



AucuneCible : Personne à piller à la mine
 PlusRien : le pillage/agression est terminé
 Cible : mineur avec des pépites
 Sherif : le sherif tente d'arreter les bandits
 PlusDanger : le sherif retourne en ville
 ButinComplet ou Fatigue : les poches des bandits sont pleines ou leur energie est depensee
 PasFatigue : Energie au complet

Embuscade : Attente d'une cible
 Agression : Attaque d'un mineur
 Fuite : abandon de l'action en cours
 Deposer Planque : Depot du butin et se reposer
 Pillage : Attaque de maison