2 シネマレンズ 対応機種

| Supported Cameras | Supported Cinema Lenses                                     |
|-------------------|---|
| EOS R5 (*1)       | CN-E18-80mm T4.4 L IS KAS S<br>CN-E70-200mm T4.4 L IS KAS S |

(\*1) フームウェア Ver 1.4.0 以降

### 6.5.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

**kEdsPropID\_PowerZoom\_Speed**  
**kEdsPropID\_Evf\_PowerZoom\_CurPosition**  
**kEdsPropID\_Evf\_PowerZoom\_MaxPosition**  
**kEdsPropID\_Evf\_PowerZoom\_MinPosition**

### 6.5.4 コマンド説明

コマンドの詳細については、EdsSendCommand のセクションを参照してください。

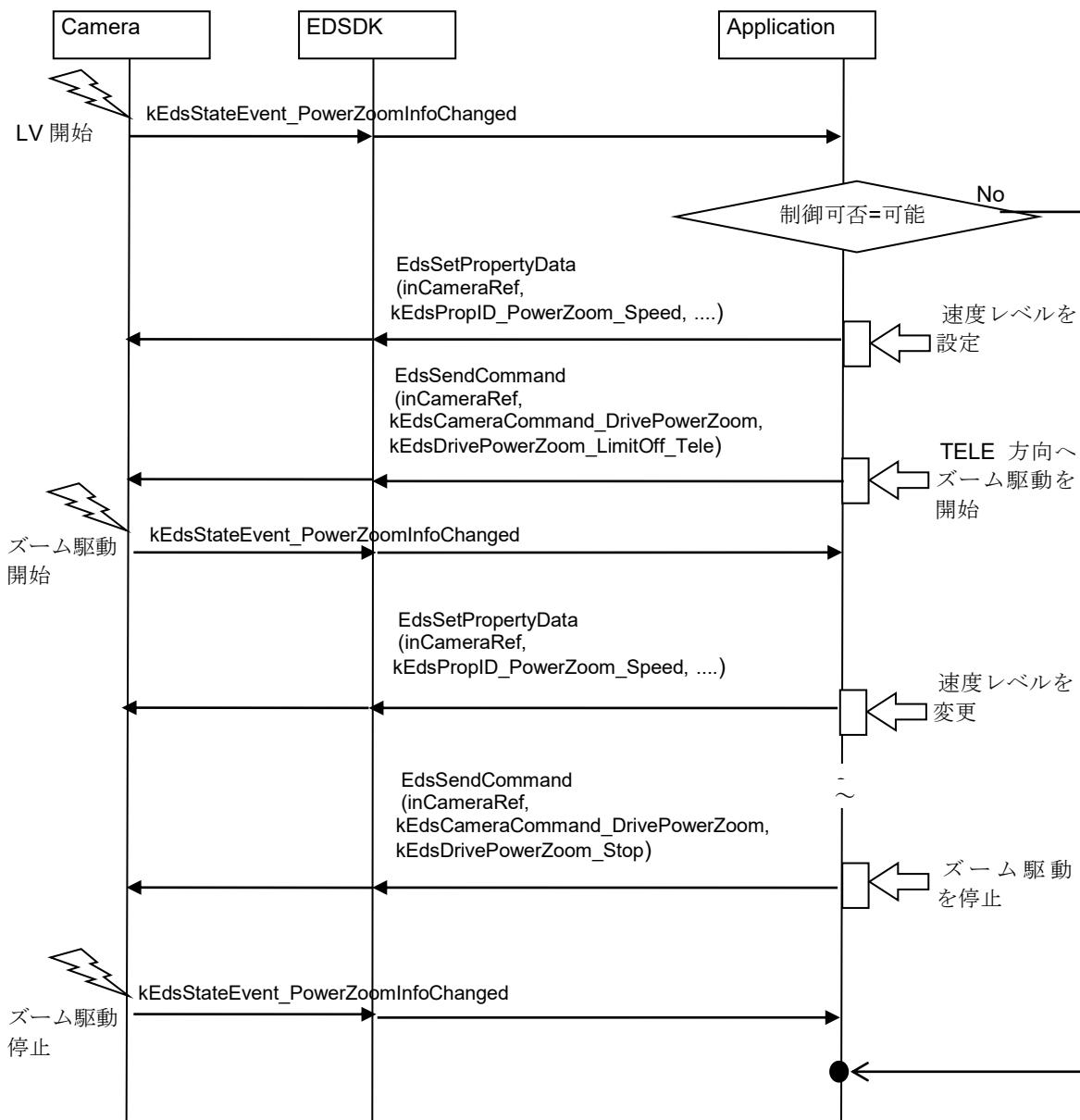
### 6.5.5 イベント説明

イベントの詳細については、イベント詳細のセクションを参照してください。

**kEdsStateEvent\_PowerZoomInfoChanged**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.5.6 シーケンス説明



| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.6 日付/時刻/エリア設定用プロパティの使用方法

日付/時刻/エリア設定用プロパティの使用方法について説明します。

### 6.6.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II
- EOS R5
- EOS R6
- EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D
- EOS-1D X Mark III
- EOS 5D Mark IV
- EOS R
- EOS RP
- EOS 80D
- EOS Kiss M / EOS M50
- EOS Kiss X90 / EOS REBEL T7 / EOS 2000D / EOS 1500D

### 6.6.2 対象プロパティの有効化

日付/時刻/エリア設定用プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

```
#define kEdsPropID_UTCTime          0x01000016
#define kEdsPropID_TimeZone          0x01000017
#define kEdsPropID_SummerTimeSetting 0x01000018
```

#### Enable Property

オープンセッションの前に `cameraRef` に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_UTCTime;
EdsSetPropertyData( cameraRef , 0x01000000 , 0x51DD2696 , sizeof(id) , &id );

id = kEdsPropID_TimeZone;
EdsSetPropertyData( cameraRef , 0x01000000 , 0xFA71F7 , sizeof(id) , &id );

id = kEdsPropID_SummerTimeSetting;
EdsSetPropertyData( cameraRef , 0x01000000 , 0x9780670 , sizeof(id) , &id );
```

### 6.6.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**kEdsPropID\_UTCTime**  
**kEdsPropID\_TimeZone**  
**kEdsPropID\_SummerTimeSetting**

## 6.7 EvfClickWhiteBalance API の使用方法

EvfClickWhiteBalance API の使用方法について説明します。

### 6.7.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS R5
- EOS R6
- EOS-1D X Mark III
- EOS 5D Mark IV
- EOS R
- EOS RP

### 6.7.2 対象プロパティの有効化

EvfClickWhiteBalance API を使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_Evf_ClickWBCoeffs      0x01000506
#define kEdsPropID_ManualWhiteBalanceData  0x01000204
```

---

```
typedef struct EdsManualWBData
{
    EdsUInt32      valid;
    EdsUInt32      dataSize;
    EdsChar        szCaption[32];
    EdsUInt8       data[8];
} EdsManualWBData;
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
 オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_Evf_ClickWBCoeffs;
EdsSetPropertyData( cameraRef , 0x01000000 , 0x653048A9 , sizeof(id) , &id );
id = kEdsPropID_ManualWhiteBalanceData ;
EdsSetPropertyData( cameraRef , 0x01000000 , 0x20DD3609 , sizeof(id) , &id );
```

---

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.7.3 API の使用手順

EvfClickWB の使用方法について説明します。

#### 1. EVFClickWBの実行

##### 1.ライブビューの開始

EvfClickWB はライブビュー状態のときに使用できます。

##### 2.ライブビュー画像の Click 座標をカメラに通知

座標系は JPEG L サイズに換算した座標値です。

---

```
EdsUInt32 clickPoint;
EdsUInt32 err;
clickPoint = (x<<16) | y ;
err = EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_DoClickWBEnvf, clickPoint);
```

---

通知した座標を元にカメラ側で WB 算出を行いライブビュー画像が補正された画像に切り替わります。この時点ではライブビュー画像には適用されますが撮影画像には反映しません。

kEdsPropID\_Evf\_ClickWBCoeffs の有効化が完了している場合、kEdsPropertyEvent\_PropertyChanged イベントで kEdsPropID\_Evf\_ClickWBCoeffs の更新が通知されます。

上記更新通知後に kEdsPropID\_Evf\_ClickWBCoeffs のプロパティ取得で WB 係数が取得できます。

---

```
EdsUInt32 cwbSize;
EdsDataType type;
EdsManualWBData *cwbCoefs;

err = EdsGetPropertySize(cameraRef, kEdsPropID_Evf_ClickWBCoeffs, 0, &type, &cwbSize);
cwbCoefs = (EdsManualWBData*)malloc(cwbSize);
err = EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_Evf_ClickWBCoeffs, 0, cwbSize, cwbCoefs);
```

---

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 2. マニュアルWBへの登録

取得したWB係数を撮影画像に反映するためには、WB係数をマニュアルホワイトバランスに登録する必要があります。登録のために、WB係数をマニュアルホワイトバランスのデータ構造に変換します。

```
cwbCoefs = (EdsManualWBData*)malloc(cwbSize);
err = EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_Evf_ClickWBCoeffs, 0, cwbSize, cwbCoefs);
EdsManualWBData *mwbCoefs;
EdsUInt32 mwbSize = cwbSize + 12;
mwbCoefs = (EdsManualWBData*)malloc(mwbSize);
mwbCoefs->valid = 1;
mwbCoefs->dataSize = cwbCoefs->dataSize + 12;
for (int i = 0; i < sizeof(cwbCoefs->szCaption); i++)
    mwbCoefs->szCaption[i] = cwbCoefs->szCaption[i];
for (int j = 0; j < cwbCoefs->dataSize; j++)
    mwbCoefs->data[j] = cwbCoefs->data[j];

EdsChar *mwbBuff;
mwbBuff = (EdsChar*)malloc(mwbSize);
memcpy(mwbBuff, mwbCoefs, 40);
memset(mwbBuff + 40, 0, 12);

for (int k = 0 ; k < cwbCoefs->dataSize; k++)
    memset(mwbBuff + 52 + k, mwbCoefs->data[k], 1);
```

マニュアルホワイトバランスのデータ構造に変換した、WB係数をマニュアルホワイトバランスに設定します。

```
err = EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_ManualWhiteBalanceData, 0, mwbSize,
(EdsVoid*)mwbBuff);
```

## 3. ホワイトバランス設定の変更

最後に、カメラのホワイトバランス設定をマニュアルホワイトバランス設定に指定します。

```
EdsUInt32 wb = kEdsWhiteBalance_WhitePaper;
err = EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_WhiteBalance, 0, sizeof(wb), &wb);
```

上記の手続きで設定したプロパティの値が kEdsPropertyEvent\_PropertyChanged イベントでカメラから正しく更新通知された場合、以降の撮影画像に適用した EvfClickWB が適用されます。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.8 ミラーアップ制御用プロパティの使用方法

ミラーアップ制御用プロパティの使用方法について説明します。

### 6.8.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS-1D X Mark III
- EOS 5D Mark IV
- EOS 80D

### 6.8.2 対象プロパティの有効化

ミラーアップ制御用プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

|   |                         |
|---|-------------------------|
| <code>#define kEdsPropID_MirrorUpSetting</code>   | <code>0x01000438</code> |
| <code>#define kEdsPropID_MirrorLockUpState</code> | <code>0x01000421</code> |

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に `cameraRef` に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;

id = kEdsPropID_MirrorUpSetting;
EdsSetPropertyData( cameraRef , 0x01000000 , 0x517F095D , sizeof(id) , &id );

id = kEdsPropID_MirrorLockUpState;
EdsSetPropertyData( cameraRef , 0x01000000 , 0x00E13499 , sizeof(id) , &id );
```

---

### 6.8.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

`kEdsPropID_MirrorUpSetting`  
`kEdsPropID_MirrorLockUpState`

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.9 静止画/動画モード切替 API の使用方法

静止画/動画モード切替 API の使用方法について説明します。

### 6.9.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II
- EOS R5
- EOS R6
- EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D
- EOS-1D X Mark III
- EOS 5D Mark IV
- EOS R
- EOS RP
- EOS 80D
- EOS Kiss M / EOS M50
- EOS Kiss X90 / EOS REBEL T7 / EOS 2000D / EOS 1500D

### 6.9.2 対象プロパティの有効化

静止画/動画モード切替 API を使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsCameraCommand_MovieSelectSwON    0x000000107
#define kEdsCameraCommand_MovieSelectSwOFF   0x000000108
#define kEdsPropID_FixedMovie               0x01000422
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_FixedMovie;
EdsSetPropertyParams( cameraRef , 0x01000000 , 0x17AF25B1 , sizeof(id) , &id );
```

---

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.9.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### kEdsPropID\_FixedMovie

##### Example

```
// movieMode 0 : Disable , 1 : Enable
EdsUInt32 movieMode;

// Get movie mode.
EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_FixedMovie, 0, sizeof(movieMode), &movieMode);
```

### 6.9.4 コマンド説明

静止画/動画モード切り替えに関するコマンドについて説明します。

注意事項：カメラおよびアプリケーション側で必ず以下の条件を守ってください。

1. カメラのハード部材は動画に設定されていないこと。
2. 動画モードを ON に変更する前に kEdsPropID\_SaveTo プロパティを kEdsSaveTo\_Camera に設定してください。
3. 動画モードを ON に変更した場合、動画撮影が終了した際には必ず動画モードを OFF に変更してください。カメラのライブビューが終了した（kEdsPropID\_Evf\_OutputDevice に 0 が通知された）場合にも動画モードを OFF に変更してください。

コマンドの詳細については、EdsSendCommand のセクションを参照してください。

##### CommandID

| inCommand                          | inParam | 意味          |
|------------------------------------|---------|-------------|
| kEdsCameraCommand_MovieSelectSwON  | N/A     | 動画モードへ変更します |
| kEdsCameraCommand_MovieSelectSwOFF | N/A     | 動画モードを解除します |

##### Example

```
// Preservation ahead is set to Camera.
EdsUInt32 saveTo = kEdsSaveTo_Camera;
EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_SaveTo, 0, sizeof(saveTo) , &saveTo);

// movieMode 0 : Disable , 1 : Enable
EdsUInt32 movieMode;

// Get movie mode.
EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_FixedMovie, 0, sizeof(movieMode), &movieMode);

if (movieMode == 0){ // movieMode 0 : Disable , 1 : Enable
    // Set movie mode ON.
    EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_MovieSelectSwON, 0);
}
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

```
/////
// do something
////

// Get movie mode.
EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_FixedMovie, 0, sizeof(movieMode), &movieMode);

if (movieMode == 1){ // movieMode 0 : Disable , 1 : Enable
    // Set movie mode OFF.
    EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_MovieSelectSwOFF, 0);
}
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.10 動画記録画質プロパティの使用方法

動画記録画質プロパティの使用方法について説明します。

### 6.10.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- ・ EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II
- ・ EOS R5
- ・ EOS R6
- ・ EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D
- ・ EOS-1D X Mark III
- ・ EOS 5D Mark IV
- ・ EOS R
- ・ EOS RP
- ・ EOS 80D
- ・ EOS Kiss M / EOS M50
- ・ EOS Kiss X90 / EOS REBEL T7 / EOS 2000D / EOS 1500D

### 6.10.2 対象プロパティの有効化

動画記録画質プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_MovieParam 0x01000423
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_MovieParam;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x2A0C1274, sizeof(id), &id);
```

---

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.10.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### kEdsPropID\_MovieParam

##### Note

設定の変更はカメラが動画モードの時のみ可能です。

設定可能な動画記録画質のパラメータはカメラのモデルおよび状態によって異なります。

プロパティの設定(EdsSetPropertyData)を実行する際には必ず下記の手順を守ってください。

1. EdsGetPropertyDesc にて現在設定可能なパラメータリストを取得する。
2. EdsSetPropertyData を実行する際に 1. で得られたリスト内の value を使用する。

##### Example

---

```
EdsUInt32 movieParam;
EdsPropertyDesc movieParamDesc = {0};
// getMovieParam
EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_MovieParam, 0, sizeof(movieParam), &movieParam);

// getPropertyDesc
EdsGetPropertyDesc(cameraRef, kEdsPropID_MovieParam, &movieParamDesc);
// setMovieParam
EdsSetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_MovieParam, 0, sizeof(movieParam),
&movieParamDesc(i));
```

---

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.11 温度警告情報プロパティの使用方法

温度警告情報プロパティの使用方法について説明します。

### 6.11.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II
- EOS R5
- EOS R6
- EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D
- EOS-1D X Mark III
- EOS 5D Mark IV
- EOS R
- EOS RP
- EOS 80D
- EOS Kiss M / EOS M50
- EOS Kiss X90 / EOS REBEL T7 / EOS 2000D / EOS 1500D

### 6.11.2 対象プロパティの有効化

温度警告情報プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_TempStatus      0x01000415
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_TempStatus;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x14840DF1, sizeof(id), &id);
```

---

### 6.11.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### kEdsPropID\_TempStatus

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.12 角度情報取得 API の使用方法

角度情報取得 API の使用方法について説明します。

### 6.12.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II
- EOS R5
- EOS R6
- EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D
- EOS-1D X Mark III
- EOS 5D Mark IV
- EOS R
- EOS RP
- EOS 80D
- EOS Kiss M / EOS M50

### 6.12.2 対象プロパティの有効化

角度情報取得 API を使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsCameraCommand_RequestRollPitchLevel      0x000000109
#define kEdsPropID_Evf_RollingPitching                0x010000544
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_Evf_RollingPitching ;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x5B3740D, sizeof(id), &id );
```

---

### 6.12.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### kEdsPropID\_Evf\_RollingPitching

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.12.1 コマンド説明

角度情報取得に関するコマンドについて説明します。

注意事項：ライブビュー状態で実行してください。

コマンドの詳細については、EdsSendCommandのセクションを参照してください。

#### CommandID

| inCommand                               | inParam | 意味       |
|---|---------|----------|
| kEdsCameraCommand_RequestRollPitchLevel | 0       | 角度情報出力開始 |
| kEdsCameraCommand_RequestRollPitchLevel | 1       | 角度情報出力終了 |

#### Example

```
/////
// start Liveview
/////

// Start angle information output
EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_RequestRollPitchLevel, 0);

EdsEvfImageRef evfImage = NULL;
EdsStreamRef stream = NULL;
EdsUInt32 bufferSize = 2 * 1024 * 1024;
EdsCameraPos cameraPos;

// Create memory stream.
EdsCreateMemoryStream(bufferSize, &stream);

// Create EvfImageRef.
EdsCreateEvfImageRef(stream, &evfImage);

// Download live view image data.
EdsDownloadEvfImage(cameraRef, evfImage);

// Get Evf_RollingPitching data.
EdsGetPropertyData(evfImage, kEdsPropID_Evf_RollingPitching, 0, sizeof(cameraPos), &cameraPos);

// Convert to floating point
double roll = cameraPos.rolling * 0.01;
double pitc = cameraPos.pitching * 0.01;

// Stop angle information output
// EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_RequestRollPitchLevel, 1);
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.13 オートパワーオフ設定プロパティの使用方法

オートパワーオフ設定プロパティの使用方法について説明します。

### 6.13.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- ・ EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II
- ・ EOS R5
- ・ EOS R6

### 6.13.2 対象プロパティの有効化

オートパワーオフ設定プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_AutoPowerOffSetting 0x0100045e
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に `cameraRef` に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_AutoPowerOffSetting;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x1C31565B, sizeof(id), &id);
```

---

### 6.13.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### **kEdsPropID\_AutoPowerOffSetting**

#### Note

設定可能なオートパワーオフ設定プロパティのパラメータはカメラのモデルおよび状態によって異なります。  
プロパティの設定(EdsSetPropertyData)を実行する際には必ず下記の手順を守ってください。

1. EdsGetPropertyDesc にて現在設定可能なパラメータリストを取得する。
2. EdsSetPropertyData を実行する際に 1. で得られたリスト内の `value` を使用する。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## Example

```
EdsUInt32 propData;
EdsPropertyDesc desc= {0};
// getAutoPowerOffSetting
EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_AutoPowerOffSetting, 0, sizeof(propData), &propData);

// getPropertyDesc
EdsGetPropertyDesc(cameraRef, kEdsPropID_AutoPowerOffSetting, &desc);
// setAutoPowerOffSetting
EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_AutoPowerOffSetting, 0, sizeof(propData), &desc(i));

// setAutoPowerOffSetting : Disable
EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_AutoPowerOffSetting, 0, sizeof(propData), 0);

// setAutoPowerOffSetting : Power Off Now
EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_AutoPowerOffSetting, 0, sizeof(propData),
0xffffffff);
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.14 静止画クロップ/アスペクト比設定プロパティの使用方法

静止画クロップ/アスペクト比設定プロパティの使用方法について説明します。

### 6.14.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- ・ EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II
- ・ EOS R5
- ・ EOS R6

### 6.14.2 対象プロパティの有効化

静止画クロップ/アスペクト比設定プロパティを使用するために必要な事前準備について説明します。

#### Define

---

|                                    |            |
|------------------------------------|------------|
| #define kEdsPropID_Aspect          | 0x01000431 |
| #define kEdsPropID_Evf_VisibleRect | 0x01000546 |

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_Aspect;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x3FB1718B, sizeof(id), &id);

id = kEdsPropID_Evf_VisibleRect;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x4D2879F3, sizeof(id), &id);
```

---

### 6.14.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

**kEdsPropID\_Aspect**  
**kEdsPropID\_Evf\_VisibleRect**

#### Note

設定可能な静止画クロップ/アスペクト比設定プロパティのパラメータはカメラのモデルおよび状態によって異なります。

プロパティの設定(EdsSetPropertyData)を実行する際には必ず下記の手順を守ってください。

1. EdsGetPropertyDesc にて現在設定可能なパラメータリストを取得する。
2. EdsSetPropertyData を実行する際に 1. で得られたリスト内の value を使用する。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

**Example**


---

```

EdsUInt32 propData;
EdsPropertyDesc desc= {0};
// get
EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_Aspect, 0, sizeof(propData), &propData);

// getPropertyDesc
EdsGetPropertyDesc(cameraRef, kEdsPropID_Aspect, &desc);

// set Aspect
EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_Aspect, 0, sizeof(propData), &desc (i));

/////
// start Liveview
////
EdsEvfImageRef evfImage = NULL;
EdsStreamRef stream = NULL;
EdsUInt32 bufferSize = 2 * 1024 * 1024;
EdsRect VisibleRect;

// Create memory stream.
EdsCreateMemoryStream(bufferSize, &stream);

// Create EvfImageRef.
EdsCreateEvfImageRef(stream, &evfImage);

// getPropertyData Evf_VisibleRect
EdsGetPropertyData(evfImage, kEdsPropID_Evf_VisibleRect, 0, sizeof(VisibleRect), &VisibleRect);

/////
// Depict LV images according to the acquired visibleRect
////

```

---

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.15 記録メディア拡張機能設定プロパティの使用方法

記録メディア拡張機能設定プロパティの使用方法について説明します。

### 6.15.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- ・ EOS 1DX-MarkIII
- ・ EOS R3
- ・ EOS R5
- ・ EOS R6

### 6.15.2 対象プロパティの有効化

記録メディア拡張機能設定プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

|  |            |
|--|------------|
| #define kEdsPropID_StillMovieDivideSetting | 0x01000470 |
| #define kEdsPropID_CardExtension           | 0x01000471 |
| #define kEdsPropID_MovieCardExtension      | 0x01000472 |
| #define kEdsPropID_StillCurrentMedia       | 0x01000473 |
| #define kEdsPropID_MovieCurrentMedia       | 0x01000474 |

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_StillMovieDivideSetting;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x1EDD16B6, sizeof(id), &id);

id = kEdsPropID_CardExtension;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x4FB44E3C, sizeof(id), &id);

id = kEdsPropID_MovieCardExtension;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x5C6C20B2, sizeof(id), &id);

id = kEdsPropID_StillCurrentMedia;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x139E4D1D, sizeof(id), &id);

id = kEdsPropID_MovieCurrentMedia;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x00D50906, sizeof(id), &id);
```

---

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

### 6.15.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

**kEdsPropID\_StillMovieDivideSetting**  
**kEdsPropID\_CardExtension**  
**kEdsPropID\_MovieCardExtension**  
**kEdsPropID\_StillCurrentMedia**  
**kEdsPropID\_MovieCurrentMedia**

#### Note

設定可能な記録メディア拡張機能設定プロパティのパラメータはカメラのモデルおよび状態によって異なります。

プロパティの設定(EdsSetPropertyData)を実行する際には必ず下記の手順を守ってください。

1. EdsGetPropertyDesc にて現在設定可能なパラメータリストを取得する。
2. EdsSetPropertyData を実行する際に 1. で得られたリスト内の value を使用する。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.16 フォーカス BKT 撮影設定プロパティの使用方法

フォーカス BKT 撮影設定プロパティの使用方法について説明します。

### 6.16.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS 1DX-MarkIII
- EOS R3
- EOS R5
- EOS R6

### 6.16.2 対象プロパティの有効化

フォーカス BKT 撮影設定プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_FocusShiftSetting 0x01000457
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_FocusShiftSetting;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x707571DF, sizeof(id), &id);
```

---

### 6.16.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### kEdsPropID\_FocusShiftSetting

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.17 動画ハイフレームレート設定プロパティの使用方法

動画ハイフレームレート設定プロパティの使用方法について説明します。

### 6.17.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS 1DX-MarkIII
- EOS R3
- EOS R5
- EOS R6

### 6.17.2 対象プロパティの有効化

動画ハイフレームレート設定プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_MovieHFRSetting 0x0100045d
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_MovieHFRSetting;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x44396197, sizeof(id), &id);
```

---

### 6.17.3 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### kEdsPropID\_MovieHFRSetting

#### Note

設定可能な動画ハイフレームレート設定プロパティのパラメータはカメラのモデルおよび状態によって異なります。

プロパティの設定(EdsSetPropertyData)を実行する際には必ず下記の手順を守ってください。

1. EdsGetPropertyDesc にて現在設定可能なパラメータリストを取得する。
2. EdsSetPropertyData を実行する際に 1. で得られたリスト内の value を使用する。

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## Example

```
EdsUInt32 propData;
EdsPropertyDesc desc= {0};
// get MovieHFRSetting
EdsGetPropertyData(cameraRef, kEdsPropID_MovieHFRSetting, 0, sizeof(propData), &propData);

// getPropertyDesc
EdsGetPropertyDesc(cameraRef, kEdsPropID_MovieHFRSetting, &desc);
// set MovieHFRSetting
EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_MovieHFRSetting, 0, sizeof(propData), &desc (i));

// MovieHFRSetting: Disable
EdsSetPropertyParams(cameraRef, kEdsPropID_MovieHFRSetting, 0, sizeof(propData), 0);
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.18 センサクリーニングについて

センサクリーニングコマンドの使用方法について説明します。

### 6.18.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS R3
- EOS R5
- EOS R6

### 6.18.2 制約事項

- 撮影待機状態のみ実行可能です
- センサクリーニング実行中のキャンセルはできません

### 6.18.3 コマンド説明

コマンドの詳細については、EdsSendCommand のセクションを参照してください。

#### Example

```
// Perform sensor cleaning.  
EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_RequestSensorCleaning, 0);  
  
// Perform sensor cleaning (Clean now) process.  
// Note: Camera will shut down after execution  
EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_RequestSensorCleaning, 1);
```

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.19 モードダイヤルの無効化（ソフト設定）について

モードダイヤルの無効化（ソフト設定）コマンドの使用方法について説明します。

### 6.19.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- ・ EOS R6

### 6.19.2 制約事項

- ・ モードダイヤルの無効化中は、カメラ本体操作による撮影モードの変更はできません。
- ・ 下記操作にてモードダイヤル無効化は解除されます。
  - カメラ電源の OFF
  - カメラと PC の接続解除

### 6.19.3 コマンド説明

コマンドの詳細については、EdsSendCommand のセクションを参照してください。

#### Note

モードダイヤル無効化の実行後、EDSDKによるカメラのモード変更が可能になります。

EDSDKによるカメラのモード変更は **kEdsPropID\_AEModeSelect** を使用してください。

#### Example

---

```
// Disables the mode dial.
EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_SetModeDialDisable, 0);

// Cancels the disabled mode dial.
EdsSendCommand(cameraRef, kEdsCameraCommand_SetModeDialDisable, 1);
```

---

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.20 瞳検出プロパティの使用方法の使用方法

瞳検出プロパティの使用方法について説明します。

### 6.20.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- EOS R5
- EOS RP
- EOS M6 Mark II
- EOS 90D
- EOS Kiss X10 / EOS Rebel SL3 / EOS 250D / EOS 200D II

### 6.20.2 制約事項

- 下記状態のときのみ使用可
  - ライブビューモード
  - kEdsPropID\_Evf\_AFMode (0x02 : Evf\_AFMode\_LiveFace)

### 6.20.3 対象プロパティの有効化

瞳検出プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_AFEyeDetect 0x01000455
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_AFEyeDetect;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x7C89405C, sizeof(id), &id);
```

---

### 6.20.4 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### kEdsPropID\_AFEyeDetect

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.21 動画サーボ AF プロパティの使用方法

動画サーボ AF プロパティの使用方法について説明します。

### 6.21.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- ・ EOS R5
- ・ EOS RP
- ・ EOS M6 Mark II
- ・ EOS 90D
- ・ EOS Kiss X10 / EOS Rebel SL3 / EOS 250D / EOS 200D II

### 6.21.2 制約事項

- ・ 動画撮影モード中のみ使用可能

### 6.21.3 対象プロパティの有効化

動画サーボ AF プロパティを使用するためには事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_MovieServoAf 0x0100043e
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_MovieServoAf;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x74A63CC9, sizeof(id), &id);
```

---

### 6.21.4 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

**kEdsPropID\_MovieServoAf**

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.22 露出 Simulation プロパティの使用方法

露出 Simulation プロパティの使用方法について説明します。

### 6.22.1 動作確認機種

本手順について下記のキヤノンカメラに対して動作確認を行っています。動作未確認カメラを制御した場合、カメラに何らかの不具合が生じる可能性があります。

- ・EOS R

### 6.22.2 制約事項

- ・静止画撮影モード中のみ使用可能

### 6.22.3 対象プロパティの有効化

露出 Simulation プロパティを使用するために必要な事前準備について説明します。

#### Define

---

```
#define kEdsPropID_Evf_ViewType 0x01000513
```

---

#### Enable Property

オープンセッションの前に cameraRef に対して、下記オペレーションを発行してください。  
オープンセッション以降、通常のプロパティと同じように使用できるようになります。

---

```
EdsUInt32 id;
id = kEdsPropID_Evf_ViewType;
EdsSetPropertyData(cameraRef, 0x01000000, 0x7CBD2BB7, sizeof(id), &id);
```

---

### 6.22.4 プロパティ説明

プロパティの詳細については、プロパティ詳細のセクションを参照してください。

#### kEdsPropID\_Evf\_ViewType

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

## 6.23 過去の履歴

| Version | Date       | Reason and content of revision  |
|---------|------------|---|
| 1.0     | 9/14/2006  | <p>First release</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for Windows Vista.</li> <li>Added support for the EOS-1D Mark III.</li> <li>Added operations and properties related to PC live view (only for supported models).</li> </ul> <p>Objects<br/> <b>EdsEvfImageRef</b><br/> API.<br/> <b>EdsCreateEvfImageRef</b><br/> <b>EdsDownloadEvfImage</b><br/> Commands<br/> <b>kEdsCameraCommand_DriveLensEvf</b><br/> <b>kEdsCameraCommand_DoClickWB</b><br/> Properties<br/> <b>kEdsPropID_Evf_OutputDevice</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_Mode</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_WhiteBalance</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_ColorTemperature</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_DepthOfFieldPreview</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_Sharpness</b> <b>kEdsPropID_Evf_ClickWBCoeffs</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_Zoom</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_ZoomPosition</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_Histogram</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_ImagePosition</b><br/> <b>kEdsPropID_Evf_HistogramStatus</b> </p> |
| 2.0     | 5/28/2007  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added commands and events for bulb shooting (only for supported models).</li> </ul> <p>Commands<br/> <b>kEdsCameraCommand_BulbStart</b><br/> <b>kEdsCameraCommand_BulbEnd</b><br/> Events<br/> <b>kEdsStateEvent_BulbExposureTime</b> </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Changed shooting error codes.</li> <li>Changed the data type of <b>KpropID_ImageQuality</b>.</li> <li>Added properties for getting GPS information from image files.</li> </ul> <p><b>kEdsPropID_GPSVersionID</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSLatitudeRef</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSLatitude</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSLongitudeRef</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSLongitude</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSAltitudeRef</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSAltitude</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSTimeStamp</b><br/> <b>kEdsPropID_GNSSatellites</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSMapDatum</b><br/> <b>kEdsPropID_GPSDateStamp</b></p>   |
| 2.1     | 8/30/2007  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 40D.</li> <li>Changed the target object supporting <b>ImageQuality</b> property to be a camera object only.</li> </ul>   |
| 2.2     | 11/12/2007 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS-1Ds Mark III.</li> <li>Added sample code for bulb shooting.</li> </ul>   |
| 2.3     | 1/8/2008   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS DIGITAL REBEL XSi/ EOS 450D/ EOS Kiss X2.</li> </ul>   |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|       |            |  |
|-------|------------|--|
| 2.4   | 5/20/2008  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS DIGITAL REBEL XS/ EOS 1000D/ EOS Kiss F.</li> <li>Added support for Mac OSX 10.5.</li> </ul>  |
| 2.5   | 10/01/2008 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 50D / EOS 5D Mark II</li> <li>Added properties for getting GPS information from image files.</li> </ul> <p>kEdsPropID_GPSStatus</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Added commands and properties related to PC live view (only for supported models).</li> </ul> <p>Commands</p> <p>kEdsCameraCommand_ShutterButton<br/>kEdsCameraCommand_DoAfEvf</p> <p>Properties</p> <p>kEdsPropID_Evf_AFMode</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Added properties.</li> </ul> <p>kEdsPropID_LensStatus<br/>kEdsPropID_Artist<br/>kEdsPropID_Copyright</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Stopping support API and properties</li> </ul> <p>API</p> <p>EdsReflectImageProperty</p> <p>Properties</p> <p>kEdsPropID_Evf_ClickWBCoeffs<br/>kEdsPropID_Evf_Sharpness<br/>kEdsPropID_BracketValue<br/>kEdsPropID_UserWhiteBalanceData<br/>kEdsPropID_UserToneCurveData<br/>kEdsPropID_UserPictureStyleData<br/>kEdsPropID_UserManualWhiteBalanceData kEdsPropID_PFn</p> |
| 2.5.1 | 12/9/2008  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Revised the following properties.</li> </ul> <p>kEdsPropID_Sharpness<br/>kEdsPropID_ColorMatrix<br/>kEdsPropID_ColorSaturation<br/>kEdsPropID_Contrast<br/>kEdsPropID_ColorTone<br/>kEdsPropID_PhotoEffect<br/>kEdsPropID_FilterEffect<br/>kEdsPropID_ToningEffect</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Revised table at Section 5.3(Support Status for RAW Properties).</li> </ul>   |
| 2.5.2 | 01/23/2009 | Supports EOS 5D Mark II firmware Version 1.0.7 (for the vertical banding noise phenomenon)   |
| 2.6   | 04/22/2009 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS Kiss X3/EOS REBEL T1i/EOS 500D .</li> <li>Remove the limit of the file size of ICC in EdsSaveImage.</li> </ul>  |
| 2.7   | 11/05/2009 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 7D / EOS-1D Mark IV</li> </ul>  |
| 2.8   | 2/15/2010  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS Kiss X4/EOS REBEL T2i/EOS 550D</li> <li>Stopping support OS<br/>Mac OS 10.3</li> <li>Added property related to PC live view (only for supported models).</li> </ul> <p>kEdsPropID_EVF_ZoomRect<br/>kEdsPropID_EVF_CoordinateSystem</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Revised the following properties.</li> </ul> <p>kEdsPropID_Evf_ZoomPosition<br/>kEdsPropID_Evf_ZoomRect<br/>kEdsPropID_Evf_ImagePosition</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Reviewed support for the following models (see 1.3 Supported Cameras).<br/>EOS-1D Mark II/EOS-1Ds Mark II/EOS-1D Mark II N<br/>EOS 5D/EOS 20D/EOS 30D<br/>EOS Kiss Digital N (DIGITAL REBEL XT/350D DIGITAL)<br/>EOS Kiss Digital X(400D/REBEL Xti)</li> </ul>  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|       |            |  |
|-------|------------|--|
| 2.8.1 | 3/15/2010  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Reviewed support for the following models (see 1.3 Supported Cameras).<br/>EOS-1D Mark II/EOS-1Ds Mark II/EOS-1D Mark II N<br/>EOS 5D/EOS 20D/EOS 30D<br/>EOS Kiss Digital N (DIGITAL REBEL XT/350D DIGITAL)<br/>EOS Kiss Digital X(400D/REBEL Xti)</li> </ul>  |
| 2.9   | 8/18/2010  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 60D</li> <li>Stopping support OS<br/>Windows 2000</li> </ul>  |
| 2.10  | 3/7/2011   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS Kiss X5/EOS REBEL T3i/EOS 600D and EOS Kiss X50/EOS REBEL T3/EOS 1100D</li> <li>Stopping support OS<br/>Mac OS 10.4</li> <li>Deleted the description of the older model out of support and revised the following properties.<br/><br/>kEdsPropID_Sharpness<br/>kEdsPropID_ColorMatrix<br/>kEdsPropID_ColorSaturation<br/>kEdsPropID_Contrast<br/>kEdsPropID_ColorTone<br/>kEdsPropID_PhotoEffect<br/>kEdsPropID_FilterEffect<br/>kEdsPropID_ToningEffect<br/><br/>• Deleted the following properties.<br/>kEdsPropID_BodyID<br/><br/>• Added the following properties.<br/>kEdsPropID_BodyIDEx<br/>kEdsPropID_PictureStyle ( type Auto added )</li> </ul> |
| 2.11  | 5/9/2012   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 5D MarkIII/EOS 1D X/EOS Kiss X6i/EOS 650D/EOS REBEL T4i</li> <li>Added support for Mac OSX 10.7</li> <li>Stopping support OS<br/>Mac OS 10.5</li> <li>Added the following properties.<br/>kEdsPropID_AEModeSelect<br/>kEdsPropID_Record<br/>• Changed following properties to be read only<br/>kEdsPropID_AEMode<br/>• All of the modules in the DLL folder must be copied into the same folder where the EDSDK client application is in.</li> <li>Deleted the following chapter.<br/>1.3.2 Connected Cameras</li> </ul>  |
| 2.11  | 6/18/2012  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Deleted the following properties.<br/>kEdsPropID_Evf_Histogram</li> <li>Added the following properties.<br/>kEdsPropID_Evf_HistogramY<br/>kEdsPropID_Evf_HistogramG<br/>kEdsPropID_Evf_HistogramB</li> </ul>  |
| 2.12  | 8/22/2012  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS M<br/>Please note: Remote capture functions are not supported for the EOS M.</li> </ul>   |
| 2.12  | 12/11/2012 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 6D / EOS-1D C</li> </ul>  |
| 2.13  | 5/9/2013   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS Kiss X7i/EOS 700D /EOS REBEL T5i, EOS Kiss X7/EOS 100D/EOS REBEL SL1</li> <li>Added support for Mac OSX 10.8,Windows8</li> </ul>  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|       |           |   |
|-------|-----------|---|
| 2.13  | 8/19/2013 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 70D</li> </ul>   |
| 2.14  | 2/18/2014 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS Kiss X70 / EOS 1200D / EOS REBEL T5 / EOS Hi / EOS M2</li> <li>Please note: Remote capture functions are not supported for the EOS M2</li> </ul>   |
| 2.15  | 9/19/2014 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 7D Mark II</li> <li>Added support for Mac OSX 10.9,Windows8.1</li> <li>Stopping support OS<br/>Mac OS 10.6 / 10.7 , Windows XP / Vista</li> </ul>  |
| 3.2   | 5/13/2015 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 5DS / EOS 5DS R / EOS REBEL T6s / EOS 760D / EOS 8000D / EOS REBEL T6i / EOS 750D / EOS Kiss X8i / EOS M3</li> <li>Please note: Remote capture functions are not supported for the EOS M3</li> <li>Deleted RAW development functionality.<br/>API.<br/>EdsSaveImage<br/>EdsCacheImage<br/>EdsReflectImageProperty<br/>Enum.<br/>kEdsImageSrc_RAWThumbnail<br/>kEdsImageSrc_RAWFullView<br/>Struct.<br/>EdsSaveImageSetting</li> <li>Stopping support properties with EdsImageRef.</li> </ul> |
| 3.2.1 | 8/6/2015  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for RAW development functionality.</li> <li>Added support for RAW development functionality for the beta version of 64-bit module.<br/>Please note:Supported cameras are limited as below for the image hadling functions in 64-Bit module.<br/><br/>EOS 5DS / EOS 5DS R / EOS REBEL T6s / EOS 760D / EOS 8000D / EOS REBEL T6i / EOS 750D / EOS Kiss X8i / EOS M3</li> </ul>  |
| 3.4   | 4/1/2016  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS-1D X Mark II / EOS 80D / EOS Rebel T6 / EOS 1300D / EOS Kiss X80 / EOS M10</li> <li>Please note: Remote capture functions are not supported for the EOS M10</li> <li>Changed the following interfaces from the previous version to support 64bit data size.<br/>EdsDownload<br/>EdsCreateMemoryStream<br/>EdsCreateMemoryStreamFromPointer<br/>EdsRead<br/>EdsWrite<br/>EdsSeek<br/>EdsGetPosition<br/>EdsGetLength<br/>EdsCopyData</li> </ul>   |
| 3.5   | 9/2/2016  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 5D Mark IV</li> </ul>  |
| 3.6   | 5/19/2017 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS Kiss X9i / EOS Rebel T7i / EOS 800D / EOS 9000D / EOS 77D / EOS M5 / EOS M6</li> <li>Please note: Remote capture functions are not supported for the EOS M5 EOS M6</li> </ul>  |
| 3.6.1 | 7/24/2017 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS 6D Mark II / EOS Kiss X9 / EOS Rebel SL2 / EOS 200D</li> </ul>   |
| 3.8   | 3/1/2018  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Added support for the EOS M100 / EOS Kiss M / EOS M50 / EOS Kiss X90 / EOS REBEL T7 / EOS 2000D / EOS 1500D / EOS REBEL T100 / EOS 4000D / EOS 3000D</li> <li>Please note: Remote capture functions are not supported for the EOS M100</li> </ul>  |

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |

|     |           |  |
|-----|-----------|--|
| 3.9 | 9/25/2018 | <ul style="list-style-type: none"><li>• Added support for the EOS R</li><li>• Deleted the description of the older model out of support and deleted the following properties.<br/>kEdsPropID_ParameterSet<br/>kEdsPropID_ColorMatrix<br/>kEdsPropID_Sharpness<br/>kEdsPropID_ColorSaturation<br/>kEdsPropID_Contrast<br/>kEdsPropID_ColorTone<br/>kEdsPropID_PhotoEffect<br/>kEdsPropID_FilterEffect<br/>kEdsPropID_ToningEffect</li></ul> |
|-----|-----------|--|

| Revision History/Date | Corrections | Reviser | Remarks |
|-----------------------|-------------|---------|---------|
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |
|                       |             |         |         |