

Ivadas į JavaScript

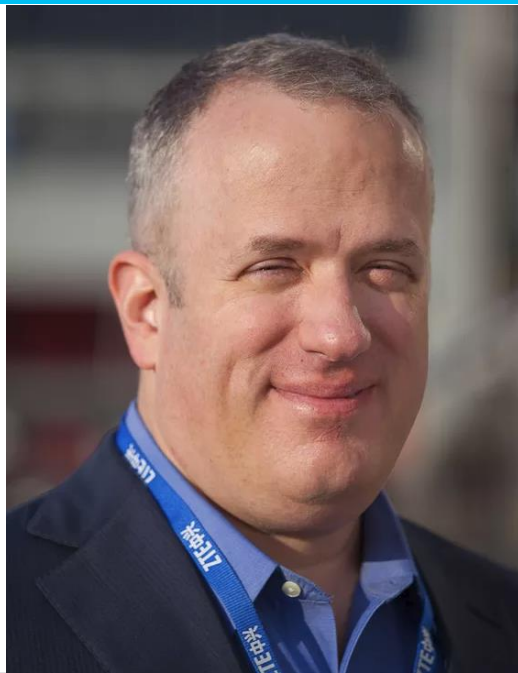


Code Academy

Programuok savo ateitį!

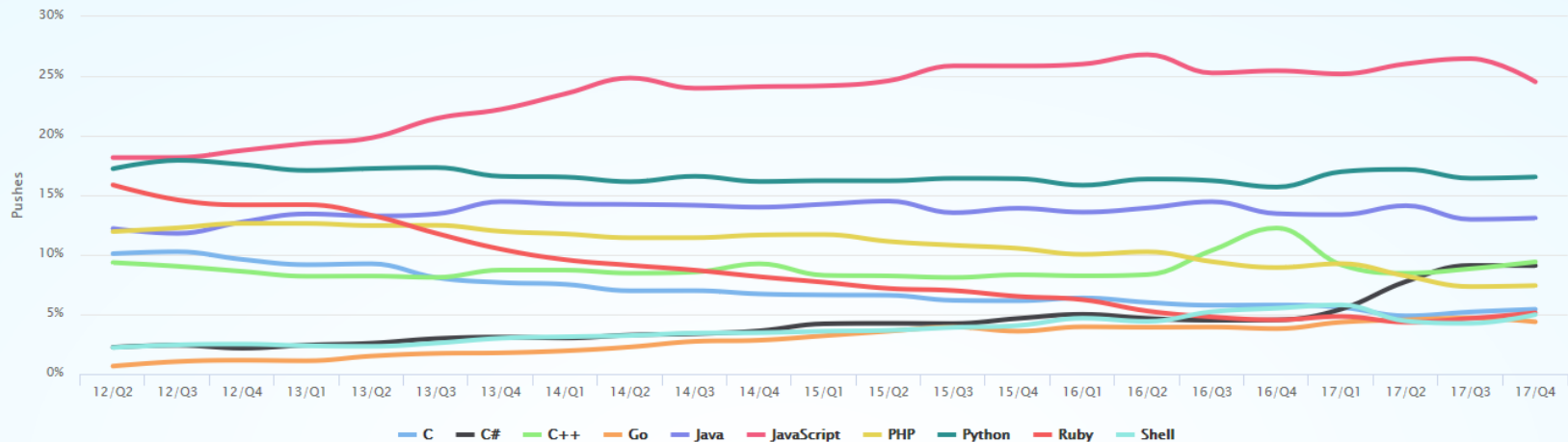
JavaScript yra objektiškai orientuota
programavimo kalba

- » Sukurta **Brendan Eich** 1995 m., skirta Netscape Navigator 2 naršyklei
- » Turėjo pavadinimą **Mocha, LiveScript**. 3 beta versijoje kalba buvo pervadinta į **JavaScript**
- » 1997 m. Netscape pasiūlė JavaScript kalbą **ECMA** agentūrai (European Computer Manufacturers Association), kad būtų ji standartizuota



GitHut 2.0

A SMALL PLACE TO DISCOVER LANGUAGES IN GITHUB



Buvo sukurta per **10** dienų!

Ką galiu sukurti su JS?

- » Interneto puslapiai/aplikacijos
- » Mobilios/desktop aplikacijos
- » Serverio programos
- » IOT (TV, Auto, Dronai, Šaldytuvai ...)
- » Žaidimai
- » ..



APACHE
CORDOVA™



Kendo UI
THE ART OF WEB DEVELOPMENT

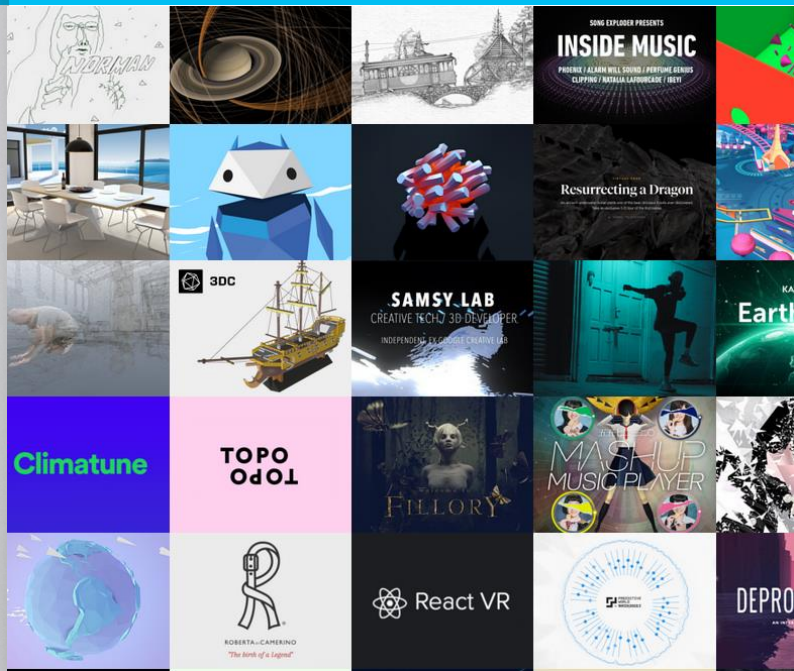


Mobile Angular UI

Desktop (multiple platforms)







three.js



Ką galime padaryti su JS naršyklėje?

- » Pridėti ir keisti keisti esamą html turinį, modifikuoti stilius.
- » Reaguoti į pelės paspaudimus, judesius, klaviatūros paspaudimus.
- » Siųsti užklausas internetu į nuotolinius serverius, siųsti ir parsisiųsti failus (su AJAX ir COMET technologijomis).
- » Gauti ir nustatyti slapukus (cookies, klausti vartotojo klausimų, rodyti pranešimus.
- » Saugoti duomenis vartotojo naršyklės lokatioje saugykloje.

Ko negalime padaryti su JS naršyklėje?

- » Internetiniame puslapyje veikiantis Javascript ne visada gali nuskaityti ir kopijuoti duomenis iš jūsų kompiuterio disko, taip pat negali pradėti kitų programų vykdymo.
- » Skirtingos naršyklės ar skirtukai nėra susiję.
- » JavaScript gali lengvai gauti duomenis iš serverio, kurio puslapyje buvo niškviesta. Visgi sunkiai geba gauti duomenis iš kitų serverių

task 1

Task 1

Parašykime JS kuris:

- atspausdina konsolėje “Hello world”
- parodo žinutę “I love JavaScript”
- paklausia žinutėje: “Ready to learn more?”
- paprašo įvesti skaičių nuo 1 iki 10. Jį atspausdina konsolėje.

Kas sudaro kodą?

Kintamieji

skaičiai
tekstas
masyvai
...

Operatoriai

<
>
=
===

Sakiniai

```
let metai = 2017;  
let diena = "Ketvirtadienis";  
const sarasas = ["Jonas", "Petras"]
```

Funkcijos

```
function spausdink(vardas) {  
    console.log("Tavo vardas: ",  
    vardas);  
}
```


Kintamųjų deklaravimas

- » **const** (reikšmė nesikeis)
- » **let** (reikšmė gali keistis)
- » **var** (old way)



task 2

Task 2

Parašykime JS:

- Deklaruokite du kintamuosius: ***name*** ir ***birthDay***
- ***birthDay*** priskirkite tekstą “gegužės 12”
- ***name*** priskirkite tekstą kurį vartotojas įveda su prompt()
- Atspausdinkite viską konsolėje, pvz.: “Tomas yra gimęs gegužės 12”

7 duomenų tipai

Skaičiai (**number**)

Tekstas (**string**)

Loginės reikšmės
(**boolean**)

Primityvūs tipai

Objektai (**object**):

Funkcijos (**function**)

Masyvai (**array**)

Data (**date**)

RegExp

Objekto tipai

null

undefined

Specialūs tipai

symbol

Simbolio tipas

task 3

Parašykime JS:

- Paprašytų įvesti bazinio užmokesčio dydį
- Paskaičiuotų kiek % tai sudarytų Lietuvos biudžeto, jei visi dirbantys piliečiai gautų tokias išmokas
- `Document.write()` atspausdinkime rezultata;

Duomenys:

Darbingi žmonės: **1761463**

2017 Lietuvos biudžetas: **8487300000**