BASTIEN BOUQUIN

Développeur Unity 3D

FORMATIONS

2017 - 2018 DUETI informatique et jeux vidéo IUT Paris Descartes et UQAC Canada - Chicoutimi

> 2015 - 2017 DUT Informatique IUT Paris Descartes Paris XVI

2015 Baccalauréat Scientifique Lycée Rosa Parks

EXPERIENCES

2018 Projet d'étude DUETI Prototype Roguelike Multijoueur Unity 3D

2017 Stage de 4 mois Union International des Chemins de fer développement d'un moteur de recherche 3D Unreal Engine 4

> 2017 Projet de fin d'étude DUT Jeu arcade multijoueur mobile Unity 3D et Photon

2015 - 2018 Jeux Unity Game jams et projets personnels

CONTACT

bastienbouquin@gmail.com 06 05 47 99 17 15 rue des beautés 91560, Crosne

HOBBIES

Dessin Lecture Sport

COMPETENCES

Moteurs de jeu : Unity 3D Unreal Engine4 Godot

Edition Image: Gimp Krita Photoshop Inkscape

Illustrator

Logiciels divers: Blender Scribus Visual Studio

LibreOffice suite

Langages de programmation : C++ C# Java

Langages web: php javascript html css

Langues: Français et Anglais