# Type0004 vendor unique capabilities

Version. 1.0.0 Rev.1.4 2021 年 10 月 29 日 株式会社ニコン

# 1. 概要

本書では Type0004 モジュールで使用されている vendor unique capabilities について説明する。 これらの値は Maid3dx2.h で定義されている。Capability に関しての詳細は MAID3.1 規約を参照のこと。 注)これら独自の Capability は、他のモジュールでは異なった機能を持つ可能性がある。

# 2. サポートするカメラ

本モジュールでサポートするカメラは、D7000である。

# 3. Vendor Unique Capabilities

以下に、Type0004 モジュール固有の Capability について述べる。 下線は Default 値を表す。

※文中の「撮影モード」とは、kNkMAIDCapability\_ExposureMode で設定されている撮影モード、または kNkMAIDCapability\_ExposureMode が「15: U1(User Mode1)」「16: U2(User Mode2)」の場合、 kNkMAIDCapability UserMode1,2 で設定されている撮影モードを指す。

# 3.1. ImageSize

撮影する画像のサイズを設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_ImageSize

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

Lサイズ	<u>L(4928*3264)</u>
Mサイズ	M(3696*2448)
Sサイズ	S(2464*1632)

Capability\_CompressionLevel で、RAW を選択時、この Capability は Visibility が Invalid で ReadOnly となり、Get で得られる値は意味を持たない。

# 3.2. CompressionLevel

撮影する画像の圧縮率を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_CompressionLevel

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data JPEG Basic,

JPEG Normal, JPEG Fine,

RAW,

RAW + JPEG Basic,

RAW + JPEG Normal,

RAW + JPEG Fine

本 Capability の値はメニューの設定値ではなく、制御値をあらわす。「プラス RAW 機能」有効の際は、RAW を含めた状態を現在値として返す。

# 3.3. WBMode

ホワイトバランスの設定を行う。(撮影メニュー)

**Capability** kNkMAIDCapability\_WBMode

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

 $kNkMAIDArrayType\_PackedString$ 

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data Auto,

Incandescent, Fluorescent,

Sunny,
Flash,
Shade,
Cloudy,
Preset1,
Preset2,
Preset3,
Preset4,
Preset5,

Color Temperature

# 3.4. Sensitivity

感度の設定を行う。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_Sensitivity

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

 ${\bf ulOperations} \qquad {\bf kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,}$ 

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

**Data** Capability\_CameraType、Capability\_SensitivityIntervalの設定により、選択可能

な値が異なる。

$Capability\_SensitivityInterval$							
1/3 step	1/2 step						
Auto  100, 125, 160, 200, 250, 320, 400, 500, 640, 800, 1000, 1250, 1600, 2000, 2500, 3200, 4000,5000, 6400, Hi-0.3, Hi-0.7, Hi-1.0, Hi-2.0	Auto 100, 140, 200, 280, 400, 560, 800, 1100, 1600, 2200, 3200, 4500, 6400, Hi-0.5, Hi-1.0, Hi-2.0						

Capability\_ExposureMode が Program mode, Aperture priority, Speed priority, Manual に設定されている場合、Auto は選択できない。

# 3.5. ResetMenuBank

kNkMAIDCapability\_ExposureMode で選択された撮影モードの撮影メニューをリセットする。

(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_ResetMenuBank

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Process ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Start

Data なし

# 3.6. CompressRAWEx

RAW データを圧縮して記録するかどうかを設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_CompressRAWEx

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDCompressRAWEx

1: 圧縮

2: ロスレス圧縮

### 3.7. WBTuneAuto

ホワイトバランス設定が Auto の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTuneAuto

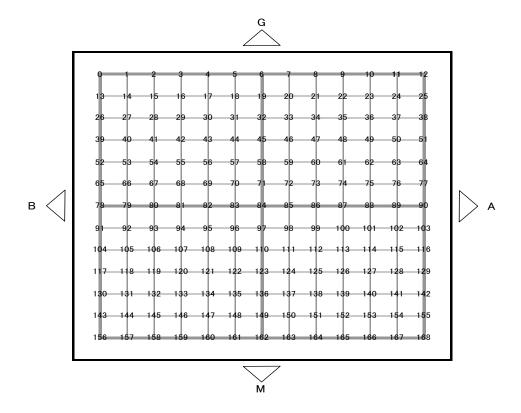
Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標との関係は下記の図の通り。



# 3.8. WBAutoType

ホワイトバランス設定が Auto の場合の種別を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBAutoType

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkWBAutoType

0:標準

1: 電球色を残す

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

### 3.9. WBTuneIncandescent

ホワイトバランス設定が Incandescent の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTuneIncandescent

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

# 3.10. WBFluorescentType

ホワイトバランス設定が Fluorescent の場合の蛍光灯種別を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBFluorescentType

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkWBFluorescentType

0:ナトリウム灯混合光

1: 電球色蛍光灯

2: 温白色蛍光灯

3: 白色蛍光灯

4: 昼白色蛍光灯

5: 昼光色蛍光灯

6: 高色温度の水銀灯

#### 3.11. WBTuneFluorescent

ホワイトバランス設定が Fluorescent の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTuneFluorescent

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

# 3.12. WBTuneSunny

ホワイトバランス設定が Sunny の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability WBTuneSunny

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

### 3.13. WBTuneFlash

ホワイトバランス設定が Flash の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTuneFlash

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.14. WBTuneShade

ホワイトバランス設定が Shade の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTuneShade

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

# 3.15. WBTuneCloudy

ホワイトバランス設定が Cloudy の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTuneCloudy

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

# 3.16. WBTuneColorTemp

ホワイトバランス設定が Color Temperature の場合の色温度を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTuneColorTemp

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data one of eNkMAIDWBTuneColorTemp (Default: 5000K)

Index	eNkMAIDWBTuneColorTemp	Index	eNkMAIDWBTuneColorTemp
0	2500	16	4170
1	2560	17	4350
2	2630	18	4550
3	2700	19	4760
4	2780	<u>20</u>	<u>5000</u>
5	2860	21	5260
6	2940	22	5560
7	3030	23	5880
8	3130	24	6250
9	3230	25	6670
10	3330	26	7140
11	3450	27	7690
12	3570	28	8330
13	3700	29	9090
14	3850	30	10000
15	4000		

### 3.17. WBTuneColorAdjust

ホワイトバランス設定が Color Temperature の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTuneColorAdjust

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。 Capability\_WBTuneColorTemp と本 Capability の微調整により、2500K 未満または 10000K を超える色温度に設定された場合、kNkMAIDResult\_DeviceBusy エラーが返る。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.18. WBTunePreset1

ホワイトバランス設定が Preset1 の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTunePreset1

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.19. WBTunePreset2

ホワイトバランス設定が Preset2 の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTunePreset2

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

#### 3.20. WBTunePreset3

ホワイトバランス設定が Preset3 の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTunePreset3

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.21. WBTunePreset4

ホワイトバランス設定が Preset4 の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTunePreset4

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

#### 3.22. WBTunePreset5

ホワイトバランス設定が Preset5 の場合の補正量を設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBTunePreset5

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 to 168 step=1 (Default: 84)

ホワイトバランス補正値とカメラの設定座標の関係は WBTuneAuto の場合と同じ。

### 3.23. WBPresetNumber

Capability\_PreCapture、Capability\_WBGainRed、Capability\_WBGainBlue で使用されるプリセットチャンネルを変更する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBPresetNumber

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data Preset 1, Preset 2, Preset 3, Preset 4, Preset 5

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

### 3.24. WBPresetName

ホワイトバランスプリセットデータの名称をカメラにセットする。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBPresetName

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_String

kNkMAIDCapType\_Array

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetArray$ 

**Data** NkMAIDArray

kNkMAIDCapOperation\_GetArray 実 行 時 、 Module は NkMAIDArray.pData に NkMAIDString の配列で、Preset1~5の順にホワイトバランスプリセットデータの名称を設定する。

各ホワイトバランスプリセットデータの名称に 36 バイトを超える文字列がセットされた場合、37 バイト目以降は無視される。

有効な文字は下記の表に示す 90 文字の ASCII コードのみである。無効な文字が含まれていた場合は、エラー(kNkMAIDResult\_ValueOutOfBounds)となる。

SP	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-		/
:	;	<	=	>	?	@	[	]	_	{	}				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9						
A	В	$\mathbf{C}$	D	E	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	$\mathbf{S}$	Τ	U	V	W	X	Y	Z						
a	b	c	d	e	$\mathbf{f}$	g	h	i	j	k	1	m	n	O	p
q	r	$\mathbf{s}$	t	u	v	w	X	у	${f z}$						

### 3.25. WBPresetData

ホワイトバランスプリセットデータをカメラへ設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBPresetData

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_GenericulOperationskNkMAIDCapOperation\_Set

Data pointer to NkMAIDWBPresetData structure

typedef struct tagNkMAIDWBPresetData

{

ULONG ulPresetNumber;-----プリセット番号

ULONG ulPresetGain;-----ゲイン値

ULONG ulThumbnailSize;-----"pThumbnailData"に設定したサムネイルの

サイズ

ULONG ulThumbnailRotate;---Type0001 モジュールでは使用しないvoid\* pThumbnailData;-----サムネイルデータへのポインタ

} NkMAIDWBPresetData, FAR\* LPNkMAIDWBPresetData;

Set の場合、Client は ulThumbnailRotate を除く NkMAIDWBPresetData 構造体メンバの全てを設定する。Get の場合、Client は ulPresetNumber を設定し、Module は ulPresetNumber で指定されたプリセット番号のプリセットゲイン値を ulPresetGain に設定する。

NkMAIDWBPresetData 構造体メンバの内、ulThumbnailSize、pThumbnailData は、Set の場合にのみ、有効なパラメータとする。

ulPresetGain には、上位 2 バイトに R チャネルのゲイン値、下位 2 バイトに B チャネルのゲイン値を設定する。どちらも 8.8 形式の固定小数点フォーマット(例:  $1.5 \Rightarrow 0x0180$ )で、設定可能な範囲は  $0 \le 8$ 6 ゲイン値 < 86 ( $0x0000 \sim 0x07FF$ ) とする。

pThumbnailData に設定するサムネイルデータは、 $160 \times 120$  ピクセルの JPEG イメージで、圧縮品質は Fine(1/4 圧縮)とし、サイズは 13440Byte 以下でなければならない。また、JPEG イメージのフォーマットは以下の通りで、余分なタグ等を付加してはならない。

SOI	Start Of Image
DQT	量子化テーブル
DHT	ハフマンテーブル
SOF	フレームヘッダ
sos	スキャンヘッダ
	Entropy Coded Data
	(JPEG 圧縮データ本体)
EOI	End Of Image

### 3.26. WBGainRed

WBPresetNumber で選択されているプリセットホワイトバランスゲイン(赤)の読み出しを行う。 (撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBGainRed

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get Data Min: 0 Max: 7.9661 (2047/256)

Step: 0.0039 (1/256) (Default: 1)

### 3.27. WBGainBlue

WBPresetNumber で選択されているプリセットホワイトバランスゲイン(青)の読み出しを行う。 (撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_WBGainBlue

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get Data Min: 0 Max: 7.9661 (2047/256)

Step: 0.0039 (1/256) (Default: 1)

# 3.28. JpegCompressionPolicy

JPEG 圧縮時のアルゴリズムを設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_JpegCompressionPolicy

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDJpegCompressionPolicy

0: サイズ優先1: 画質優先

### 3.29. ImageColorSpace

撮影される画像の色空間を表す。 (撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_ImageColorSpace

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDImageColorSpace

0 : sRGB,

1: AdobeRGB

### 3.30. IsoControl

ISO 感度の自動制御を行うかの設定。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_IsoControl

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** True: する <u>False: しない</u>

ISO感度自動制御を設定した場合は、撮影(Capture)した時に有効となり、通常は、カメラ感度(Sensitivity)状態となっている。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

### 3.31. NoiseReduction

長秒時のノイズ除去を行うかの設定。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_NoiseReduction

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** True: する False: しない

# 3.32. NoiseReductionHighISO

高感度時にノイズ除去を行うかどうかの設定。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_NoiseReductionHighISO

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

Data one of eNkMAIDNoiseReductionHighISO

0: OFF

1: ON (標準) 2: ON (強) 3: ON (弱)

# 3.33. Slot2ImageSaveMode

スロット2の画像保存モード設定を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_Slot2ImageSaveMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data one of eNkMAIDSlot2ImageSaveMode

0: 順次記録

1: バックアップ

2: RAW+JPEG分割記録

### 3.34. CompressRAWBitMode

RAW 記録時の記録ビットモード設定を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_CompressRAWBitMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDCompressRAWBitMode

0: 12ビット記録 1: 14ビット記録

#### 3.35. PictureControl

現在設定が有効となっている、ピクチャコントロール項目を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_PictureControl

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

**Data** one of eNkMAIDPictureControl

0: 未定義のピクチャコントロール

<u>1: スタンダー</u>ド

2: ニュートラル

3: ビビッド

4: モノクローム

5: ポートレート

6: 風景

101~104: オプションピクチャコントロール領域1~4

201~209: カスタムピクチャコントロール領域1~9

現在設定が有効となっているピクチャコントロール項目を表す。

オプションピクチャコントロール領域、カスタムピクチャコントロール領域は、現在登録されていないものも全て列挙される。ピクチャコントロール領域にデータが登録されているかどうかは、ピクチャコントロールデータの「カスタムフラグ」で判断する。

未登録のピクチャコントロール領域を指定して Set を実行すると、 $kNkMAIDResult\_DeviceBusy$  エラーとなる。

現在の設定として使用するピクチャコントロール項目が変更された場合、本 Capability についての CapChangeValueOnly イベントが上がる。

各ピクチャコントロール項目のデータ内容が変更された場合は、Capability\_ChangedPictureControl について CapChange イベントが上がる。

# 3.36. ChangedPictureControl

内容が変更されたピクチャコントロール項目を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_ChangedPictureControl

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

Data one of eNkMAIDPictureControl

本 Capability は、ピクチャコントロール項目の各設定が変更された場合および、オプションピクチャコントロール項目やカスタムピクチャコントロール項目が登録、編集、登録名変更、削除された場合に、その変更された項目のみを列挙する。

現在値は、最後に変更が加えられたピクチャコントロール項目を表す。

本 Capability についての CapChange イベント受信により、クライアントによって変更項目が取得されると、変更項目は全て消去され、現在値 0(未定義のピクチャコントロール)のみを持つ列挙値にリセットされる。

リセットにより発生した値、列挙値変更の場合、モジュールは CapChange イベントを発行しない。

#### 3.37. PictureControlData

指定されたピクチャコントロールデータを取得、設定する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_PictureControlData

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Generic

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Set, kNkMAIDCapOperation\_Get

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

Data pointer to NkMAIDPicCtrlData structure

 $type def\ struct\ tagNkMAIDPicCtrlData$ 

{

ULONG ulPicCtrlItem;----- ピクチャコントロール項目

ULONG ulSize;-----ピクチャコントロールデータのサイズ(最大 609byte)

bool bModifiedFlag; -----ピクチャコントロールデータ変更フラグ

(false:新規登録, true:既存項目の現在値変更)

void\* pData;------ ピクチャコントロールデータへのポインタ

} NkMAIDPicCtrlData, FAR\* LPNkMAIDPicCtrlData;

ulPicCtrlItem に指定するピクチャコントロール項目は、Capability\_PictureControl で列挙される値範囲とする。

# [Set時の場合]

ulPicCtrlItem に操作対象となるピクチャコントロール項目、ulSize にピクチャコントロールデータのサイズ、bModifiedFlag にピクチャコントロールデータ変更フラグ、pData にピクチャコントロールデータを指定する。

bModifiedFlag に false を指定して実行した場合、現在値とデフォルト値を pData に設定された データで更新する。bModifiedFlag に true を指定した場合、現在値のみを更新する。

Set 時の制限事項は下記の通り。

- ulPicCtrlItem にスタンダード (1)、ニュートラル (2)、ビビッド (3)、モノクローム (4)、ポートレート(5)、風景 (6)、オプションピクチャコントロール(101-104)を指定した場合、bModifiedFlag に指定できるのは true のみとなる。
- ulPicCtrlItem にカスタムピクチャコントロールが設定されている場合、ピクチャコントロールデータの CustomFlag を 1 に設定しなければならない。
- ulPicCtrlItem にスタンダード (1)、ニュートラル (2)、ビビッド (3)、モノクローム (4)、ポートレート(5)、風景 (6) が設定されている場合、カメラはピクチャコントロールデータの RegistrationName を参照しない。
- ulPicCtrlItem がニュートラル(2)、カスタムピクチャコントロール(201-209)の場合、 QuickAdjustFlag を無効(0)に設定すること。
- ulPicCtrlItem にモノクローム(4)を指定する場合、MonochromeFlag にはモノクロ(1)を、ulPicCtrlItem にモノクローム以外を指定する場合は、MonochromeFlag にカラー(0)を設定しなければならない。
- ピクチャコントロールデータの MonochromeFlag を変更した場合、bModifiedFlag に指定できるのは false のみとなる。
- ピクチャコントロールデータの QuickAdjustFlag が有効(1)の場合、カメラは QuickAdjust を参照して調整値を決定し、他の調整値は参照しない。 QuickAdjustFlag が無効(0)の場合、カメラは QuickAdjust を無視し、他の調整値を参照し設定する。
- ピクチャコントロールデータ内の CustomCurveFlag が使用(1)の場合、ulPicCtrlItem に、は、カスタムピクチャコントロール(201-209)を指定しなければならない。

### [Get 時の場合]

ulPicCtrlItem に操作対象となるピクチャコントロール項目、ulSize に最大ピクチャコントロールデータサイズの 609(byte)、pData にクライアントで確保した 609 byte 分の領域へのポインタを設定する。取得に成功した場合、モジュールは、実際に pData に設定されたピクチャコントロールデータのサイズを ulSize に設定する。未登録のピクチャコントロールデータであっても取得可能とする。登録の有無はピクチャコントロールデータ内の CustomFlag を参照し判断する。ピクチャコントロールデータのフォーマットは下記の通り。

# [カラー]

[カラー] Field	Size (Byte)	Data			
	Size (B) te)	ピクチャコントロールの種類			
		1:スタンダード			
		2:ニュートラル			
		3:ビビッド			
		4:モノクローム			
PicCtrlItem	1	5:ポートレート			
		6:風景			
		101~199:オプションピクチャコントロール			
		※カスタムピクチャコントロールの場合はベースとなるピクチャ			
		コントロールの種類を設定する。			
		モノクロームフラグ			
MonochromeFlag	1	0:カラー、			
		1:モノクロ、			
		カスタムフラグ			
ContamElan	1	0:標準、			
CustomFlag	1	1:カスタム、			
		2:未使用カスタム			
RegistrationName	20	ピクチャコントロール登録名			
Registrationivanie		20byte 固定とし、NULL 終端とする。(実質 19 文字)			
		クイック調整有効フラグ			
		0:無効、			
QuickAdjustFlag	1	1:有効			
Quick/ tujusti iag	1	NkMAIDPicCtrlData 構造体の ulPicCtrlItem で指定する操作対			
		象となるピクチャコントロールがニュートラル、カスタムピクチ			
		ャコントロールの場合は0固定			
QuickAdjust	1	クイック調整値			
Quieni iujust	•	-2 ∼ +2			
Saturation	1	色の濃さ			
	•	-3 ∼ +3 -128 ½ Auto			
Hue	1	色合い			
1140	-	-3 ∼ +3			
Sharpening	1	輪郭強調値			
Sharpening		0 ~ 9 -128 は Auto			
		コントラスト			
Contrast	1	-3 ∼ +3 -128 ½ Auto			
		CustomCurveData を使用する場合は参照されない。			
		明るさ			
Brightness	1	-1 ∼ +1			
		CustomCurveData を使用する場合は参照されない。			

		カスタムカーブフラグ
CustomCurveFlag	1	0:カスタムカーブなし、
		1:カスタムカーブ使用
		カスタムカーブデータ
	570	カスタムカーブなしの場合は付加されない。
CustomCurveData	578	[ヘッダ]64 byte + [LUT]257 * 2 byte = 578byte
		詳細は「LUTフォーマット」を参照。

# [モノクロ]

[モノクロ] Field	Size (Byte)	Data
Tiold	Size (Byte)	ピクチャコントロールの種類
		1:スタンダード
		2:ニュートラル
		3:ビビッド
		4:モノクローム
PicCtrlItem	1	5:ポートレート
		6:風景
		101~199:オプションピクチャコントロール
		※ カスタムピクチャコントロールの場合はベースとなる
		ピクチャコントロールの種類を設定する。
		モノクロームフラグ
MonochromeFlag	1	0:カラー、
		1:モノクロ、
		カスタムフラグ
CustomFlag	1	0:標準、
Custominag	1	1:カスタム、
		2:未使用カスタム
RegistrationName	20	ピクチャコントロール登録名
Tregistration value	20	20byte 固定とし、NULL 終端とする。(実質 19 文字)
		フィルター効果
		0:なし、
FilterEffects	1	1:黄、
		2:オレンジ、
		3:赤、
		4:緑、
		調色(種類)
		0:B&W
		1:Sepia
		2:Cyanotype
T- nin -	1	3:Red
Toning	1	4:Yellow
		5:Green 6:Blue Green
		7:Blue
		8:Purple Blue
		9:Red Purple
ToningDensity	1	調色(濃度)
TomingDonsity	1	1974 — (10X1/X)

		1 ~ 7			
Reserve	1	空			
Chamarina	1	輪郭強調値			
Sharpening	1	0 ~ 9 -128 は Auto			
		コントラスト			
Contrast	1	-3 ~ +3 -128 は Auto			
		CustomCurveData を使用する場合は参照されない。			
		明るさ			
Brightness	1	-1 ∼ +1			
		CustomCurveData を使用する場合は参照されない。			
		カスタムカーブフラグ			
CustomCurveFlag	1	0:カスタムカーブなし、			
		1:カスタムカーブ使用			
		カスタムカーブデータ			
CustomCurveData	578	カスタムカーブなしの場合は付加されない。			
CustomeurveData	376	[ヘッダ]64 byte + [LUT]257 * 2 byte = 578byte			
		詳細は「LUT フォーマット」を参照。			

# [LUT フォーマット]

LUT データは、15bit×257 点の 514Byte の実データにホストで利用する為のヘッダ (64Byte) を付加した形を取る。ヘッダのフォーマットは、ホストの独自仕様とし (送付する LUT のスプラインポイント等の格納場所、読み出し時に LUT を再現する為のデータ)、カメラ側はその内容を関知しない。但し、ヘッダの 2Byte は、カメラ側でヘッダのデータが存在するか否かの判断に使用されるので、ヘッダにデータをセットする必要がある。フォーマットは以下の通り。

Byte	内容		
0, 1	Length (2116)		
2, 3	Reserved		
4 ~ 67	Lut Header		
68	Data0		
69	Data1		
2115	Data2047		

# [LUT header フォーマット]

Lut header の例として、Nikon 製アプリケーションによりセットされるヘッダの内容を以下に示す。

Byte	内容	Range				
1	AriaID (Byte1)	0x49				
2	AriaID (Byte2)	0x30				
3	Input Minimum (Black	0-255				
	Point)					
4	Input Maximum	0-255				
5	Output Minimum	0-255				
6	Output Maximum	0-255				
7	Gamma (integer portion)	0-20				
8	Gamma (fractional portion)	0-100				
9	Number of Spline Points	2-20				
10、11	Splime Point1 (x, y)	0-255、0-255				
12、13	Splime Point2 (x、y)	0-255、0-255				
• • •						
48、49	Splime Point20 (x、y)	0-255、0-255				
50 ~ 64	Reserved	0				

### 3.38. GetPicCtrlInfo

指定されたピクチャコントロール項目の機能情報を取得する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_GetPicCtrlInfo

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_GenericulOperationskNkMAIDCapOperation\_Get

Data pointer to NkMAIDGetPicCtrlInfo structure

 $type def\ struct\ tagNkMAIDGetPicCtrlInfo$ 

{

ULONG ulPicCtrlItem;-----ピクチャコントロール項目 ULONG ulSize;----"pData"に設定した機能情報のサイズ (48byte 固定)

void\* pData;-----機能情報へのポインタ

} NkMAIDGetPicCtrlInfo, FAR\* LPNkMAIDGetPicCtrlInfo;

ulPicCtrlItem に操作対象となるピクチャコントロール項目、ulSize に機能情報のサイズ (48byte)、pData に機能情報へのポインタを指定する。

ulPicCtrlItem に指定するピクチャコントロール項目は、Capability\_PictureControl で列挙される値範囲とする。

機能情報は、ulPicCtrlItem に指定するピクチャコントロール項目がカラーの場合にのみ有効となる。ulPicCtrlItem に指定するピクチャコントロール項目がモノクロの場合、ベースとなるピクチャコントロールが存在しない場合は、All ゼロのデータが返る。

機能情報のフォーマットは下記の通り。

# [機能情報のフォーマット]

Offset	Size	Field	Data	Descrip	otion	
0x00	1	VolidElec	0:無効	データ	が有効か無効かを示す。	
UXUU	1	ValidFlag	1:有効	ベースが存在しない場合やモノクロームの場合に0となる		
			0x80:選択可能,			
0x01	1	QuickCapa	0x01 : AUTO 可能,	クイッ:	クイック調整の選択可否及び AUTO の有無	
			0x81:選択可能&AUTO 可能			
			0x80:選択可能,			
0x02	1	SharpenessCapa	0x01 : AUTO 可能,	輪郭強調	輪郭強調の選択可否及び AUTO の有無	
			0x81:選択可能&AUTO 可能			
			0x80:選択可能,			
0x03	1	ContrastCapa	0x01 : AUTO 可能,	コント	ラストの選択可否及び AUTO の有無	
			0x81:選択可能&AUTO 可能			
			0x80:選択可能,			
0x04	1	BrightnessCapa	0x01:AUTO 可能,	明るさの選択可否及び AUTO の有無		
			0x81:選択可能&AUTO 可能			
			0x80:選択可能,			
0x05	1	SaturationCapa	0x01 : AUTO 可能,	色の濃さ(彩度)の選択可否及び AUTO の有無		
			0x81:選択可能&AUTO 可能			
			0x80:選択可能,	色合い(色相)の選択可否及び AUTO の有無		
0x06	1	HueCapa	0x01:AUTO 可能,			
			0x81:選択可能&AUTO 可能			
0x07	1	Reserved	0	予約		
0x08	1	DefaultQuickLevel	-2~+2	クイッ:	ク調整のデフォルト位置	
0x09	1	ContrastGridPos[0]	0~14		値-3 のときのグリッドの Y座標	
0x0A	1	ContrastGridPos[1]	0~14		値-2 のときのグリッドの Y座標	
0x0B	1	ContrastGridPos[2]	0~14	コン	値-1 のときのグリッドの Y 座標	
0x0C	1	ContrastGridPos[3]	0~14	ントラスト	値OのときのグリッドのY座標	
0x0D	1	ContrastGridPos[4]	0~14	ĥ	値+1 のときのグリッドの Y 座標	
0x0E	1	ContrastGridPos[5]	0~14		値+2 のときのグリッドの Y 座標	
0x0F	1	ContrastGridPos[6]	0~14		値+3 のときのグリッドの Y 座標	
0x10	1	SaturationGridPos[0]	0~14		値-3 のときのグリッドの <b>X</b> 座標	
0x11	1	SaturationGridPos[1]	0~14	色	値-2 のときのグリッドの <b>X</b> 座標	
0x12	1	SaturationGridPos[2]	0~14	色の濃さ	値-1 のときのグリッドの <b>X</b> 座標	
0x13	1	SaturationGridPos[3]	0~14		値0のときのグリッドのX座標	
0x14	1	SaturationGridPos[4]	0~14	(彩度)	値+1 のときのグリッドの X 座標	
0x15	1	SaturationGridPos[5]	0~14		値+2 のときのグリッドの X 座標	
0x16	1	SaturationGridPos[6]	0~14		値+3 のときのグリッドの X 座標	

	•	_			
0x17	1		0~9	<b>ク</b>	輪郭強調
0x18	1		-3~+3	クイツカ	コントラスト
0x19	1	DefaultLevel[0]	-1~+1	ク調整	明るさ
0x1A	1		-3~+3	植	色の濃さ
0x1B	1		-3~+3	-2	色合い
0x1C	1		0~9	クイ	輪郭強調
0x1D	1		-3~+3	イツカ	コントラスト
0x1E	1	DefaultLevel[1]	-1~+1	ック調整値	明るさ
0x1F	1		-3~+3	値	色の濃さ
0x20	1	1	-3~+3	-1	色合い
0x21	1		0~9	クィ	輪郭強調
0x22	1		-3~+3	クイック調整値	コントラスト
0x23	1	DefaultLevel[2]	-1~+1	調整	明るさ
0x24	1		-3~+3	値	色の濃さ
0x25	1		-3~+3	0	色合い
0x26	1		0~9	クイ	輪郭強調
0x27	1		-3~+3	ツ	コントラスト
0x28	1	DefaultLevel[3]	-1~+1	ク調整	明るさ
0x29	1		-3~+3	値	色の濃さ
0x2A	1		-3~+3	1	色合い
0x2B	1		0~9	クィ	輪郭強調
0x2C	1		-3~+3	イック調整	コントラスト
0x2D	1	DefaultLevel[4]	-1~+1		明るさ
0x2E	1		-3~+3	値	色の濃さ
0x2F	1		-3~+3	2	色合い

### 3.39. DeleteCustomPictureControl

指定されたカスタムピクチャコントロール項目を削除する。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_DeleteCustomPictureControl

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_UnsignedulOperationskNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** カスタムピクチャコントロール項目

Capability\_PictureControl で列挙された、カスタムピクチャコントロール領域  $1\sim9$  のいずれかを指定し、Set を実行することで指定したカスタムピクチャコントロールを削除する。

# 3.40. Active\_D\_Lighting

アクティブ·D-ライティング設定を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_Active\_D\_Lighting

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDActive\_D\_Lighting

0:強め1:標準2:弱め3:しない5:より強め

6:自動

# 3.41. ISOAutoShutterTime

感度変更を行うシャッター秒時の閾値を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_ISOAutoShutterTime

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDISOAutoShutterTime

SOAutobiluttei Tillie	
eNkMAIDISOAutoShutterTime	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
13	
14	
15	
0	
16	
17	
1	
19	
18	
<u>2</u>	
3	
4	
5	
6	
7	

Capability\_IsoControl が True で、かつ Capability\_ExposureMode が Program mode, Aperture priority の時に、本 Capability で設定したシャッタースピード秒時では露出不足となる場合に ISO 感度が自動制御される。

# 3.42. ISOAutoHiLimit

ISO 感度自動制御 ON 時の、制御上限感度の設定値を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_ISOAutoHiLimit

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data one of eNkMAIDISOAutoHiLimit

0: ISO200
1: ISO400
2: ISO800
3: ISO1600
4: ISO3200
<u>5: ISO6400</u>
6: Hi-1
7: Hi-2

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、または kNkMAIDCapability\_IsoControl が OFF に設定されている場合には、この Capability は、Read Only となる。

### 3.43. MovieScreenSize

撮影メニューの「動画設定 - 画像サイズ」を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_MovieScreenSize

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

 ${\bf ulOperations} \qquad {\bf kNkMAIDCapOperation\_Get}, {\bf kNkMAIDCapOperation\_GetDefault},$ 

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data one of eNkMAIDMovieScreenSize

eNkMAIDMovieScreenSize	サイズ	kNkMAIDCapability_VideoMode		雨艇
enkiviAiDiviovieScreensize		NTSC	PAL	画質
3	- 640 × 424	30fps	25fps	標準
4				高画質
5	1280 × 720	24fps	24fps	標準
6				高画質
7		30fps	25fps	標準
8				高画質
9	1920 × 1080	24fps	24fps	標準
10(Default)				高画質

### 3.44. MovieRecMicrophone

撮影メニューの「動画の設定・録音設定」を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_MovieRecMicrophone

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

**Data** one of eNkMAIDMovRecMicrophone

<u>0</u>: マイク感度 オート (A)

1: マイク感度 高 (3)

2: マイク感度 中 (2)

3: マイク感度 低 (1)

4: 録音しない

### 3.45. MovieRecDestination

撮影メニューの「動画の設定・動画記録先の選択」を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_MovieRecDestination

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data one of eNkMAIDMovRecDestination

0:スロット1

1:スロット2

動画記録中の場合、本 Capability は Read only となる。本 Capability で設定しているスロットにカードが挿入されていない場合は、もう一方のスロットに挿入されているカードへ記録される。

### 3.46. MovieManualSetting

撮影メニューの「動画の設定・動画のマニュアル設定」を表す。(撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_MovieManualSetting

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data one of eNkMAIDMovManualSetting

0: OFF 1: ON

本 Capability を「1:ON」に設定した場合、以下の設定の変更がライブビュー/動画に反映される。kNkMAIDCapability\_Aperture は、動画記録中に設定変更した値がライブビュー/動画に反映されない為、ライブビュー開始前に設定する。

・kNkMAIDCapability\_ShutterSpeed・・・・・1/8000~1/30 の範囲で設定可能。

#### 3.47. AutoDistortion

撮影メニューの「自動ゆがみ補正」を表す。 (撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_AutoDistortion

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDAutoDistortion

<u>0: しない</u>

1: する

CPU レンズ未装着、または装着したレンズが「ゆがみ補正」に対応していない場合、本 Capability は ReadOnly となる。

#### 3.48. SceneMode

撮影メニューの「シーンモード」を表す。 (撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_SceneMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data one of eNkMAIDSceneMode

0:夜景

1:パーティー

2:海・雪

3:夕焼け

4: トワイライト

5:ペット

6:キャンドルライト

7:桜

8:紅葉

9:料理

10:シルエット

11:ハイキー

12: ローキー

13:ポートレート

14:風景

15: 子供スナップ

16:スポーツ

17: クローズアップ

18: 夜景ポートレート

kNkMAIDCapability\_ExposureMode が「14: SCENE」に設定されている場合に使用するシーンモード。Capability\_ExposureMode で設定可能なシーンモードと、本 Capability で設定可能なシーンモードは、同じ"シーンモード"であり、設定方法が撮影モードダイヤルかコマンドダイヤルかで異なるだけである。

本 Capability は、Capability\_ExposureMode が「14: SCENE」に設定されている場合にのみ Set 可能とし、「14: SCENE」以外のモードに設定時は、Read Only となる。

### 3.49. UserMode1

撮影メニューの「U1(ユーザーモード 1)」を表す。 (撮影メニュー)

**Capability** kNkMAIDCapability\_UserMode1

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

Data one of eNkMAIDUserMode

0:夜景

1:パーティー

2:海・雪

3:夕焼け

4: トワイライト

5:ペット

6:キャンドルライト

7:桜

8:紅葉

9:料理

10:シルエット

11:ハイキー

12:ローキー

13:ポートレート

14:風景

15: 子供スナップ

16: スポーツ

17: クローズアップ

18: 夜景ポートレート

19:P(プログラムオート)

20:S(シャッタースピード優先)

21:A(絞り優先)

22:M (マニュアル)

23 : Auto

24: 発光禁止Auto

kNkMAIDCapability\_ExposureMode が「15: U1」に設定されている場合に使用する撮影モード。「15: U1」に設定されていない場合に取得する値は保障しない。また、U1 の登録・リセットはカメラ本体からしか行えない。

### 3.50. UserMode2

撮影メニューの「U2(ユーザーモード 2)」を表す。 (撮影メニュー)

Capability kNkMAIDCapability\_UserMode2

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

**Data** one of eNkMAIDUserMode

0:夜景

1:パーティー

2:海・雪

3:夕焼け

4: トワイライト

5:ペット

6:キャンドルライト

7:桜

8:紅葉

9:料理

10:シルエット

11:ハイキー

12:ローキー

13:ポートレート

14:風景

15: 子供スナップ

16: スポーツ

17: クローズアップ

18: 夜景ポートレート

19:P(プログラムオート)

20:S(シャッタースピード優先)

21:A(絞り優先)

22:M (マニュアル)

23 : Auto

24: 発光禁止Auto

kNkMAIDCapability\_ExposureMode が「16: U2」に設定されている場合に使用する撮影モード。「16: U2」に設定されていない場合に取得する値は保障しない。また、U2 の登録・リセットはカメラ本体からしか行えない。

# 3.51. ResetCustomSetting

Capability\_ExposureMode で選択された撮影モードのカスタムセッティングをリセットする。

(カスタム R)

Capability kNkMAIDCapability\_ResetCustomSetting

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Process ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Start

Data なし

# 3.52. AFcPriority

AF-C でフォーカス優先 AF を行うかどうかを設定する。(カスタム a1)

**Capability** kNkMAIDCapability\_AFcPriority

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

 $kNkMAIDArrayType\_PackedString$ 

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

フォーカス	"AF-C Focus"
<u>レリーズ</u>	"AF-C Shutter"

# 3.53. AFsPriority

AF-S でフォーカス優先 AF を行うかどうかを設定する。(カスタム a2)

**Capability** kNkMAIDCapability\_AFsPriority

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

フォーカス	"AF-S Focus"
レリーズ	"AF-S Shutter"

### 3.54. AFLockOnEx

AF ロックオンを設定する。(カスタム a3)

Capability kNkMAIDCapability\_AFLockOnEx

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDAFLockOnEx

強い
標準
弱い
OFF
やや強め
やや弱め

### 3.55. FocusAreaLED

フォーカスポイントの照明の点灯方式を表す。(カスタム a4)

Capability kNkMAIDCapability\_FocusAreaLed

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data Auto, Off, On

#### 3.56. AFAreaSelector

AFエリア移動の循環を行うかどうかの設定。(カスタム a5)

Capability kNkMAIDCapability\_AFAreaSelector

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

循環しない	<u>"Normal"</u>
循環する	"Cyclic"

### 3.57. AFAreaPoint

カスタムメニューの「オートフォーカス -AF 点数切り換え」を表す。(カスタム a6)

Capability kNkMAIDCapability\_AFAreaPoint

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDAFAreaPoint

1: 11点 2: 39点

# 3.58. AFSubLight

内蔵 AF 補助光の照射設定を表す。(カスタム a7)

Capability kNkMAIDCapability\_AFSubLight

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** True: する False: しない

撮影モードがシーンモード(風景、スポーツ、夜景、海・雪、夕焼け、トワイライト、ペット)に設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

### 3.59. AFModeAtLiveView

カスタムメニューの 「オートフォーカス - ライブビュー/動画撮影時のAF-AFモード」 を表す。

(カスタム a8)

Capability kNkMAIDCapability\_AFModeAtLiveView

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

**Data** one of eNkMAIDAFModeAtLiveView

0: <u>シングルAFサーボ</u>

2: 常時AFサーボ

3: MF (固定) (Get値としてのみ有効)

ライブビュー実行中、kNkMAIDCapability\_FocusModeが「0: MF」に設定されている場合、この CapabilityはRead Onlyとなる。

#### 3.60. LiveViewAF

ライブビュー時にオートフォーカスでピントを合わせるフォーカスポイントの選び方を表す。

(カスタム a8)

Capability kNkMAIDCapability\_LiveViewAF

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDLiveViewAF

0: 顔認識 AF

1: ワイドエリア AF

2: ノーマルエリア AF

3: ターゲット追尾 AF

下記の表の通りデフォルト値はシーンモードにより異なる。Capability\_ExposureMode がシーンモードに変更された場合、本プロパティの値は、カメラによって自動的にデフォルト値に変更される。

Capability_ExposureMode Capability_SceneMode	デフォルト値
Auto	
発光禁止 Auto	
ポートレート(SCENE)	
風景(SCENE)	
パーティー(SCENE)	
海・雪(SCENE)	
夕焼け(SCENE)	0:顔認識 AF
トワイライト(SCENE)	
キャンドル(SCENE)	
桜(SCENE)	
紅葉(SCENE)	
夜景ポートレート(SCENE)	
子供スナップ(SCENE)	
クローズアップ(SCENE)	0 . )1 - 1 - 1 - AE
料理(SCENE)	2:ノーマルエリア AF
スポーツ(SCENE)	
夜景(SCENE)	1 . D / N ~ N ~ A D
ペット(SCENE)	
シルエット(SCENE)	1:ワイドエリア AF
ハイキー(SCENE)	
ローキー(SCENE)	

ライブビュー実行中に設定を変更することは可能である。

ライブビュー実行中に「3: ターゲット追尾 AF」を設定すると、 $kNkMAIDResult\_ValueOutOfBounds$ が返される。また、「3: ターゲット追尾 AF」設定時にライブビューを開始すると、本プロパティの値は自動的に「1: ワイドエリア AF」に変更される。

Capability\_PictureControl がモノクロ、またはモノクロベースに設定されている場合に「3: ターゲット追尾 AF」を設定すると、kNkMAIDResult\_ValueOutOfBounds が返される。また、「3: ターゲット追尾 AF」設定時に Capability\_PictureControl をモノクロ、またはモノクロベースに設定すると、本プロパティの値は自動的に「1: ワイドエリア AF」に変更される。

### 3.61. SensitivityInterval

感度を変更する際のステップ幅を設定する。(カスタム b1)

Capability kNkMAIDCapability\_SensitivityInterval

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

<u>1/3段</u>	"1/3 Step"
1/2段	"1/2 Step"

### 3.62. EVInterval

シャッタースピード、絞り値のステップ幅を設定する。(カスタム b2)

Capability kNkMAIDCapability\_EVInterval

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

<u>1/3段</u>	"1/3 Step"
1/2段	"1/2 Step"

本 Capability の値が変更された場合、Capability\_BracketingVary が AE ブラケティング、AE・フラッシュブラケティング、フラッシュブラケティングの場合は、Capability\_AEBracketingStepは「3: 1EV」に、Capability\_EnableBracketing は「False:OFF」に変更される。

#### 3.63. EasyExposureCompMode

簡易露出補正を設定する。(カスタム b3)

Capability kNkMAIDCapability\_EasyExposureCompMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

Data one of eNkMAIDEasyExposureCompMode

0: 行わない

1: 行う

2: 自動リセット

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

### 3.64. CWMeteringDiameter

中央重点測光時の測光範囲を設定する。(カスタム .b4)

Capability kNkMAIDCapability\_CWMeteringDiameter

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

φ 6mm	"6 mm"
<u>φ 8mm</u>	"8 mm"
φ 10mm	"10 mm"
φ 13mm	"13 mm"
画面全体の平均	"Average"

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

#### 3.65. ExpBaseMatrix

測光モードがマルチパターン測光の時の基準露出レベルを表す。(カスタム b5)

Capability kNkMAIDCapability\_ExpBaseMatrix

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** -1~+1EV (1/6EV刻み) (Default:0)

# 3.66. ExpBaseCenter

測光モードが中央部重点測光の時の基準露出レベルを表す。(カスタム b5)

Capability kNkMAIDCapability\_ExpBaseCenter

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** -1~+1 EV (1/6EV刻み) (Default:0)

#### 3.67. ExpBaseSpot

測光モードがスポット測光の時の基準露出レベルを表す。(カスタム b5)

Capability kNkMAIDCapability\_ExpBaseSpot

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** -1~+1 EV (1/6EV刻み) (Default:0)

### 3.68. AELockonRelease

シャッターボタン半押しで、AELock を行うかどうかの設定。(カスタム c1)

Capability kNkMAIDCapability\_AELockonRelease

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** True: 行う <u>False: 行わない</u>

## 3.69. AutoOffDelay

半押しタイマーの時間を設定する。(カスタム c2)

Capability kNkMAIDCapability\_AutoOffDelay

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

### Data

4秒	"4 seconds"
<u>6秒</u>	"6 seconds"
8秒	"8 seconds"
16秒	"16 seconds"
30秒	"30 seconds"
1分	"1 minute"
5分	"5 minutes"
10分	"10 minutes"
30分	"30 minutes"
制限なし	"Eternal"

この設定はPCモード時の動作には影響しない。

#### 3.70. SelfTimerDuration

セルフタイマーの時間を設定する。(カスタム c3)

Capability kNkMAIDCapability\_SelfTimerDuration

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

2秒	"2 seconds"
5秒	"5 seconds"
<u>10秒</u>	"10 seconds"
20秒	"20 seconds"

この設定はPCモード時の動作には影響しない。

#### 3.71. SelfTimerShootNum

セルフタイマー撮影の際の撮影コマ数を表す。(カスタム c3)

Capability kNkMAIDCapability\_SelfTimerShootNum

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDSelfTimerShootNum

0:1コマ

1:2 コマ

2:3 37

3:4 コマ

4:5 77

5:6コマ

6:7コマ

7:8コマ

8:977

#### 3.72. SelfTimerShootInterval

カスタムメニューの「AE ロック・タイマー・セルフタイマー・連続撮影間隔」を表す。

(カスタム c3)

Capability kNkMAIDCapability\_SelfTimerShootInterval

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

<u>0.5秒</u>	"0.5 seconds"
1秒	"1 seconds"
2秒	"2 seconds"
3秒	"3 seconds"

## 3.73. ImageConfirmTime

撮影直後の画像確認時に背面液晶モニタが自動的に消灯するまでの時間を設定する。(カスタム c4)

Capability kNkMAIDCapability\_ImageConfirmTime

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

<u>4秒</u>	"4 seconds"
10秒	"10 seconds"
20秒	"20 seconds"
1分	"1 minute"
5分	"5 minutes"
10分	"10 minutes"

### 3.74. AutoOffPhoto

画像の再生時に背面液晶モニタが自動的に消灯するまでの時間を設定する。(カスタム c4)

**Capability** kNkMAIDCapability\_AutoOffPhoto

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

4秒	"4 seconds"
<u>10秒</u>	"10 seconds"
20秒	"20 seconds"
1分	"1 minute"
5分	"5 minutes"
10分	"10 minutes"

#### 3.75. AutoOffMenu

メニュー表示時に背面液晶モニタが自動的に消灯するまでの時間を設定する。(カスタム c4)

Capability kNkMAIDCapability\_AutoOffMenu

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

4秒	"4 seconds"
10秒	"10 seconds"
<u>20秒</u>	"20 seconds"
1分	"1 minute"
5分	"5 minutes"
10分	"10 minutes"

### 3.76. AutoOffInfo

情報画面(インフォ画面)表示時に背面液晶モニタが自動的に消灯するまでの時間を設定する。

(カスタム c4)

Capability kNkMAIDCapability\_AutoOffInfo

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

4秒	"4 seconds"
<u>10秒</u>	"10 seconds"
20秒	"20 seconds"
1分	"1 minute"
5分	"5 minutes"
10分	"10 minutes"

### 3.77. AutoOffLiveView

ライブビュー表示時に背面液晶モニタが自動的に消灯するまでの時間を設定する。(カスタム c4)

Capability kNkMAIDCapability\_AutoOffLiveView

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

 $kNkMAIDArrayType\_PackedString$ 

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

5分	"5 minutes"
<u>10分</u>	"10 minutes"
15分	"15 minutes"
20分	"20 minutes"
30分	"30 minutes"

#### 3.78. RemoteCtrlWaitTime

リモコンの待機時間を設定する。(カスタム c5)

Capability kNkMAIDCapability\_RemoteCtrlWaitTime

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

<u>1分</u>	"1 minutes"
5分	"5 minutes"
10分	"10 minutes"
15分	"15 minutes"

### 3.79. **BeepEx**

電子音の音程設定を表す。(カスタム d1)

Capability kNkMAIDCapability\_BeepEx

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDBeepEx

0: 高音 1: 低音

### 3.80. BeepVolume

電子音の音量設定を表す。(カスタム d1)

Capability kNkMAIDCapability\_BeepVolume

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDBeepVolume

<u>0: OFF</u>

1: 1

2: 2

3: 3

#### 3.81. FinderMode

構図用格子線の表示設定を取得する。(カスタム d2)

Capability kNkMAIDCapability\_FinderMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetArray

Data Grid Off, Grid On

## 3.82. FinderISODisplay

カスタムメニューの「撮影・記録・表示・ISO 感度表示と簡易設定」を表す。(カスタム d3)

Capability kNkMAIDCapability\_FinderISODisplay

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDFinderISODisplay

0: 感度表示する

1: 感度表示と簡易設定する

2: しない

本 Capability と Capability\_EasyExposureCompMode は排他の関係にある。そのため、Capability\_EasyExposureCompMode が「行う」に設定された場合、本 Capability の値はカメラによって自動的に「しない」に変更される。

### 3.83. WarningDisp

ファインダー内の警告表示設定を表す。(カスタム d4)

**Capability** kNkMAIDCapability\_WarningDisp

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDWarningDisp

0: 表示する1: 表示しない

### 3.84. ScreenTips

撮影設定変更画面で選んだ項目の文字表示ガイドの、表示設定を変更する。(カスタム d5)

Capability kNkMAIDCapability\_ScreenTips

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDScreenTips

0: ガイド表示する1: ガイド表示しない

## 3.85. ShootingSpeed

低速連続撮影モード (CL) 時の連写速度 (コマ/秒) を設定する。(カスタム d6)

Capability kNkMAIDCapability\_ShootingSpeed

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

5コマ/秒	"5 frames / second"
4コマ/秒	"4 frames / second"
3コマ/秒	"3 frames / second"
2コマ/秒	"2 frames / second"
1コマ/秒	"1 frames / second"

## 3.86. ShootingLimit

連写の最大連続撮影枚数を設定する。(カスタム d7)

Capability kNkMAIDCapability\_ShootingLimit

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 1 –100 (Default: 100)

連続撮影実行時に有効となる撮影コマ数は、本Capabilityの設定と、

Capability\_RemainContinuousShooting、 Capability\_ContinuousShootingNum、

Capability\_BracketingTypeの設定により制限される。詳しくはCapability\_ContinuousShootingNumの項を参照。

## 3.87. NumberingMode

連番モードを選択する。(カスタム d8)

Capability kNkMAIDCapability\_NumberingMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

連番OFF	"Normal filename assignment"	
<u>連番ON</u>	"Sequential filename assignment"	

#### 3.88. ResetFileNumber

撮影した画像をカードに保存する際に付けられるファイル名(番号)をリセットする。

(カスタム d8)

Capability kNkMAIDCapability\_ResetFileNumber

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Process ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Start

Data なし

# 3.89. InfoDispSetting

情報画面 (インフォ画面) の表示設定を表す。(カスタム d9)

Capability kNkMAIDCapability\_InfoDispSetting

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDInfoDispSetting

0: 自動

1: 手動(白背景黒文字)
 2: 手動(黒背景白文字)

#### 3.90. LCDBackLight

半押しタイマー作動中に LCD イルミネータの点灯を行うかどうかを設定する。

(カスタム d10)

Capability kNkMAIDCapability\_LCDBackLight

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** True: 行う <u>False: 行わない</u>

# 3.91. ExposureDelay

露出ディレイモードを設定する。(カスタム d11)

Capability kNkMAIDCapability\_ExposureDelay

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data True: ON <u>False: OFF</u>

#### 3.92. RecommendFlashDisp

スピードライト推奨の表示設定を表す。(カスタム d12)

Capability kNkMAIDCapability\_RecommendFlashDisp

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

Data True: ON False: OFF

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

#### 3.93. CellKind

バッテリーパック MB-D11 使用時の単3形電池設定を表す。(カスタム d13)

Capability kNkMAIDCapability\_CellKind

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation GetDefault

**Data** one of eNkMAIDCellKind

0: 単3形アルカリ

1: 単3形Ni-MH

2: 単3形リチウム

## 3.94. CellKindPriority

電池の使用順序設定を表す。(カスタム d14)

Capability kNkMAIDCapability\_CellKindPriority

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDCellKindPriority

<u>0: MB-D11から</u> 1: カメラから

# 3.95. FlashSyncTime

スピードライト撮影時の同調速度を設定する。(カスタム e1)

Capability kNkMAIDCapability\_FlashSyncTime

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

1/320 秒(オート FP)	"1/320 sec (FP Auto)"	
1/250 秒 (オート FP)	"1/250 sec (FP Auto)"	
<u>1/250 秒</u>	"1/250 sec"	
1/200 秒	"1/200 sec"	
1/160 秒	"1/160 sec"	
1/125 秒	"1/125 sec"	
1/100 秒	"1/100 sec"	
1/80 秒	"1/80 sec"	
1/60 秒	"1/60 sec"	

#### 3.96. FlashSlowLimit

スピードライト撮影時のシャッタースピード低速リミッタを設定する。(カスタム e2)

Capability kNkMAIDCapability\_FlashSlowLimit

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

<u>1/60 秒</u>	"1/60 sec"
1/30 秒	"1/30 sec"
1/15 秒	"1/15 sec"
1/8 秒	"1/8 sec"
1/4 秒	"1/4 sec"
1/2 秒	"1/2 sec"
1秒	"1 sec"
2秒	"2 sec"
4秒	"4 sec"
8秒	"8 sec"
15 秒	"15 sec"
30 秒	"30 sec"

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

## 3.97. InternalSplMode

内蔵スピードライト、新通信(操作設定表示部材なし)の外部スピードライト装着時の発光モードを表す。

(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

TTLモード	"TTL"
マニュアル発光モード	"Manual"
リピーティング発光モード	"Repeating Flash"
コマンダモード	"Command"

電源 ON 状態の新通信(操作設定表示部材なし)の外部スピードライトを装着時、本プロパティの値は、"TTL", "Manual"の 2 項目に制限される。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

## 3.98. InternalSplValue

内蔵スピードライト、新通信(操作設定表示部材なし)の外部スピードライト装着時の  $\mathbf{M}$  モードで の発光量を表す。

(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplValue

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDInternalSplValue

eNkMAIDInternalSplValue	発光量	eNkMAIDInternalSplValue	発光量
0 (Default)	<u>Full</u>	15	1/13
8	1/1.3	4	1/16
9	1/1.7	16	1/20
1	1/2	17	1/25
10	1/2.5	5	1/32
11	1/3.2	18	1/40
2	1/4	19	1/50
12	1/5	6	1/64
13	1/6.4	20	1/80
3	1/8	21	1/100
14	1/10	7	1/128

本 Capability は Capability\_InternalSplMode の設定に関わらず Set 可能であるが、設定された値が有効となるのは Capability\_InternalSplMode が "Manual" の時のみである。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

#### 3.99. InternalSpIMRPTValue

内蔵スピードライトのマニュアルリピーティング発光モード時の発光量を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability InternalSplMRPTValue

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDInternalSplMRPTValue

0: 1/4

1: 1/8

2: 1/16

3: 1/32

4: 1/64

5: 1/128

本 Capability は、Capability\_InternalSplMode の設定に関わらず Set 可能であるが、設定された値が有効となるのは Capability\_InternalSplMode が "Repeating Flash" の時のみである。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

## 3.100. InternalSpIMRPTCount

内蔵スピードライトのマニュアルリピーティング発光モード時の発光回数を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplMRPTCount

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray

kNkMAIDCapOperation\_Set,

Data one of eNkMAIDInternalSplMRPTCount

eNkMAIDInternalSplMRPTCount	発光回数	eNkMAIDInternalSplMRPTCount	発光回数
0	2	7	9
1	3	<u>8(Default)</u>	10
2	4	9	15
3	5	10	20
4	6	11	25
5	7	12	30
6	8	13	35

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Only

となる。本プロパティは、下表に従いCapability\_InternalSplMRPTValueの値により設定可能な値が制限されるが、列挙値の構成は変更しないものとする。

Capability_InternalSplMRPTValue	Capability_InternalSplMRPTCount
0: 1/4	0
1: 1/8	0~3
2: 1/16	0~8
3: 1/32	0~9
4: 1/64	0~11
5: 1/128	0~13

### 3.101. InternalSpIMRPTInterval

内蔵スピードライトのマニュアルリピーティング発光モード時の発光間隔を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplMRPTInterval

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDInternalSplMRPTInterval

eNkMAIDInternalSplMRPTInterval	発光間隔	eNkMAIDInternalSplMRPTInterval	発光間隔
0	1	7	8
1	2	8	9
2	3	9(Default)	10
3	4	10	20
4	5	11	30
5	6	12	40
6	7	13	50

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

### 3.102. InternalSplCommandChannel

内蔵スピードライトのコマンダモード時のチャンネル設定を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCommandChannel

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDInternalSplCommandChannel

0: チャンネル1

1: チャンネル2

2: チャンネル3

3: チャンネル4

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.103. InternalSplCmdSelfMode

内蔵スピードライトのコマンダモード時の自身の発光モード設定を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdSelfMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDInternalSplCmdSelfMode

0: TTL 1: Manual 2: 非発光

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

## 3.104. InternalSplCmdSelfComp

内蔵スピードライトがコマンダモード時で、Capability\_InternalSplCmdSelfMode の設定が TTL の場合の、自身の補正量を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdSelfComp

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDInternalSplCmdSelfComp

eNkMAIDInternalSplCmdSelfComp	補正量
0	-3.0
1	-2. 7
2	-2. 3
3	-2. 0
4	-1.7
5	-1.3
6	-1.0
7	-0. 7
8	-0. 3
9 (Default)	0
10	+0. 3
11	+0. 7
12	+1.0
13	+1.3
14	+1.7
15	+2. 0
16	+2. 3
17	+2. 7
18	+3.0

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。 本 Capability は Capability\_InternalSplCmdSelfMode の設定に関わらず Set 可能であるが、設定された値が有効となるのは Capability\_InternalSplCmdSelfMode が "TTL" の時のみである。

### 3.105. InternalSplCmdSelfValue

内蔵スピードライトがコマンダモード時で、Capability\_InternalSplCmdSelfMode の設定が Manual の場合の、自身の発光量を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdSelfValue

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDInternalSplCmdSelfValue

eNk MAID Internal SplCmd Self Value	発光量	eNk MAID Internal SplCmd Self Value	発光量
0 (Default)	<u>1/1</u>	15	1/13
8	1/1.3	4	1/16
9	1/1.7	16	1/20
1	1/2	17	1/25
10	1/2.5	5	1/32
11	1/3.2	18	1/40
2	1/4	19	1/50
12	1/5	6	1/64
13	1/6.4	20	1/80
3	1/8	21	1/100
14	1/10	7	1/128

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

本 Capability は Capability\_InternalSplCmdSelfMode の設定に関わらず Set 可能であるが、 設定された値が有効となるのは Capability\_InternalSplCmdSelfMode が "Manual" の時のみで ある。

## 3.106. InternalSplCmdGroupAMode

内蔵スピードライトのコマンダモード時の A グループの発光モードを表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdGroupAMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

Data one of eNkMAIDInternalSplCmdGroupMode

 $0: \underline{\mathrm{TTL}}$ 

1:AA

2: Manual 3: 非発光

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、このCapabilityは、Read Onlyとなる。

## 3.107. InternalSplCmdGroupAComp

内蔵スピードライトがコマンダモード時で、Capability\_InternalSplCmdGroupAMode が TTL またはAA の場合の、A グループの補正量を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdGroupAComp

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDInternalSplCmdGroupComp

eNkMAIDInternalSplCmdComp	補正量	eNkMAIDInternalSplCmdComp	補正量
0	-3. 0	10	+0. 3
1	-2. 7	11	+0. 7
2	-2. 3	12	+1.0
3	-2. 0	13	+1.3
4	-1. 7	14	+1.7
5	-1.3	15	+2. 0
6	-1.0	16	+2. 3
7	-0. 7	17	+2. 7
8	-0. 3	18	+3. 0
9 (Default)	0		

本 Capability は Capability\_InternalSplCmdGroupAMode の設定に関わらず Set 可能であるが、設定された値が有効となるのは Capability\_InternalSplCmdGroupAModeが "TTL","AA" の時のみである。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.108. InternalSplCmdGroupAValue

内蔵スピードライトがコマンダモード時で、Capability\_InternalSplCmdGroupAMode が Manual の場合の、A グループの発光量を表す。( カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdGroupAValue

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDInternalSplCmdGroupValue

eNk MAID Internal SplCmd Group Value	発光量	eNkMAIDInternalSplCmdGroupValue	発光量
0 (Default)	<u>1/1</u>	15	1/13
8	1/1.3	4	1/16
9	1/1.7	16	1/20
1	1/2	17	1/25
10	1/2.5	5	1/32
11	1/3.2	18	1/40
2	1/4	19	1/50
12	1/5	6	1/64
13	1/6.4	20	1/80
3	1/8	21	1/100
14	1/10	7	1/128

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。本 Capability は Capability\_InternalSplCmdGroupAMode の設定に関わらず Set 可能であるが、設定された値が有効となるのは Capability\_InternalSplCmdGroupAMode が "Manual" の時のみである。

### 3.109. InternalSplCmdGroupBMode

内蔵スピードライトのコマンダモード時のBグループの発光モードを表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdGroupBMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDInternalSplCmdGroupMode

0: TTL

1:AA

2: Manual

3: 非発光

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.110. InternalSplCmdGroupBComp

内蔵スピードライトがコマンダモード時で、Capability\_InternalSplCmdGroupBMode が TTL または AA の場合の、B グループの補正量を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdGroupBComp

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDInternalSplCmdGroupComp

eNk MAID Internal SplCmdComp	補正量	eNkMAIDInternalSplCmdComp	補正量
0	-3.0	10	+0. 3
1	-2. 7	11	+0. 7
2	-2. 3	12	+1.0
3	-2. 0	13	+1.3
4	-1. 7	14	+1. 7
5	-1.3	15	+2. 0
6	-1.0	16	+2. 3
7	-0. 7	17	+2. 7
8	-0. 3	18	+3. 0
<u>9(Default)</u>	0		

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。本 Capability は Capability\_InternalSplCmdGroupBMode の設定に関わらず Set 可能であるが、設定された値が有効となるのは Capability\_InternalSplCmdGroupBModeが "TTL","AA"の時のみである。

### 3.111. InternalSplCmdGroupBValue

内蔵スピードライトがコマンダモード時で、Capability\_InternalSplCmdGroupBMode が Manual の場合の、B グループの発光量を表す。(カスタム e3)

Capability kNkMAIDCapability\_InternalSplCmdGroupBValue

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDInternalSplCmdGroupValue

eNk MAID Internal SplCmd Group Value	発光量	eNk MAID Internal SplCmd Group Value	発光量
0 (Default)	<u>1/1</u>	15	1/13
8	1/1.3	4	1/16
9	1/1.7	16	1/20
1	1/2	17	1/25
10	1/2.5	5	1/32
11	1/3.2	18	1/40
2	1/4	19	1/50
12	1/5	6	1/64
13	1/6.4	20	1/80
3	1/8	21	1/100
14	1/10	7	1/128

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。本 Capability は Capability\_InternalSplCmdGroupBMode の設定に関わらず Set 可能であるが、設定された値が有効となるのは Capability\_InternalSplCmdGroupBMode が "Manual" の時のみである。

### 3.112. ModelingOnPreviewButton

プレビューボタンのモデリング発光を設定する。(カスタム e4)

Capability kNkMAIDCapability\_ModelingOnPreviewButton

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data <u>True: ON</u>

False: OFF

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.113. BracketingVary

ブラケティング撮影の補正方式を設定する。(カスタム e5)

Capability kNkMAIDCapability\_BracketingVary

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

AEブラケィング	"AE Only"
フラッシュブラケィング	"Flash Only"
<u>AE・フラッシュブラケィング</u>	"AE & Flash"
WBブラケィング	"White Balance"
ADLブラケィング	"ADL bracketing"

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

## 3.114. BracketingOrder

ブラケティング撮影時の補正順を設定する。(カスタム e6)

Capability kNkMAIDCapability\_BracketingOrder

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

[0] -> [-] -> [+]	"Same as Auto Bracketing"
[-] -> [0] -> [+]	"Negative to Positive"

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.115. IlluminationSetting

イルミネータスイッチの機能を表す。(カスタム f1)

Capability kNkMAIDCapability\_IlluminationSetting

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation GetDefault

Data one of eNkMAIDIlluminationSetting

0:イルミネータの点灯/消灯

1: イルミネータと情報画面の点灯/消灯

# 3.116. CenterButtonOnShooting

撮影モードにおけるマルチセレクタの中央ボタンの機能を設定する。

(カスタム f2)

Capability kNkMAIDCapability\_CenterButtonOnShooting

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

AFエリア中央リセット	"Reset to Center"
選択 AF エリア表示	"Display Selected Area"
使用しない	"Not used"

#### 3.117. SelectFUNC

ファンクションボタン (Fn ボタン) に割り当てる機能を設定する。(カスタム f3)

Capability kNkMAIDCapability\_SelectFUNC

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

プレビュー	"Preview"
<u>FVロック</u>	"FV Lock"
AE-L/AF-L	"AE Lock and AF Lock"
AE-L	"AE Lock Only"
AE-L (ホールド)	"AE Lock and Hold"
AF-L	"AF Lock only"
フラッシュ発行禁止	"Disable SB flash"
BKT自動連写	"Auto Stop of BKT"
マルチパターン測光簡易設定	"Metering Matrix"
中央部重点測光簡易設定	"Metering Center Weighted"
スポット測光簡易設定	"Metering Spot"
水準器表示	"Virtual horizon"
マイメニューのトップ項目へジャンプ	"Access top item in MY MENU"
プラスRAW機能	"+ NEF (RAW)"
再生	"Playback"
格子線表示/非表示切り換え	"Framing grid"
アクティブD-ライティング設定	"Active D-Lighting"
シャッター絞り1段設定	"Choose Exposure Time and
	Aperture by 1 EV"
手動設定済みレンズの選択	"Choose non-CPU lens
	number"
動画記録開始	"Start Movie Recording"

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、「マルチパターン測光簡易設定」「中央部重点 測光簡易設定」「スポット測光簡易設定」は Set 不可となる。

### 3.118. PreviewButton

プレビューボタンに割り当てる機能を設定する。(カスタム f4)

Capability kNkMAIDCapability\_PreviewButton

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

 ${\bf ulOperations} \qquad {\bf kNkMAIDCapOperation\_GetArray},$ 

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

<u>プレビュー</u>	"Preview"
FV-L	"FV Lock"
AE-L/AF-L	"AE Lock and AF Lock"
AE-L	"AE Lock Only"
AE-L (ホールド)	"AE Lock and Hold"
AF-L	"AF Lock only"
フラッシュ発行禁止	"Disable SB flash"
BKT自動連写	"Auto Stop of BKT"
マルチパターン測光簡易設定	"Metering Matrix"
中央部重点測光簡易設定	"Metering Center Weighted"
スポット測光簡易設定	"Metering Spot"
水準器表示	"Virtual horizon"
マイメニューのトップ項目へジャンプ	"Access top item in MY MENU"
プラスRAW機能	"+ NEF (RAW)"
再生	"Playback"
格子線表示/非表示切り換え	"Framing grid"
アクティブD-ライティング設定	"Active D-Lighting"
シャッター絞り1段設定	"Choose Exposure Time and
	Aperture by 1 EV"
手動設定済みレンズの選択	"Choose non-CPU lens
	number"
動画記録開始	"Start Movie Recording"

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、「マルチパターン測光簡易設定」「中央部重点 測光簡易設定」「スポット測光簡易設定」は Set 不可となる。

### 3.119. AEAFLockButton

AE/AFロックボタンに割り当てる機能を設定する。(カスタム f5)

Capability kNkMAIDCapability\_AEAFLockButton

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

FV-L	"FV Lock"
AE-L/AF-L	"AE Lock and AF Lock"
AE-L	"AE Lock Only"
AE-L (ホールド)	"AE Lock and Hold"
AF-L	"AF Lock only"
AF-ON	"AF-ON"

### 3.120. CommandDialDirection

コマンドダイアルの回転方向を設定する。(カスタム f6)

Capability kNkMAIDCapability\_CommandDialDirection

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data <u>True: Normal</u> False: Reverse

### 3.121. ExchangeDialsEx

メイン/サブコマンドダイアル入れ替えを行うかどうかの設定。(カスタム f6)

Capability kNkMAIDCapability\_ExchangeDialsEx

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDExchangeDialsEx

0 : OFF 1 : ON

2:ON (Aモード)

# 3.122. ApertureDial

サブコマンドダイアルで絞り値の設定を行えるようにするかどうかの設定。(カスタム f6)

Capability kNkMAIDCapability\_ApertureDial

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** True: 出来る False: 出来ない

### 3.123. EnableCommandDialOnPlaybackEx

コマンドダイアルを再生/メニューモードで使用するかどうかを設定する。(カスタム f6)

Capability kNkMAIDCapability\_EnableCommandDialOnPlaybackEx

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data one of eNkMAIDEnableCommandDialOnPlaybackEx

0: OFF 1: ON

2: ON (撮影後確認を除く)

#### 3.124. UniversalMode

ボタンのホールドの設定方法を表す。(カスタム f7)

Capability kNkMAIDCapability\_UniversalMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** True: Universal Mode(ホールド) <u>False: Normal</u>

### 3.125. ShootNoCard

カードが未装着の時、撮影を許可するかどうかを設定する。(カスタム f8)

Capability kNkMAIDCapability\_ShootNoCard

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

DataTrue: 撮影可能False: 撮影不可

## 3.126. Indicator Display

インジケータ表示の+/-方向設定を表す。(カスタム f9)

Capability kNkMAIDCapability\_IndicatorDisplay

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

Data one of eNkMAIDIndicatorDisplay

<u>0: + から -</u> 1: - から +

#### 3.127. VerticalAfButton

カスタムメニューの「オートフォーカス・MB-D11 の AE-ON ボタンの機能」を表す。

(カスタム f10)

Capability kNkMAIDCapability\_VerticalAfButton

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

Data

Menu	Data
AF-ON	"AF-ON"
AE-L/AF-L	"AE-L/AF-L"
AE-L	"AE Lock"
FV-L	"FV Lock"
AE-L (ホールド)	"AE Lock and Hold"
AF-L	"AF-L"
Fnボタンと同じ	"Same as Fn button"

#### 3.128. VideoMode

「ビデオ出力」の設定を表す。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_VideoMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDVideoMode

0: NTSC 1: PAL

### 3.129. UserComment

撮影したイメージファイルに書き込まれる文字列をカメラにセットする。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_UserComment

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_String

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

Data 36バイト以内の文字列(終端¥0を含まない。)

36 バイトを超える文字列がセットされた場合、37 バイト目以降は無視される。有効な文字は90 文字のASCII コードのみ (WBPresetName を参照) である。それ以外の文字が含まれていた場合は、エラー(kNkMAIDResult\_ValueOutOfBounds)となる。

#### 3.130. EnableComment

画像ファイルにコメント付加情報を設定する。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_EnableComment

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** True: 付加する False: 付加しない

#### 3.131. CameraInclinationMode

画像ファイルに回転情報を記録するかどうかを表す。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_CameraInclinationMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

DataTrue: 記録するFalse: 記録しない

False(記録しない)に設定した場合、Capability\_CameraInclinationの値は常に 0(Level)となる。

#### 3.132. ClockDateTime

カメラ内蔵時計の時刻を設定する。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_ClockDateTime

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_DateTime

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

Data kNkMAIDDataType\_DateTimePtr

#### 3.133. ManualSetLensNo

レンズ情報手動設定(Capability FmmManual、Capability F0Nanual)のレンズ No.を表す。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_ManualSetLensNo

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data**  $0 \sim 8 \text{ (Default : 0)}$ 

#### 3.134. FmmManual

Capability\_ManualSetLensNoで指定されたレンズの焦点距離[mm]をマニュアル設定する。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_FmmManual

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

**Data** 0 (設定せず), 6, 8, 13, 15, 16, 18, 20, 24, 25, 28, 35, 43, 45, 50, 55, 58, 70, 80, 85,

86, 100, 105, 135, 180, 200, 300, 360, 400, 500, 600, 800, 1000, 1200, 1400, 1600,

2000, 2400, 2800, 3200, 4000 (Default: 0)

#### 3.135. F0Manual

Capability\_ManualSetLensNoで指定されたレンズの開放 F 値をマニュアル設定する。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_F0Manual

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 0 (設定せず), 12, 14, 18, ..., 190, 220 (Default: 0)

Moduleは (F値×10) の値を、値として設定する (例: F1.2 → 12, F19 → 190)。

# 3.136. EnableCopyright

著作権情報の添付の有無を表す。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_EnableCopyright

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** True: 添付する False: 添付しない

#### 3.137. ArtistName

カメラで設定されている、「撮影者名」のコメントを表す。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_ArtistName

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_String

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

Data 36バイト以内の文字列(終端¥0を含まない。)

36 バイトを超える文字列がセットされた場合、37 バイト目以降は無視される。

また、文字列の NULL 終端子以前のスペース (0x20) は無視される。

例) $ABCD\triangle EFG\triangle\triangle\triangle\triangle\triangle\triangle\triangle\triangle'$ ¥0' → NULL 終端子以前の 8 個のスペースが無効となる。 有効な文字は 90 文字の ASCII コードのみ(WBPresetName の表を参照)である。それ以外の文字が含まれていた場合は、エラー(kNkMAIDResult\_ValueOutOfBounds)となる。

### 3.138. CopyrightInfo

カメラで設定されている、「著作権情報」のコメントを表す。(SETUP)

Capability kNkMAIDCapability\_CopyrightInfo

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_String

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

Data 54バイト以内の文字列(終端¥0を含まない。)

54 バイトを超える文字列がセットされた場合、54 バイト目以降は無視される。

また、文字列の NULL 終端子以前のスペース (0x20) は無視される。

例) $ABCD\triangle EFG\triangle\triangle\triangle\triangle\triangle\triangle\triangle\triangle'$ ¥0' → NULL 終端子以前の 8 個のスペースが無効となる。 有効な文字は 90 文字の ASCII コードのみ(WBPresetName の表を参照)である。それ以外の文字が含まれていた場合は、エラー(kNkMAIDResult\_ValueOutOfBounds)となる。

#### 3.139. ShutterSpeed

シャッタースピードを設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_ShutterSpeed

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

**Data** シャッター秒時を示す文字列(例)"Lo", ... "1", "1/1.3", "1/1.6", ... "Hi"

X秒時の場合(例) "x 1/250", "x 1/200", "x 1/160", "x 1/125",... "x 1/60"

撮影モードが Program または Aperture Priority、シーンモードの場合、この Capability は Read only となる。シーケンスエラー発生時、この Capability は Visibility が Invalid で Read Only となり、Get で得られる値は意味を持たない。 Capability の Operations が変更された場合、Module は CapChange のイベントを Client に対して発行する。

Program または Aperture Priority モードの場合、シャッタースピードを最高速にしてもなお露出オーバーとなる時、Module が Client に渡す Data は"Hi"となる。逆にシャッタースピードが最低速にしてもなお露出アンダーとなり、Capability\_InternalFlashStatus が Close かつ Capability ExternalFlashStatus が Not Exist の時、Data は"Lo"となる。

Capability\_InternalFlashStatus が Close かつ Capability\_ExternalFlashStatus が Not Exist 以外の場合、シャッタースピードの上限値は Capability\_FlashSyncTime で設定される同調速度に制限され、設定可能な値範囲も更新される。また、Capability\_ExposureMode が Program、Aperture priority の場合、下限値は Capability\_FlashSlowLimit で設定されている低速リミッタ速度に自動的に制限される。シャッタースピードの上限値、下限値が変更された場合、Module は CapChange のイベントを Client に対し発行する。

### 3.140. FlexibleProgram

プログラムシフト量を設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_FlexibleProgram

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** -5∼+5EV (Default value: 0)

Module は、Capability\_EVInterval の設定値を参照し、その値と同一の刻み幅に設定する。 Capability\_EVInterval、Capability\_ExposureMode を変更すると、FlexibleProgram は 0 に戻り、 Module は CapChange または CapChangeValueOnly のイベントを Client に対して発行する。

Capability\_ExposureMode が Program モード以外の場合、またはシーケンスエラー発生時、この Capability は、Visibility が Invalid で Read Only となり、CapGet で得られる値は意味を持たない。

### 3.141. FocusPreferredArea

優先的に焦点を合わせるポイントを設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_FocusPreferredArea

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

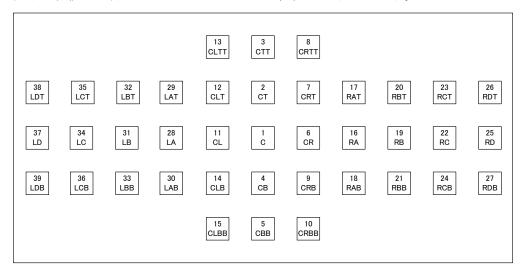
**Data** one of eNkMAIDFocusPreferred4

0-39 (デフォルト値1)

値 0 が返る場合、フォーカスポイントが定まっていないことを表す。 0 を設定した場合はエラー (kNkMAIDResult\_ValueOutOfBounds) が返る。

本 Capability は Capability\_FocusAreaMode がシングルエリア AF、ダイナミック AF、3D トラッキングの場合にのみ有効とする。

以下に、値と実際のフォーカスポイントの位置を表す図を示す。



Capability\_AFAreaPointの設定により、本 Capability で設定可能な値範囲が制限される。

AFAreaPoint	0(39 点)	1 (11 点)
FocusPreferredArea	0 - 39	1, 3, 5, 19, 20, 21, 25, 31, 32, 33, 37

# 3.142. Aperture

絞り値を設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_Aperture

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_PackedString

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

**Data** F値を示す文字列(例)"1.4", "1.6", "1.8"・・・

レンズが最小絞りに設定されていない(FEE 状態)場合、この Capability は、Read only となり文字列 "FEE"を返す。FEE 状態の時、Module は Capture コマンドを実行することは出来ない。

CPU レンズ未装着の場合、Capability\_F0Manual において設定した値を返す。「設定なし」にした場合は、"--"を返す。

撮影モードが Program または Speed Priority、シーンモードの場合、この Capability は、Read only となる。

ライブビュー実行中で、撮影モードが Manual、kNkMAIDCapability\_MovieManualSetting が「1:ON」に設定されている場合、この Capability は Read Only となる。

シーケンスエラー発生時、この Capability は Visibility が Invalid で Read Only となり、Get で得られる値は意味を持たない。Capability の Operations が変更された場合、Module は CapChange のイベントを Client に対して発行する。

Speed Priority モードの場合、絞りが最小にしてもなお露出オーバーとなる時、Module が Client に渡す Data は"Hi"となる。逆に絞りを最大にしてもなお露出アンダーとなり、Capability\_InternalFlashStatus が Close かつ Capability\_ExternalFlashStatus が Not Exist の時、Data は"Lo"となる。

### 3.143. MeteringMode

測光モードの設定を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_MeteringMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDMeteringMode

0: Matrix(マルチパターン測光)

1: Center weighted (中央部重点測光)

2: Spot (スポット測光)

ライブビュー実行中に設定された値はライブビュー中に有効にならず、ライブビュー解除後に反映される。AE ロック中、Capability\_ExposureMode がシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。また、CPU レンズ未装着且つ撮影モードが Program または Speed priority の場合、この Capability は、Visibility が Invalid で Read Only となる。

CPU レンズ未装着且つ撮影モードが Program または Speed priority の場合、本 Capability の 値は「1:Center weighted(中央部重点測光)」となる。

CPU レンズ未装着且つレンズ情報手動設定なし且つ撮影モードが Aperture priority または Manual の時に、本 Capability の値が「0:Matrix(マルチパターン測光)」に設定された場合、「1:Center weighted(中央部重点測光)」として動作する。

Operations が変化した場合、Module は CapChange イベントを発行する。

### 3.144. ExposureMode

撮影モードを設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_ExposureMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDExposureMode2

0: Program mode

1: Aperture priority

2: Speed priority

3: Manual

5: Auto

13: 発光禁止 Auto

14: SCENE

15: U1(User Mode1)

16: U2(User Mode2)

CPU レンズが装着されていない場合、選択肢は Aperture priority, Manual のみとなる。 レンズの着脱により選択肢の増減があった場合、Module は CapChange イベントを発行する。 Capability\_LockCamera が true の場合にのみ Set することができる。

5, 13, 14 をシーンモードと呼ぶ。撮影モードが「14: SCENE」に設定されている場合、Capability\_SceneMode で設定されているシーンモードが使用される。Capability\_SceneMode で設定可能なシーンモードと、本プロパティで設定可能なシーンモードは、同じ"シーンモード"であり、設定方法が撮影モードダイヤルとメニューで異なるだけである。

撮影モードが「15: U1(User Mode1)」、「16: U2(User Mode2)」に設定されている場合、Capability\_UserMode1、Capability\_UserMode2 で設定されている撮影モードが使用される。

# 3.145. ExposureComp

露出補正量を設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_ExposureComp

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** -5∼+5EV (Default value: 0)

Module は、Capability\_ExpCompInterval の設定値を参照し、その値と同一の刻み幅に設定する。Capability\_ExpCompInterval を変更すると、Module は CapChange のイベントを Client に対して発行する。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

# 3.146. ShootingMode

動作モードを設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_ShootingMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data one of eNkMAIDShootingMode

0: 1コマ撮影1: 低速連写2: 高速連写3: セルフタイマー撮影4: ミラーアップ撮影

8: 静音

9: リモコン

Capability\_LockCamera が true の場合にのみ Set することができる。

# 3.147. ContinuousShootingNum

ホスト側から連写を行う場合のコマ数を設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_ContinuousShootingNum

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** 1-100 (Default 1)

この Capability は Capability\_ShootingLimit コマ数よりも大きな値を Set 出来ない。本 Capability の上限値以下で Capability\_ShootingLimit コマ数よりも大きな値が Client から Set された場合、モジュールはエラーを返さず、本 Capability の値は自動的に Capability\_ShootingLimit の値に設定される。また、Capability\_ShootingLimit 設定の際に、本 Capability の値より小さい値が設定された場合、本 Capability の値はそのままとする。

本 Capability の上限値は、Capability\_RemainContinuousShootingのデフォルト値と一致する。 Capability\_EnableBracketing が ON でブラケティングを連続撮影で行う場合、本 Capability の値を、ブラケティング撮影枚数以上の値に設定する必要がある。但し、ブラケティング撮影枚数を超える値を設定したとしても、ブラケティングの撮影枚数までしか連続撮影を行わない。 連続撮影実行時に有効となるコマ数は、Capability\_SaveMediaの設定により異なる。

Capability_SaveMedia	連続撮影実行時に有効となるコマ数		
0:カード	下記 Capability の値のうち最も小さい値		
	・本 Capability のコマ数、		
	· Capability_ShootingLimit,		
	· Capability_RemainContinuousShooting,		
	・ブラケティング撮影中は Capability_BracketingType 残りコマ数		
1 : SDRAM	下記 Capability の値のうち最も小さい値		
	・本 Capability のコマ数、		
	· Capability_ShootingLimit,		
	· Capability_RemainContinuousShooting,		
	・ブラケティング撮影中は Capability_BracketingType 残りコマ数		
2:カード&SDRAM	下記 Capability の値のうち最も小さい値		
	・本 Capability のコマ数、		
	· Capability_ShootingLimit,		
	· Capability_RemainContinuousShooting,		
	· Capability_RemainCountInMedia,		
	・ブラケティング撮影中は Capability_BracketingType 残りコマ数		

### 3.148. FocusAreaMode

AFエリアモードを設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_FocusAreaMode

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

 $kNkMAIDArrayType\_PackedString$ 

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

Data

ダイナミック AF (9 点)	"Dynamic(9 points)"
シングルエリア AF	"Single"
オートエリア AF	"Auto"
3D トラッキング	"3D-tracking"
ダイナミック AF(21 点)	"Dynamic(21 points)"
ダイナミック AF (39 点)	"Dynamic(39 points)"

下記の表の通り、デフォルト値はシーンモードにより異なる。撮影モードがシーンモードに変更された場合、本プロパティの値は、カメラによって自動的に各デフォルト値に変更される。

Capability_ExposureMode Capability_SceneMode	Default 値
Auto ポートレート (SCENE) 風景 (SCENE) 夜景ポートレート (SCENE) 夜景 (SCENE) 発光禁止 Auto 子供 (SCENE) パーティー (SCENE) 海・雪(SCENE) タ焼け (SCENE) トワイライト (SCENE) 桜 (SCENE)	オートエリア AF
クローズアップ (SCENE) キャンドル (SCENE) 料理 (SCENE) シルエット (SCENE) ハイキー (SCENE) ローキー (SCENE)	シングルエリア AF
スポーツ(SCENE) ペット(SCENE)	ダイナミック AF(39 点)

Capability\_AFMode が AF-S (0) の場合、「3D トラッキング」「ダイナミック AF (9/21/39 点)」は Set 不可となる。また「3D トラッキング」「ダイナミック AF (9/21/39 点)」設定時に Capability\_AFMode を AF-S (0) に設定すると、本プロパティの値は「シングル AF」に自動的に 切り替わる。

Capability\_FocusMode が MF の場合、または CPU レンズ未装着の場合、この Capability は Read Only となる。

### 3.149. EnableBracketing

ブラケティング撮影の ON/OFF を設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_EnableBracketing

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

Data True: ON <u>False: OFF</u>

Capability\_BracketingVary が WB ブラケティングで、かつ Capability\_CompressionLevel が" RAW", "RAW+JPEG(Basic)", "RAW+JPEG(Normal)", "RAW+JPEG(Fine)のいずれかに設定されている場合、Invalid で Read Only となる。

Capability\_BracketingVary が"WB ブラケティング"、" ADL ブラケィング"の場合を除き、Capability\_EVInterval の値が変更された場合、本 Capability の値は「False: OFF」に変更される。 Capability の Operations が変更された場合、Module は CapChange のイベントを Client に対して発行する。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.150. AEBracketingStep

AE、フラッシュ、AE・フラッシュブラケィングのステップ幅を設定する。

Capability kNkMAIDCapability\_AEBracketingStep

Object types Source

**ulType** kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDAEBracketingStep

0: 1/3EV

1: 1/2EV

2: 2/3EV

3: 1EV

4: 1+1/3EV

5: 1+1/2EV

6: 1+2/3EV

7: 2EV

本 Capability は、Capability\_EnableBracketing が ON で、かつ Capability\_BracketingVary が、AE ブラケィング、AE・フラッシュブラケィング、フラッシュブラケィングのいずれかに設定されている場合にのみ有効とし、それ以外の場合、この Capability は Visibility が Invalid で Read Only となる。また、撮影モードがシーンモードに設定されている場合も、この Capability は、Read Only となる。 Capability の Operations が変更された場合、Module は CapChange のイベントを Client に対して発行する。

実際に設定できるブラケティングステップ幅は Capability\_EVInterval の設定に影響される。

EVInterval	AEBracketingStep		
1/3EV	1/3EV、2/3EV、1EV、		
	1+1/3EV、1+2/3EV、2EV		
1/2 EV	1/2EV、1EV、1+1/2EV、2EV		

Capability\_EVIntervalの値が変更された場合、本 Capabilityの値は「3:1EV」に変更される。

### 3.151. WBBracketingStep

ホワイトバランスブラケティングのステップ幅を設定する。

Capability kNkMAIDCapability WBBracketingStep

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDWBBracketingStep

<u>0: 1Step</u> 1: 2Step 2: 3Step

本 Capability は、Capability\_EnableBracketing が ON で、かつ Capability\_BracketingVary がホワイトバランス に設定されている場合にのみ有効とし、それ以外の場合、この Capability は Visibility が Invalid で Read Only となる。また、撮影モードがシーンモードに設定されている場合も、この Capability は、Read Only となる。

Capability の Operations が変更された場合、Module は CapChange のイベントを Client に対して発行する。

### 3.152. BracketingType

AE、フラッシュ、AE・フラッシュ、ホワイトバランスブラケティングの枚数と方向の組み合わせを選択する。

Capability kNkMAIDCapability\_BracketingType

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDBracketingType

0: Minus\_2 1: Plus\_2 4: Both 3

本 Capability は Capability\_EnableBracketing が ON で、撮影モードがシーンモード以外、且 つ Capability\_BracketingVary が"ADL ブラケティング"以外の場合にのみ有効とする。上記以外 の場合、この Capability は Visibility が Invalid で Read Only となり、Get で得られる値は意味を 持たない。Capability の Operations が変更された場合、Module は CapChange のイベントを Client に対して発行する。

# 3.153. ADLBracketingType

ADLブラケティングの撮影枚数のパターンを選択する。

Capability kNkMAIDCapability\_ADLBracketingType

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDADLBracketingType

0:2枚(しない - 自動)

1:3枚(しない - 標準 - 強め)

本 Capability は、Capability\_EnableBracketing が ON で、撮影モードがシーンモード以外、 且つ Capability\_BracketingVary が"ADLブラケティング" に設定されている場合にのみ有効とし、 それ以外の場合、この Capability は Visibility が Invalid で Read Only となる。

Capability の Operations が変更された場合、Module は CapChange のイベントを Client に対して発行する。

### 3.154. LiveViewStatus

カメラのライブビューを開始または停止する。ライブビュー状態を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_LiveViewStatus

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDLiveViewStatus

<u>0: OFF</u>

1: ON

ライブビューを開始する場合、本 Capability の値を 1(ON)に設定し、停止する場合は、0(OFF) に設定し Set で実行する。

Get の場合、現在のライブビューの状態を返す。

Capability\_GetLiveViewImage でライブビューデータを取得する場合は、事前に本 Capability の値を 1(ON)に設定すること。

クライアントは、SourceObject を Close する前に本 Capability の値をチェックし、1(ON)であれば、0(OFF)に設定しなければならない。

ライブビューが開始されると、カメラは内部的にカメラロック状態に切り替わるが Capability\_LockCamera の値は、現在の設定のままとする。

ライブビュー 実 行 中 、 Capability\_AFCapture 、 Capability\_PreCapture 、Capability\_CaptureDustImage、Capability\_LockCameraの実行は禁止となる。

クライアントは、ライブビューを開始する前に Capability\_LiveViewProhibit の値を Get し、0 以外の値が返る場合、ライブビューを開始することが出来ない。

### 3.155. LiveViewProhibit

カメラのライブビュー突入禁止状態を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_LiveViewProhibit

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_UnsignedulOperationskNkMAIDCapOperation\_Get

Data one of eNkMAIDLiveViewProhibit

下記定義値のOR値でライブビュー禁止状態を表す。

0が返る場合、ライブビュー禁止状態でないことを表す。

値	禁止条件		
0x00008000	撮影コマンド処理中		
	■ 記録先がカードの場合		
	kNkMAIDEvent_CaptureComplete(data=0)が通知さ		
	れるまでの間を示す。		
	■ 記録先がSDRAMの場合		
	kNkMAIDEvent_CaptureComplete(data=1) が通知		
	されるまでの間を示す。		
	■ 記録先がカード&SDARMの場合		
	kNkMAIDEvent_CaptureComplete(data=0) と		
	kNkMAIDEvent_CaptureComplete(data=1) が通通		
	知されるまでの間を示す。		
0x00004000	記録先が「カード」、又は「カードとSDRAM」で、カード		
	未挿入 かつ カード無しレリーズ不可		
0x00002000	レリーズモードがミラーアップ		
0x00001000	カメラ内SDRAMに画像がある		
0x00000800	CPUレンズ非装着かつ露出モードがM、Aではない		
0x00000400	レンズ絞り環による絞り値設定が可能な状態		
0x00000200	TTLエラー中		
0x00000100	バッテリ不足中		
0x00000080	クリーニングミラーアップ中		
0x00000040	バルブエラー中		
0x00000020	レンズ絞り環が最小絞り設定でない状態		
0x00000010	全押しボタンエラー中		
0x00000004	シーケンスエラー中		
0x00000001	記録先カード中		

本 Capability の値が 0 以外の場合、ライブビュー突入禁止状態であることを表す。

「レンズ絞り環による絞り値設定が可能な状態」は、Capability\_ApertureDial が True で、且つ、絞り環有りの CPU レンズ装着時に設定される。

「レンズ絞り環が最小絞り設定でない状態」は、Capability\_ApertureDial の設定に関係なく、 絞り環有りの CPU レンズ装着時で、最小絞りでない場合に設定される。

「バッテリ不足中」は、Capability\_BatteryLevelの値が1の場合に設定される。

# 3.156. LiveViewImageZoomRate

ライブビュー画像の拡大倍率を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_LiveViewImageZoomRate

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** one of eNkMAIDLiveViewImageZoomRate

0: 全体表示

1:25%

2:33%

3: 50%

4: 66.7%

5: 100%

ライブビュー開始後、本 Capability の値は自動的にデフォルト値にリセットされる。本 Capability はライブビュー中かつ動画記録中でない場合にのみ有効な機能であり、 Capability\_LiveViewStatus が 1 (ON) でない場合かつ Capability\_MovRecInCardStatus が 0(OFF)でない場合は Visibility が Invalid で Read Only となる。

### 3.157. CameraInclination

カメラの姿勢(傾き方向)を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_CameraInclination

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDCameraInclination

0:水平(傾きが検出できない場合も含む)

1: グリップ側が上

2: グリップ側が下

3: 水平(上下逆)

傾きが検出できない場合、または Capability\_CameraInclinationMode が False(記録しない)の場合、本 Capability の値は 0(水平)設定となる。

# 3.158. RemainCotinuousShooting

コマンドによる連続撮影で、SDRAM またはカードに記録可能なコマ数を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_RemainContinuousShooting

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

Data

0 - 99 (Default: 99)

本CapabilityはCapability\_ShootingLimitで指定した連続撮影コマ数より大きな値を返すことはない。 下記Capabilityの設定により値が変化する。

- Capability\_CompressionLevel
- Capability\_ImageSize
- Capability\_JpegCompressionPolicy
- Capability\_CompressRAWEx
- Capability\_CompressRAWBitMode
- Capability\_Active\_D\_Lighting
- Capability\_NoiseReduction
- Capability\_NoiseReductionHighISO
- Capability\_ShootingLimit
- Capability\_SaveMedia

本Capabilityの値が変更された場合、ModuleはCapChangeValueOnlyのイベントをClientに対して発行する。

#### 3.159. RemainCountInMedia

カード内に記録可能なコマ数を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_RemainCountInMedia

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

 ${\bf ulOperations} \qquad {\bf kNkMAIDCapOperation\_Get}, {\bf kNkMAIDCapOperation\_GetDefault}$ 

**Data** 0 — 65535 (Default:0)

カードが挿入されていない場合、0が返る。

本 Capability の値は、カメラの設定によって変化する。

Capability\_Slot2ImageSaveMode が「0: 順次記録」で、Capability\_ActiveSlot が「1: スロット 1」の場合、スロット 1 とスロット 2 の記録可能枚数の合計を返す。合計枚数が 65535 枚を超えた としても、上限値は 65535 となる。

Capability\_ActiveSlot が「2: スロット2」の場合、スロット1 に空きがあってもスロット2 に記録可能な枚数となる。

# 3.160. LockExposure

AE ロックの状態を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_LockExposure

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get Data True: Lock False: Unlock

### 3.161. LockFocus

フォーカスロックの状態を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_LockFocus

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_BooleanulOperationskNkMAIDCapOperation\_GetDataTrue: LockFalse: Unlock

### 3.162. LockFV

FVロックの状態を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_LockFV

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_BooleanulOperations kNkMAIDCapOperation\_GetData True: Lock False: Unlock

# 3.163. ExposureStatus

露出インジケータの表示量を得る。

Capability kNkMAIDCapability\_ExposureStatus

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Float

 ${\bf ulOperations} \qquad {\rm kNkMAIDCapOperation\_Get}$ 

**Data** 1/12段刻みのEV値

# 3.164. InfoDisplayErrStatus

情報画面(Info 画面)のエラー表示状態を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_InfoDisplayErrStatus

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_BooleanulOperationskNkMAIDCapOperation\_Get

**Data** True: ON (エラー表示中) False: OFF

本 Capability の値は、カメラ本体で Info 表示中の場合にのみ更新され、Info 非表示の場合は値が OFF となる。

# 3.165. FocalLength

現在のレンズの焦点距離を得る。

Capability kNkMAIDCapability\_FocalLength

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Float

 ${\bf ulOperations} \qquad {\rm kNkMAIDCapOperation\_Get}$ 

**Data** 実数値(単位: mm)

CPU レンズが装着されていない場合 (F--状態)、この Capability は値が 0 となる。

### 3.166. FocusMode

カメラで設定されているフォーカスモードを得る。

Capability kNkMAIDCapability\_FocusMode

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_UnsignedulOperationskNkMAIDCapOperation\_GetDataone of eNkMAIDFocusMode

0: MF 1: AF-S 2: AF-C 3: AF-A 4: AF-F

レンズ未装着時、この Capability は常に MF となる。

### 3.167. BracketingCount

AE ブラケティングまたは ADL ブラケット撮影中、次のレリーズが何枚目であるかを取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_BracketingCount

Object types Source

[ADLブラケティング] 1-3

Capability\_EnableBracketing が ON で、かつ Capability\_BracketingVary が、AE ブラケィング、フラッシュブラケィング、 AE・フラッシュブラケィング, ADL ブラケィングのいずれかに設定されている場合にのみ有効とする。無効な場合、0 を返す。

# 3.168. USBSpeed

接続中の USB 転送速度を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_USBSpeed

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

 ${\bf ulOperations} \qquad {\bf kNkMAIDCapOperation\_Get, \, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,}$ 

Data one of eNkMAIDUSBSpeed

0: Full Speed 1: High Speed

### 3.169. InternalFlashStatus

内蔵スピードライトの状況を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_InternalFlashStatus

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

Data one of eNkMAIDInternalFlashStatus

0: Ready 1: Not Ready 2: Close

### 3.170. InternalFlashComp

内蔵スピードライトの調光補正量を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_InternalFlashComp

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** -3∼+1 (Default:0)

Module は、Capability\_EVInterval の設定値を参照し、その値と同一の刻み幅に設定する。 Capability\_InternalFlashStatus が Close かつ Capability\_ExternalFlashStatus が Not Exist の 場合、Read Only となる。

調光補正は、Capability\_InternalFlashStatus が Close 以外で Capability\_InternalSplMode の設定が "TTL"の場合、または Capability\_ExternalFlashStatus が "Not Exist"以外で、Capability\_ExternalNewTypeFlashMode が 1 (補正あり TTL), 2 (補正なし TTL), 3 (AA)の場合に使用される。

撮影モードがシーンモードに設定されている場合、この Capability は、Read Only となる。

### 3.171. ExternalFlashStatus

外部スピードライトの状況を得る。

Capability kNkMAIDCapability\_ExternalFlashStatus

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

Data one of eNkMAIDExternalFlashStatus

0: 充電

1: 未充電

2: スピードライト無し

# 3.172. ExternalFlashComp

外部スピードライトの調光補正量を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_ExternalFlashComp

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_RangeulOperationskNkMAIDCapOperation\_Get

**Data** -3~+3EV (1/6EV刻み)

本 Capability は、通信可能な新スピードライトの発光モード (Capability\_ExternalNewTypeFlashMode)が1(補正ありTTL)、2(補正なしTTL)、3(AA[絞り連動自動調光])、5(距離優先マニュアル発光)のいずれかになっている場合にのみ有効である。

# 3.173. ExternalFlashSort

外部スピードライトの種別を取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_ExternalFlashSort

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

Data

0: 非通信

2: 新通信(操作設定表示部材あり)

4: 新通信(操作設定表示部材なし)

3: 外部スピードライトなし

※ 「旧通信」装着を検知する事が出来ないため、「旧通信」装着時は常に「0:非通信」が返る。 外部スピードライト種別と、Nikon 製スピードライト機種の対応は下記の表の通り。

新通信 (操作設定部材あり)	新通信 (操作設定部材なし)	旧通信	非通信	装着を検出しない
SB-900、	SB-400	SB-80DX、	SB-30、	SB-9、
SB-800、		SB-50DX、	SB-29、	SB-8、
SB-600、		SB-28DX、	SB-29S、	SB-7、
SU-800		SB-28D、	SB-23、	SB-6、
		SB-28、	SB-22、	SB-5、
		SB-27、	SB-22S、	SB-4、
		SB-26、	SB-21A、	SB-3、
		SB-25、	SB-21B、	SB-2、
		SB-24、	SB-20、	SB-1
			SB-19、	
			SB-18、	
			SB-17、	
			SB-16A、	
			SB-16B、	
			SB-15、	
			SB-14、	
			SB-12、	
			SB-11,	
			SB-10、	
			SB-E	

# 3.174. ExternalNewTypeFlashMode

Capability\_ExternalFlashSort が「2: 新通信 (操作設定表示部材あり)」、または「4: 新通信 (操作設定表示部材なし)」の場合の、外部スピードライト発光モードを取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_ExternalNewTypeFlashMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

**Data** one of eNkMAIDExternalNewTypeFlashMode

0: OFF

補正ありTTL
 補正なしTTL

3: AA(絞り連動外部自動調光)

4: A(外部自動調光)

5: GN(距離優先マニュアル発光)

6: M(マニュアル発光)

7: マルチフラッシュ

8: 新通信外部スピードライトなし

新通信(操作設定表示部材なし)の外部スピードライトが装着されている場合、本Capabilityの値は Capability\_InternalSplModeの設定により変化する。

# 3.175. LensInfo

レンズの焦点距離、開放 F 値を読み出す。

Capability kNkMAIDCapability\_LensInfo

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_String

**ulOperations** kNkMAIDCapOperation\_Get

**Data** (例) "35-70/F3.3-4.5D"

Dタイプ、Gタイプ、Eタイプ、防振レンズの場合、末尾に"D", "G", "E", "VR"を付加する。

### 3.176. AFCapture

AF 駆動開始後に撮影を行い、画像データを指定された場所に保存する。

Capability kNkMAIDCapability\_AFCapture

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Process ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Start

AF 駆動後に、撮影動作に入る。但し、Capability\_FocusMode が MF の場合、またはレンズ未装着の場合は即座に撮影動作に入る。

AF 駆動後に合焦に失敗した場合、そのまま撮影動作に入るか、OutOfFocus エラーで終了するかは、Capability\_FocusMode、Capability\_AFsPriority、Capability\_AFcPriorityの設定により異なる。

連写モードの場合、Capability\_ContinuousShootingNum で設定された枚数の連写を行う。

Capability\_LiveViewStatus が 1 (ON) の場合、この Capability は Visibility が Invalid で Operations は無効となる。

プレビューデータの取得準備が出来ると、kNkMAIDEvent\_AddPreviewImage が上がる。(但し、カードに保存された撮影画像の場合、プレビューデータは生成されない)画像データの準備が出来ると、SourceObject に対し、kNkMAIDEvent\_Add が上がる。

撮影画像の保存先は、Capability\_SaveMedia で指定する。指定した保存先に記録可能な空き容量が無い場合、kMAIDResult\_MediaFull が返る。

カードの初期化中、もしくはカードが存在しなかった場合、kNkMAIDResult\_NoMediaが返る。

### 3.177. ContrastAF

ライブビュー実行時にコントラスト AF の駆動を制御する。

Capability kNkMAIDCapability\_ContrastAF

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

one of eNkMAIDContrastAF

0x00: AF駆動の開始 (Set値としてのみ有効)0x01: AF駆動の停止 (Set値としてのみ有効)

0x10: 合焦でAF動作終了(Get値としてのみ有効)0x11: 非合焦でAF動作終了(Get値としてのみ有効)

0x12:動作中(Get値としてのみ有効)

0x00(AF 駆動の開始)を指定して Set を実行することにより、コントラスト AF の駆動が開始される。モジュールは AF 動作終了を待たず、AF 駆動が開始された時点でクライアントへ応答を返す。

コントラスト AF が正常に終了したかどうかは、本 Capability の Get で返る値 (0x10,0x11,0x12)か、ライブビュー表示情報の「フォーカス駆動状態」を参照することにより確認する。

AF の駆動を途中で停止する場合は、0x01(AF 駆動の停止)を指定して Set を実行する。AF 駆動の停止が終了した段階でモジュールからの応答が返る。

本 Capability は、Capability\_FocusMode が MF、AF-F 以外で CPU レンズ装着時、且つ Capability\_LiveViewStatus が 1 (ON) の場合にのみ有効な機能であり、それ以外の場合は Visibility が Invalid で ReadOnly となり、Get で得られる値は意味を持たない。

# 3.178. PreCapture

White Balance のデータを決めるための Preset 撮影を行う。

Capability kNkMAIDCapability\_PreCapture

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_ProcessulOperationskNkMAIDCapOperation\_Start

Data なし

Capability\_LiveViewStatus が 1 (ON) の場合、この Capability は Visibility が Invalid で Operations は無効となる。

### 3.179. MFDriveStep

ライブビュー実行時にフォーカス位置を調整する場合のレンズの駆動量を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_MFDriveStep

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Range

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

**Data** 駆動量(パルス数) 1~32767

本 Capability は、設定された駆動量をモジュール内部で保持するのみで、カメラに対しフォーカス位置調整を要求しない。本 Capability の設定値をもとにカメラのフォーカス位置を実際に調整する場合は Capability\_MFDrive を使用する。

Capability\_FocusMode が MF 以外で CPU レンズ装着時、且つ Capability\_LiveViewStatus が 1 (ON) の場合にのみ有効な機能であり、それ以外の場合は Visibility が Invalid で Operations は 無効となる。

### 3.180. **MFDrive**

ライブビュー実行時にフォーカス位置を調整する。

Capability kNkMAIDCapability\_MFDrive

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Set Data one of eNkMAIDMFDrive

> 0: 無限 -> 至近 1: 至近 -> 無限

(Default: 0: 無限 -> 至近)

本 Capability で設定したフォーカス駆動方向と、Capability\_MFDriveStep で設定したレンズの駆動量とで、カメラに対しフォーカス位置調整を要求する。モジュールは MF 動作終了を待たず、MF 駆動が開始された時点でクライアントへ応答を返す。 MF 動作が終端に達した場合 kNkMAIDResult\_MFDriveEnd を返す。

本 Capability が正常に受け付けられた場合に MF 駆動が終了したかどうかは、ライブビュー表示情報の「フォーカス駆動状態」を参照することにより確認する。

Capability\_FocusMode が MF 以外で CPU レンズ装着時、且つ Capability\_LiveViewStatus が 1 (ON) の場合にのみ有効な機能であり、それ以外の場合は Visibility が Invalid で Operations は 無効となる。

#### 3.181. ContrastAFArea

ライブビュー実行時にコントラスト AF 用のフォーカスポイントを変更する。

Capability kNkMAIDCapability\_ContrastAFArea

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_PointulOperationskNkMAIDCapOperation\_Set

Data struct NkMAIDPoint

{
 SLONG x; X軸の座標
 SLONG y; Y軸の座標

}

NkMAIDPoint 構造体の X(X 軸の座標)、Y(Y 軸の座標)で指定された座標を中心に AF エリアを 設定する。

X、Yの値範囲は Capability\_GetLiveViewImage で取得した、プレビューの表示情報に含まれる「全体サイズ」となる。但し、実際に設定可能な範囲は、「全体サイズ」の縦横サイズから「AF 枠サイズ」縦横サイズの半分をそれぞれ差し引いたエリアとなる。

X,Yに設定可能な範囲を超えた値が設定された場合、最大または最小の値が反映される。

本 Capability は、Capability\_FocusMode が MF、または CPU レンズ未装着の場合でも、Set 可能とする。

Capability\_LiveViewStatus が 1 (ON) の場合にのみ有効な機能であり、それ以外の場合は Visibility が Invalid で Operations は無効となる。

### 3.182. CaptureDustImage

ゴミ参照画像の撮影を行い、画像データを指定された場所に保存する。

Capability kNkMAIDCapability\_CaptureDustImage

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Process ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Start

ゴミ参照画像のフォーマットタイプは kNkMAIDFileDataType\_NDF とする。

レンズ未装着の場合、または Capability\_ShootingMode が Mirror up の場合、Capability\_LiveViewStatusが1(ON)の場合、このCapabilityはVisibilityがInvalidでOperationsは無効となる。ゴミ参照画像についてはkNkMAIDEvent\_AddPreviewImageが来ないため、プレビューデータの取得は出来ない。Capability\_DeleteDramImage で削除を実行する場合、Capability\_CurrentPreviewIDで指定するIDは、ItemObjectのkNkMAIDEvent\_AddChildイベントのdataパラメータで通知されるItemIDを使用する。

撮影画像の保存先は、Capability\_SaveMedia で指定する。指定した保存先に記録可能な空き容量が無い場合、kMAIDResult MediaFull が返る。

カードの初期化中、もしくはカードが存在しなかった場合、kNkMAIDResult\_NoMediaが返る。

# 3.183. DeleteDramImage

ulOperations

指定したプレビューIDとリンクする画像データを削除する。

Capability kNkMAIDCapability\_DeleteDramImage

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Process

削除対象となる画像データの指定は、Capability\_CurrentPreviewID で行う。

削除実行タイミングは、以下の2つの場合に限定される。

kNkMAIDCapOperation\_Start

1. kNkMAIDEvent AddChild イベントを受信する前

2. ImageObject に対する kNkMAIDCapability\_Acquire を発行した後で、 kNkMAIDCommand\_Close を発行する前

1の場合、画像データに対する削除は、Capability\_CurrentPreviewIDの Set 後、本 Capability を実行するのみでよい。

2 の場合、ImageObject の Capability\_Acquire を発行し、kNkMAIDCommand\_Abort で非同期 読み込みを中断させた後、Capability\_CurrentPreviewID の Set、本 Capability の実行で削除完了 となる。

RAW+JPEG の画像データ場合、kNkMAIDEvent\_AddPreviewImage イベントは JPEG についてのみ通知される。RAW+JPEG の画像データ削除の場合、先にイベント通知を受け取った JPEG について削除を実行すると RAW と JPEG の両方の画像が同時に削除される。

RAW+JPEG の RAW 画像、ゴミ参照画像についての kNkMAIDEvent\_AddPreviewImage イベントは来ないが、ItemObject の kNkMAIDEvent\_AddChild イベントで通知される ItemID を Capability\_CurrentPreviewID で指定し、本 Capability を実行することにより、削除が可能となる。

また、kNkMAIDEvent\_AddChild イベントを受信後に削除を実行した場合の ImageObject、ItemObject の各 Close 処理は、クライアント側で行う必要がある。モジュールは自ら Close 処理は行わない。

カード保存の撮影画像について、本 Capability はサポートされない。

下記の条件のいずれかに当てはまる場合、本 Capability による SDRAM 画像の削除は禁止となる。

- Capability\_SaveMedia の設定が「2:カード&SDRAM」の場合
- Capability\_SaveMedia の設定が「2:カード&SDRAM」で Capability\_Capture,
   Capability\_AFCapture, Capability\_CaptureDustImage を実行し、SDRAM に記録された画像の取得が完了していない場合。

### 3.184. RawJpegImageStatus

RAW+JPEG 同時記録で撮影された画像かどうかを取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_RawJpegImageStatus

Object types Image

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

Data one of eNkMAIDRawJpegImageStatus

0: 単独撮影 1: Raw+JPEG同時撮影

#### 3.185. CurrentPreviewID

現在操作対象とするカメラ SDRAM 内の画像データを指定する。

Capability kNkMAIDCapability\_CurrentPreviewID

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

SDRAM 内の画像データを指定する識別子として、Preview ID を使用する。

Preview ID は、kNkMAIDEvent\_AddPreviewImage イベントのdata パラメータで通知される。 kNkMAIDEvent\_AddPreviewImage の来ない画像データ(RAW+JPEG の RAW 画像、ゴミ参照画像)の場合、kNkMAIDEvent\_AddChild イベントの data パラメータで通知された ItemID を Preview ID として使用する。

本 Capability で設定した Preview ID は、Capability DeleteDramImage で参照する。

# 3.186. GetLiveViewImage

ライブビューデータを取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_GetLiveViewImage

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Array

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray

Get でライブビューデータのサイズ情報を取得し、GetArray で実際のライブビューデータを取得する。ライブビューデータのサイズ情報は常に固定なので、本 Capability においては、GetArray 実行の前に毎回 Get でサイズ情報を確認する必要はない。

GetArray でライブビューデータを取得する場合、クライアントは最大サイズ分のバッファをアロケートして kNkMAIDArray.pData にセットし、kNkMAIDArray.ulElements にアロケートサイズを設定する。読み込み終了後、kNkMAIDArray.ulElements は実際のライブビューデータのサイズに更新され、kNkMAIDArray.pData にライブビューデータが設定されている。

Capability\_LiveViewStatus が 0(OFF)の場合、本 Capability でサポートされる Operations は kNkMAIDCapOperation\_Get のみとなり、GetArray は無効となる。

カメラ要因でライブビューが停止された場合(ライブビュー制限時間が経過した場合も含む)、kNkMAIDResult\_NotLiveView エラーを返す。

ライブビューデータは、表示情報とライブビュー画像 (JPEG) で形成される。ピクセルサイズはライブビューデータ毎に異なり、個々の詳細情報は表示情報領域に設定される。

### ライブビューデータ仕様

画質	最大サイズ	
Jpeg Basic	表示情報 384byte + 900Kbyte/Max	

ライブビューデータのフォーマットを以下に示す。

_					
	添付	JPGE画像サイズ	水平サイズ		拡大時:640 x 480
			垂直サイズ	2Byte	非拡大時:640 x 480 以下
	全々	kサイズ	水平サイズ	2Byte	座標の基準
	ᆂᄹ	r / 1/			/工 <sup>  木</sup>
	<u> </u>		垂直サイズ	2Byte	
	表习	モエリアサイズ	水平サイズ	2Byte	非拡大時は、全体サイズ = 表示エリアサイズとなる。
			垂直サイズ	2Byte	
	表示	中心座標	水平位置	2Byte	
			垂直位置	2Byte	
	ΛΕţ	<b>卆サイズ</b>	水平サイズ	2Byte	
	A1 1	T 7 1 1 1	垂直サイズ		•
	A 1	4 <b>-</b> 2 - 5 - 5 - 5		2Byte	
		<b>卆中心座標</b>	水平位置	2Byte	
	(X1	1)	垂直位置	2Byte	
		erve		4Byte	
	選択	マフォーカスエリア	7	1Byte	0 ~ 39
		<b>云</b> 方向		1Byte	0:無回転、1:反時計方向に回転、2:時計方向に回
		一カス駆動状態		1Byte	0:未駆動、1:駆動中
		erve		1Byte	<del> </del>
		erve		4Byte	
		erve		2Byte	
	カウ	ントダウン時間		2Byte	3600 (1時間) から1秒毎にカウントダウン
情					(温度上昇で30秒からカウントダウン)
	合值	[判定結果		1Byte	0:情報なし、1:非合焦、2:合焦
'"`		驱動可能状態		1Byte	0:AF駆動否、1:AF駆動可
		erve t 四 女 広 は 却 / ン*/	le us £	2Byte	
	水準	基器角度情報(※		4Byte	
			ピッチング	4Byte	
			ヨーイング	4Byte	
	動画	記録残り時間		4Byte	0~1200000[msec]
				-	※動画記録状態の時に有効とする
	動頂	可記録情報		1Byte	0:LV実行中
	3/10年	TH HI AT OH F		Toyle	11:動画記録中
	立声 ==	지글까 V 드 구 다시가 숙돈	;	1D :	
	) 誤 ii	認識AFモード状態	i	1Byte	0: 顔認識AFではない
					1: 顔認識AFである
		忍識人数		1Byte	0~35(D7000は最大35人)
	AF	<b>Ľリアインデックス</b>		1Byte	0~34(D7000は0固定)
		AF枠サイズ	水平サイズ	2Byte	35人分のAF枠サイズとAF枠中心座標の領域
	~		垂直サイズ	2Byte	(4Byte + 4Byte) × 35人で合計280Byte
	3/1	AF枠中心座標	水平位置	2Byte	(15)(6) 15)(6) 11 60)( 6 [[[[[2005](6]
	34	八叶中心连镖			<del> </del>
			垂直位置	2Byte	
		erve		40Byte	
ラ	画像	東データ			
7					
ブ					
ŕ					
ュ					
Ī					
画					
像					
				l	

# (※1) 水準器角度情報について

- データ型は符号付 32bit の固定小数点方式を使用し、整数部は上位 16 ビット、小数部は下位 16bit を使用する。(詳細は Capability\_AngleLevel を参照)
- 角度情報を取得できない場合、角度に信頼性が無い場合は符号付 32bit の整数値でマイナス 1 (0xFFFFFFFF) となる。

### 3.187. GetVideoImage

動画データを取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_GetVideoImage

Object types Video

ulType kNkMAIDCapType\_Generic

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray

Data pointer to NkMAIDGetVideoImage structure

 $typedef\ struct\ tagNkMAIDGetVideoImage$ 

{

ULONG ulType;----one of eNkMAIDArrayType

ULONG ulOffset;----データ取得を開始するオフセット位置

ULONG ulReadSize;-----取得したデータのサイズ

ULONG ulDataSize;----"pData"に設定したバッファのサイズ

LPVOID pData;----バッファへのポインタ

} NkMAIDGetVideoImage, FAR\* LPNkMAIDGetVideoImage;

Get で動画データのサイズ情報(未取得分)を取得し、GetArray で実際の動画データを取得する。 [Get の場合]

kNkMAIDGetVideoImage.ulDataSize に未取得分のデータサイズが設定される。

[GetArray の場合]

クライアントは取得したいサイズ分のバッファをアロケートして kNkMAIDGetVideoImage.pD ata にセットし、kNkMAIDGetVideoImage.ulDataSize にアロケートサイズを、kNkMAIDGetVi deoImage.ulOffset にオフセット位置を設定する。読み込み終了後、kNkMAIDGetVideoImage.p Data に動画データが、kNkMAIDGetVideoImage.ulReadSize に実際に読み込んだデータのサイズが設定されている。

kNkMAIDGetVideoImage.ulType には必ず「kNkMAIDArrayType\_Unsigned」を設定する。 実際の動画データのサイズを超える値が設定された場合、モジュールはkNkMAIDResult\_ValueOutOfBoundsを返す。

### 3.188. LockCamera

カメラを直接操作することを抑制する。カメラがロックされると、ホストコンピュータを経由してのみ 操作が行える。

Capability kNkMAIDCapability\_LockCamera

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

kNkMAIDCapOperation GetDefault

 Data
 True: ロックする
 False: ロック解除する

Capability\_LiveViewStatus が 1 (ON) の場合、この Capability は、Read only となる。

# 3.189. CameraType

カメラタイプを取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_CameraType

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_UnsignedulOperationskNkMAIDCapOperation\_GetDataone of eNkMAIDCameraType

0x2E: D7000

# 3.190. LensType

CPU 内蔵レンズのレンズタイプを取得する。

Capability kNkMAIDCapability\_LensType

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get Data one of eNkMAIDLensType

> 0x00000001: Dタイプレンズ 0x00000010: Gタイプレンズ

0x00000100: VRレンズ 0x00001000: DXレンズ

0x00100000:自動ゆがみ補正対応レンズ

0x00000020: Eタイプレンズ

上記定義値のOR値でレンズタイプを返す。CPU内蔵レンズ未装着の場合、Oが返る。

### 3.191. AFMode

AF の場合の、AF 動作モードを表す。

Capability kNkMAIDCapability\_AFMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

 $kNkMAIDCapOperation\_Set$ 

**Data** one of eNkMAIDAFMode

0: AF-S 1: AF-C <u>2: AF-A</u> 3: MF(固定)

4: MF(選択)

本 Capability は、Capability\_FocusMode、Capability\_LockCamera、の設定より、設定可能な値が制限される。Capability\_AFMode が MF(固定)の場合、本 Capability は ReadOnly とする。

AF モード切り替えスイ	LockCamera	AFMode
ッチ		
MF 設定		
または		MF(固定)
CPU レンズ未装着時		
AF 設定	ON	AF-S, AF-C, AF-A ,MF(選択)
(CPU レンズ装着時)	OFF	AF-S, AF-C, AF-A

本 Capability が AF-S (0) の場合、Capability\_FocusAreaMode を"3D トラッキング""ダイナミック AF (9/21/39 点) "に設定することは不可となる。また、Capability\_FocusAreaMode が"3D トラッキング"もしくは"ダイナミック AF (9/21/39 点) "の場合、本 Capability を AF-S (0) に設定すると、Capability\_FocusAreaMode の値は"シングル AF"に自動的に切り替わる。

### 3.192. AngleLevel

カメラの水準器角度情報を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_AngleLevel

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_float ulOperations kNkMAIDCapOperation Get

**Data** 正常時: 0.0° ~ 359. 9999847412109375°

角度が計測不能な場合: -1

カメラが水平な状態で 0.0° となり、撮影者から見て反時計周りに回すと角度が増加する。

角度の範囲は  $0.0^\circ$  から  $359.65535(9999847412109375)^\circ$  で、 $359.65535(9999847412109375)^\circ$  の状態から反時計回りに回すと  $0.0^\circ$  以上となる。 $0.0^\circ$  の状態から時計回りに回すと  $359.65535(9999847412109375)^\circ$  以下となる。

カメラの角度情報に変化があってもイベントは発行しない。

角度情報を取得できない場合、角度に信頼性が無い場合は1が返る。

水平/垂直の判定方法は、実数値に $+0.5^{\circ}$  して、小数部を切捨てた数値が 0 又は 90 の倍数の場合とする。

#### 3.193. MovRecInCardStatus

カードへの動画記録を開始または停止する。カードへの動画記録の状態を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_MovRecInCardStatus

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

 $kNkMAIDCapOperation\_GetDefault$ 

**Data** one of eNkMAIDMovRecInCardStatus

0: OFF 1: ON

カードへの動画記録を開始する場合、本 Capability の値を 1(ON)に設定し、停止する場合は、0(OFF)に設定し Set で実行する。

Get の場合、現在のカードへの動画記録の状態を返す。

本 Capability は、ライブビューの実行中のみ成功する。

クライアントは、ライブビューを実行後、動画記録の開始前に Capability\_MovRecInCardProhibitの値をGet し、0以外の値が返る場合、動画記録を開始する ことが出来ない。

動画記録の停止は、本 Capability による終了要求以外に、ライブビューの停止が実行された場合に、カメラによって自動的に停止される。

動画記録中、静止画の撮影は禁止となる。

### 3.194. MovRecInCardProhibit

動画記録禁止状態を表す。

Capability kNkMAIDCapability\_MovRecInCardProhibit

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

Data one of eNkMAIDMovRecInCardProhibit

下記定義値のOR値で動画記録禁止状態を表す。

0以外が返る場合、動画記録開始できない状況を表す。

値	禁止条件	
0x00001000	ライブビュー拡大表示中	
0x00000800	カードプロテクト	
0x00000400	動画ファイル記録中	
0x00000200	バッファ内に動画データあり	
0x00000100	バッファ内に記録先PCのデータあり	
0x00000080	バッファ内に記録先カードのデータあり	
0x00000008	カード空き容量無し	
0x00000004	カード未フォーマット	
0x00000002	カードエラー	
0x00000001	カード無し	

本 Capability は、ライブビューの実行中にのみ有効となる。

ライブビューが開始されていない場合、この Capability は Visibility が Invalid となり、Get で得られる値は意味を持たない。

### 3.195. ActiveSlot

記録先がカードに指定された場合の、記録先のスロットを表す。

Capability kNkMAIDCapability\_ActiveSlot

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get Data one of eNkMAIDActiveSlot

0:カード未装着

1:スロット1

2: スロット2

3: スロット1&スロット2

### 3.196. SaveMedia

カメラ本体からのボディレリーズによる撮影、または Capability\_Capture, Capability\_AFCapture, Capability\_CaptureDustImage 実行による撮影の画像の記録先を指定する。

Capability kNkMAIDCapability\_SaveMedia

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set,

kNkMAIDCapOperation\_GetDefault

**Data** one of eNkMAIDSaveMedia

0: カード 1: SDRAM

2: カード&SDRAM

# 4. Standard Capabilities

# 4.1. AsyncRate

Capability kNkMAIDCapability\_AsyncRate

Object types Module

ulType kNkMAIDArrayType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

# 4.2. ProgressProc

Capability kNkMAIDCapability\_ProgressProc
Object types Source, Image, Thumbnail, Video
ulType kNkMAIDCapType\_Callback

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

#### 4.3. EventProc

Capability kNkMAIDCapability\_EventProc

Object types Module, Source, Item, Image, Thumbnail, Video

ulType kNkMAIDCapType\_Callback

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

# 4.4. DataProc

Capability kNkMAIDCapability\_DataProc

Object types Image, Thumbnail

ulType kNkMAIDCapType\_Callback

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

# 4.5. UIRequestProc

Capability kNkMAIDCapability\_UIRequestProc

Object types Module

ulType kNkMAIDCapType\_Callback

 ${\bf ulOperations} \qquad {\bf kNkMAIDCapOperation\_Get,\,kNkMAIDCapOperation\_Set}$ 

### 4.6. IsAlive

Capability kNkMAIDCapability\_IsAlive

Object types Module, Source, Item, Image, Thumbnail, Video

ulType kNkMAIDCapType\_Boolean ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

### 4.7. Children

Capability kNkMAIDCapability\_Children

Object types Module, Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray

### 4.8. State

Capability kNkMAIDCapability\_State

サポートせず

### 4.9. Name

**Capability** kNkMAIDCapability\_Name

Object types Module, Source, Item, Image, Thumbnail, Video

ulType kNkMAIDCapType\_String ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

Capability\_SaveMedia が「1:SDRAM」で記録された SDRAM 画像 SDRAM 画像の、Item、Image、

Thumbnail の本 Capability 値は、は"DSC\_0000.拡張子"となる。

Capability\_SaveMedia が「2:カード&SDRAM」で記録された SDRAM 画像の、Item、Image、

Thumbnail の本 Capability 値は、同時にカードへ記録された画像のフォルダ名とファイル名を使用した名称となり、"フォルダ名¥(バックスラッシュ)ファイル名.拡張子"となる。

ただし、同時にカードへ記録した画像が存在しない場合 (カードが抜かれている等の理由で)、"DSC\_0000.拡張子"を使用する。

### 4.10. Description

Capability kNkMAIDCapability\_Description

### 4.11. Interface

Capability kNkMAIDCapability\_Interface

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_String ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

# 4.12. DataTypes

Capability kNkMAIDCapability\_DataTypes

Object types Source, Item

ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

# 4.13. DateTime

Capability kNkMAIDCapability\_DateTime

Object types Item

ulTypekNkMAIDCapType\_DateTimeulOperationskNkMAIDCapOperation\_Get

# 4.14. StoredBytes

Capability kNkMAIDCapability\_StoredBytes
Object types Item, Image, Thumbnail, Video
ulType kNkMAIDCapType\_Unsigned
ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

# 4.15. Eject

Capability kNkMAIDCapability\_Eject

サポートせず

# 4.16. Feed

Capability kNkMAIDCapability\_Feed

### 4.17. Capture

撮影を実行し、画像データを指定された場所に保存する。

Capability kNkMAIDCapability\_Capture

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Process ulOperations kNkMAIDCapOperation Start

Capability\_ShootingMode が C または CH の場合、Capability\_ContinuousShootingNum で設定された枚数の連写を行う。

Capability\_ShootingMode が Mirror up の場合、この Capability は Visibility が Invalid で Operations は無効となる。撮影した画像データについてプレビューデータの取得準備が出来ると、kNkMAIDEvent\_AddPreviewImage が上がる。(但し、カードに保存された撮影画像の場合、プレビューデータは生成されない) 画像データの準備が出来ると、SourceObjcet に対し、kNkMAIDEvent Add が上がる。

ライブビュー実行中に本 Capability を実行した場合、カメラによってライブビューが停止された後、ライブビュー中に設定した AF 位置で、撮影動作に入る。撮影前に新たに AF 動作は行わない。 撮影画像の保存先は、Capability\_SaveMedia で指定する。指定した保存先に記録可能な空き容量が無い場合、kMAIDResult MediaFull が返る。

カードの初期化中、もしくはカードが存在しなかった場合、kNkMAIDResult\_NoMedia が返る。 動画記録中、本 Capability は無効となる。

# 4.18. Mode

**Capability** kNkMAIDCapability\_Mode サポートせず

### 4.19. Acquire

Capability kNkMAIDCapability\_Acquire

Object types Image, Thumbnail

ulType kNkMAIDCapType\_Process ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Start

### 4.20. Start

4.21. Length

**Capability** kNkMAIDCapability\_Start サポートサゴ

Capability kNkMAIDCapability\_Length

# 4.22. SampleRate

Capability kNkMAIDCapability\_SampleRate

サポートせず

### 4.23. Stereo

Capability kNkMAIDCapability\_Stereo

サポートせず

# 4.24. Samples

Capability kNkMAIDCapability\_Samples

サポートせず

#### 4.25. Filter

Capability kNkMAIDCapability\_Filter

サポートせず

#### 4.26. Prescan

Capability kNkMAIDCapability\_Prescan

サポートせず

# 4.27. AutoFocus

位相差 AF を行う。

Capability kNkMAIDCapability\_AutoFocus

Object types Source

 $\begin{tabular}{ll} \textbf{ulType} & kNkMAIDCapType\_Process \\ \end{tabular}$ 

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Start

Capability\_FocusMode が MF、CPU レンズ未装着の場合、または Capability\_LiveViewStatus が 1(ON)の場合、この Capability は Visibility が Invalid で Operations は無効となる。

また、kNkMAIDCapability\_FocusMode が 4 (AF-F) に設定されている場合、カメラでは常時 AF 動作を行っているため DeviceBusy が返る。

### 4.28. AutoFocusPt

Capability kNkMAIDCapability\_AutoFocusPt

## 4.29. Focus

## 4.30. Coords

## 4.31. Resolution

### 4.32. Preview

## 4.33. Negative

$${\bf Capability} \qquad \qquad {\rm kNkMAIDCapability\_Negative}$$

## 4.34. Bits

## 4.35. Planar

## 4.36. Lut

## 4.37. Transparency

## 4.38. Threshold

### 4.39. Pixels

Capability kNkMAIDCapability\_Pixels
Object types Image, Thumbnail, Video
ulType kNkMAIDCapType\_Size

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get

#### 4.40. ForceScan

 $\begin{tabular}{ll} \textbf{Capability} & kNkMAID Capability\_ForceScan \\ \end{tabular}$ 

#### 4.41. ForcePrescan

Capability kNkMAIDCapability\_ForcePrescan

#### 4.42. ForceAutoFocus

 $\textbf{Capability} \hspace{1.5cm} kNkMAIDCapability\_ForceAutoFocus$ 

## 4.43. NegativeDefault

Capability kNkMAIDCapability\_NegativeDefault

## 4.44. Firmware

Capability kNkMAIDCapability\_Firmware

## 4.45. CommunicationLevel1

Capability kNkMAIDCapability\_CommunicationLevel1

### 4.46. CommunicationLevel2

Capability kNkMAIDCapability\_CommunicationLevel2

## 4.47. BatteryLevel

**Capability** kNkMAIDCapability\_BatteryLevel

Object types Source

ulTypekNkMAIDCapType\_IntegerulOperationskNkMAIDCapOperation\_Get

**Data** 1, 20, 40, 60, 80, 100

カメラの電池残量をパーセンテージで表す。

実際にカメラから送信される値は1、20、40、60、80、100の6種類である。1 が返る場合は撮影禁止レベルとなり、Capability\_LiveViewProhibitでは「バッテリ不足中」が設定される。

外部DC-IN使用時は、-1が返る。

## 4.48. FreeBytes

サポートせず

### 4.49. Freeltems

サポートせず

## 4.50. Remove

サポートせず

#### 4.51. FlashMode

Capability kNkMAIDCapability\_FlashMode

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Enum

kNkMAIDArrayType\_Unsigned

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_GetArray,

kNkMAIDCapOperation\_Set,

**Data** one of eNkMAIDFlashMode, eNkMAIDFlashModeDX2

0: ノーマル

1: リア

2: スロー

3: 赤目軽減

4: 赤目軽減スロー

5: リアスロー

262: 発光禁止

202. 元元宗五.						
ジンクロモード 撮影モード シーンモード	ノーマル	スロー	リア (PAの場合リアスロー)	赤目軽減	赤陣圏域	発化禁止
P,A	●, △	●, △	●, △	●, △	●, △	_
S,M	●, △		●, △	●, △		
Auto ポートレート(SCENE) クローズアップ(SCENE) 子供(SCENE) パーティー(SCENE) ペット (SCENE)	€, △	_	_	●, △		•
風景 (SCENE) スポーツ (SCENE) 夜景 (SCENE) 海・雪(SCENE) タ焼ナ(SCENE) トワイライト(SCENE) キャンドル (SCENE) 桜(SCENE) 紅葉 (SCENE) シルエット (SCENE) ハイキー (SCENE)	Δ	_	_	Δ		•
発光禁止 Auto	_	_	_	_	_	●, △
料理(SCENE)	●, △				_	_
夜景ポートレート(SCENE)	_	●, △	_		●, △	•

●:内蔵スピードライト有効時(=外部スピードライト無効時)に設定可能

△:外部スピードライト有効時(=外部スピードライト装着かつ電源 ON 時)に設定可能

一:設定不可能

Capability\_ExternalNewTypeFlashMode がマルチフラッシュ(7)に設定で且つ撮影モードが P,S,A,M モードの場合、リアシンクロの設定は不可となりノーマルシンクロが設定される。

内蔵スピードライト、外部スピードライトの両方が無効の場合、この Capability は Visibility が Invalid で ReadOnly となり、Get で得られる値は意味を持たない。

内蔵スピードライトが有効でかつ撮影モードが風景(SCENE)、スポーツ(SCENE)、夜景(SCENE)、海・雪(SCENE)、夕焼け(SCENE)、トワイライト(SCENE)、キャンドル(SCENE)、桜(SCENE)、

紅葉(SCENE)、シルエット(SCENE)、ハイキー(SCENE)、ローキー(SCENE)、発行禁止 Auto の場合、この Capability は Read Only とする。

kNkMAIDCapability\_ExposureMode が U1 または U2 の場合、kNkMAIDCapability\_UserMode1、kNkMAIDCapability\_UserMode2 で設定されている撮影モードに順ずる。

## 4.52. ModuleType

Capability kNkMAIDCapability\_ModuleType

Object types Module

ulTypekNkMAIDCapType\_UnsignedulOperationskNkMAIDCapOperation\_Get

## 4.53. AcquireStreamStart

Capability kNkMAIDCapability\_AcquireStreamStart

サポートせず

## 4.54. AcquireStreamStop

Capability kNkMAIDCapability\_AcquireStreamStop

サポートせず

## 4.55. AcceptDiskAcquisition

Capability kNkMAIDCapability\_AcceptDiskAcquisition

Object types Source

ulType kNkMAIDCapType\_Generic

ulOperations kNkMAIDCapOperation\_Get, kNkMAIDCapOperation\_Set

## 4.56. Version

Capability kNkMAIDCapability\_Version

Object types Module

ulTypekNkMAIDCapType\_UnsignedulOperationskNkMAIDCapOperation\_Get

### 4.57. FilmFormat

Capability kNkMAIDCapability\_FilmFormat

サポートせず

## 4.58. TotalBytes

Capability kNkMAIDCapability\_TotalBytes

サポートせず

## 5. Event

下記の全てのイベントは、ItemObject を Open している間は受信できない。

#### 5.1. AddChild

Object 下に新しい Child が追加された時に通知するイベント。

Event kNkMAIDEvent\_AddChild

Object types Module, Source, Item

dataパラメータ 新しく追加されたChildのID

新しく追加された Child が ItemObject の場合、イベント通知コールバック関数の data パラメータには、Item ID が設定される。この Item ID は、kNkMAIDEvent\_AddPreviewImage で通知されたプレビューデータの ID (Preview ID) と一致する。

本イベントは、SDRAMに保存された画像についてのみ発行される。カードに保存された画像については発行しない。

### 5.2. RemoveChild

Object 下の Child が削除された時に通知するイベント。

**Event** kNkMAIDEvent\_RemoveChild

Object typesModule, Source, Itemdataパラメータ削除されたChildのID

## 5.3. WarmingUp

**Event** kNkMAIDEvent\_WarmingUp

サポートせず

## 5.4. WarmedUp

**Event** kNkMAIDEvent\_WarmedUp

サポートせず

## 5.5. CapChange

Capability の情報が変更された。

**Event** kNkMAIDEvent\_CapChange

Object types Module, Source, Item

dataパラメータ Capability ID

Capability の NkMAIDCapInfo 構造体の情報が変更された場合、またはkNkMAIDCapType\_Array を型に持つ Capability の列挙構成が変更された場合に通知するイベント。

## 5.6. OrphanedChildren

**Event** kNkMAIDEvent\_OrphanedChildren

サポートせず

## 5.7. CapChangeValueOnly

Capability の値が変更された。

**Event** kNkMAIDEvent\_CapChangeValueOnly

Object types Module, Source, Item, Data

dataパラメータ Capability ID

Capability の値のみが変更された(配列の要素数、列挙値構成、visibility・Invalid 属性等は変わっていない)に通知するイベント。

## 5.8. AddPreviewImage

プレビューデータが取得可能な状態になった。

**Event** kNkMAIDEvent\_AddPreviewImage

Object types Source

dataパラメータ Preview ID

本イベントは、DRAM 撮影した画像についてプレビューデータが取得可能になった事を通知するものである。Capability\_CompressionLevel が"RAW + JPEG(XXX)"の場合、上がるイベントはは1つのみである。ゴミ参照画像撮影の場合、本イベントは上がらない。

イベント通知コールバック関数の data パラメータには、プレビューデータの ID (Preview ID) が設定される。Preview ID は ULONG 型である。

本イベントを受信した段階では、モジュール内部では未だ ItemObject は生成されていないため、PreviewID を指定して、ItemObject を Open することは出来ない。

ItemObject が生成され、Open 可能となるのは、kNkMAIDEvent\_AddImage イベント受信以降となる。

撮影された画像がカード保存の場合、プレビューデータは生成されないため、本イベントは発行されない。

## 5.9. CaptureComplete

Capture, AFCapture, CaptureDustImage によって撮影した全画像のカードへの書き込みが完了、または SDRAM 保存で撮影した全画像の転送、または削除が完了したことを表す。

**Event** kNkMAIDEvent\_CaptureComplete

Object types Source

dataパラメータ 0: SDRAM保存で撮影した全画像の転送、または削除が完了した

1: 撮影した全画像のカードへの書き込みが完了した

撮影した全画像のカードへの書き込みが完了、または SDRAM 保存で撮影した全画像の転送、または削除が完了したことを表す。

ボディレリースによる撮影の場合、本イベントは発行されない。

### 5.10. AddChildInCard

カード内に新しい Child が追加された時に通知するイベント。

**Event** kNkMAIDEvent\_AddChildInCard

Object types Item

dataパラメータ 新しく追加されたChildのID

新しく追加された Child が ItemObject の場合、イベント通知コールバック関数の data パラメータには、Item ID が設定される。

本イベントは、カードに保存された動画データについてのみ発行される。カードに保存された静 止画データについては発行しない。

## 6. Vendor Unique Results

## 6.1. ApertureFEE

レンズの絞り環が最小絞りにセットされていない。

**Result** kNkMAIDResult\_ApertureFEE

**Command** Start

Capability Capture, AFCapture, PreCapture, CaptureDustImage

**Explanation** レンズの絞りが最小にセットされていないと撮影することができない。

Expected Action レンズの絞りを最小絞りに設定するようメッセージを表示し、ユーザーからのコマン

ド入力待ち状態になる。

## 6.2. BufferNotReady

現モジュールでは使用しない。

#### 6.3. NormalTTL

スピードライトの調光モードが TTL に設定されている。

**Result** kNkMAIDResult\_NormalTTL

Command Start
Capability Capture

**Explanation** 外部スピードライトをTTLモードで使用し、撮影しようとした場合にこのエラーが返

る。

Expected Action TTLモードでは撮影できない旨メッセージを表示し、ユーザーからのコマンド入力待

ち状態になる。

## 6.4. MediaFull

カードに記録可能な空き容量、もしくはカメラ内蔵 DRAM に記録可能な空き容量が無い。

**Result** kNkMAIDResult\_MediaFull

**Command** Start

Capability Capture, AFCapture, CaptureDustImage

**Explanation** 撮影された画像は指定されたメディアに蓄積され、そのメディアが一杯になり、次の

撮影を行えなくなる。

Expected Action 残り容量が足りないため撮影できなかった旨メッセージを表示し、ユーザーからのコ

マンド入力待ち状態になる。

### 6.5. InvalidMedia

撮影画像保存先のカードが壊れているため、撮影が行えない。

Result kNkMAIDResult\_InvalidMedia

**Command** Start

Capability Capture, AFCapture, CaptureDustImage

**Explanation** Capability SaveMediaでカード、カード&SDRAMを指定し、撮影を実行した場合

に、カードが壊れているため、撮影が行えない事を通知する。

Expected Action カードが壊れているために撮影が出来なかった旨をメッセージに表示し、ユーザーか

らのコマンド入力待ち状態になる。

## 6.6. EraseFailure

現モジュールでは使用しない。

#### 6.7. CameraNotFound

バス上にカメラが見つからない。

ResultkNkMAIDResult\_CameraNotFoundCommandカメラにアクセスするコマンド全般

(Source、Item、Dataオブジェクトに対するコマンドの多くが対象となる。)

**Explanation** カメラとの接続が絶たれるか応答が無くなった場合にこのエラーが返る。この後、

Moduleオブジェクトに対するAsyncコマンドが定期的に出ていれば、カメラが再接続された際に、モジュールはAddChildイベントによりクライアントにそのことを通知

する。

Expected Action カメラが接続されていない旨メッセージを表示し、ユーザーからのコマンド入力待ち

状態になる。

## 6.8. BatteryDontWork

バッテリの残り容量が不足している。

**Result** kNkMAIDResult\_BatteryDontWork

**Command** Start

Capability Capture, AFCapture, CaptureDustImage, PreCapture

**Explanation** バッテリの残り容量が少ないため撮影を行うことが出来ない。

Expected Action バッテリを交換するようメッセージを表示し、ユーザーからのコマンド入力待ち状態

になる。

#### 6.9. ShutterBulb

シャッター速度がバルブに設定されている。

**Result** kNkMAIDResult\_ShutterBulb

**Command** Start

Capability Capture, AFCapture, CaptureDustImage

**Explanation** シャッタースピードがバルブに設定されていると、ホストコンピュータ側から撮影す

ることが出来ない。

Expected Action シャッター速度がバルブに設定されている旨メッセージを表示し、ユーザーからのコ

マンド入力待ち状態になる。

## 6.10. OutOfFocus

フォーカスが合わないため撮影を行うことが出来ない。

Result kNkMAIDResult\_OutOfFocus

**Command** Start

Capability Capture, AutoFocus, AFCapture, CheckContrastAF

**Explanation** Capture、AFCaptureに対しては、フォーカスモード(Capability\_FocusMode)が

AF-Sの場合、フォーカスが合わないと撮影することが出来ないためこのエラーが返る。AutoFocus、CheckContrastAFに対しては、フォーカスモードに関わらずAFに

失敗した場合、このエラーが返る。

Expected Action フォーカスが合わない旨メッセージを表示し、ユーザーからのコマンド入力待ち状態

になる。

#### 6.11. Protected

現モジュールでは使用しない。

## 6.12. FileExists

現モジュールでは使用しない。

## 6.13. Sharing Violation

現モジュールでは使用しない。

### 6.14. DataTransFailure

データ転送中にエラーが発生した。

**Result** kNkMAIDResult\_DataTransFailure

Command Start, Async

Capability Acquire

**Explanation** DRAMから転送していた場合、その画像データは失われる。

Expected Action データ転送を中止する。

#### 6.15. SessionFailure

カメラと通信するためのセッションを開くことが出来ない。

**Result** kNkMAIDResult\_SessionFailure

Command Open

Capability -

Explanation 1台のカメラに対してセッションは1つ開くことが出来る。その数を越えてセッショ

ンを開こうとした場合にこのエラーが返る。

Expected Action エラーメッセージを表示し、ユーザーからのコマンド入力待ち状態になる。

#### 6.16. FileRemoved

現モジュールでは使用しない。

## 6.17. BusReset

バスリセットが発生したためコマンドがアボートされた。

**Result** kNkMAIDResult BusReset

Command any command Capability any capability

**Explanation** バスリセットが発生すると、その時点で実行中のコマンド処理は打ち切られる。中止

されたコマンドに対してこのエラーが返る。

**Expected Action** 再度そのコマンドを発行する。

## 6.18. NonCPULens

現モジュールでは使用しない。

### 6.19. ReleaseButtonPressed

現モジュールでは使用しない。

## 6.20. BatteryExhausted

現モジュールでは使用しない。

## 6.21. CaptureFailure

ホワイトバランスプリセット撮影に失敗した。

**Result** kNkMAIDResult\_CaptureFailure

Command Start

**Capability** PreCapture

Explanation kNkMAIDCapability\_PreCaptureによるWhite Balanceデータの測定に失敗した場

合、このエラーが返る。

Expected Action 再度撮影するようメッセージを表示し、ユーザーからのコマンド入力待ち状態になる。

## 6.22. InvalidString

現モジュールでは使用しない。

### 6.23. NotInitialized

現モジュールでは使用しない。

### 6.24. CaptureDisable

現モジュールでは使用しない。

## 6.25. DeviceBusy

カメラがコマンドを受け付けなかった。

**Result** kNkMAIDResult DeviceBusy

Command any command Capability any capability

**Explanation** カメラがそのコマンドを受け付けられない状態にあるため、実行できなかった場合に、

このエラーが返る。

Expected Action 再度コマンドを発行するか、ユーザーインターフェースの表示などを発行前の状態に

戻す。

## 6.26. CaptureDustFailure

ゴミ参照画像の撮影に失敗した。

**Result** kNkMAIDResult\_CaptureDustFailure

**Command** Start

Capability CaptureDustImage

**Explanation** ゴミ参照画像の撮影に失敗した場合に、このエラーが返る。

**Expected Action** 何もしない。

#### 6.27. ICADown

MacOSX で ICA が使用不能のため、デバイスの検索が正常に実行出来ない。

**Result** kNkMAIDResult ICADown

Command EnumChildren

Capability Children

**Explanation** ICAが使用不能でデバイスの検索が正常に実行出来ない場合に、このエラーが返る。

MacOSXのみで使用する。

Expected Action デバイス検索コマンド、Capabilityの実行を中断する。接続デバイスを電源OFFし、

クライアントを再起動するようにメッセージを表示する。

### 6.28. NotLiveView

カメラの要因により自動的にライブビューが停止された(ライブビュー制限時間が経過した場合も含む)場合

Result kNkMAIDResult\_NotLiveView

Command Start, Set

Capability GetLiveViewImage

Explanation カメラの要因により自動的にライブビューが停止された (ライブビュー制限時間が経

過した場合も含む)場合、このエラーが返る。

**Expected Action** エラーメッセージを表示し、ユーザーからのコマンド入力待ち状態になる。

## 6.29. MFDriveEnd

フォーカス位置調整実行で MF 動作が終端に達した場合

Result kNkMAIDResult\_MFDriveEnd

Command Set

Capability MFDrive

**Explanation** kNkMAIDCapability\_MFDriveStep実行でMF動作が終端に達した場合に、このエ

ラーが返る。

Expected Action エラーメッセージを表示し、ユーザーからのコマンド入力待ち状態になる。

### 6.30. UnformattedMedia

撮影画像保存先のカードが未フォーマットのため、撮影が行えない。

**Command** Start

Capability Capture, AFCapture, CaptureDustImage

**Explanation** Capability\_SaveMediaでカード、カード&SDRAMを指定し、撮影を実行した場合

に、カードが未フォーマットのため、撮影が行えない事を通知する。

Expected Action カードが未フォーマットのために撮影が出来なかった旨をメッセージに表示し、

ユーザーからのコマンド入力待ち状態になる。

## 6.31. MediaReadOnly

撮影画像保存先のカードがプロテクトされているため、撮影が行えない。

**Result** kNkMAIDResult\_MediaReadOnly

**Command** Start

Capability Capture, AFCapture, CaptureDustImage

**Explanation** Capability\_SaveMediaでカード、カード&SDRAMを指定し、撮影を実行した場合

に、カードがプロテクトされているため、撮影が行えない事を通知する。

Expected Action カードがプロテクトされているために撮影が出来なかった旨をメッセージに表示し、

ユーザーからのコマンド入力待ち状態になる。

# 7. kNkMAIDDataObjType\_Video について

現モジュールにてデータオブジェクト型 k NkMAIDDataObjType\_Video が使用出来る Capability は、MAID3.1規約ではなく本書記載の内容に準ずる。

# 8. 動画記録中に設定可能な Capability 一覧

3.3.	WBMode	3.42.	ISOAutoHiLimit	
3.4.	Sensitivity	3.59.	AfModeAtLiveView	
3.7.	WBTuneAuto	3.60.	LiveViewAF	
3.9.	WBTuneIncandescent	3.113.	BracketingVary	
3.10.	WBFluorescentType	3.114.	BracketingOrder	
3.11.	WBTuneFluorescent	3.139.	ShutterSpeed	
3.12.	WBTuneSunny	3.140.	FlexibleProgram	
3.13.	WBTuneFlash	3.142.	Aperture %1	
3.14.	WBTuneShade	3.143.	MeteringMode	
3.15.	WBTuneCloudy	3.145.	ExposureComp	
3.16	WBTuneColorTemp	3.146.	ShootingMode	
3.17.	WBTuneColorTempAdjust	3.147.	ContinuousShootingNum	
3.18.	WBTunePreset1	3.149.	EnabelBracketing	
3.19.	WBTunePreset2	3.150.	AEBracketingStep	
3.20.	WBTunePreset3	3.151.	WBBracketingStep	
3.21.	WBTunePreset4	3.152.	BracketingType	
3.22.	WBTunePreset5	3.153.	ADLBracketingType	
3.30.	ISOControl	3.170.	InternalFlashComp	
3.40.	Active-D-Lighting	3.181.	ContrastAFArea	
3.41.	ISOAutoShutterTime	4.51.	FlashMode	

※1 ライブビュー実行中で、撮影モードが Manual、kNkMAIDCapability\_MovieManualSetting が「1:ON」に設定されている場合、この Capability は Read Only となる。

## 9. 変更履歴

- Rev.1.4 October. 29, 2021
  - ・ 下記について、ASCII コードの誤記を修正。
    - 3.24. WBPresetName
- Rev.1.3 November. 15, 2019
  - ・ 下記について、dataパラメータの誤記を修正。
    - 5.9. CaptureComplete
- Rev.1.2 Decembe. 9, 2016
  - レンズ情報に E タイプレンズを追加。
    - · 3.175. LensInfo
    - · 3.190. LensType
- Rev.1.1 November. 13, 2015
  - ・ 下記 Capability の誤記を修正。
    - · 3.181. ContrastAfArea
- Rev.1.0 December. 1, 2010 初版